

Europe, Middle East

ENGLISH

FRANÇAIS

DEUTSCH

NEDERLANDS

ITALIANO

ESPAÑOL

PORTUGUÊS

РУССКИЙ

ČESTINA

TÜRKÇE

POLSKI

SVENSKA

SUOMI

SLOVENCINA

MAGYAR

עברית

العربية

North America/

Norteamérica

ENGLISH

FRANÇAIS

ESPAÑOL

Latin America/

América Latina

ENGLISH

ESPAÑOL

PORTUGUÊS

Asia Pacific

日本語

简体中文

繁體中文

한국어

ENGLISH

THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG



MKII

THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

PC (Windows® 10/11)

User Manual



Carefully read the instructions provided in this manual **before** installing the product, **before** any use of the product and **before** any maintenance. Be sure to follow the safety instructions. Failure to follow these instructions may result in accidents and/or damage. Keep this manual so that you can refer to the instructions in the future.

TABLE OF CONTENTS

- 1. BOX CONTENTS6
- 2. TECHNICAL FEATURES7
- 3. INFORMATION REGARDING USE OF THE
BASE13
- 4. INSTALLATION ON A SUPPORT15
 - Installation on a Thrustmaster plate16*
 - Installation on a cockpit* or another fixed
support*17*
- 5. INSTALLING THE FLIGHT STICK GRIP19
- 6. INSTALLATION ON PC20
 - The joystick’s control panel21*
 - The throttle’s control panel23*
- 7. MAPPING25
- 8. A-10C AIRCRAFT FUNCTIONS27

9. ADVANCED USE OF THE THROTTLE.....32

Idle (idle).....32

Afterburner (afterburner)35

*Attaching/separating the two throttle
levers42*

Friction43

Control panel backlighting44

Managing the five programmable LEDs...44

10.COMPATIBILITY45

11.T.A.R.G.E.T. ADVANCED PROGRAMMING

SOFTWARE.....47

Installation.....47

Main features48

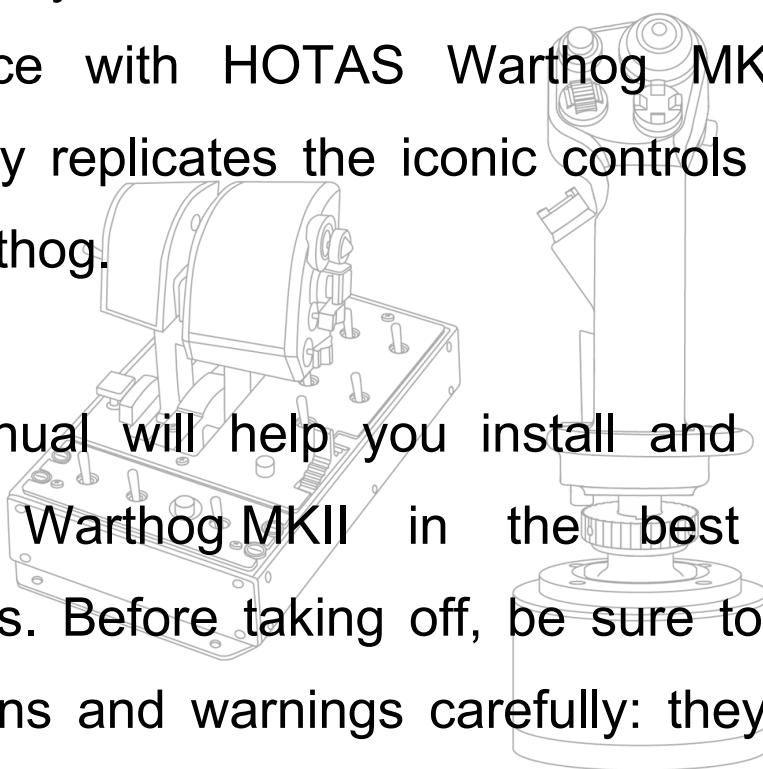
12.FAQ AND TECHNICAL SUPPORT49



HOTAS WARTHOG MKII

Immerse yourself in an ultra-realistic flight experience with HOTAS Warthog MKII, which accurately replicates the iconic controls of the A-10C Warthog.

This manual will help you install and use your HOTAS Warthog MKII in the best possible conditions. Before taking off, be sure to read the instructions and warnings carefully: they will help you get the maximum amount of enjoyment out of your product.





Updating the firmware

To ensure that your product works properly with video games, you must update the firmware.

To carry out the update:

1. Connect the devices to your PC.

2. Please visit:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

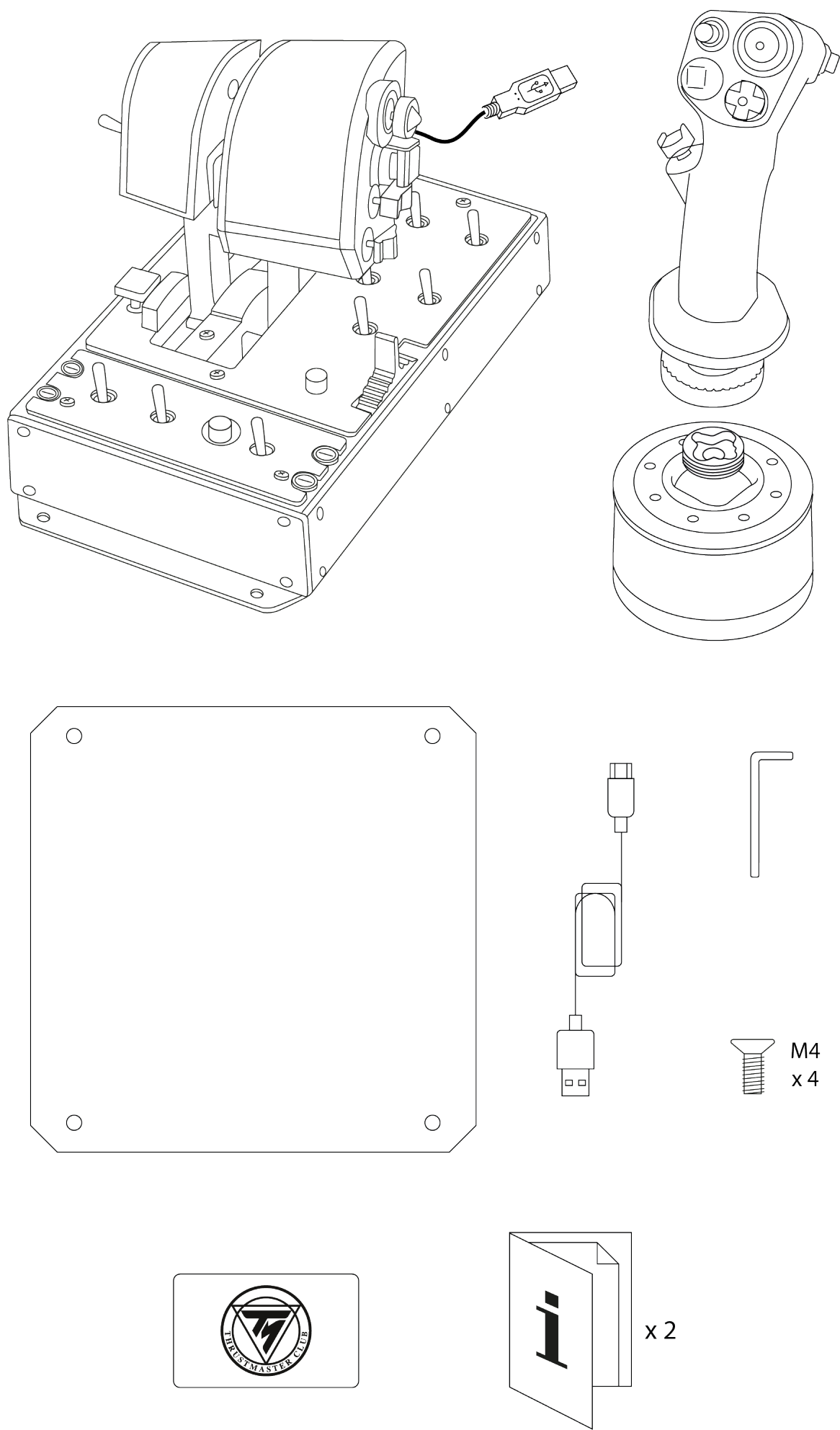
3. In the **Drivers** section, download and install the drivers.

4. Open the firmware update program and follow the onscreen instructions. Repeat the procedure for the second device.

5. In the **Game Controllers** dialog box, verify that the devices appear with **OK** status.

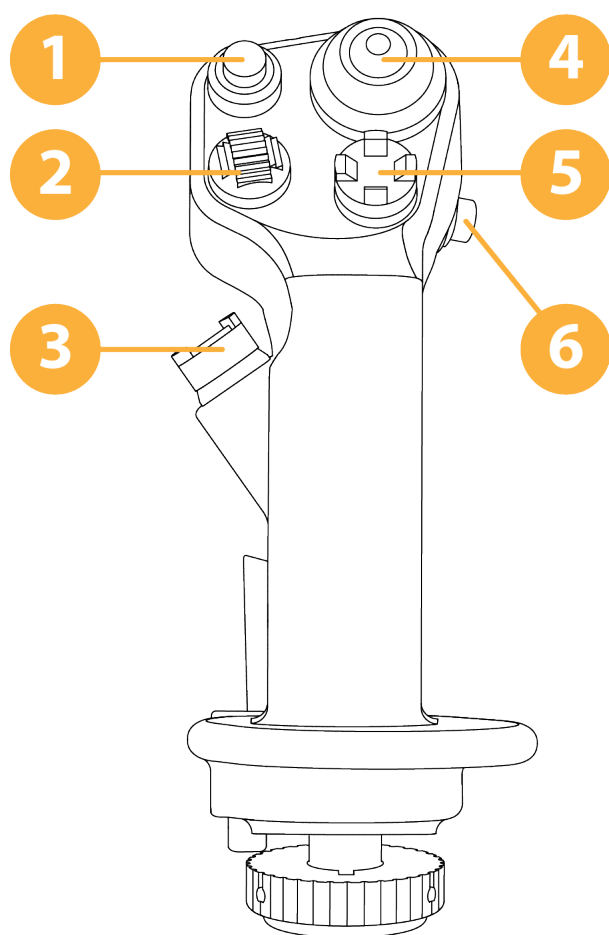


1. Box contents





2. Technical features



1. Weapons release button

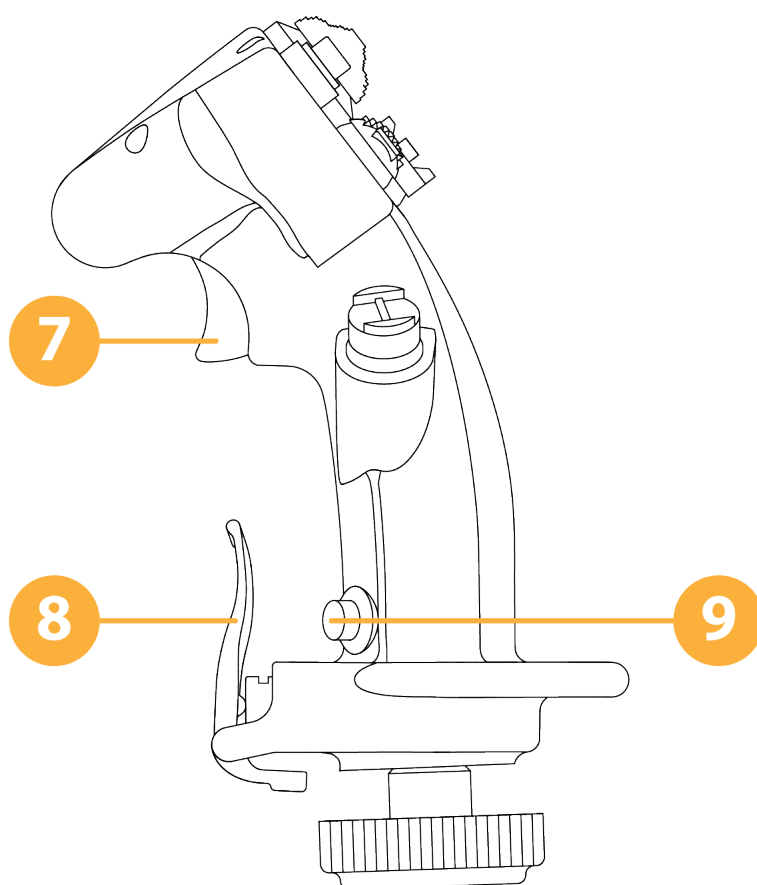
2. TMS (Target Management Switch) switch

3. CMS (Countermeasures Management Switch) switch + pushbutton

4. Trim switch

5. DMS (Data Management Switch) switch

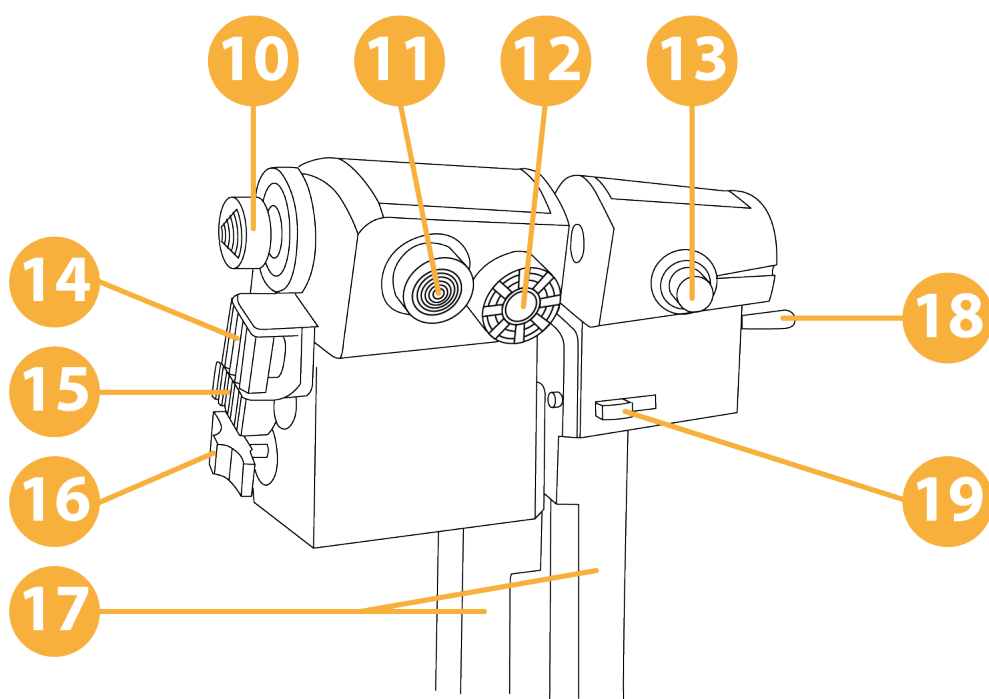
6. MMCB (Master Mode Control Button) button



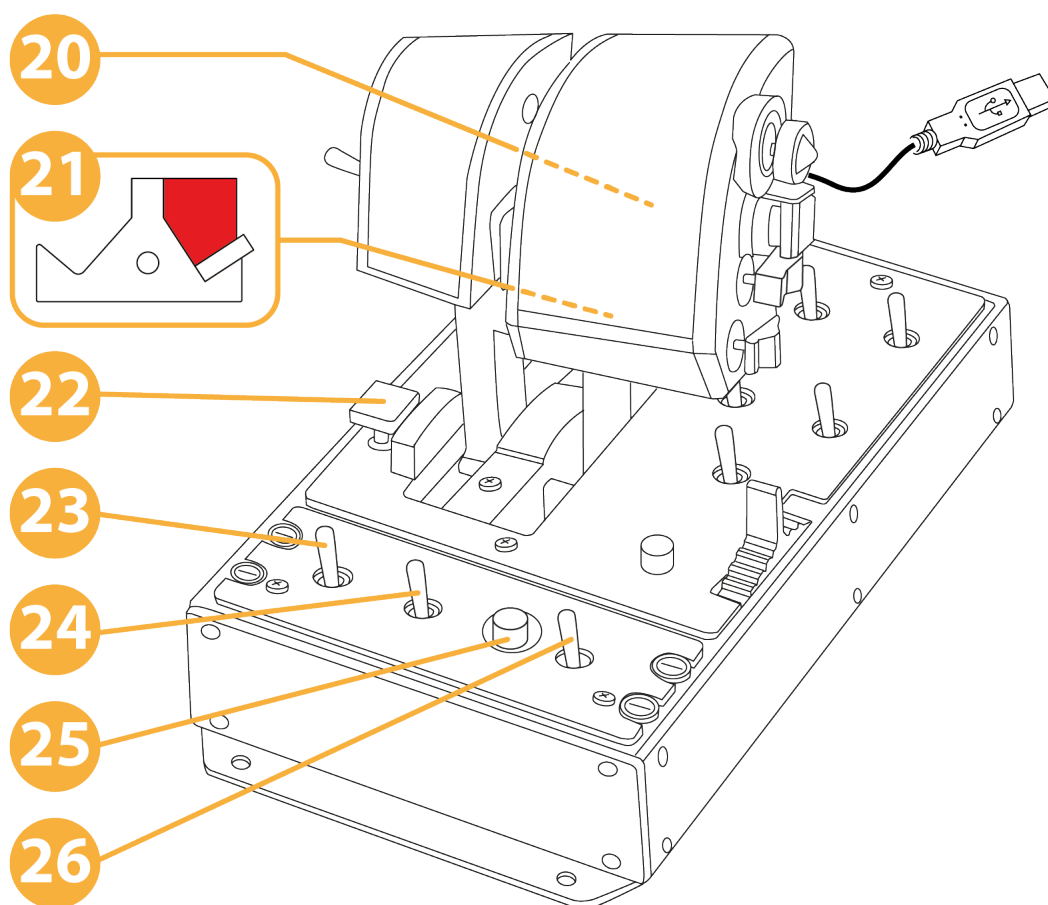
7. Firing trigger (2 positions)

8. Programmable paddle

9. NWS (Nose Wheel Steering) button



- 10. MIC (microphone) switch + pushbutton
- 11. Coolie (management of display screens) switch
- 12. Slew Control (sensor orientation) mini-stick + pushbutton
- 13. Button on left throttle
- 14. Speedbrake (air brake)
- 15. Boat (mode selection) switch
- 16. China Hat (management of sensors) switch
- 17. Left/right throttle lever
- 18. Pinky (auxiliary control) switch
- 19. Throttle levers locking mechanism



20. FRICTION (adjustment of throttle levers' friction) wheel

21. AFTERBURNER module

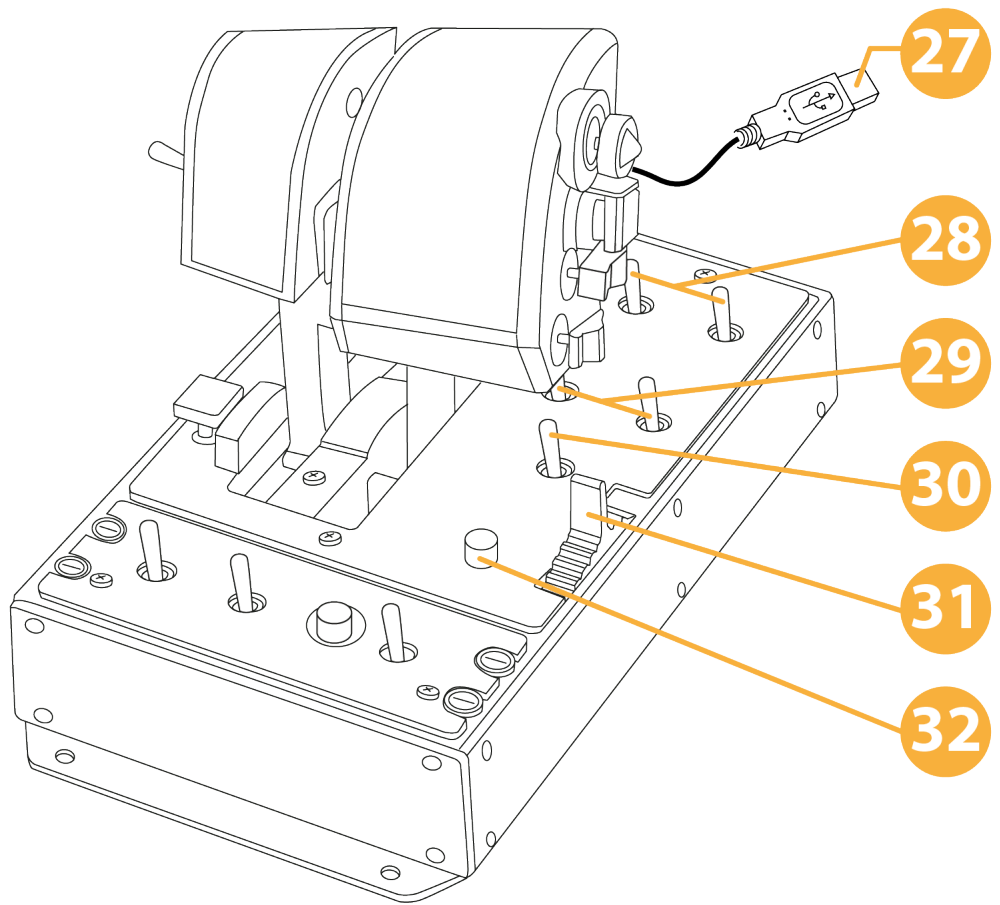
22. Flaps position indicator

23. EAC (Enhanced Attitude Control) switch

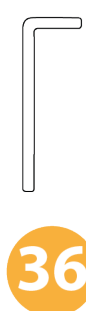
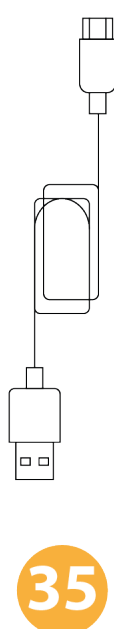
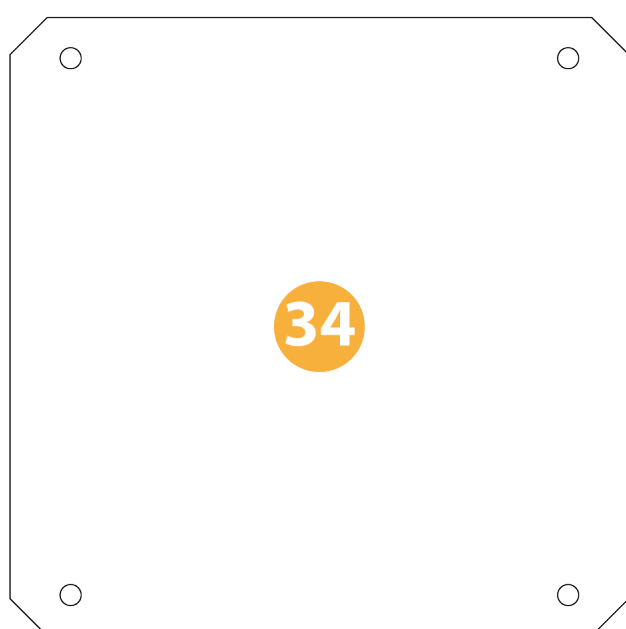
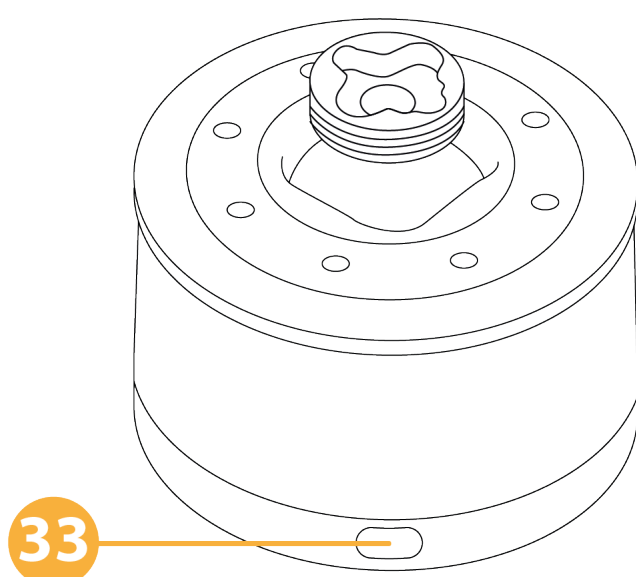
24. RDR ALTM (Radar Altimeter) switch

25. Autopilot engage/disengage button

26. Autopilot selection switch



- 27. USB-A connector
- 28. Left/right engine fuel flow switch
- 29. Left/right engine operation switch
- 30. APU (Auxiliary Power Unit) switch
- 31. Programmable wheel (additional axis)
- 32. Landing gear horn silence button



33. USB-C port

34. HOTAS Warthog metal plate

35. USB-A – USB-C cable

36. 3 mm Allen key

37. M4 screws for mounting on the HOTAS Warthog plate or AVA Desktop Plate* plate

**Sold separately*

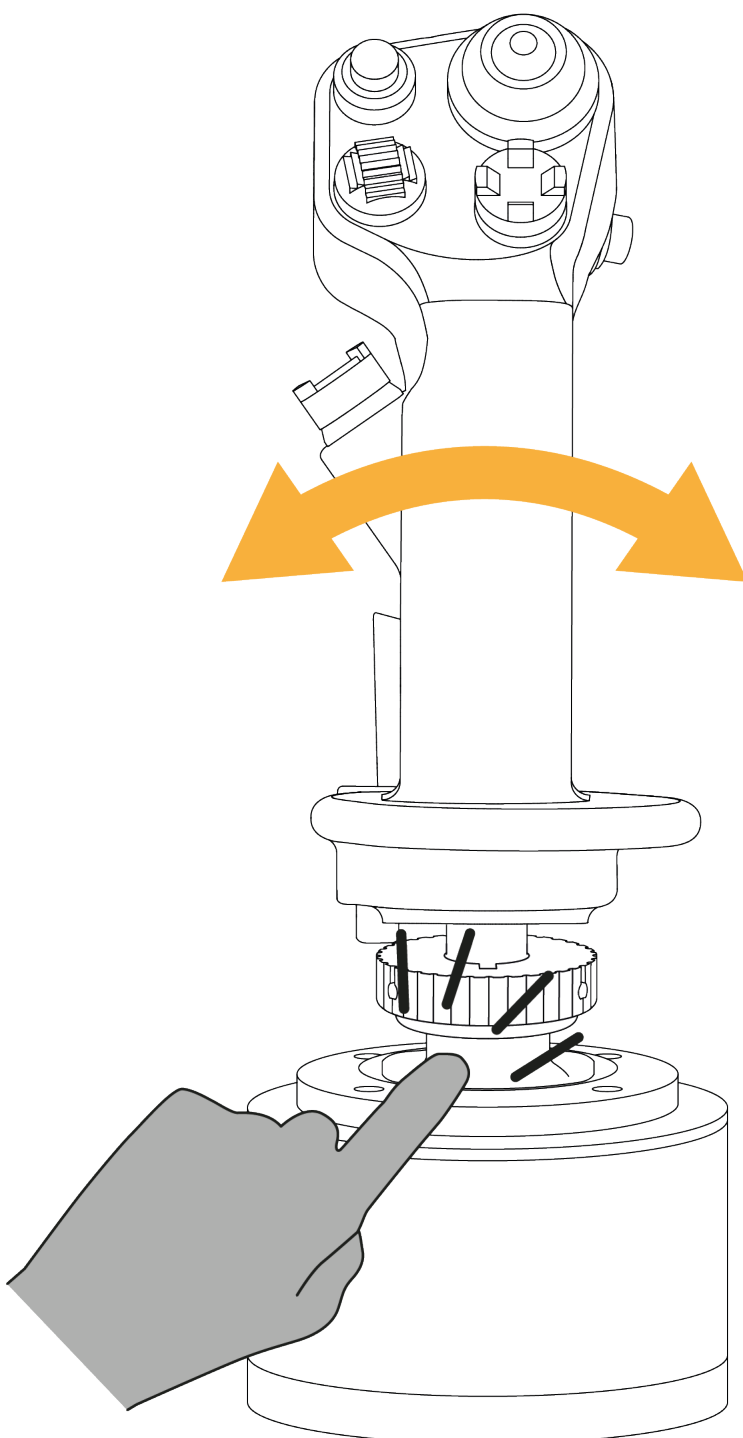


3. Information regarding use of the base



Pinch hazard

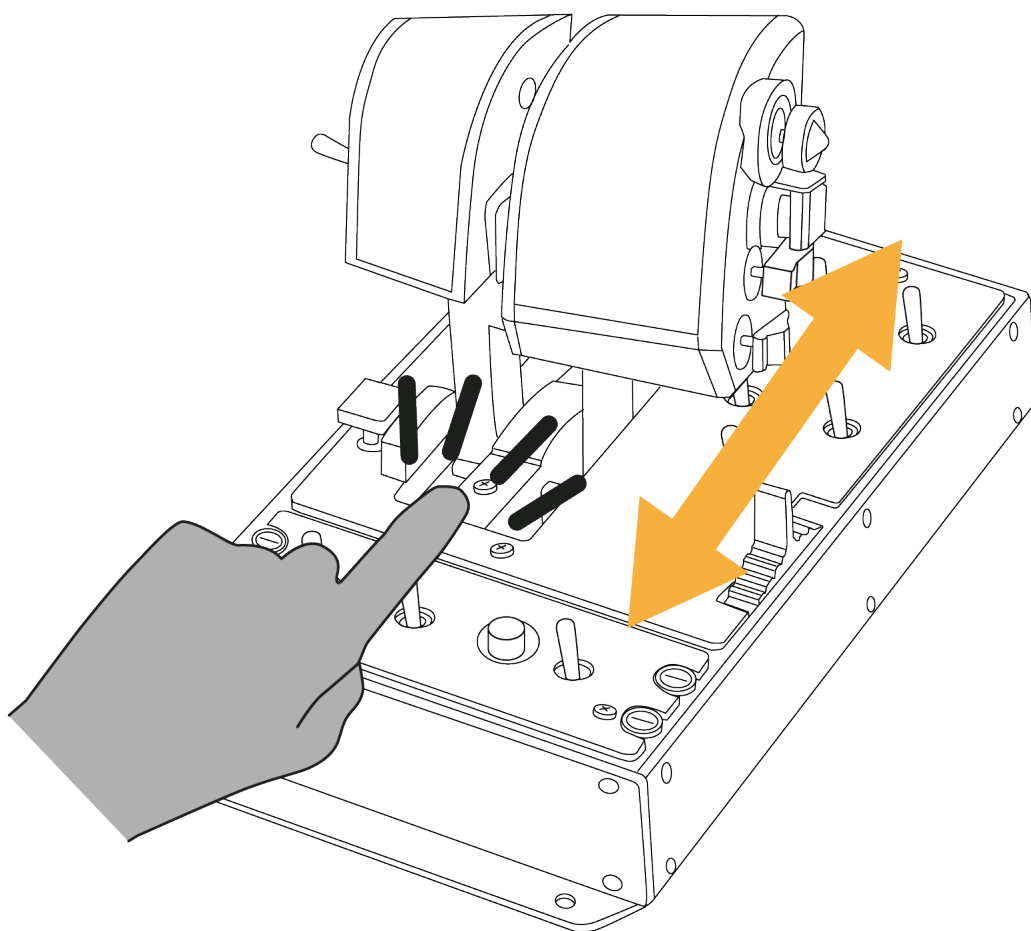
When using the joystick, never place your fingers in the space between the base and the flight stick grip's axis.





Pinch hazard

When using the throttle, never place your fingers in the space between the base and the throttle levers' axis.

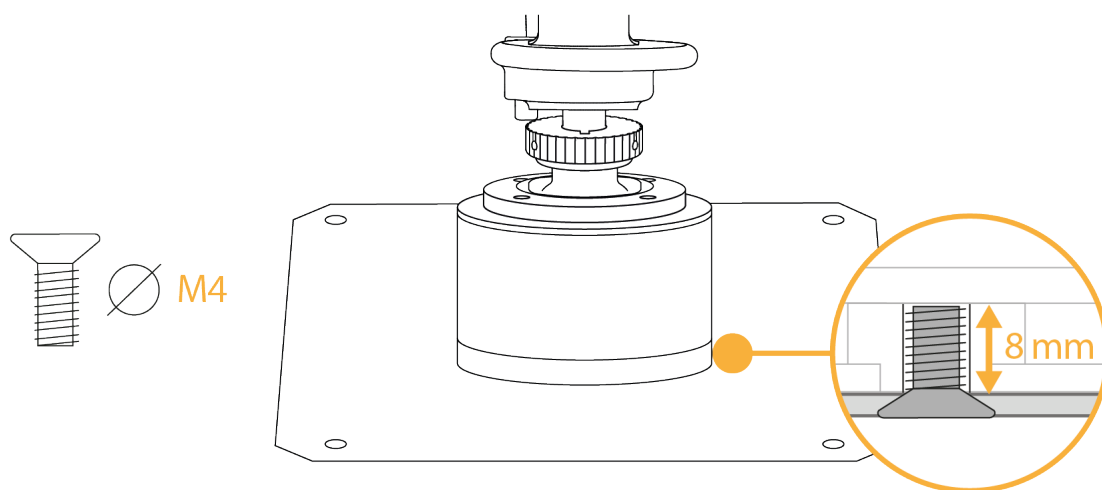




4. Installation on a support



- To attach the base to your support, use M4 screws, so as not to damage the base.
- Inside the base, the maximum screw length must not exceed 8 mm.

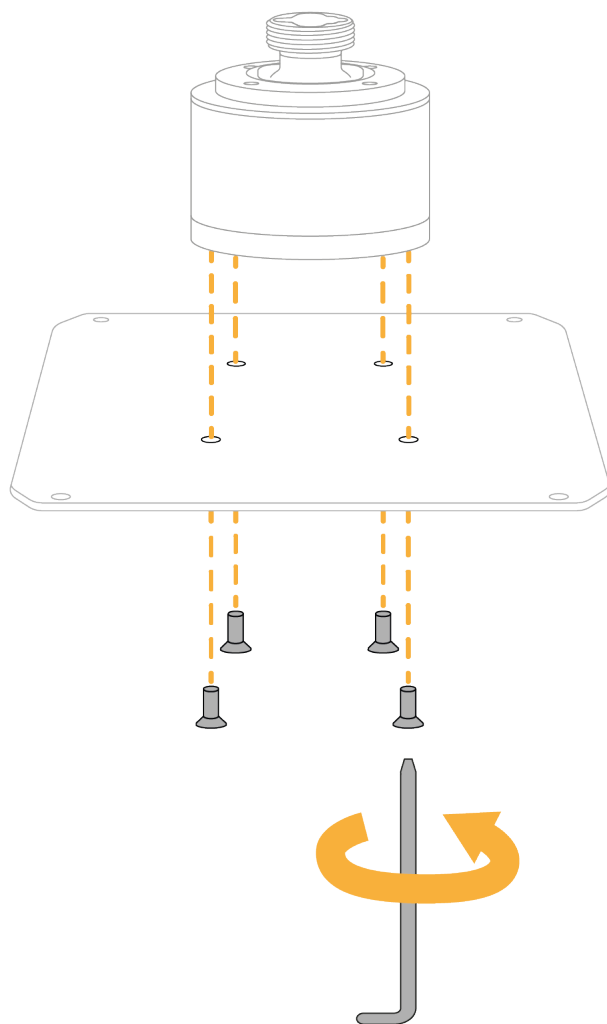


- Before each use, make sure that the base is properly attached to the support, in accordance with the instructions specified by the manufacturer.
- Be sure to take into account the material that your support is made of, in order to ensure that it is possible to mount a product on it. The base must be used on a desk made of a solid material (i.e. MDF or wood), without hollow or glass elements.



Installation on a Thrustmaster plate

To attach the base to the HOTAS Warthog plate or the AVA Desktop Plate* plate, use the four included M4 screws to avoid damaging the base.



Make sure that the screws do not extend more than 8 mm inside the base.

**Sold separately*

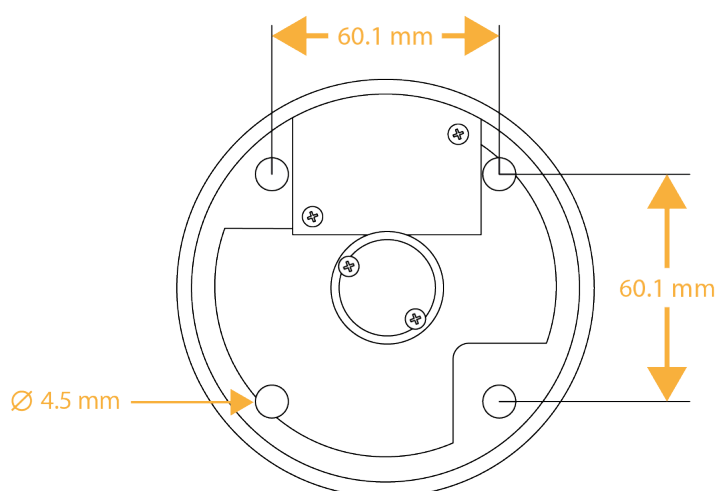


Installation on a cockpit* or another fixed support*

To attach the base to a cockpit* or a fixed support*:

1. Unscrew the four screws located under the base and remove the cover.
2. Use the four screw threads located under the base and the four included M4 screws or four longer M4 screws (not included) to avoid damaging the base.

Dimensions of the mounting template:



You can download the mounting template here:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warhog-mkii/>.

Print out the template and then transfer it to your support, in order to prepare the holes for mounting.

**Not included*



You can also use the four holes located in the corners of the metal plates of the base and the throttle to attach both elements to a cockpit* or a wide fixed support*.



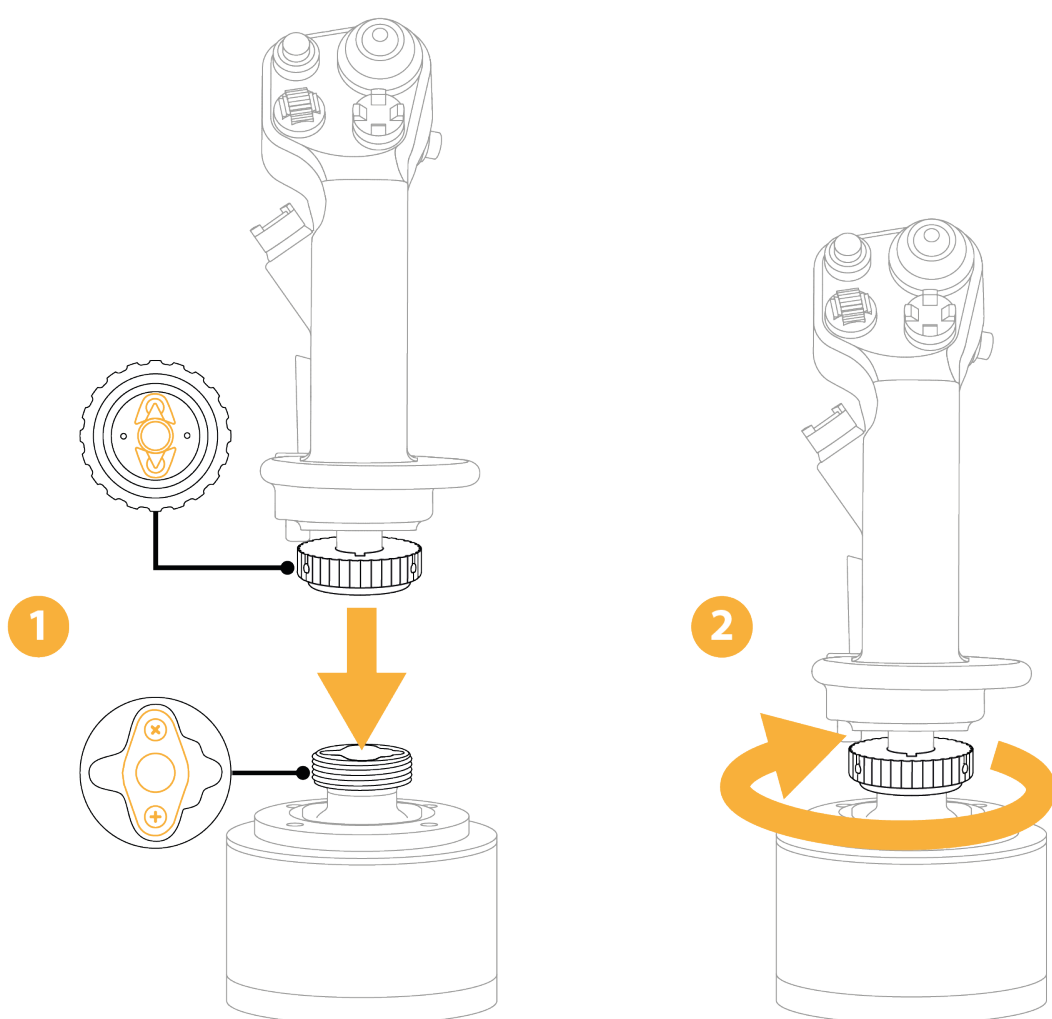
- Make sure that the screws do not extend more than 8 mm inside the base.
- To avoid damaging the base, please consult the cockpit manufacturer or technical support in order to determine the cockpit's compatibility with Thrustmaster products.

**Not included*



5. Installing the flight stick grip

1. Place the flight stick grip on the base. Make sure that the flight stick grip is properly positioned, as shown in the diagram below.
2. Tighten the clamping ring.



If you feel any resistance, do not force it. Make sure that the connectors for the base and the flight stick grip are properly aligned, as shown above. Failure to comply with this instruction may result in damage to the products.

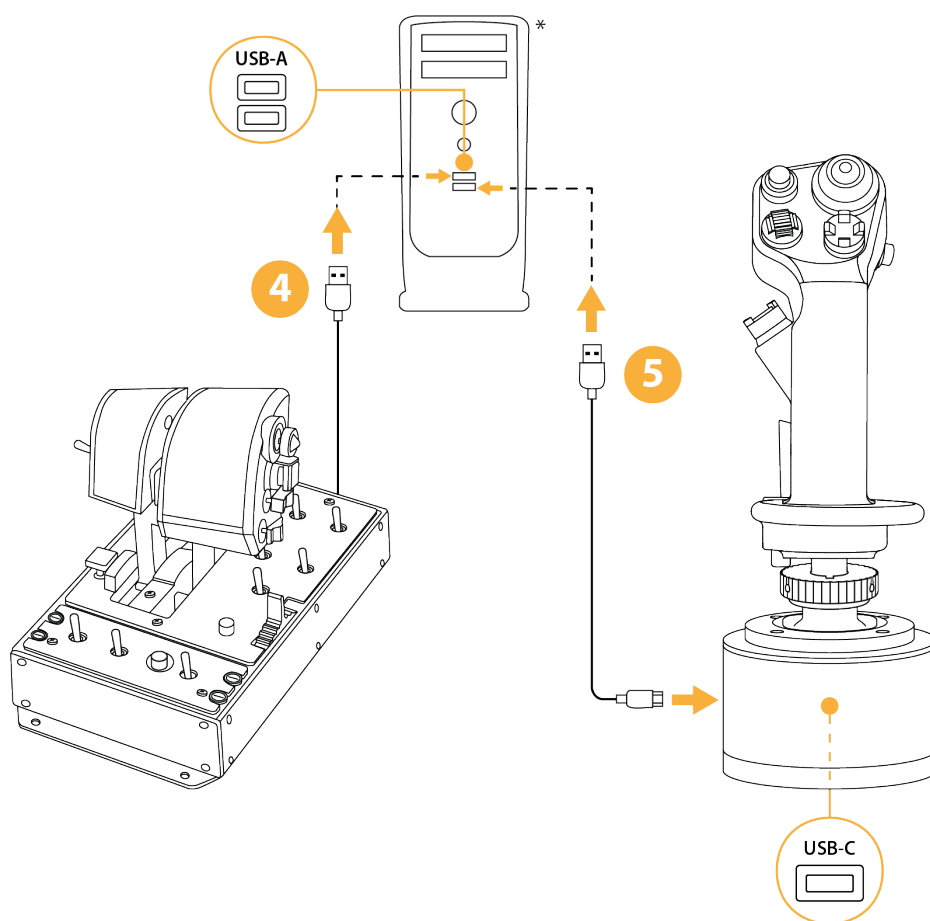


6. Installation on PC

1. Please visit:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. Download and install the PC drivers and their customized interface for the Windows® control panel.
3. Once the PC drivers have been installed, restart the computer.
4. Connect the throttle to one of your PC's USB-A ports, using the USB-A connector.
5. Connect the base to one of your PC's USB-A ports, using the USB-A – USB-C cable.



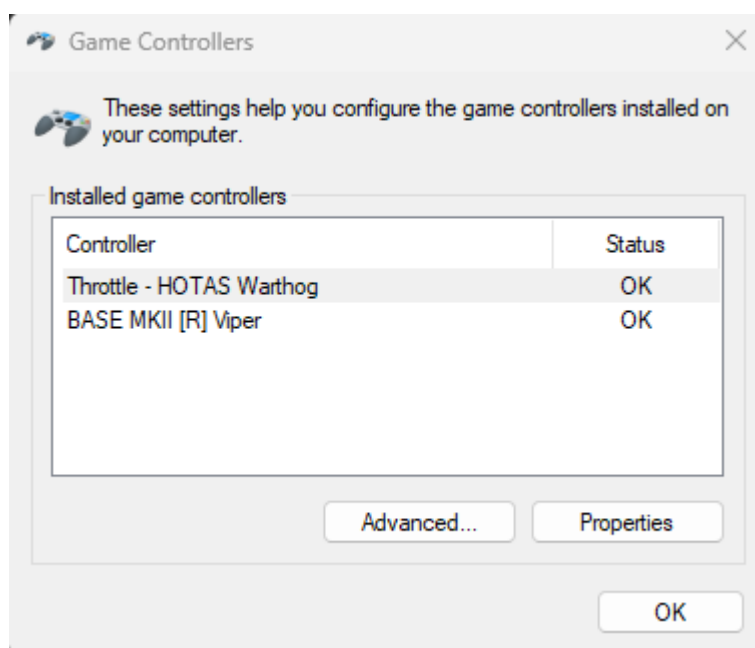
**Not included*



The joystick's control panel

To access the control panel, select **Start**, type **Control Panel** in the search bar, and then click **Control Panel** (in Windows® 10/11).

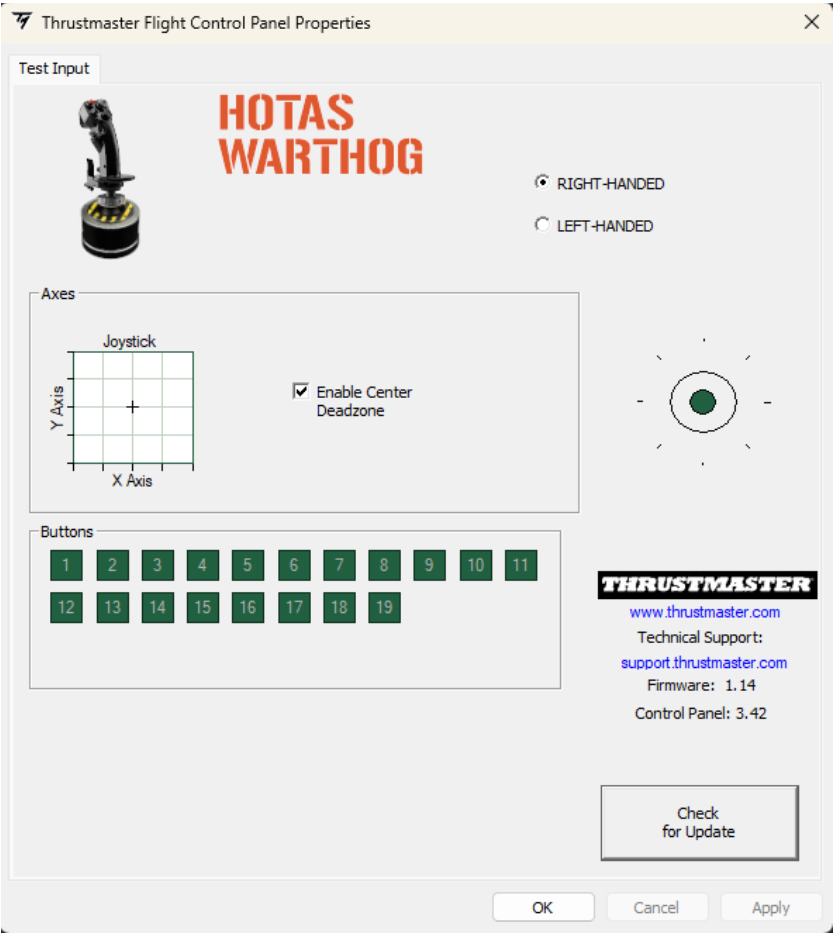
The **Game Controllers** dialog box is displayed. The accessory appears onscreen with the name **BASE MKII [R] XXXX*** and **OK** status.



* “XXXX” corresponds to the name of the flight stick grip



In the **Game Controllers** dialog box, click **Properties** to test and view all features.

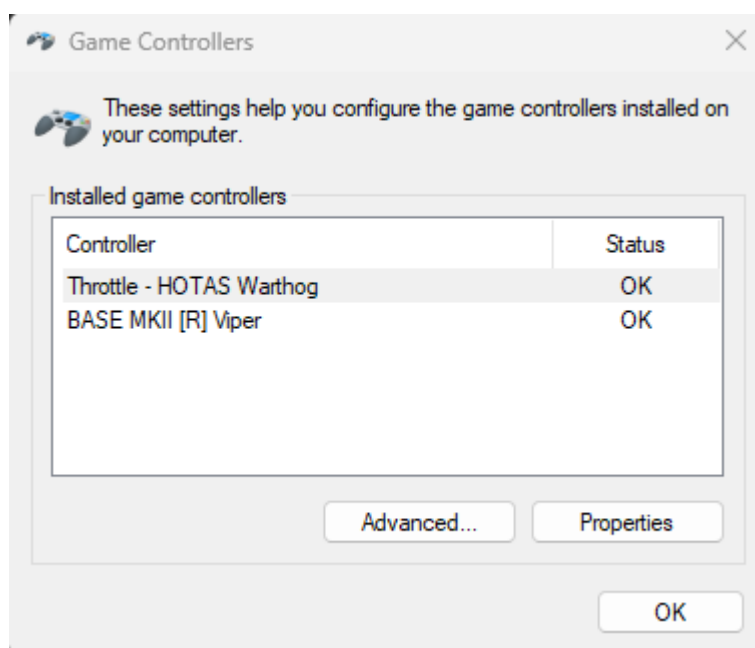




The throttle's control panel

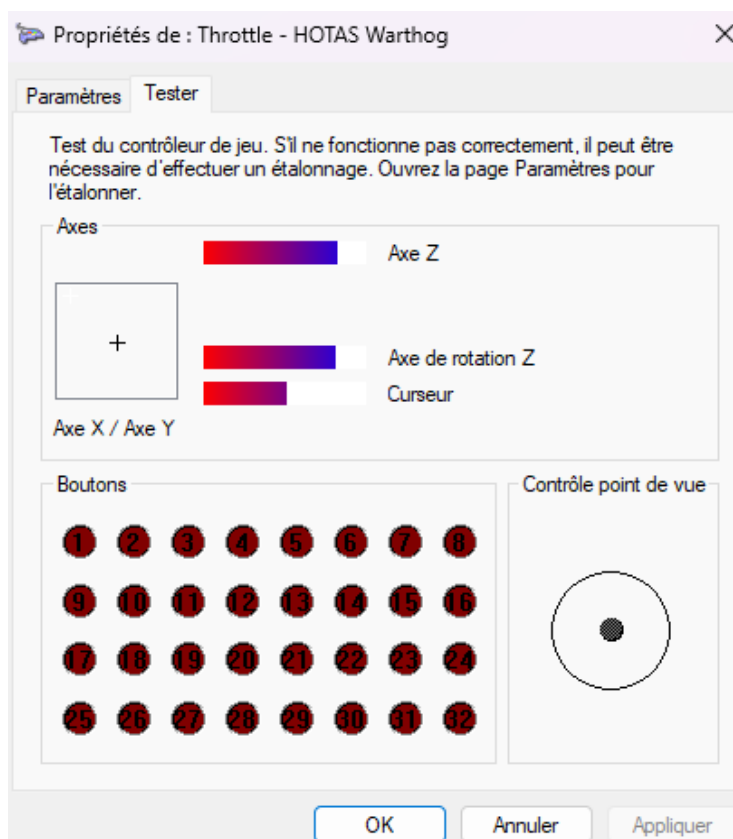
To access the control panel, select **Start**, type **Control Panel** in the search bar, and then click **Control Panel** (in Windows® 10/11).

The **Game Controllers** dialog box is displayed. The accessory appears onscreen with the name **Throttle - HOTAS Warthog** and **OK** status.



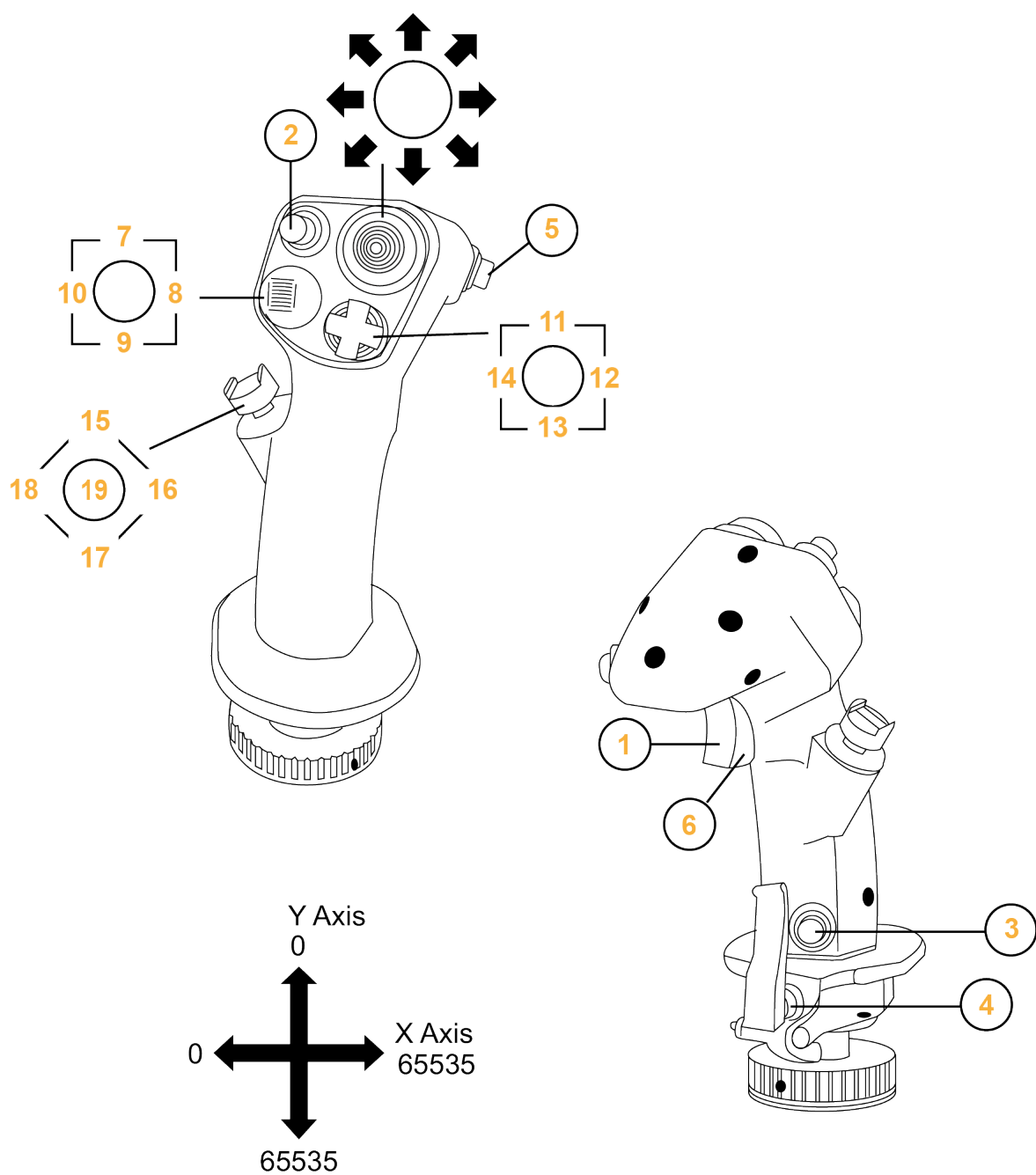


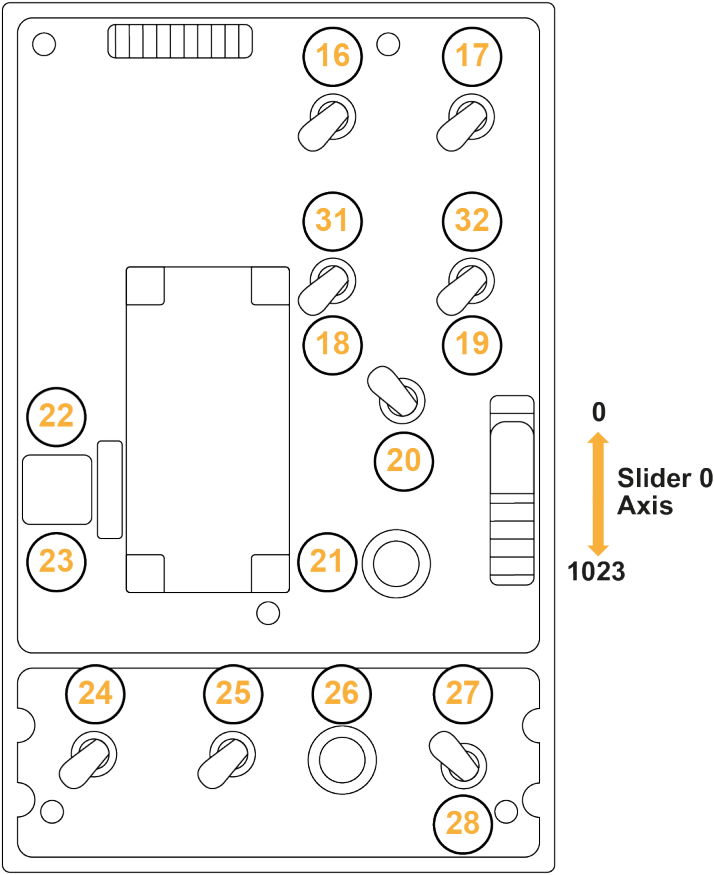
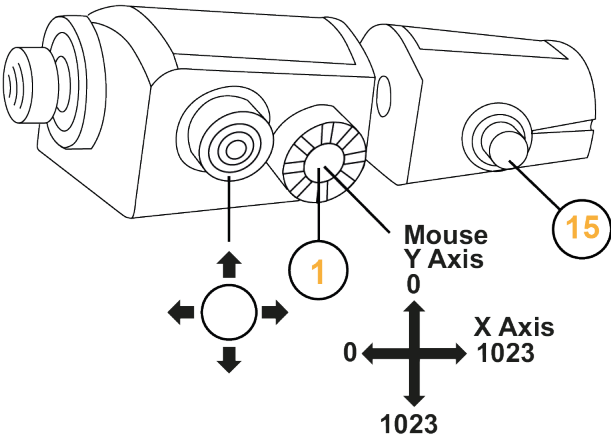
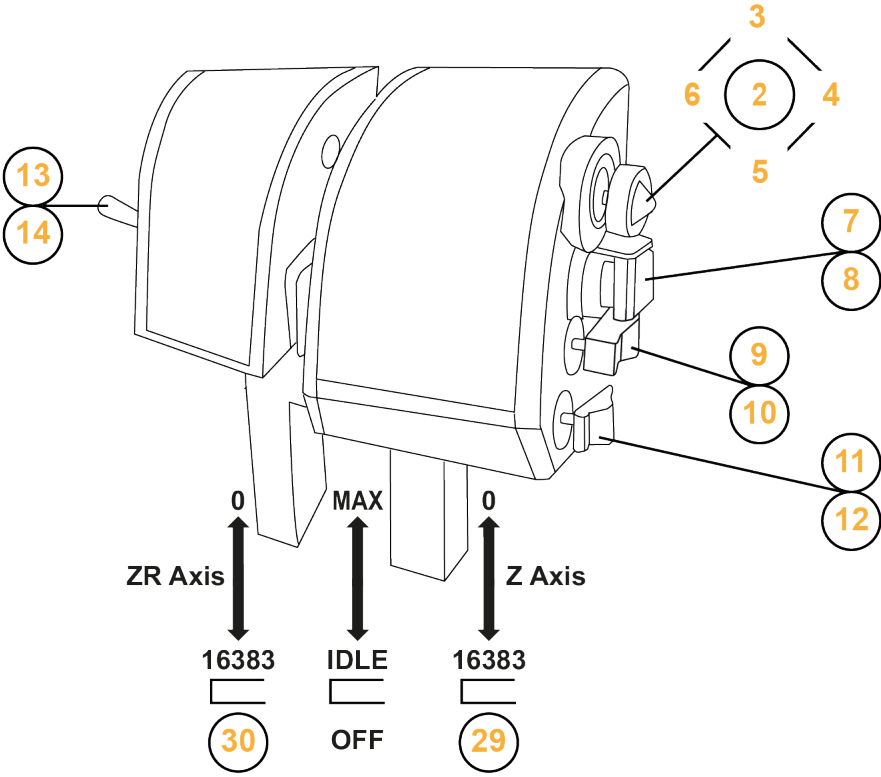
In the **Game Controllers** dialog box, click **Properties** to test and view all features.





