

Bedienungsanleitung

Bitte vor Inbetriebnahme sorgfältig lesen!



Anleitung Manual Manuel d'utilisation

Technische Daten

Abmessungen:	248x248x158mm
Gewicht:	ca. 310g
Altersempfehlung:	12+ Jahre
Einsatzbereich:	Indoor und Outdoor
Akku:	7,2V LiPo; 1200mAh
Fernsteuerung:	2,4 GHz
Reichweite :	100m

Vers.: 1.0

© Copyright 2015 ACME the game company GmbH

Sicherheitshinweise

WARNUNG:

BEACHTEN SIE FOLGENDE HINWEISE,
UM STROMSCHLÄGE ODER SCHÄDEN
AM PRODUKT AUSZUSCHLIESSEN:

- VERWENDEN SIE AUSSCHLIESSLICH EMPFOHLENE ZUBEHÖRTEILE
 - DEMONTIEREN SIE NICHT DAS MODELL
 - IM INNERN BEFINDEN SICH KEINE TEILE, DIE VOM BENUTZER GEWARTET WERDEN KÖNNEN.
- LASSEN SIE WARTUNGSARBEITEN VON QUALIFIZIERTEN KUNDENDIENST-MITARBEITERN DURCHFÜHREN

SERVICE & SUPPORT

ACME the game company GmbH
Boikweg 24

33129 Delbrück
Germany

Tel: +49 2944 973830

service@acme-online.de
oder

<http://www.acme-online.de>

Sicherheitshinweis für den LiPo-Akku und Ladevorgang

Wenn ein Akku nicht ordnungsgemäß angeschlossen wird, besteht Feuer- und Explosionsgefahr.

Laden Sie LiPo Akkus nur unter Aufsicht.

Unterbrechen Sie den Ladevorgang sollte sich der LiPo-Akku aufblähen oder verformen!

Lagern Sie LiPo-Akkus bei 15-25°C.

Vermeiden Sie die Erhitzung des verwendeten Akkus bei Entladung über 50° C

Nicht kurzschließen, nicht ins Feuer werfen!

Verwenden Sie stets Original-Akkus.

- Verwenden Sie nur den originalen LiPo-Akku
- Wenn sich der Akku verformt, verfärbt oder weich wird, **darf** dieser nicht mehr verwendet werden
- Lagern Sie den Akku bei Temperaturen zwischen 15° und 25° an trockenen und dunkeln Orten. Der Ladezustand muss min. 75% betragen
- Unzugänglich für Kinder und Tiere lagern
- Fernhalten von Feuer, Wasser, Wärmequellen und Fremdstoffe die einen Kurzschluss verursachen können
- Nur das Original Ladegerät verwenden und verwenden Sie eine feuerfeste Unterlage
- Jegliche mechanische Belastung vermeiden und nicht öffnen
- Sollten Gase oder Flüssigkeiten aus dem Akku austreten, dürfen Sie nicht mit dem Akku in Kontakt kommen
- Jeder unsachgemäße Gebrauch kann zu gesundheitlichen Problemen führen
- Entsorgen Sie verbrauchte Akkus sach- und fachgerecht
- Der Akku darf nicht tiefentladen werden

CE Deklaration

Hiermit erklären wir, dass dieses Modell den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 1999/5/EG entspricht. Eine Kopie der Konformitätserklärung kann unter der oben genannten Adresse angefordert werden.



WEEE Reg. Nr.: DE64989527

Benutzerinformation zur Entsorgung von elektrischen und elektronischen Geräten
Entsprechend der Firmengrundsätze der ACME the game company GmbH wurden hochwertige wiederverwertbare Komponenten in diesem Produkt verbaut. Dieses Symbol auf Produkten und/oder Begleitdokumenten besagt, dass das Produkt am Ende der Lebensdauer getrennt vom Hausmüll entsorgt werden muss. Bringen Sie diese Produkte, auch den Akku, zur ordnungsgemäßen und umweltfreundlichen Entsorgung zu Ihrer nächsten Sammelstelle (bzw. Recyclinghof).



Dieses Produkt wird mit einem LiPo Akku betrieben.
Bringen Sie verbrauchte Akkus zu einer dafür vorgesehenen Sammelstelle.



Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren! Enthält verschluckbare Kleinteile! Empfohlen ab 10 Jahren!

Lieferumfang

Überprüfen Sie die Vollständigkeit bevor Sie das Modell in Betrieb nehmen!



1x zoopa Q Mantis Quadrokooper



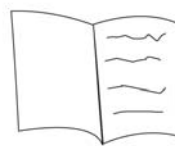
1x 2,4GHz Fernsteuerung



1x LiPo Akku 1200mAh 7,4V



1x Akku Ladegerät



1x Bedienungsanleitung
1x Schraubendreher



4x Propeller Schutz



2x Ersatz Propeller A
2x Ersatz Propeller B



2x Landegestell

Für den Betrieb benötigen Sie 6 Stück AA-Batterien

Aufbau und Funktionen der Fernbedienung

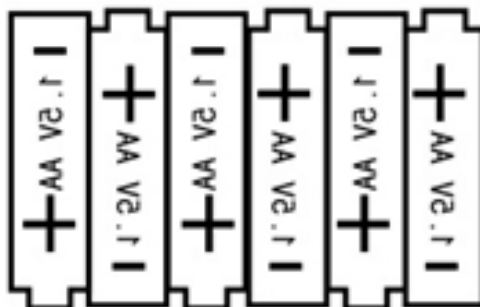


Erste Schritte und Informationen

Lesen Sie die Anleitung vollständig durch.

Bei dem zopa Q mantis handelt es sich um ein RTF (Ready-to-Fly) Modell.

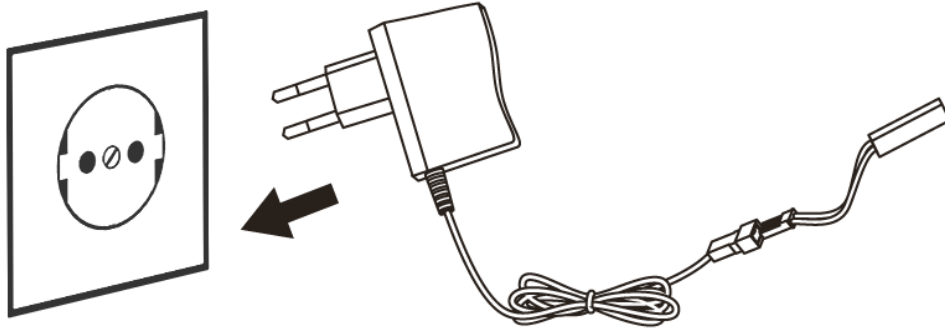
Zur Inbetriebnahme werden lediglich 6x 1,5V AA Mignon Batterien für die Fernbedienung benötigt. Öffnen Sie dazu das Akkufach auf der Rückseite der Fernsteuerung und legen die Batterien gemäß der Abbildung ein. Verschließen Sie wieder das Akkufach.



ACME the game company GmbH übernimmt keine Haftung für Privatsphärenverletzungen und Beschädigungen an Privateigentum, die durch den Nutzer des Modells entstanden sind. Bitte befolgen Sie sorgsam die Anweisungen dieser Anleitung Schritt für Schritt, um eine sachgemäße Handhabung zu gewährleisten.

