



BANANA SPLIT

SPIELANLEITUNG

Autor: Mike Fitzgerald • Grafik: Jody Boginski
Spieler: 2-4 • Alter: 6+ • Dauer: 30 Minuten

Spielmaterial

102 Toppingkarten

- 22x Schokosoße
- 22x Zuckerstreusel
- 22x Schlagsahne
- 22x Kirschen
- 4x Joker
- 4x Eislöffel
- 2x Ziehe 2 Toppings
- 4x Ziehe 3 Toppings
- 2x Mache einen weiteren Zug

38 Punktescheiben

30 Eisbecherkarten

4 Eisdielen-Sichtschirme

1 Spielunterlage

Spielidee

Du bist dein eigener Herr in deiner Eisdielen-Sichtschirme und stellst dir leckere Eisspezialitäten zusammen. Mit Schokosoße, Zuckerstreusel, Schlagsahne und Kirschen kombinierst du die Eisbecher und sammelst Punkte. Joker und andere Sonderkarten unterstützen dich beim Sammeln von Toppings und sorgen für Abwechslung. Doch Vorsicht, so mancher Eisbecher macht auch deinen Mitspielern den Mund wässrig ... im Nu' schnappen sie dir den begehrten *Banana Split* vor der Nase weg! Der Eismann mit den meisten Punkten gewinnt.

Spielvorbereitung

Die Spielunterlage wird in die Mitte des Tisches gelegt. Jeder Spieler nimmt sich einen Eisdielen-Sichtschirm und stellt ihn vor sich. Mische die Toppingkarten, jeder Spieler erhält fünf davon und legt sie hinter seinen Eisdielen-Sichtschirm. Die restlichen Toppingkarten werden auf dem passenden Feld der Spielunterlage bereitgelegt.

Mische nun die Eisbecherkarten und lege vier davon auf die dafür vorgesehen Felder der Spielunterlage. Die restlichen Eisbecherkarten werden verdeckt als Stapel daneben auf die Spielunterlage gelegt. Die Punktescheiben werden neben der Spielunterlage bereitgelegt.



Spielablauf

Wer zuletzt ein Eis gegessen hat beginnt, die anderen Spieler folgen im Uhrzeigersinn. Wer am Zug ist, hat die Wahl zwischen drei möglichen Aktionen:

- **Topping ziehen oder**
- **einen neuen Eisbecher beginnen oder**
- **weitere Toppings auf einen begonnenen Eisbecher legen.**

Topping ziehen

Nimm dir eine Toppingkarte vom Stapel und lege sie hinter deinen Sichtschirm. Ist es eine Sonderkarte (*Eislöffel*, *Ziehe 2 Toppings*, *Ziehe 3 Toppings* oder *Mache einen weiteren Zug*) darfst du sie sofort ausspielen, ansonsten endet dein Zug und der nächste Spieler ist an der Reihe. Du darfst so viele Toppingkarten hinter deinem Sichtschirm haben wie du möchtest.

Falls der Zugstapel aufgebraucht ist, wird der Ablagestapel gemischt und als neuer Zugstapel bereit gelegt.

Einen neuen Eisbecher beginnen

Suche dir eine der vier offenliegenden Eisbecherkarten in der Mitte aus und lege sie, für alle Spieler gut sichtbar, vor deinem Sichtschirm in deine Auslage. Um eine Eisbecherkarte zu beginnen, musst du **mindestens das oberste** auf dem Eisbecher abgebildete Topping sofort auf den Eisbecher legen. Du kannst aber auch gleich mehrere Toppings auf den Eisbecher legen, mit dem Ziel diesen zu vollenden. Die Toppings müssen **in der Reihenfolge gespielt werden**, wie sie auf der Eisbecherkarte abgebildet sind.

Wenn du einen neuen Eisbecher beginnst und ihn **nicht direkt vollendest**, darfst du dir am Ende deines Zuges **ein Topping** vom Stapel nehmen.

Wenn du ihn **direkt vollendest**, darfst du dir am Ende deines Zuges **zwei Toppings** vom Stapel nehmen.

Danach werden die Eisbecher in der Mitte aufgefüllt und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Weitere Toppings auf einen begonnenen Eisbecher legen

Nimm eine oder mehrere deiner Toppingkarten hinter deinem Sichtschirm und lege sie auf **einen begonnenen** Eisbecher, der bereits in deiner Auslage liegt. Auch wenn du mehrere Eisbecher in deiner Auslage hast, darfst du in jeder Runde nur auf **einen** Eisbecher neue Toppings dazulegen.

Beispiel: Eine Eisbombe spielen

Du hast eine Kirsche, zwei Zuckerstreusel und einmal Schokosoße hinter deinem Sichtschirm (Siehe Beispiel). Du darfst die Eisbombe aus der Mitte nehmen und sie vor deinen Sichtschirm legen. Mindestens die Kirsche musst du nun auf den Eisbecher legen. Zusätzlich darfst du aber auch die beiden Zuckerstreusel auf ihn legen. In den folgenden Zügen solltest du nun versuchen zwei Schlagsahne-Karten zu bekommen und die Eisbombe mit diesen beiden Karten und der



Schokosoße-Karte hinter deinem Sichtschirm zu vollenden und 12 Punkte zu machen.