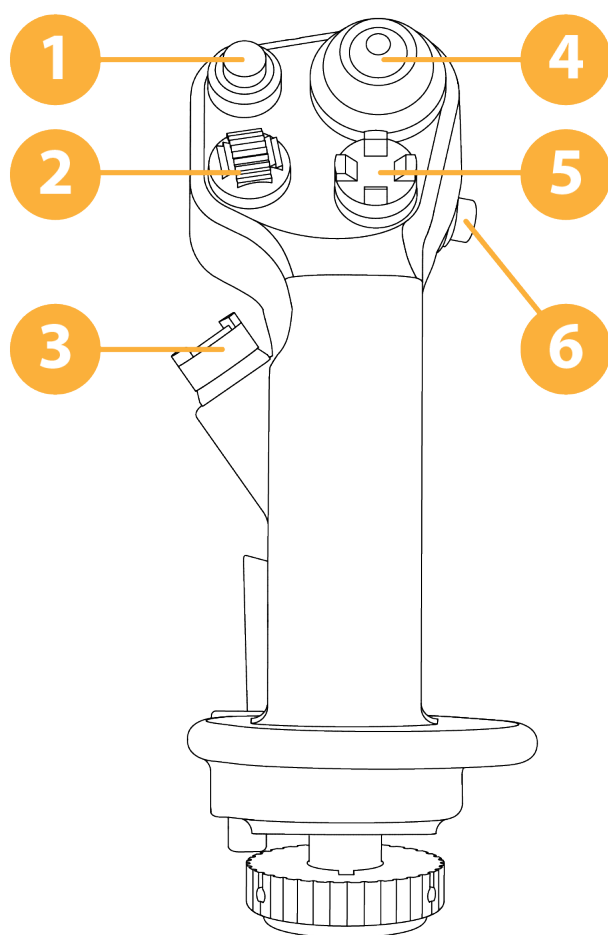
7. Mapping



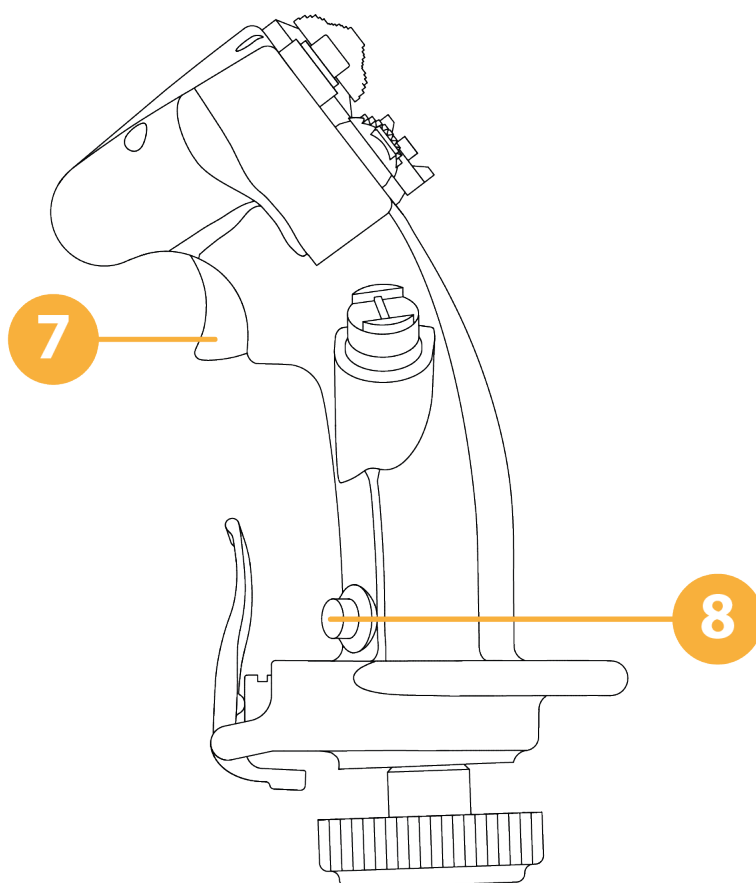




8. A-10C aircraft functions

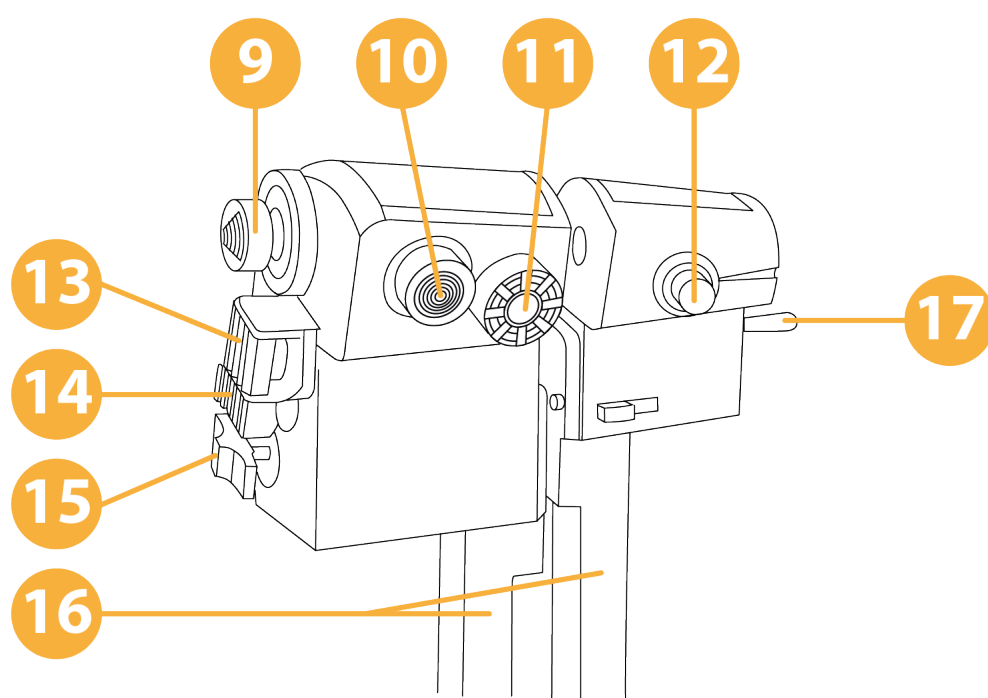


1. Weapons Release Button
2. TMS (Target Management Switch)
3. CMS (Countermeasures Management Switch)
4. Trim
5. DMS (Data Management Switch)
6. MMCB (Master Mode Control Button)

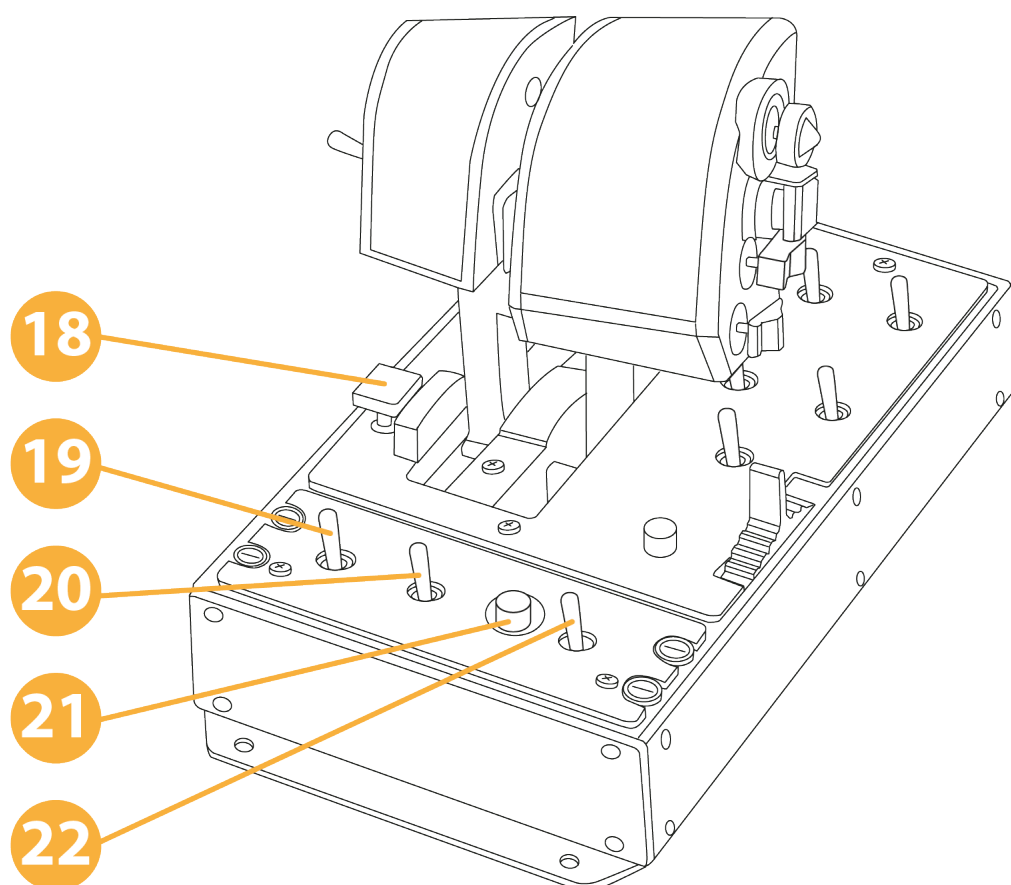


7. Gun Trigger (firing trigger, 2 positions)

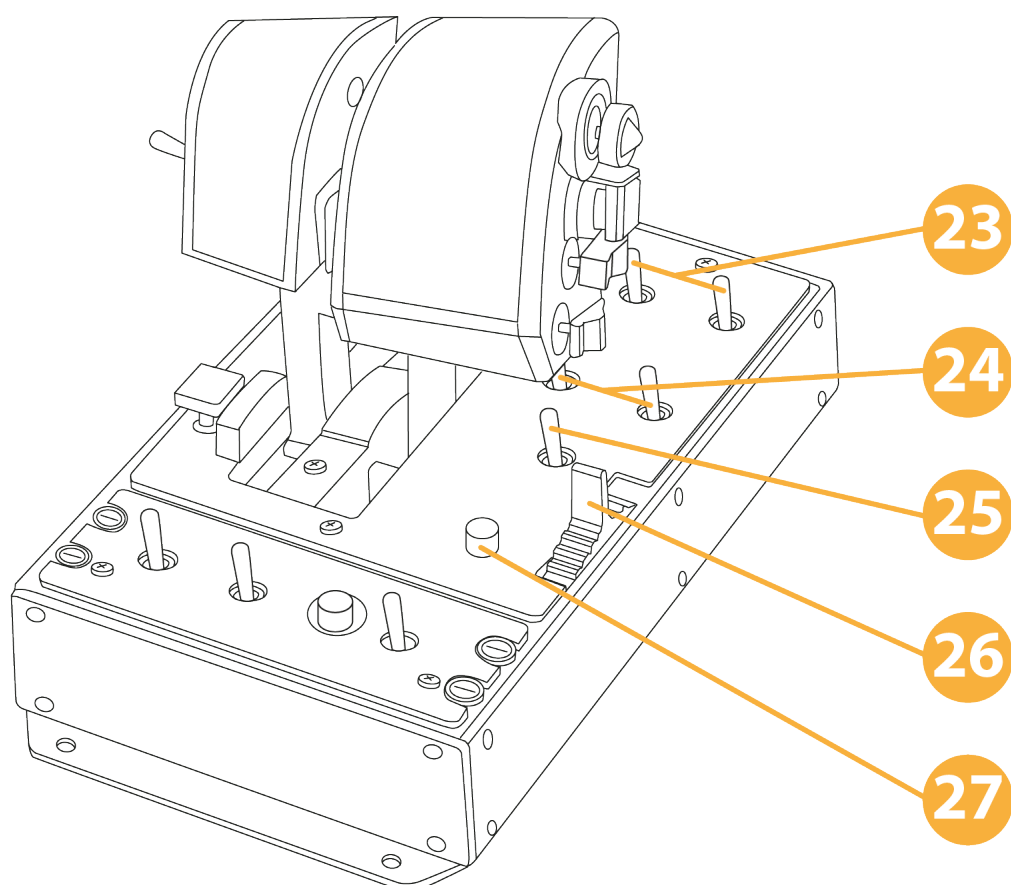
8. NWS (Nose Wheel Steering)



- 9. MIC (microphone)
- 10. Coolie (management of display screens)
- 11. Slew Control (sensor orientation)
- 12. Left Throttle Button (button on left throttle)
- 13. Speedbrake (air brake)
- 14. Boat (mode selection)
- 15. China Hat (management of sensors)
- 16. Throttle (right/left throttle lever): OFF – Off, IDLE – Idle, MAX – Maximum
- 17. Pinky (auxiliary control)



- 18. Flaps: UP – Up, MVR – Maneuver, DN – Down
- 19. EAC (Enhanced Attitude Control): ARM – Armed, OFF – Off
- 20. RDR ALT (Radar Altimeter): NRM – Normal, DIS – Disabled
- 21. Autopilot Engage/Disengage
- 22. Autopilot Select Switch: PATH – Maintain trajectory, ALT-HDG – Maintain altitude and heading, ALT – Maintain altitude



- 23. Engine Fuel Flow (left/right engine fuel flow):
NORM – Normal, OVERRIDE – Override
- 24. Engine Operate (left/right engine operation): IGN – Ignition, NORM – Normal, MOTOR – Dry motoring
- 25. APU (Auxiliary Power Unit): START – Enabled, OFF – Disabled
- 26. Throttle Friction Control (additional axis)
- 27. Landing Gear Horn Silence Button



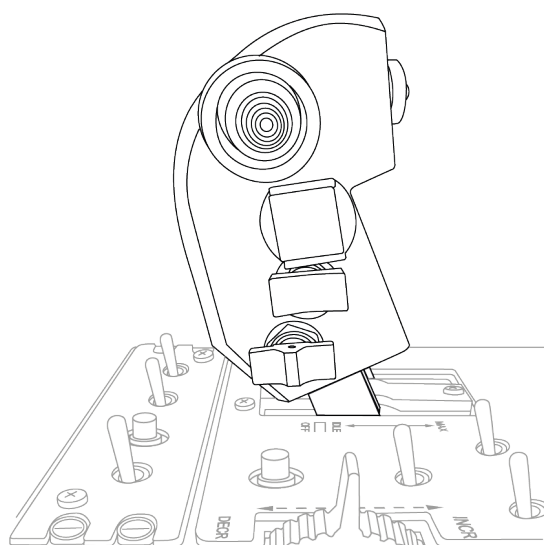
9. Advanced use of the throttle

Idle

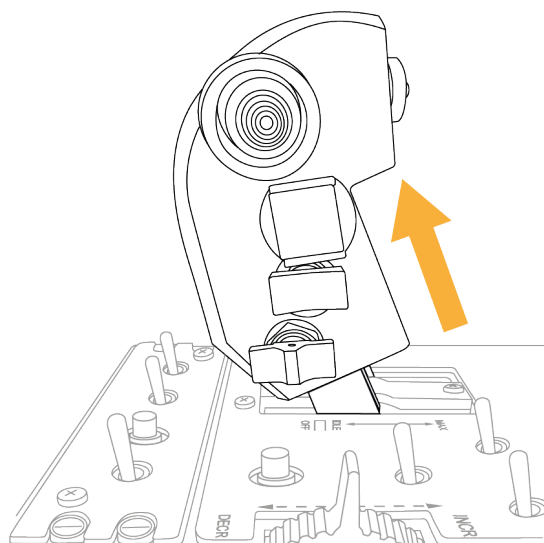
In compatible games, the IDLE position lets you access the OFF position, which is used to cut off the aircraft's engines.

To cut off the aircraft's engines:

1. Move the throttle levers to the IDLE position.

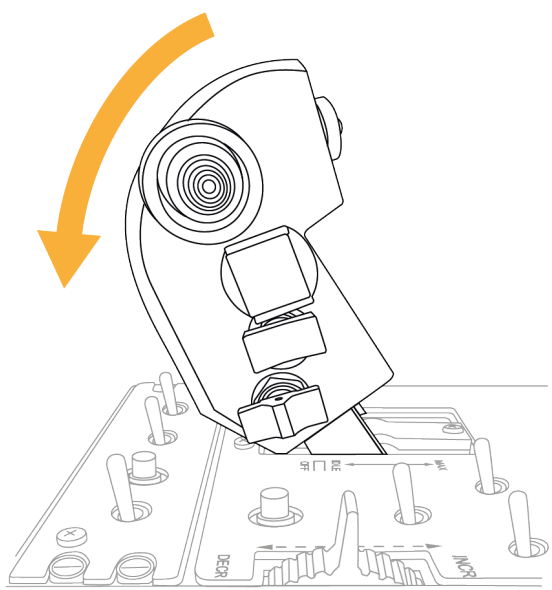


2. Raise the throttle levers to move past the stop.





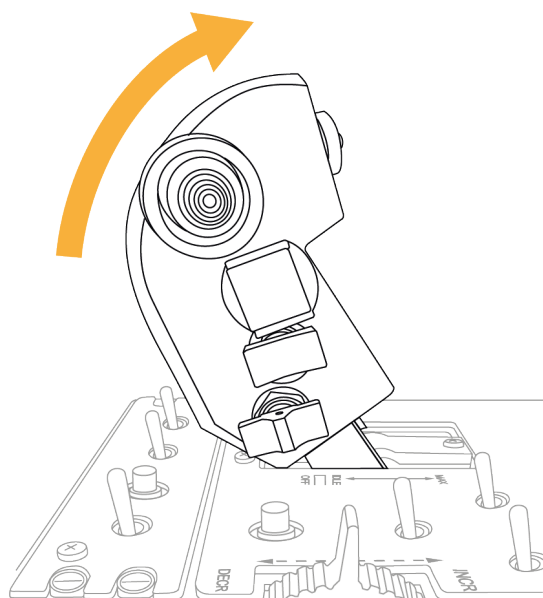
3. Pull the throttle levers to the OFF position.



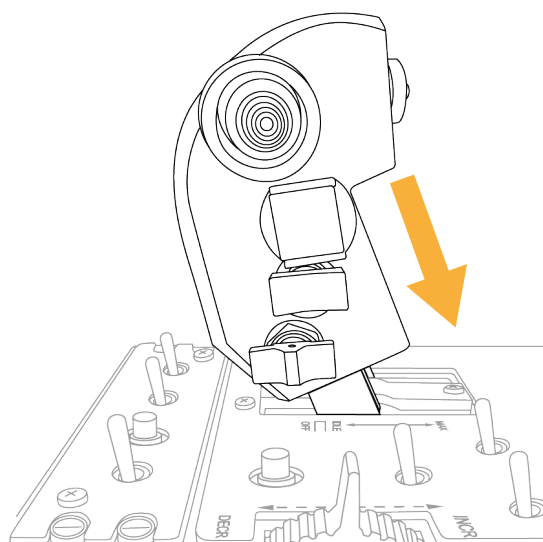


To power the aircraft's engines back on:

1. Push the throttle levers to the IDLE position.



2. Lower the throttle levers to lock them in the IDLE position.





Afterburner

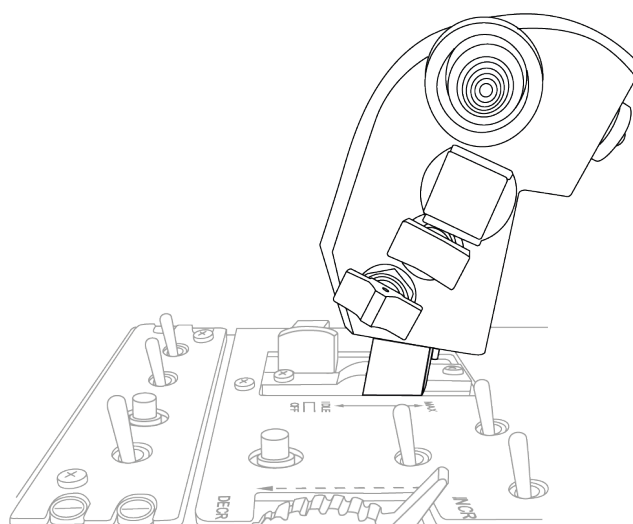
In compatible games, the afterburner can be engaged by moving the throttle levers past the stop located at the MAX position.



For instructions on how to configure the stop located at the MAX position, please refer to the **AFTERBURNER module positioning** section.

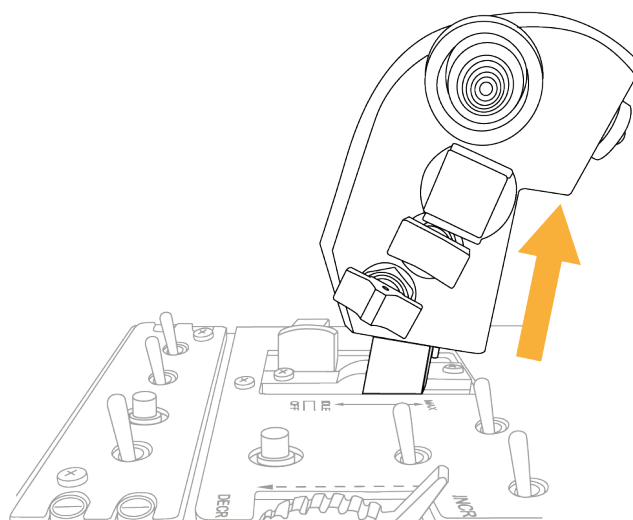
To engage the afterburner:

1. Move the throttle levers to the MAX position.

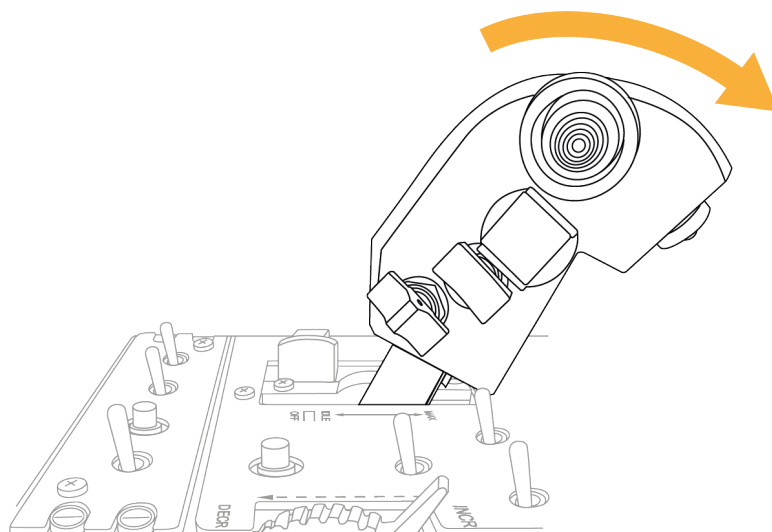




2. Raise the throttle levers to move past the stop.



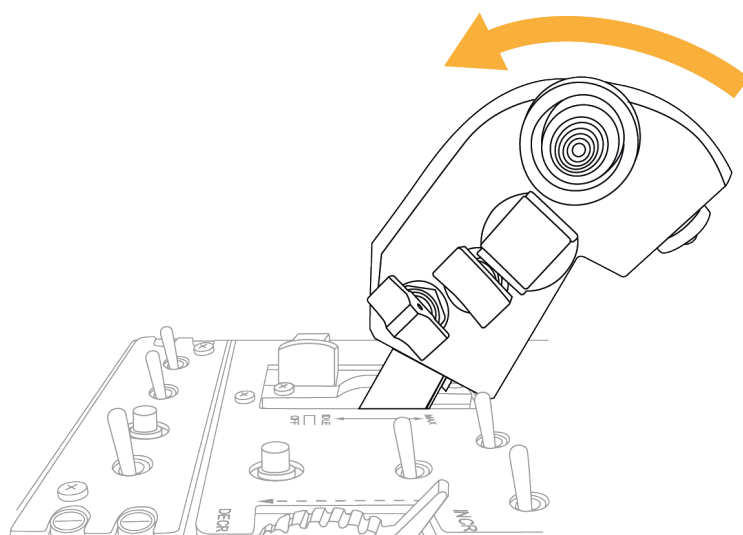
3. Push the throttle levers past the MAX position.



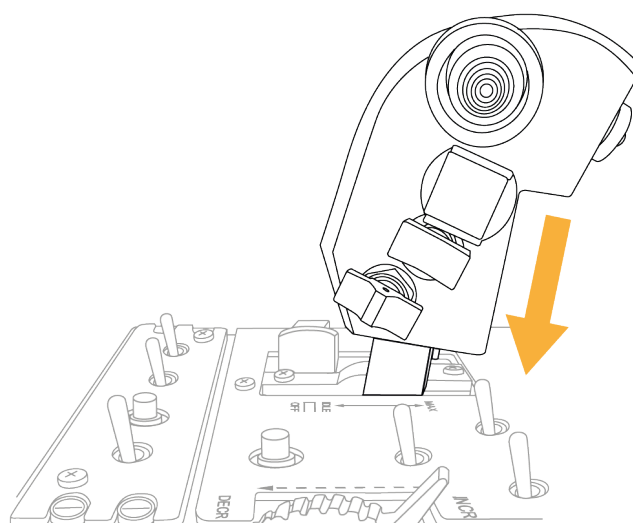


To disengage the afterburner:

1. Pull the throttle levers to the MAX position.



2. Lower the throttle levers.

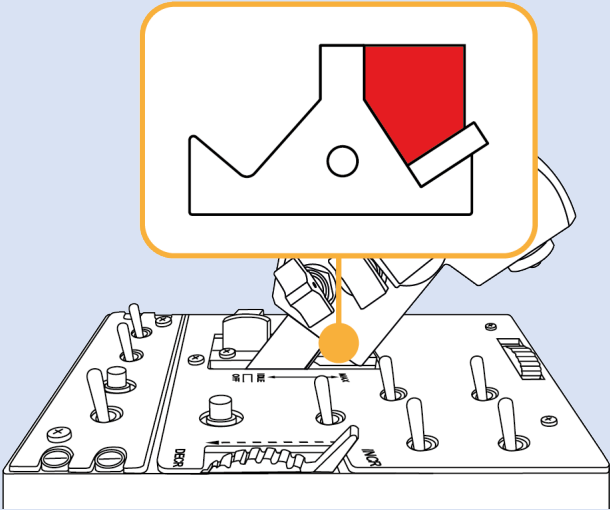
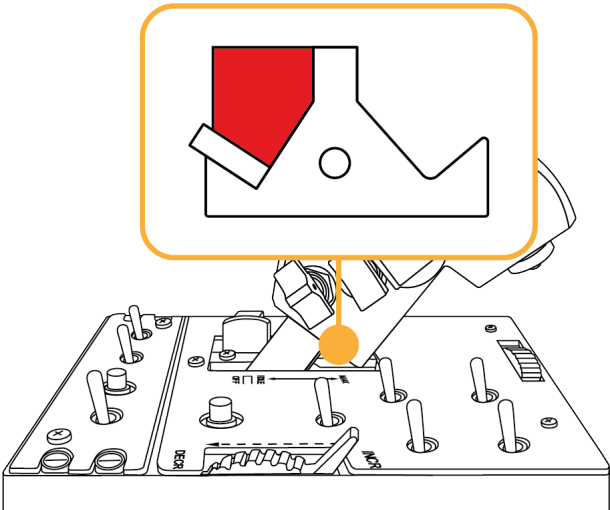




AFTERBURNER module positioning

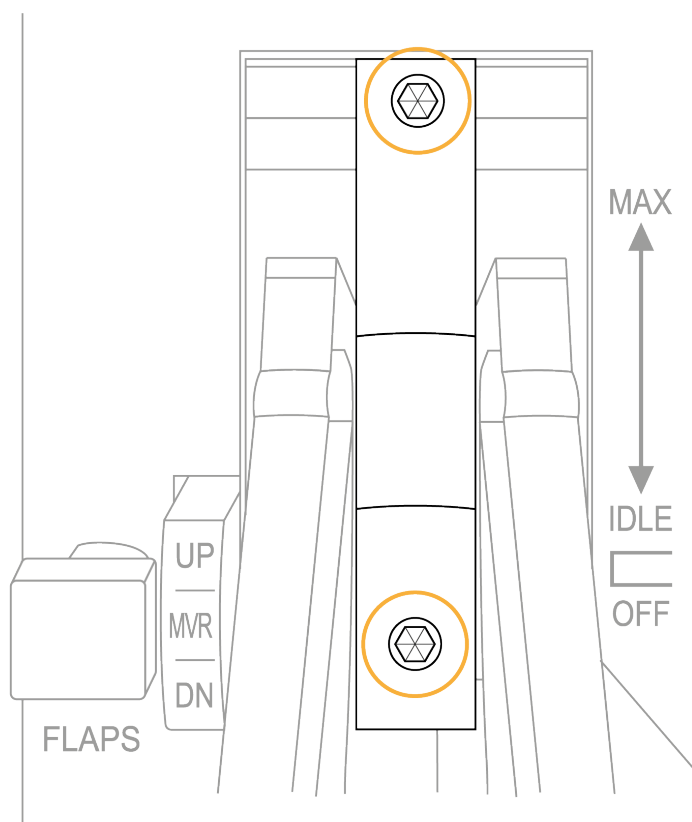


By default, the AFTERBURNER module is positioned so that you do not feel the stop.

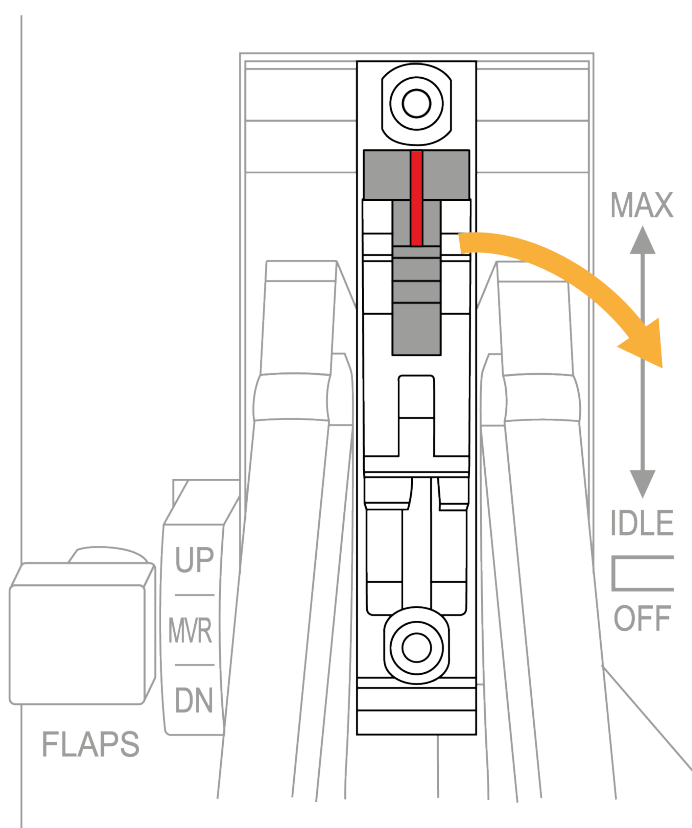
Module position	Effect
 (by default)	You do not feel the stop
	You feel the stop



1. Using the included Allen key, unscrew the two screws of the removable bar located between the two throttle levers, then take out the removable bar.

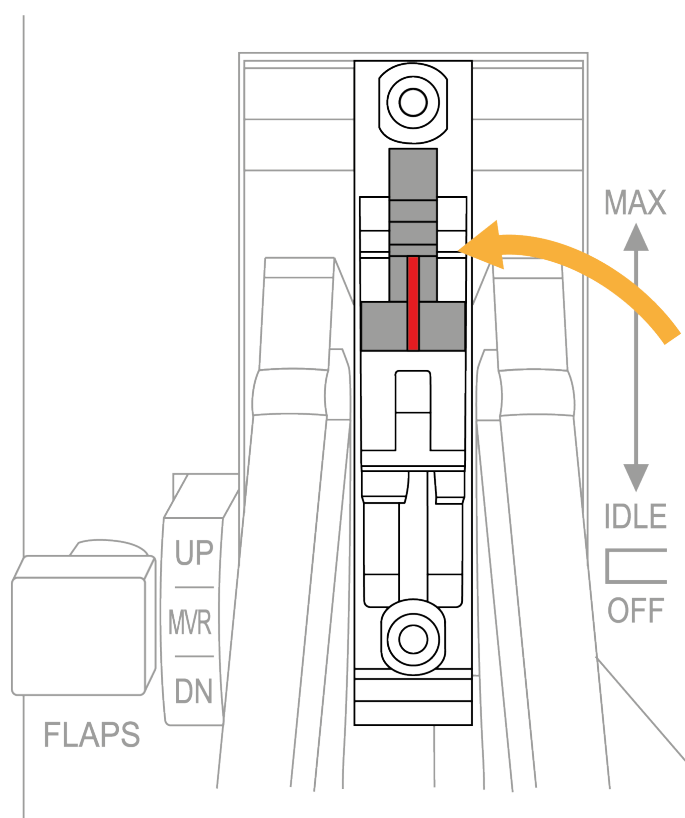


2. Take out the AFTERBURNER module, located underneath the removable bar.

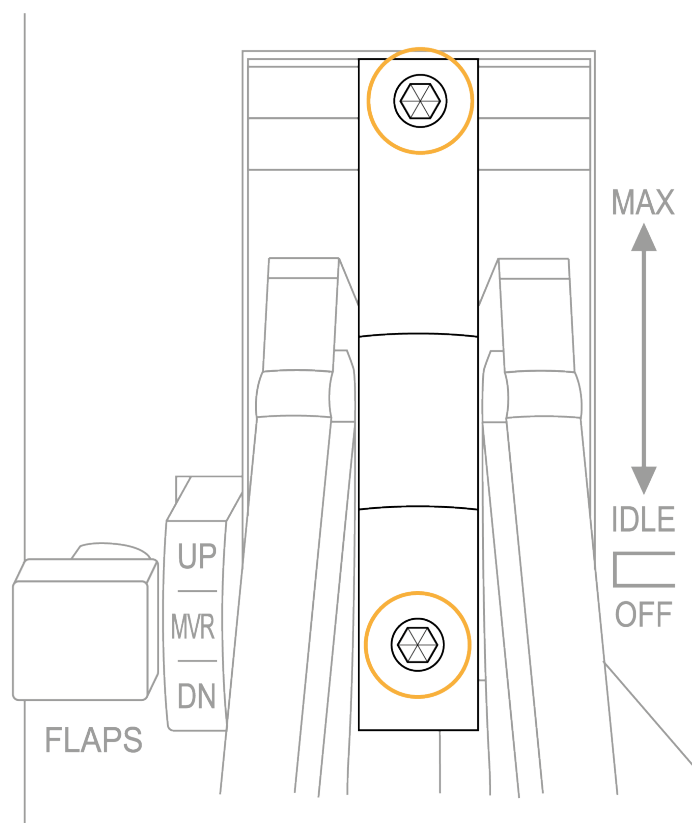




3. Turn the AFTERBURNER module around and reinsert it into its slot.



4. Put the removable bar back between the two throttle levers, then re-tighten the two screws.





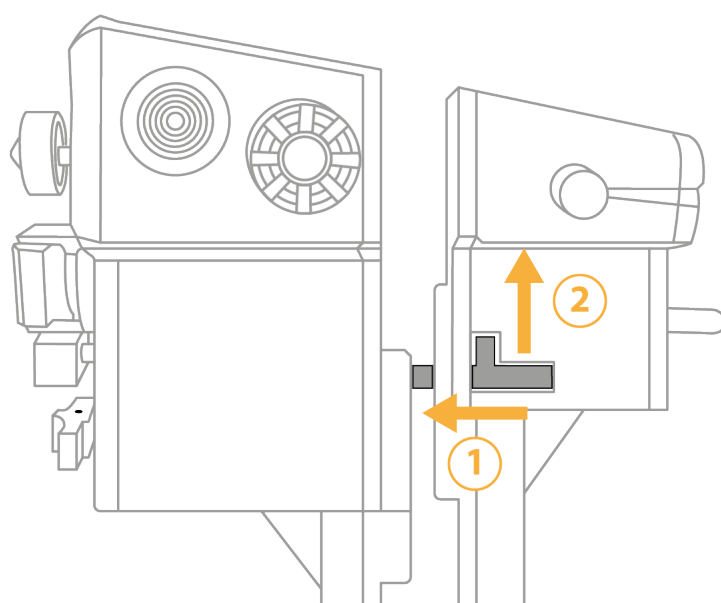
In order to avoid any possible damage to the AFTERBURNER module, you must never use the throttle levers without the removable bar properly installed between the two throttle levers.



Attaching/separating the two throttle levers

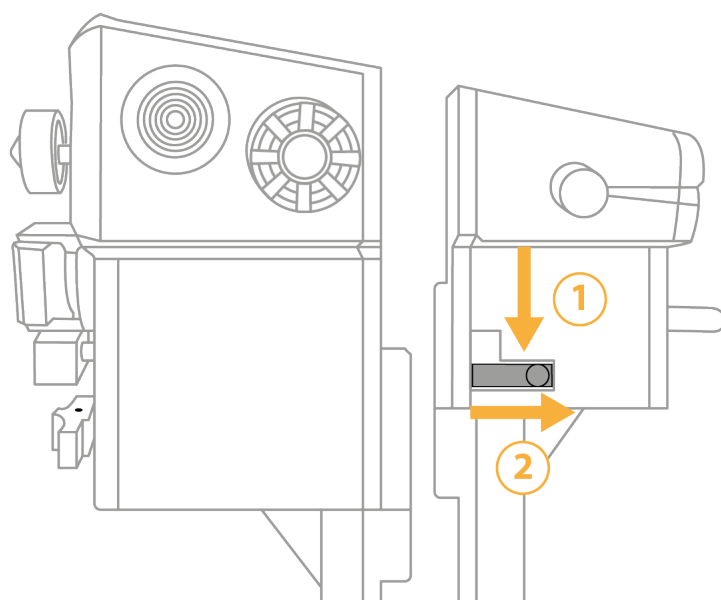
To attach the two throttle levers together:

1. Align the two throttle levers.
2. Push the locking mechanism to the left, and then up to lock the position.



To separate the two throttle levers from one another:

1. Lower the locking mechanism, and then push it to the right.

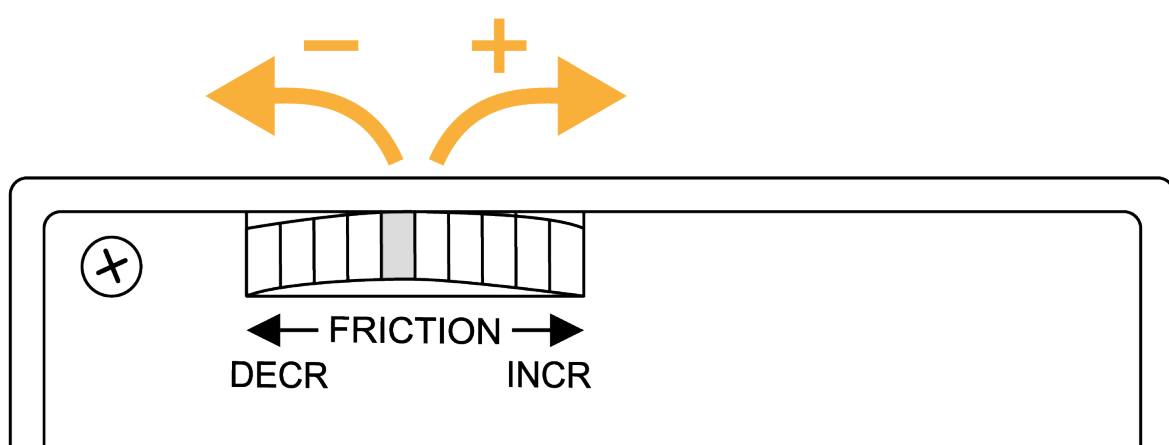




Friction

The FRICTION wheel lets you adjust the throttle levers' friction:

- To increase the friction, turn the wheel to the right.
- To decrease the friction, turn the wheel to the left.



By default, friction on the two throttle levers is set to the minimum value. To fine-tune the friction, it takes about ten full turns to go from minimum to maximum friction. You can use the white mark, found on the wheel, to help count your turns, if necessary.



Control panel backlighting

The intensity of the control panel's backlighting can be adjusted directly via **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**. Five different levels of intensity are available: from 1 (minimum intensity) to 5 (maximum intensity), with the default level set at 2.

Managing the five programmable LEDs

You can manage the control panel's five programmable LEDs directly via **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**.

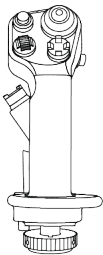


10. Compatibility

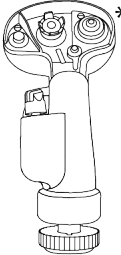


Be sure to only use authorized accessories. The use of unauthorized accessories may damage the product and void the warranty.

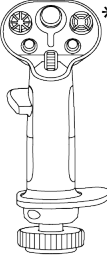




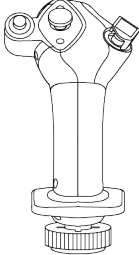
VIPER HOTAS
ADD-ON GRIP



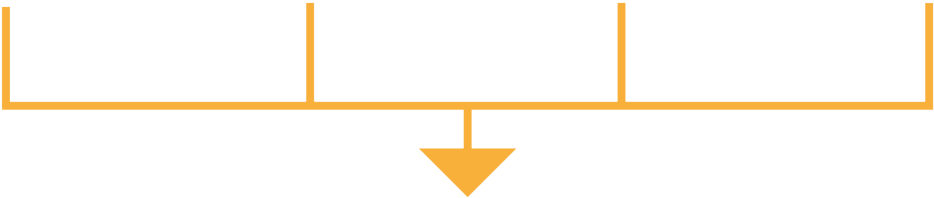
F/A-18C HORNET™
HOTAS ADD-ON GRIP



SOL-R ADD-ON GRIP



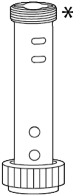
AIRBUS ADD-ON GRIP



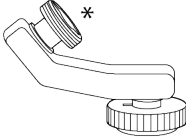
OPTIONAL



AVA OFFSET ADAPTER



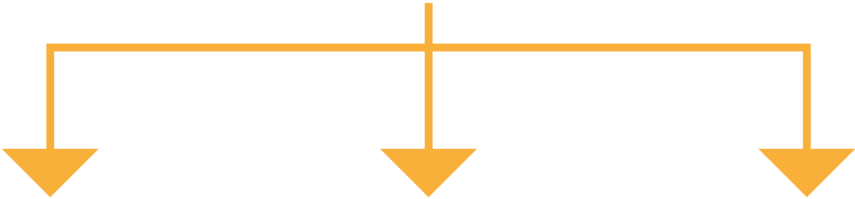
AVA EXTENSION

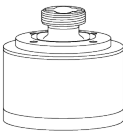


OMNI EXTENSION



AVA EXTENSION CURVED

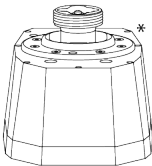




HOTAS WARTHOG
MKII BASE

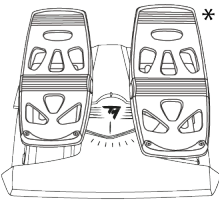


SOL-R BASE

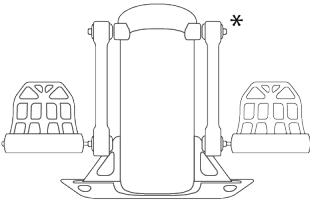


AVA BASE

OPTIONAL



TFRP
T.Flight Rudder Pedals



TPR:
Thrustmaster Pendular Rudder

**Sold separately*



11.T.A.R.G.E.T.

advanced

programming software



T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) is an innovative, high-performance software suite allowing for improvements to most Thrustmaster flight controllers, and the sharing of profiles with the Thrustmaster community.

Installation

1. Please visit:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

2. In the **Software** section, download and install the T.A.R.G.E.T. advanced programming software.



Main features

- Various possible configurations of the axes.
- Multiple programming levels available: Basic, Advanced and Script.
- Use of the Drag and Drop principle.
- The ability to combine the Warthog MKII base with other Thrustmaster flight simulation accessories (HOTAS Cougar*, HOTAS Warthog*, T.16000M FCS*, TWCS*, TFRP*, MFD Cougar Pack*, TCA range*, VIPER range*, AVA range*, Sol-R range* — all of which are also compatible with T.A.R.G.E.T.), allowing them to be recognized as a single USB device.
- Access to advanced profiles created by the Thrustmaster community.

**Sold separately*



12.FAQ and technical support

Do you have questions regarding the HOTAS Warthog MKII set, or are you experiencing technical problems? If so, visit the Thrustmaster technical support website:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

Pour PC (Windows® 10/11)

Manuel de l'utilisateur



Lisez attentivement les instructions fournies dans ce manuel **avant** d'installer le produit, **avant** toute utilisation et **avant** tout entretien. Conformez-vous aux consignes de sécurité. Le non-respect de ces instructions peut causer des accidents et/ou des dommages. Conservez ce manuel pour toute consultation ultérieure des instructions.

TABLE DES MATIÈRES

1. CONTENU DE LA BOITE	6
2. CARACTERISTIQUES TECHNIQUES	7
3. INFORMATIONS LIEES A L'UTILISATION ..	13
4. INSTALLATION SUR UN SUPPORT	15
<i>Installation sur une plaque Thrustmaster .</i>	<i>16</i>
<i>Installation sur un cockpit* ou un autre</i>	
<i>support fixe*</i>	<i>17</i>
5. INSTALLATION DU MANCHE.....	19
6. INSTALLATION SUR PC	20
<i>Panneau de configuration du joystick.....</i>	<i>21</i>
<i>Panneau de configuration de la manette</i>	
<i>des gaz</i>	<i>23</i>
7. MAPPING	25
8. FONCTIONNALITES SUR L'AVION A-10C ..	27

9. UTILISATION AVANCEE DE LA MANETTE

DES GAZ32

Idle (ralenti).....32

Afterburner (postcombustion)35

Solidarisation et désolidarisation des

manettes des gaz42

Friction43

Rétro-éclairage du panneau de contrôle..44

Gestion des cinq LEDs programmables ..44

10.COMPATIBILITE45

11.LOGICIEL DE PROGRAMMATION AVANCEE

T.A.R.G.E.T.47

Installation47

Principales caractéristiques.....48

12.FAQ ET SUPPORT TECHNIQUE49



HOTAS WARTHOG MKII

Plongez dans une expérience de vol ultra-réaliste avec le HOTAS Warthog MKII, qui reproduit avec précision les commandes emblématiques de l'A-10C Warthog.

Ce manuel va vous aider à installer et utiliser dans les meilleures conditions votre HOTAS Warthog MKII. Avant de décoller, lisez attentivement les instructions et les avertissements, ils vous aideront à tirer le maximum de plaisir de votre produit.



Mise à jour du firmware

Pour que votre produit fonctionne correctement avec les jeux vidéo, mettez à jour le firmware.

Pour effectuer la mise à jour :

1. Branchez les périphériques sur votre PC.

2. Allez sur

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

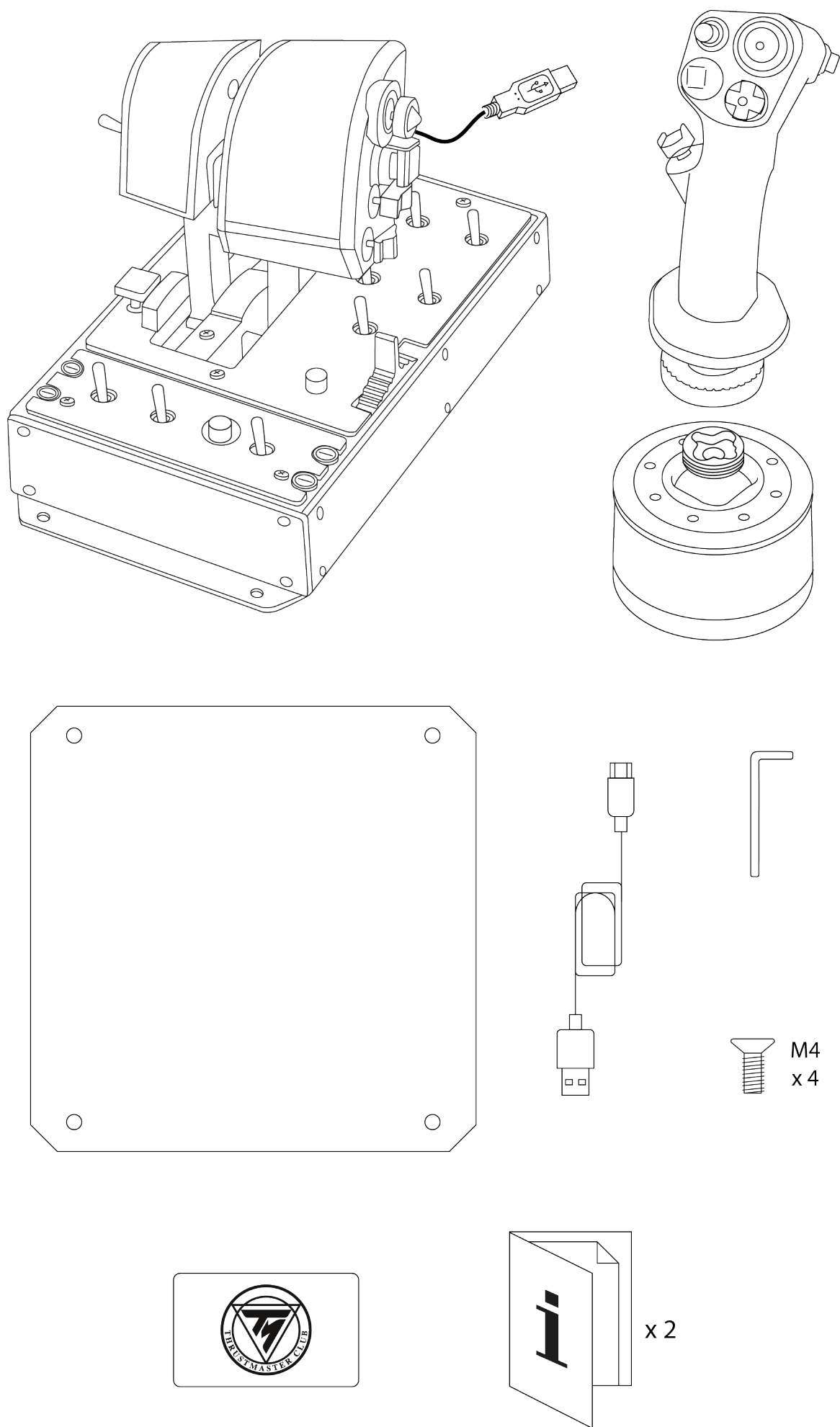
3. Dans la section **Pilotes**, téléchargez et installez les pilotes.

4. Ouvrez le programme de mise à jour du firmware et suivez les instructions affichées à l'écran. Répétez la procédure pour le second périphérique.

5. Dans la boîte de dialogue **Contrôleurs de jeu**, vérifiez que les périphériques apparaissent avec l'état **OK**.

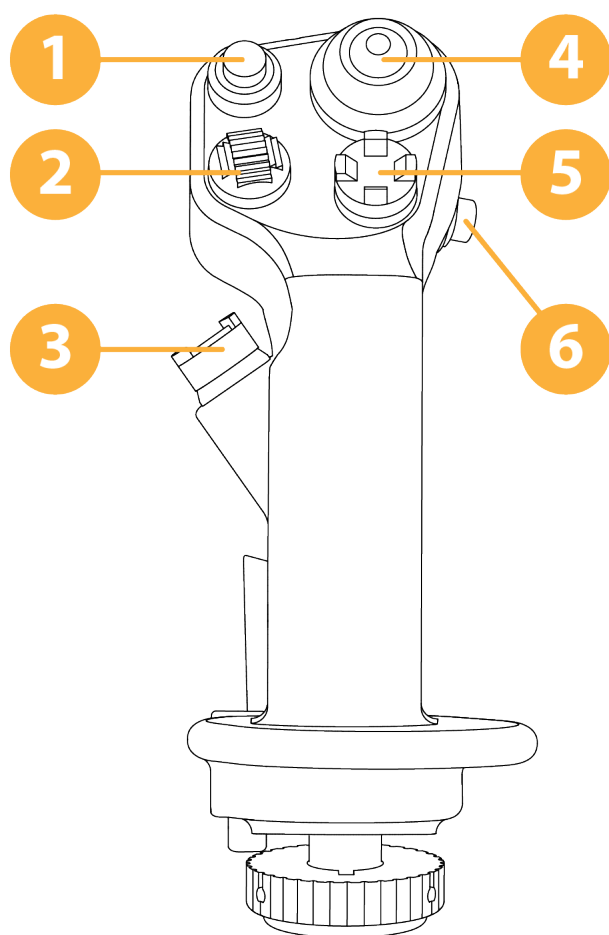


1. Contenu de la boîte

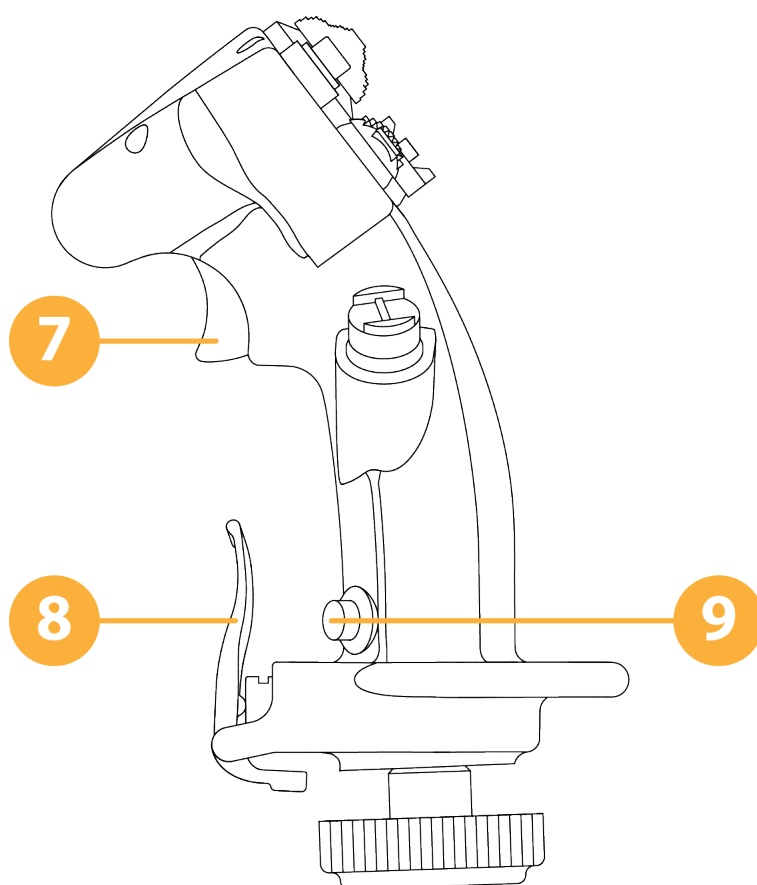




2. Caractéristiques techniques



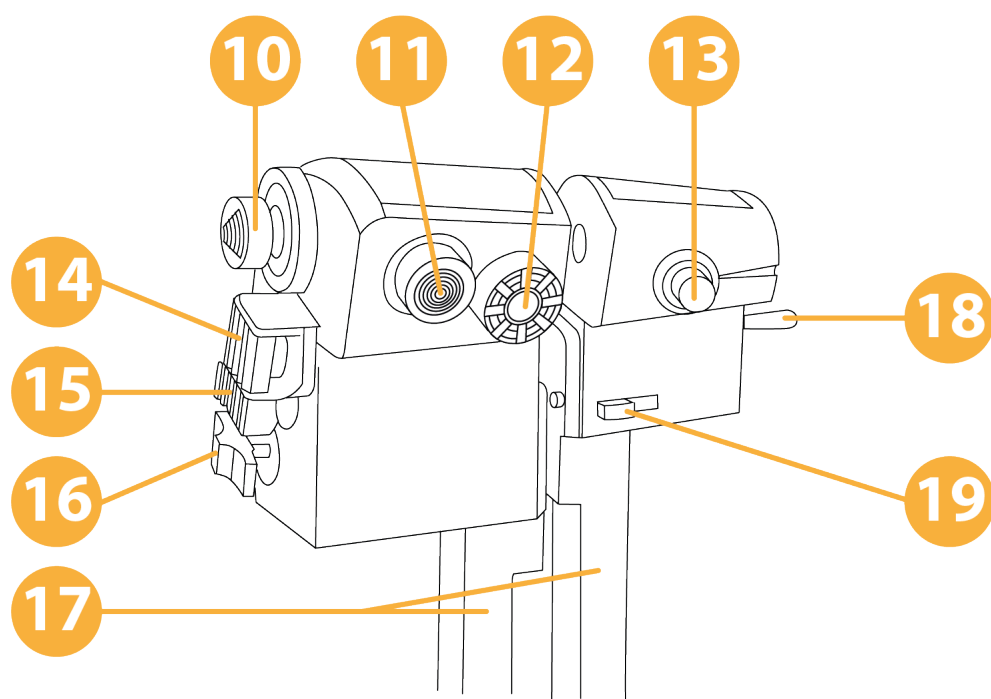
1. Bouton de largage des armements
2. Commutateur TMS (Target Management Switch – Gestion des cibles)
3. Commutateur CMS (Countermeasures Management Switch – Gestion des contre-mesures) + bouton-poussoir
4. Commutateur de compensation (trim)
5. Commutateur DMS (Data Management Switch – Gestion des données)
6. Bouton MMCB (Master Mode Control Button – Commande du mode maître)



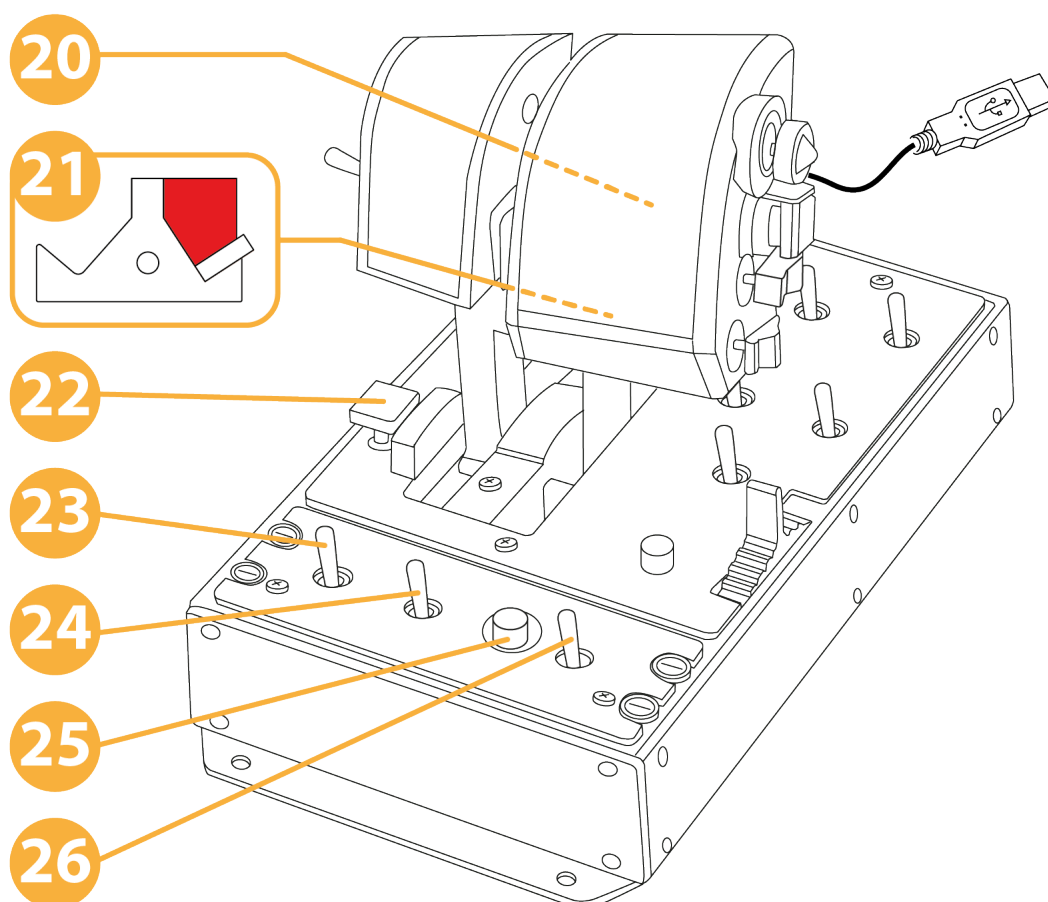
7. Gâchette de tir (2 positions)

8. Palette programmable

9. Bouton NWS (Nose Wheel Steering – Direction de la roue avant)



- 10. Commutateur MIC (microphone) + bouton-poussoir
- 11. Commutateur Coolie (gestion des écrans)
- 12. Mini-stick Slew Control (orientation du capteur) + bouton-poussoir
- 13. Bouton de la manette gauche
- 14. Aérofrein
- 15. Interrupteur Boat (sélection du mode)
- 16. Commutateur China Hat (gestion des capteurs)
- 17. Manette des gaz gauche/droite
- 18. Interrupteur Pinky (commande auxiliaire)
- 19. Mécanisme de verrouillage des manettes des gaz



20. Molette FRICTION (réglage de la friction des manettes des gaz)

21. Module AFTERBURNER

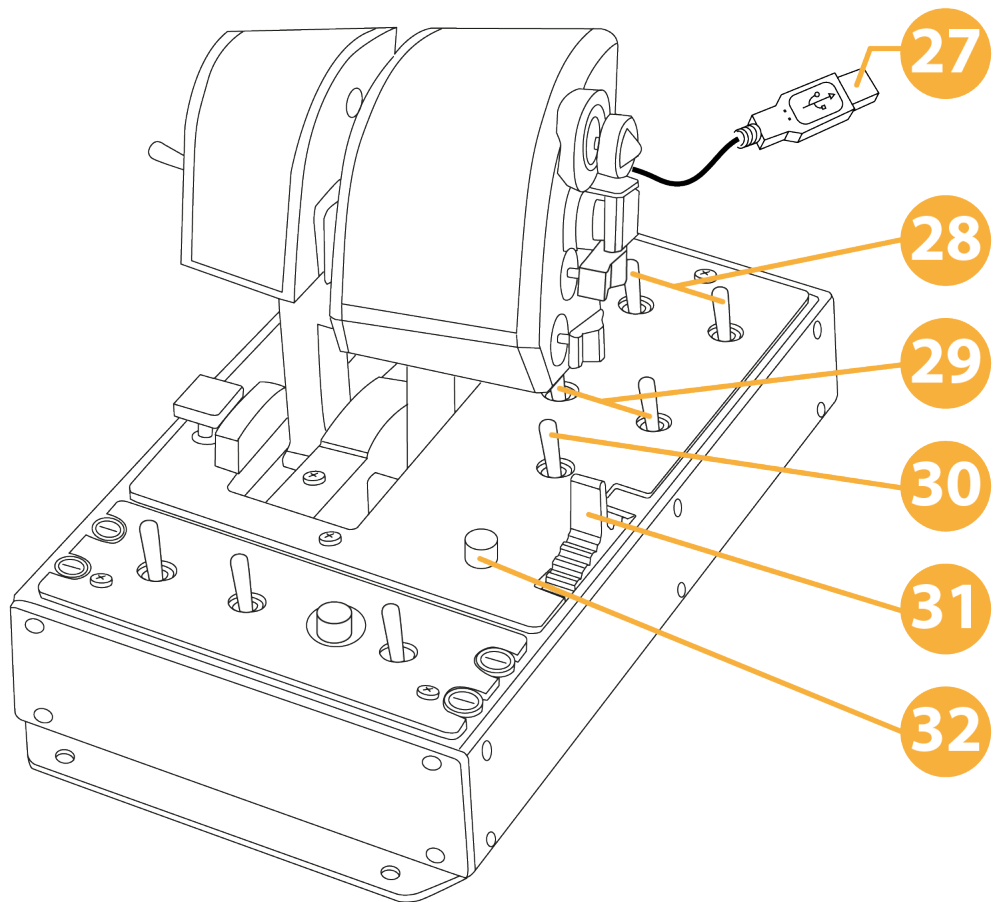
22. Indicateur de position des volets

23. Interrupteur EAC (Enhanced Attitude Control – Contrôle avancé d'attitude)

24. Interrupteur RDR ALTM (Radar Altimeter – Altimètre radar)

25. Bouton d'engagement/désengagement du pilote automatique

26. Interrupteur de sélection du pilote automatique



27. Connecteur USB-A

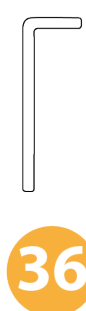
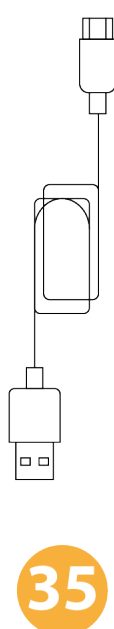
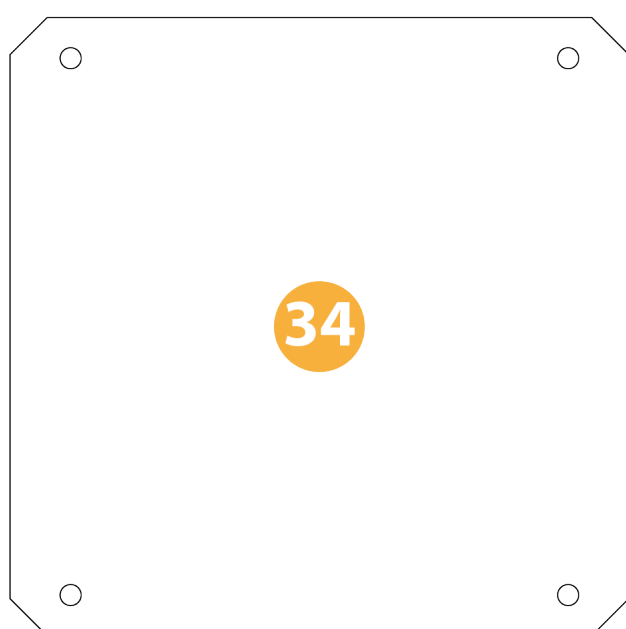
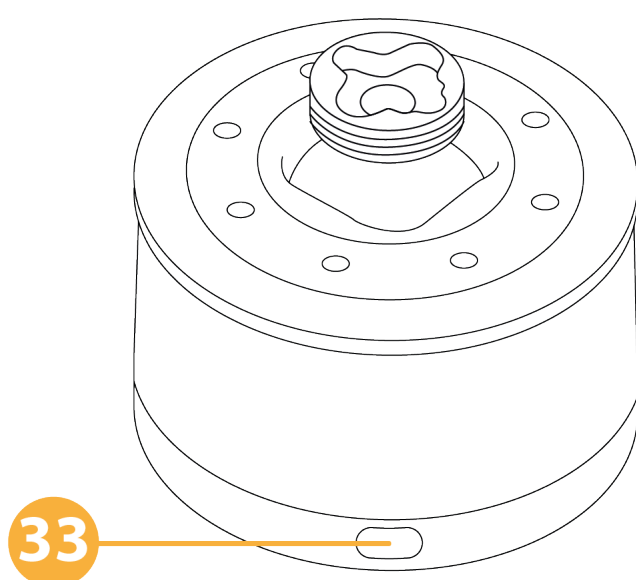
28. Interrupteur du débit de carburant moteur gauche/droit

29. Interrupteur du fonctionnement moteur gauche/droit

30. Interrupteur APU (Auxiliary Power Unit – Groupe auxiliaire de puissance)

31. Molette programmable (axe supplémentaire)

32. Bouton de coupure de l'avertisseur sonore du train d'atterrissage



33. Connecteur USB-C

34. Plaque en métal HOTAS Warthog

35. Câble USB-A – USB-C

36. Clé Allen 3 mm

37. Vis M4 pour fixation sur la plaque HOTAS Warthog
ou AVA Desktop Plate*

**vendue séparément*

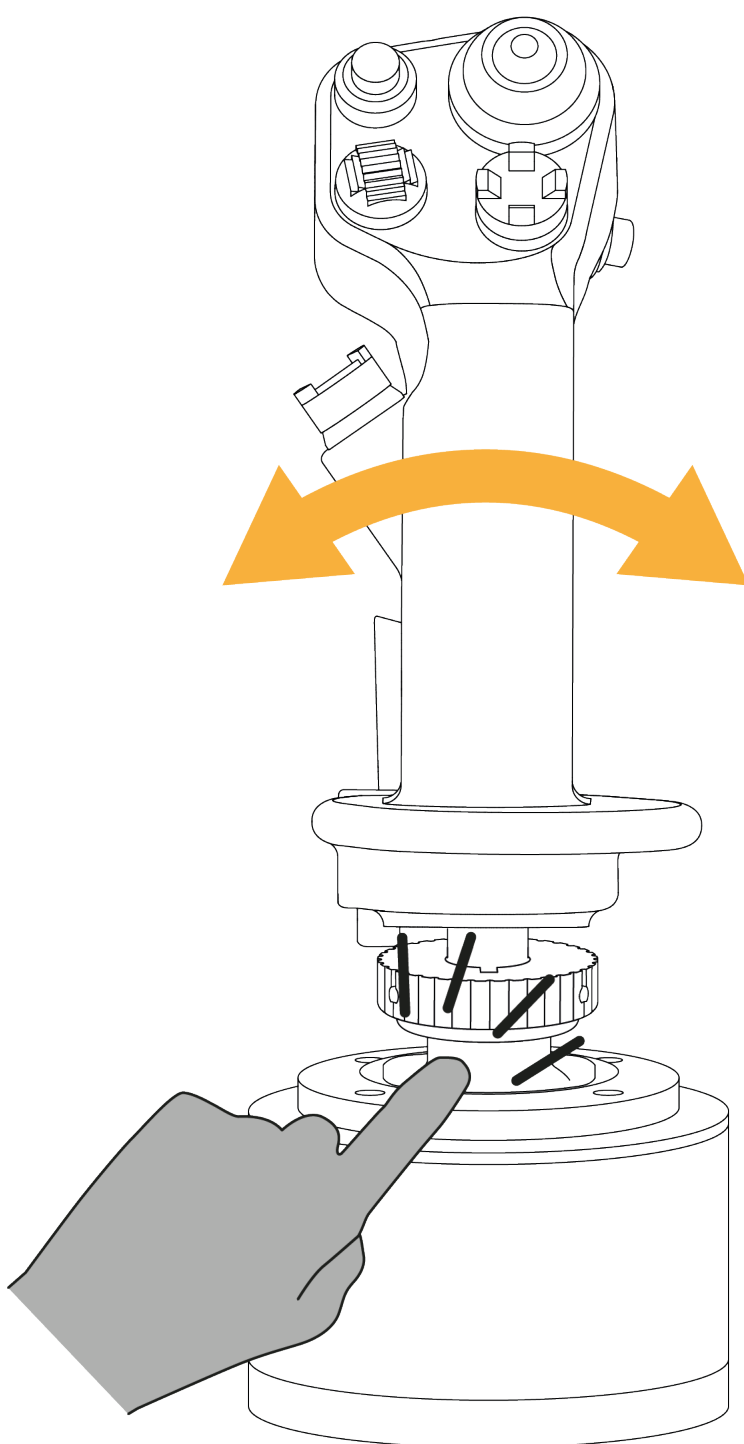


3. Informations liées à l'utilisation



Risque de pincement

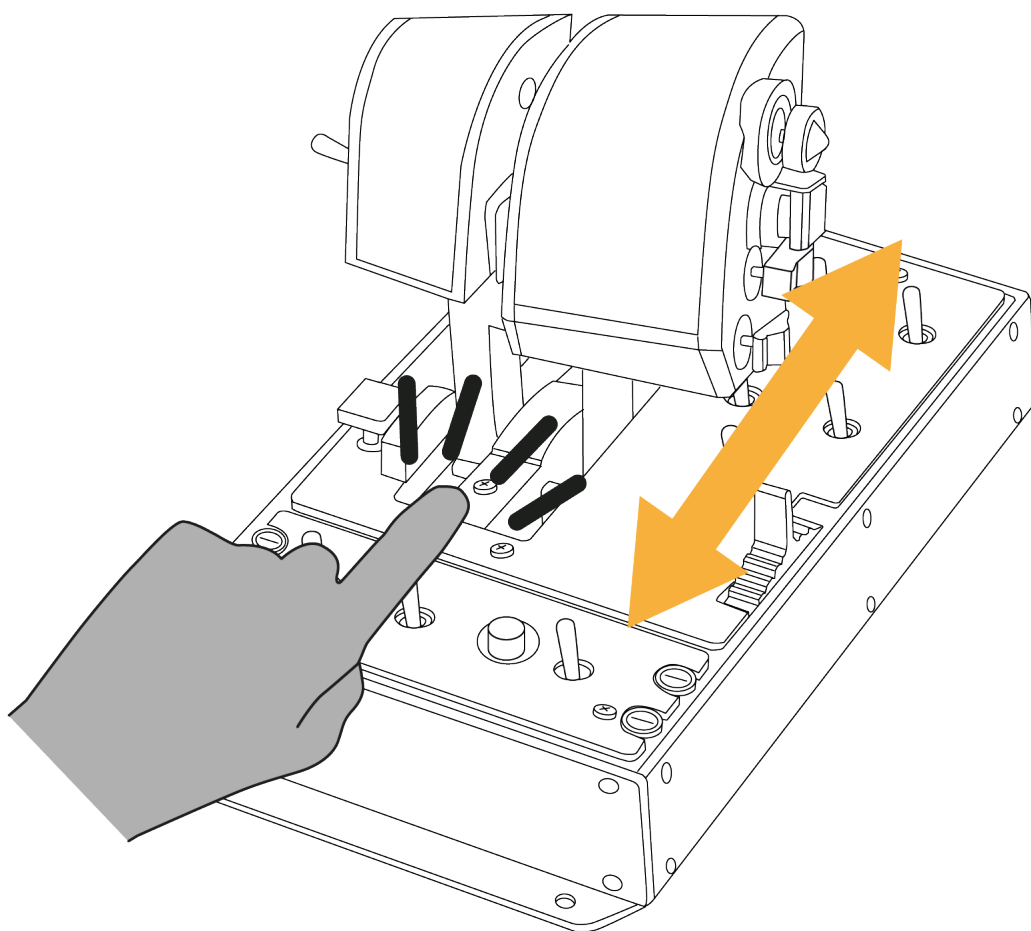
Lorsque vous utilisez le joystick, ne placez pas vos doigts dans l'espace entre la base et l'axe du manche.