Laden des Akkus

Der mitgelieferte LiPo Akku wird durch das enthaltene Lademodul aufgeladen. Verbinden Sie das Lademodul mit einer 220V Steckdose, die LED des Lademodul leuchtet grün auf. Schließen Sie den LiPo Akku an das Ladekabel an. Achten Sie auf die richtige Polung und den festen Sitz des Steckers. Der Stecker und Buchse weisen eine Führung auf.



Der Ladevorgang kann 60-80 Minuten dauern. Wenn der Akku vollständig geladen ist, leuchtet LED-Lampe dauerhaft grün.

Verwenden Sie bitte nur original zoopa Q mantis Akkus. Akkus anderer Hersteller können neben falscher Polarität eine abweichende Leistung aufweisen, die die Flugeigenschaften erheblich verändern. Falsche Polung führt zur Beschädigung der Modells.

Montage des Landegestells

Es sind nur noch wenige Schritte notwendig um mit dem ersten Flug zu starten.

Stecken Sie die beiden Kufen in die dafür vorgesehenen Aufnahmen an der Unterseite des zoopa Q mantis.

Achten Sie darauf, dass auf der Seite wo die optionale Kamera eingesteckt, die Kufe mit der Aussparung montiert wird.

Verschrauben Sie die Kufen mit den 4 Schrauben aus dem Lieferumfang.



Einlegen und Verbinden des Akkus

Schalten Sie die Fernbedienung ein. Die Betriebs-LED der Fernsteuerung beginnt zu blinken. Bewegen Sie nun den Gashebel (links) bis Anschlag nach unten. Drehen Sie die Schraube des Akkufachs an der Unterseite des zoopa Q mantis heraus. Ziehen Sie nun den Akkudeckel zur Rückseite des Modells. Legen Sie den zuvor geladenen Akku in das Akkufach ein.

Achten Sie beim Anschluss des Akkus an das Modell auf die richtige Polung!

Legen Sie den Akku in das Fach und verstauen die Kabel, so dass diese nicht geknickt oder eingeklemmt werden. Die LED-Beleuchtung des Modells blinkt. Verschließen Sie danach das Akkufach wieder.

**Schalten Sie immer zuerst die Fernsteuerung an und danach das Modell!
Ausschalten: erst das Flugmodell, dann die Fernsteuerung!**

Aus der Verpackung heraus sind Fernsteuerung und Flugmodell bereits miteinander gebunden. Dieses bedeutet das Fernsteuerung und das Modell flugfertig sind.

Anfänger- und Profimodus

Sie können zwischen dem Einsteiger, Fortgeschrittenen - und Profimodus in drei Optionen umschalten. Im Anfängermodus fliegt der Quadrocopter mit verringertem Anstellwinkel. Hier können Sie langsam alle Funktionen austesten. In den zwei zusätzlichen Modis, fliegt jeweils das Modell schneller und agiler.

Dazu wird bei bereits **eingeschalteter** Fernsteuerung die obere linke Taste gedrückt.



Die Fernsteuerung bestätigt dieses durch eine Piep-Ton-Folge.

- | | |
|---------------------|-----------------------------------|
| 1 – Anfänger | (70% Ausschläge / Motorleistung) |
| 2 - Fortgeschritten | (85% Ausschläge / Motorleistung) |
| 3 – Profi | (100% Ausschläge / Motorleistung) |

Erste Versuche und Flughinweise

Bevor Sie Ihre ersten Flugversuche machen achten Sie darauf, dass sich keine weiteren Personen oder Tiere in unmittelbarer Nähe befinden.

Halten Sie sich eine Fläche von 3x3 Metern frei!

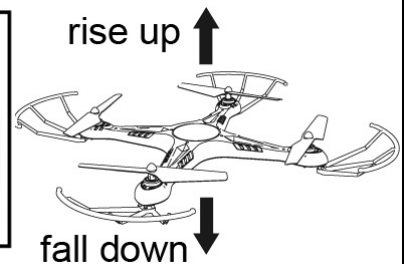
Stellen Sie den zoopa Q mantis auf eine ebene Fläche.

Die orangefarbenen Rotorblätter stellen die Frontseite des Modells da. Die weißen Rotorblätter markieren das Heck des Quadropters. Die unterschiedlichen Rotorfarben dienen der einfacheren Orientierung während des Flugs. Stellen Sie sich ca. 2 Meter hinter das Modell und machen Sie sich mit den Funktionen vertraut, die Ihnen auf der nächsten Seite beschrieben werden.

Geben Sie zunächst nur sehr wenig Gas, um die Funktion der Rotoren zu testen.

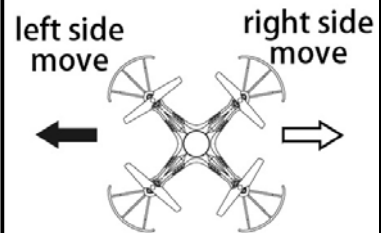
Steigen / Sinken

Bewegen Sie den Gashebel (links) nach oben, um das Modell steigen und ab um das Modell sinken zu lassen



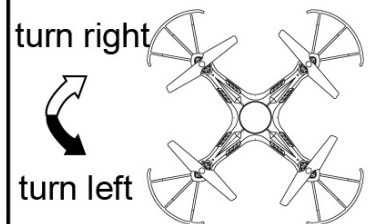
Rechts / Links

Bewegen Sie den Controllstick (rechts) nach links oder rechts, um das Modell nach links oder rechts schwenken zu lassen



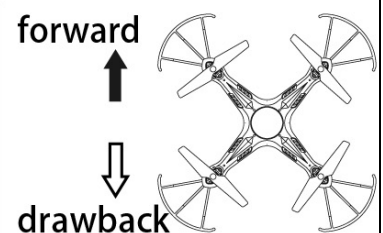
Drehung

Bewegen Sie den linken Hebel nach links oder rechts, um das Modell um die eigene Achse zu drehen



Vorwärts / Rückwärts

Bewegen Sie den Controllstick (rechts) nach oben oder unten, um nach Vorne oder Hinten zu fliegen



360° Flip Funktion

Das Modell bietet eine Flip-(Salto) Funktion.
Drücken Sie dazu den Taster rechts oben an der Fernsteuerung.



Achten Sie darauf das genügend Platz für diese Option haben - Flughöhe mindestens 1,50 Meter.

Orientation Modus

Dieser Modus erleichtert besonders dem Anfänger die Steuerung des Quadropters.

Dabei speichert sich dieser die Ausrichtung der Positionen beim Start.

Wenn man diesen im Flug dreht sind für den Piloten die Steuerbefehle verdreht. Dieses kann am Anfang zu Irritationen führen.

Abhilfe schafft die Orientation Modus Funktion. Dadurch werden weiterhin die Steuerbefehle aus der Richtung der Startposition in Relation ausgeführt.

Das Drehen des Modells (Gieren) wird im Orientation Modus entkoppelt.

Das Modell orientiert sich beim Flug an der X/Y Achse unabhängig von der Ausrichtung des Modells.

Das bedeutet, das sich der zoopa Q mantis unabhängig von der eigenen Ausrichtung mit Bewegung des rechten Steuerknüppel nach vorn oder hinten auf der Y-Achse bewegt, während links/rechts der Quadropters auf der X-Achse steuert.

