WERTUNG

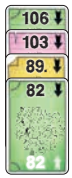
Jede Reihe wird einzeln für sich gewertet. Zähle hierfür die Anzahl der Karten von der Farbe, die am häufigsten in dieser Reihe vorkommt. Dieses Ergebnis multiplizierst du mit der Kartenanzahl der gesamten Reihe. Wiederhole dies mit jeder Reihe, die offen vor dir liegt und zähle die einzelnen Ergebnisse zusammen.

Zähle nun auch die Karten in deinem Ablagestapel, falls du einen vor dir liegen hast. Jede Karte bringt einen Punkt. Addiere das Ergebnis zu dem Ergebnis von deinen Reihen, um dein Gesamtergebnis zu erhalten.

Die Person mit dem höchsten Gesamtergebnis hat das Spiel gewonnen. Bei einem Gleichstand haben alle daran Beteiligten gewonnen.

Wertungsbeispiel 1:

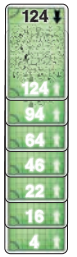




1. Reihe: 9 Karten x 3 lila / rosa Karten =	27 Punkte
2. Reihe: 7 Karten x 5 blaue Karten =	35 Punkte
3. Reihe: 4 Karten x 2 grüne Karten =	8 Punkte
Ablagestapel: 0 Karten =	0 Punkte
Gesamt:	70 Punkte



Karten im Ablagestapel







Wertungsbeispiel 2:

1. Reihe: 7 Karten x 7 grüne Karten =	49 Punkte
2. Reihe: 1 Karte x 1 lila Karte =	1 Punkt
3. Reihe: 6 Karten x 2 rosa /blaue / gelbe Karten =	12 Punkte
Ablagestapel: 6 Karten =	6 Punkte
Gesamt:	68 Punkte

VARIANTEN

zum Spiel findet ihr auf unserer Website www.abacusspiele.de oder unter diesem QR-Code:

Autoren: Wolfgang Kramer und Michael Kiesling **Illustrationen:** Marek Bláha
Distribution in der Schweiz: Carletto AG, Industriestrasse 10, CH-6440 Brunnen
© 2024 **ABACUSSPIELE** Verlags GmbH & Co. KG, Frankfurter Str. 121, 63303 Dreieich, Germany
Made in Germany. Alle Rechte vorbehalten.
Besucht uns auf www.abacusspiele.de oder auf

UP or DOWN?

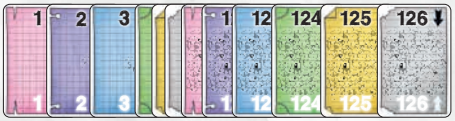
2-6 Personen ab 8 Jahren

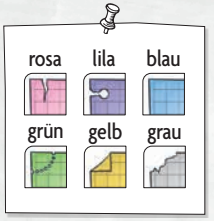
SPIELIDEE

Bei „Up or Down?“ bildet ihr aufsteigende und absteigende Kartenreihen, die bei Spielende Punkte bringen. Kartenreihen mit vielen Karten gleicher Farbe bringen dabei besonders viele Punkte. Es gewinnt, wer bei Spielende die meisten Punkte hat.

SPIELMATERIAL

126 Zahlenkarten in 6 Farben mit den Zahlen von 1 bis 126.





2 Spielregeln

SPIELVORBEREITUNG

Je nach Personenzahl wird nur mit bestimmten Zahlenkarten gespielt.

3 Personen: 1-78, also nur die karierten Karten

4 Personen: 1-102, also ohne die linierten Karten



5 und 6 Personen: alle Karten

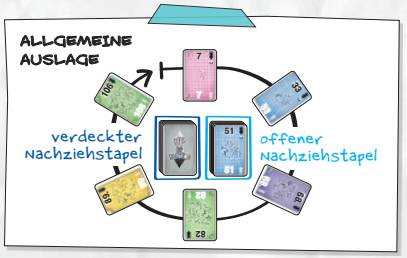
Bei Spielbeginn werden die entsprechenden Karten gut gemischt.