Risque de pincement

Lorsque vous utilisez la manette des gaz, ne placez pas vos doigts dans l'espace entre la base et l'axe des manettes.

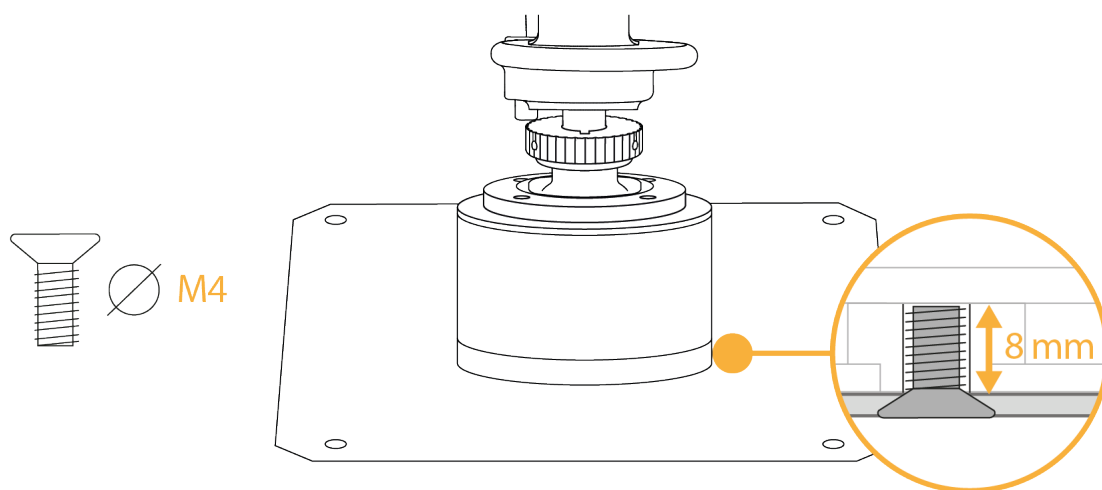




4. Installation sur un support



- Pour fixer la base sur votre support, utilisez des vis M4 afin de ne pas endommager la base.
- À l'intérieur de la base, la longueur maximale de la vis ne doit pas dépasser 8 mm.

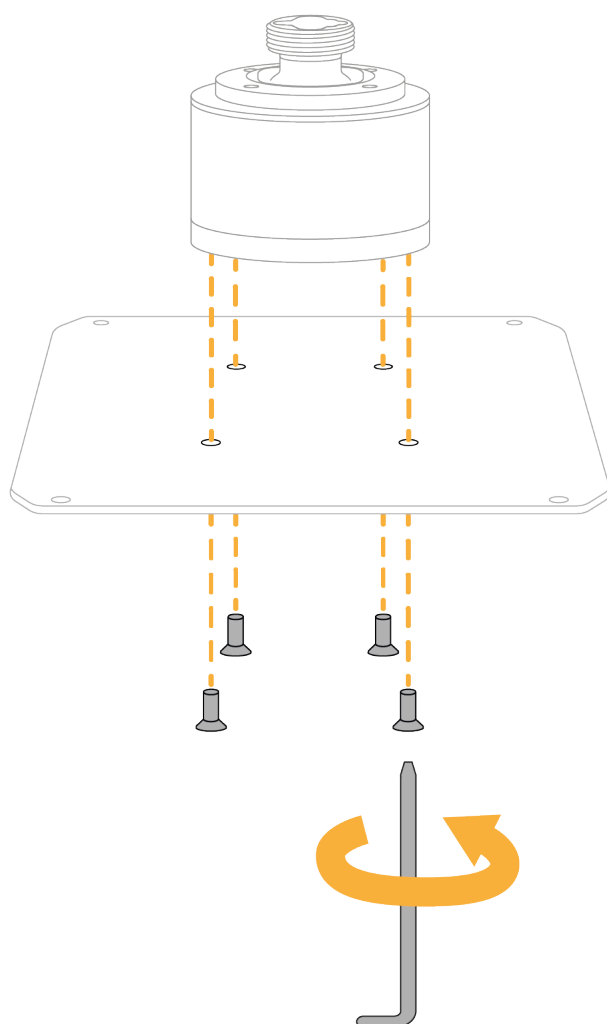


- Avant chaque utilisation, vérifiez que la base est correctement fixée sur le support, conformément aux instructions spécifiées par le fabricant.
- Prenez en compte le matériau de votre support pour vous assurer qu'il est possible d'y monter un produit. La base doit être utilisée sur un bureau composé d'un matériau solide, à savoir du MDF ou du bois, et sans éléments creux ou de verre.



Installation sur une plaque Thrustmaster

Pour fixer la base sur la plaque HOTAS Warthog ou sur la plaque AVA Desktop Plate*, utilisez les quatre vis M4 fournies afin de ne pas endommager la base.



Assurez-vous que les vis ne dépassent pas de plus de 8 mm à l'intérieur de la base.

**vendue séparément*

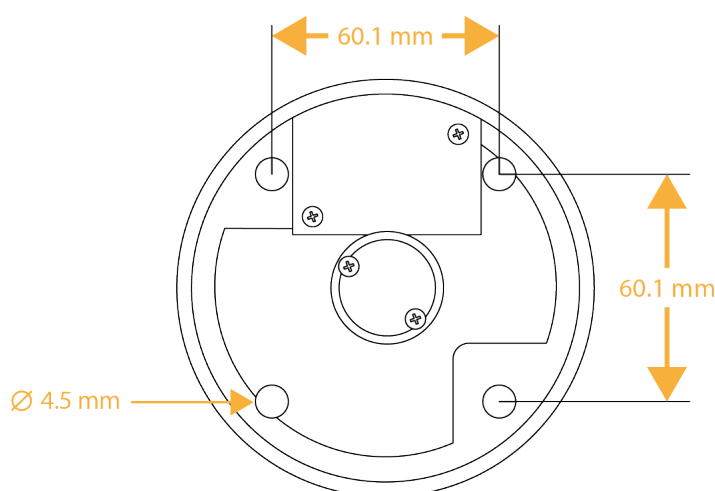


Installation sur un cockpit* ou un autre support fixe*

Pour fixer la base sur un cockpit* ou un support fixe* :

1. Dévissez les quatre vis situées sous la base et retirez le cache.
2. Utilisez les quatre pas de vis situés sous la base et les quatre vis M4 fournies ou quatre vis M4 plus longues (non fournies) afin de ne pas endommager la base.

Dimensions du plan de montage :



Vous pouvez télécharger le plan de montage ici :

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

Imprimez le plan puis reportez-le sur votre support pour préparer les perçages.

**non fourni*



Vous pouvez également utiliser les quatre perforations situées dans les coins des plaques en métal de la base et de la manette des gaz pour fixer l'ensemble sur un cockpit* ou un support fixe large*.



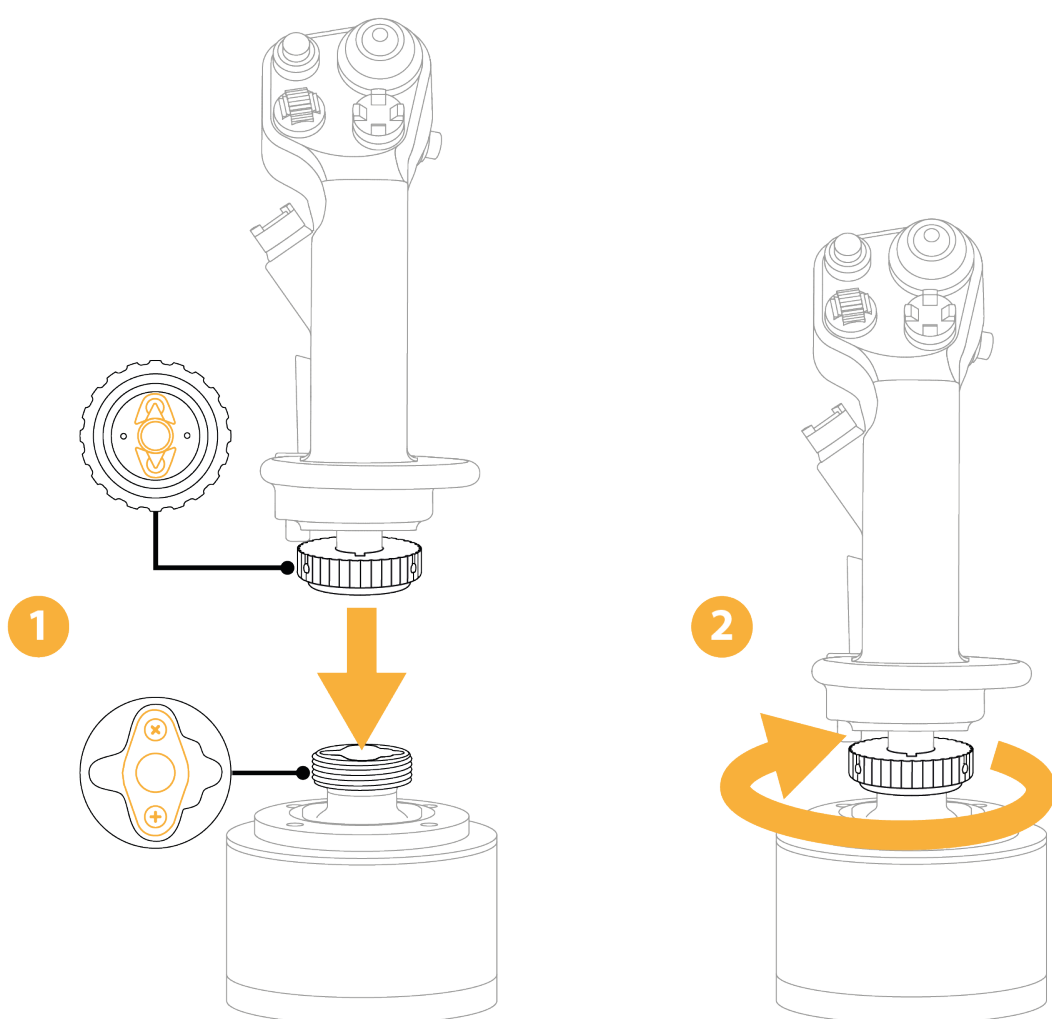
- Assurez-vous que les vis ne dépassent pas de plus de 8 mm à l'intérieur de la base.
- Afin de ne pas endommager la base, vérifiez auprès du fabricant du cockpit ou du support technique sa compatibilité avec les produits Thrustmaster.

**non fourni*



5. Installation du manche

1. Placez le manche sur la base. Veillez à ce que le manche soit correctement positionné, comme indiqué sur le schéma ci-après.
2. Vissez la bague de serrage.



Si vous sentez une résistance, ne forcez pas. Vérifiez que les connecteurs de la base et du manche sont bien alignés comme illustré ci-avant. Le non-respect de cette consigne peut endommager les produits.

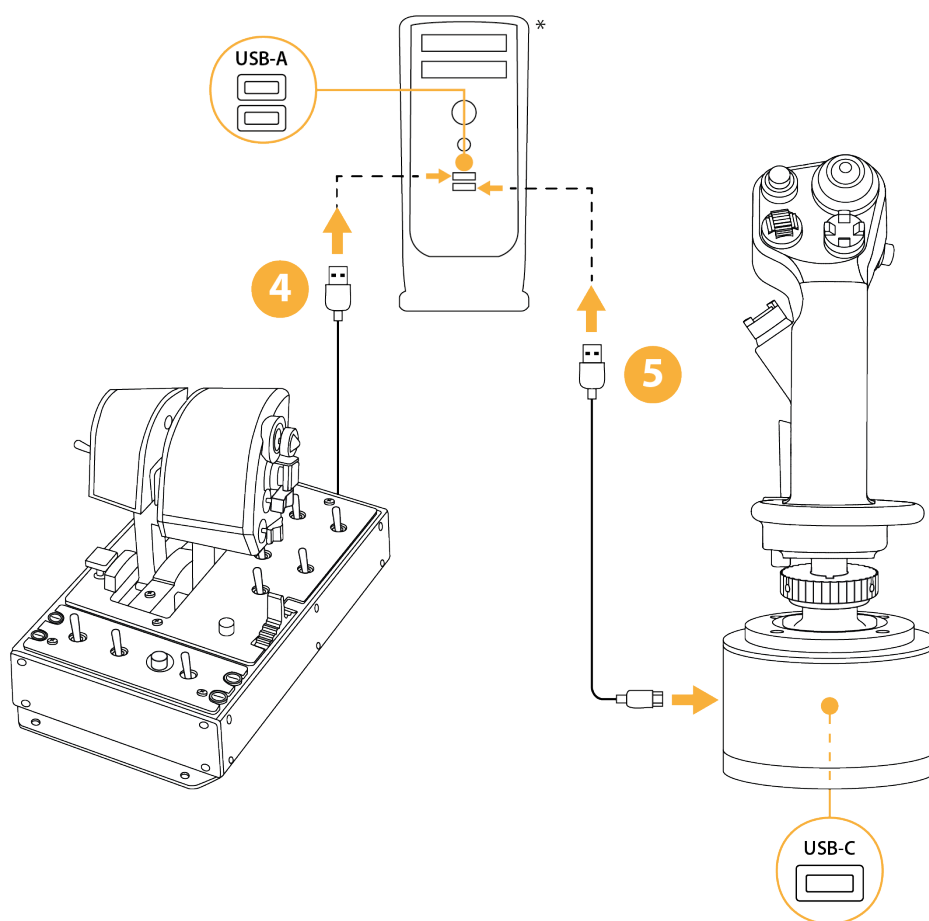


6. Installation sur PC

1. Allez sur :

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

2. Téléchargez et installez les pilotes PC et leur interface personnalisée du panneau de configuration Windows®.
3. Une fois les pilotes PC installés, redémarrez l'ordinateur.
4. Branchez la manette des gaz sur un des ports USB-A de votre PC à l'aide du connecteur USB-A.
5. Branchez la base sur un des ports USB-A de votre PC à l'aide du câble USB-A – USB-C.



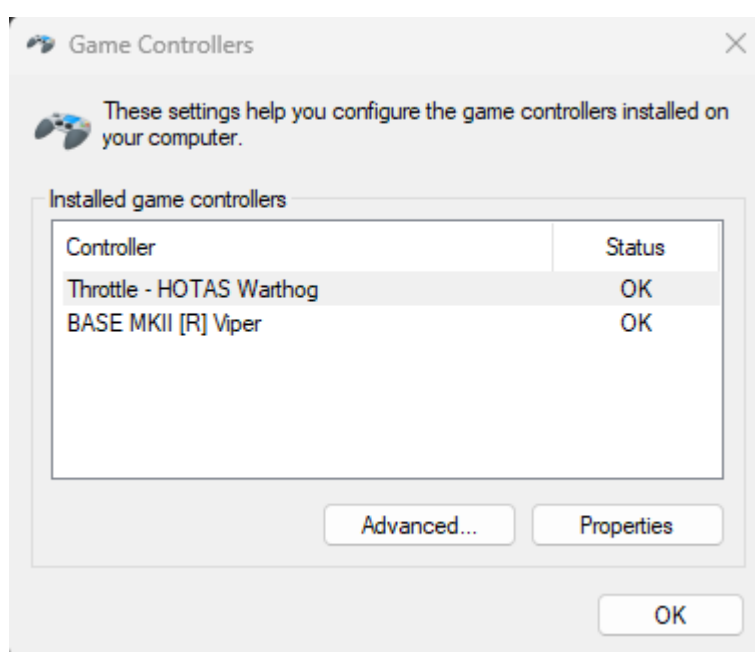
**non fourni*



Panneau de configuration du joystick

Pour accéder au panneau de configuration, sélectionnez **Démarrer**, saisissez **Control Panel** ou **Panneau de configuration** dans la barre de recherche, puis cliquez sur **Control Panel** ou **Panneau de configuration** (sous Windows® 10/11).

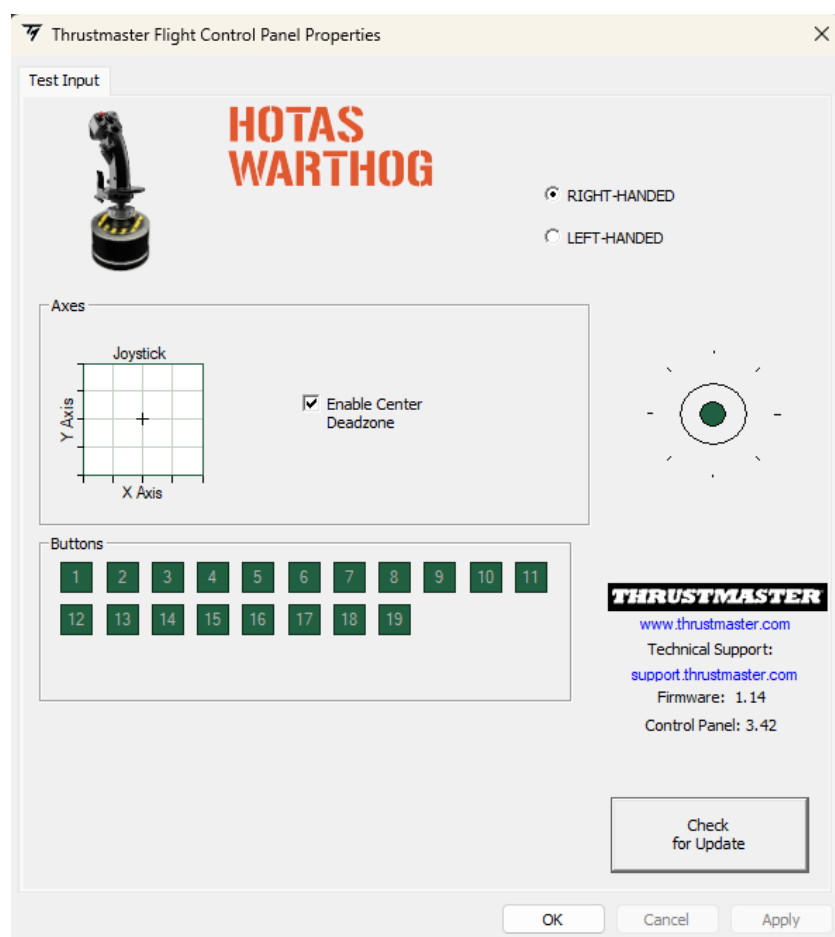
La boîte de dialogue **Contrôleurs de jeu** s'affiche. L'accessoire apparaît à l'écran sous le nom **BASE MKII [R] XXXX*** et l'état **OK**.



* « XXXX » correspond au nom du manche



Dans la boîte de dialogue **Contrôleurs de jeu**, cliquez sur **Propriétés** pour tester et visualiser l'ensemble des fonctions.

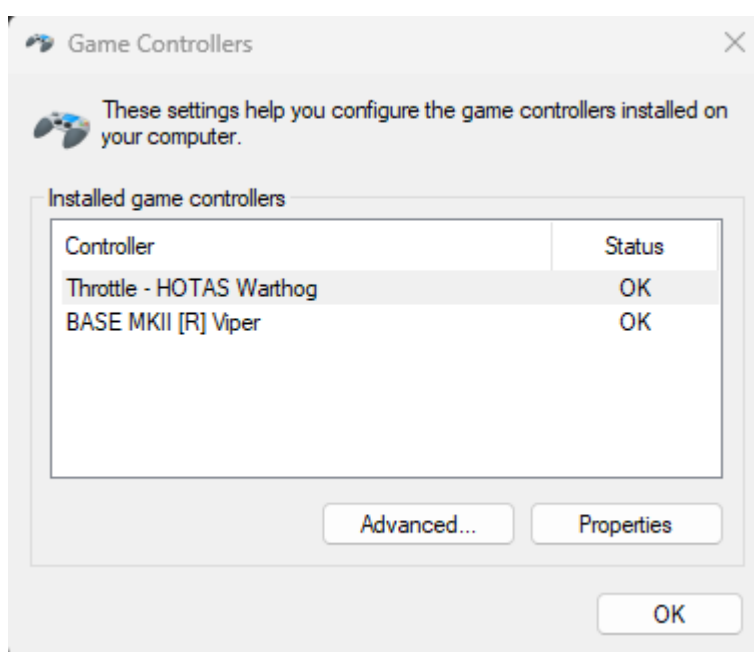




Panneau de configuration de la manette des gaz

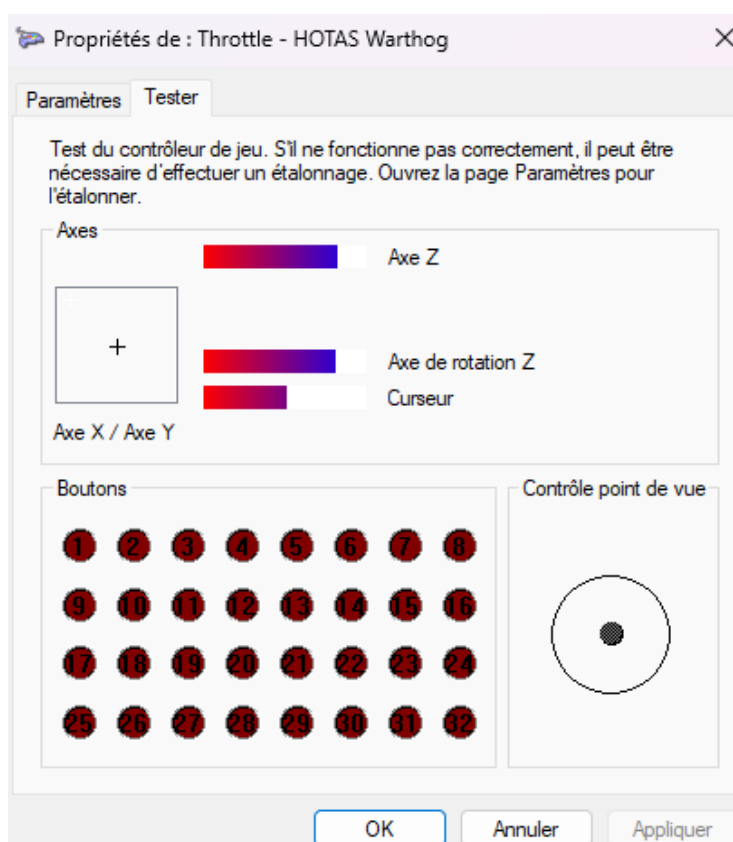
Pour accéder au panneau de configuration, sélectionnez **Démarrer**, saisissez **Control Panel** ou **Panneau de configuration** dans la barre de recherche, puis cliquez sur **Control Panel** ou **Panneau de configuration** (sous Windows® 10/11).

La boîte de dialogue **Contrôleurs de jeu** s'affiche. L'accessoire apparaît à l'écran sous le nom **Throttle - HOTAS Warthog** et l'état **OK**.



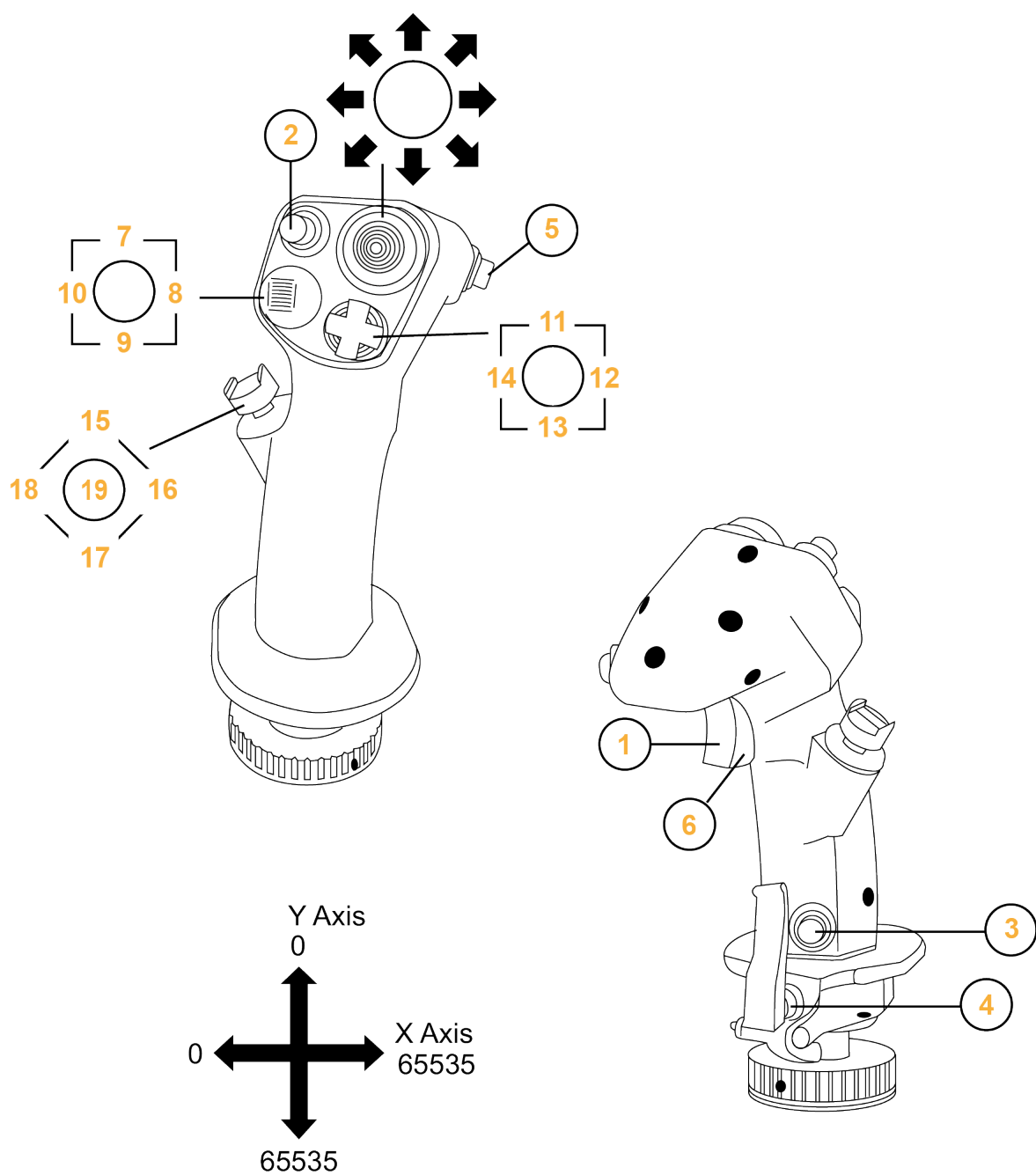


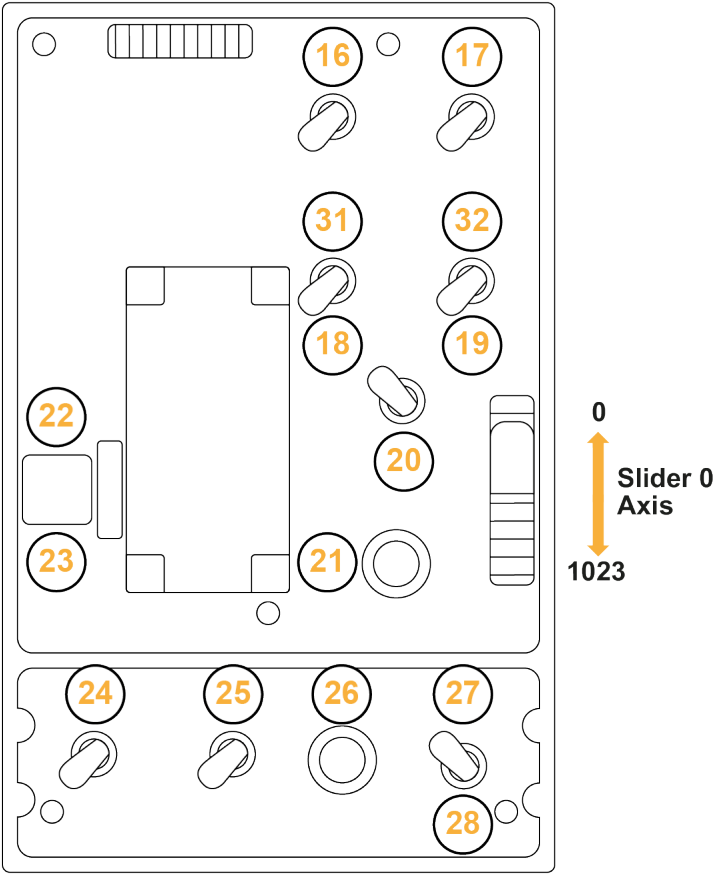
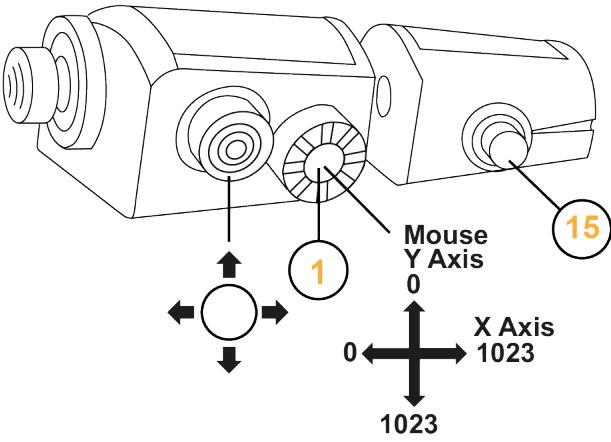
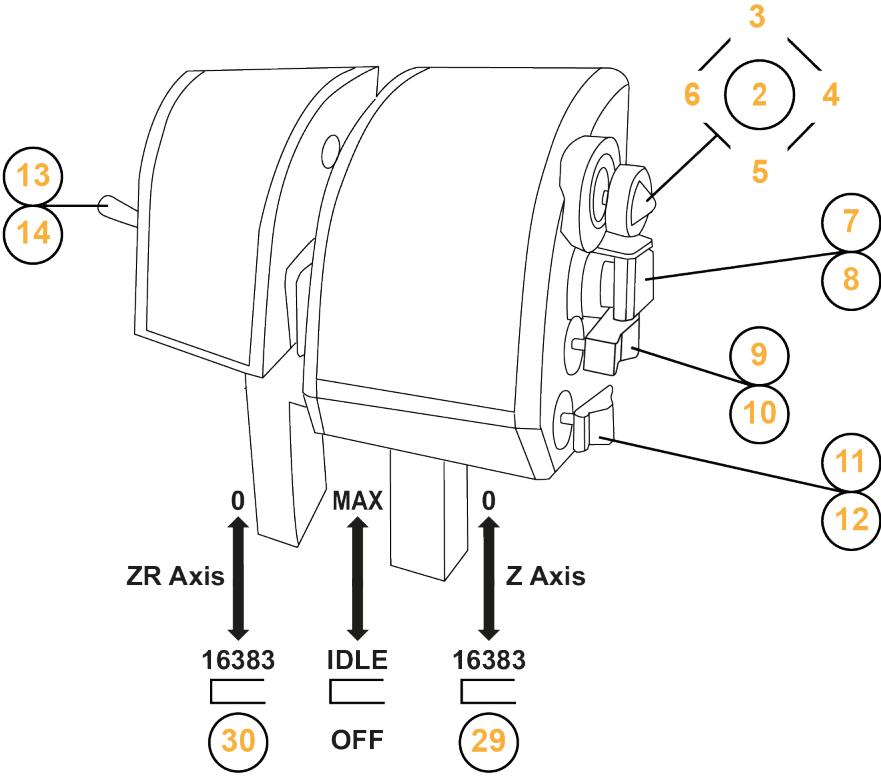
Dans la boîte de dialogue **Contrôleurs de jeu**, cliquez sur **Propriétés** pour tester et visualiser l'ensemble des fonctions.





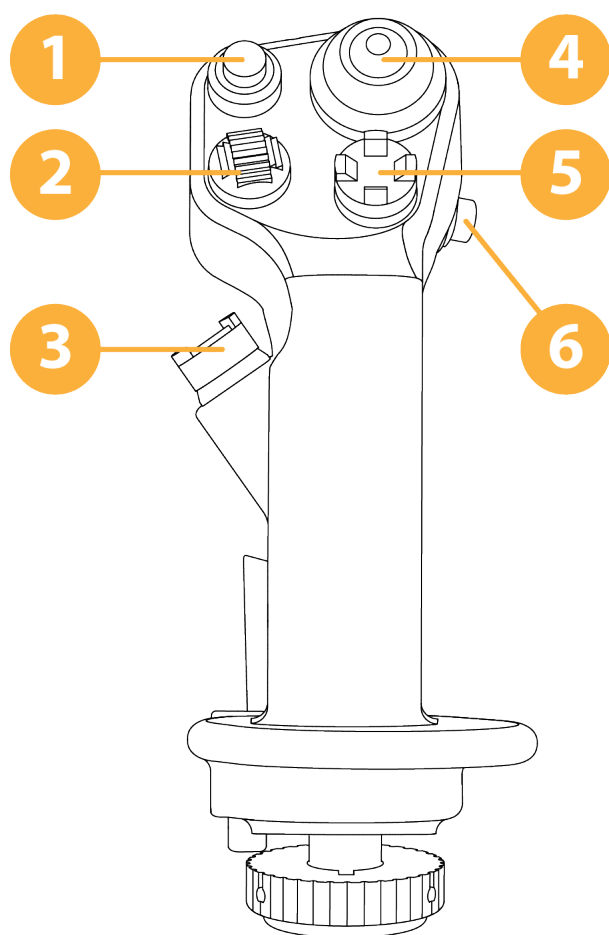
7. Mapping



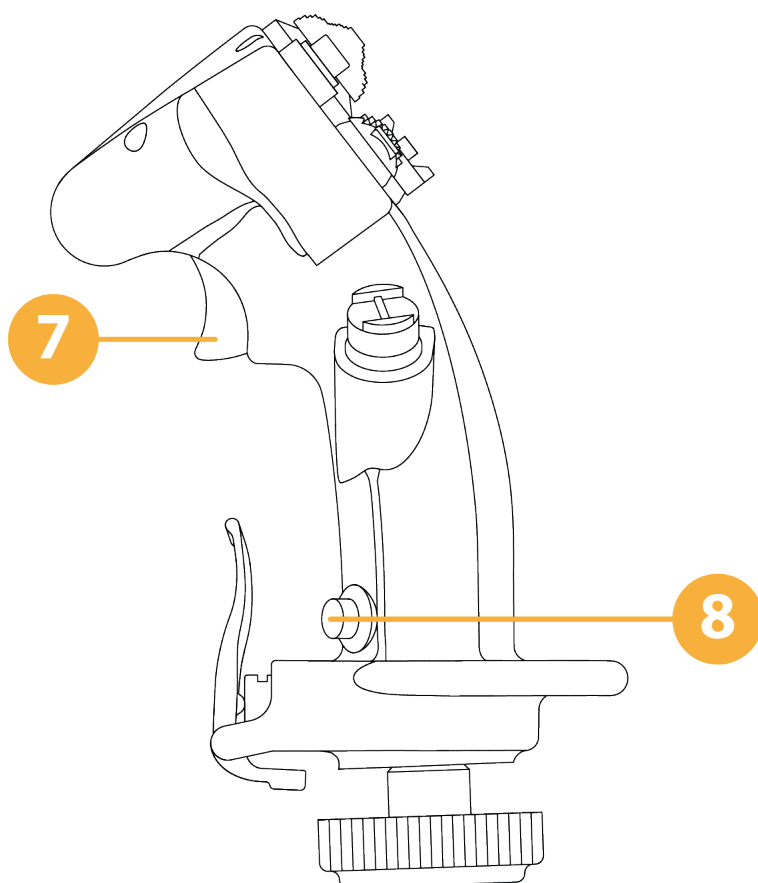




8. Fonctionnalités sur l'avion A-10C

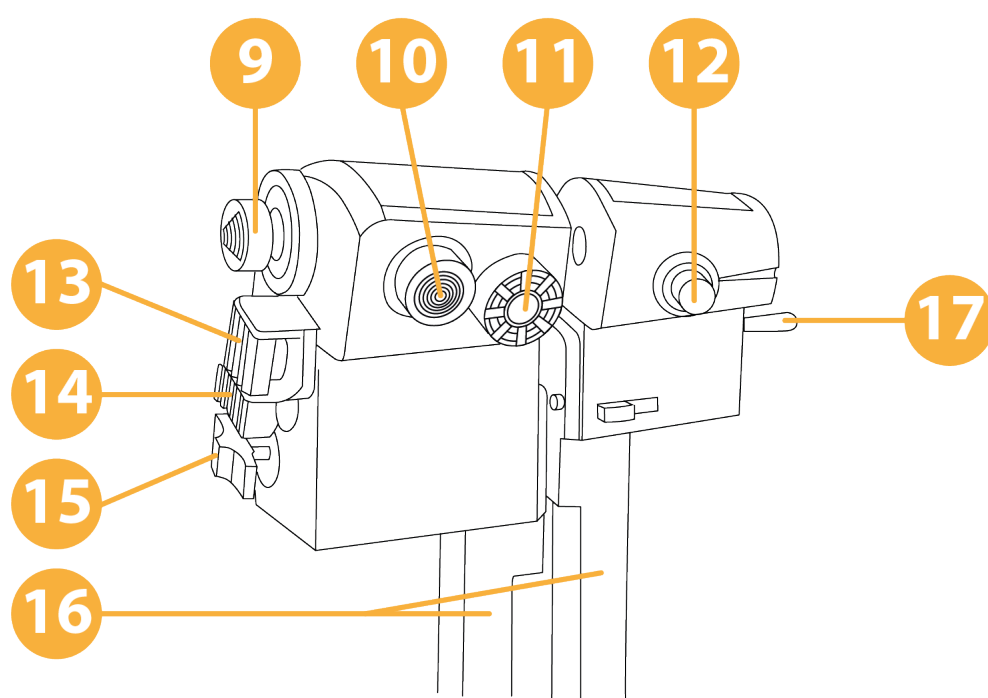


1. Weapons Release Button (largage des armements)
2. TMS (gestion des cibles)
3. CMS (gestion des contre-mesures)
4. Trim
5. DMS (gestion des données)
6. MMCB (commande du mode maître)

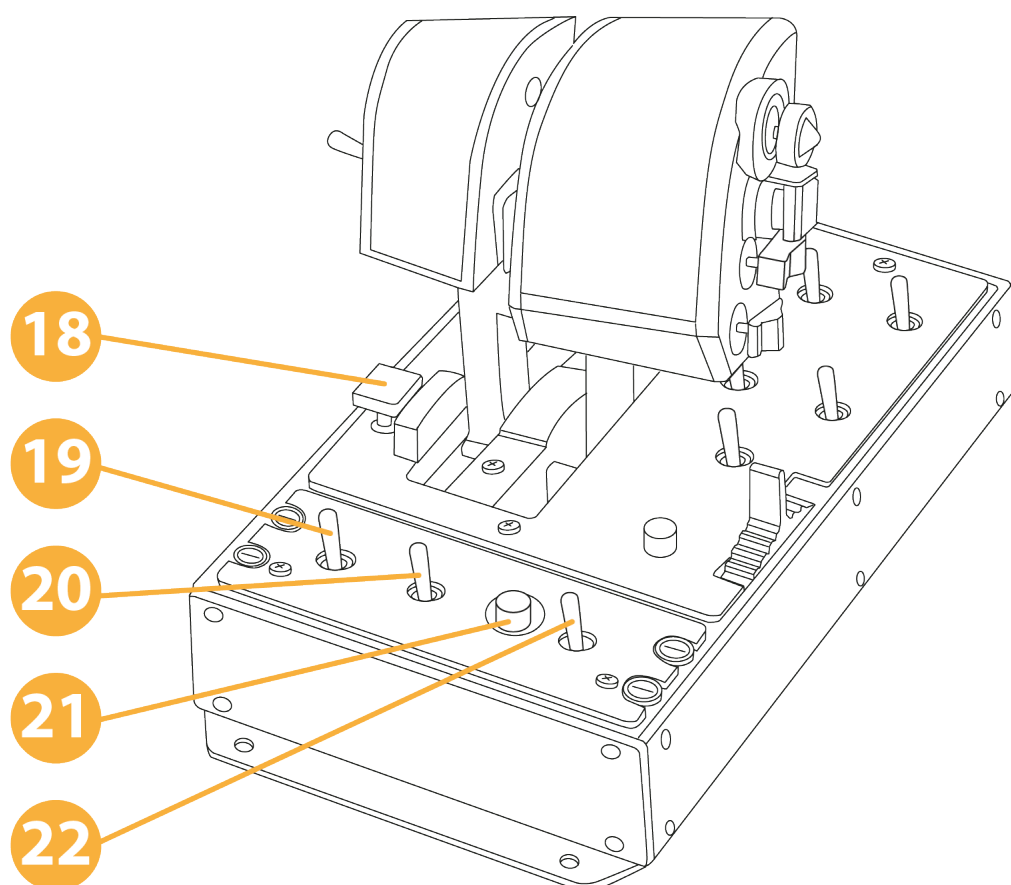


7. Gun Trigger (gâchette de tir, 2 positions)

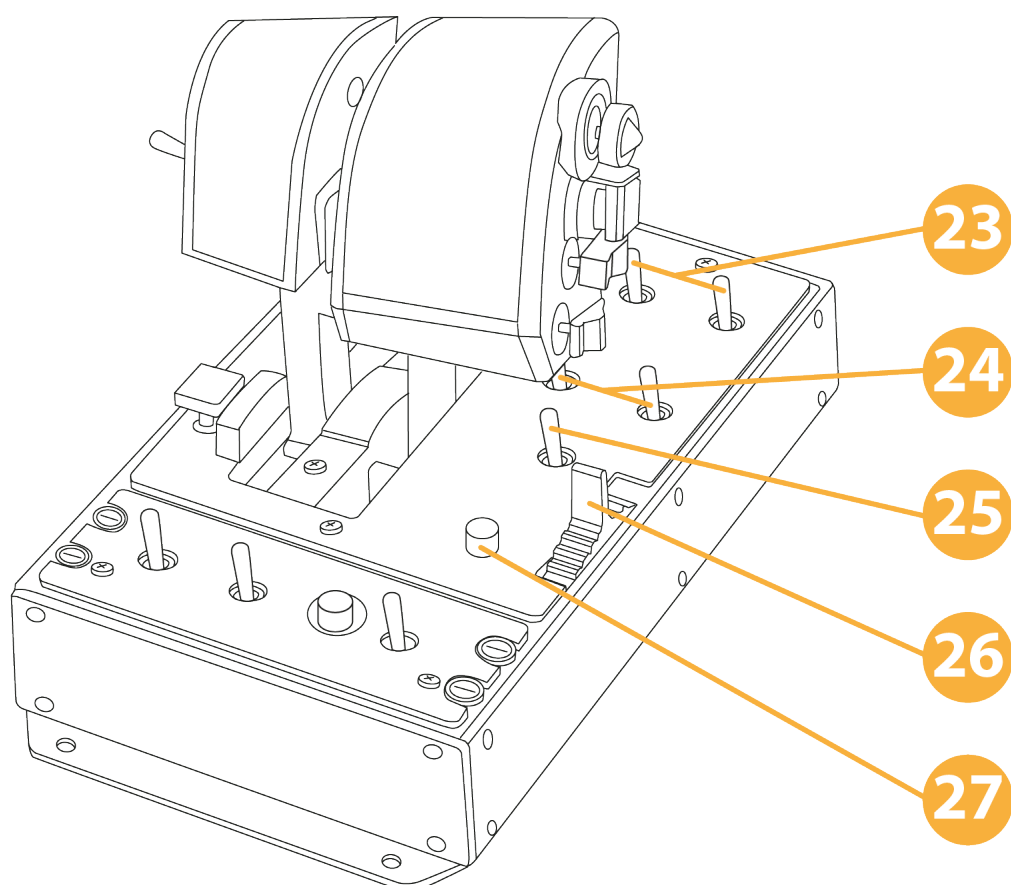
8. NWS (direction de la roue avant)



- 9. MIC (microphone)
- 10. Coolie (gestion des écrans)
- 11. Slew Control (orientation du capteur)
- 12. Left Throttle Button (bouton de la manette gauche)
- 13. Speedbrake (aérofrein)
- 14. Boat (sélection du mode)
- 15. China Hat (gestion des capteurs)
- 16. Throttle (manette des gaz droite / gauche) : OFF – Arrêt, IDLE – Ralenti, MAX – Maximum
- 17. Pinky (commande auxiliaire)



- 18. Flaps (volets) : UP – Rentrés, MVR – Manœuvre, DN – Sortis
- 19. EAC (contrôle avancé d'attitude) : ARM – Armé, OFF – Désactivé
- 20. RDR ALT (altimètre radar) : NRM – Normal, DIS – Désactivé
- 21. Autopilot Engage / Disengage (engagement / désengagement du pilote automatique)
- 22. Autopilot Select Switch (sélection du pilote automatique) : PATH – Maintien de trajectoire, ALT-HDG – Maintien d'altitude et de cap, ALT – Maintien d'altitude



- 23. Engine Fuel Flow (débit de carburant moteur gauche/droit) : NORM – Normal, OVERRIDE – Forçage
- 24. Engine Operate (fonctionnement moteur gauche/droit) : IGN – Allumage, NORM – Normal, MOTOR – Entraînement sans combustion
- 25. APU (groupe auxiliaire de puissance) : START – Activé, OFF – Désactivé
- 26. Throttle Friction Control (axe supplémentaire)
- 27. Landing Gear Horn Silence Button (coupure de l'avertisseur sonore du train d'atterrissage)



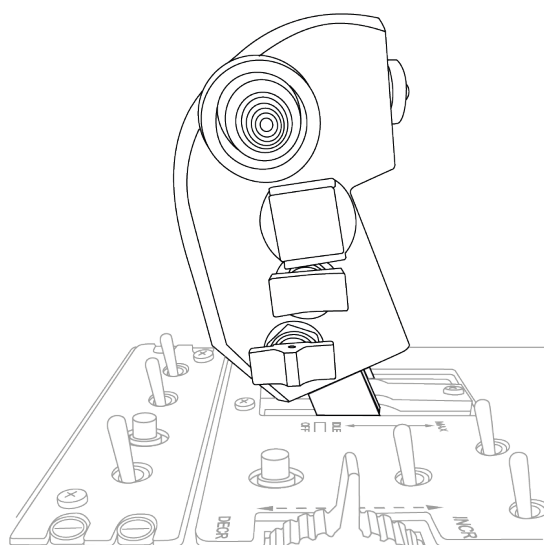
9. Utilisation avancée de la manette des gaz

Idle (ralenti)

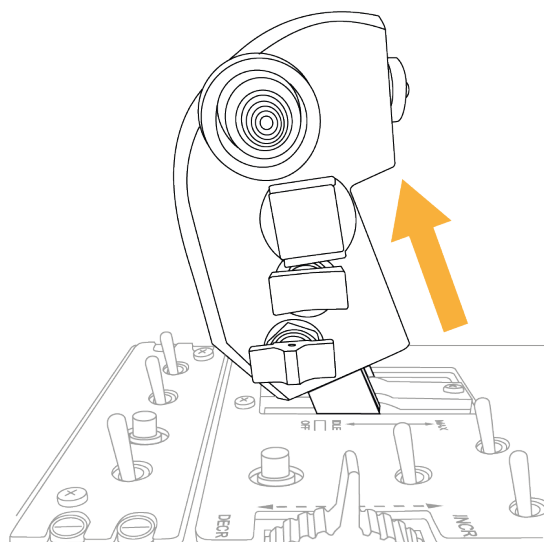
Dans les jeux compatibles, la position IDLE permet d'accéder à la position OFF, utilisée pour couper les moteurs de l'avion.

Pour couper les moteurs :

1. Positionnez les manettes des gaz en position IDLE.

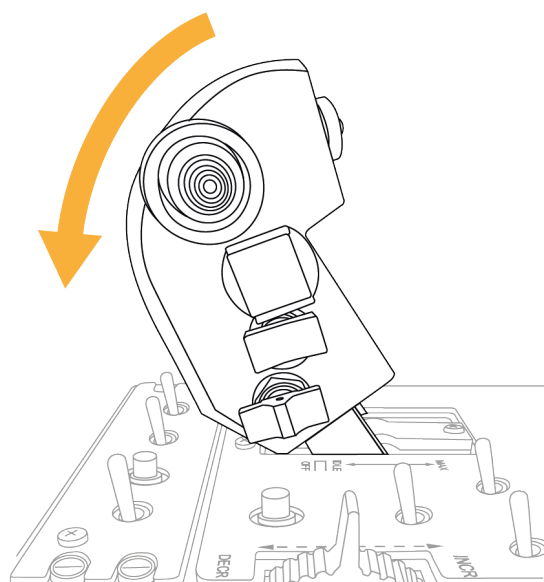


2. Soulevez les manettes des gaz afin de franchir la butée.





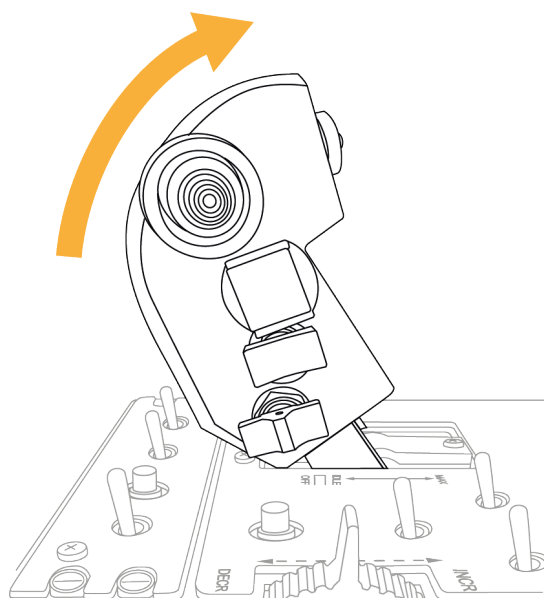
3. Ramenez les manettes des gaz en position OFF.



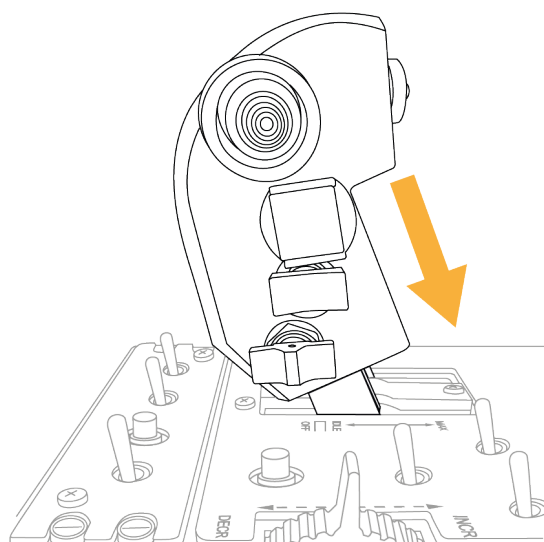


Pour rallumer les moteurs :

1. Poussez les manettes des gaz jusqu'à la position IDLE.



2. Abaissez les manettes des gaz afin de les verrouiller en position IDLE.





Afterburner (postcombustion)

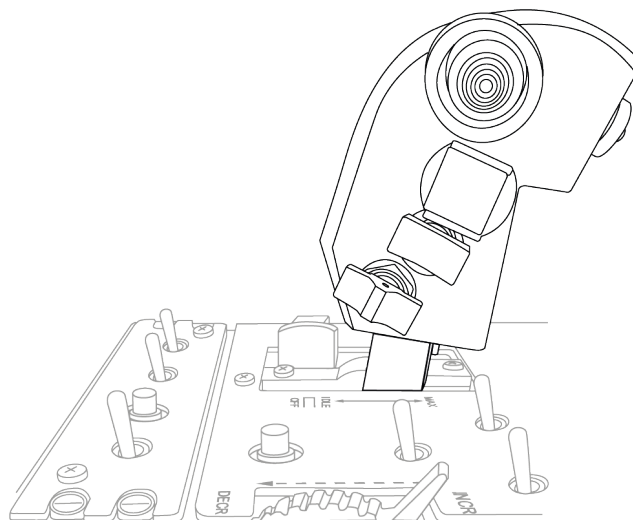
Dans les jeux compatibles, la postcombustion peut être activée en franchissant la butée située en position MAX.



Pour savoir comment configurer la butée située en position MAX, veuillez consulter la section **Positionnement du module AFTERBURNER.**

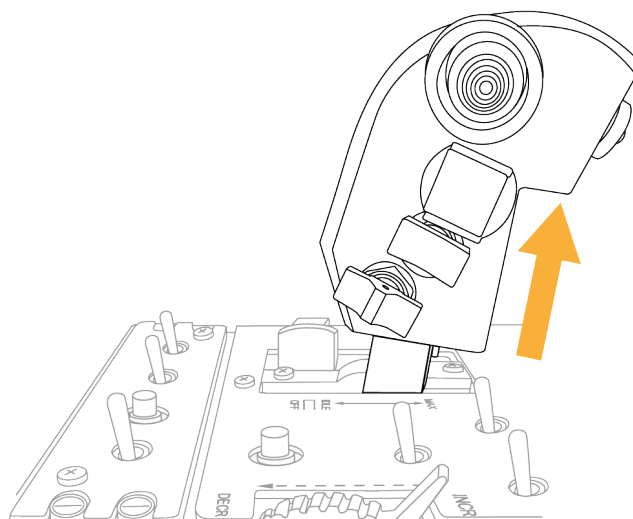
Pour activer la postcombustion :

1. Positionnez les manettes des gaz en position MAX.

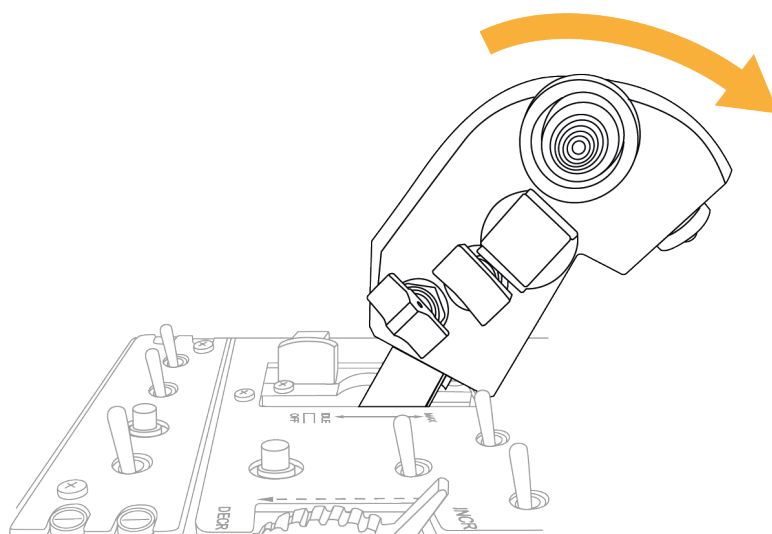




2. Soulevez les manettes des gaz afin de franchir la butée.



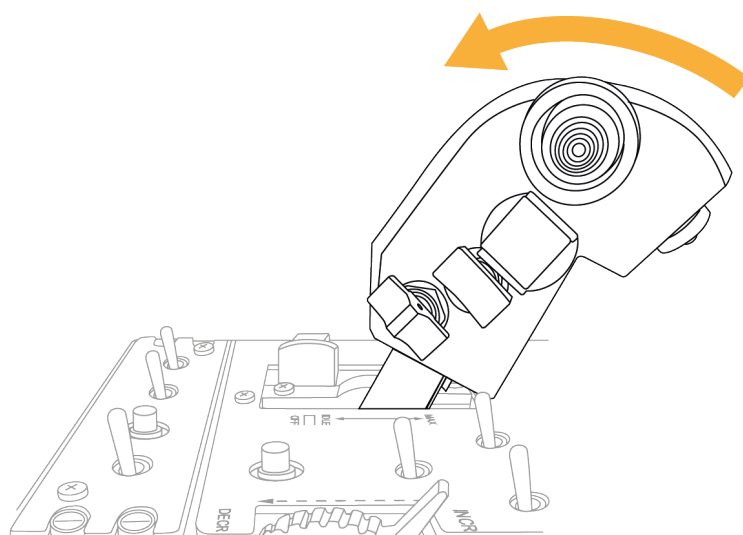
3. Poussez les manettes des gaz au-delà de la position MAX.



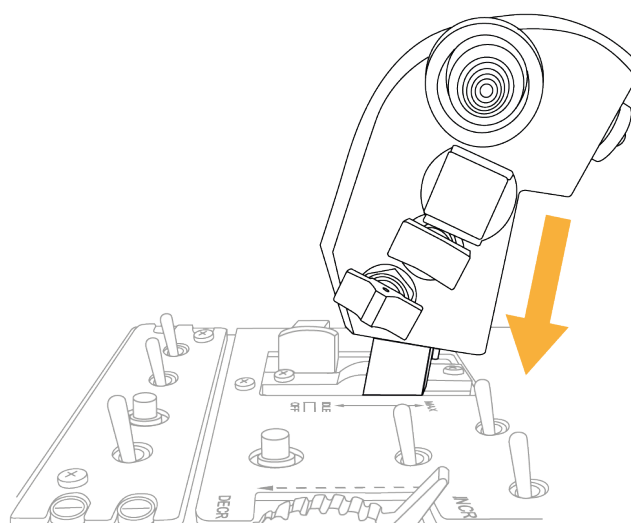


Pour désactiver la postcombustion :

1. Ramenez les manettes des gaz en position MAX.



2. Abaissez les manettes des gaz.

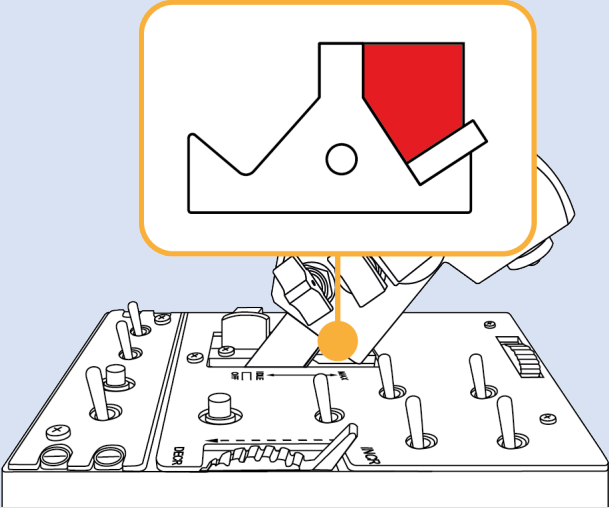
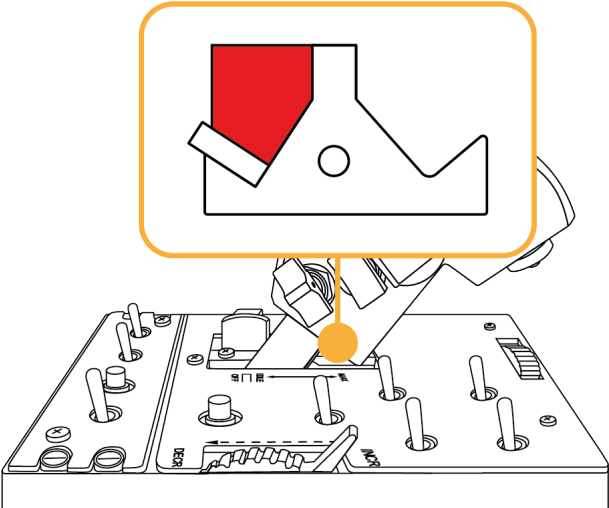




Positionnement du module AFTERBURNER

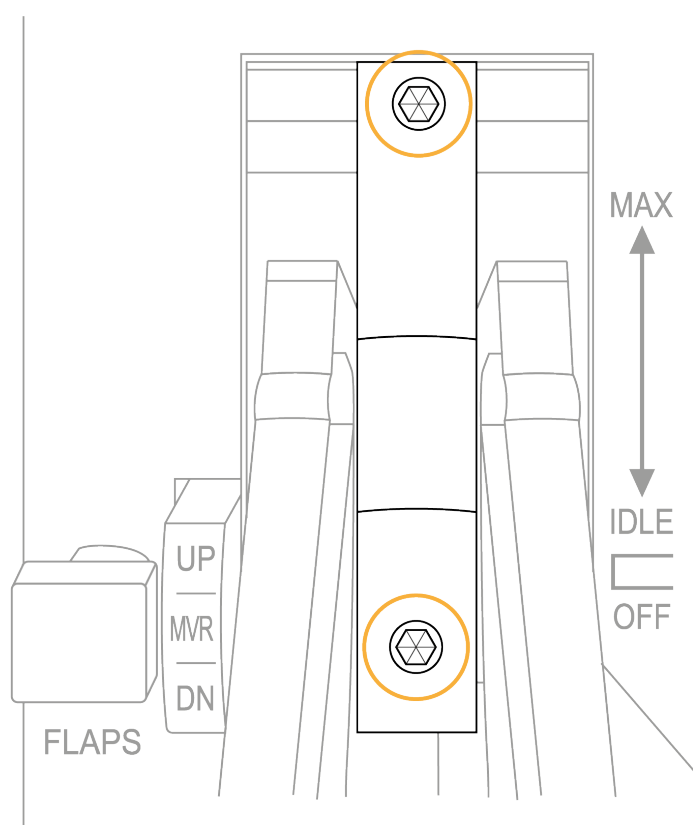


Par défaut, le module AFTERBURNER est positionné de manière à ce que la butée ne soit pas ressentie.