Piepton-Folge:

erster Tastendruck >> Modus aktiv

(langer Ton, gefolgt durch dauerhaftes piepen)

zweiter Tastendruck >> Modus deaktiviert (dreimal piepen)

Bitte beachten: Der Modus muss vor dem Start über die abgebildete Taste aktiviert werden! Hierzu müssen Sie wie beschrieben ca. 2 Meter Hinter dem Modell stehen. Die weißen Rotoren zeigen in diesem Fall zu ihnen!

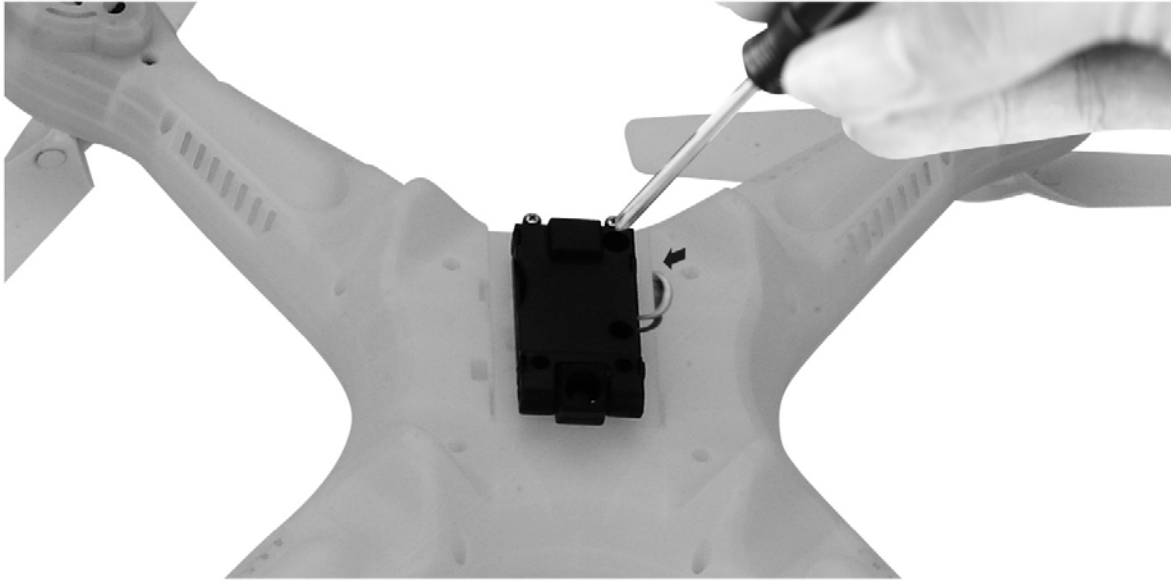


Kamera Funktion (optional)

Video- und Foto Aufnahme

Das Modell verfügt über eine Vorrichtung um eine optionale Kamera zu befestigen. Diese wird unter der Akkufachklappe geschraubt.

Zusätzlich muß das Kabel in die Buchse am Flugmodell gesteckt werden.



Das Auslösen der Kamera erfolgt über die Fernsteuerung.

Akku Pflege

Für eine lange Lebensdauer des enthaltenen Akkus befolgen Sie bitte nachstehende Punkte:

- das Flugmodell nie eingeschaltet lagern, beim Nichtgebrauch immer ausschalten
- das Modell nur mit geladenem Akku lagern (min. zu 85%)
- die Verbindung vom Akku zum Flugmodell trennen
- Lagerung nur bei Zimmertemperatur
- den Akku regelmäßig alle 3 Monate nachladen, auch wenn das Flugmodell nicht genutzt wird

Wenn diese Punkte nicht beachtet werden, kann der LiPo-Akku beschädigt bzw. zerstört werden. Dieses ist grundsätzlich bei LiPo-Akkus physikalisch bedingt.

Propeller wechseln

Ein Wechsel des Propellers ist mit wenigen Schritten getan.

Drehen Sie dazu die Schraube mit dem beiliegenden Schraubendreher aus dem Propellerschaft heraus. Ziehen Sie danach den Propeller von der Achse ab.

Achten Sie beim Aufstecken des neuen Propellers, darauf das Sie den richtigen Propeller (Drehrichtung A oder B) verwenden. Drehen Sie danach die Schraube wieder Handfest auf der Motorwelle fest.

Drehrichtung im Uhrzeigersinn (Propeller A): links vorne und rechts hinten

Drehrichtung gegen den Uhrzeigersinn (Propeller B): rechts vorne und links hinten

Die Markierungen A / B befindet sich an der Propeller-Wurzel (Nahe der Propeller Mitte)

Ersatz- und Zubehörteile

Artikelnummer	Bezeichnung
ZQ06000	zoopa Q 600 mantis Quadrocopter
ZQ0600-A	zoopa Q 600 mantis Gehäuse
ZQ0600-B	zoopa Q 600 mantis LiPo Akku
ZQ0600-C	zoopa Q 600 mantis Propeller Set
ZQ0600-D	zoopa Q 600 mantis Propellerschutz 4x
ZQ0600-E	zoopa Q 600 ESC/Empfänger Platine
ZQ0600-F	zoopa Q 600 mantis Landgestell
ZQ0600-G	zoopa Q 600 mantis LED Abdeckung komplett
ZQ0600-H	zoopa Q 600 mantis Motor Abdeckung 4x
ZQ0600-i	zoopa Q 600 mantis Motorhalter 4x
ZQ0600-J	zoopa Q 600 mantis Getriebe Stangen 4x
ZQ0600-K	zoopa Q 600 mantis Akkufachabdeckung
ZQ0600-L	zoopa Q 600 mantis Motor A
ZQ0600-M	zoopa Q 600 mantis Motor B
ZQ0600-N	zoopa Q 600 mantis LiPo-Ladegerät
ZQ0600-O	zoopa Q 600 mantis Fernsteuerung 2,4GHz
ZQ0600-P	zoopa Q 600 mantis Kamera 720p

Gewährleistung und Garantie

Dem Verbraucher wird unbeschadet seiner Mängelansprüche gegenüber dem Verkäufer eine Gewährleistung zu den nachstehenden Bedingungen eingeräumt:

- » Neugeräte und deren Komponenten, die aufgrund von Fabrikations- und/oder Materialfehlern innerhalb von 24 Monate ab Kauf einen Defekt aufweisen, werden von ACME the game company nach eigener Wahl gegen ein dem Stand der Technik entsprechendes Gerät kostenlos ausgetauscht oder repariert. Für Verschleißteile (z. B.: Akkus, Motoren usw.) gilt diese Haltbarkeitsgarantie für 3 Monate ab Kauf.
- » Diese Gewährleistung gilt nicht, soweit der Defekt der Geräte auf unsachgemäßer Behandlung und/oder Nichtbeachtung der Anleitung beruht.
- » Diese Gewährleistung erstreckt sich nicht auf vom Kunden selbsterbrachte Leistungen.
- » Gewährleistungsansprüche sind sofort nach Kenntnis des Garantiefalles geltend zu machen.
- » Ersetzte Geräte bzw. deren Komponenten, die im Rahmen des Austauschs an ACME the game company zurückgeliefert werden, gehen in das Eigentum von ACME the game company über.
- » Durch eine erbrachte Gewährleistung verlängert sich der Gewährleistungs-Zeitraum nicht.
- » Soweit kein Gewährleistungsfall vorliegt, behält sich ACME the game company vor, dem Kunden den Austausch, die Reparatur oder die Versandkosten in Rechnung zu stellen. Der Kunde wird hierüber vorab informiert.

Schäden durch mechanische Einwirkungen (Absturz) oder Umbauten sind von der Gewährleistung ausgeschlossen.