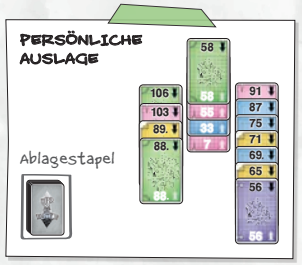
2-Personen-Variante

Beim Spiel zu zweit benötigt ihr die Karten 1–54. Diese erkennt ihr an dem 2-Personen-Symbol.

Alle bekommen je 3 Karten verdeckt ausgeteilt, die ihr auf die Hand nehmt. Anschließend legt ihr in der Tischmitte einen Kreis aus 6 offenen Karten, die ihr nach ihren Werten im Uhrzeigersinn aufsteigend sortiert. Dies ist die allgemeine Auslage.
Die restlichen Karten teilt ihr in zwei etwa gleich große Stapel.
Den einen legt ihr als verdeckten Nachziehstapel in die Mitte des Kreises, den anderen dreht ihr um und legt ihn als offenen Nachziehstapel daneben.
Ihr bestimmt gemeinsam eine Person, die beginnt.

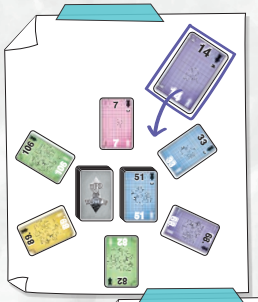






SPIELVERLAUF

Es wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt.



EINE KARTE IN DIE ALLGEMEINE AUSLAGE SPIELEN

Bist du an der Reihe, legst du eine Karte aus deiner Hand offen in die allgemeine Auslage und sortierst sie dort ein, wo sie mit ihrem Wert zwischen zwei Karten passt, sodass die aufsteigende Zahlenfolge erhalten bleibt.

Beispiel: Du legst die „14“ aus deiner Hand zwischen die „7“ und „33“.



Ausgespielte Karten, die kleiner als der niedrigste oder größer als der höchste Wert in der allgemeinen Auslage sind, werden zwischen der höchsten und niedrigsten Karte einsortiert.

Beispiel: Du legst die „5“ aus deiner Hand zwischen die „106“ und „7“, da sie kleiner als die „7“ ist.

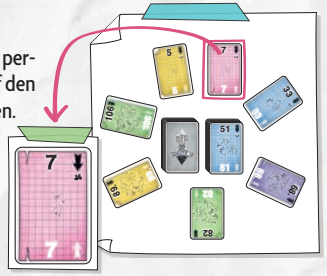
EINE KARTE AUS DER ALLGEMEINEN AUSLAGE NEHMEN

Anschließend musst du dich für eine der beiden Karten entscheiden, die rechts oder links neben der soeben gespielten Karte liegen. Die gewählte Karte legst du in deine persönliche Auslage. Die gespielte Karte bleibt einsortiert in der allgemeinen Auslage liegen.

Beispiel: Du kannst dich nun entscheiden, ob du die „106“ oder die „7“ in deine persönliche Auslage legen möchtest.

DEINE PERSÖNLICHE AUSLAGE BEGINNEN

Mit der ersten gewählten Karte beginnst du deine persönliche Auslage, indem du die Karte offen vor dich auf den Tisch legst. Dies ist deine erste von maximal drei Reihen.



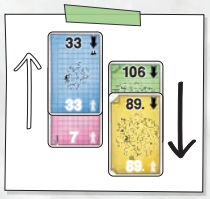
Beispiel: Nachdem du die „5“ ausgespielt hast, entscheidest du dich für die „7“ und beginnst damit die erste Reihe in deiner persönlichen Auslage.