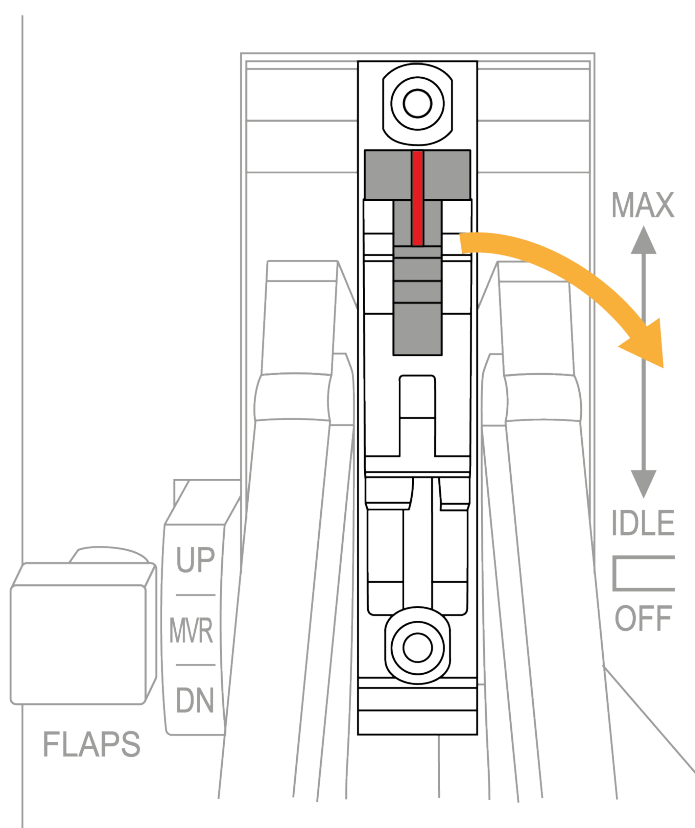
Position du module	Effet
 (par défaut)	Butée non ressentie
	Butée ressentie



1. À l'aide de la clé Allen fournie, dévissez les deux vis de la barre amovible située entre les deux manettes des gaz, puis retirez la barre.

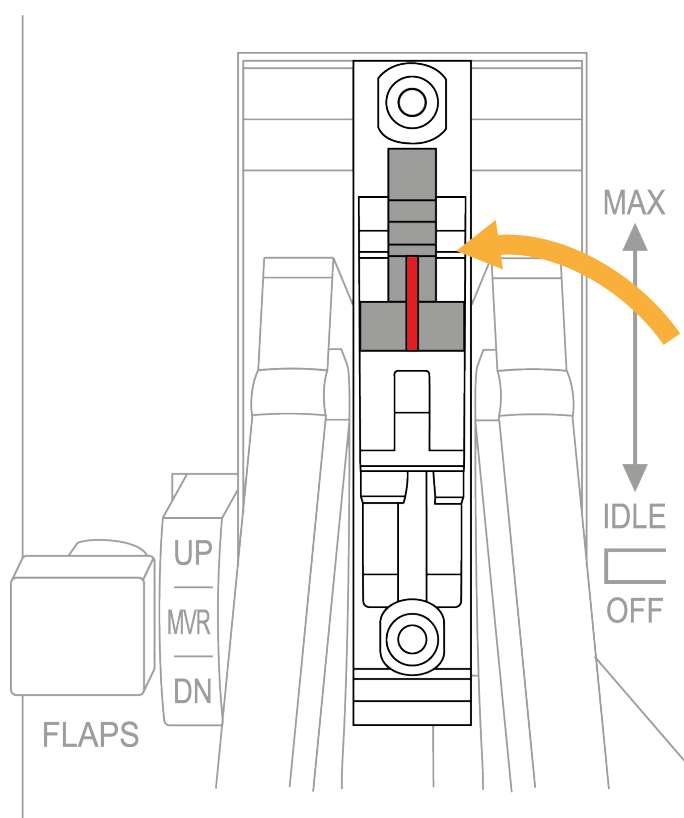


2. Retirez le module AFTERBURNER situé sous la barre amovible.

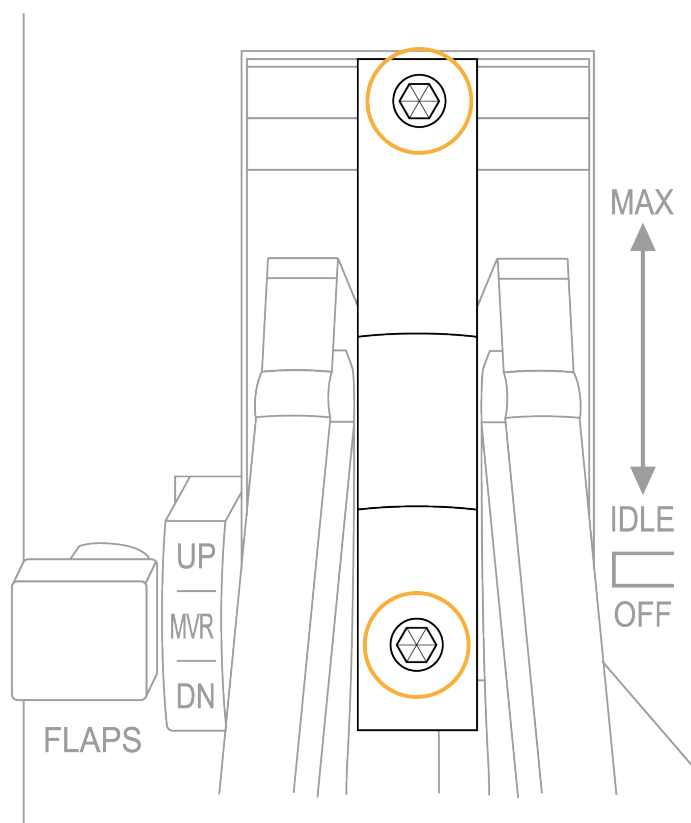




3. Retournez le module AFTERBURNER et repositionnez-le dans son emplacement.



4. Repositionnez la barre amovible entre les deux manettes des gaz, puis revissez les deux vis.





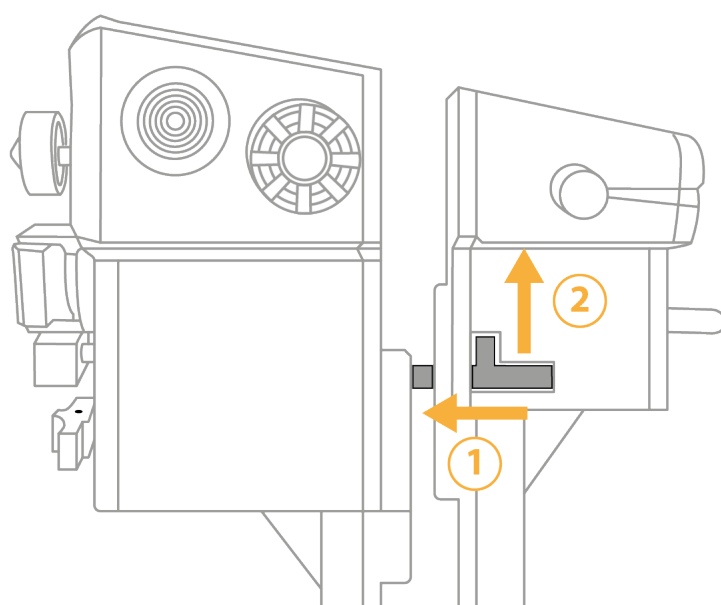
Afin de ne pas endommager le module AFTERBURNER, n'utilisez jamais les manettes des gaz sans que la barre amovible ne soit préalablement vissée entre les deux manettes.



Solidarisation et désolidarisation des manettes des gaz

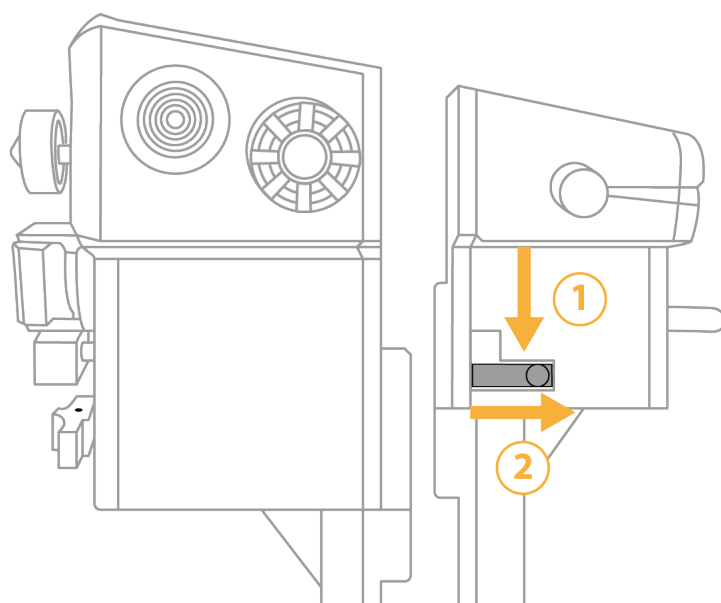
Pour solidariser les deux manettes des gaz :

1. Alignez les deux manettes des gaz.
2. Poussez le mécanisme de verrouillage vers la gauche, puis vers le haut pour verrouiller la position.



Pour désolidariser les deux manettes des gaz :

1. Abaissez le mécanisme de verrouillage, puis poussez-le vers la droite.

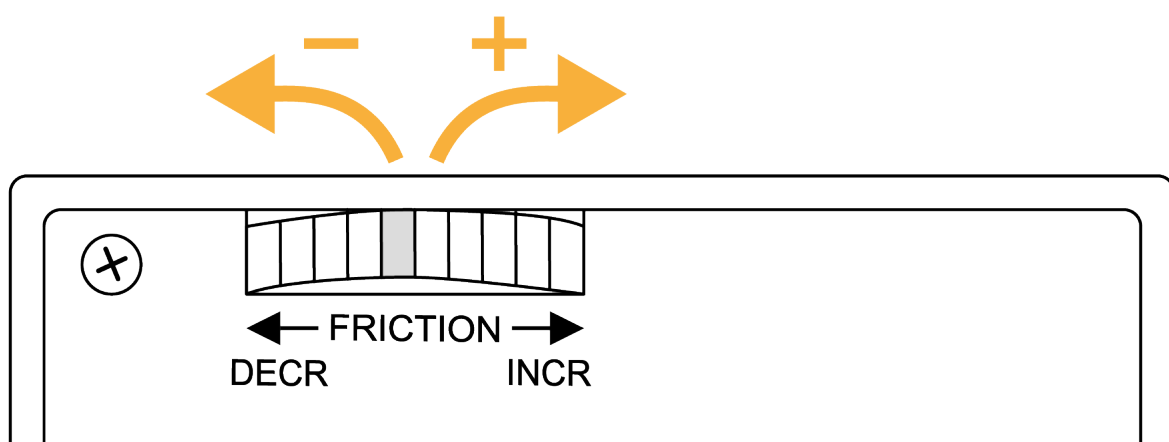




Friction

La molette FRICTION permet d'ajuster la friction des manettes des gaz :

- Pour augmenter la friction, tournez la molette vers la droite.
- Pour diminuer la friction, tournez la molette vers la gauche.



Par défaut, la friction des manettes des gaz est réglée au minimum. Pour régler précisément la friction, une dizaine de tours complets sont nécessaires pour passer de la friction minimale à la friction maximale. La marque blanche située sur la molette permet de compter les tours, si nécessaire.



Rétro-éclairage du panneau de contrôle

L'intensité du rétro-éclairage du panneau de contrôle peut être ajustée directement via **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**. Cinq niveaux d'intensité sont disponibles : de 1 (intensité minimum) à 5 (intensité maximum), le niveau par défaut étant réglé sur 2.

Gestion des cinq LEDs programmables

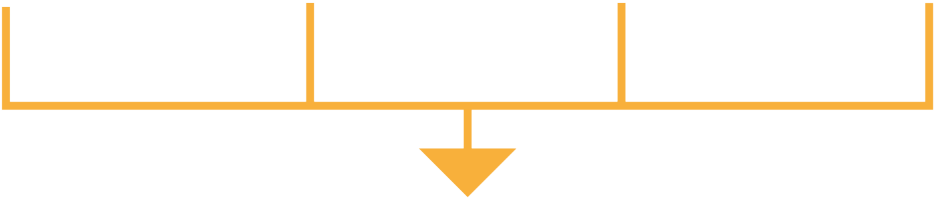
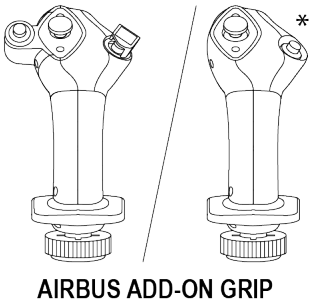
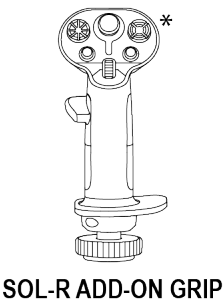
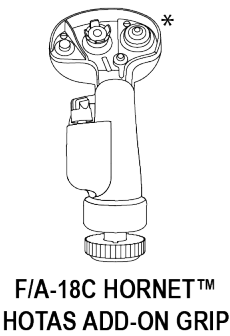
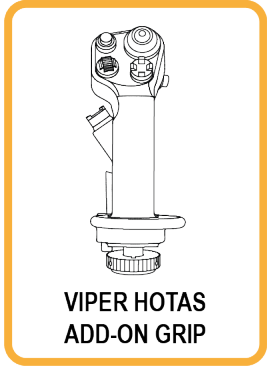
La gestion des cinq LEDs programmables du panneau de contrôle s'effectue directement via **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**.



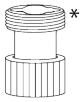
10. Compatibilité



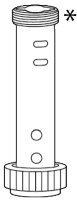
Utilisez uniquement des accessoires approuvés.
L'utilisation d'accessoires non approuvés peut endommager le produit et annuler la garantie.



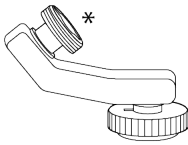
OPTIONNEL



AVA OFFSET ADAPTER



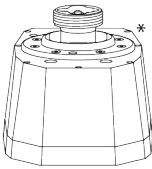
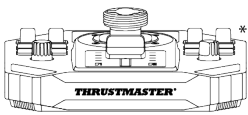
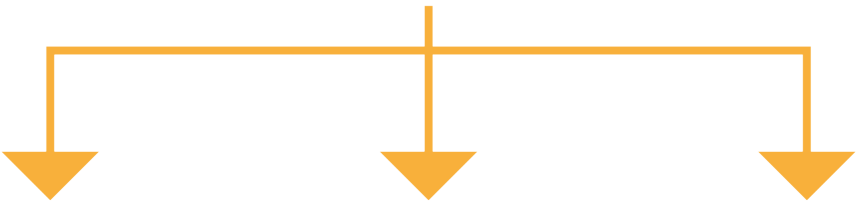
AVA EXTENSION



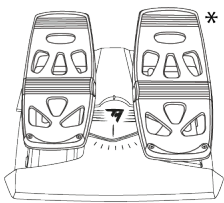
OMNI EXTENSION



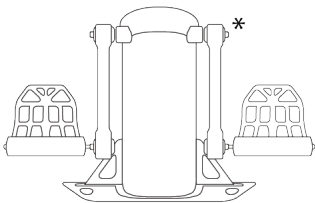
AVA EXTENSION CURVED



OPTIONNEL



TFRP
T.Flight Rudder Pedals



TPR:
Thrustmaster Pendular Rudder

**vendu séparément*



11. Logiciel de programmation avancée T.A.R.G.E.T.



T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) est une suite logicielle innovante et performante permettant d'améliorer la plupart des contrôleurs de vol Thrustmaster et de partager des profils avec la communauté Thrustmaster.

Installation

1. Allez sur :

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. Dans la rubrique **Logiciel**, téléchargez et installez le logiciel de programmation avancée T.A.R.G.E.T.



Principales caractéristiques

- Diverses configurations possibles des axes.
- Plusieurs niveaux de programmation possibles : Basic, Advanced et Script.
- Utilisation du principe Drag and Drop.
- Fusion possible de la base Warthog MKII avec les autres accessoires de simulation de vol Thrustmaster (HOTAS Cougar*, HOTAS Warthog*, T.16000M FCS*, TWCS*, TFRP*, MFD Cougar Pack*, gamme TCA*, gamme VIPER*, gamme AVA*, gamme Sol-R*, également compatibles avec T.A.R.G.E.T.) permettant la reconnaissance d'un seul périphérique USB.
- Accès aux profils avancés créés par la communauté Thrustmaster.

**vendu séparément*



12.FAQ et support technique

Vous avez des questions ou vous rencontrez des problèmes techniques concernant l'ensemble HOTAS Warthog MKII ? Consultez le site du support technique Thrustmaster :

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

PC (Windows® 10/11)

Benutzerhandbuch



Lesen Sie die Anweisungen in diesem Benutzerhandbuch **sorgfältig durch**, **bevor** Sie das Produkt installieren, **bevor** Sie es benutzen und **bevor** Sie es warten. Beachten Sie unbedingt die Sicherheitsanweisungen. Die Nichtbeachtung dieser Anweisungen kann zu Unfällen und/oder Schäden führen. Bewahren Sie dieses Benutzerhandbuch auf, damit Sie auch in Zukunft darin nachschlagen können.

INHALTSVERZEICHNIS

1. VERPACKUNGSGEHALT	6
2. TECHNISCHE MERKMALE	7
3. INFORMATIONEN ZUR VERWENDUNG DER BASIS	13
4. ANBRINGUNG AUF EINER UNTERLAGE	15
<i>Befestigung auf einer Thrustmaster-Platte</i>	<i>16</i>
<i>Befestigung an einem Cockpit* oder einer anderen festen Halterung*</i>	<i>17</i>
5. MONTAGE DES JOYSTICK-GRIFFS	19
6. INSTALLATION AUF DEM PC	20
<i>Systemsteuerung des Joysticks</i>	<i>21</i>
<i>Systemsteuerung des Schubhebels</i>	<i>23</i>
7. MAPPING	25
8. FLUGZEUGFUNKTIONEN DER A-10C	27

9. WEITERFÜHRENDE VERWENDUNG DES
SCHUBHEBELS.....32

Idle (Leerlauf).....32

Afterburner (Nachbrenner)35

Befestigen/Trennen der beiden
 Schubhebel42

Friktion43

Steuerung der fünf einstellbaren LEDs44

10. KOMPATIBILITÄT45

11. ERWEITERTE PROGRAMMIERSOFTWARE

 T.A.R.G.E.T47

Installation.....47

12. FAQ UND TECHNISCHER SUPPORT49



HOTAS WARTHOG MKII

Tauchen Sie ein in ein ultrarealistisches Flugerlebnis mit dem HOTAS Warthog MKII, das die legendären Steuerelemente der A-10C Warthog originalgetreu nachbildet.

Dieses Handbuch wird Ihnen helfen, Ihren HOTAS Warthog MKII unter den bestmöglichen Bedingungen zu installieren und zu benutzen. Bevor Sie starten, sollten Sie die Anweisungen und Warnhinweise sorgfältig lesen: Sie werden Ihnen helfen, Ihr Produkt optimal zu nutzen.



Aktualisierung der Firmware

Damit Ihr Produkt mit Videospielen richtig funktioniert, muss die Firmware aktualisiert werden.

Um die Aktualisierung vorzunehmen,

1. Verbinden Sie die Geräte mit Ihrem PC.

2. Besuchen Sie bitte:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

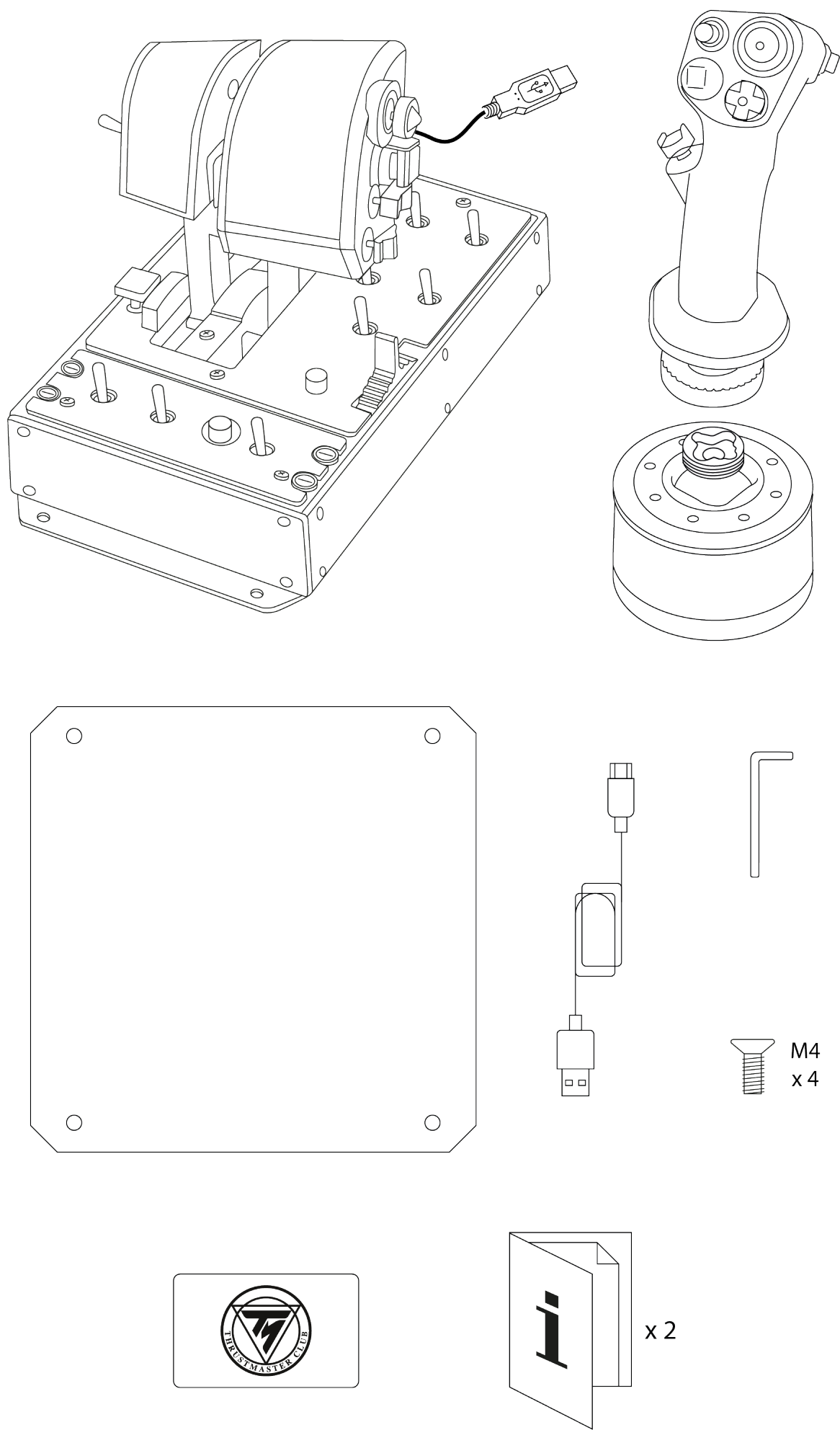
3. Laden Sie die Treiber im Abschnitt **Drivers** (Treiber) herunter und installieren Sie diese.

4. Öffnen Sie das Firmware-Update-Programm und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm. Wiederholen Sie den Vorgang für das zweite Gerät.

5. Überprüfen Sie im Dialogfeld **Game Controllers** (**Gamecontroller**), ob die Geräte mit dem Status **OK** angezeigt werden.

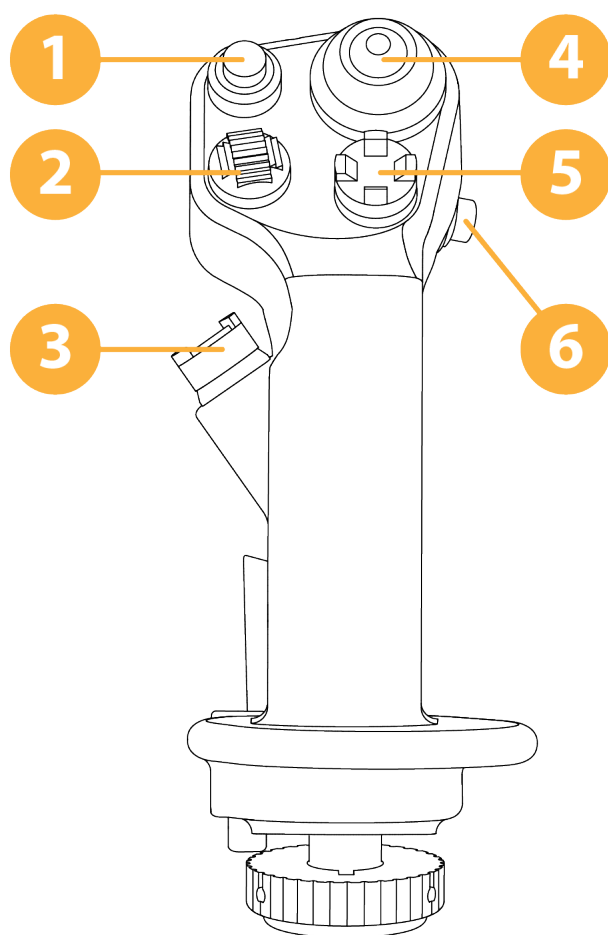


1. Verpackungsinhalt

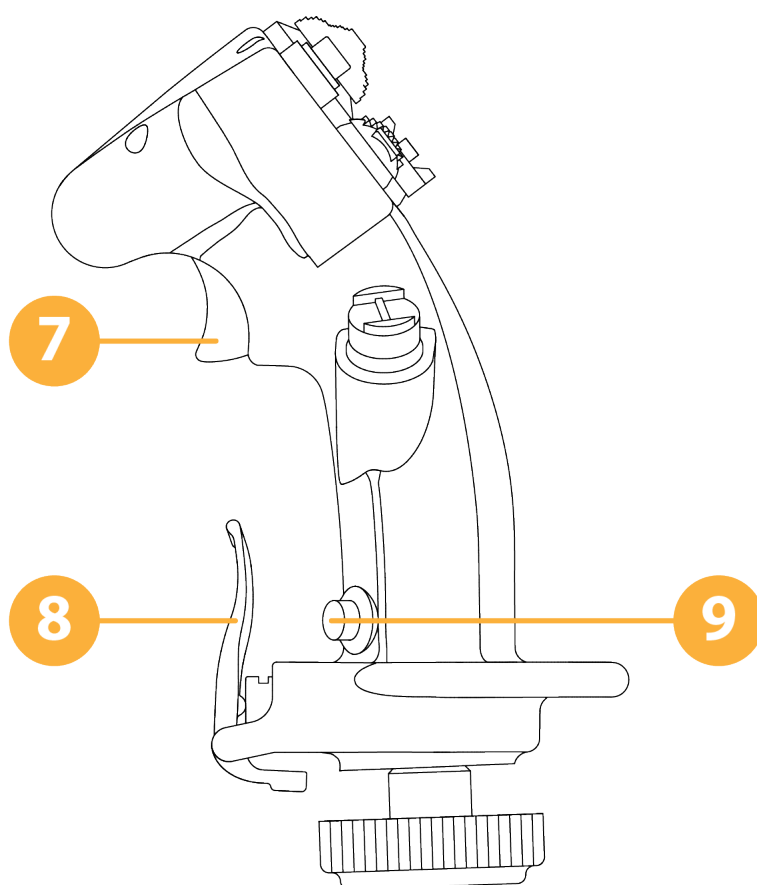




2. Technische Merkmale



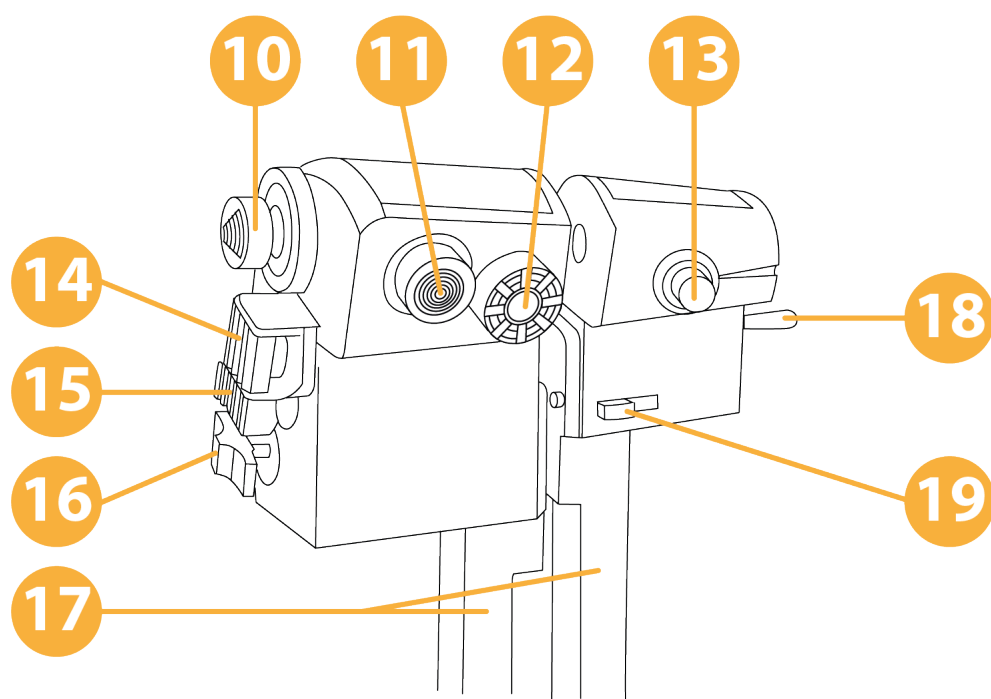
1. Waffenauslöseknopf
2. TMS-Schalter (Target Management Switch – Zielverwaltung)
3. CMS-Schalter + Drucktaste (Countermeasures Management Switch – Gegenmaßnahmen)
4. Trimm (trim)-Schalter
5. DMS-Schalter (Data Management Switch – Datenverwaltung)
6. MMCB-Taste (Master Mode Control Button – Steuerung des Master-Modus)



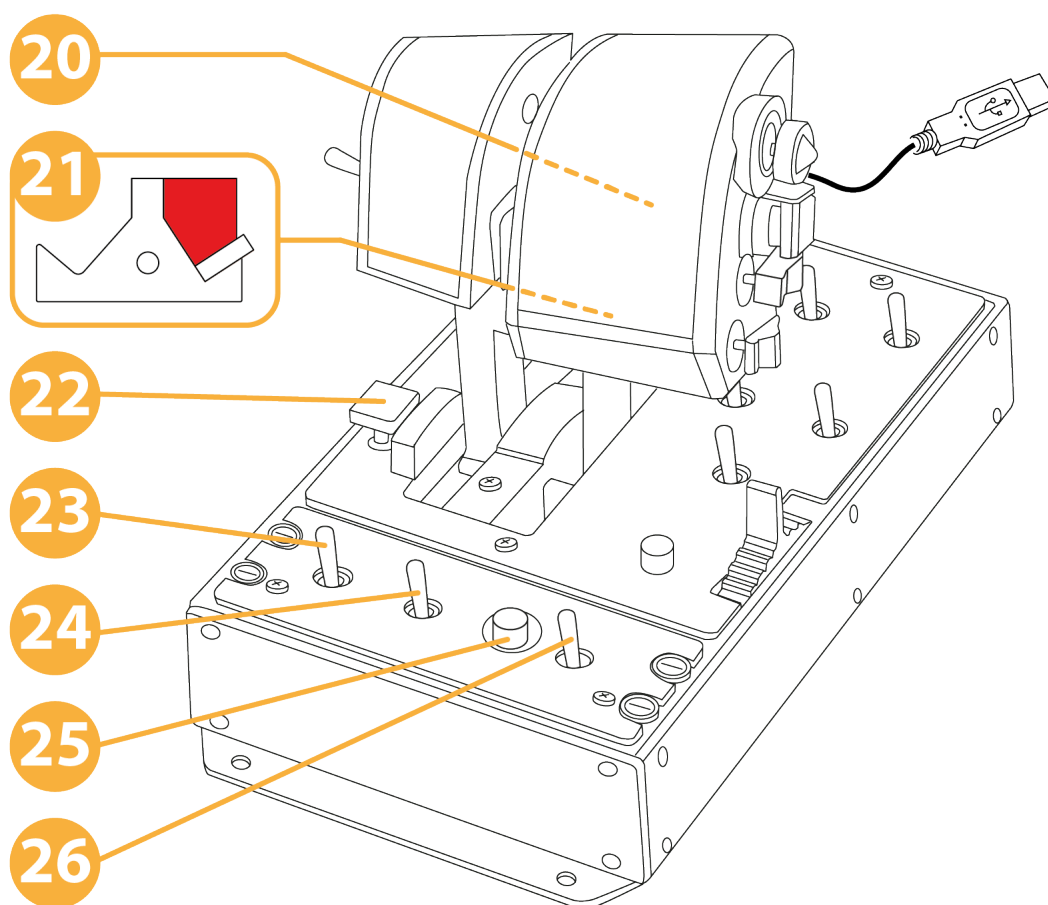
7. Feuerauslöser (2 Positionen)

8. Programmierbarer Steuerhebel

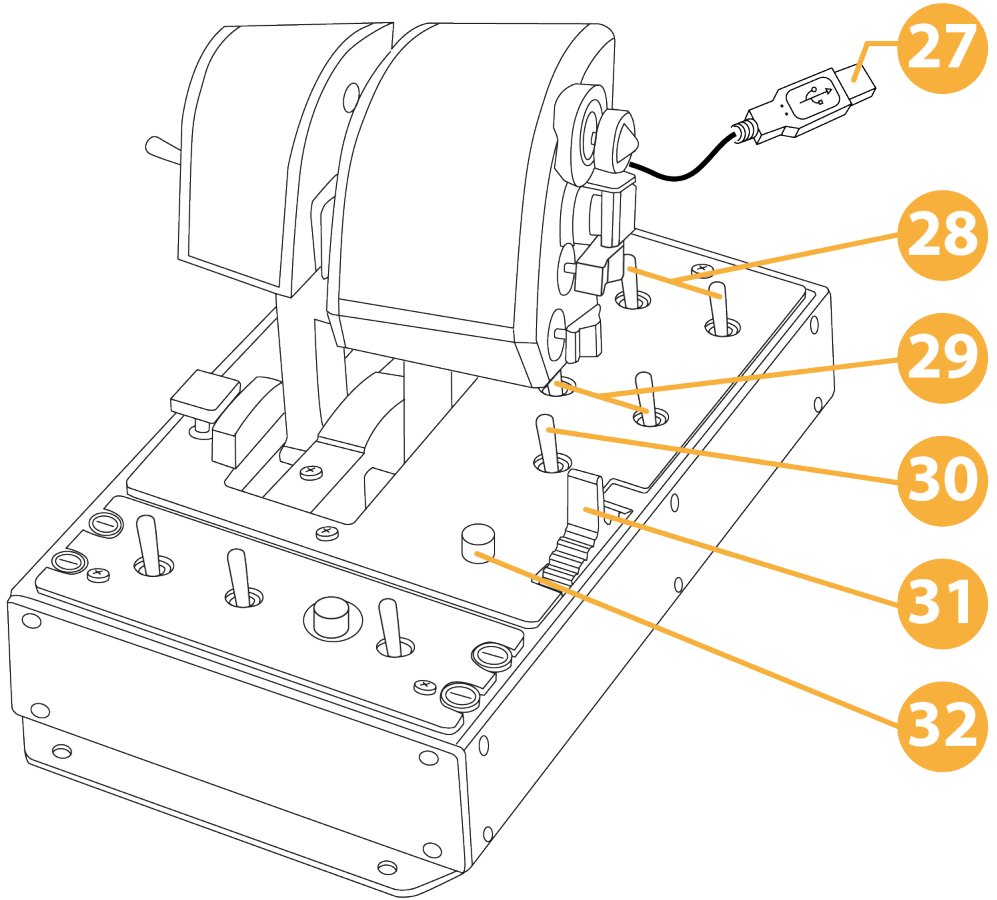
9. NWS-Taste (Nose Wheel Steering – Steuerung des Bugrads des Flugzeugs)



- 10. MIC-Schalter (Mikrofon) + Drucktaste (Mikrofon)
- 11. Coolie-Schalter (Steuerung der
Bildschirmdarstellung)
- 12. Slew Control-Ministick + Drucktaste
(Sensorausrichtung)
- 13. Taste am linken Schubhebel
- 14. Speedbrake (Luftbremse)
- 15. Boat-Schalter (Modusauswahl)
- 16. China Hat-Schalter (Steuerung der Sensoren)
- 17. Linker/rechter Schubhebel
- 18. Pinky-Schalter (Hilfssteuerung)
- 19. Verriegelungsmechanismus für die Schubhebel



- 20. FRICTION-Rad (Einstellung der Schubhebelreibung)
- 21. AFTERBURNER-Modul
- 22. Anzeige für die Klappenstellung
- 23. EAC-Schalter (Enhanced Attitude Control – erweiterte Fluglagenregelung)
- 24. RDR ALTM-Schalter (Radar Altimeter – Radar-Höhenmesser)
- 25. Taste zum Ein- und Ausschalten des Autopiloten
- 26. Autopilot-Auswahlschalter



27. USB-A-Stecker

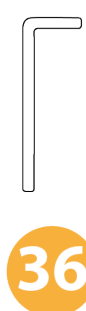
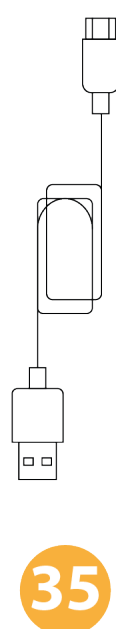
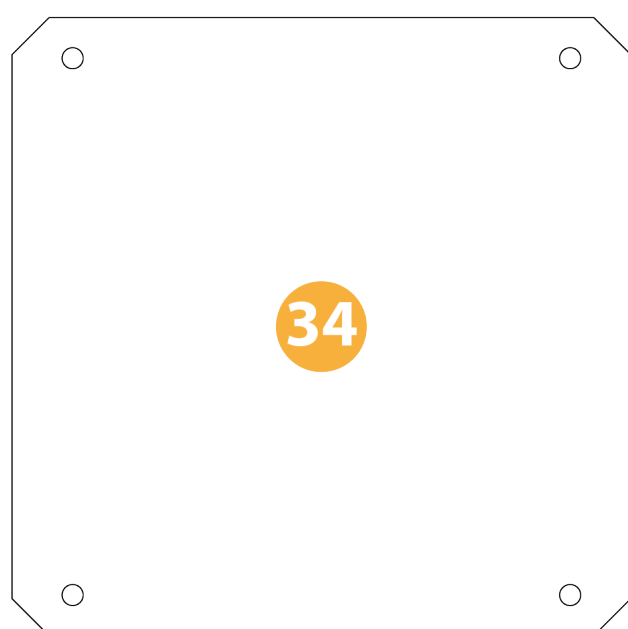
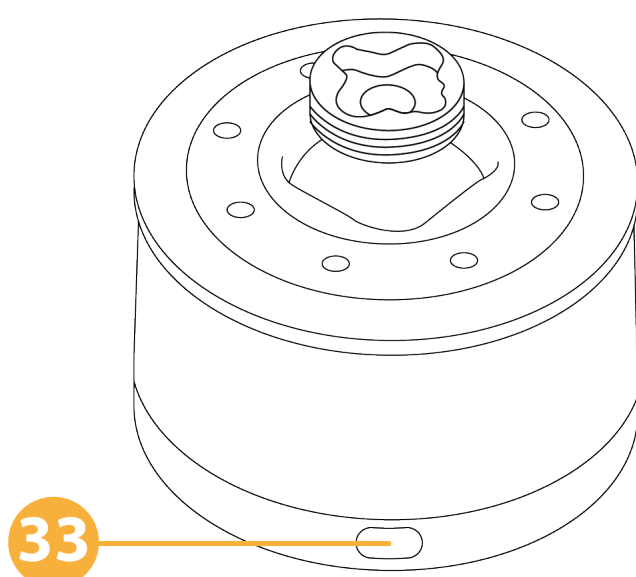
28. Kraftstoffdurchflussschalter für das linke/rechte Triebwerk

29. Betriebsschalter für das linke/rechte Triebwerk

30. APU -Schalter (Auxiliary Power Unit – Hilfstriebwerk)

31. Programmierbares Steuerrad (zusätzliche Achse)

32. Stummschalttaste für das Fahrwerkssignal



33. USB-C-Anschluss

34. HOTAS Warthog-Metallplatte

35. USB-A – USB-C-Kabel

36. 3-mm-Inbusschlüssel

37. M4-Schrauben zur Befestigung an der HOTAS Warthog-Platte oder AVA Desktop Plate*

**Separat erhältlich*

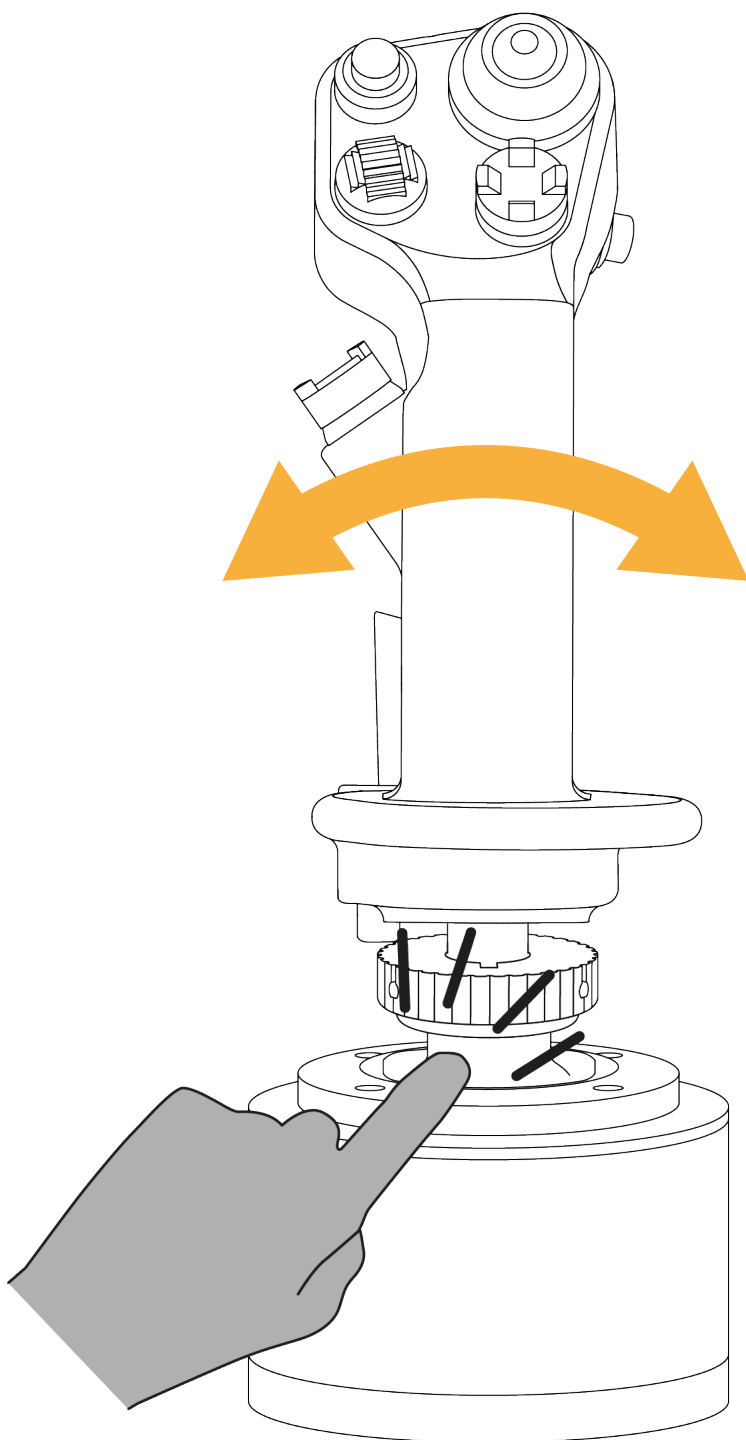


3. Informationen zur Verwendung der Basis



Einklemmgefahr

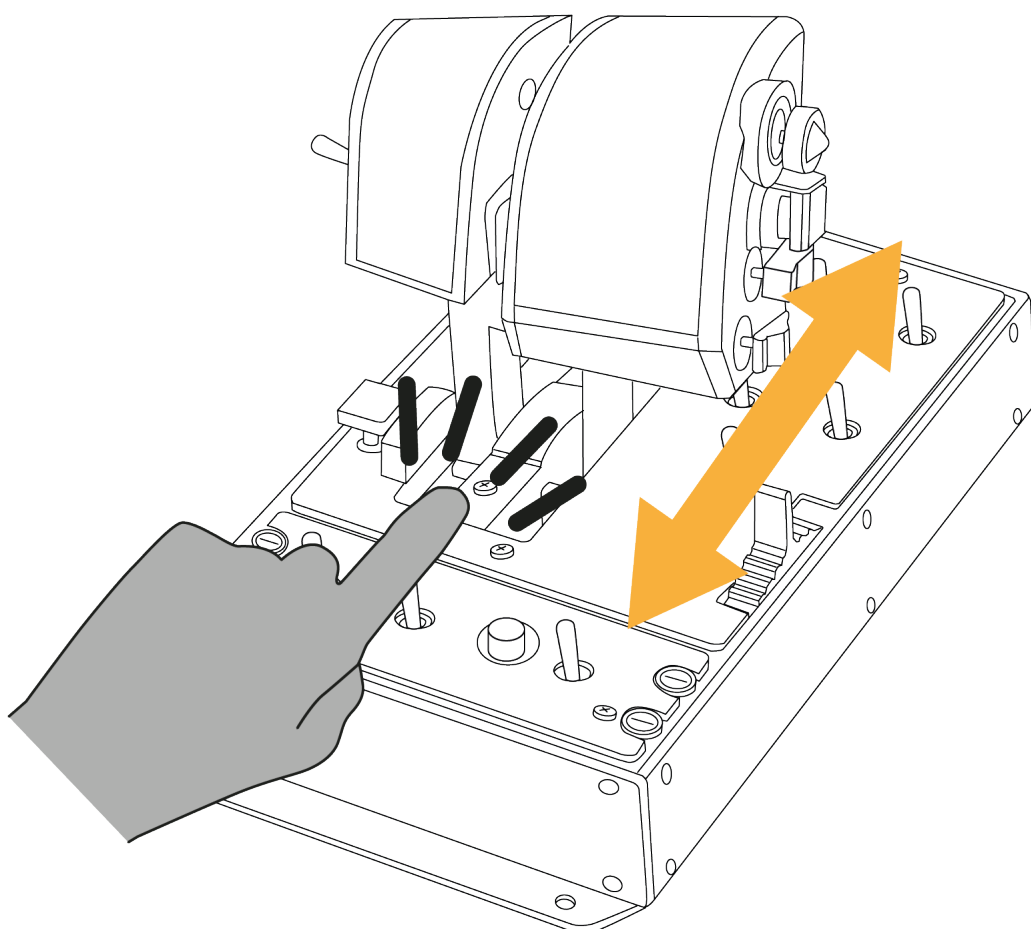
Wenn Sie den Joystick verwenden, stecken Sie Ihre Finger niemals in den Zwischenraum zwischen der Basis und der Achse des Joysticks.





Einklemmgefahr

Wenn Sie den Schubhebel verwenden, stecken Sie Ihre Finger niemals in den Zwischenraum zwischen der Basis und der Achse der Schubhebels.

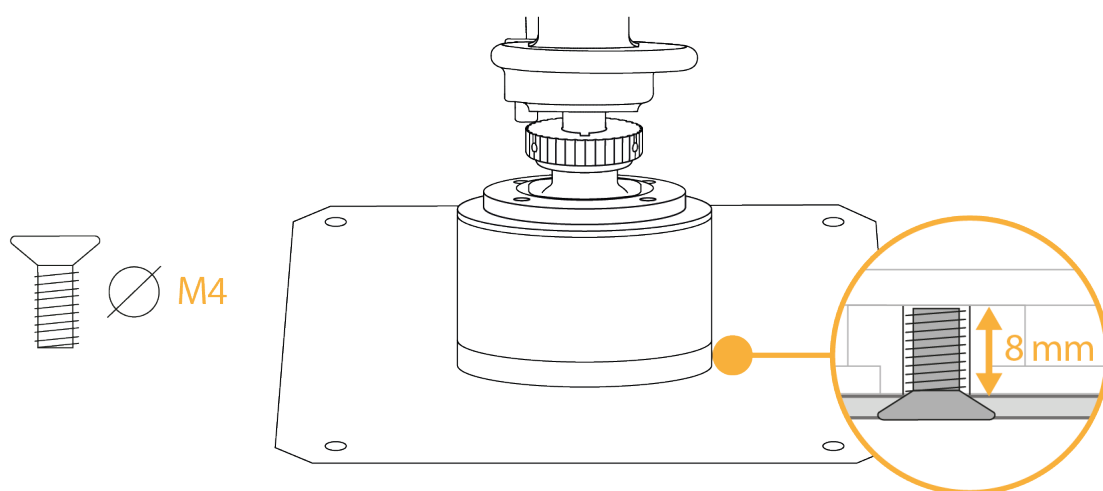




4. Anbringung auf einer Unterlage



- Verwenden Sie zur Befestigung der Basis an Ihrer Halterung M4-Schrauben, um die Basis nicht zu beschädigen.
- Im Inneren der Basis darf die maximale Länge der Schraube 8 mm nicht überschreiten.

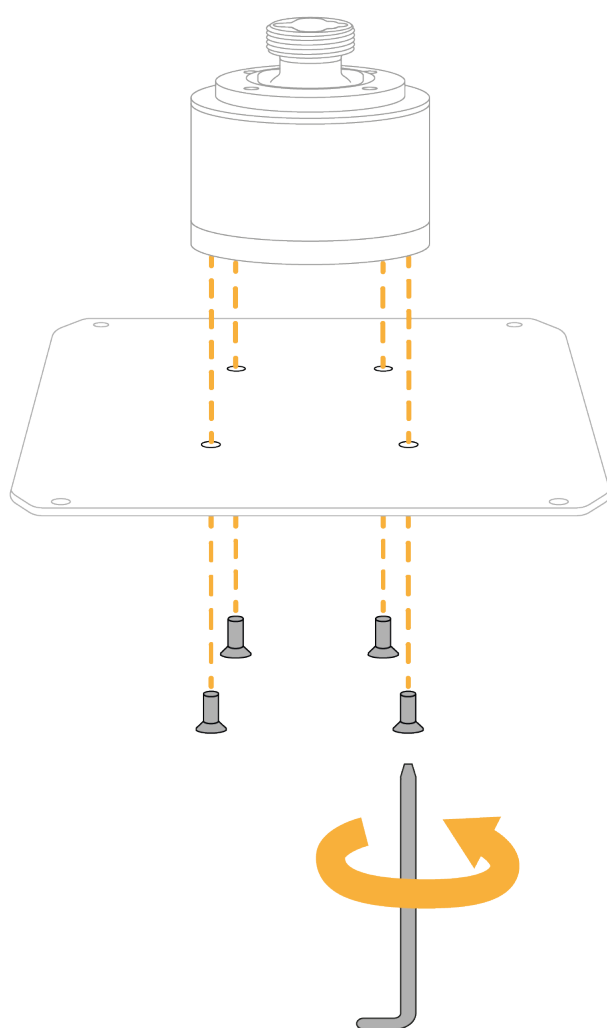


- Überprüfen Sie vor jedem Gebrauch, ob die Basis ordnungsgemäß und gemäß den Anweisungen des Herstellers an der Unterlage befestigt ist.
- Achten Sie auf das Material, aus dem Ihre Unterlage besteht, um sicherzustellen, dass es möglich ist, ein Produkt darauf zu befestigen. Die Basis muss auf einem Tisch aus einem massiven Material (z.B. MDF oder Holz) ohne Hohl- oder Glaselemente verwendet werden.



Befestigung auf einer Thrustmaster-Platte

Um die Basis an der HOTAS Warthog-Platte oder der AVA Desktop Plate* zu befestigen, verwenden Sie die vier mitgelieferten M4-Schrauben, damit die Basis nicht beschädigt wird.



Achten Sie darauf, dass die Schrauben nicht mehr als 8 mm in die Basis hineinragen.

**Separat erhältlich*

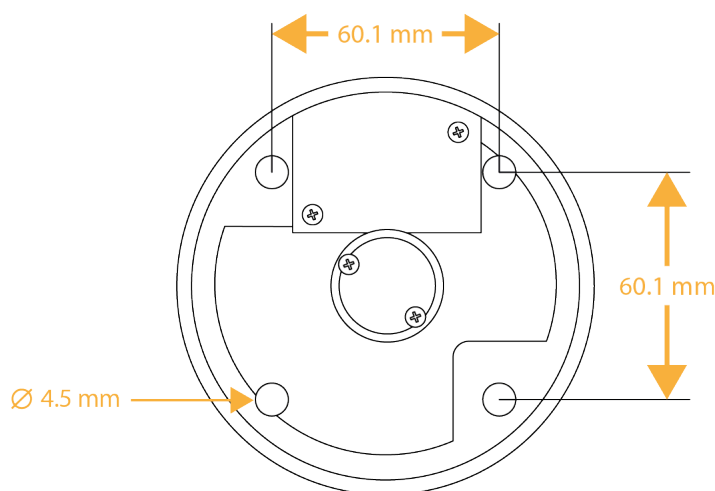


Befestigung an einem Cockpit* oder einer anderen festen Halterung*

So befestigen Sie die Basis an einem Cockpit* oder einer festen Halterung*:

1. Lösen Sie die vier Schrauben unter der Basis und nehmen Sie die Abdeckung ab.
2. Verwenden Sie die vier Gewindebohrungen unter der Basis und die vier mitgelieferten M4-Schrauben oder vier längere M4-Schrauben (nicht im Lieferumfang enthalten), um eine Beschädigung der Basis zu vermeiden.

Abmessungen der Montageschablone:



Die Montageschablone können Sie hier herunterladen:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warhog-mkii/>.

Drucken Sie die Schablone aus und übertragen Sie sie anschließend auf Ihre Halterung, um die Bohrlöcher für die Montage vorzubereiten.

**Nicht im Lieferumfang enthalten*



Sie können auch die vier Löcher an den Ecken der Metallplatten der Basis und des Schubhebels verwenden, um beide Elemente an einem Cockpit* oder einer breiten festen Halterung* zu befestigen.



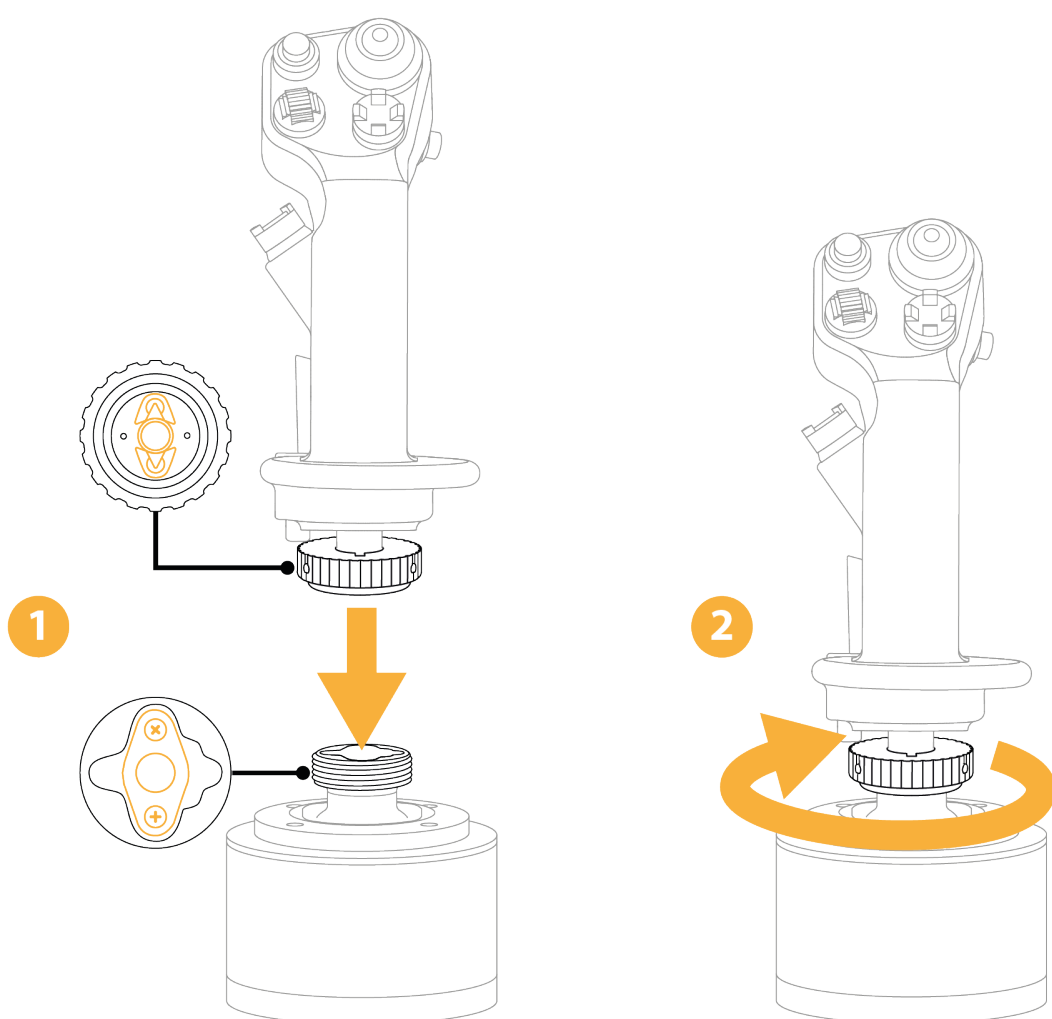
- Achten Sie darauf, dass die Schrauben nicht mehr als 8 mm in die Basis hineinragen.
- Um eine Beschädigung der Basis zu vermeiden, wenden Sie sich bitte an den Cockpit-Hersteller oder den technischen Support, um die Kompatibilität des Cockpits mit Thrustmaster-Produkten zu klären.

**Nicht im Lieferumfang enthalten*



5. Montage des Joystick-Griffs

1. Setzen Sie den Joystickgriff auf die Basis. Achten Sie darauf, dass der Joystickgriff wie in der folgenden Abbildung gezeigt richtig positioniert ist.
2. Ziehen Sie den Klemmring fest.



Wenn Sie einen Widerstand spüren, sollten Sie keine weitere Kraft anwenden. Vergewissern Sie sich, dass die Anschlüsse für die Basis und den Joystick-Griff richtig ausgerichtet sind, wie oben gezeigt. Die Nichtbeachtung dieser Anweisung kann zu Schäden an den Produkten führen.

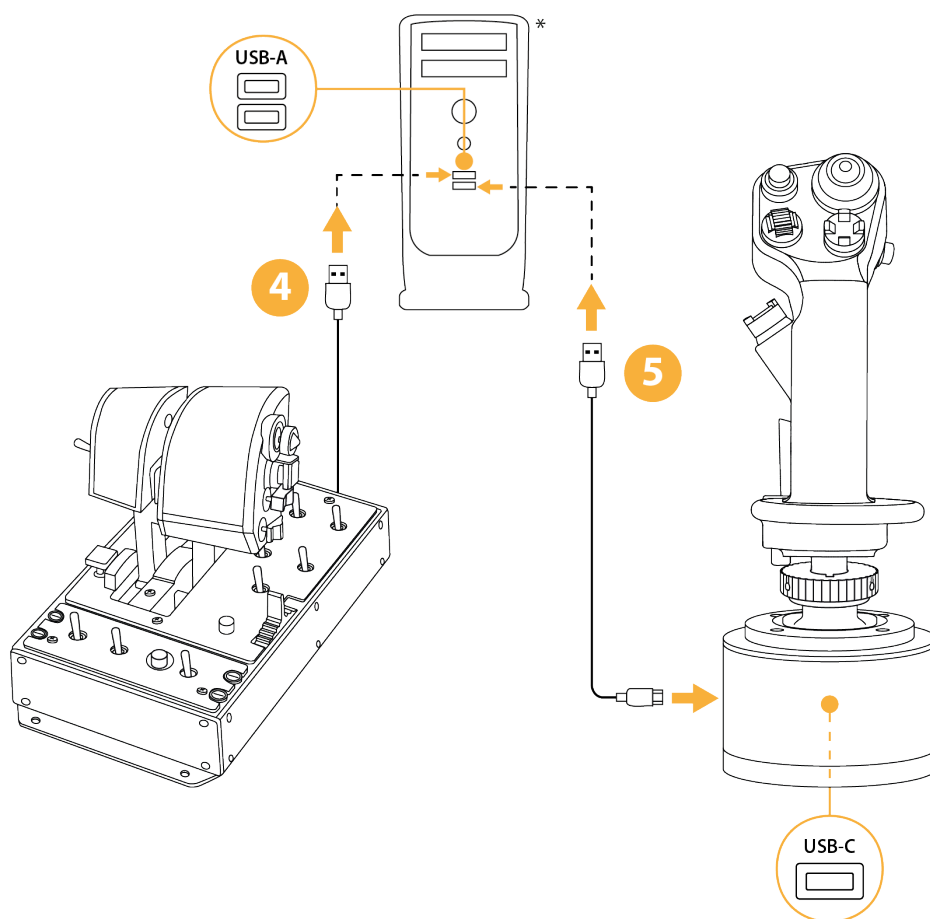


6. Installation auf dem PC

1. Bitte besuchen Sie:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. Laden Sie die PC-Treiber und die angepasste Schnittstelle für die Windows®-Systemsteuerung herunter und installieren Sie diese.
3. Sobald die PC-Treiber installiert sind, starten Sie den Computer neu.
4. Schließen Sie den Schubhebel über den USB-A-Stecker an einen der USB-A-Anschlüsse Ihres PCs an.
5. Schließen Sie die Basis über das USB-A – USB-C-Kabel an einen der USB-A-Anschlüsse Ihres PCs an.



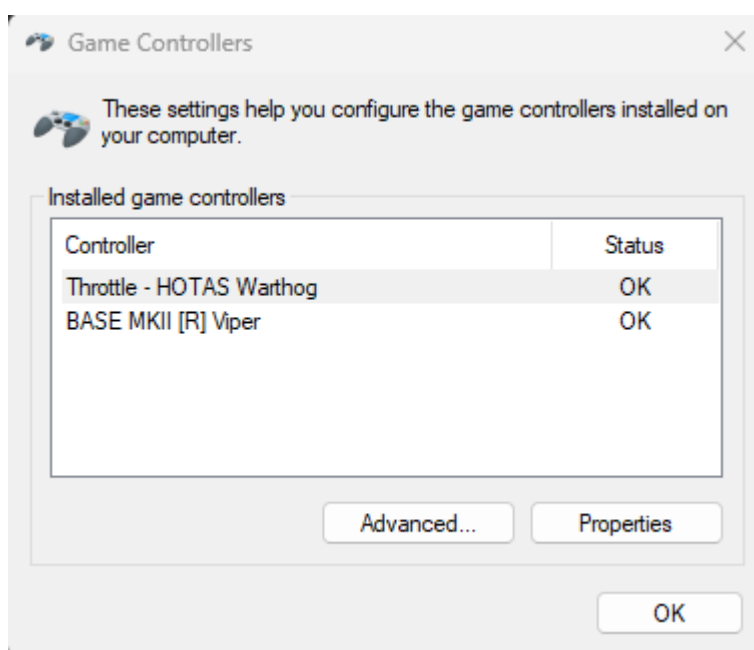
**Nicht im Lieferumfang enthalten*



Systemsteuerung des Joysticks

Um auf die Systemsteuerung zuzugreifen, wählen Sie **Start (Start)**, geben **Control Panel (Systemsteuerung)** in die Suchleiste ein und klicken dann auf **Control Panel (Systemsteuerung)** (in Windows® 10/11).

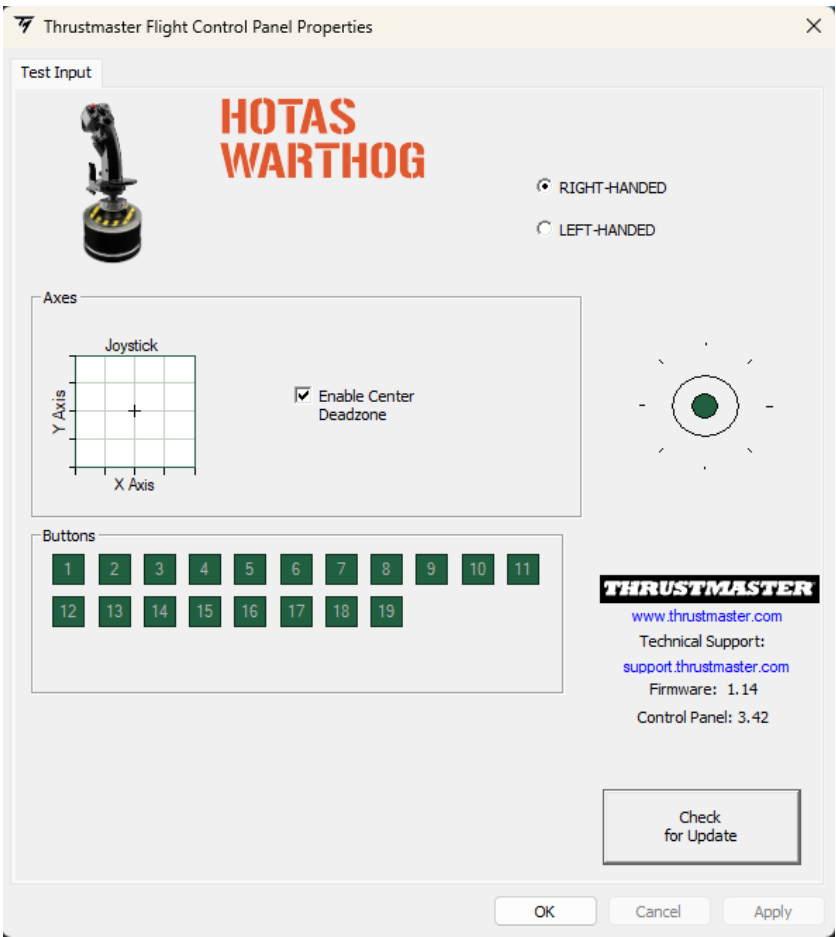
Das Dialogfeld **Game Controllers (Gamecontroller)** wird angezeigt. Das Zubehör wird auf dem Bildschirm mit dem Namen **BASE MKII [R] XXXX*** und dem Status **OK** angezeigt.