Service & Support

ACME the game company GmbH
Boikweg 24
33129 Delbrück
Germany
Tel.: +49 2944-97383-40
E-Mail: service@acme-online.de
Web: www.acme-online.de

Manual
Please read carefully before use!



Technical Data

Size:	248x248x158mm
Weight:	approx. 310g
Recommended Age:	12+ years
Field of use:	Indoor and Outdoor
Battery:	7.2V LiPo; 1200mAh
Controller:	2.4 GHz
Range :	100m

Vers.: 1.0

© Copyright 2015 ACME the game company GmbH

Safety Advice

WARNING:

NOTE THE FOLLOWING ADVICE,
TO AVOID DAMAGES AND SHORTCUTS:
ONLY USE RECOMMENDED SPARE PARTS
DO NOT DISSAMBLE THE PRODUCT
INNER PARTS CAN BE REPAIRED BY THE USER.
PLEASE CONTACT QUALIFIED STAFF IF YOU ARE NOT
FAMILIAR WITH RC-MODELS.

SERVICE & SUPPORT

ACME the game company GmbH
Boikweg 24

33129 Delbrück
Germany

Tel: +49 2944 973830

service@acme-online.de
or

<http://www.acme-online.de>

SAFETY ADVICE

Danger of fire and explosion occurs if a battery is not connected properly.
Always charge LiPo batteries under supervision.
Please stop charging if you notice a deformation or if the battery is blowing up!
Store LiPo batteries at 10-25°C.
Avoid heating of over 50°C at discharge.
Do not shortcut, never throw into fire!
Only use original batteries.

- Always use the original LiPo- battery
- Do not use if the battery deforms, discolors or softens
- Store the battery at temperatures between 15° and 25° at dry and dark places. The charging capacity shall be at min. 75%
- Store away from children and pets
- Keep away from fire, water, heating sources and foreign matters that can cause a shortcut
- Always use the original charger which is placed on a fireproof surface
- Avoid mechanical exposure and do not open
- Do not touch the battery if gas or liquid leaks out of the battery
- Improper handling may result into health problems
- Dispose wasted batteries properly
- Never exhaust the battery

CE Declaration

Herewith we declare that this item is in accordance with the essential requirements and other relevant regulations of the directive 1999/5/EC. A copy of the original declaration of conformity can be obtained at the address above.



This product uses LiPo batteries. LiPo batteries are recyclable, and a valuable resource. To dispose of the battery, remove it and take it to a resource recovery facility.



WEEE Reg. Nr.: DE64989527

This symbol is marked on a product or packaging, it means that the product including the batteries must not be disposed of with your general household waste. Only discard electrical/electronic items in separate collection schemes, which cater for the recovery and recycling of materials contained within. Your co-operation is vital to ensure the success of these schemes and for the protection of the environment.



ATTENTION!
Choking hazard – Not for children under 3 years!!!

Content of the box

Please check the content before using the product!



1x zoopa Q Mantis quadcopter



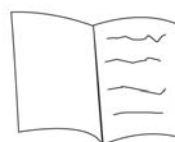
1x 2.4GHz controller



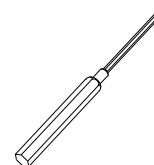
1x LiPo battery 1200mAh 7.4V



1x Charger



1x Manual
1x Screwdriver



4x Rotor protection



2x Spare rotors A
2x Spare rotors B



2x Landing gears

You additionally require 6pcs. AA batteries.

Setup and functions of the Radio

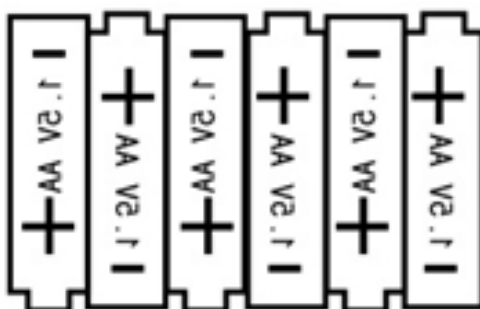


First steps and information

Read this manual carefully.

The zoopa Q 600 Mantis is a RTF (Ready-to-Fly) model.

For activation, you additionally require 6x 1.5V AA mignon batteries for the controller. Please insert these inside the battery housing that is located on the backside of the controller. Make sure you have closed the cover after you have inserted the batteries.

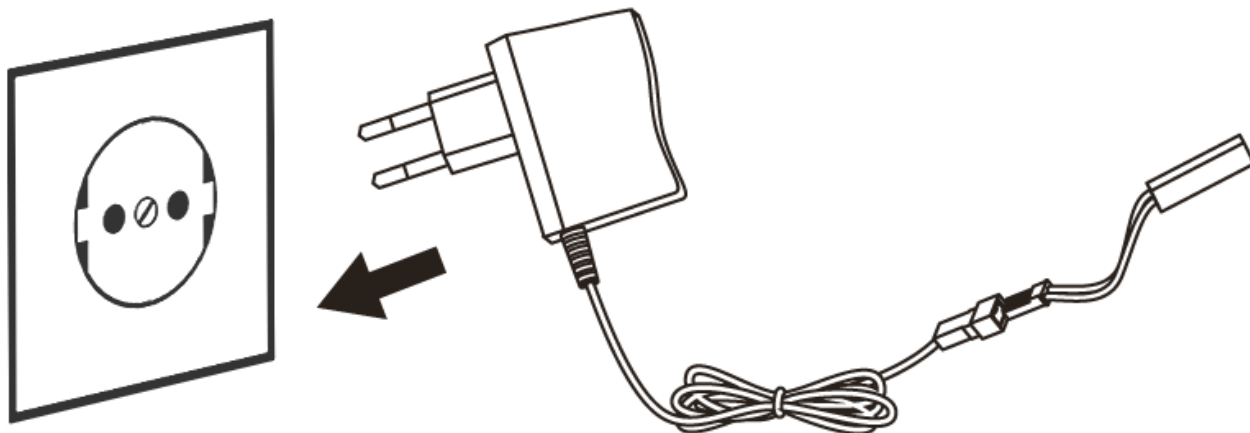


ACME the game company GmbH assumes no liability for privacy violations and damage to private property caused by the user of the model.

Please follow carefully the instructions in this manual step by step, to ensure proper handling.

Charging the Battery

The LiPo battery will be charged with the supplied charging module. Connect the charger with a 220V outlet and wait for the green LED to light up. Now connect the LiPo battery. Check the polarity and make sure that it has been plugged firmly. The plug offers a lead.



Charging takes 60-80 minutes. Once the battery is fully charged, the green LED will shine permanently. Please use the original battery only! Wrong polarity can destroy the Model electronics

Mounting the landing gears

Only a few steps are required to start the first flight.

Plug both landing skids into the provided holes on the bottom of the zoopa Q mantis.

Please note that the landing gear with the notch has to be mounted on the side that offers space for an optional camera.

Use the 4 provided screws to tighten the landing gears.



Inserting the battery

Switch on the controller. The Power LED starts flashing. Pull down the gas stick (left).

Once the battery is fully charged, you can insert it inside the housing of the zoopa Q mantis.

Dismount the screw of the battery housing and pull back the cover.

Check the polarity of the battery before you connect it!

Insert the battery inside the housing and store the cables carefully. Remount the cover. The LEDs of the model start to flash.

Always switch on the controller before you connect the battery!