DEINE PERSÖNLICHE AUSLAGE AUSBAUEN

Fügst du eine weitere Karte deiner Auslage hinzu, kannst du dich immer entscheiden, ob du die Karte an eine bereits vorhandene Reihe anlegst oder eine neue Reihe beginnst. Deine Auslage darf jedoch nur aus maximal 3 Reihen bestehen. In jeder Reihe dürfen beliebig viele Karten liegen, die je nach Reihe entweder auf- oder absteigend gelegt werden müssen.

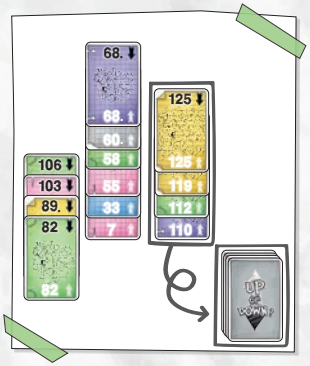
AUF- UND ABSTEIGENDE REIHEN BILDEN

Mit der zweiten Karte einer Reihe legst du fest, ob eine Reihe auf- oder absteigend sein soll. Danach darfst du dies nicht mehr ändern. Einmal gelegte Karten dürfen in den Reihen nicht mehr verschoben oder umgelegt werden.

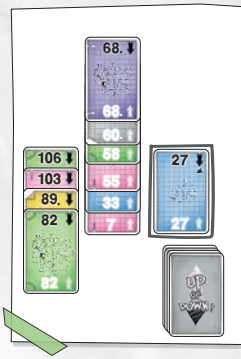


Je nachdem ob die Reihe aufsteigend oder absteigend sein soll, werden die Karten unterschiedlich angelegt. Bei Reihen, die aufsteigend sein sollen, legst du die nächste Karte von oben leicht versetzt auf die letzte Karte der Reihe, sodass die schwarze Zahl dieser Karte verdeckt wird.
Bei Reihen, die absteigend sein sollen, legst du die nächste Karte von unten leicht versetzt auf die letzte Karte der Reihe, sodass die weiße Zahl dieser Karte verdeckt wird.

EINE REIHE AUFGEBEN UND AUF DEN ABLAGESTAPEL LEGEN



Kannst oder willst du eine Karte an keiner deiner Reihen anlegen, musst du zuerst eine Reihe deiner Wahl aufgeben. Nimm hierfür alle Karten dieser Reihe und bilde mit ihnen deinen Ablagestapel, den du verdeckt mit etwas Abstand zu deinen Reihen ablegst. Dein Ablagestapel bleibt bis Spielende vor dir liegen. Dort sammelst du alle Karten von deinen aufgegebenen Reihen.



Beginne anschließend mit deiner soeben gewählten Karte eine neue Reihe.

EINE KARTE NACHZIEHEN UND DEINEN ZUG BEENDEN

Hast du eine Karte in deine persönliche Auslage gelegt, ziehst du eine neue Karte. Du darfst immer zwischen dem verdeckten und dem offenen Nachziehstapel wählen und von dort die oberste Karte nehmen. Sollte einer der beiden Stapel aufgebraucht sein, musst du die Karte von dem Stapel nehmen, der noch übrig ist. Die gezogene Karte nimmst du auf die Hand. Dein Zug ist beendet und die Person links von dir ist an der Reihe.

FEHLERHAFTE ZAHLENFOLGE

Solltest du oder eine andere Person bemerken, dass du deine **soeben gewählte Karte** falsch angelegt hast und damit eine Zahlenfolge unterbrochen hast, musst du dies sofort korrigieren und die Karte richtig anlegen.
Wird der Fehler erst **zu einem späteren Zeitpunkt** entdeckt, musst du die Reihe mit der falschen Karte sofort aufgeben und zu deinem Ablagestapel legen.

SPIELENDE

Wenn beide Nachziehstapel aufgebraucht sind, spielt ihr so lange weiter bis alle eure Handkarten gespielt sind. Danach folgt die Wertung.