* „XXXX“ steht für den Namen des Joystickgriffs



Klicken Sie im Dialogfeld **Game Controllers** (**Gamecontroller**) auf **Properties** (**Eigenschaften**), um alle Funktionen zu testen und anzuzeigen.

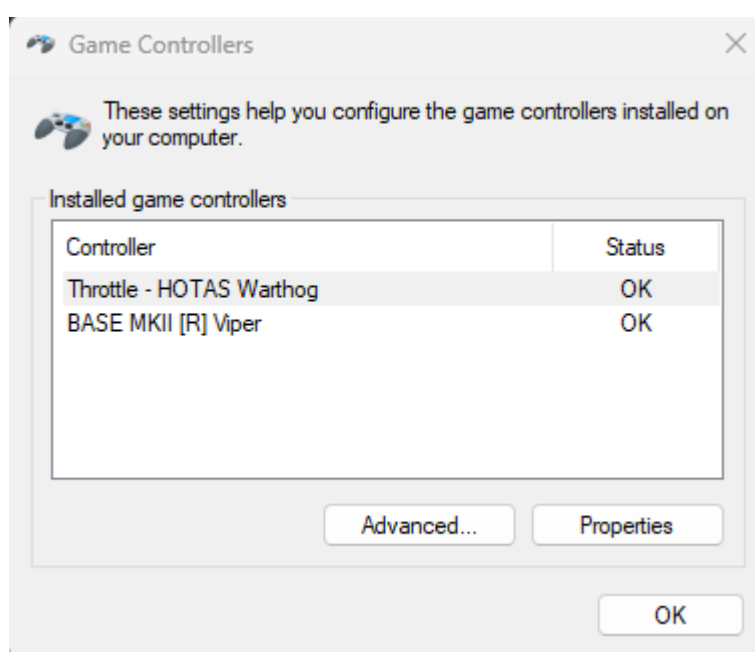




Systemsteuerung des Schubhebels

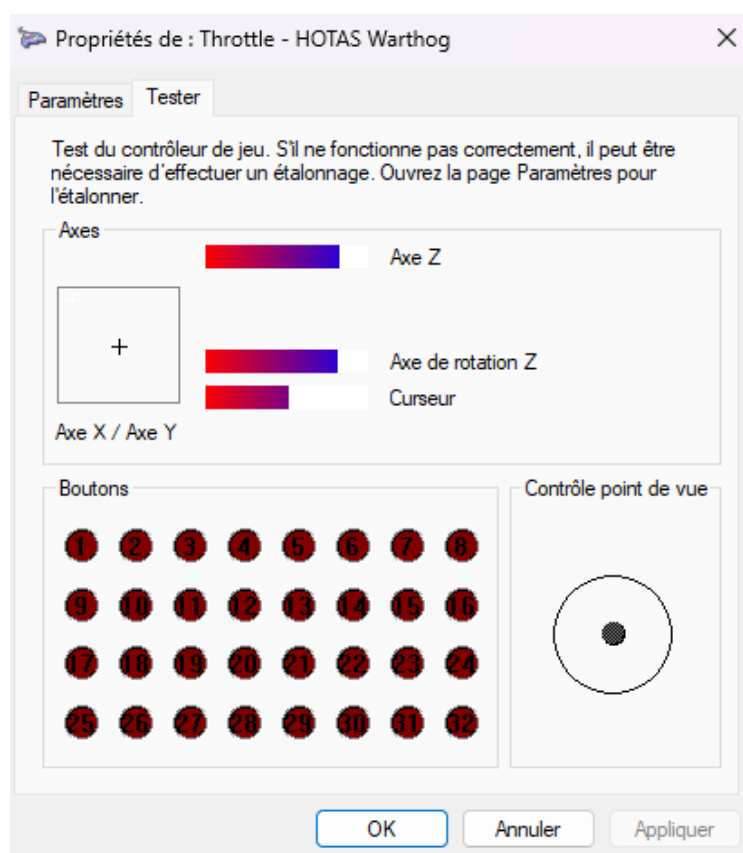
Um auf die Systemsteuerung zuzugreifen, wählen Sie **Start (Start)**, geben **Control Panel (Systemsteuerung)** in die Suchleiste ein und klicken dann auf **Control Panel (Systemsteuerung)** (in Windows® 10/11).

Das Dialogfeld **Game Controllers (Gamecontroller)** wird angezeigt. Das Zubehör wird auf dem Bildschirm mit dem Namen **Throttle - HOTAS Warthog** und dem Status **OK** angezeigt.



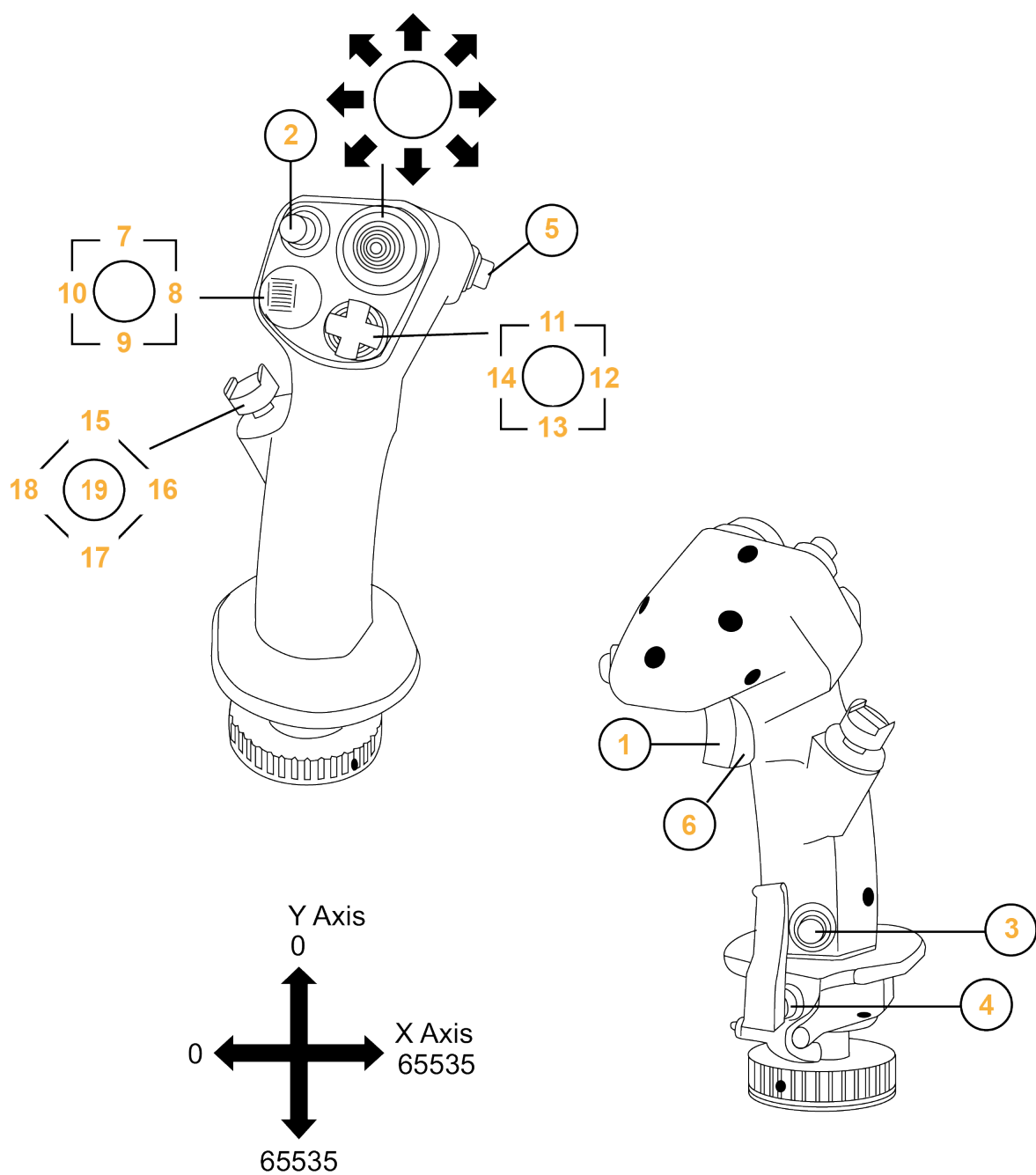


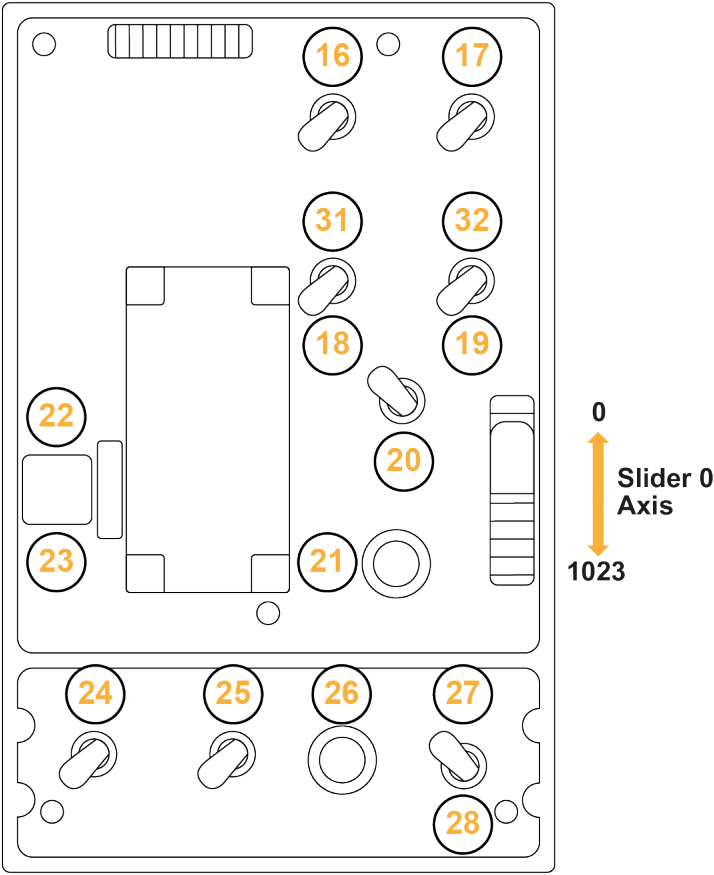
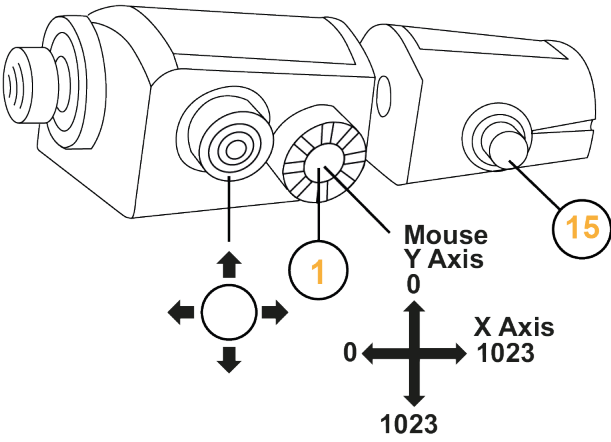
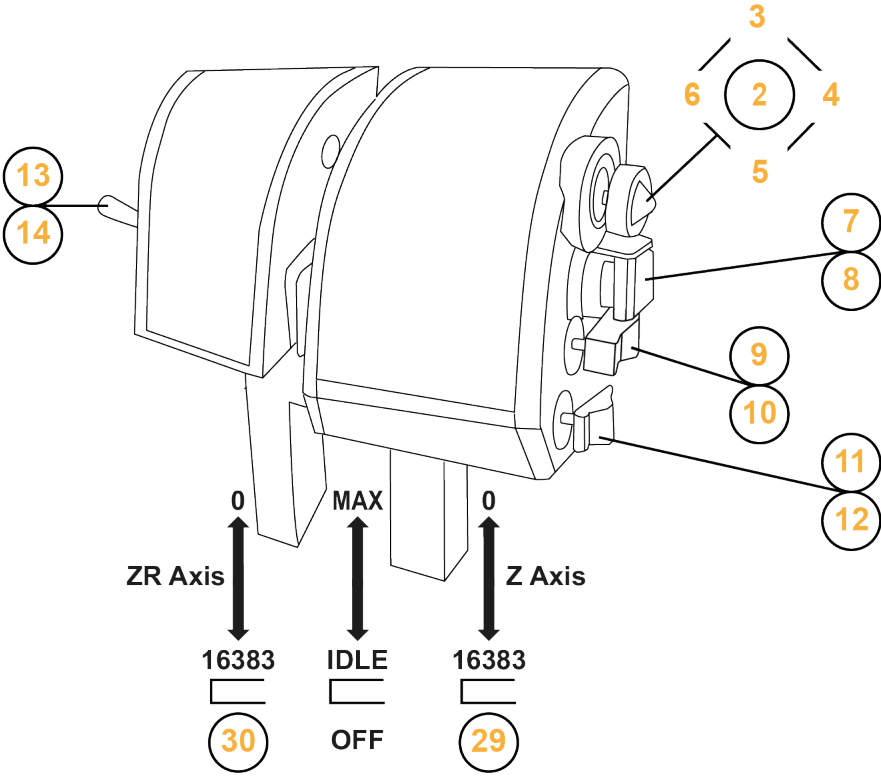
Klicken Sie im Dialogfeld **Game Controllers** (**Gamecontroller**) auf **Properties** (**Eigenschaften**), um alle Funktionen zu testen und anzuzeigen.





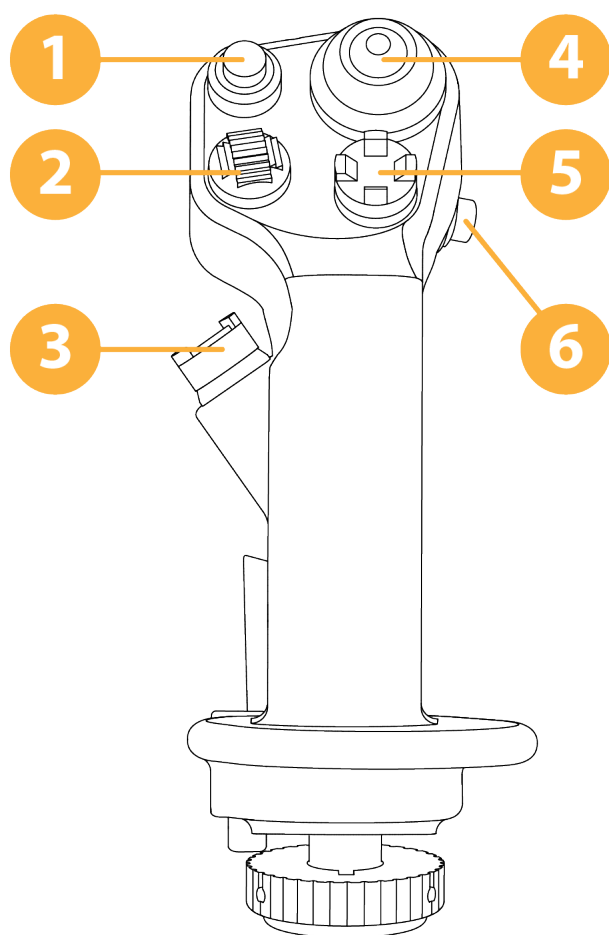
7. Mapping







8. Flugzeugfunktionen der A-10C



1. Weapons Release Button (Waffenauslösung)

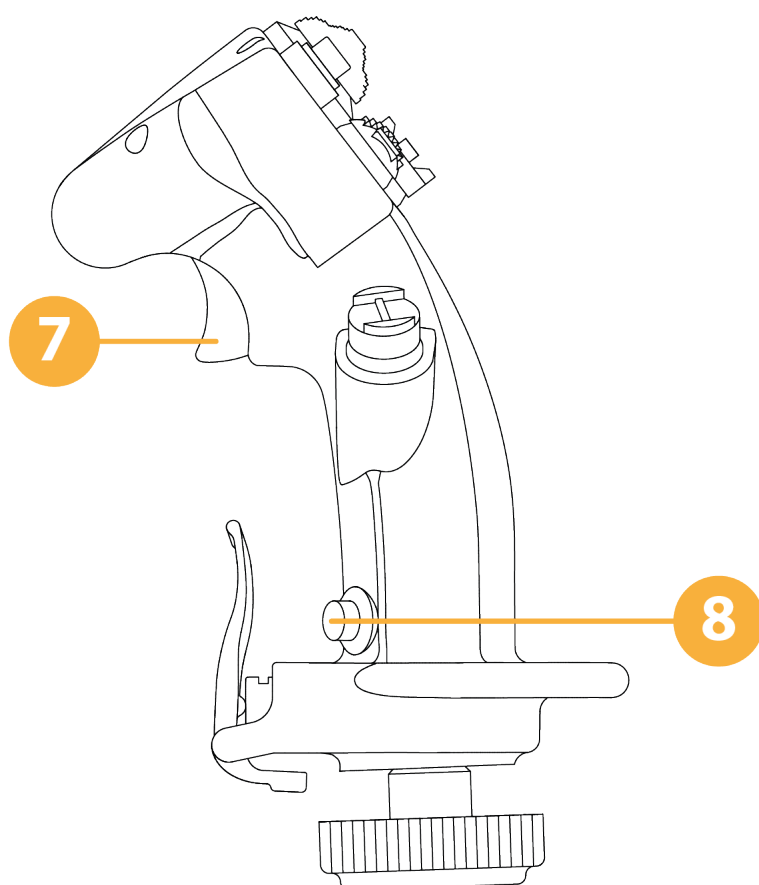
2. TMS (Zielverwaltung)

3. CMS (Verwaltung von Gegenmaßnahmen)

4. Trim

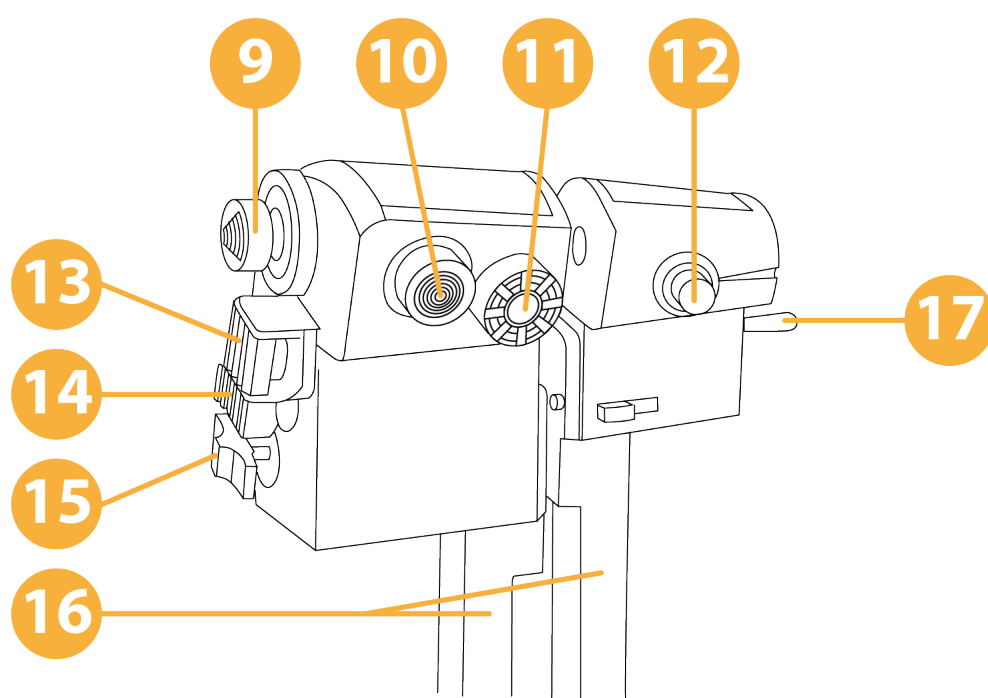
5. DMS (Datenverwaltung)

6. MMCB (Steuerung des Master-Modus)

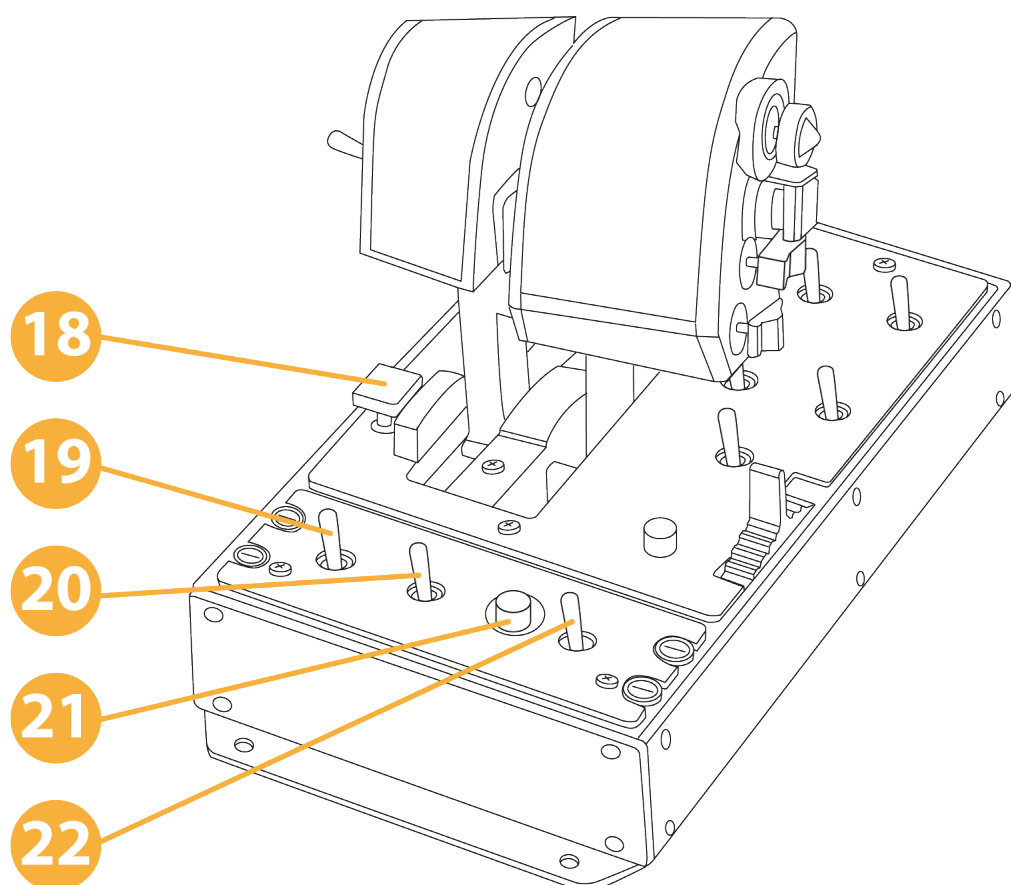


7. Gun Trigger (Feuerauslöser (2 Positionen))

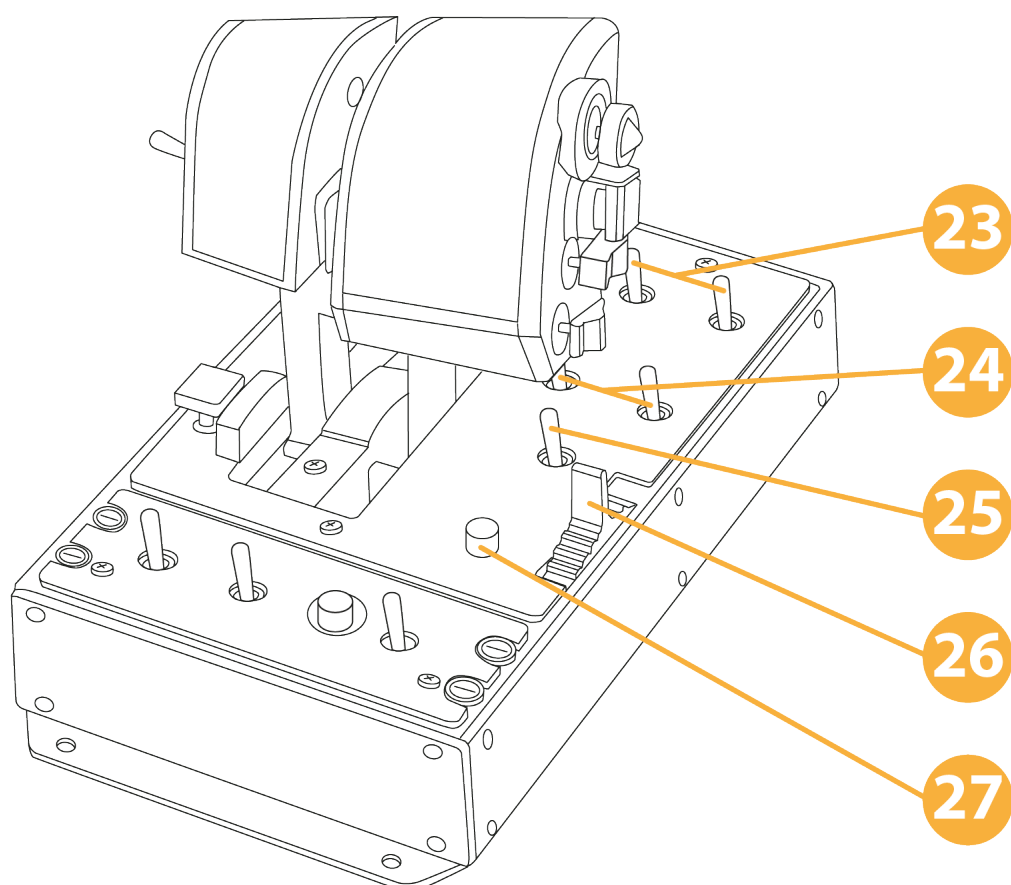
8. NWS (Lenkung des Bugrads des Flugzeugs)



- 9. MIC (Mikrofon)
- 10. Coolie (Steuerung der Bildschirmdarstellung)
- 11. Slew Control (Sensorausrichtung)
- 12. Left Throttle Button (Taste am linken Schubhebel)
- 13. Speedbrake (Luftbremse)
- 14. Boat (Modusauswahl)
- 15. China Hat (Verwaltung der Sensoren)
- 16. Throttle (rechter/linker Schubhebel): OFF – Aus, IDLE – Leerlauf, MAX – Maximum
- 17. Pinky (Zusatzsteuerung)



- 18. Flaps (Klappen): UP – Oben, MVR – Manöver, DN – Unten
- 19. EAC (erweiterte Fluglagensteuerung): ARM – Bewaffnet, OFF – Aus
- 20. RDR ALT (Radarhöhenmesser): NRM – Normal, DIS – Deaktiviert
- 21. Autopilot Engage/Disengage (Autopilot ein-/ausschalten)
- 22. Autopilot Select Switch (Auswahl des Autopiloten):
PATH – Flugbahn beibehalten, ALT-HDG – Höhe und Kurs beibehalten, ALT – Höhe beibehalten



- 23. Engine Fuel Flow (Kraftstoffdurchfluss des linken/rechten Triebwerks): NORM – Normal, OVERRIDE – Manuelles Übersteuern
- 24. Engine Operate (Betrieb des linken/rechten Triebwerks): IGN – Zündung, NORM – Normal, MOTOR – Maschine läuft ohne Kraftstoff
- 25. APU (Hilfstriebwerk): START – Aktiviert, OFF – Deaktiviert
- 26. Throttle Friction Control (zusätzliche Achse)
- 27. Landing Gear Horn Silence Button (Stummschalttaste für das Fahrwerkssignal)



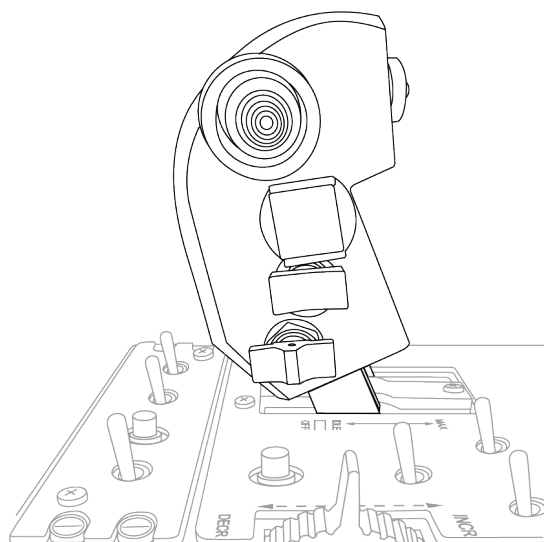
9. Weiterführende Verwendung des Schubhebels

Idle (Leerlauf)

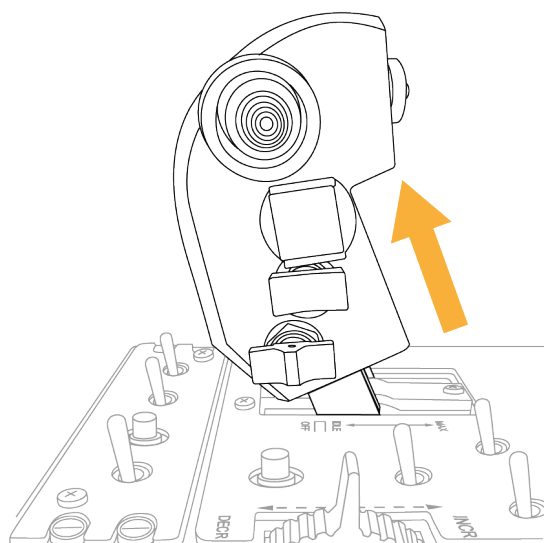
In kompatiblen Spielen können Sie über die IDLE-Position auf die OFF-Position zugreifen, mit der die Triebwerke des Flugzeugs abgeschaltet werden.

So schalten Sie die Triebwerke des Flugzeugs ab:

1. Bewegen Sie die Schubhebel in die IDLE-Position.

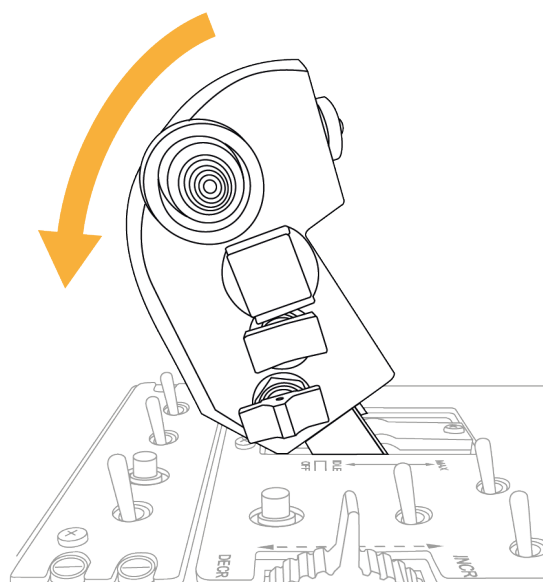


2. Ziehen Sie die Schubhebel nach oben, sodass sie den Anschlag überschreiten.





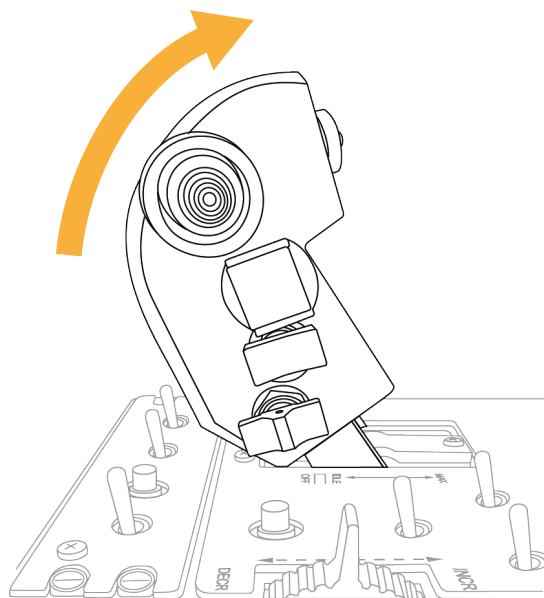
3. Ziehen Sie die Schubhebel in die Off-Position.



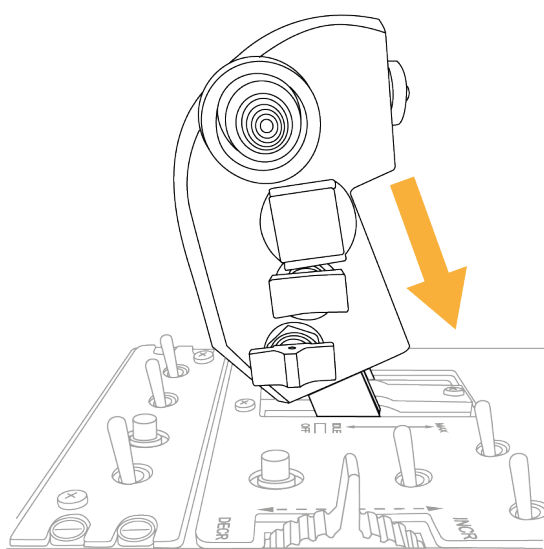


So schalten Sie die Triebwerke des Flugzeugs wieder ein:

1. Schieben Sie die Schubhebel in die IDLE-Position.



2. Drücken Sie die Schubhebel nach unten, um sie in der IDLE-Position zu arretieren.





Afterburner (Nachbrenner)

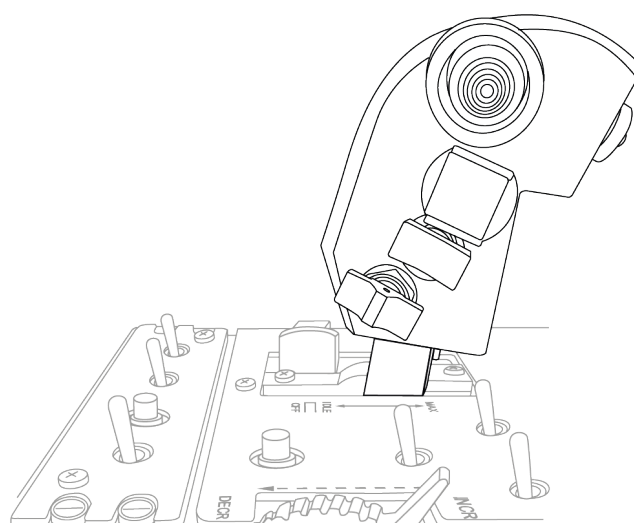
In kompatiblen Spielen lässt sich der Nachbrenner aktivieren, indem die Schubhebel über den Anschlag in der MAX-Position hinaus bewegt werden.



Anweisungen zur Konfiguration des Anschlags in der MAX-Position finden Sie im Abschnitt zur **Positionierung des AFTERBURNER-Moduls**.

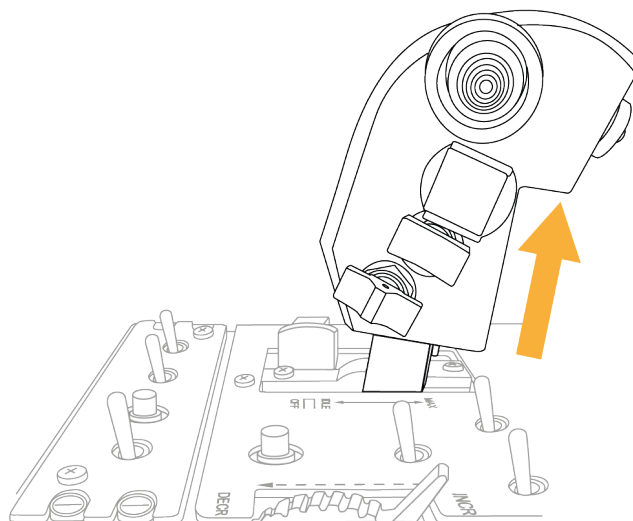
So aktivieren Sie den Nachbrenner:

1. Bewegen Sie die Schubhebel in die MAX-Position.

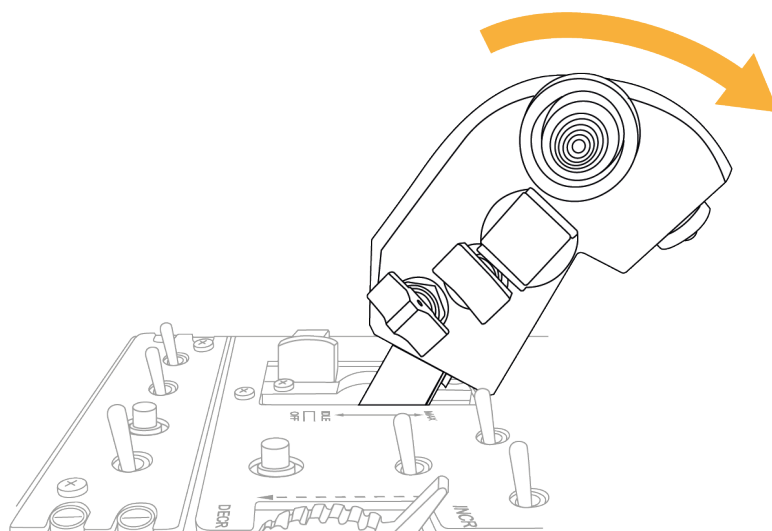




2. Ziehen Sie die Schubhebel nach oben, bis sie den Anschlag überschreiten.



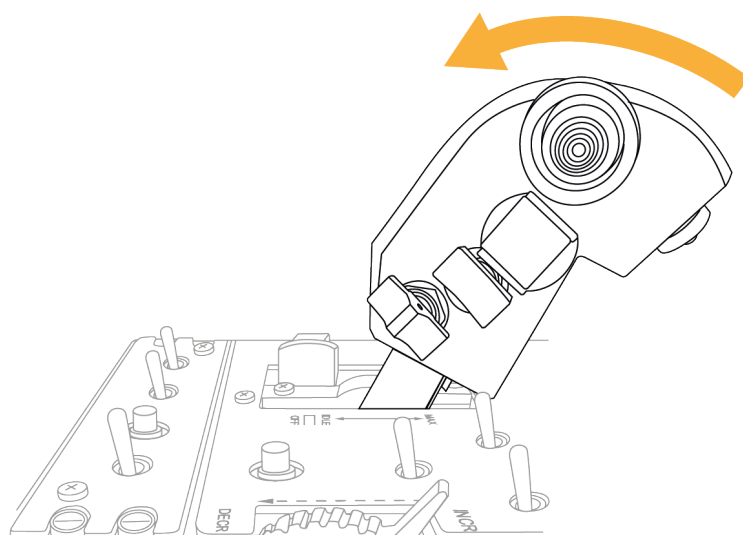
3. Drücken Sie die Schubhebel über die MAX-Position hinaus.



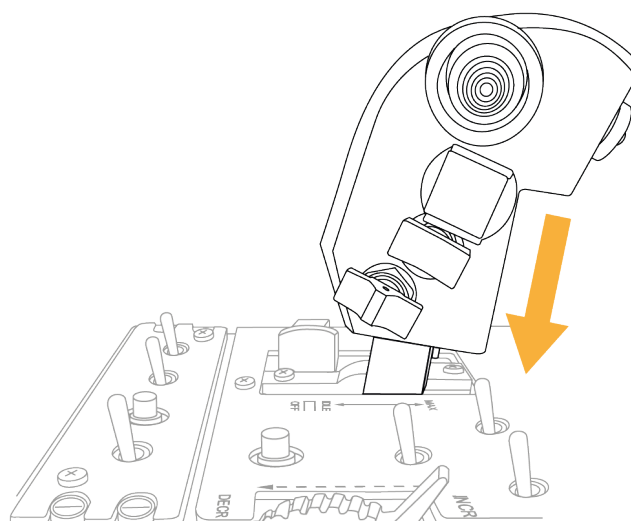


So schalten Sie den Nachbrenner aus:

1. Ziehen Sie die Schubhebel in die MAX-Position.



2. Drücken Sie die Schubhebel nach unten.

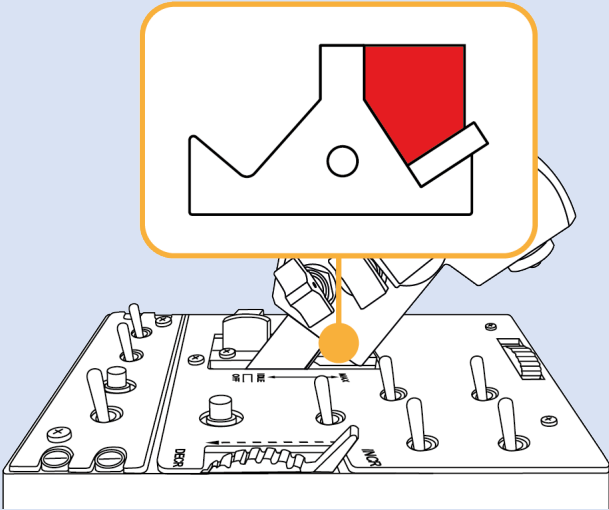
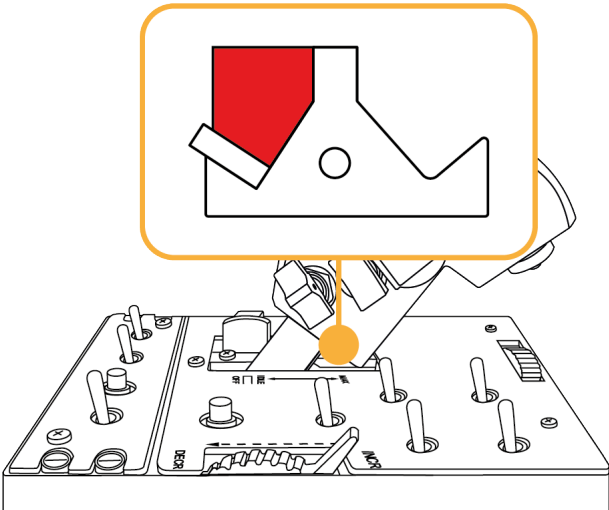




Positionierung des AFTERBURNER-Moduls

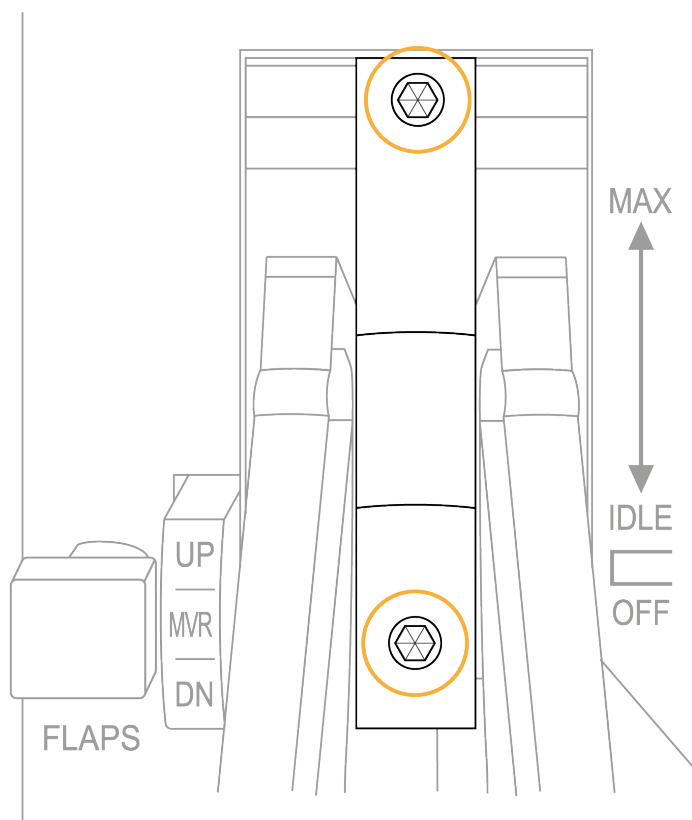


Standardmäßig ist das AFTERBURNER-Modul so positioniert, dass man den Anschlag nicht spürt.

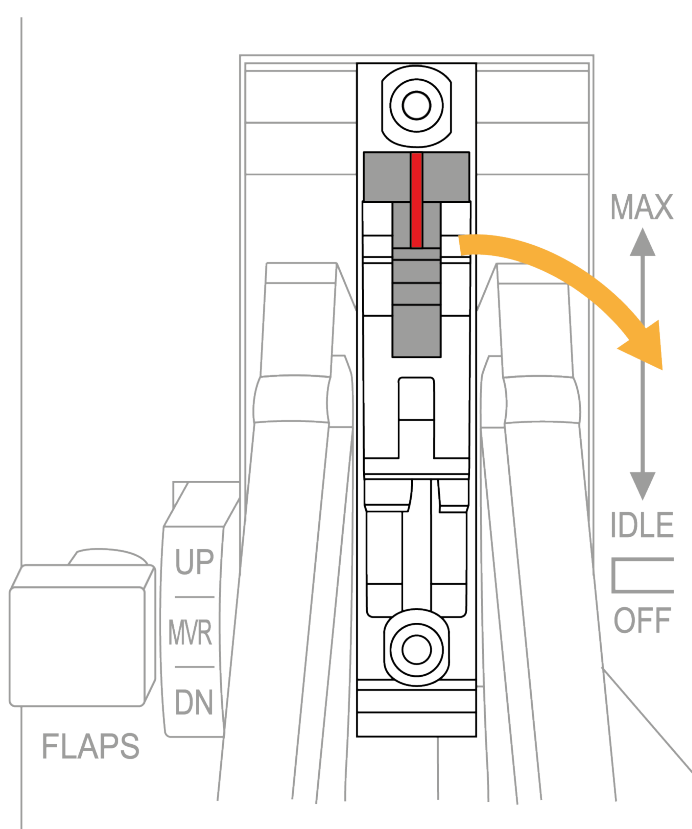
Modulposition	Wirkung
 (Standardeinstellung)	Sie spüren den Anschlag nicht
	Sie spüren den Anschlag



1. Lösen Sie mit dem beiliegenden Inbusschlüssel die beiden Schrauben des abnehmbaren Stegs zwischen den beiden Schubhebeln und nehmen Sie den abnehmbaren Steg heraus.

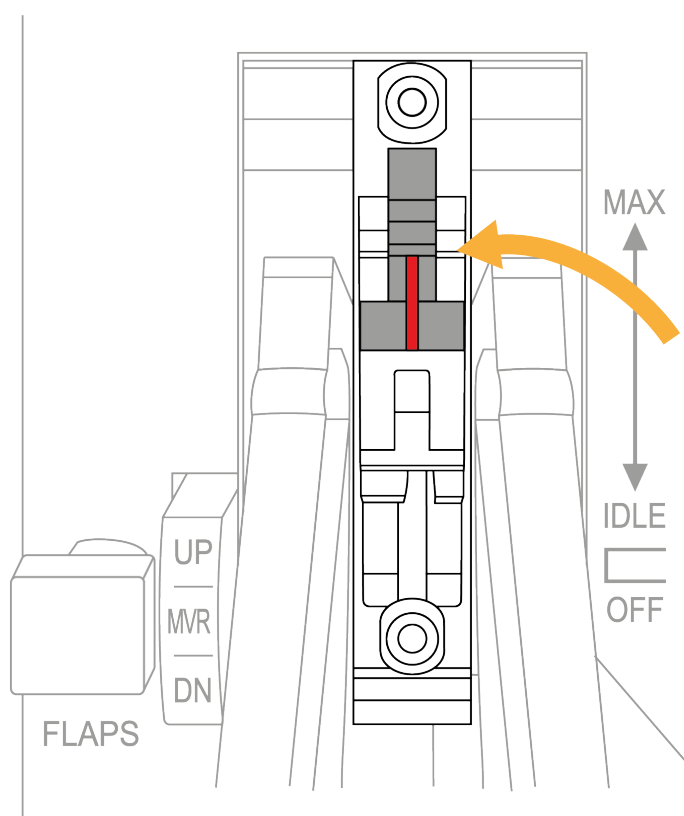


2. Nehmen Sie das AFTERBURNER-Modul heraus, das sich unterhalb des abnehmbaren Stegs befindet.

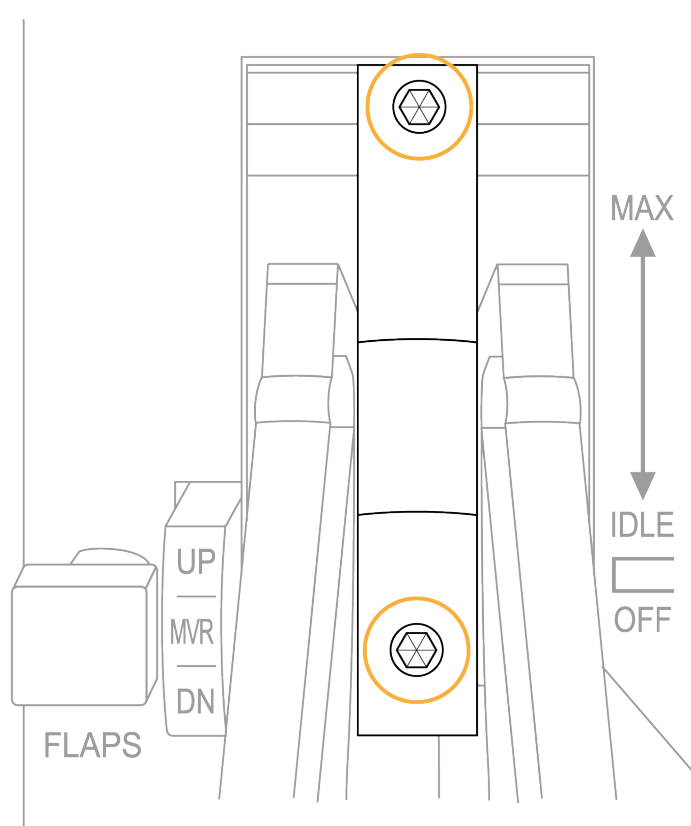




3. Drehen Sie das AFTERBURNER-Modul um und setzen Sie es wieder in den dafür vorgesehenen Steckplatz ein.



4. Setzen Sie den abnehmbaren Steg wieder zwischen die beiden Schubhebel ein und ziehen Sie die beiden Schrauben wieder fest.





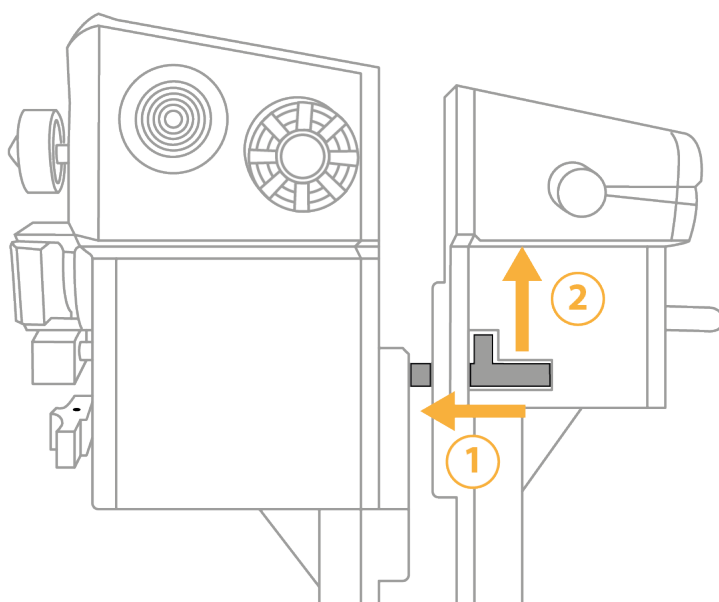
Um mögliche Schäden am AFTERBURNER-Modul zu vermeiden, dürfen Sie die Schubhebel niemals betätigen, ohne dass der abnehmbare Steg ordnungsgemäß zwischen den beiden Schubhebeln angebracht ist.



Befestigen/Trennen der beiden Schubhebel

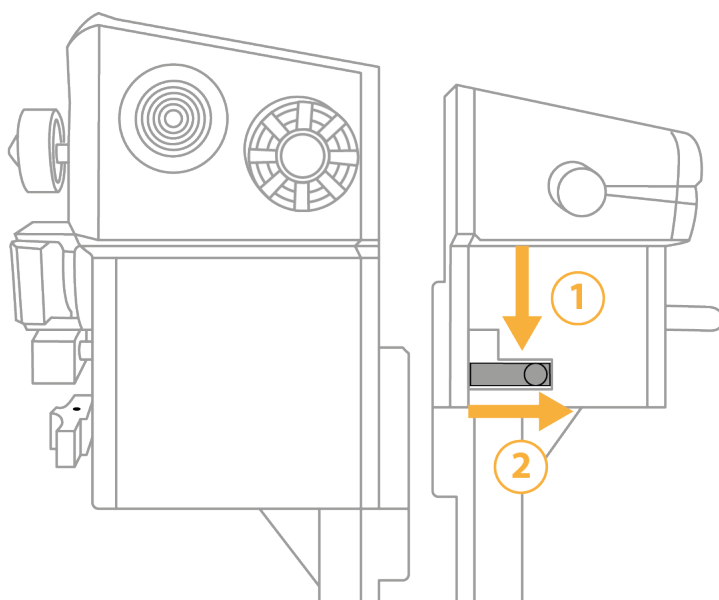
So verbinden Sie die beiden Schubhebel miteinander:

1. Richten Sie die beiden Schubhebel aneinander aus.
2. Drücken Sie den Verriegelungsmechanismus nach links und anschließend nach oben, um die Position zu arretieren.



So trennen Sie die beiden Schubhebel voneinander:

1. Senken Sie den Verriegelungsmechanismus ab und schieben Sie ihn dann nach rechts.

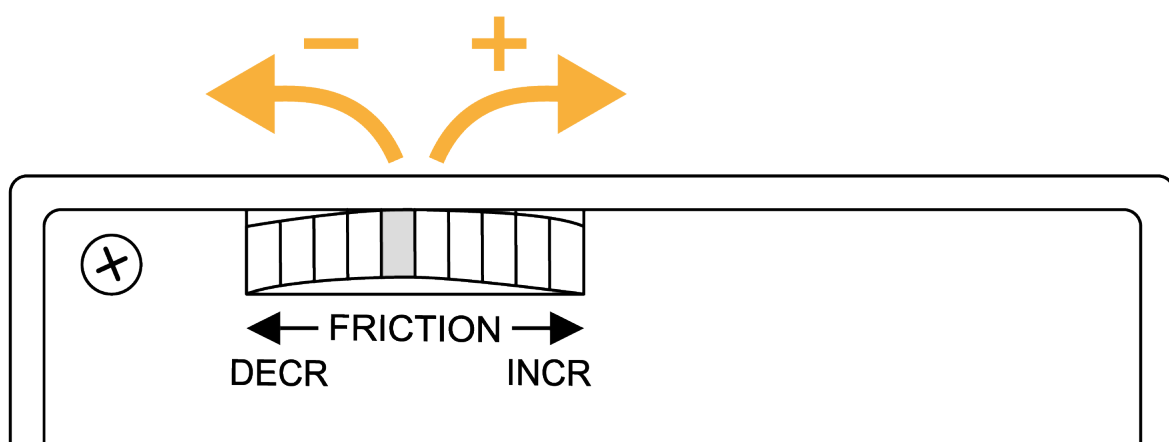




Friktion

Mit dem FRICTION-Rad können Sie die Reibung der Schubhebel einstellen:

- Um die Reibung zu erhöhen, drehen Sie das Rad nach rechts.
- Um die Reibung zu verringern, drehen Sie das Rad nach links.



Standardmäßig ist die Reibung an den beiden Schubhebeln auf den Mindestwert eingestellt. Um die Reibung fein einzustellen, sind etwa zehn volle Umdrehungen erforderlich, um von der minimalen zur maximalen Reibung zu gelangen. Bei Bedarf können Sie die weiße Markierung am Rad als Orientierungshilfe zum Zählen der Umdrehungen nutzen.



Hintergrundbeleuchtung des Kontrollpanels

Die Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung des Kontrollpanels kann direkt über **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)** eingestellt werden. Es stehen fünf verschiedene Helligkeitsstufen zur Verfügung: von 1 (minimale Helligkeit) bis 5 (maximale Helligkeit), wobei die Standardeinstellung auf 2 liegt.

Steuerung der fünf einstellbaren LEDs

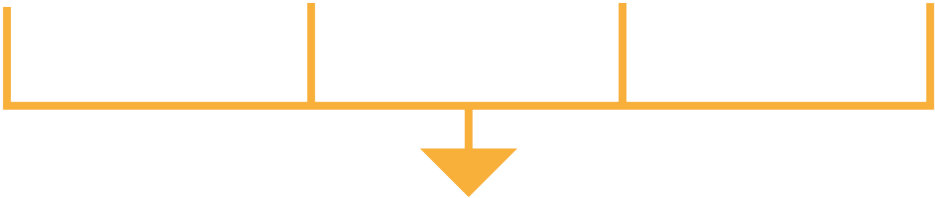
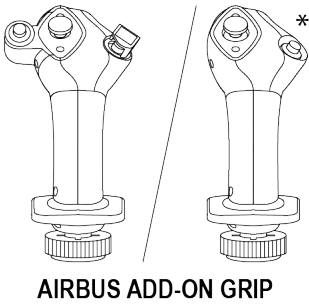
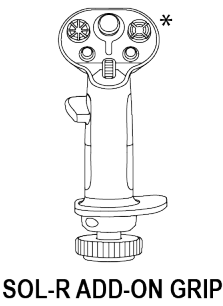
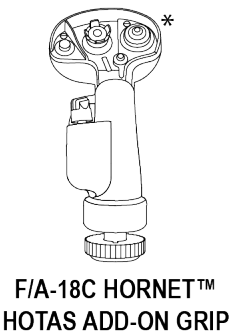
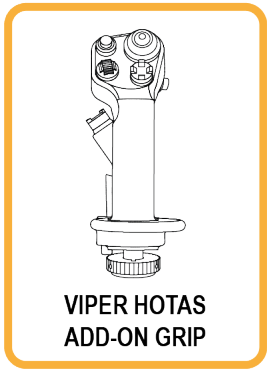
Die fünf einstellbaren LEDs des Kontrollpanels können direkt über **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)** eingestellt werden.



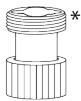
10. Kompatibilität



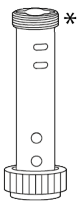
Verwenden Sie ausschließlich zugelassenes Zubehör.
Die Verwendung von nicht zugelassenem Zubehör
kann zu Schäden am Produkt führen und zum
Erlöschen der Garantie führen.



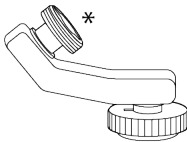
OPTIONAL



AVA OFFSET ADAPTER



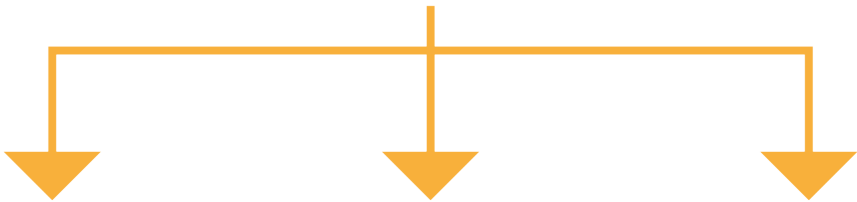
AVA EXTENSION



OMNI EXTENSION



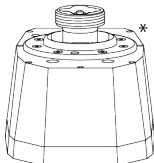
AVA EXTENSION CURVED



HOTAS WARTHOG
MKII BASE

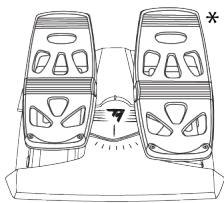


SOL-R BASE

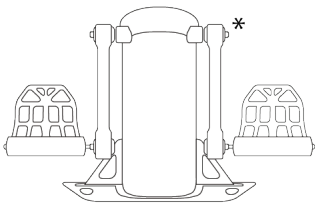


AVA BASE

OPTIONAL



TFRP
T.Flight Rudder Pedals



TPR:
Thrustmaster Pendular Rudder

**Separat erhältlich*



11. Erweiterte Programmiersoftware

T.A.R.G.E.T



T.A.R.G.E.T (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) ist eine innovative, leistungsstarke Software-Suite, die Verbesserungen an den meisten Thrustmaster-Flugsteuerungen ermöglicht und den Austausch von Profilen mit der Thrustmaster-Community erlaubt.

Installation

1. Besuchen Sie bitte:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. Im Abschnitt **Software** laden Sie die erweiterte Programmiersoftware T.A.R.G.E.T herunter und installieren diese.



Hauptmerkmale

- Verschiedene Konfigurationsmöglichkeiten für die Achsen.
- Verschiedene Programmierungsstufen: Basic, Advanced und Script.
- Verwendung des Drag and Drop-Prinzips.
- Möglichkeit der Kombination der Warthog MKII-Basis mit anderem Flugsimulationszubehör von Thrustmaster (HOTAS Cougar*, HOTAS Warthog*, T.16000M FCS*, TWCS*, TFRP*, MFD Cougar Pack*, TCA-Reihe*, VIPER-Reihe*, AVA-Reihe*, Sol-R -Reihe*, die alle auch mit T.A.R.G.E.T kompatibel sind), so dass sie als ein einziges USB-Gerät erkannt werden.
- Zugriff auf erweiterte Profile, die von der Thrustmaster-Community erstellt wurden.

**Separat erhältlich*



12.FAQ und technischer Support

Haben Sie Fragen zum HOTAS Warthog MKII-Set oder haben Sie technische Probleme? Dann besuchen Sie bitte die Website des technischen Supports von Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>





HOTAS WARTHOG MKII

THRUSTMASTER®

PC (Windows® 10/11)

Handleiding



Lees zorgvuldig de instructies in deze handleiding **voordat** u het product installeert, **voordat** u het product gebruikt en **voordat** u onderhoud uitvoert aan het product. Volg de veiligheidsvoorschriften. Als u deze instructies niet opvolgt, bestaat de kans op ongelukken en/of schade. Bewaar deze handleiding zodat u de instructies in de toekomst kunt raadplegen.

INHOUDSOPGAVE

1. INHOUD VAN DE VERPAKKING	6
2. TECHNISCHE SPECIFICATIES	7
3. INFORMATIE OVER GEBRUIK	
VAN DE VOET	13
4. INSTALLATIE OP EEN STEUN.....	15
<i>Installatie op een Thrustmaster-plaat</i>	<i>16</i>
<i>Installatie op een cockpit* of een andere</i>	
<i>vaste steun*</i>	<i>17</i>
5. DE FLIGHTSTICK-GREEP INSTALLEREN	19
6. INSTALLATIE OP DE PC	20
<i>Het configuratiescherm van de joystick</i>	<i>21</i>
<i>Het configuratiescherm van de throttle</i>	<i>23</i>
7. MAPPING	25
8. FUNCTIES VAN A-10C-TOESTEL	27

9. GEAVANCEERD GEBRUIK VAN DE

THROTTLE32

Idle (stationair).....32

Afterburner (naverbrander)35

De twee throttle-hendels

samenvoegen/scheiden42

Frictie43

Achtergrondverlichting van het

bedieningspaneel.....44

De vijf programmeerbare LED's

beheren.....44

10. COMPATIBILITEIT45

11. T.A.R.G.E.T. GEAVANCEERDE

PROGRAMMEERSOFTWARE47

Installatie47

Belangrijkste kenmerken48

12. FAQ EN TECHNISCHE

ONDERSTEUNING49



HOTAS WARTHOG MKII

Dompel uzelf onder in een uiterst realistische vliegervaring met de HOTAS Warthog MKII die nauwkeurig de iconische bedieningselementen van de A-10C Warthog nabootst.

Deze handleiding helpt u bij de installatie en het gebruik van uw HOTAS Warthog MKII onder de best mogelijke omstandigheden. Lees, voordat u opstijgt, zorgvuldig de instructies en waarschuwingen. Ze helpen u bij een maximaal prettige ervaring van uw product.



De firmware bijwerken

Om ervoor te zorgen dat uw product goed werkt met videogames, moet u de firmware bijwerken.