Always disconnect the battery from the model before you switch off the controller.

Controller and model are already paired out of the box.

Beginner, Advanced and Professional mode

You can choose between beginner and professional mode in 3 steps. The model flies with lower speed in beginner mode. This helps you to carefully check all controls. When choosing the 2 additional modes, the model will fly faster and more agile.

To change the modes, press the left button on the top of controller while the model is already **activated**.



A beep- sound will confirm the setting.

- 1 - Beginner (70% scale deflection/ motor power)
- 2 - Advanced (85% scale deflection / motor power)
- 3 - Professional (100% full deflection / motor power)

First fly

Before you perform your first flights, make sure that there are no persons or animals nearby.

Keep a free area of 3x3 meters !

Place the zoopa Q600 Mantis on an even surface.

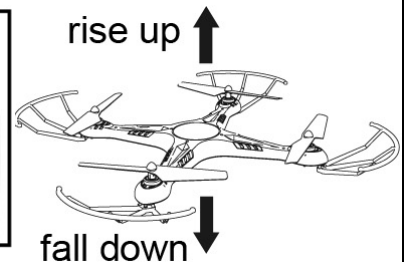
The orange rotors show the front of the model. The white rotors show the rear of the quadrocopter.

The different colors help you to have a better orientation during flight. Stand around 2m behind the model and test the different functions that are described below.

Pull the gas stick up slowly at first.

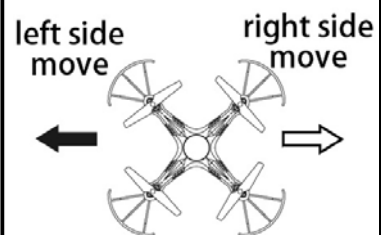
Up / Down

Move the gas stick (left lever) up to rise the model and pull it down to decrease the height.



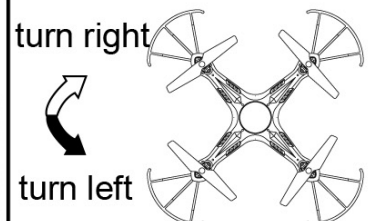
Right / Left

Move the control stick (right lever) to pan the model to the left and right.



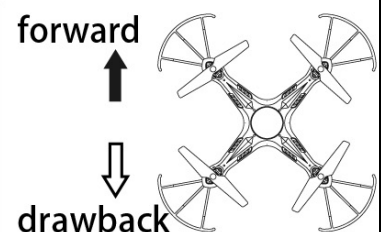
Turn

Move the left stick to the left or right to perform a turn around the own axis.



Forwards / Backwards

Move the control stick (right) up and down to fly forward and backward.



360° Flip Mode

To perform a 360° flip, press the upper right button as shown below.



By pressing the button, you can now move the model at its own tilting axis. Make sure that you have sufficient space and flight height (min 2m) when performing this.

Orientation Mode

This mode will ease flying for beginners.

The direction of the model will be automatically saved at start.

When turning the model in the air, the pilot might be confused because of the flight direction.

The orientation mode will assist to avoid this. As a result, the control commands from the direction of the starting position will continue to run in relation.

The rotation of the model (yaw) is decoupled through the orientation mode.

The model orientates itself based on the flight of the X / Y axis, independent from the actual flight direction.

This means, that the zoopa Q flies forward or backward when using the right control stick, while the left control stick steers the X- axis.

Beep explanation:

First push >> Mode activated

(long beep, followed by permanent beep)

Second push >> Mode deactivated (three beeps)

Please note: This mode has to be activated before start through the shown button! Please step 2 meters behind the model. The white rotors have to point towards you!

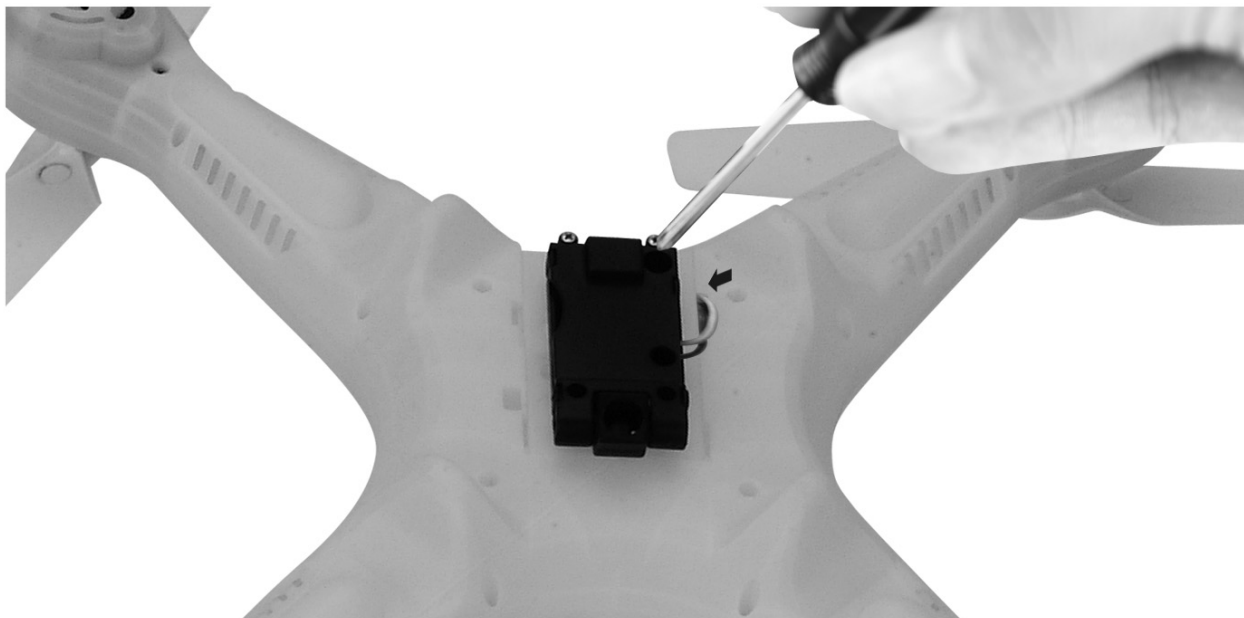


Camera (optional)

Video- and Photo recording

The model is equipped with a mount to attach a camera optionally. This can be mounted underneath the battery cover.

Additionally, the camera has to be connected to the provided port on the model



The camera can be released through the controller.

Battery care

To ensure a long battery life, please follow these steps:

- Never store the model in activated mode, make sure it is switched off.
- Only store with charged battery (min. 85% capacity)
- Disconnect the battery from the model
- Store at room temperature
- When not using, make sure the battery will be charged every 3 months

If these steps are not being followed, the battery might get damaged.

Rotor replacement

You can replace the rotors in a few steps.

Remove the cap which is located in the middle of the rotor arm and then turn out the screw by using the supplied screw driver. Pull of the rotor from the axis.

Make sure that you are replacing the rotor by the correct one (follow the marks on the rotors).