Am Ende des Zuges darfst du dir eine Toppingkarte vom Zugstapel nehmen, weil du einen neuen Eisbecher begonnen hast.



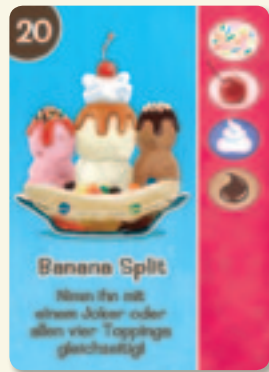
Einen Eisbecher vollenden

Herzlichen Glückwunsch! Hast du es geschafft alle Toppings in der auf dem Eisbecher abgebildeten Reihenfolge auf einen Eisbecher zu legen, hast du ihn vollendet und dir die abgebildeten Punkte verdient. Lege die Toppings auf den Ablagestapel und nimm dir eine passende Punktescheibe. Drehe die Eisbecherkarte um und lege die Punktescheibe darauf.

Bei jedem vollendeten Eisbecher, darfst du dir am Ende deines Zuges zwei Toppings vom Stapel nehmen.



Der Banana Split



Die Eisbecherkarten enthalten zwei *Banana Splits*, die 20 Punkte wert sind. Da die *Banana Split*-Karten so wertvoll sind, gibt es besondere Regeln um sie zu bekommen.

Im Gegensatz zu anderen Eisbecherkarten darf ein *Banana Split* nicht aus der Mitte genommen werden und erst in einem späteren Zug vollendet werden. Es gibt zwei Möglichkeiten einen *Banana Split* zu bekommen: Wenn du am Zug bist

- setze einen Joker für einen *Banana Split* ein. Dadurch musst du **keine** weiteren Toppingkarten ausspielen, vollendest den Eisbecher und erhältst 20 Punkte.

Oder:

- Vollende sofort deinen Eisbecher, indem du alle vier benötigten Toppings (Schokosoße, Zuckerstreusel, Schlagsahne und Kirsche) ausspielst. Nimm den *Banana Split* aus der Mitte und lege alle vier Toppings auf den Ablagestapel.

Besondere Toppingkarten

Immer wenn du eine Sonderkarte vom Stapel ziehst, darfst du sie sofort einsetzen oder für einen späteren Zug aufheben.

Generell darfst du Sonderkarten nur während deines eigenen Zuges aber **zusätzlich zu deiner eigentlichen Aktion** spielen. Du darfst auch mehrere Sonderkarten in einer Runde spielen.



Der Eislöffel

Der Eislöffel erlaubt es dir, einem Mitspieler **einen angefangenen Eisbecher mit allen bereits darauf liegenden Toppings** wegzunehmen. Wenn du passende Toppings hinter deinem Sichtschirm hast, darfst du eines oder mehrere sofort auf diesen Eisbecher legen und ihn damit eventuell sofort vollenden.

Du darfst einem Mitspieler nur Eisbecherkarten wegnehmen, die noch nicht vollendet sind. Einen vollendeten Eisbecher oder einen *Banana Split* darfst du niemals wegnehmen.



Der Joker

Der Joker kann dafür benutzt werden einen *Banana Split* aus der Mitte zu nehmen und zu vollenden. Er kann aber auch anstelle **eines** beliebigen Toppings zum Vollenden eines Eisbechers verwendet werden.



Ziehe 2 Toppings

Nimm dir zwei Toppingkarten vom Stapel und lege sie hinter deinen Sichtschirm. Die „Ziehe 2 Toppings“-Karte darf während deines eigenen Zuges und **zusätzlich zu deiner eigentlichen Aktion** gespielt werden.



Ziehe 3 Toppings

Nimm dir drei Toppingkarten vom Stapel und lege sie hinter deinen Sichtschirm. Die „Ziehe 3 Toppings“-Karte darf während deines eigenen Zuges und **zusätzlich zu deiner eigentlichen Aktion** gespielt werden.



Mache einen weiteren Zug

Die Karte erlaubt es dir, einen zusätzlichen Zug zu machen. Sie darf während deines eigenen Zuges und **zusätzlich zu deiner eigentlichen Aktion** gespielt werden.

Spielende

Das Spiel endet, wenn der letzte Eisbecher vollendet ist. Jeder Spieler zählt den Wert seiner Punktescheiben zusammen, derjenige mit den meisten Punkten gewinnt.



Spieltipps: Toppings sammeln

Du kannst Toppings hinter deinem Sichtschirm sammeln, bis du genug hast um einen Eisbecher sofort zu vollenden. Damit kannst du verhindern, dass dir ein Mitspieler einen begonnenen Eisbecher mit dem Eislöffel wegschnappt. Sammelst du viele Toppings, erhöhst du deine Chancen einen *Banana Split* zu ergattern!
Du darfst so viele Toppingkarten hinter deinem Sichtschirm haben wie du möchtest.

Den Joker benutzen

Der Joker kann für jeden Eisbecher genutzt werden. Hebst du ihn jedoch für einen *Banana Split* auf, kannst du mit ihm den begehrten Eisbecher und die höchsten Punkte ergattern.



Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.

Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH
Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

SPIELANLEITUNG

BANANA SPLIT



Für 2 bis 4 Spieler
ab 6 Jahren