Om de firmware bij te werken:

1. Sluit de apparaten aan op uw PC.

2. Ga naar:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

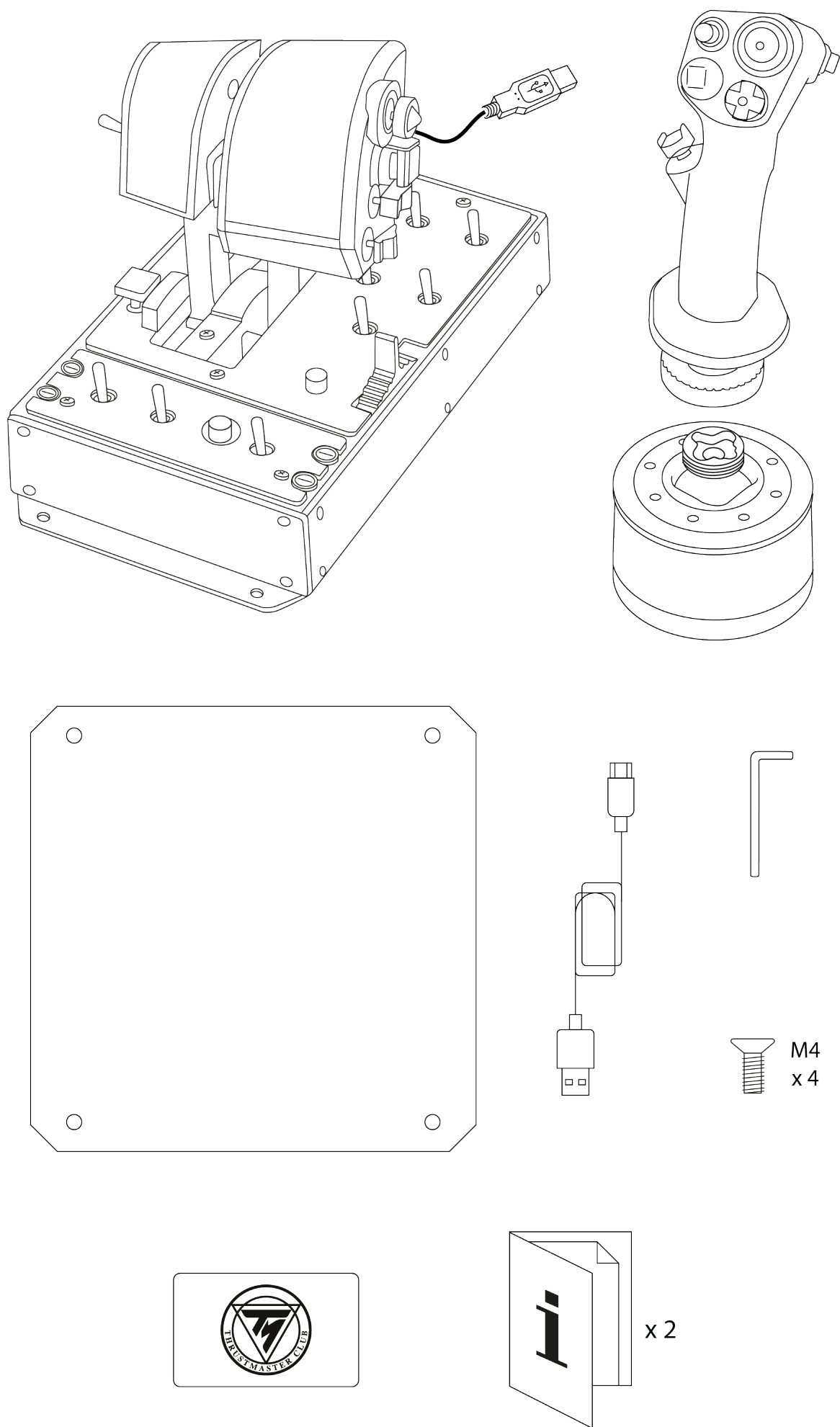
3. Ga naar de sectie **Drivers** en download en installeer de drivers.

4. Open het firmware-updateprogramma en volg de instructies op het scherm. Herhaal de procedure voor het tweede apparaat.

5. Controleer in het dialoogvenster **Gamecontrollers (Spelapparaten)** of de apparaten worden weergegeven met de status **OK**.

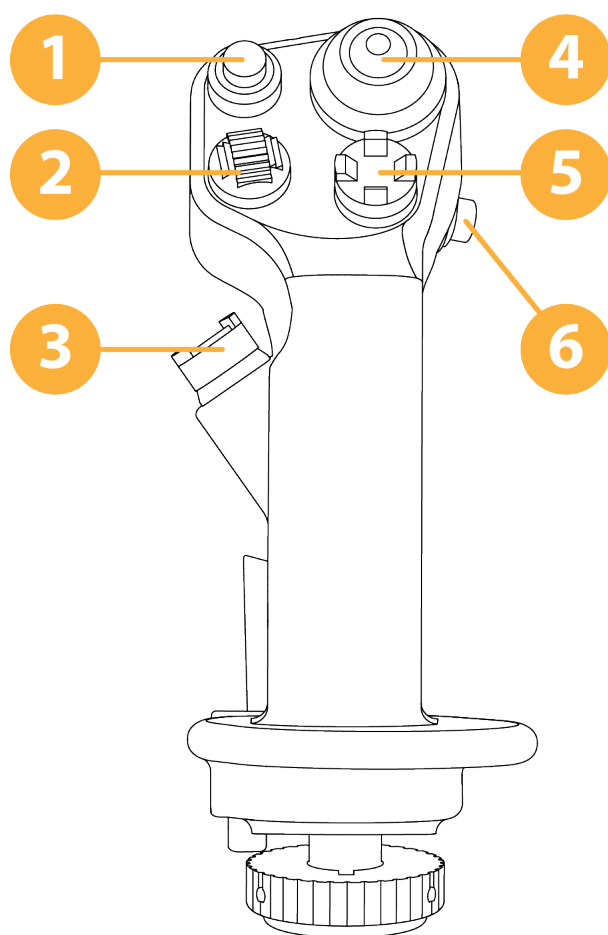


1. Inhoud van de verpakking

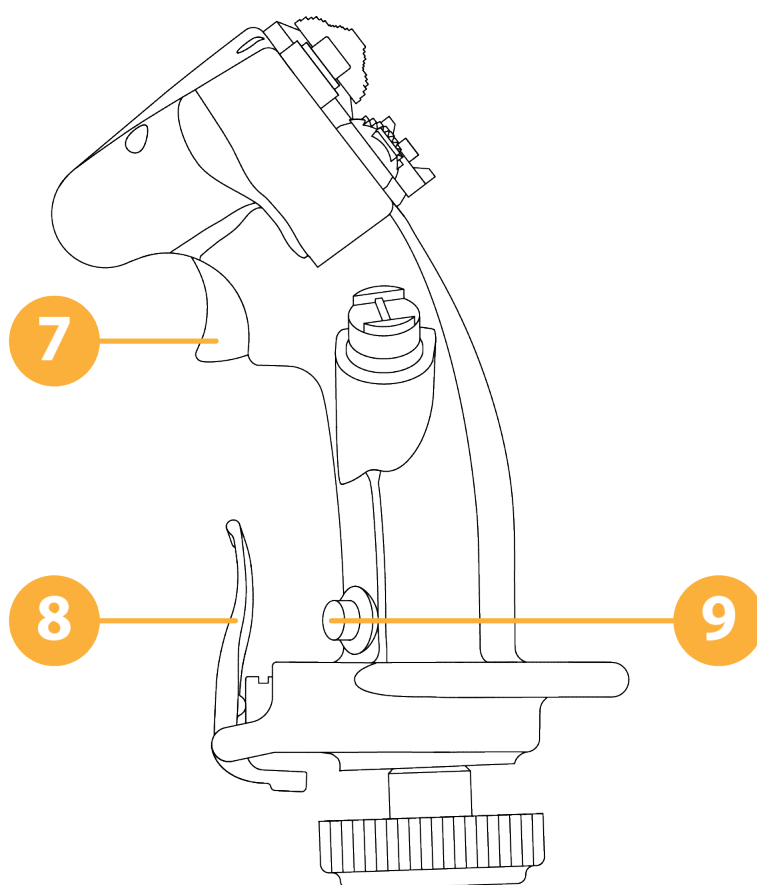




2. Technische specificaties



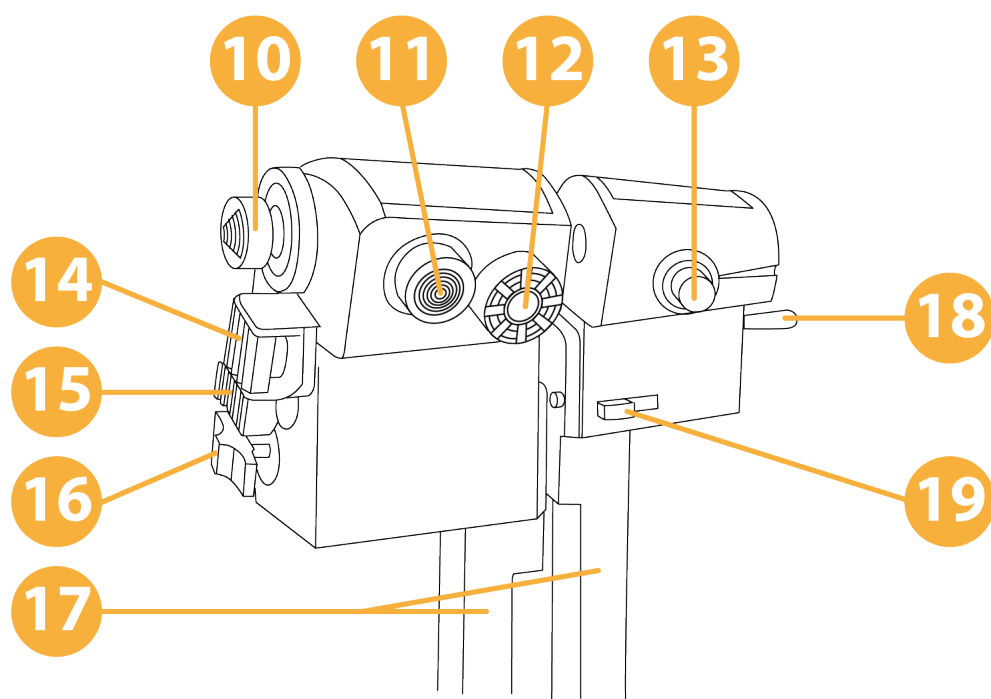
1. Knop voor het vrijgeven van wapens
2. Knop voor TMS (Target Management Switch – beheer van doelen)
3. Schakelaar + drukknop voor CMS (Countermeasures Management Switch – beheer van tegenmaatregelen)
4. Trim-schakelaar
5. Schakelaar voor DMS (Data Management Switch – beheer van data)
6. Knop voor MMCB (Master Mode Control Button – beheer van master-modus)



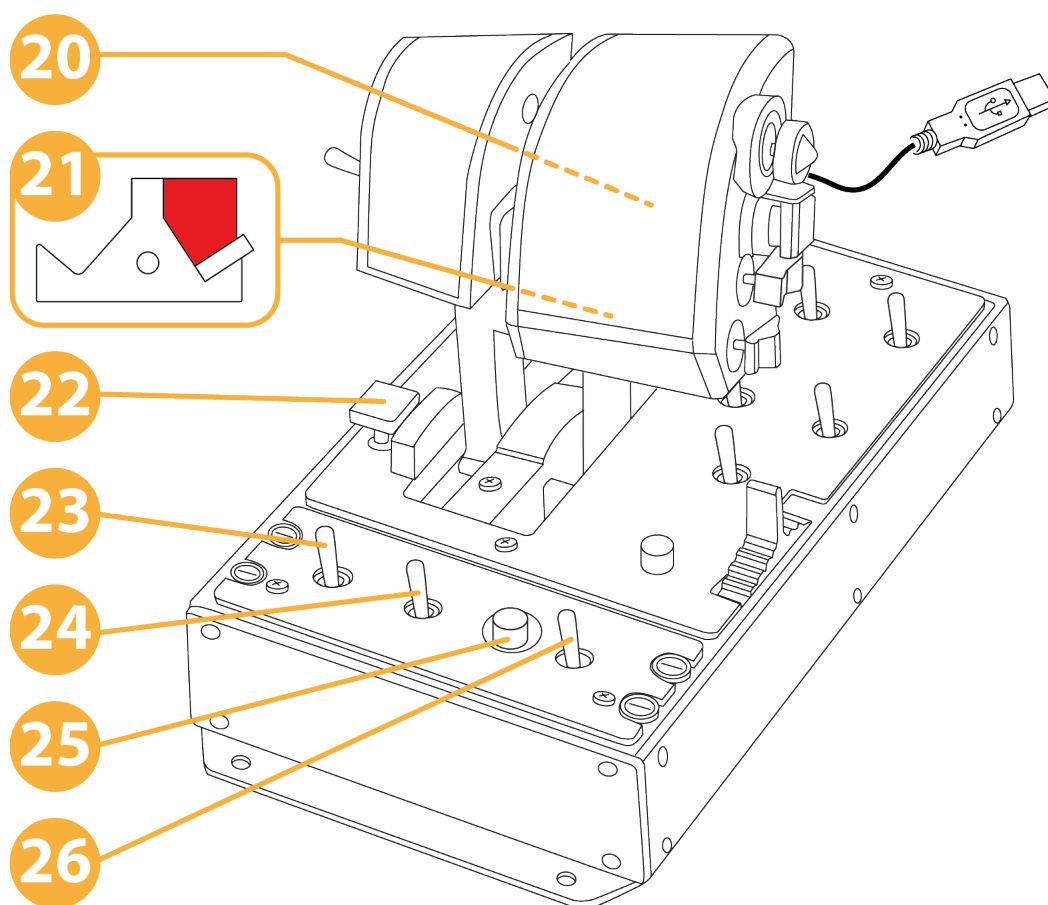
7. Vuurtrekker (2 standen)

8. Programmeerbare flipper

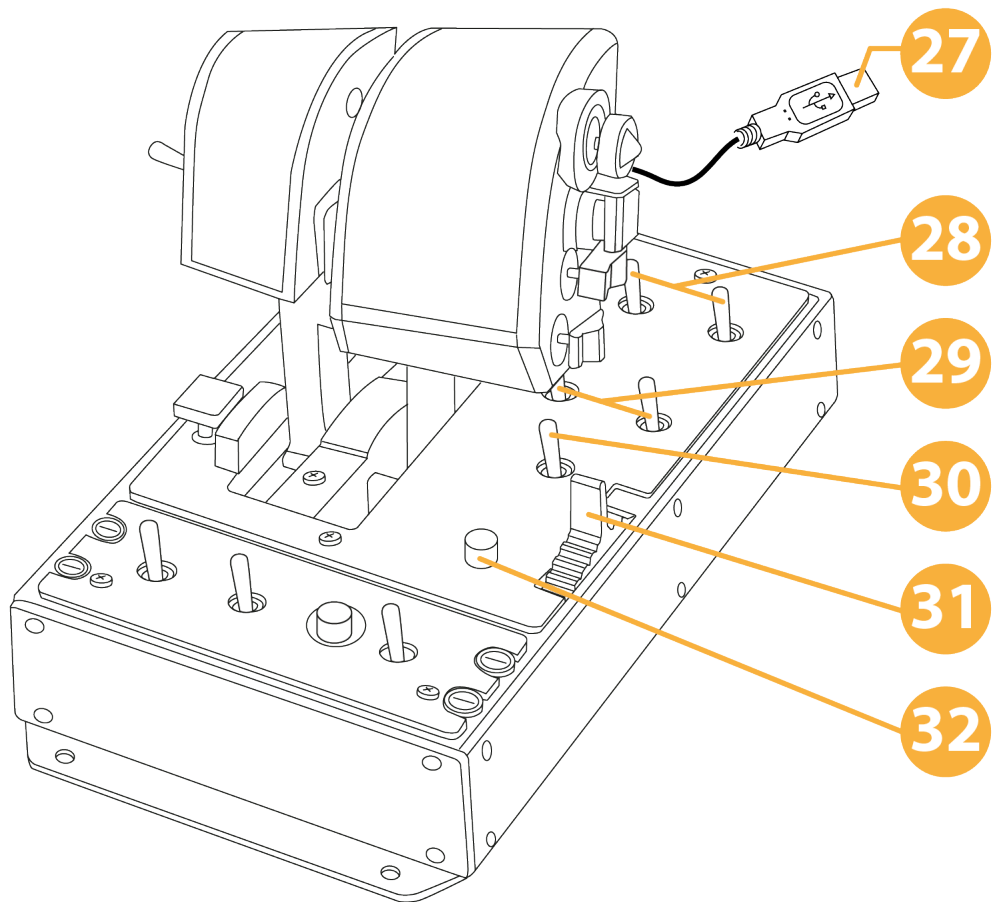
9. Knop voor NWS (Nose Wheel Steering – besturing van neuswiel van het toestel)



- 10. Schakelaar + drukknop voor MIC (microfoon)
- 11. Schakelaar voor Coolie (beheer van beeldschermen)
- 12. Mini-stick + drukknop voor Slew Control (sensororiëntatie)
- 13. Knop op linker throttle
- 14. Speedbrake (luchtrem)
- 15. Schakelaar voor Boat (modus-selectie)
- 16. Schakelaar voor China Hat (beheer van sensoren)
- 17. Linker/rechter throttle-hendel
- 18. Schakelaar voor Pinky (hulpbesturing)
- 19. Vergrendelmechanisme voor throttle-hendels



- 20. Wieltje voor FRICTION (aanpassen van frictie van throttle)
- 21. AFTERBURNER-module
- 22. Indicator voor kleppen-stand
- 23. Schakelaar voor EAC (Enhanced Attitude Control – verbeterd beheer van stand)
- 24. Schakelaar voor RDR ALTM (Radar Altimeter – radar-hoogtemeter)
- 25. Knop voor in-/uitschakelen automatische piloot
- 26. Schakelaar voor selectie automatische piloot



27. USB-A-connector

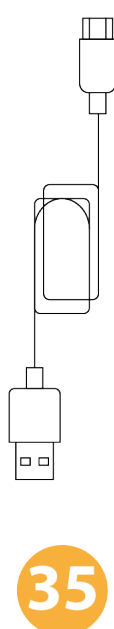
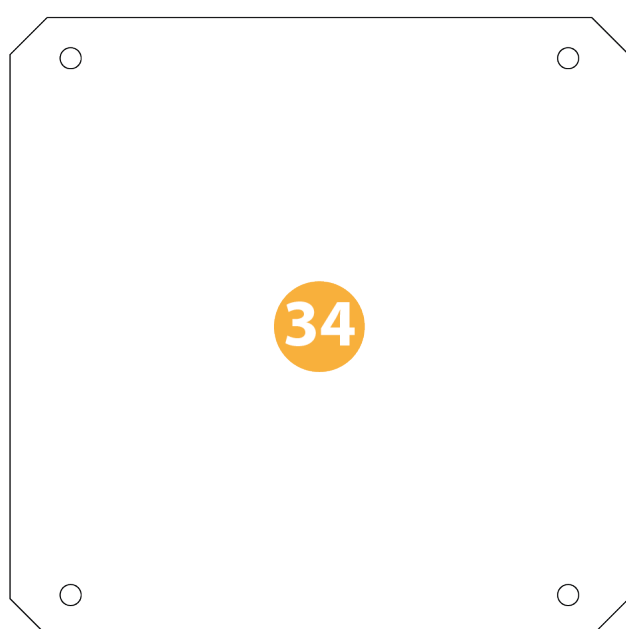
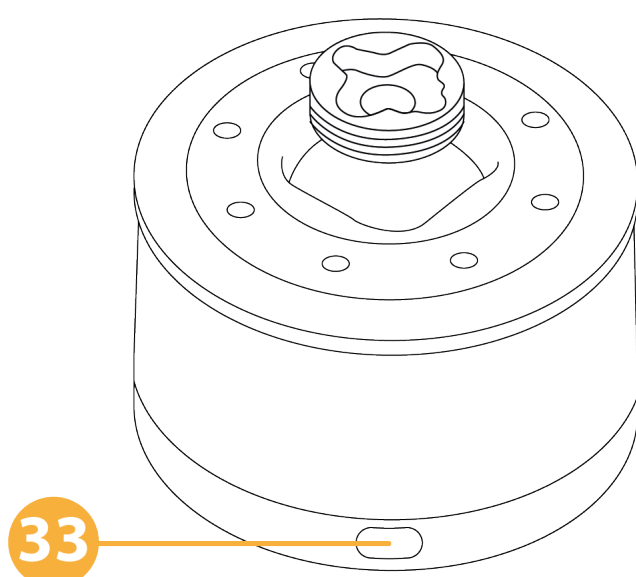
28. Schakelaar voor brandstofdoorvoer linker/rechter motor

29. Schakelaar voor werking linker/rechter motor

30. Schakelaar voor APU (Auxiliary Power Unit – hulp power-eenheid)

31. Programmeerbaar wiel (extra as)

32. Knop voor uitschakelen landingsgestelsignaal



33. USB-C-poort

34. HOTAS Warthog metalen plaat

35. USB-A naar USB-C-kabel

36. 3 mm inbussleutel

37. M4-bouten voor bevestiging op de HOTAS Warthog-plaat of AVA Desktop Plate*-plaat

**Wordt apart verkocht*

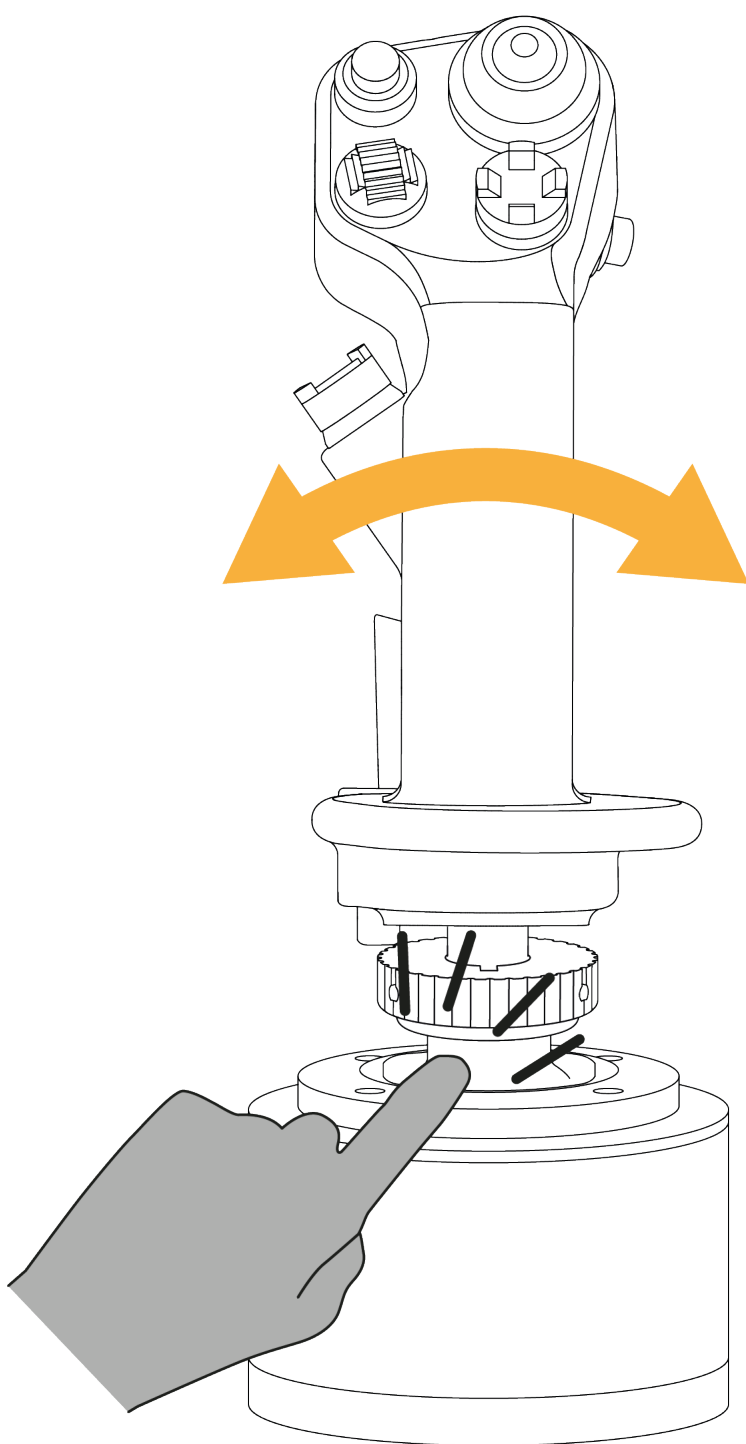


3. Informatie over gebruik van de voet



Gevaar op beknelling

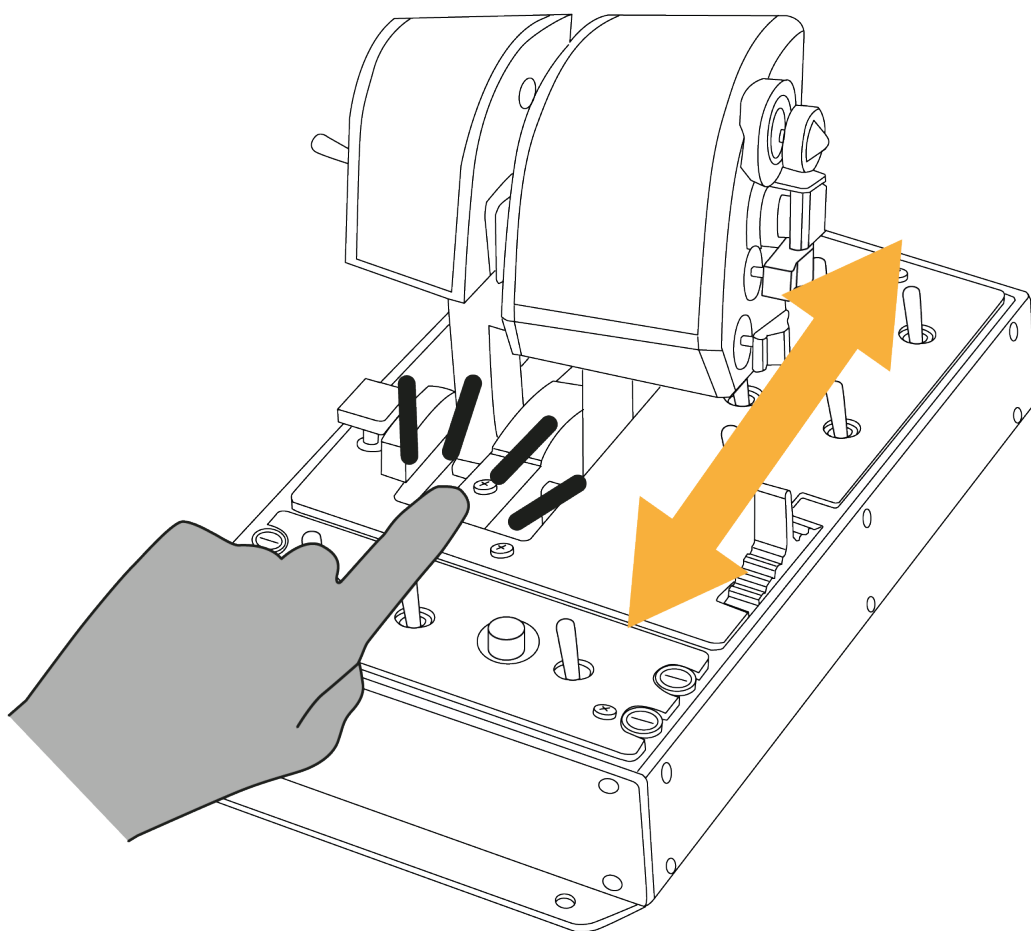
Plaats bij gebruik van de joystick nooit uw vingers in de ruimte tussen de voet en de as van de flightstick-greep.





Gevaar op beknelling

Plaats bij gebruik van de throttle nooit uw vingers in de ruimte tussen de voet en de as van de throttle.

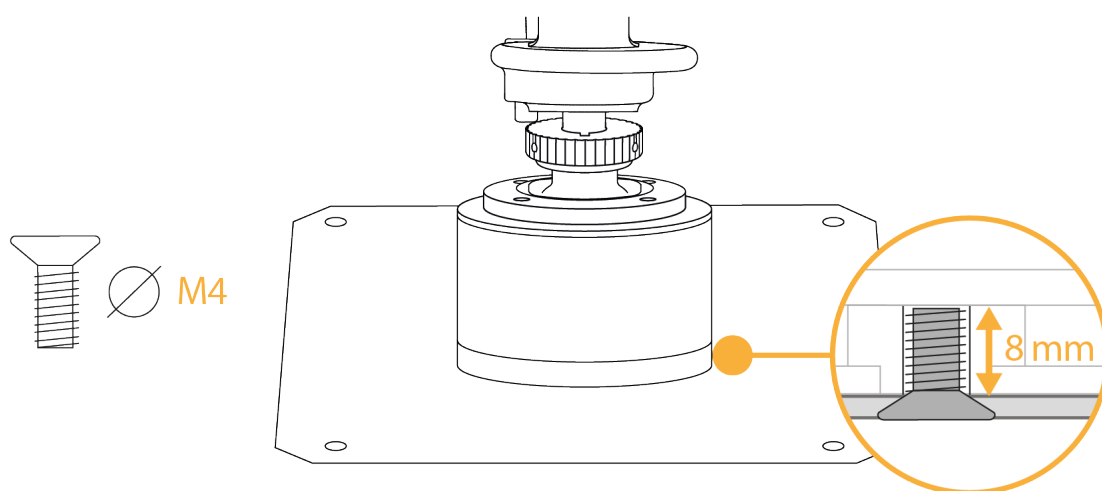




4. Installatie op een steun



- Om de voet op uw steun te bevestigen, gebruikt u de meegeleverde M4-bouten zodat de voet niet wordt beschadigd.
- In de voet mag de maximale lengte van de bout niet meer dan 8 mm bedragen.

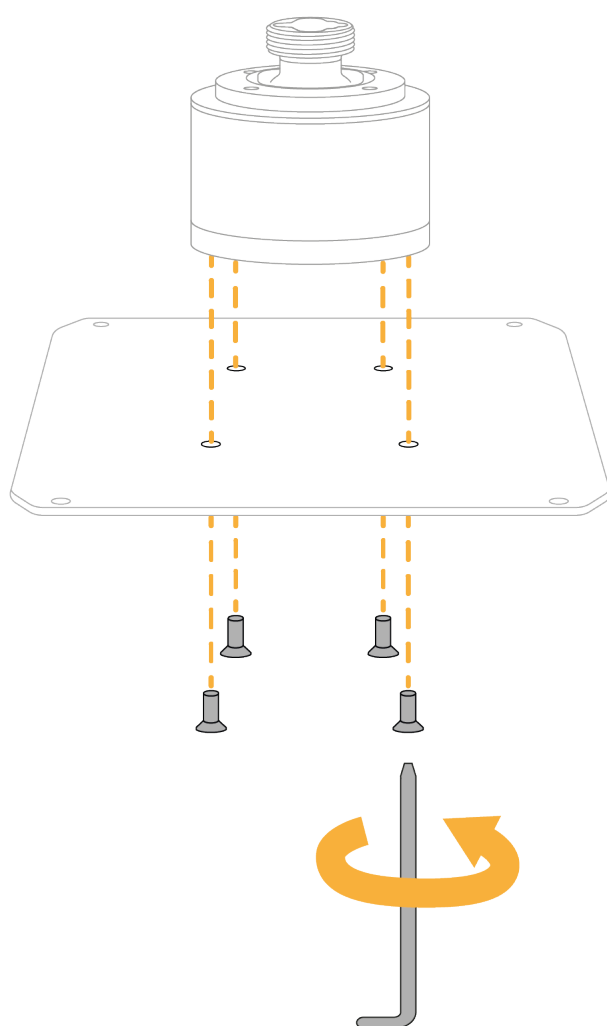


- Controleer voor elk gebruik of de voet nog steeds correct aan de steun is bevestigd, volgens de instructies van de fabrikant.
- Houd rekening met het materiaal waarvan uw steun is gemaakt en zorg ervoor dat het product veilig aan dat materiaal kan worden bevestigd. De voet moet worden gebruikt op een tafel, werkblad of bureau gemaakt van een stevig materiaal (bijvoorbeeld MDF of hout), zonder holle of glazen delen.



Installatie op een Thrustmaster-plaat

Om de voet aan de HOTAS Warthog-plaat of de AVA Desktop Plate*-plaat te bevestigen, gebruikt u de vier meegeleverde M4-bouten om beschadiging van de voet te voorkomen.



Zorg ervoor dat de bouten niet dieper dan 8 mm in de voet worden geschroefd.

**Wordt apart verkocht*

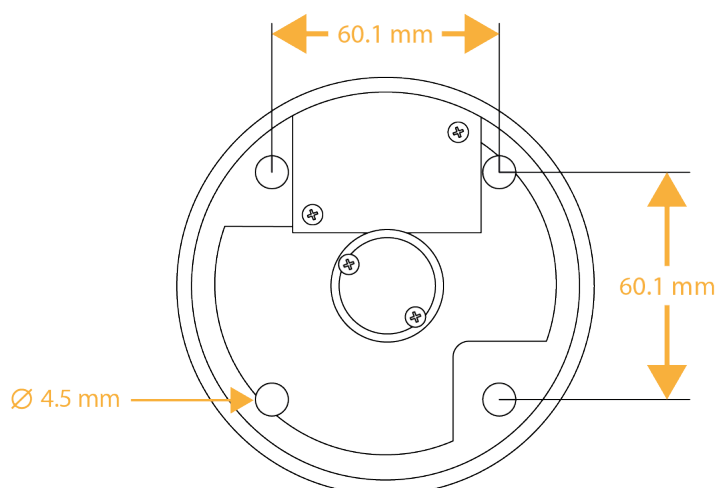


Installatie op een cockpit* of een andere vaste steun*

Om de voet op een cockpit* of een vaste steun te bevestigen*:

1. Draai de vier bouten los op de onderkant van de voet en verwijder de afdekking.
2. Gebruik de vier schroefdraden onder de voet en de vier meegeleverde M4-bouten of vier langere M4-bouten (niet meegeleverd) om beschadiging van de voet te voorkomen.

Afmetingen van het montagesjabloon:



U kunt het montagesjabloon hier downloaden:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warhog-mkii/>.

Print het sjabloon en breng het vervolgens over op uw steun, om de gaten gereed te maken voor montage.

**Niet meegeleverd*



U kunt ook de vier gaten gebruiken op de hoeken van de metalen platen van de voet en de throttle om beide onderdelen op een cockpit* of een brede vaste steun te bevestigen*.



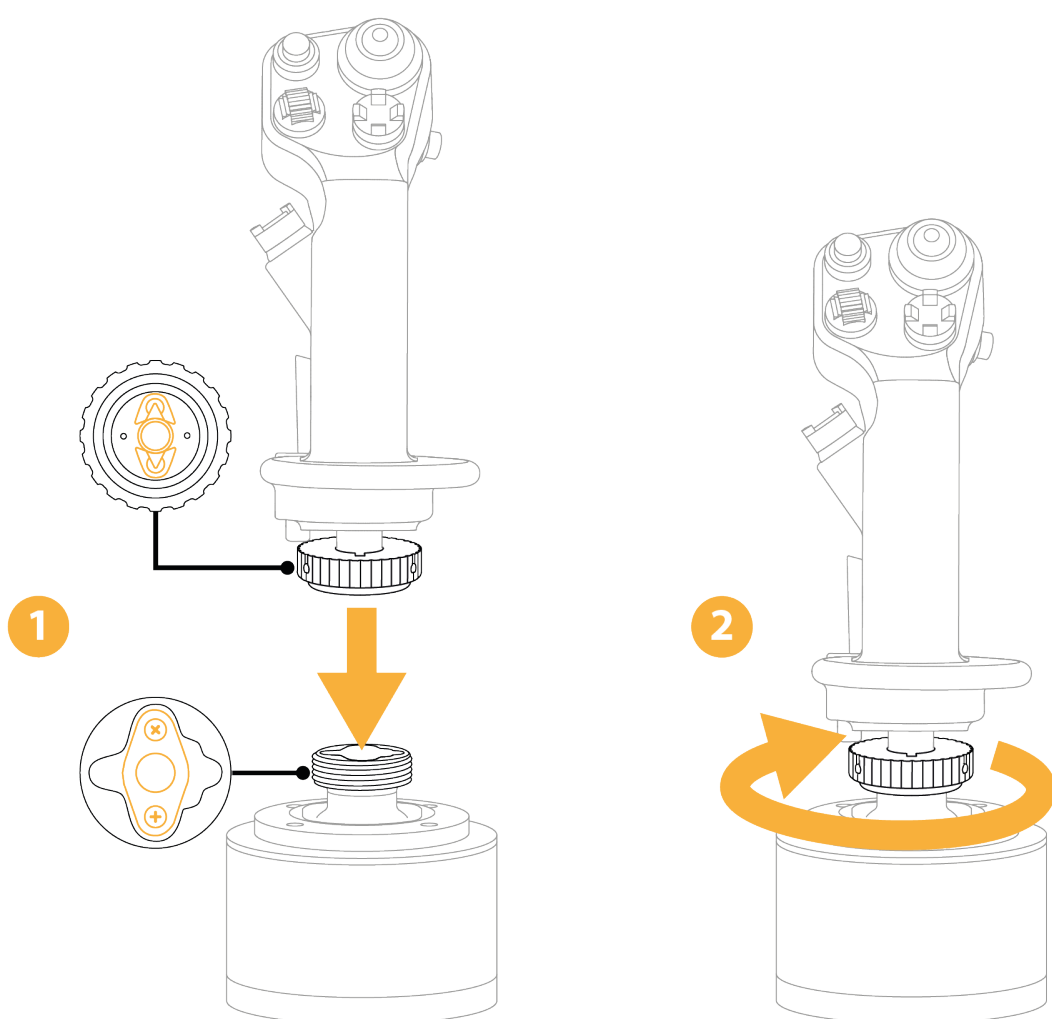
- Zorg ervoor dat de bouten niet dieper dan 8 mm in de voet worden geschroefd.
- Om beschadiging van de voet te voorkomen, dient u contact op te nemen met de fabrikant of de technische ondersteuning van de cockpit om de compatibiliteit van de cockpit met Thrustmaster-producten bevestigd te krijgen.

**Niet meegeleverd*



5. De flightstick-greep installeren

1. Plaats de flightstick-greep op de voet. Zorg ervoor dat de flightstick-greep correct is geplaatst zoals hieronder afgebeeld.
2. Draai de klemring vast.



Forceer niets als u weerstand voelt. Zorg ervoor dat de connectoren voor de voet en de flightstick-greep correct zijn uitgelijnd, zoals hierboven afgebeeld. Als u deze instructies niet naleeft, kunnen producten beschadigen.

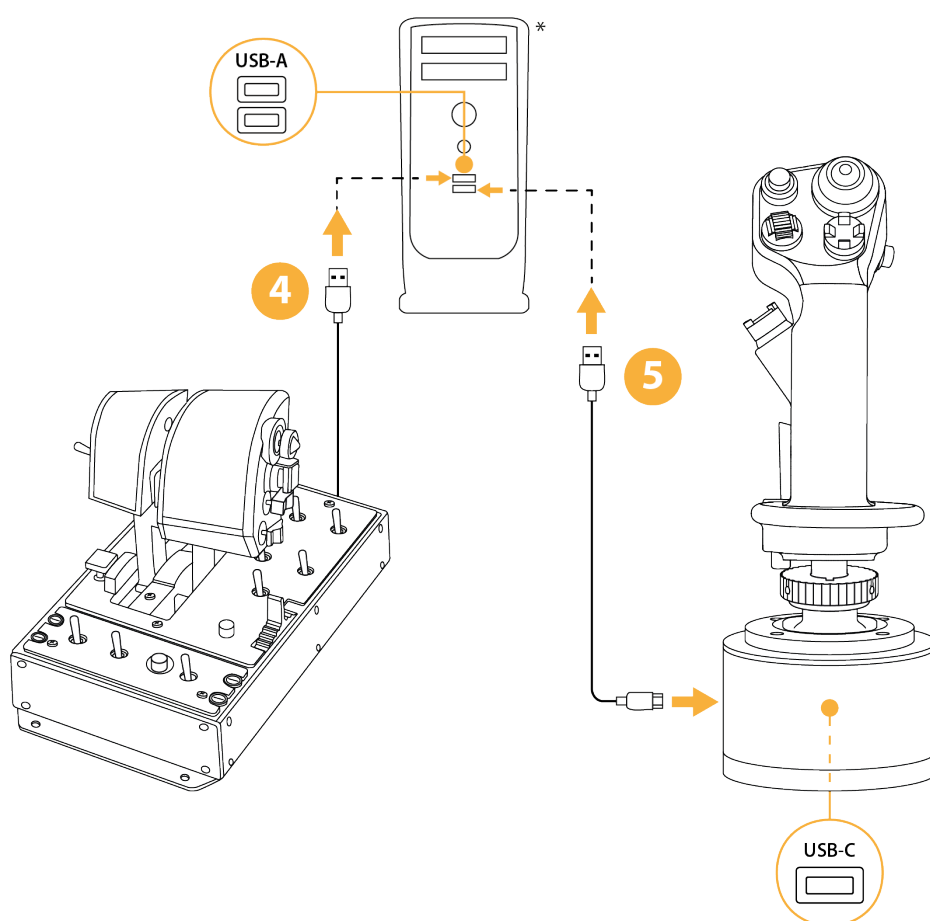


6. Installatie op de PC

1. Ga naar:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

2. Download en installeer de PC-driver en de speciaal aangepaste interface voor het Windows[®]-configuratiescherm.
3. Start de computer opnieuw op zodra de PC-drivers zijn geïnstalleerd.
4. Sluit de throttle aan op een van de USB-A-poorten van uw PC met behulp van de USB-A-connector.
5. Sluit de voet aan op een van de USB-A-poorten van uw PC met behulp van de USB-A naar USB-C-kabel.



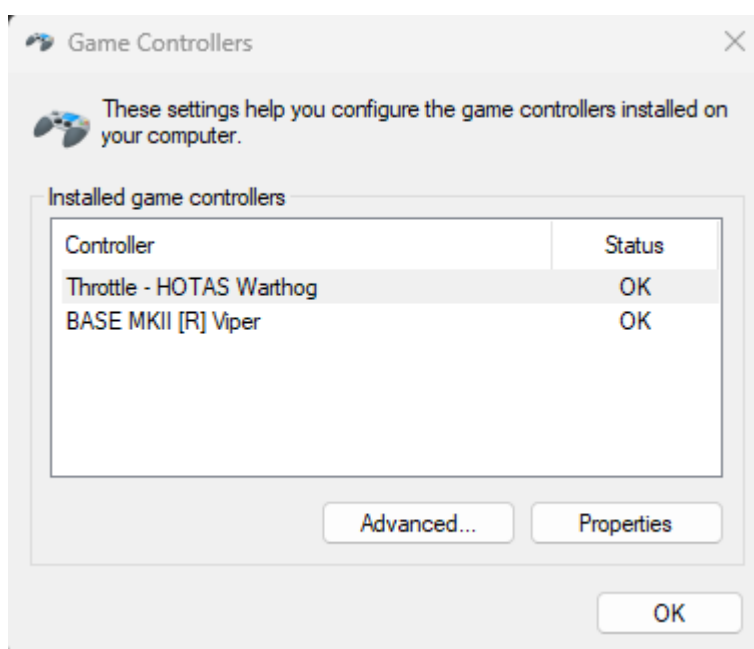
**Niet meegeleverd*



Het configuratiescherm van de joystick

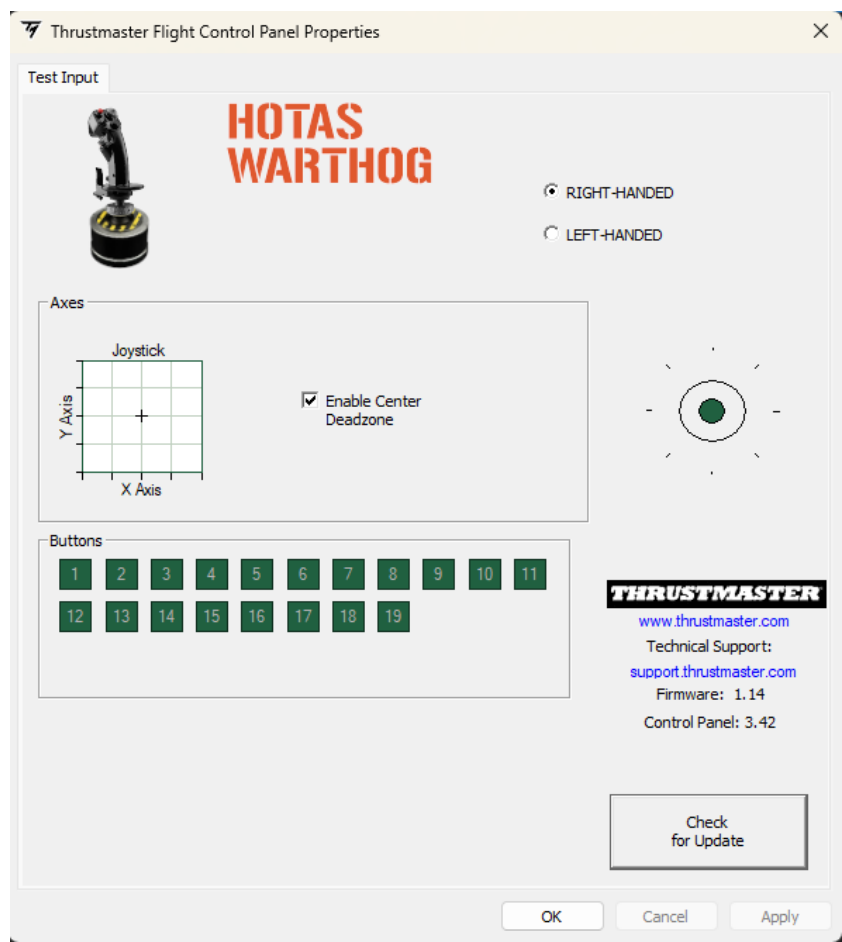
Om toegang te krijgen tot het configuratiescherm, selecteert u **Start**, typt u **Control Panel (Configuratiescherm)** in de zoekbalk en klikt u vervolgens op **Control Panel (Configuratiescherm)** (in Windows® 10/11).

Het dialoogvenster **Game controllers (Spelbesturingen)** wordt weergegeven. Het apparaat wordt in het venster weergegeven met de naam **BASE MKII [R] XXXX*** en de status **OK**.



** "XXXX" komt overeen met de naam van de flightstick-greep*

Klik op **Properties (Eigenschappen)** in het dialoogvenster **Game controllers (Spelbesturingen)** om alle functies te bekijken en te testen.

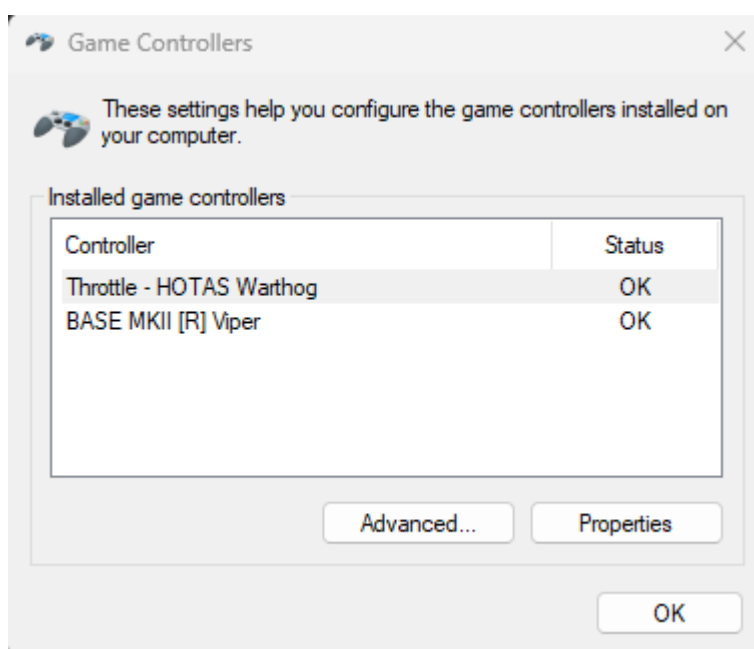




Het configuratiescherm van de throttle

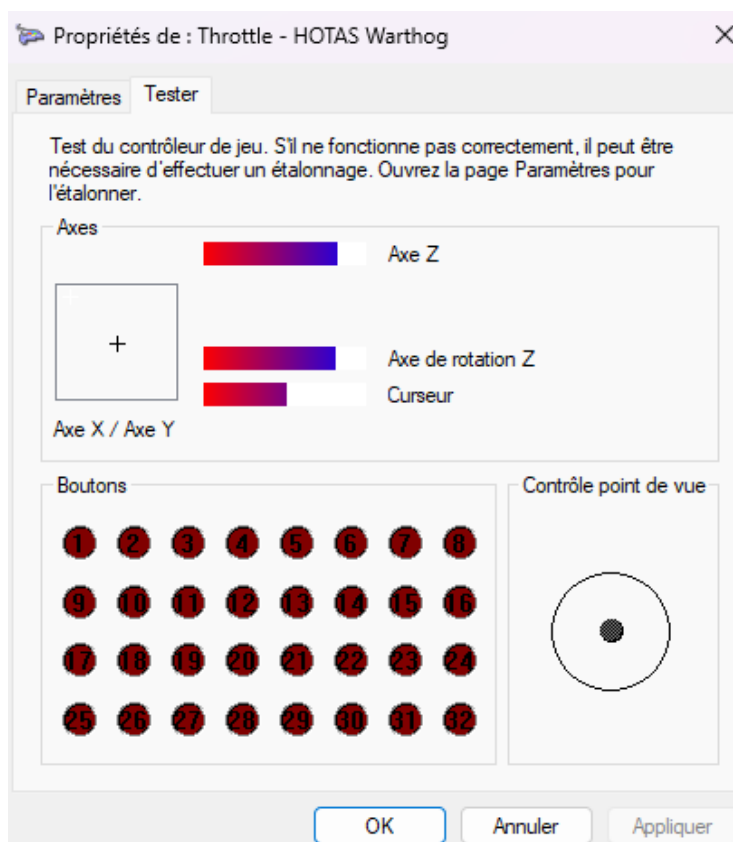
Om toegang te krijgen tot het configuratiescherm, selecteert u **Start**, typt u **Control Panel (Configuratiescherm)** in de zoekbalk en klikt u vervolgens op **Control Panel (Configuratiescherm)** (in Windows® 10/11).

Het dialoogvenster **Game controllers (Spelbesturingen)** wordt weergegeven. Het apparaat wordt in het venster weergegeven met de naam **Throttle - HOTAS Warthog - HOTAS Warthog** en de status **OK**.



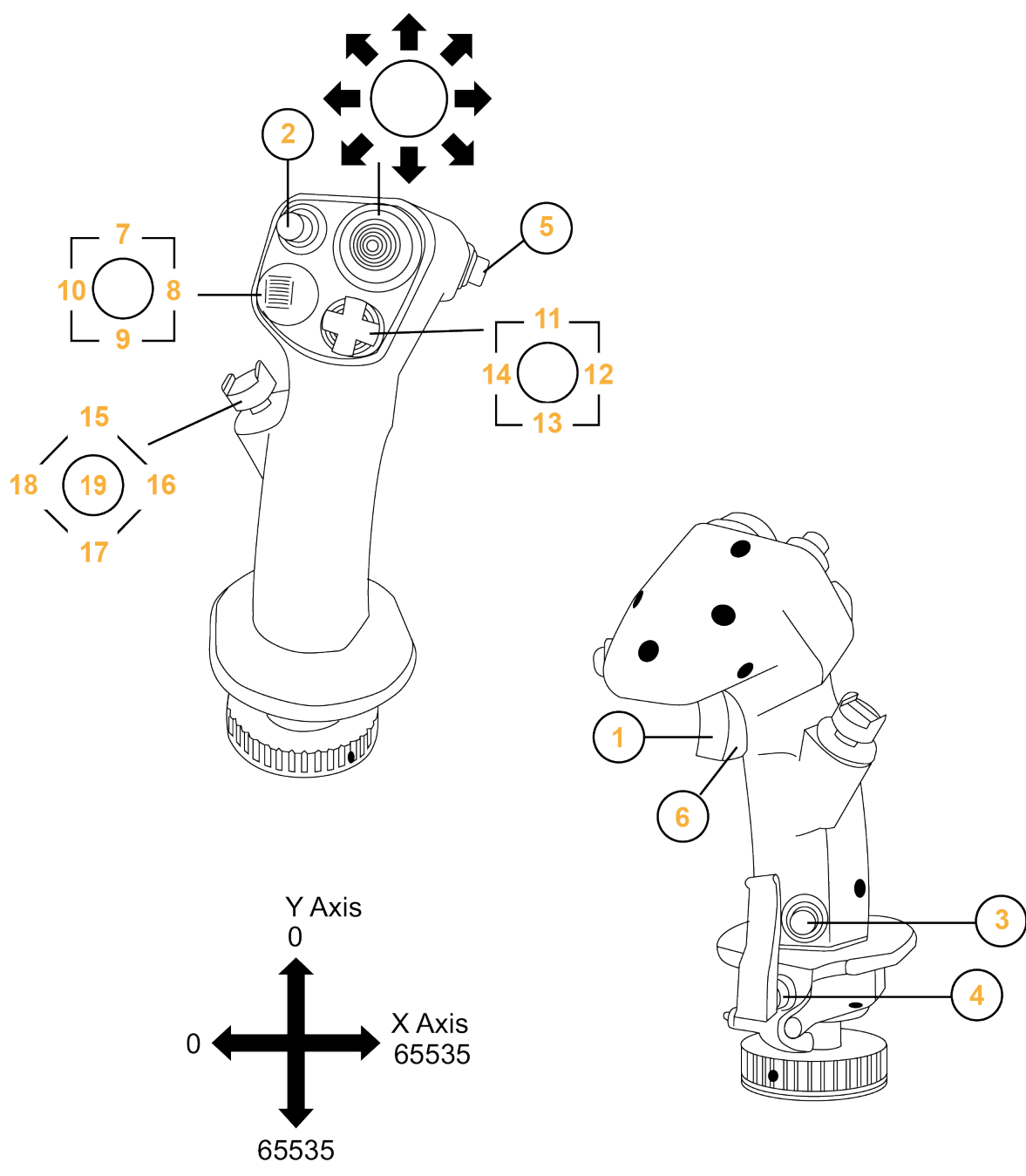


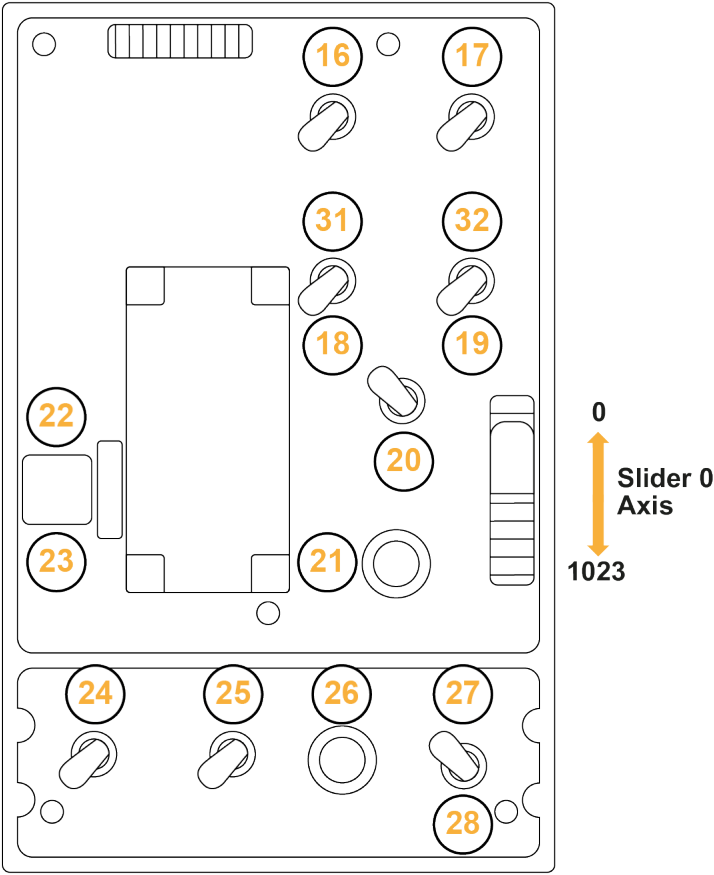
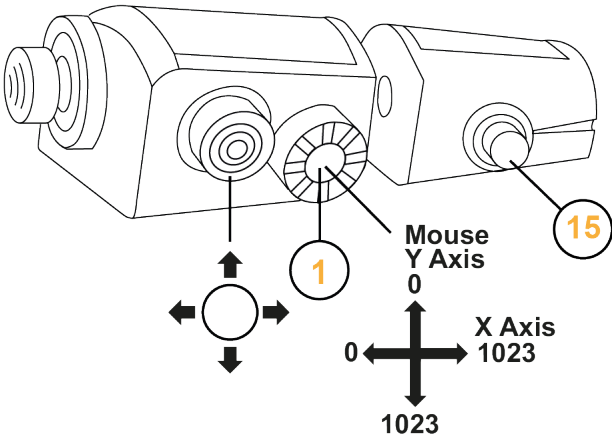
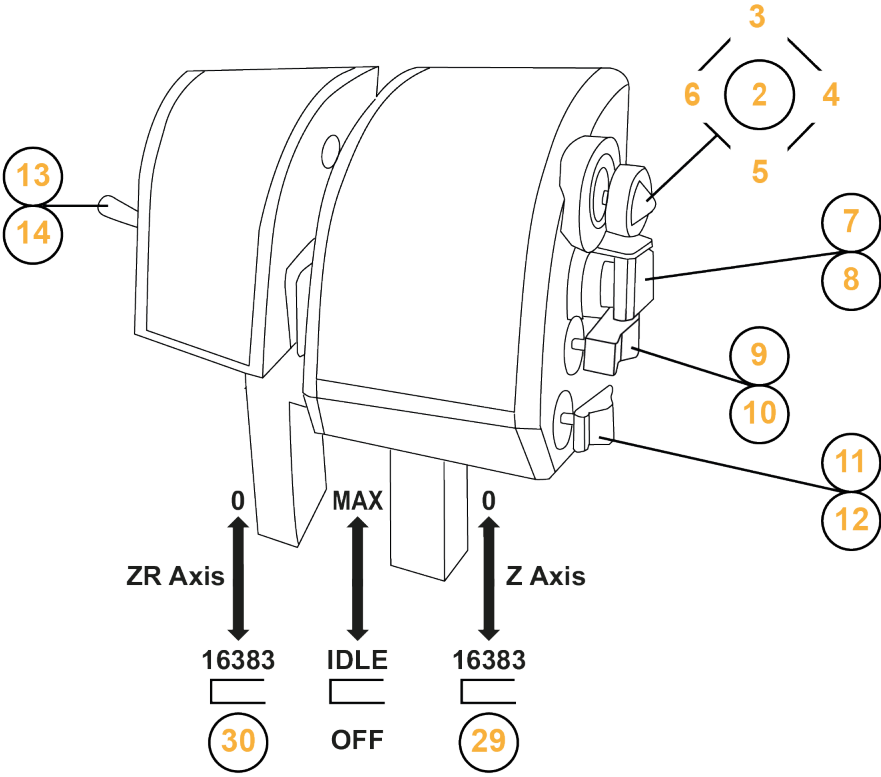
Klik op **Propriétés (Eigenschappen)** in het dialoogvenster **Game controllers (Spelbesturingen)** om alle functies te bekijken en te testen.