Troubleshooting

Error	Source	Solution
The model does not react on the commands	Controller batteries are not inserted correctly.	Check the battery
	Batteries are empty	Replace the batteries
	Model battery is empty	Charge the battery
The model makes strange sounds	Blades/ Gears are damaged	Check these and replace them if needed
The controller has no connection to the model	Weak battery	Charge the battery
	Controller batteries are empty	Replace the batteries
	Battery damaged	Replace the battery
	The model is out of range	
The model shows a weak performance	The motor is worn out	Check all motors and replace it if needed

**You can contact us anytime if you have further problems!
Please find our details at the "Service & Support" section.**

Accessories and Spares

Art. No.	Description
ZQ06000	zoopa Q 600 mantis Quadrocopter
ZQ0600-A	zoopa Q 600 mantis Body
ZQ0600-B	zoopa Q 600 mantis LiPo battery
ZQ0600-C	zoopa Q 600 mantis Rotor set
ZQ0600-D	zoopa Q 600 mantis Rotor Guards 4x
ZQ0600-E	zoopa Q 600 ESC/receiver board
ZQ0600-F	zoopa Q 600 mantis Landing gears
ZQ0600-G	zoopa Q 600 mantis LED cover
ZQ0600-H	zoopa Q 600 mantis Motor cover 4x
ZQ0600-i	zoopa Q 600 mantis Motor holder 4x
ZQ0600-J	zoopa Q 600 mantis Gear shaft 4x
ZQ0600-K	zoopa Q 600 mantis Battery cover
ZQ0600-L	zoopa Q 600 mantis Motor A
ZQ0600-M	zoopa Q 600 mantis Motor B
ZQ0600-N	zoopa Q 600 mantis LiPo Charger and power adaptor
ZQ0600-O	zoopa Q 600 mantis Controller 2.4GHz
ZQ0600-P	zoopa Q 600 mantis Camera 720p

Warranty

The consumer is without prejudice to any claim against the seller granted a guarantee to the following conditions:

- » New devices and their components exhibiting defects within 24 months from the purchase due to manufacturing and / or material faults, are ACME the game company at its option, reflecting the current state of the art exchanged or repaired free device. For wear parts (eg batteries, motors, etc.), this warranty is valid or 3 months from purchase.
- » This warranty does not apply if the device defect is due to improper treatment and / or failure to comply with these instructions.
- » This warranty does not extend to self- paid by the customer services.
- » Warranty claims are to make immediate payment of the Guarantee case.
- » Ownership of devices or components that are returned to ACME the game company as part of the exchange, shall become the property of ACME the game company.
- » By services rendered under warranty, the warranty period is not extended.
- » So far there is no warranty case to ACME the game company reserves the right to charge the customer for replacement, repair, or shipping costs. The customer will be informed in advance.

Damages resulting from mechanical influences are not covered under warranty.

Service & Support

**ACME the game company GmbH
Boikweg 24
33129 Delbrück
Germany
Tel.: +49 2944-973830**

**E-Mail: service@acme-online.de
Web: www.acme-online.de**

Manuel d'utilisation

A lire attentivement avant utilisation!



Caractéristiques techniques

Taille:	248x248x158mm
Poids:	approx. 310g
Age minimum:	12 ans et +
Utilisation:	Intérieur et extérieur
Batterie:	7.2V LiPo; 1200mAh
Télécommande:	2.4 GHz
Portée:	100 Mètres

Vers.: 1.0

Ce manuel d'utilisation est protégé par les lois internationales du droit à la reproduction.

Aucune partie de ce manuel ne peut être utilisée sans l'autorisation préalable de la société ACME the game company GmbH.

La reproduction, l'enregistrement, la traduction d'une ou de plusieurs parties de ce manuel doit faire l'objet d'une autorisation préalable.

Conseils de sécurité

Avertissements:

Il est indispensable de suivre les instructions ci-après afin d'éviter d'endommager votre matériel:

- NE PAS UTILISER LE PRODUIT EN CONDITIONS PLUVIEUSES.
- N'UTILISER QUE LES ACCESSOIRES COMPATIBLES
- NE PAS TENTER DE DEMONTER
- AUCUN COMPOSANT INTERNE NE NECESSITE D'ENTRETIEN PARTICULIER
- LES REPARATIONS NE DOIVENT ETRE FAITES QUE PAR LE PERSONNEL QUALIFIE.

SERVICE & SUPPORT

ACME the game company GmbH
Boikweg 24

33129 Delbrück
Allemagne

Tel: +49 2944 973830

service@acme-online.de
ou

<http://www.acme-online.de>

Avertissements sur les batteries

Une mauvaise utilisation de la batterie peut être à l'origine d'explosion ou de fumée qui peuvent être nuisibles pour les biens et personnes.
Ne jamais charger une batterie LiPo endommagée.
Arrêter immédiatement la charge si la batterie LiPo devenait chaude ou se déformait.

La charge et le stockage de la batterie doivent se faire dans des pièces dont la température est comprise entre 10°C et 50°C. Ne jamais entreposer dans un endroit où la température est supérieure à 50°C.

Déclaration CE

Nous déclarons par la présente que ce produit est en règle avec les directives relatives aux normes 2004/108/EC.

Une copie de l'original de la déclaration de conformité est disponible sur simple demande à l'adresse suivante : info@acme-online.de



WEEE Reg. Nr.: DE64989527

Informations relatives aux produits recyclables.

Le symbole ici présent sur le produit que vous venez d'acheter signifie que celui-ci contient des composants susceptibles d'être recyclés. Pour cette raison vous ne pouvez pas jeter ce produit avec vos déchets ménagers. Il est indispensable que vous preniez contact avec un centre de recyclages des déchets sensibles afin d'assurer le recyclage de ce produit.



Les batteries en fin de vie doivent être collectées en vue d'être recyclées.
Vous devez pour cela vous rapprocher du centre de collecte le plus proche de chez vous.



ATTENTION!

Risque d'étouffement – Ne convient aux enfants de moins de trois ans!!!

Contenu de la boîte

Vérifier que le produit est complet avant de commencer à l'utiliser!



1x Quadrocoptère zoopa Q Mantis



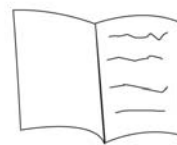
1x Télécommande en 2.4GHz



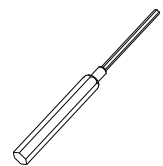
1x Batterie LiPo 1200mAh 7.4V



1x Chargeur



1x Manuel d'utilisation
1x Tournevis



4x Protections rotor



2x Rotor de rechange A
2x Rotor de rechange B



2x Train d'atterrissage

Vous aurez besoin de 6 piles de type AA

Réglages et fonctions



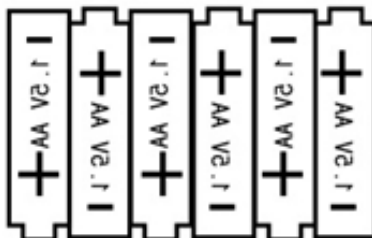
Premières étapes et informations

La lecture de ce manuel est indispensable.

Le zoom Q 600 Mantis est livré RTF (Ready-to-Fly) prêt à voler.

Pour commencer à l'utiliser, vous aurez besoin de 6 piles 6x 1.5V AA pour la télécommande.

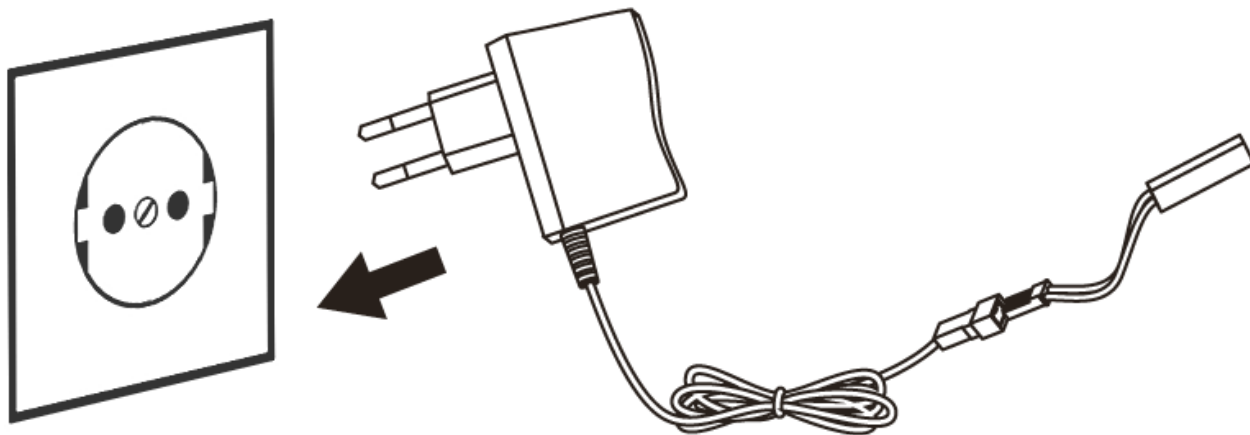
Le logement des piles est situé au dos de la télécommande. Une fois dans le logement, assurez-vous que celui-ci est correctement verrouillé.



La société ACME the game company GmbH ne peut être considérée comme responsable en cas de violation de la vie privée d'autrui suite à une mauvaise utilisation du modèle. Vous devez suivre les instructions de ce manuel afin d'utiliser le modèle dans les meilleures conditions.

Charge de la batterie

La batterie LiPo se recharge avec l'ensemble chargeur livré avec le modèle. Connecter le chargeur au secteur en utilisant l'adaptateur 220V, un témoin LED vert doit alors s'allumer. A présent vous pouvez connecter la batterie au chargeur. Vérifier que la polarité est correcte et que la batterie est fixée assez fermement. Le chargeur possède des symboles permettant de vous assurer de la bonne polarité.



La durée de charge est de 60 à 80 minutes. Une fois chargée, le témoin LED vert va s'allumer de manière permanente. N'utilisez que la batterie d'origine.

Montage du train d'atterrissage

Il ne reste que quelques étapes à suivre avant de débuter votre vol.

Fixer les deux jambes du train d'atterrissage dans leur logement situé sous le modèle. Nous attirons votre attention sur le fait que la jambe de train qui possède une encoche doit être montée afin qu'il y ait suffisamment d'espace pour pouvoir y fixer une caméra optionnelle. Utilisez les 4 vis livrées avec le modèle pour fixer le train d'atterrissage.



Positionnement de la batterie

Mettre en marche la télécommande. Le voyant LED va alors se mettre à clignoter. Vous devez alors positionner le manche des gaz (gauche) vers le bas. Une fois la batterie complètement chargée, vous pourrez la placer dans son logement. Pour y accéder il vous faudra démonter la trappe d'accès au logement. Vérifier la bonne polarité de la batterie avant de la connecter au modèle!

A présent, vous pouvez placer la batterie dans son logement et ensuite refermer ce dernier. Le témoin LED du modèle va alors se mettre à clignoter.

Vous devez toujours allumer la télécommande avant de connecter la batterie.

A l'inverse, vous devez toujours déconnecter la batterie avant d'éteindre la télécommande.. La télécommande et le modèle sont déjà synchronisés.

Modes débutant et professionnel

Il vous est possible de choisir entre le mode débutant et le mode professionnel. Le modèle va alors être moins vif en le mode débutant. Cela va vous permettre d'appréhender plus facilement comment se contrôle le modèle. Les deux autres positions du mode professionnel permettent d'obtenir un modèle plus vif.

Pour passer d'un mode à l'autre, vous devez appuyer sur le bouton rouge situé en haut à gauche de la télécommande et ce une fois le modèle en marche.



Un signal sonore va alors vous confirmer le réglage.

- 1 – Débutant (70% amplitude/ puissance moteur)
- 2 - Avancé (85% amplitude/ puissance moteur)
- 3 – Professionnel (100% amplitude/ puissance moteur)

Premier vol

Avant de débiter votre premier vol, vous devez vous assurer que personne n'est à proximité.

Conserver un périmètre de sécurité d'au moins 3x3 mètres!

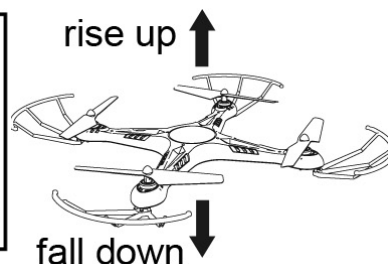
Positionner alors le zoopa Q600 Mantis sur une surface plane et dégagée.

Les rotors oranges, indiquent l'avant du modèle. Les rotors de l'arrière sont blancs. La couleur des rotors vous permettra de repérer facilement le modèle en vol. Vous devez toujours rester à 2 mètres minimum du modèle et vérifier son bon fonctionnement comme indiqué.

Pousser délicatement sur le manche de l'accélérateur pour débiter.

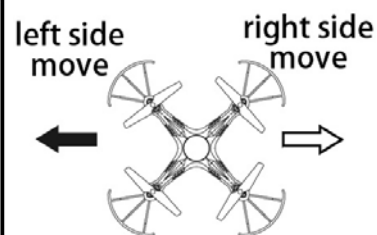
Haut / Bas

Actionner le manche des gaz (gauche) pour que le modèle quitte le sol et prenne de l'altitude.



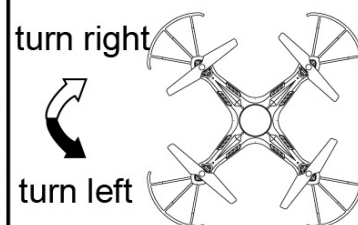
Droit / Gauche

Actionner le manche directionnel (de droite) pour que le modèle s'incline à droite ou à gauche.



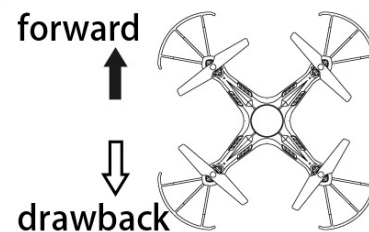
Rotation

Actionner le manche de gauche vers la droite ou la gauche pour que le modèle effectue une rotation sur son axe.



Avant / Arrière

Actionner le manche directionnel de droite vers le haut ou vers le bas pour faire avancer ou reculer le modèle.



Mode Flip 360°

Pour effectuer un flip à 360°, vous devez utiliser le bouton situé en haut à droite la télécommande.



En appuyant sur ce bouton, le modèle va effectuer automatiquement un flip sur son axe. Vérifier que vous avez suffisamment d'espace pour réaliser cette figure. (2 mètres mini)

Mode Orientation

Ce mode va faciliter l'apprentissage des débutants.

Le positionnement du modèle est enregistré automatiquement en partant de sa position de départ.

Lorsque vous effectuer des rotations en vol, il est possible que vous ne sachiez plus où est l'avant de l'arrière de votre modèle. Le mode orientation va alors vous assister et conserver le positionnement d'origine du modèle sans inverser les commandes une fois celui-ci face à vous.