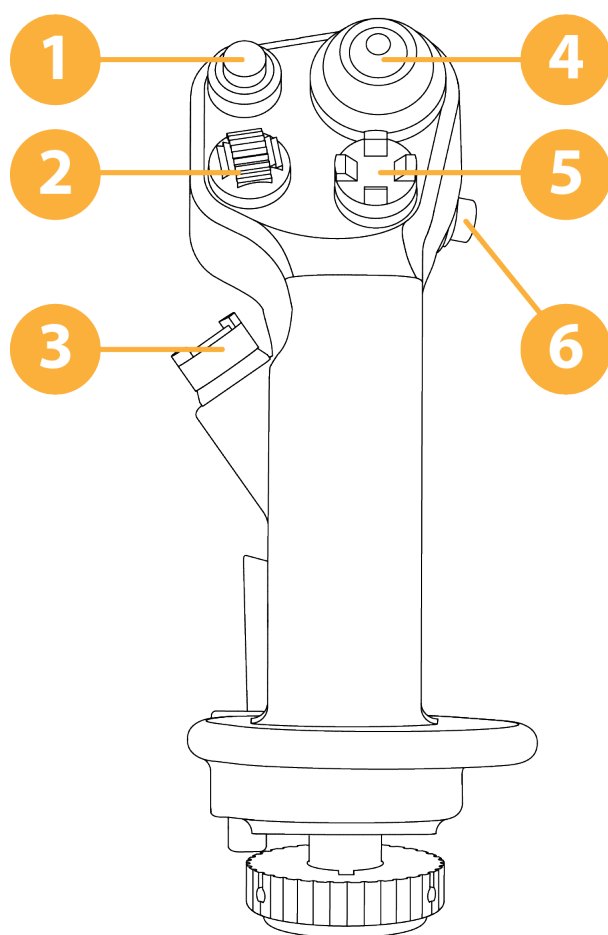
7. Mapping



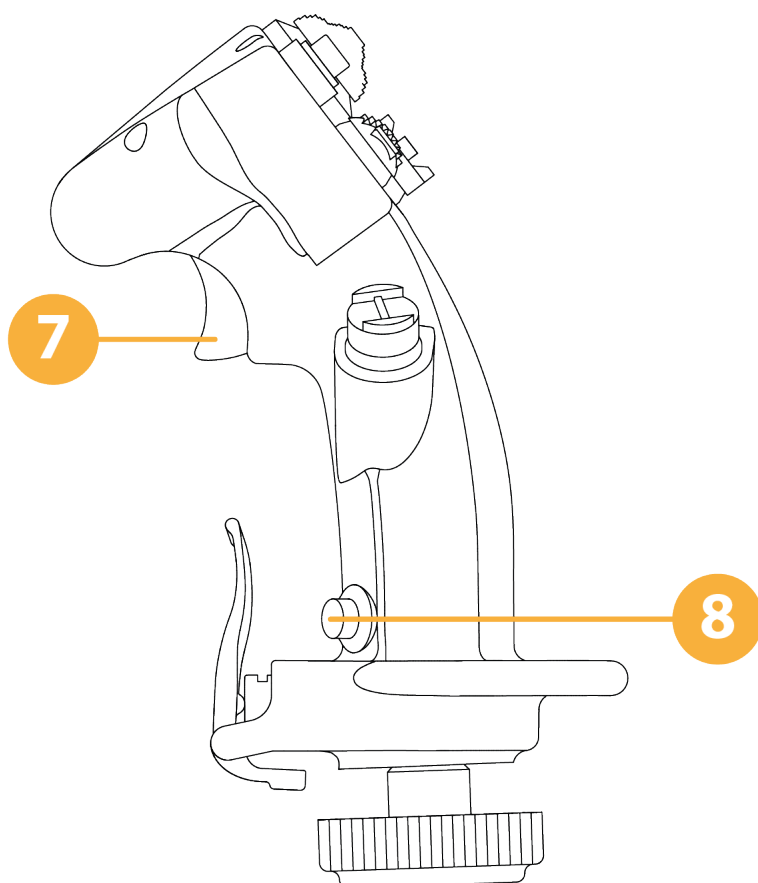




8. Functies van A-10C-toestel

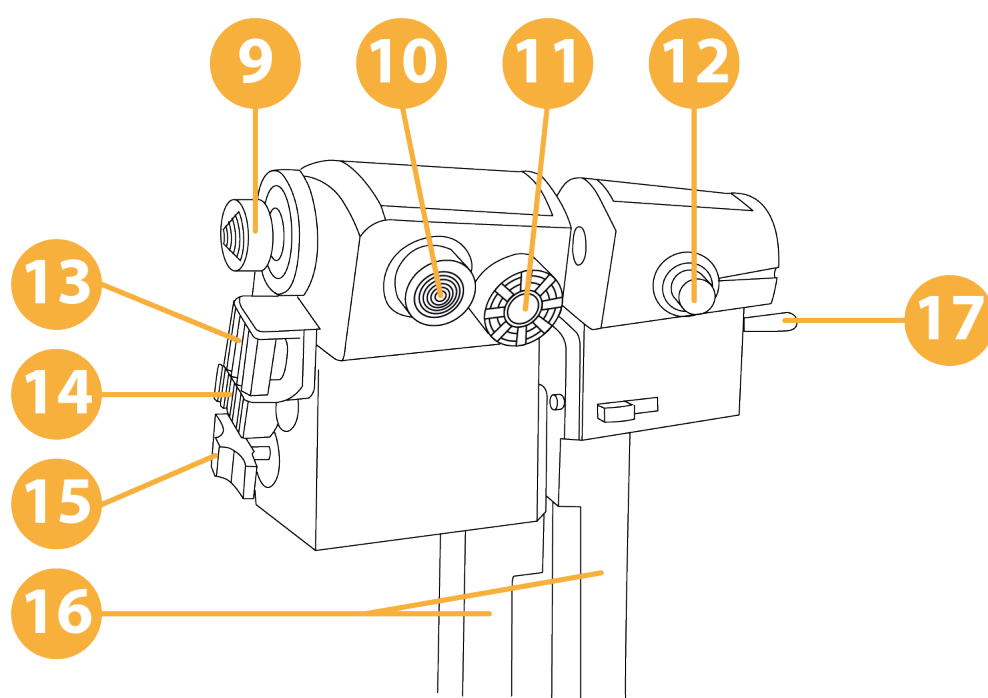


1. Weapons Release Button (vrijgave van wapens)
2. TMS (beheer van doelen)
3. CMS (beheer van tegenmaatregelen)
4. Trim
5. DMS (beheer van data)
6. MMCB (beheer van master-modus)

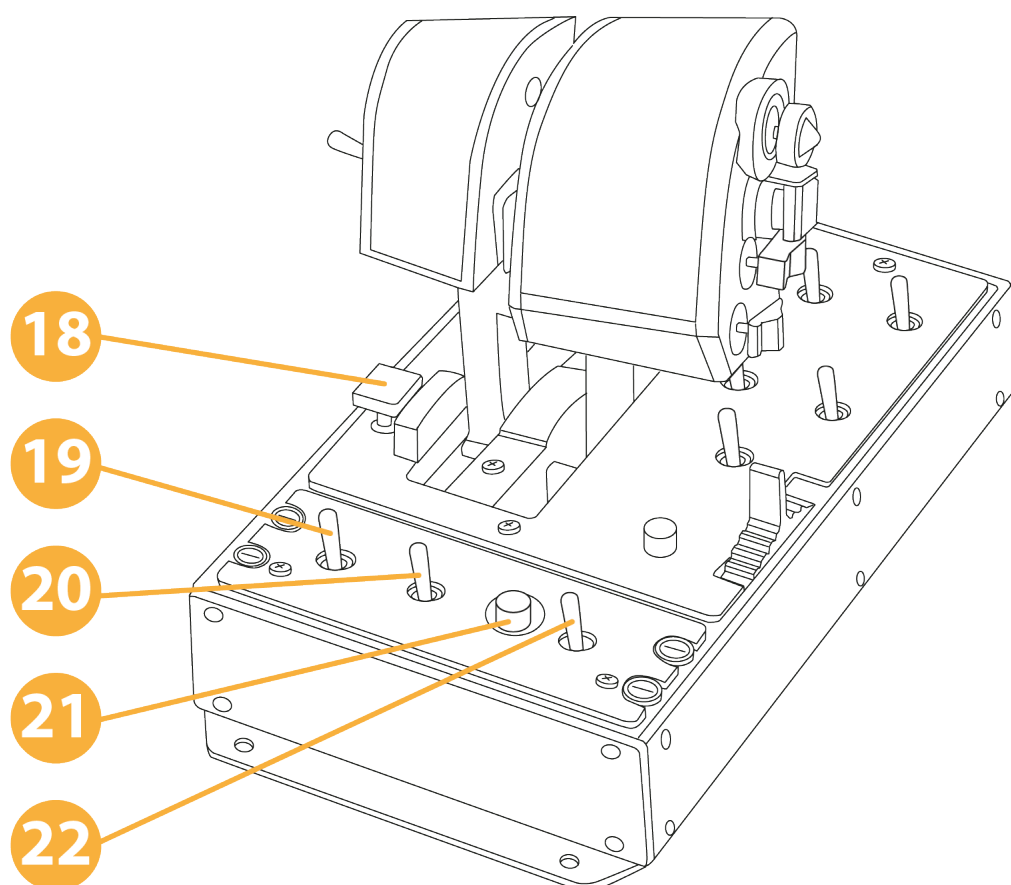


7. Gun Trigger (vuurtrekker, 2 standen)

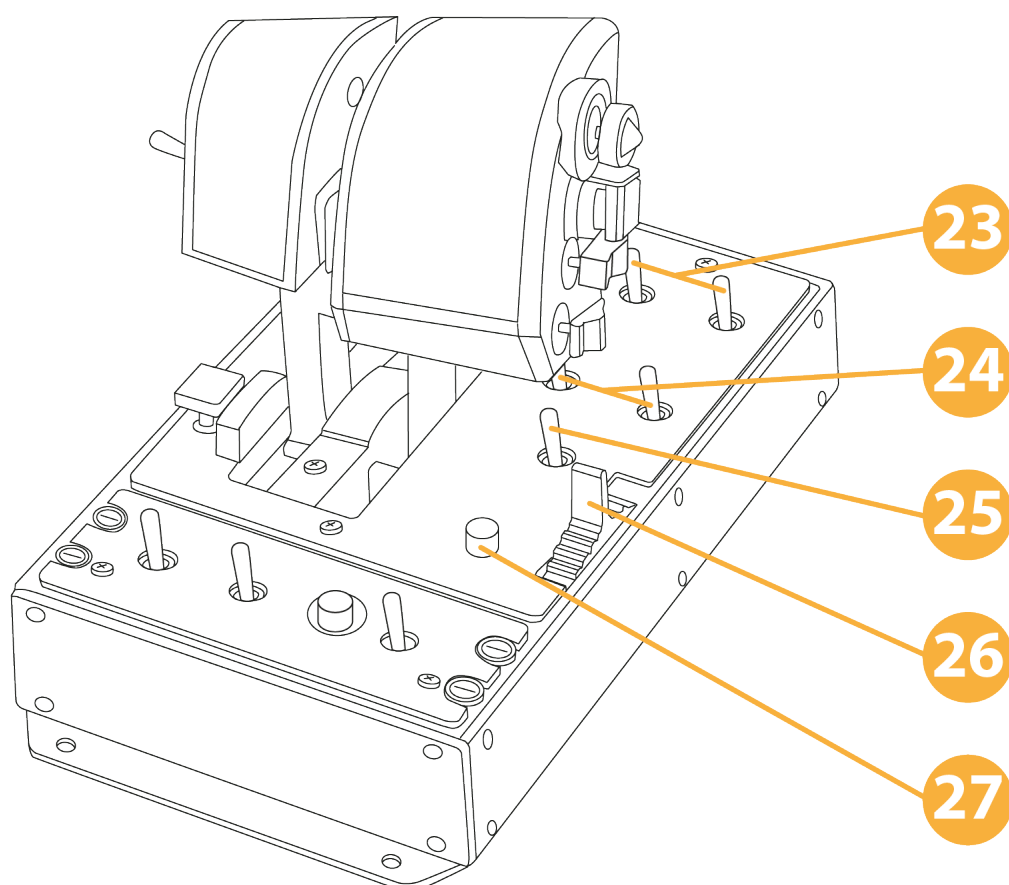
8. NWS (besturing van neuswiel van vliegtuig)



- 9. MIC (microfoon)
- 10. Coolie (beheer van beeldschermen)
- 11. Slew Control (sensororiëntatie)
- 12. Left Throttle Button (knop op linker throttle)
- 13. Speedbrake (luchtrem)
- 14. Boat (modus-selectie)
- 15. China Hat (beheer van sensoren)
- 16. Throttle (linker/rechter throttle-hendel): OFF – Uit, IDLE – Stationair, MAX – Maximaal
- 17. Pinky (hulpbesturing)



- 18. Flaps (kleppen): UP – Omhoog, MVR – Manoeuvre, DN – Omlaag
- 19. EAC (verbeterd beheer van stand): ARM – Gebruiksklaar, OFF – Uit
- 20. RDR ALT (radarhoogtemeter): NRM – Normaal, DIS – Uitgeschakeld
- 21. Autopilot Engage/Disengage (automatische piloot in-/uitschakelen)
- 22. Autopilot Select Switch (selectie van automatische piloot): PAD – Traject vasthouden, ALT-HDG – Hoogte en koers vasthouden, ALT – Hoogte vasthouden



- 23. Engine Fuel Flow (brandstofdoorvoer linker/rechter motor): NORM – Normaal, OVERRIDE – Ingrijpen
- 24. Engine Operate (werking linker/rechter motor): IGN – Ontsteking, NORM – Normaal, MOTOR – Droog
- 25. APU (hulp power-eenheid): START – Ingeschakeld, OFF – Uitgeschakeld
- 26. Throttle Friction Control (extra as)
- 27. Landing Gear Horn Silence Button (knop voor uitschakelen landingsgestelsignaal)



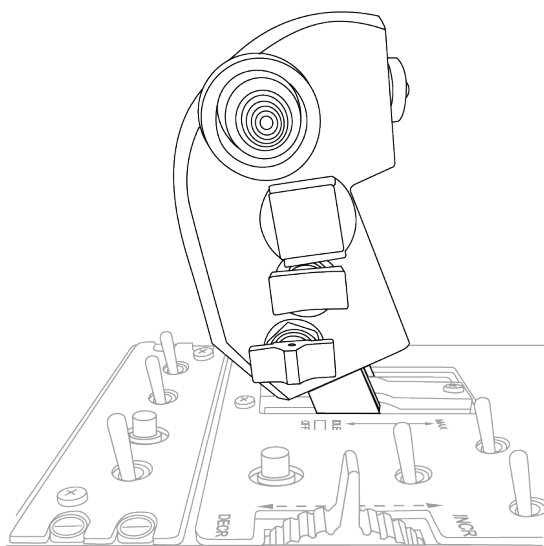
9. Geavanceerd gebruik van de throttle

Idle (stationair)

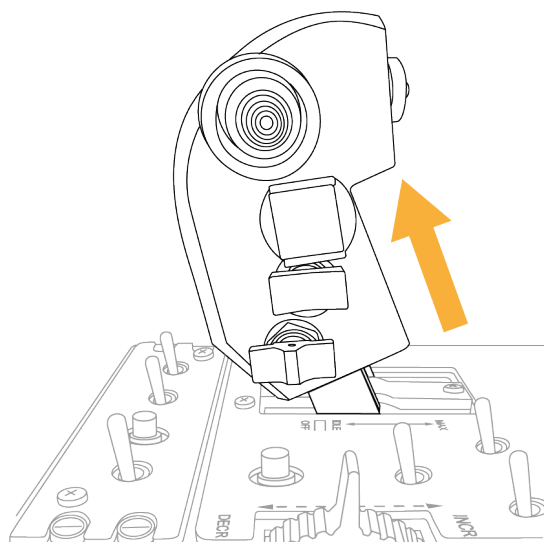
In compatibele games kunt u met de IDLE-stand toegang krijgen tot de OFF-stand, die wordt gebruikt om de motoren van het vliegtuig af te sluiten.

Om de motoren van het vliegtuig af te sluiten:

1. Zet de throttle-hendels in de IDLE-stand.

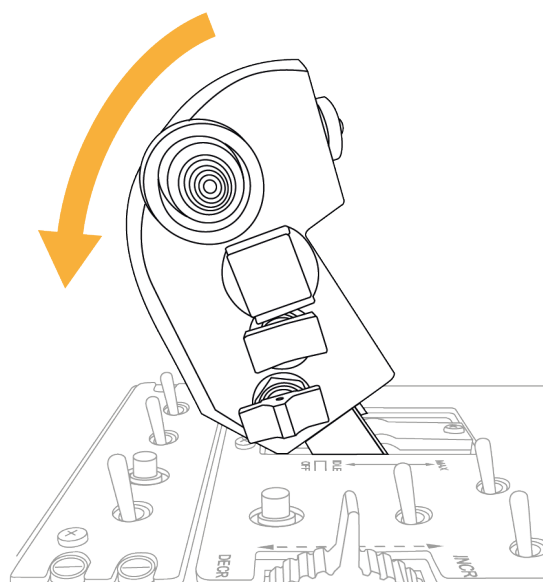


2. Til de throttle-hendels op om voorbij de vergrendeling te komen.





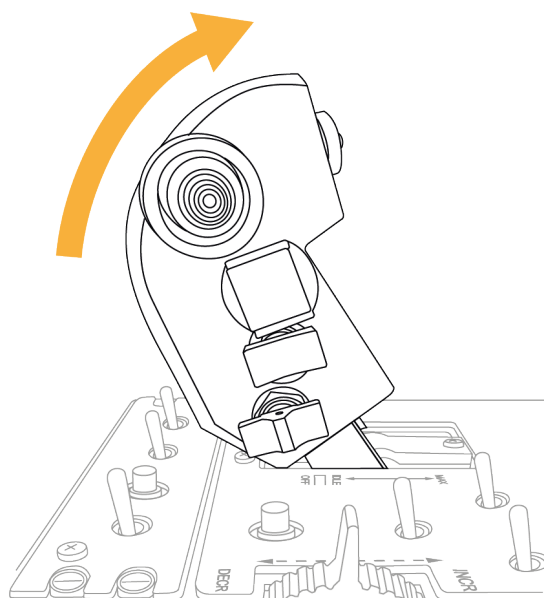
3. Trek de throttle-hendels naar de OFF-stand.



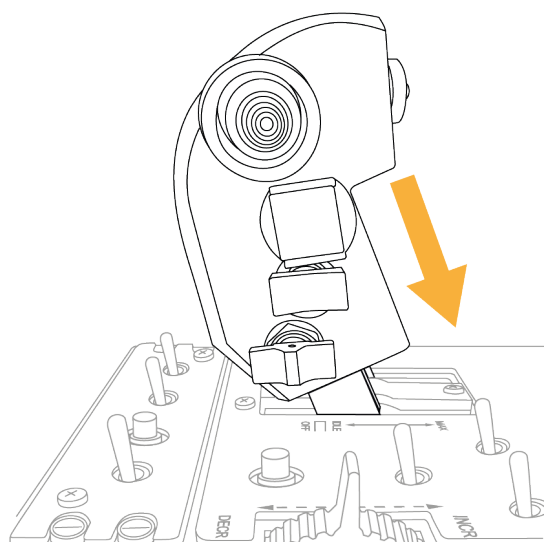


Om de motoren van het vliegtuig weer aan te zetten:

1. Duw de throttle-hendels naar de IDLE-stand.



2. Trek de throttle-hendels naar de IDLE-stand om ze te vergrendelen.





Afterburner (naverbrander)

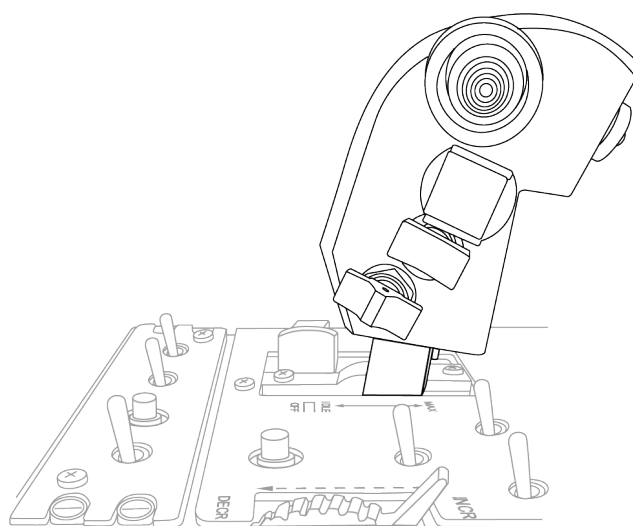
In compatibele games kan de naverbrander worden ingeschakeld door de throttle-hendels voorbij de vergrendeling op de MAX-stand te bewegen.



Raadpleeg de sectie **Plaatsen van de AFTERBURNER-module** voor instructies over het configureren van de vergrendeling op de MAX-stand.

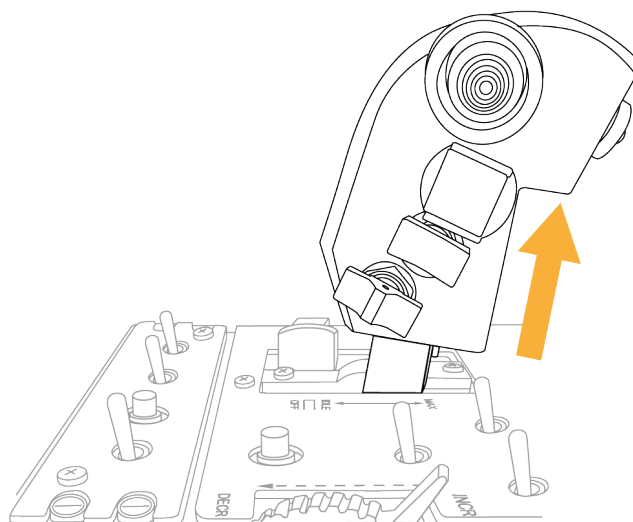
Om de naverbrander in te schakelen:

1. Zet de throttle-hendels in de MAX-stand.

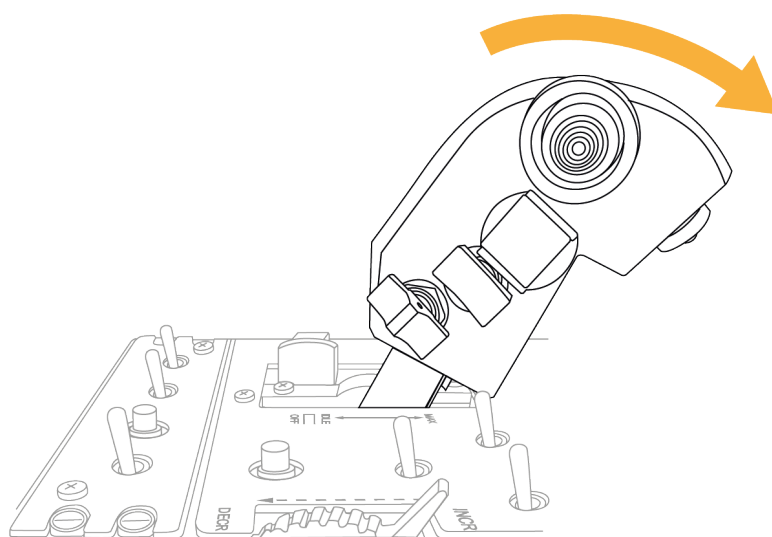




2. Til de throttle-hendels op om voorbij de vergrendeling te komen.



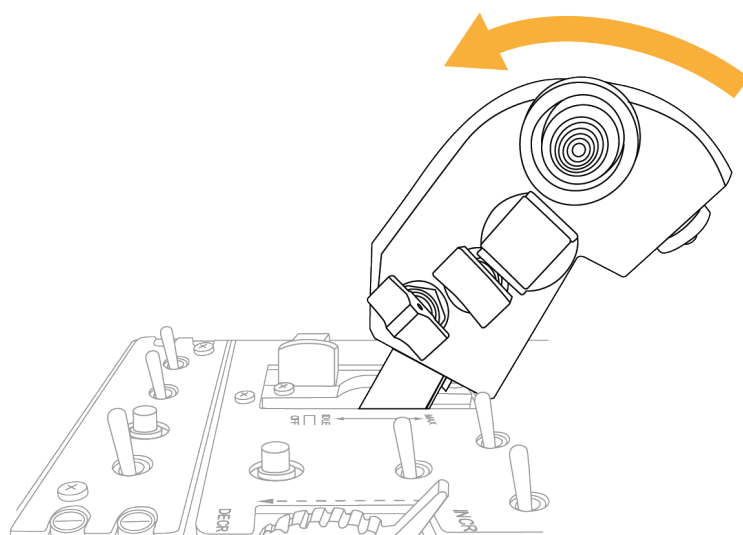
3. Duw de throttle-hendels voorbij de MAX-stand.



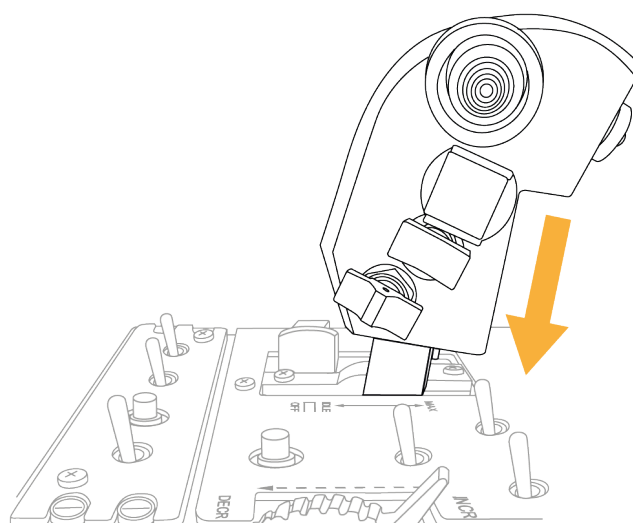


Om de naverbrander uit te schakelen:

1. Trek de throttle-hendels naar de MAX-stand.



2. Laat de throttle-hendels zakken.

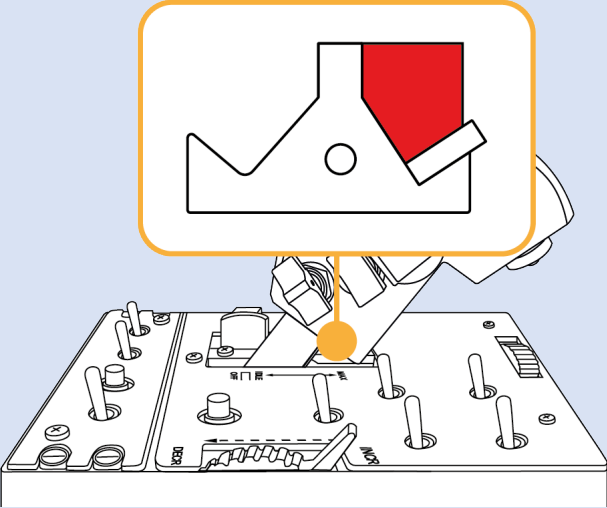
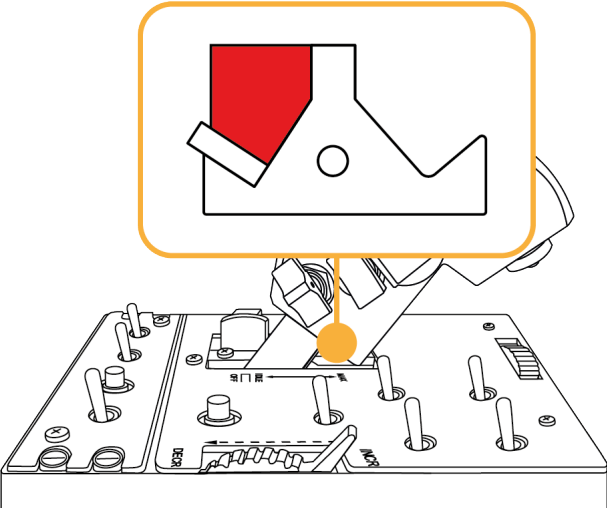




Plaatsen van de AFTERBURNER-module

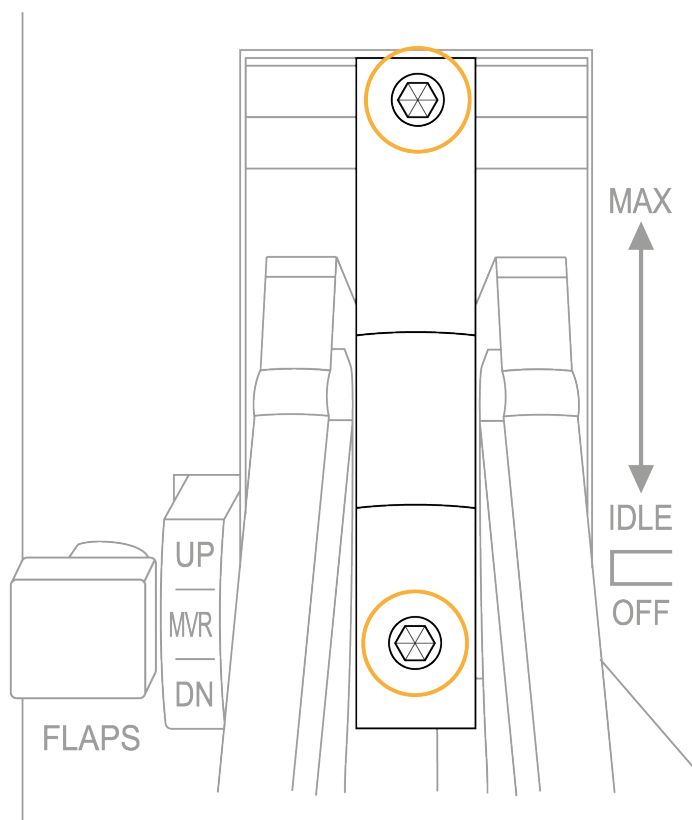


Standaard is de AFTERBURNER-module zo geplaatst dat u de vergrendeling niet voelt.

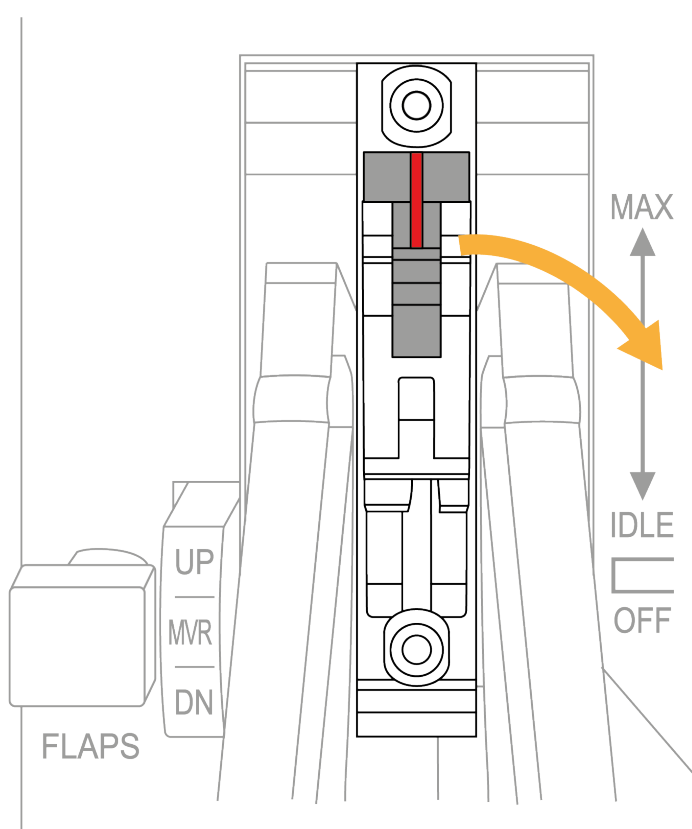
Module-stand	Effect
 (standaard)	U voelt de vergrendeling niet
	U voelt de vergrendeling wel



1. Draai met de meegeleverde inbussleutel de twee bouten van de verwijderbare stang tussen de twee throttle-hendels los en verwijder vervolgens de verwijderbare stang.

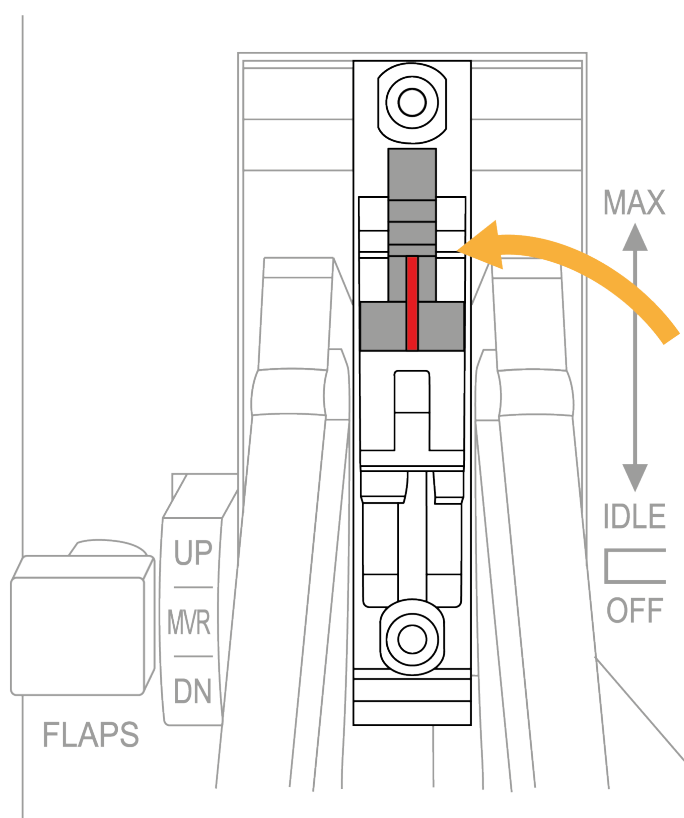


2. Verwijder de AFTERBURNER-module die zich onder de verwijderbare stang bevindt.

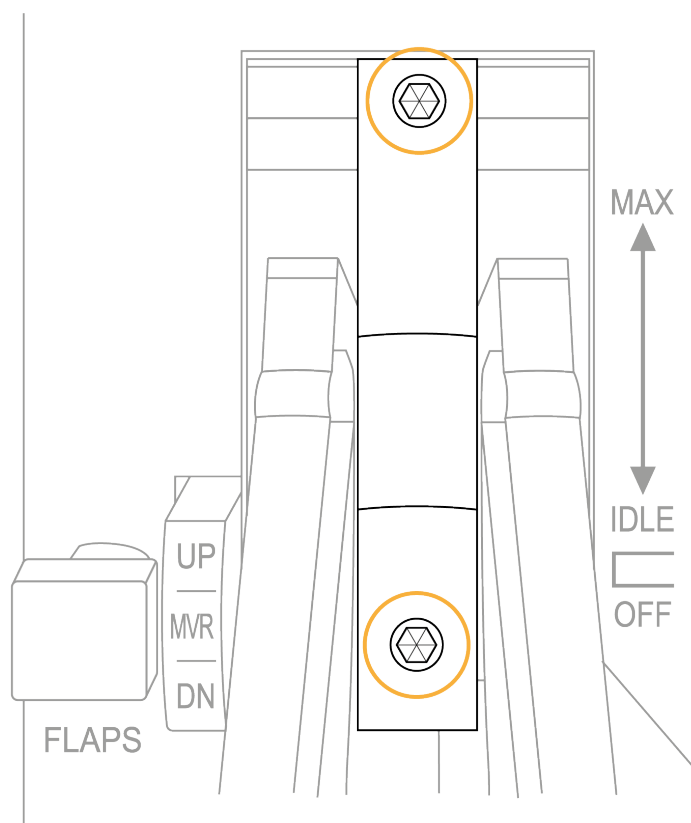




3. Draai de AFTERBURNER-module om en plaats deze terug in de sleuf.



4. Plaats de verwijderbare stang terug tussen de twee throttle-hendels en draai de twee bouten weer vast.





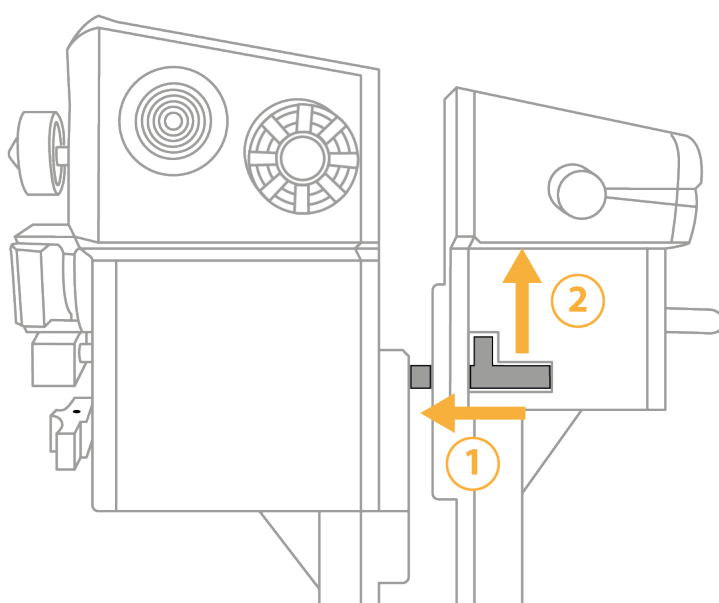
Om mogelijke schade aan de AFTERBURNER-module te vermijden, mag u de throttle-hendels nooit gebruiken als de verwijderbare stang niet correct tussen de twee throttle-hendels is gemonteerd.



De twee throttle-hendels samenvoegen/scheiden

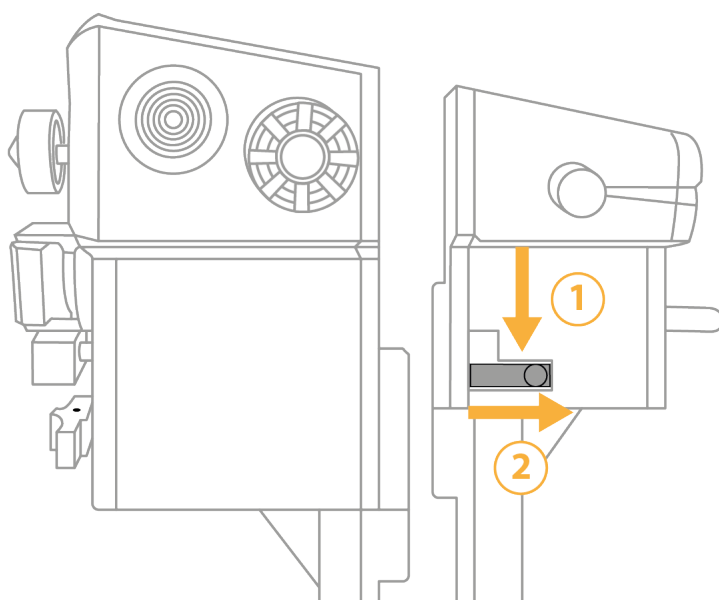
Om de twee throttle-hendels samen te voegen:

1. Houd de twee throttle-hendels op positie.
2. Druk het vergrendelmechanisme naar links en vervolgens omhoog om de stand te vergrendelen.



Om de twee throttle-hendels te scheiden:

1. Laat het vergrendelmechanisme zakken en duw het vervolgens naar rechts.

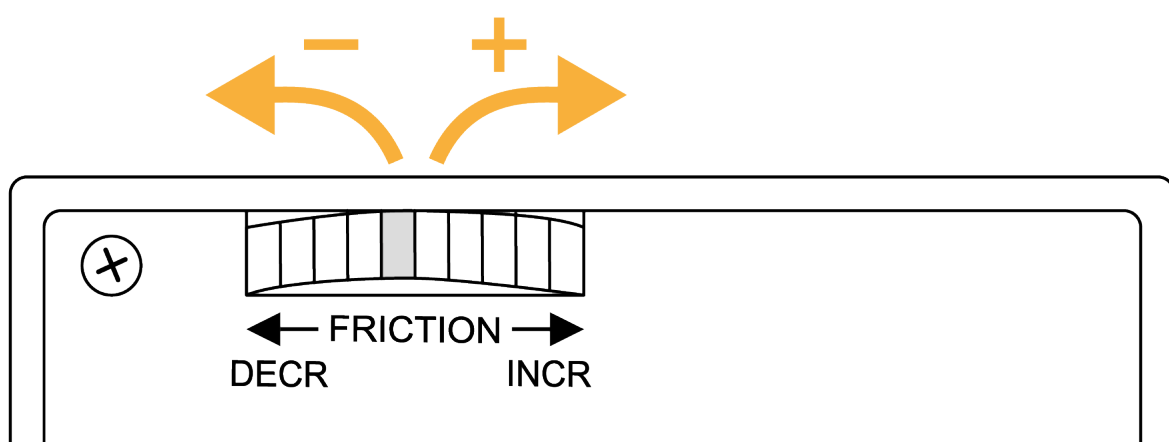




Frictie

Met het FRICTION-wieltje kunt u de frictie van de throttle-hendels aanpassen:

- Draai het wielkje naar rechts om de frictie te verhogen.
- Draai het wielkje naar links om de frictie te verlagen.



Standaard staat de frictie op beide throttles ingesteld op de laagste stand. Om de frictie-instelling te verfijnen: het kost ongeveer tien volledige omwentelingen van het wielkje om van minimale naar maximale frictie te gaan. Het wielkje heeft een witte markering die nuttig kan zijn bij het tellen van het aantal keren dat u het wielkje hebt gedraaid.



Achtergrondverlichting van het bedieningspaneel

De intensiteit van de achtergrondverlichting van het bedieningspaneel kan worden aangepast in de **T.A.R.G.E.T..(Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**. Er zijn vijf niveaus aan helderheid beschikbaar: van 1 (minimale helderheid) tot 5 (maximale helderheid). De standaardinstelling is 2.

De vijf programmeerbare LED's beheren

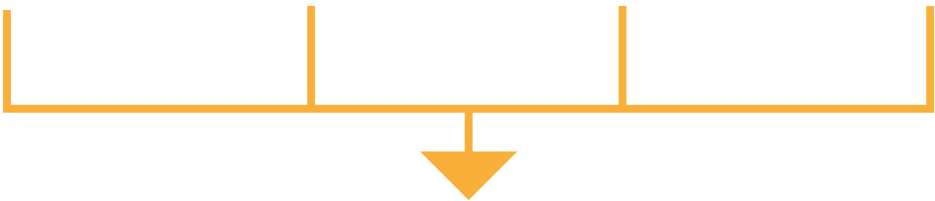
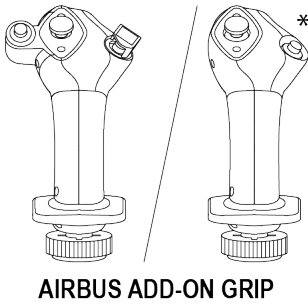
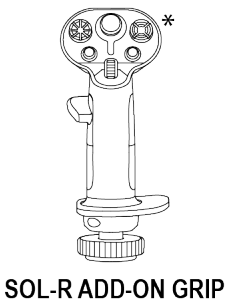
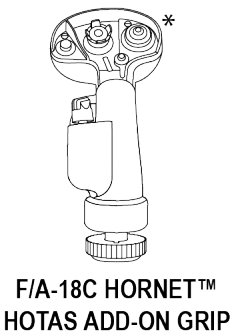
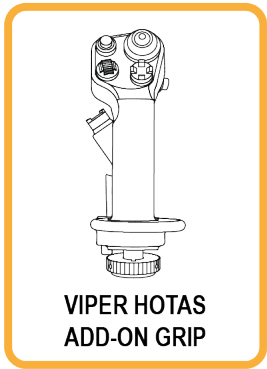
U kunt de vijf programmeerbare LED's van het bedieningspaneel rechtstreeks beheren via de **T.A.R.G.E.T..(Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**.



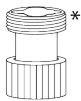
10. Compatibiliteit



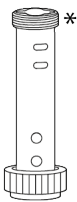
Zorg ervoor dat u alleen goedgekeurde accessoires gebruikt. Het gebruik van niet-goedgekeurde accessoires kan het product beschadigen en de garantie ongeldig maken.



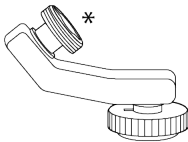
Optioneel



AVA OFFSET ADAPTER



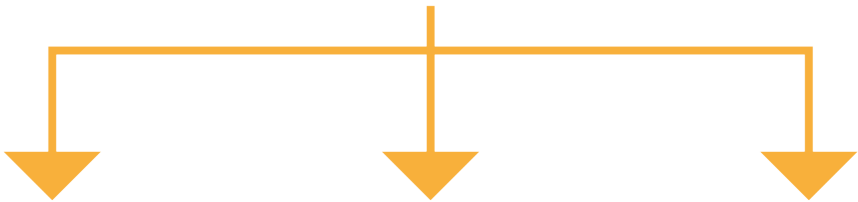
AVA EXTENSION



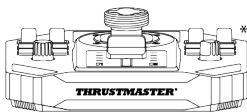
OMNI EXTENSION



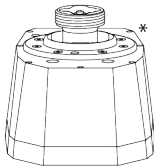
AVA EXTENSION CURVED



HOTAS WARTHOG
MKII BASE

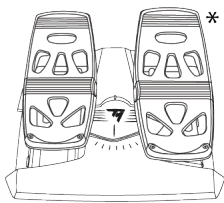


SOL-R BASE

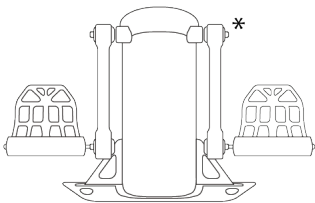


AVA BASE

Optioneel



TFRP
T.Flight Rudder Pedals



TPR:
Thrustmaster Pendular Rudder

**Wordt apart verkocht*



11.T.A.R.G.E.T. geavanceerde programmeersoftware



T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) is een innovatieve en hoog presterende softwarebundel voor het optimaliseren van het gebruik van de meeste Thrustmaster-flightcontrollers en voor het delen van profielen in de Thrustmaster-community.

Installatie

1. Ga naar:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. Ga naar de sectie **Software** en download en installeer de geavanceerde T.A.R.G.E.T-programmeersoftware.



Belangrijkste kenmerken

- Verschillende mogelijke configuraties voor de assen.
- Meerdere programmeerniveaus beschikbaar: Basic, Advanced en Script.
- Gebruik van het Drag and Drop-systeem.
- De mogelijkheid om de Warthog MKII-voet te combineren met andere flightsim-accessoires van Thrustmaster (HOTAS Cougar*, HOTAS Warthog*, T.16000M FCS*, TWCS*, TFRP*, MFD Cougar Pack*, TCA-serie*, VIPER-serie*, AVA-serie*, Sol-R-serie* die allemaal ook compatibel zijn met T.A.R.G.E.T.), waardoor ze kunnen worden herkend als één enkel USB-apparaat.
- Toegang tot geavanceerde profielen gemaakt door de Thrustmaster-community.

**Wordt apart verkocht*



12.FAQ en technische ondersteuning

Hebt u vragen over de HOTAS Warthog MKII-set of komt u technische problemen tegen? Ga in dat geval naar de website van Thrustmaster technical support:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

PC (Windows® 10/11)

Manuale d'uso



Leggi attentamente le istruzioni riportate nel presente manuale **prima** di installare il prodotto, **prima** di qualsiasi uso del prodotto e **prima** di qualsiasi intervento di manutenzione. Assicurati di rispettare le istruzioni sulla sicurezza: il mancato rispetto di tali istruzioni potrebbe causare incidenti e/o danni. Conserva questo manuale in modo tale da poterne consultare le istruzioni in futuro.

INDICE

1. CONTENUTO DELLA CONFEZIONE	6
2. CARATTERISTICHE TECNICHE	7
3. INFORMAZIONI SULL'USO DELLA BASE.....	13
4. INSTALLAZIONE SU UN SUPPORTO	15
<i>Installazione su una placca</i>	
<i>Thrustmaster</i>	<i>16</i>
<i>Installazione in un abitacolo* o altro</i>	
<i>supporto fisso*</i>	<i>17</i>
5. INSTALLAZIONE DELLA LEVA DI	
COMANDO	19
6. INSTALLAZIONE SU PC.....	20
<i>Il pannello di controllo del joystick</i>	<i>21</i>
<i>Il pannello di controllo della manetta</i>	<i>23</i>
7. MAPPATURA	25
8. FUNZIONI AEREO A-10C	27

9. USO AVANZATO DELLA MANETTA32

Idle (minimo)32

Afterburner (postbruciatore)35

Unire/separare le due leve della

manetta42

Resistenza43

Retroilluminazione del pannello

di controllo44

Gestione dei cinque LED

programmabili44

10. COMPATIBILITÀ45

11. SOFTWARE DI PROGRAMMAZIONE

AVANZATA T.A.R.G.E.T.47

Installazione47

Caratteristiche principali48

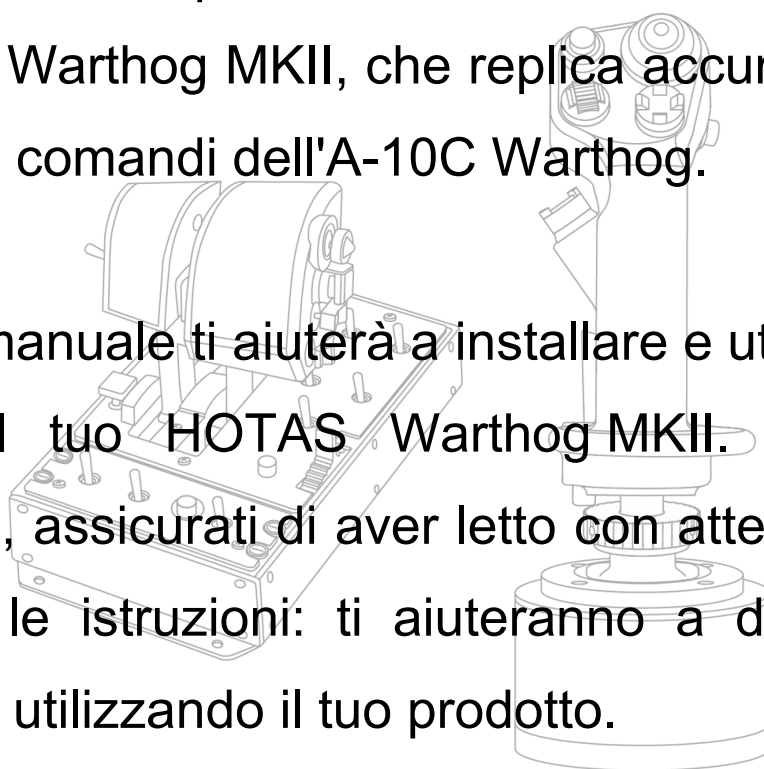
12. FAQ E ASSISTENZA TECNICA49



HOTAS WARTHOG MKII

Immergiti in un'esperienza di volo ultra realistica con l'HOTAS Warthog MKII, che replica accuratamente gli iconici comandi dell'A-10C Warthog.

Questo manuale ti aiuterà a installare e utilizzare al meglio il tuo HOTAS Warthog MKII. Prima di decollare, assicurati di aver letto con attenzione gli avvisi e le istruzioni: ti aiuteranno a divertirti al massimo utilizzando il tuo prodotto.





Aggiornamento del firmware

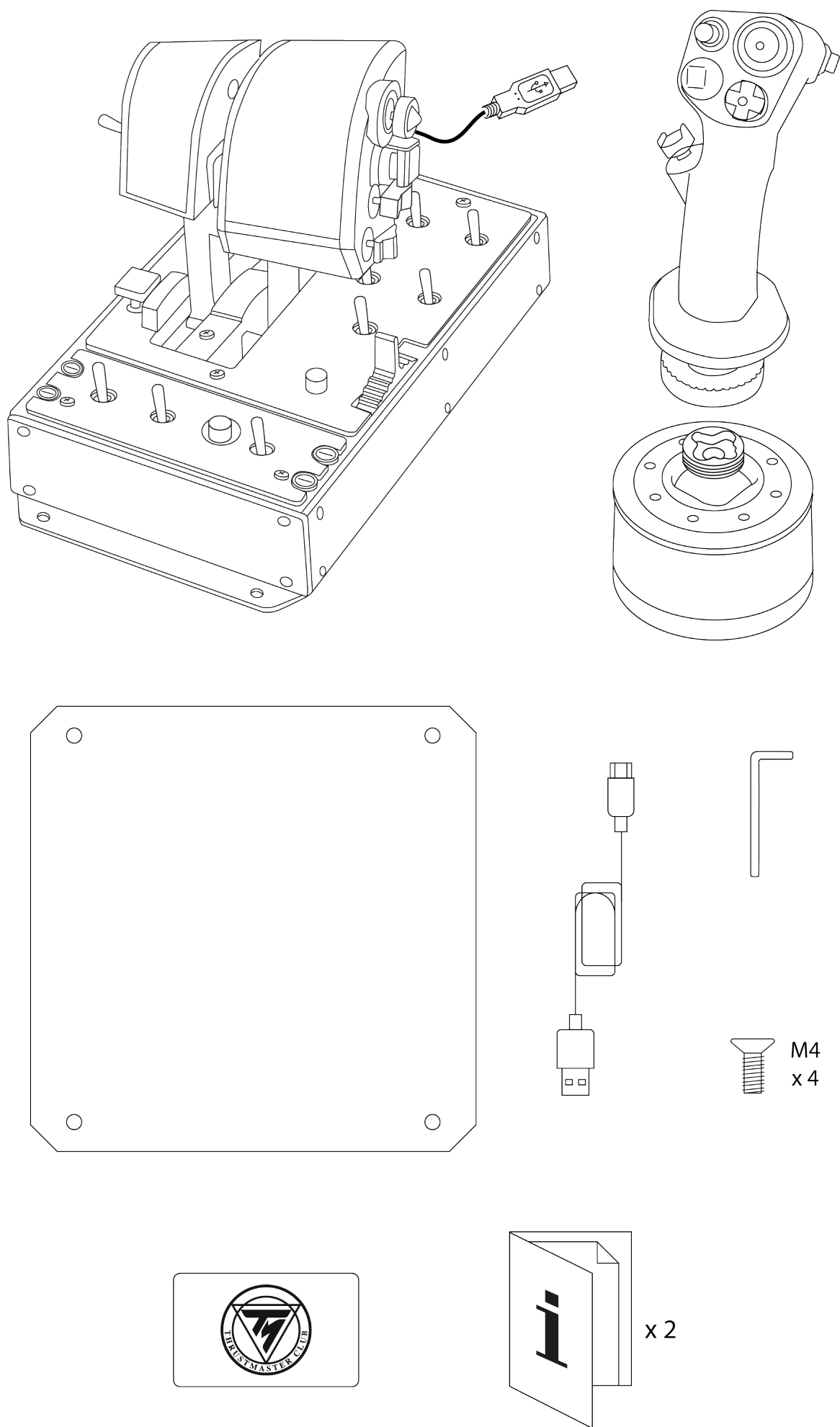
Per assicurarti che il tuo prodotto funzioni correttamente con i videogiochi, devi aggiornare il firmware.

Per eseguire l'aggiornamento:

1. Collega le periferiche al tuo PC.
2. Visita la pagina:
<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>
3. Nella sezione **Drivers** (Driver), scarica e installa i driver.
4. Apri il programma per l'aggiornamento del firmware e segui le istruzioni sullo schermo. Ripeti la procedura per la seconda periferica.
5. Nella finestra di dialogo **Game Controllers** (**Controller di gioco**), verifica che le periferiche appaiano con lo stato **OK**.

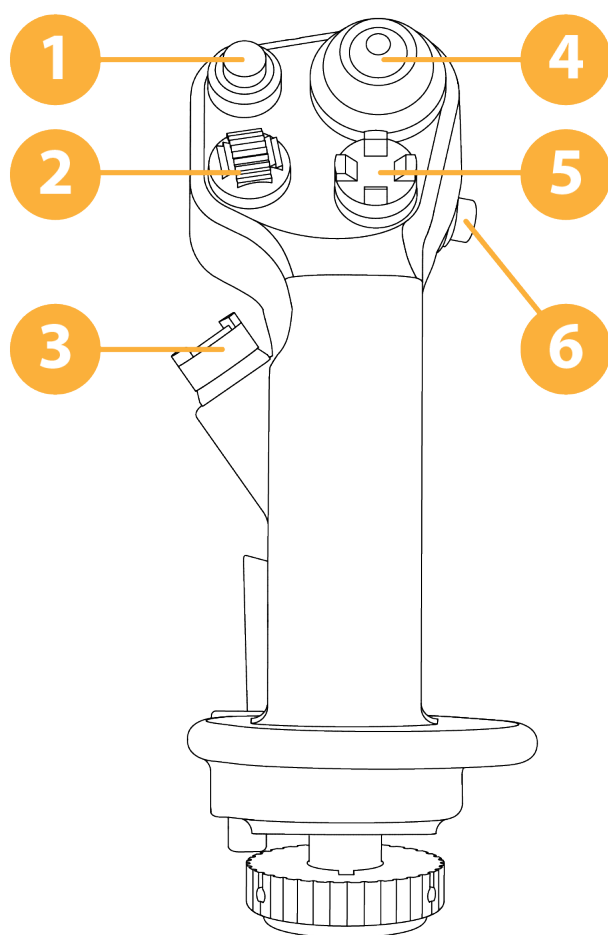


1. Contenuto della confezione

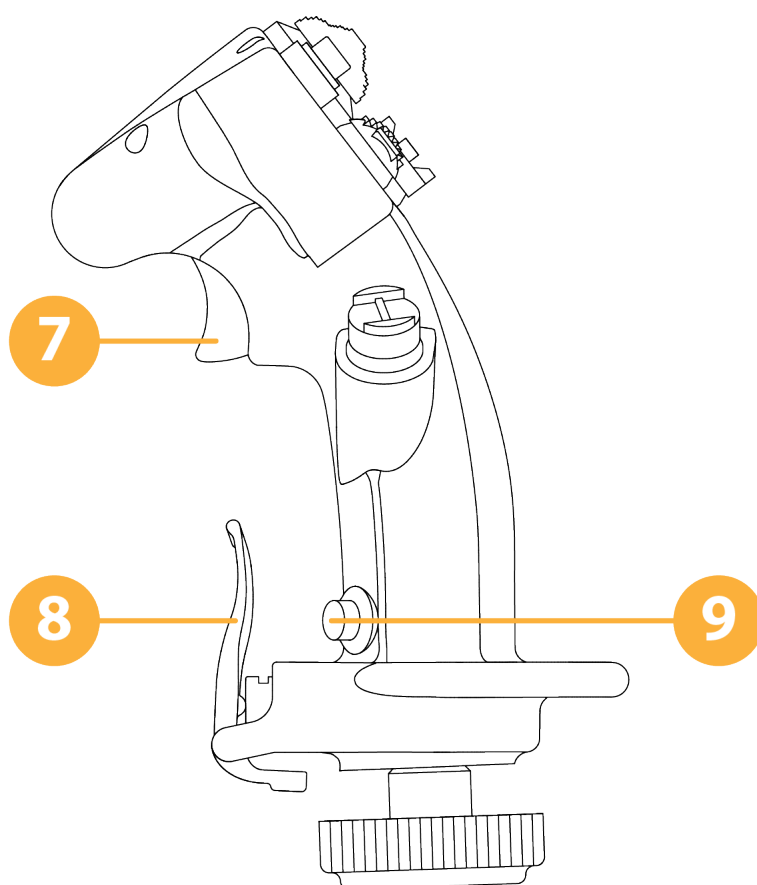




2. Caratteristiche tecniche



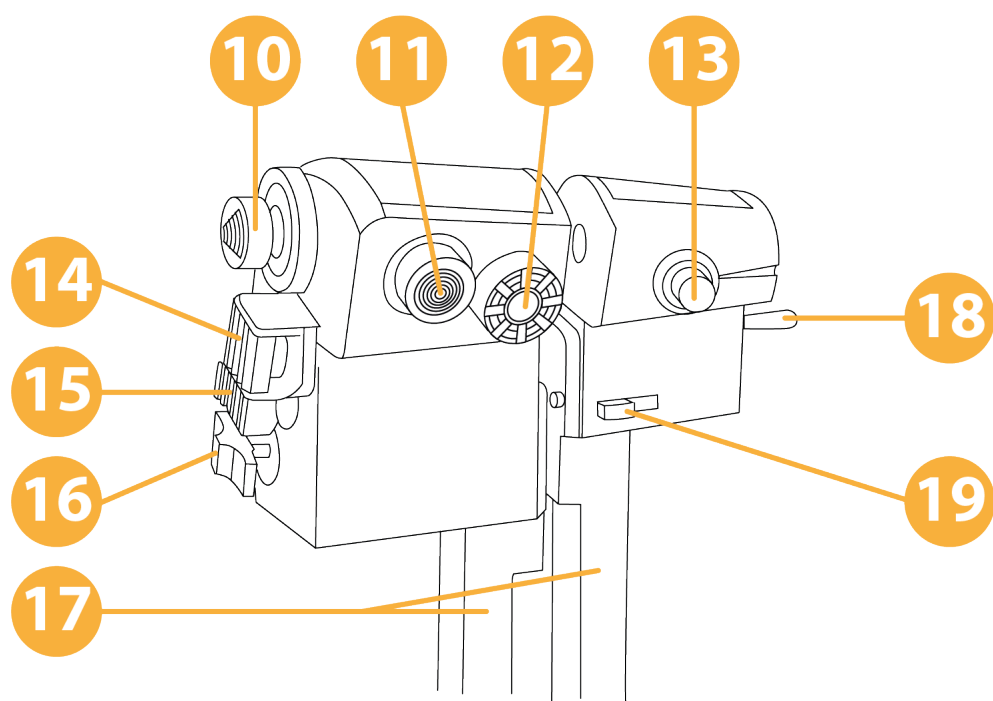
1. Pulsante sgancio armi
2. Selettore TMS (Target Management Switch – gestione dei bersagli)
3. Selettore CMS (Countermeasures Management Switch – gestione delle contromisure) + pulsante a pressione
4. Selettore di compensazione (trim)
5. Selettore DMS (Data Management Switch – gestione dei dati)
6. Pulsante MMCB (Master Mode Control Button – controllo della modalità master)



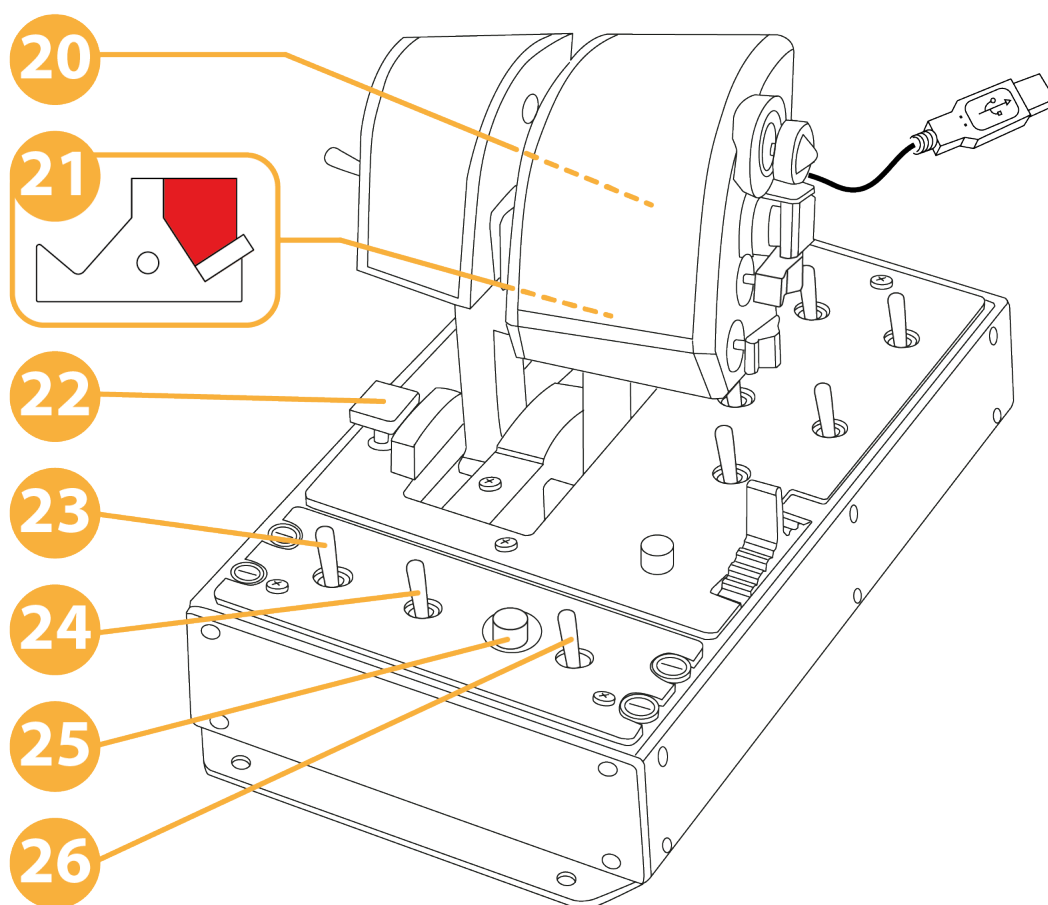
7. Grilletto di sparo (2 posizioni)

8. Paletta programmabile

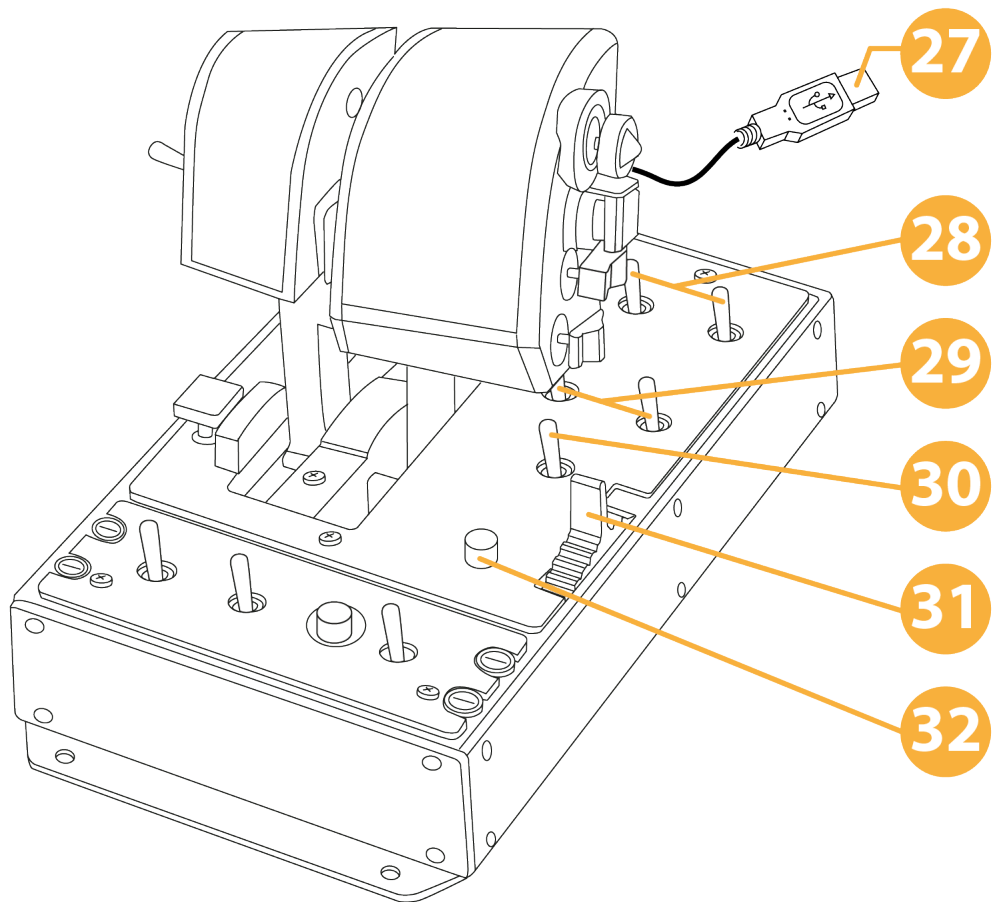
9. Pulsante NWS (Nose Wheel Steering – sterzata carrello anteriore)



- 10. Selettore MIC (microfono) + pulsante a pressione
- 11. Selettore Coolie (gestione degli schermi)
- 12. Mini-stick Slew Control (sensore di orientamento) + pulsante a pressione
- 13. Pulsante sulla manetta sinistra
- 14. Speedbrake (aerofreno)
- 15. Selettore Boat (selezione modalità)
- 16. Selettore China Hat (gestione dei sensori)
- 17. Leva manetta destra/sinistra
- 18. Selettore Pinky (comando ausiliario)
- 19. Meccanismo di bloccaggio delle leve della manetta



- 20. Rotella FRICTION (regolazione della resistenza delle leve della manetta)
- 21. Modulo AFTERBURNER
- 22. Indicatore posizione flap
- 23. Selettore EAC (Enhanced Attitude Control – controllo assetto avanzato)
- 24. Selettore RDR ALTM (Radar Altimeter – radar altimetro)
- 25. Pulsante attiva/disattiva pilota automatico
- 26. Selettore scelta pilota automatico



27. Connettore USB-A

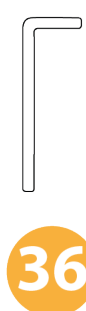
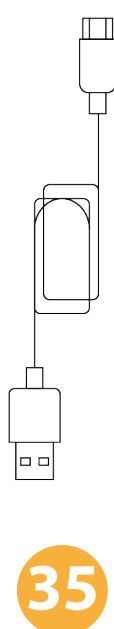
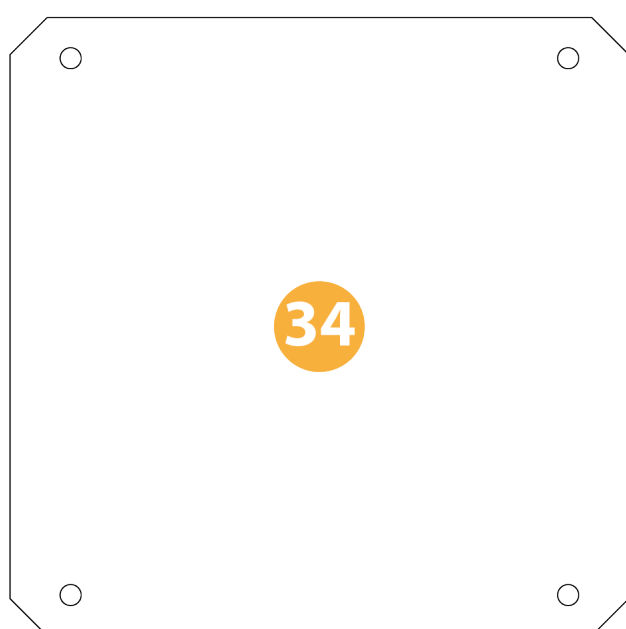
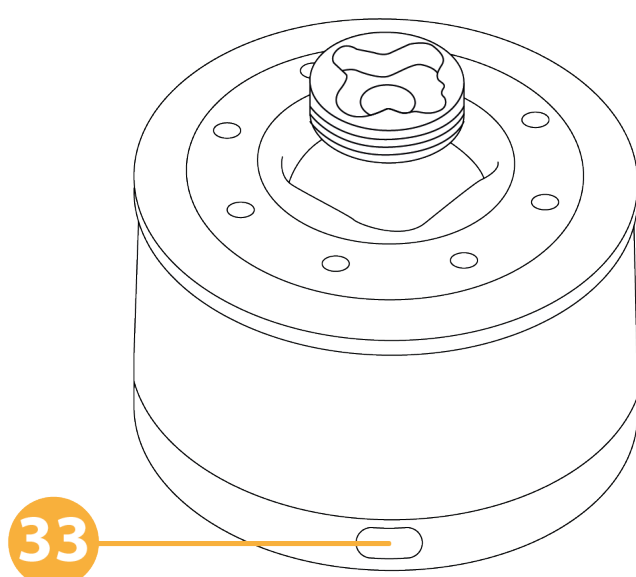
28. Selettore flusso carburante motore destro/sinistro

29. Selettore funzionamento motore destro/sinistro

30. Selettore APU (Auxiliary Power Unit – unità di potenza ausiliaria)

31. Rotella programmabile (asse aggiuntivo)

32. Silenziatore allarme sonoro carrello di atterraggio



33. Porta USB-C

34. Placca metallica HOTAS Warthog

35. Cavo USB-A – USB-C

36. Chiave a brugola da 3 mm

37. Viti M4 per il montaggio sulla placca HOTAS Warthog
o sulla placca AVA Desktop Plate*

**Venduta separatamente*

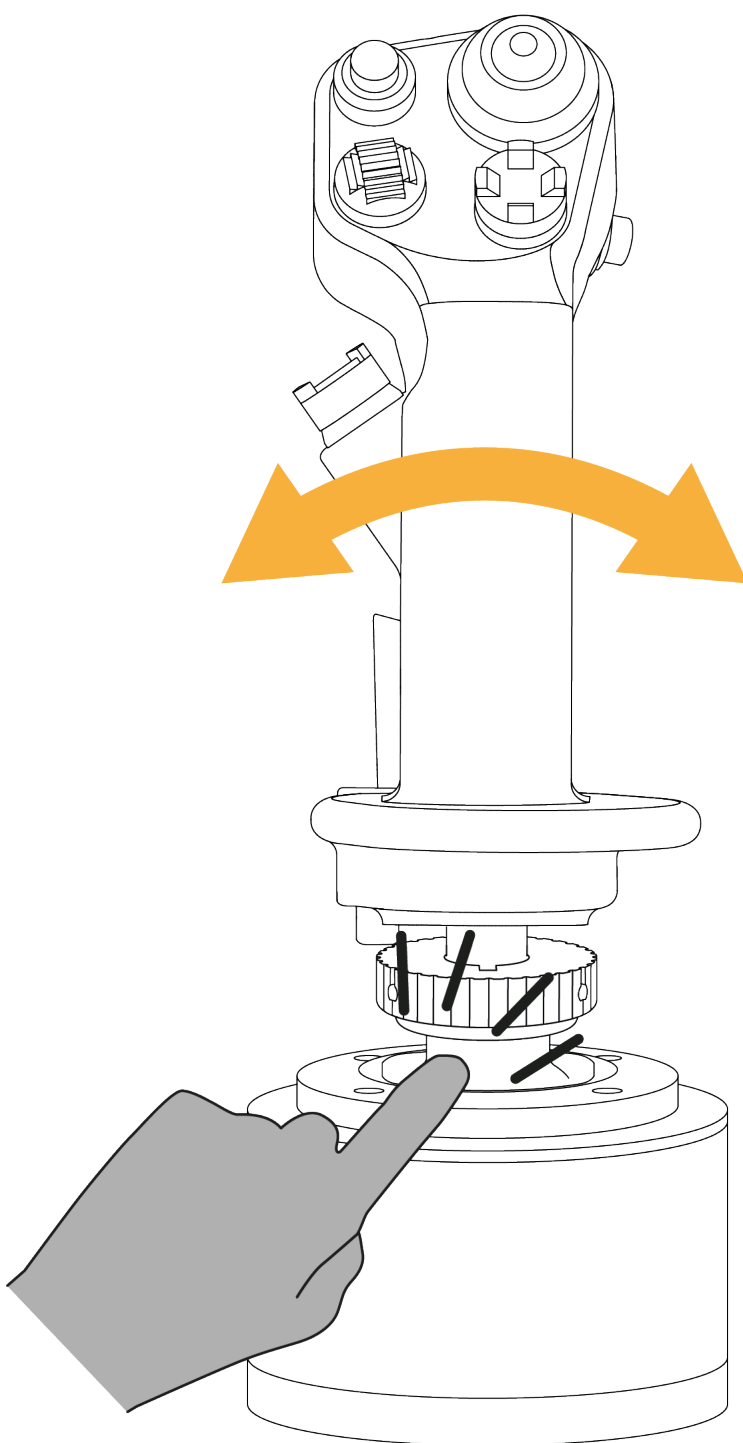


3. Informazioni sull'uso della base



Pinch hazard

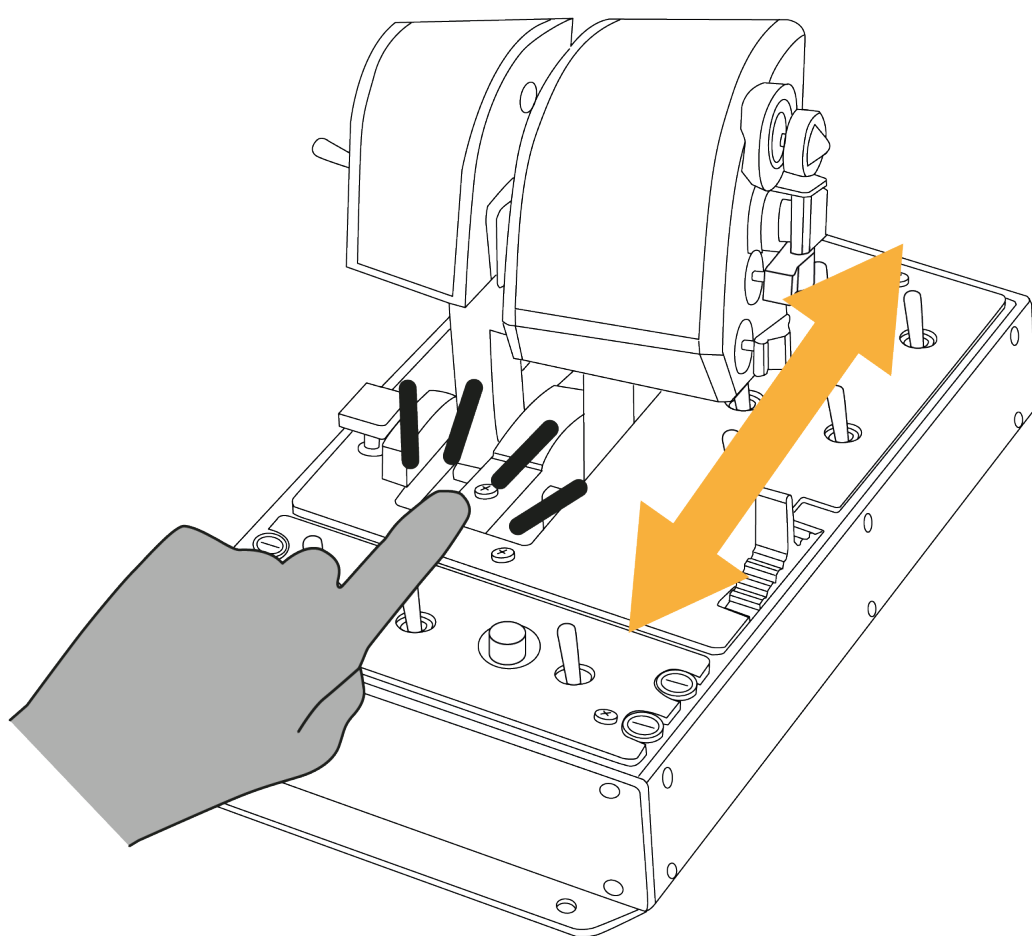
Quando utilizzi il joystick, non posizionare mai le tue dita nello spazio tra la base e l'asse dell'impugnatura della leva di comando.