Correspondance des signaux sonores:

Première pression >> Mode activé

(signal long, suivi d'un bip permanent)

Seconde pression >> Mode désactivé (trois bips)

Note: Ce mode doit être activé avant de débuter le vol! Utiliser l'interrupteur ci-après illustré! Positionnez-vous à 2 mètres minimum du modèle. Les rotors blancs doivent être dans votre direction!

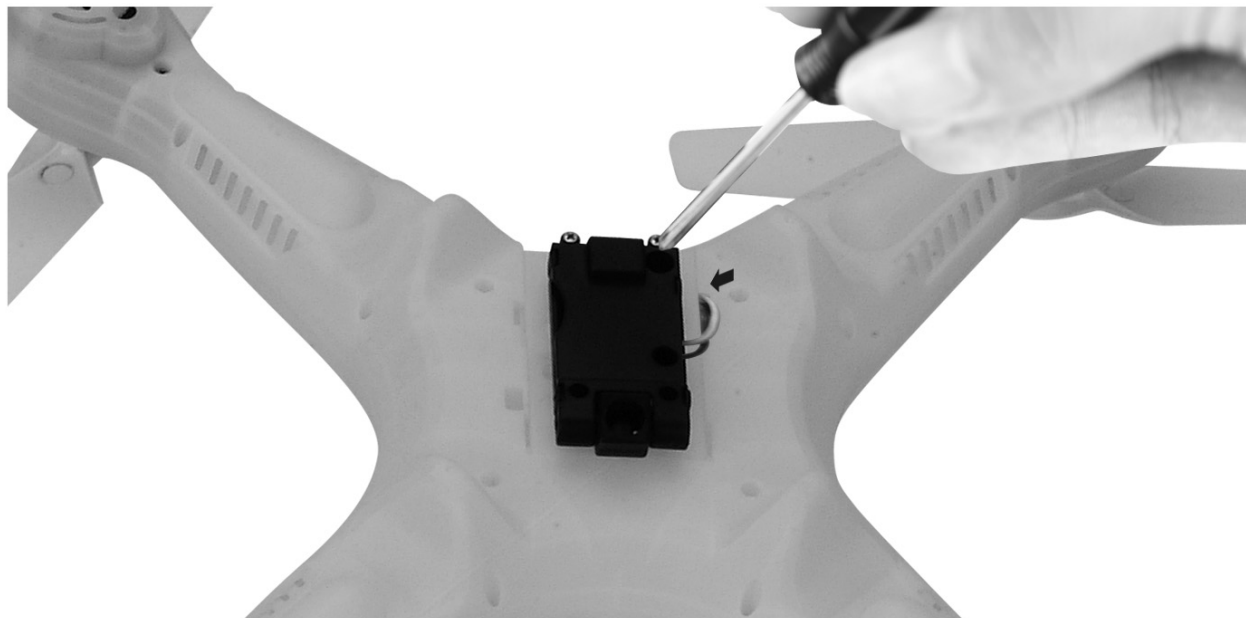


Caméra (optionnelle)

Prise de vue vidéo et photo

Ce modèle est équipé d'un support pouvant accueillir une caméra. Celle-ci peut être positionnée en dessous de la trappe de la batterie.

Elle doit de plus être connectée au port correspondant.



Le déclenchement des enregistrements peut se faire via la télécommande

Entretien de la batterie

Pour assurer à votre batterie de durer le plus longtemps possible nous vous recommandons:

- D'éteindre votre modèle après utilisation et de ne pas laisser la batterie connectée à celui-ci.
- Conserver la batterie avec une capacité suffisante (min. 85%)
- Conserver à température ambiante
- En cas de non utilisation prolongée, vous devez recharger la batterie tous les 3 mois.

En cas de non-respect de ces consignes, la batterie pourrait être endommagée

Remplacement des rotors

Le remplacement d'un rotor se fait en quelques étapes

Enlever le cache qui se trouve au centre du rotor puis dévisser la vis qui maintient le rotor. Utiliser pour cela le tournevis livré avec le modèle. Retirer à présent le rotor de l'axe moteur.

Assurez-vous d'utiliser le bon rotor de remplacement (suivre les indications sur chaque rotor).

Problème d'utilisation

Erreur	Source	Solution
Le modèle ne réagit pas aux commandes	Les piles de la télécommande ne sont pas bien placées	Vérifiez les piles
	Les piles sont vides	Changer les piles
	La batterie du modèle est vide	Charger la batterie
Le modèle fait des bruits étranges	Les hélices/pignons sont endommagés	Vérifier ces pièces et changer celle défectueuse
La télécommande n'est pas connectée au modèle	Les piles sont trop faibles	Charger les piles
	Les piles de la télécommande sont vides	Remplacer les piles
	La batterie est endommagée	Remplacer la batterie
	Le modèle est hors de portée	Revenir à proximité
Le modèle n'est pas assez efficace	Les moteurs sont trop usés	Vérifier et remplacer les moteurs défectueux

N'hésitez pas à nous contacter si besoin!

D'autres informations sont disponibles sur notre site dans la partie "Service & Support".

Accessoires et pièces détachées

Art. No.	Description
ZQ06000	Quadrocoptère zoopa Q 600 mantis
ZQ0600-A	Fuselage zoopa Q 600 mantis
ZQ0600-B	Batterie LiPo zoopa Q 600 mantis
ZQ0600-C	Set Hélices zoopa Q 600 mantis
ZQ0600-D	Protection rotor zoopa Q 600 mantis
ZQ0600-E	Platine ESC/ récepteur zoopa Q 600
ZQ0600-F	Train d'atterrissage zoopa Q 600 mantis
ZQ0600-G	LED zoopa Q 600 mantis
ZQ0600-H	Carénage moteur X4 zoopa Q 600 mantis
ZQ0600-i	Support moteur X4 zoopa Q 600 mantis
ZQ0600-J	Axe moteur X4 zoopa Q 600 mantis
ZQ0600-K	Cache batterie zoopa Q 600 mantis
ZQ0600-L	Moteur A zoopa Q 600 mantis
ZQ0600-M	Moteur B zoopa Q 600 mantis
ZQ0600-N	Chargeur et adaptateur pour zoopa Q 600 mantis
ZQ0600-O	Télécommande en 2.4GHz zoopa Q 600 mantis
ZQ0600-P	Caméra 720p zoopa Q 600 mantis

Garantie

Le consommateur sans engagé aucune action susceptible d'être préjudiciable au vendeur à le droit à une garantie de son produit conformément aux conditions ci-après énoncées :

»Un produit neuf qui durant un délai de 24 mois à partir de la date d'achat, présenterait des défauts de conception ou de fabrication, ACME the game company assume un support durant toute la période. Echange ou réparation à titre gratuit. Les pièces d'usure (batterie, moteurs, etc.), bénéficient d'une garantie de 3 mois maximum.

" La garantie ne s'applique pas si le produit a fait l'objet d'une utilisation non conforme aux instructions énoncées dans cette notice.

" La garantie ne peut être prolongée et ce même si le vendeur propose une extension.

" Les produits ou composants qui seraient retournés à la société ACME the game company deviendraient alors sa propriété.

"La société ACME the game company se réserve le droit de facturer au client toute réparation qui pourrait dépasser le cadre de la garantie. Le client sera préalablement informé.

Les dommages qui résultent d'une influence mécanique ne sont pas couverts par la garantie.

Service & Support

**ACME the game company GmbH
Boikweg 24
33129 Delbrück
Germany
Tel.: +49 2944-973830**

**E-Mail: service@acme-online.de
Web: www.acme-online.de**