Rischio di schiacciamento

Quando utilizzi la manetta, non posizionare mai le tue dita nello spazio tra la base e l'asse delle leve della manetta.

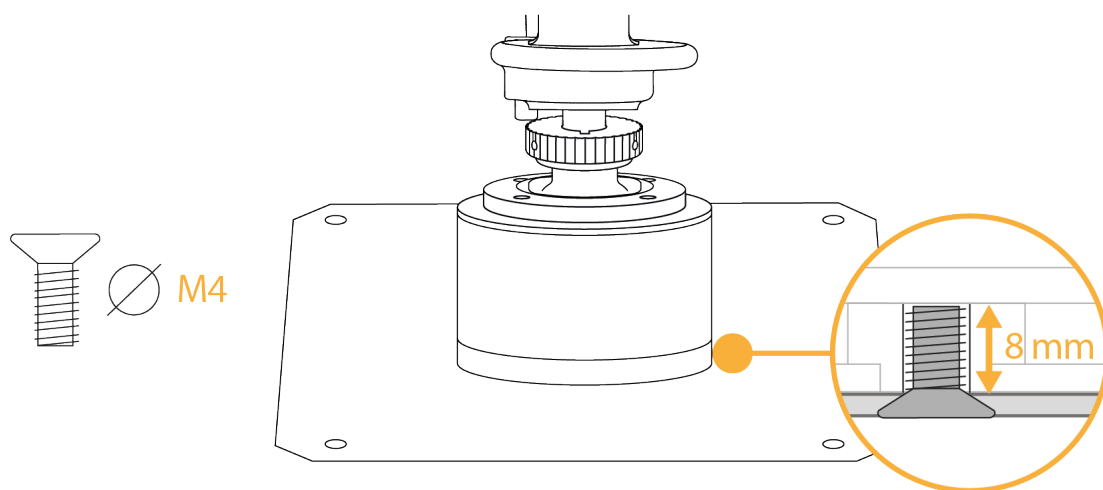




4. Installazione su un supporto



- Per fissare la base al tuo supporto, usa viti M4, in modo tale da non danneggiare la base.
- All'interno della base, la lunghezza massima delle viti non deve superare gli 8 mm.

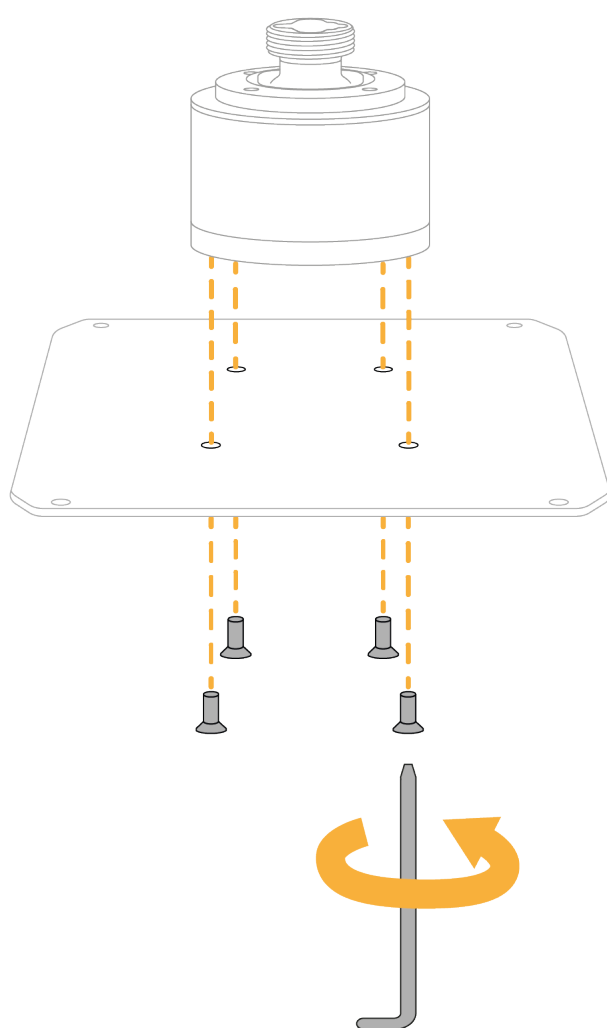


- Prima di ogni utilizzo, assicurati che la base risulti ben fissata al supporto, rispettando le istruzioni fornite dal produttore.
- Considera sempre attentamente il materiale di cui è fatto il tuo supporto, per assicurarti che sia possibile fissarvi una periferica. La base AVA deve essere utilizzata su una scrivania in materiale solido (es. MDF o legno), priva di parti vuote o elementi in vetro.



Installazione su una placca Thrustmaster

Per fissare la base alla placca HOTAS Warthog o alla placca AVA Desktop Plate*, utilizza le quattro viti M4 accluse, in modo tale da non danneggiare la base.



Assicurati che le viti non si estendano per più di 8 mm all'interno della base.

**Venduta separatamente*

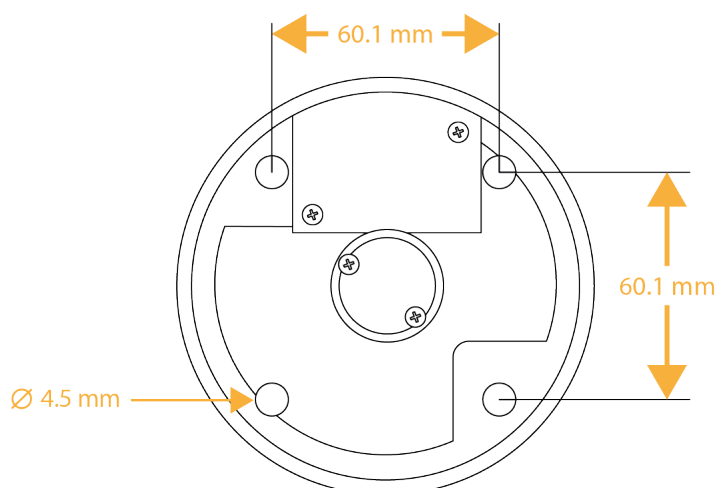


Installazione in un abitacolo* o altro supporto fisso*

Per fissare la base a un abitacolo* o a un supporto fisso*:

1. Svita le quattro viti presenti sotto la base e rimuovi la cover.
2. Utilizza i quattro fori per viti presenti sotto la base e le accluse quattro viti M4, oppure quattro viti M4 più lunghe (non incluse), in modo tale da non danneggiare la base.

Dimensioni dello schema di montaggio:



Puoi scaricare lo schema di montaggio qui:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>.

Stampa lo schema trasferiscilo poi sul tuo supporto, per poter preparare i fori per il montaggio.

**Non inclusi*



Puoi utilizzare anche i quattro fori presenti agli angoli delle placche in metallo della base e della manetta, per fissare entrambi questi elementi a un abitacolo* o ad un ampio supporto fisso*.



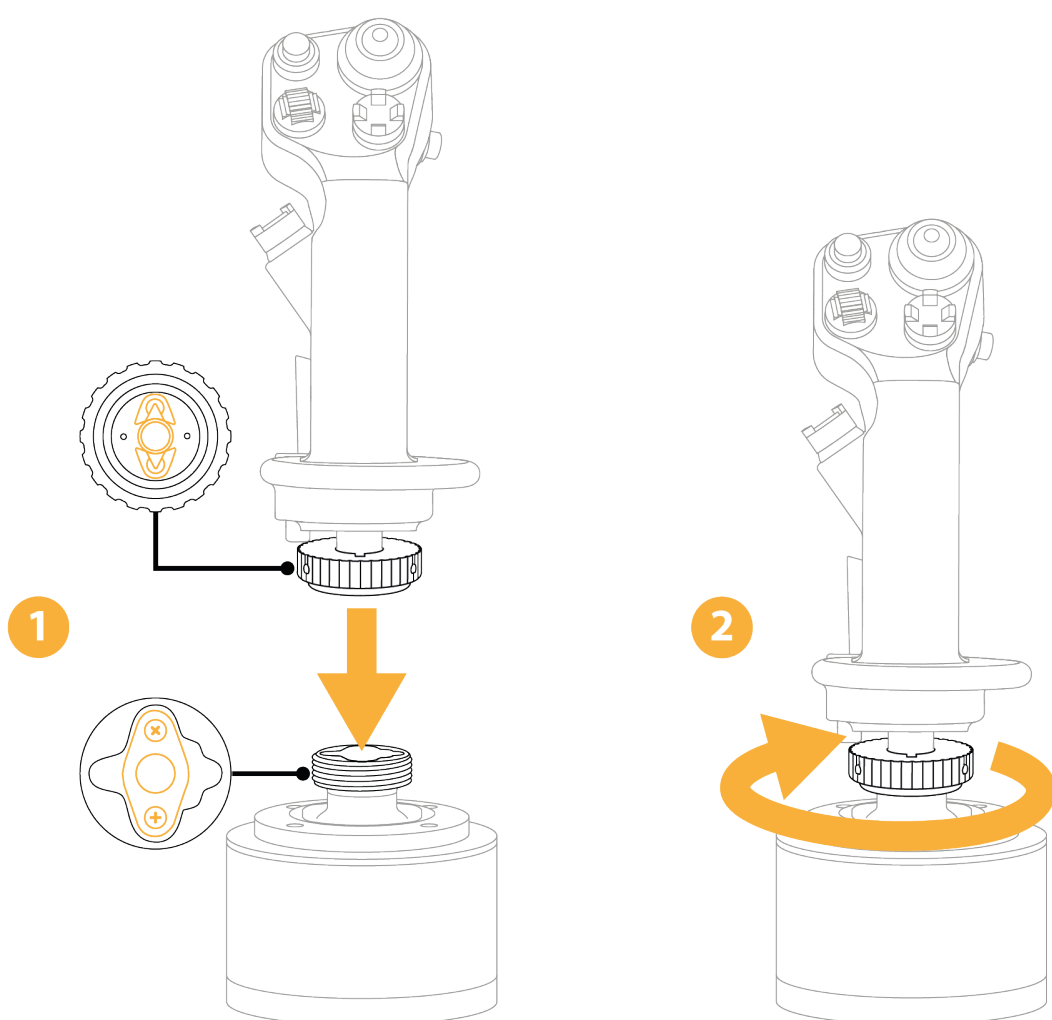
- Assicurati che le viti non si estendano per più di 8 mm all'interno della base.
- Per non danneggiare la base, ti invitiamo a consultare il produttore o l'assistenza tecnica dell'abitacolo, per stabilire la compatibilità di quest'ultimo con i prodotti Thrustmaster.

**Non inclusi*



5. Installazione della leva di comando

1. Colloca la leva di comando sulla base. Assicurati che la leva di comando sia posizionata correttamente, come mostrato nel diagramma seguente.
2. Stringi l'anello di fissaggio.



Se dovessi avvertire una qualche resistenza, non forzare. Assicurati che i connettori della base e della leva di comando sia correttamente allineati, come illustrato in precedenza. Il mancato rispetto di tali indicazioni potrebbe causare il danneggiamento dei prodotti.

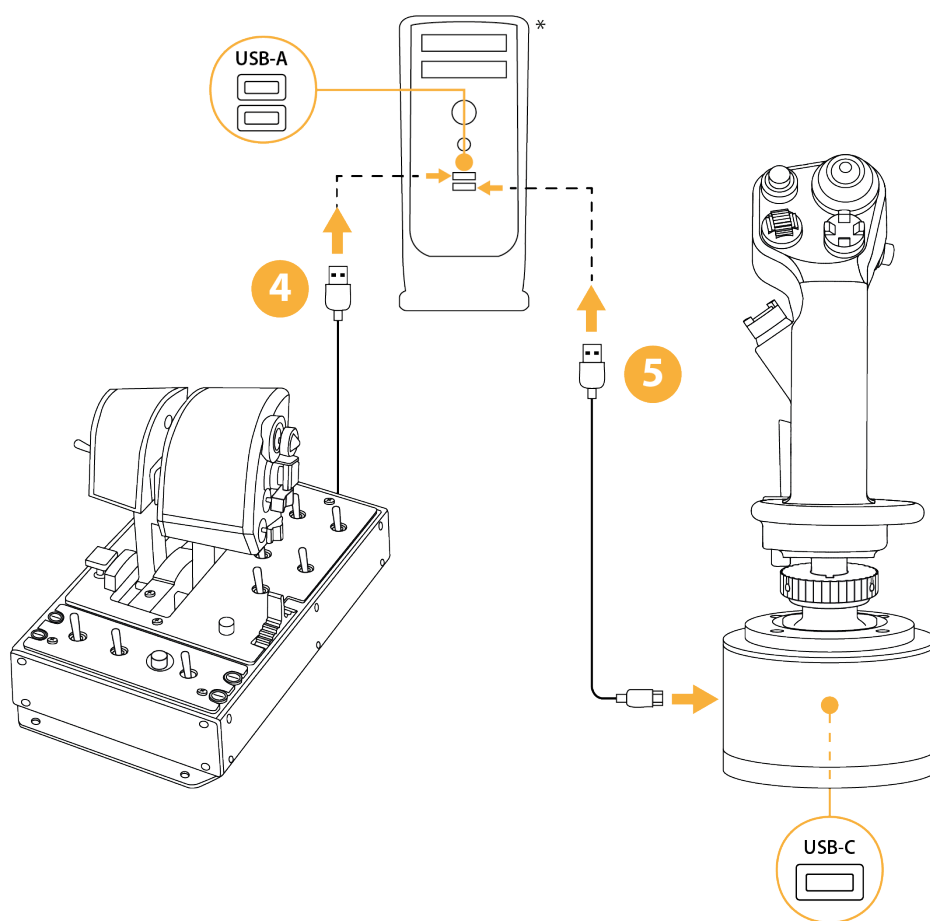


6. Installazione su PC

1. Visita la pagina:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. Scarica e installa i driver per PC e la relativa interfaccia personalizzata per il pannello di controllo di Windows®.
3. Una volta installati i driver per PC, riavvia il computer.
4. Collega la manetta a una porta USB-A del tuo PC, utilizzando il connettore USB-A.
5. Collega la base a una porta USB-A del tuo PC, utilizzando il cavo USB-A – USB-C.



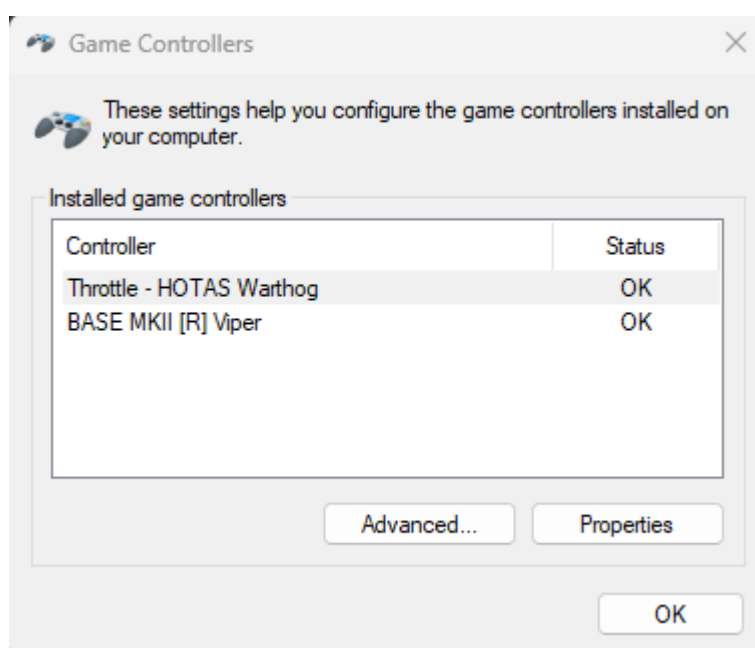
**Non incluso*



Il pannello di controllo del joystick

Per accedere al pannello di controllo, seleziona **Start (Start)**, nella barra di ricerca digita **Control Panel (Pannello di Controllo)** e clicca quindi su **Control Panel (Pannello di Controllo)** (in Windows® 10/11).

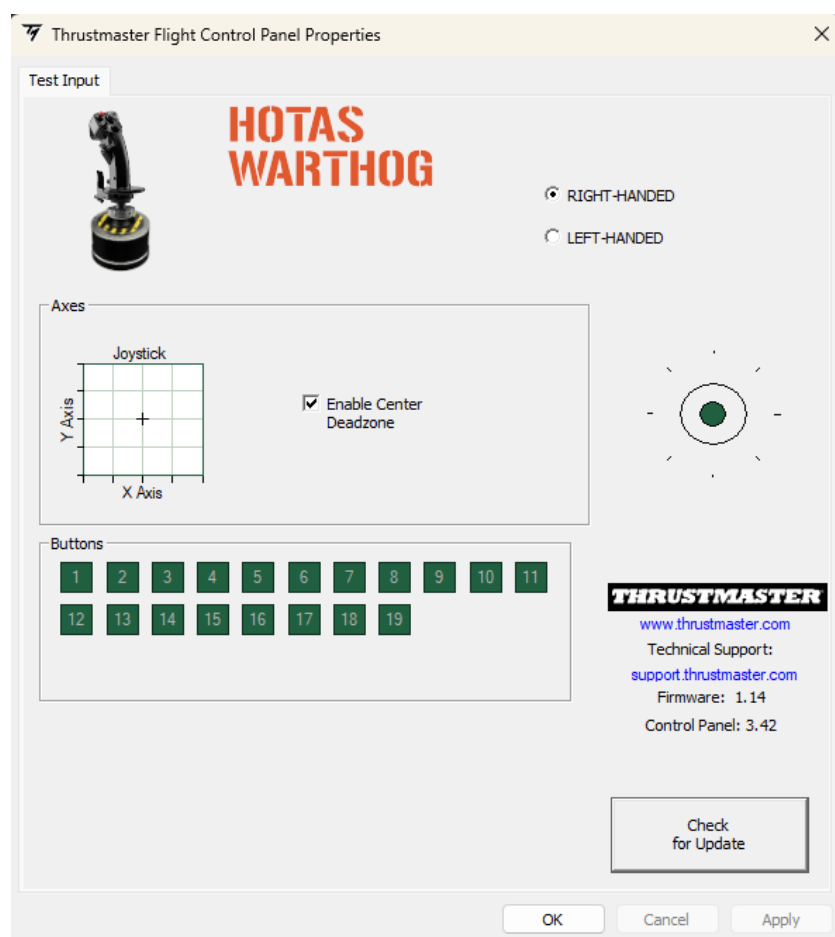
Apparirà la finestra **Game Controllers (Periferiche di gioco)**. Sullo schermo comparirà l'accessorio con il nome **BASE MKII [R] XXXX*** e stato **OK**.



* “XXXX” corrisponde al nome della leva di comando



Nella finestra di dialogo **Game Controllers (Periferiche di gioco)**, clicca su **Properties (Proprietà)** per testare e visualizzare tutte le funzioni.

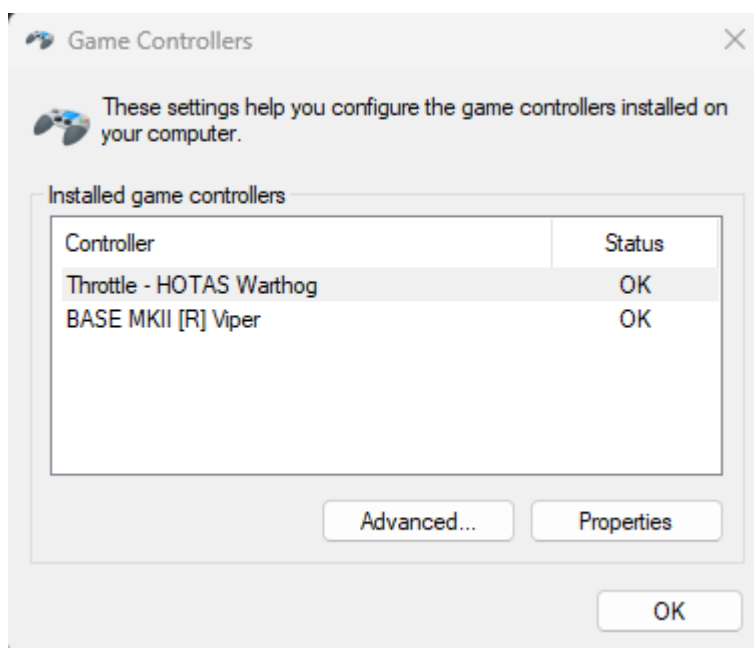




Il pannello di controllo della manetta

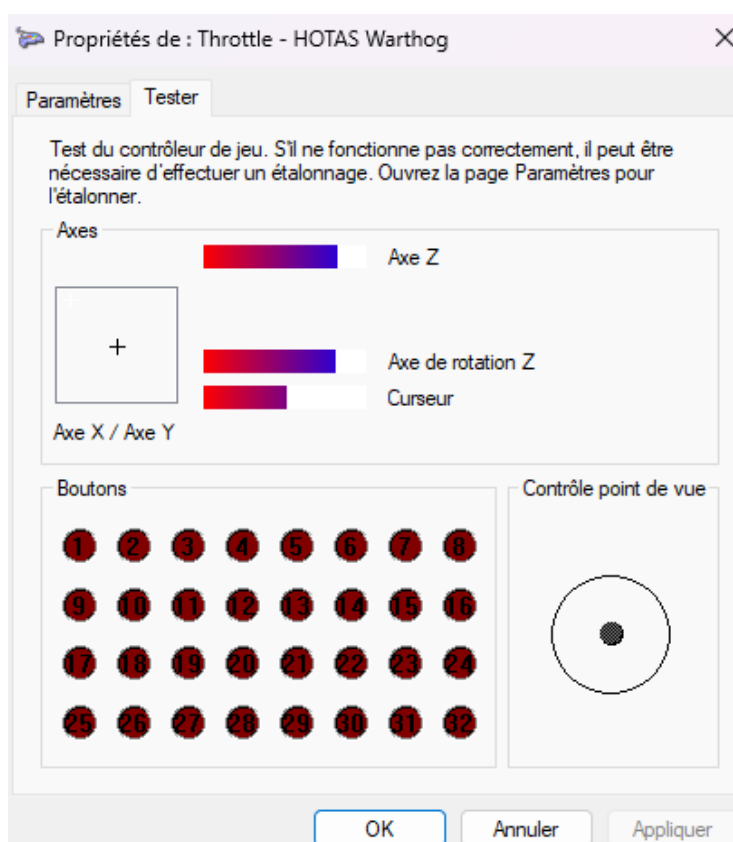
Per accedere al pannello di controllo, seleziona **Start (Start)**, nella barra di ricerca digita **Control Panel (Pannello di Controllo)** e clicca quindi su **Control Panel (Pannello di Controllo)** (in Windows® 10/11).

Apparirà la finestra **Game Controllers (Periferiche di gioco)**. Sullo schermo comparirà l'accessorio con il nome **Throttle - HOTAS Warthog** e stato **OK**.



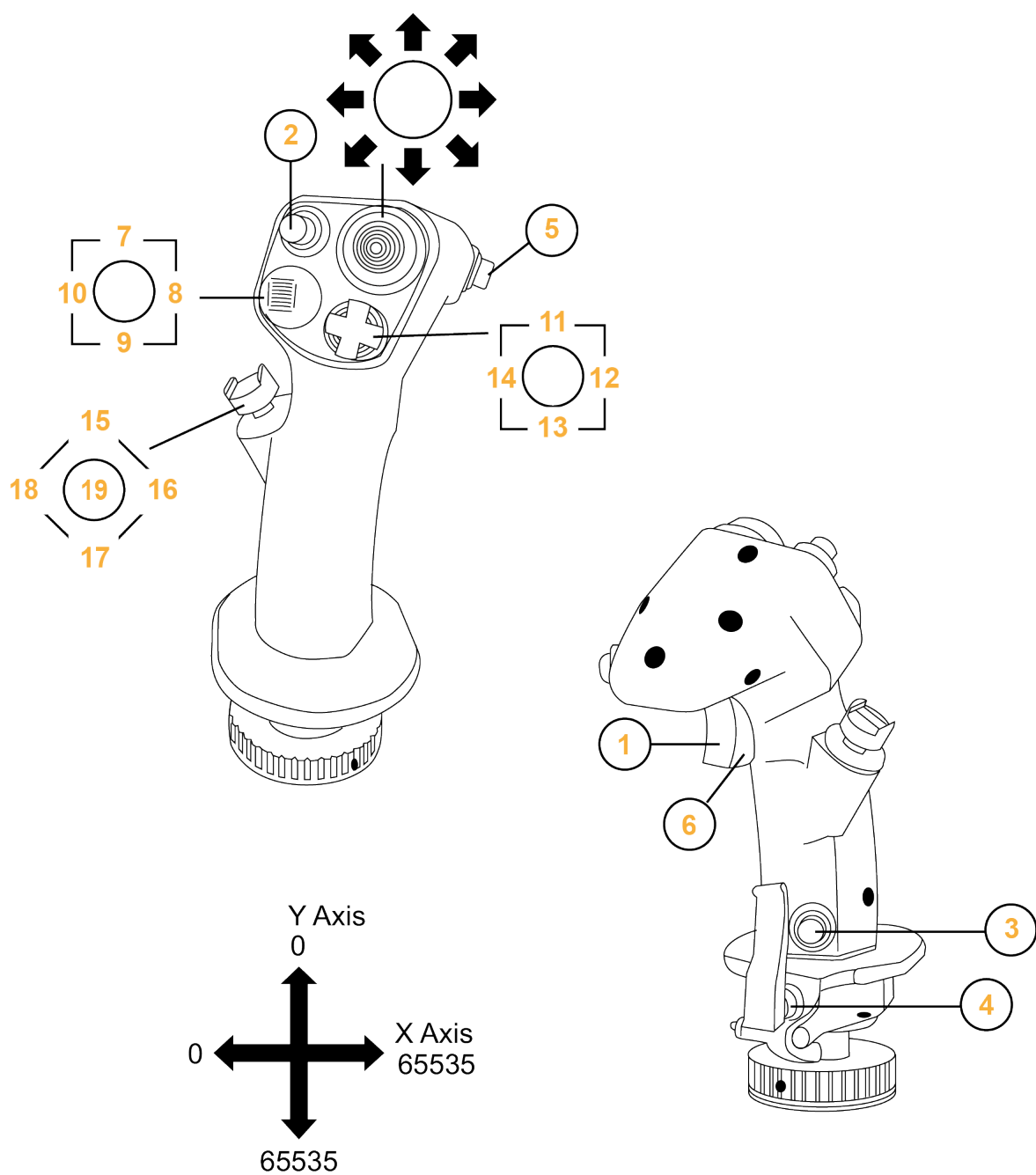


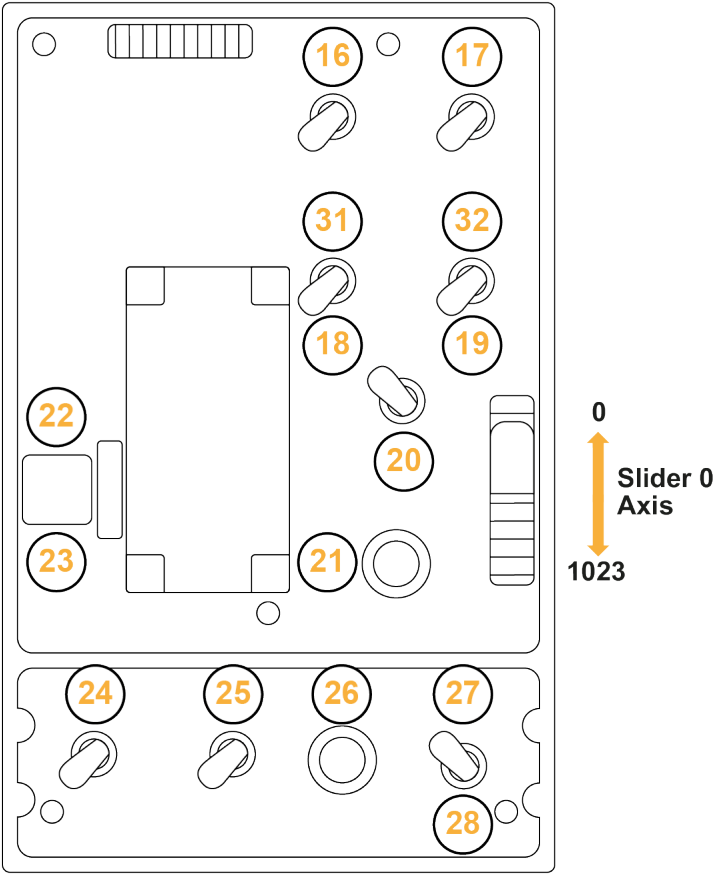
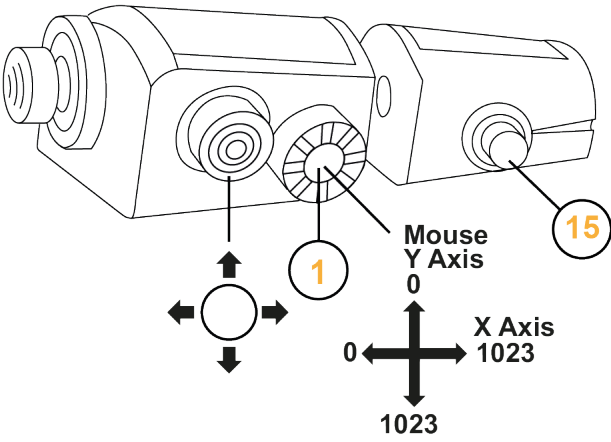
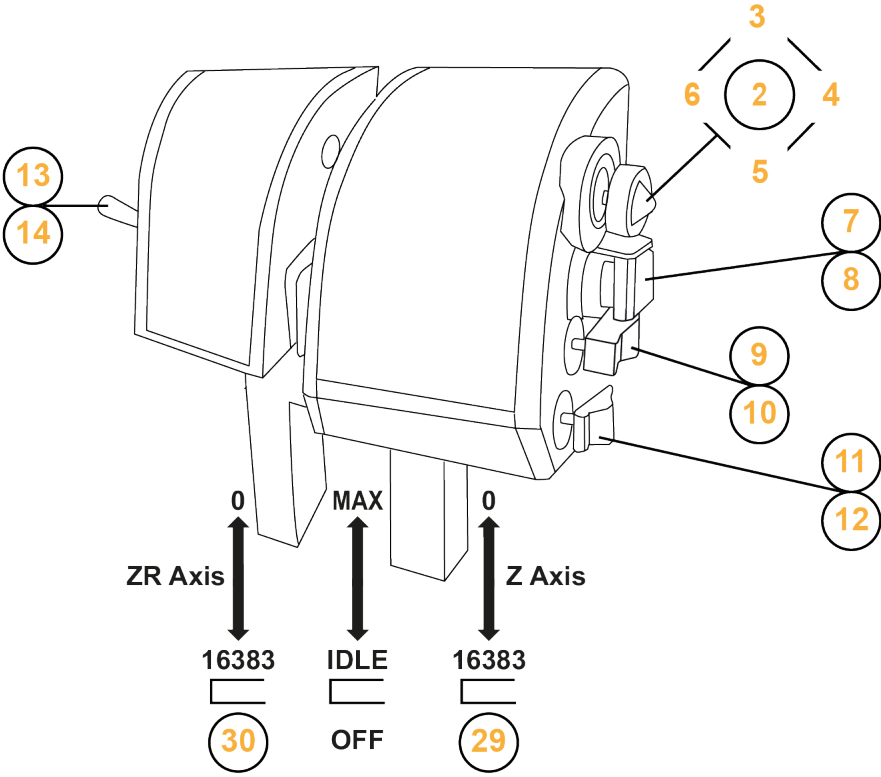
Nella finestra di dialogo **Game Controllers (Periferiche di gioco)**, clicca su **Properties (Proprietà)** per testare e visualizzare tutte le funzioni.





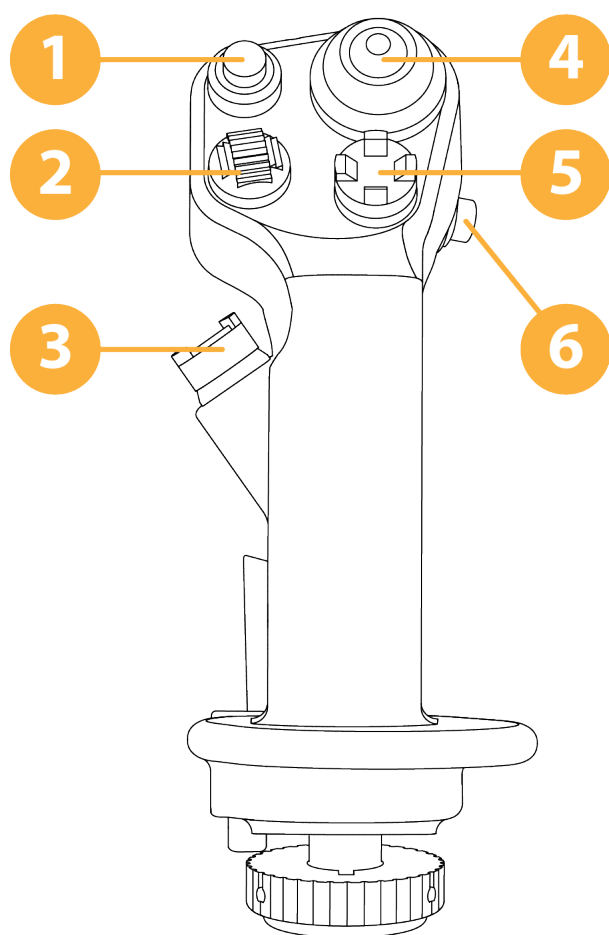
7. Mappatura







8. Funzioni aereo A-10C



1. Weapons Release Button (sgancio armi)

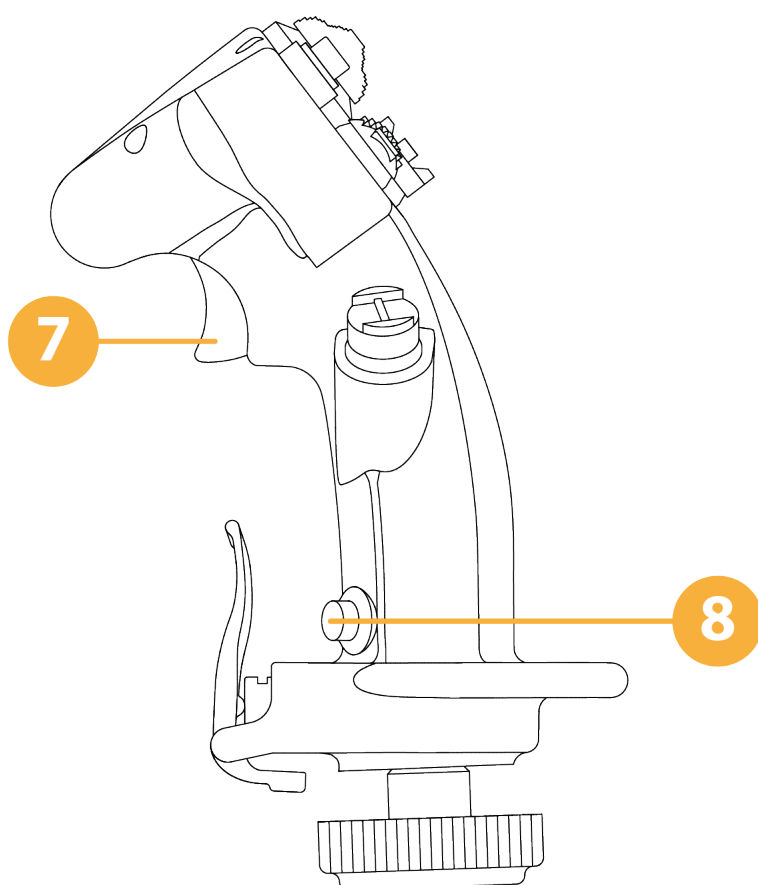
2. TMS (gestione dei bersagli)

3. CMS (gestione delle contromisure)

4. Trim

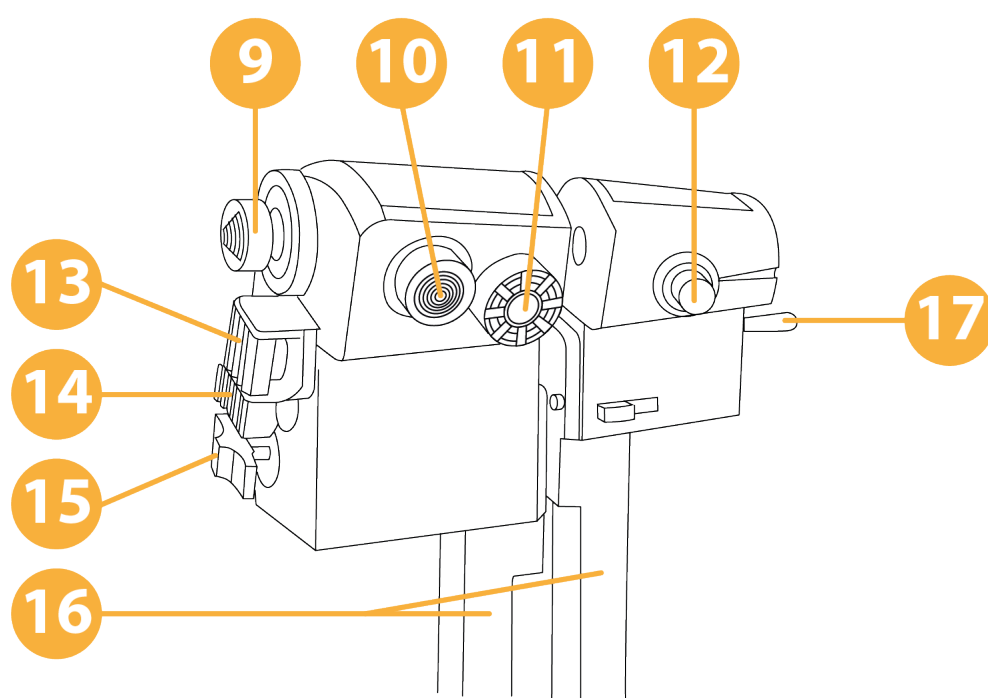
5. DMS (gestione dei dati)

6. MMCB (controllo della modalità master)

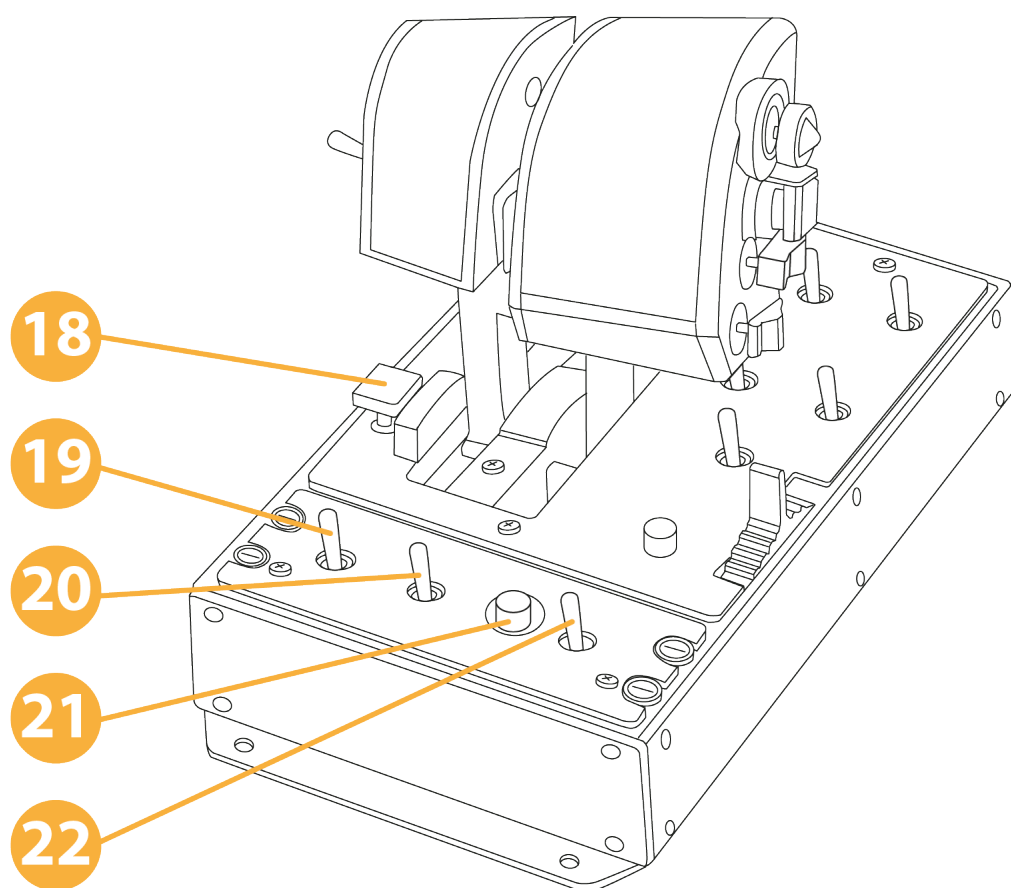


7. Gun Trigger (grilletto di sparo, 2 posizioni)

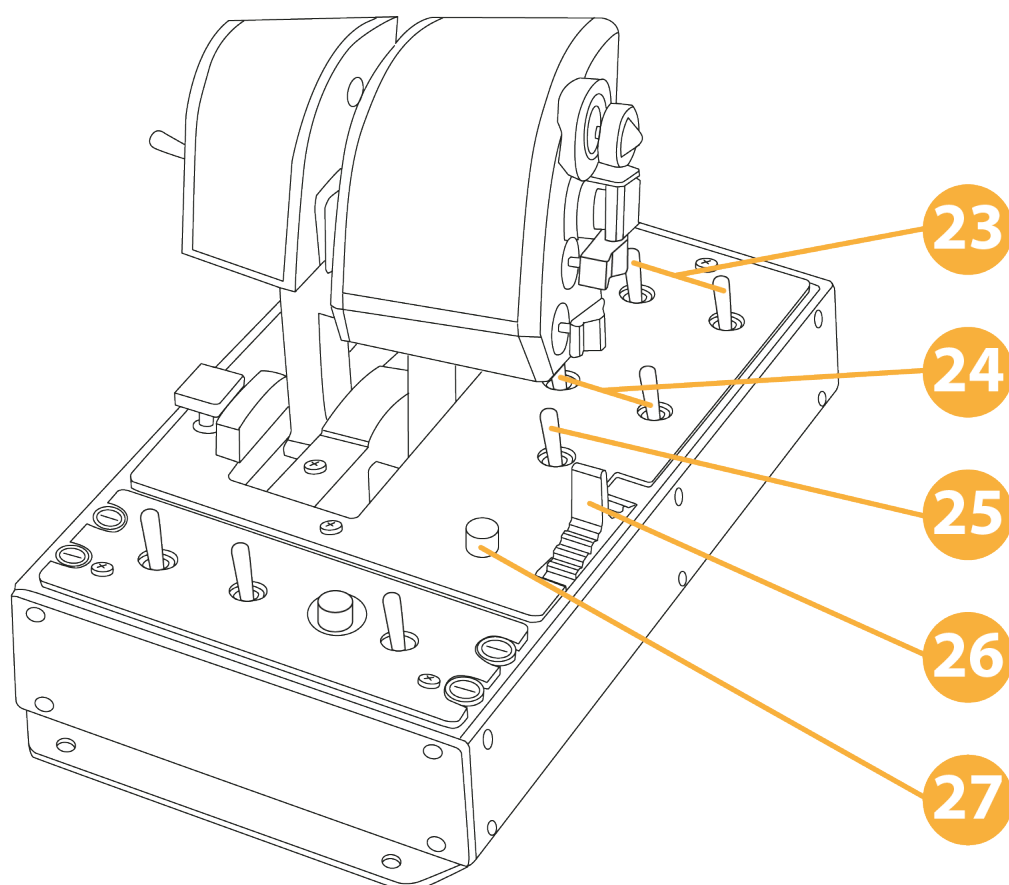
8. NWS (sterzata carrello anteriore dell'areo)



- 9. MIC (microfono)
- 10. Coolie (gestione degli schermi)
- 11. Slew Control (sensore di orientamento)
- 12. Left Throttle Button (pulsante sulla manetta sinistra)
- 13. Speedbrake (aerofreno)
- 14. Boat (selezione modalità)
- 15. China Hat (gestione dei sensori)
- 16. Throttle (leva manetta destra/sinistra): OFF – Spenta, IDLE – Minimo, MAX – Massimo
- 17. Pinky (comando ausiliario)



- 18. Flaps (flap): UP – Su, MVR – Manovra, DN – Giù
- 19. EAC (controllo assetto avanzato): ARM – Armato, OFF – Spento
- 20. RDR ALT (radar altimetro): NRM – Normale, DIS – Disattivato
- 21. Autopilot Engage/Disengage (attiva/disattiva pilota automatico)
- 22. Autopilot Select Switch (scelta pilota automatico): PATH – Mantenimento traiettoria, ALT-HDG – Mantenimento altitudine e direzione, ALT – Mantenimento altitudine



- 23. Engine Fuel Flow (flusso carburante motore destro/sinistro): NORM – Normale, OVERRIDE – Esclusione
- 24. Engine Operate (funzionamento motore destro/sinistro): IGN – Iniezione, NORM – Normale, MOTOR – Rotazione a secco
- 25. APU (unità di potenza ausiliaria): START – Attivata, OFF – Disattivata
- 26. Throttle Friction Control (asse aggiuntivo)
- 27. Landing Gear Horn Silence Button (pulsante silenziatore allarme sonoro carrello di atterraggio)



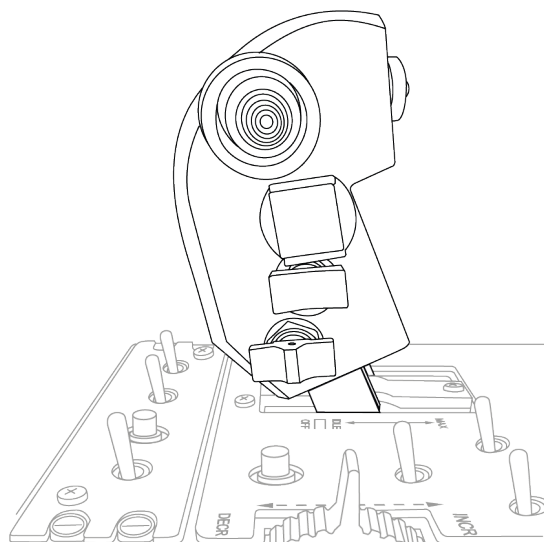
9. Uso avanzato della manetta

Idle (minimo)

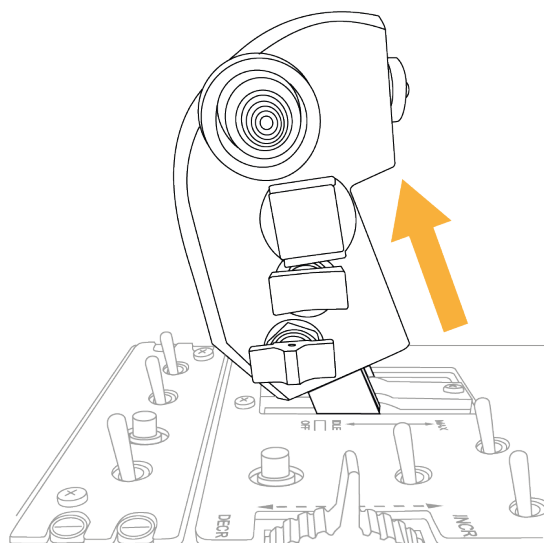
Nei giochi compatibili, la posizione IDLE ti consente di accedere alla posizione OFF, quest'ultima utilizzata per spegnere i motori dell'aereo.

Per spegnere i motori dell'aereo:

1. Porta le leve della manetta in posizione IDLE.

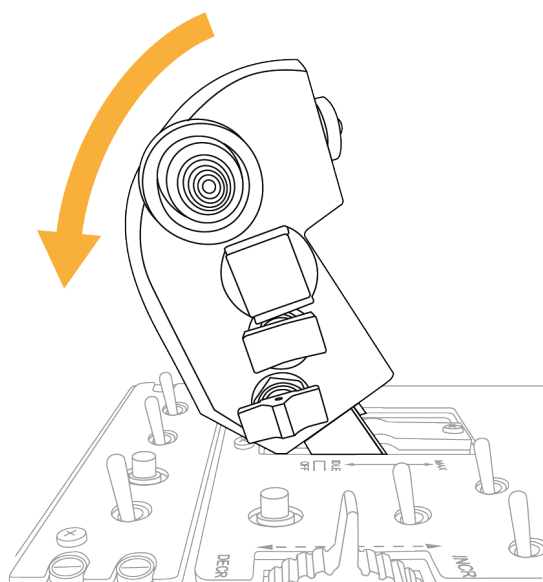


2. Solleva le leve della manetta per oltrepassare il blocco.





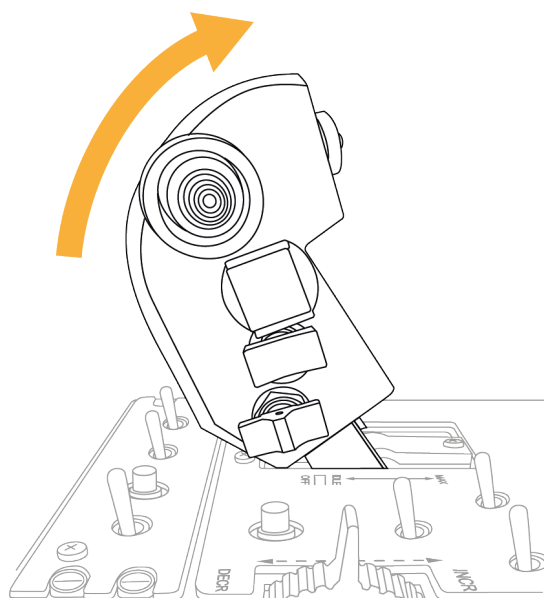
3. Spingi le leve della manetta in posizione OFF.



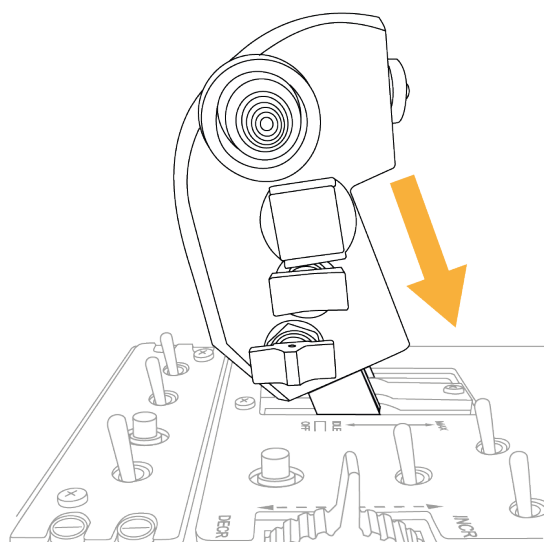


Per riaccendere i motori dell'aereo:

1. Tira le leve della manetta fino alla posizione IDLE.



2. Abbassa le leve della manetta per bloccarle in posizione IDLE.





Afterburner (postbruciatore)

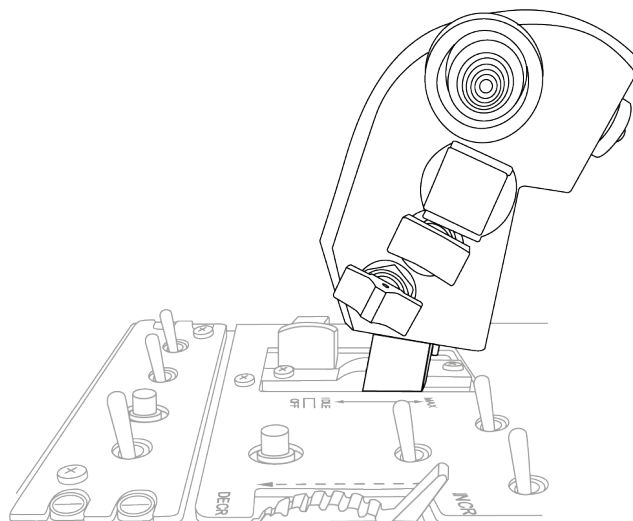
Nei giochi compatibili, il postbruciatore può essere attivato muovendo le leve della manetta oltre il blocco presente in corrispondenza della posizione MAX.



Per le istruzioni su come configurare il blocco presente in corrispondenza della posizione MAX, ti invitiamo a consultare il paragrafo **Posizionamento del modulo AFTERBURNER**.

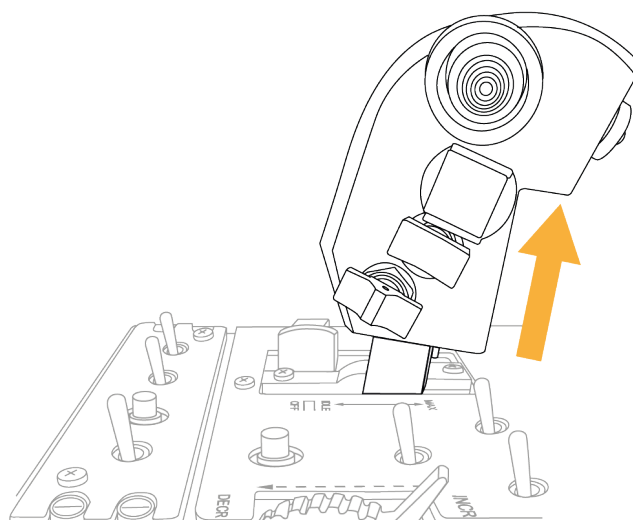
Per attivare il postbruciatore:

1. Porta le leve della manetta in posizione MAX.

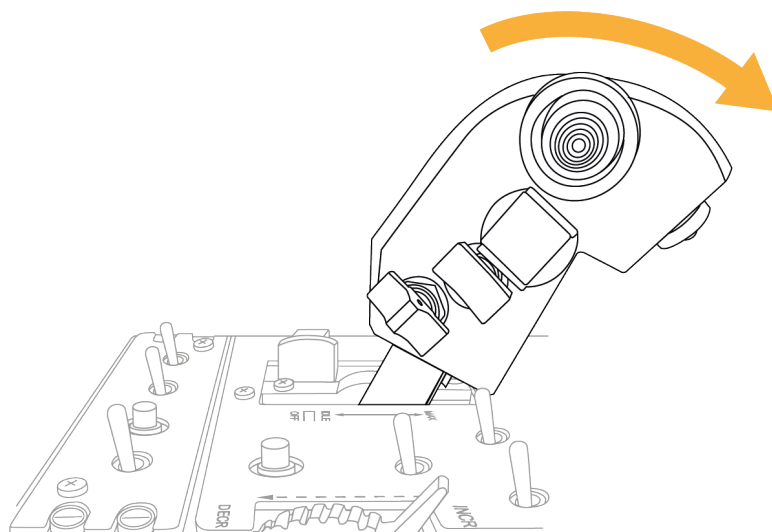




2. Solleva le leve della manetta per oltrepassare il blocco.



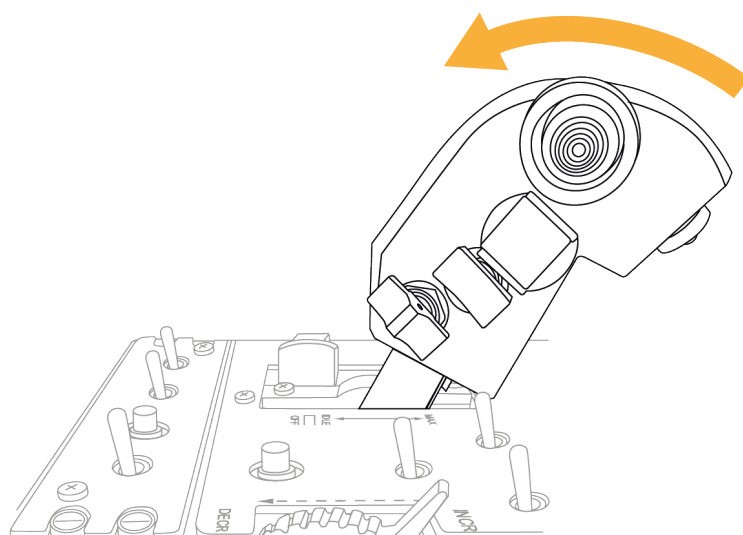
3. Tira le leve della manetta oltre la posizione MAX.



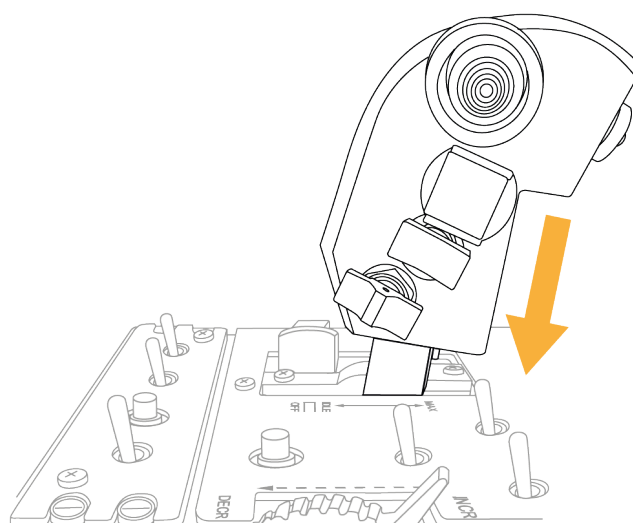


Per disattivare il postbruciatore:

1. Spingi le leve della manetta in posizione MAX.



2. Abbassa le leve della manetta.

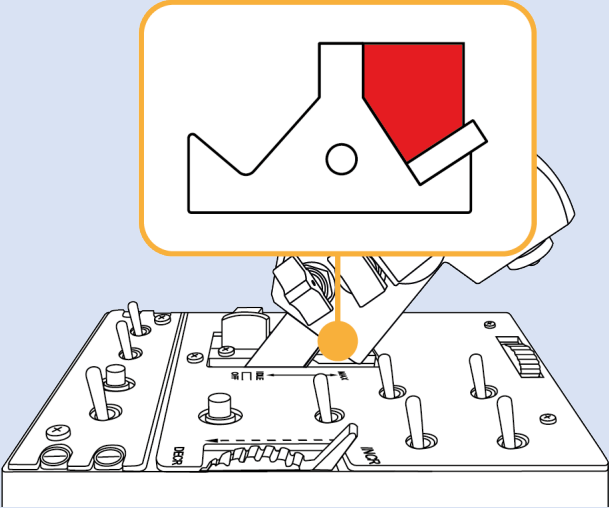
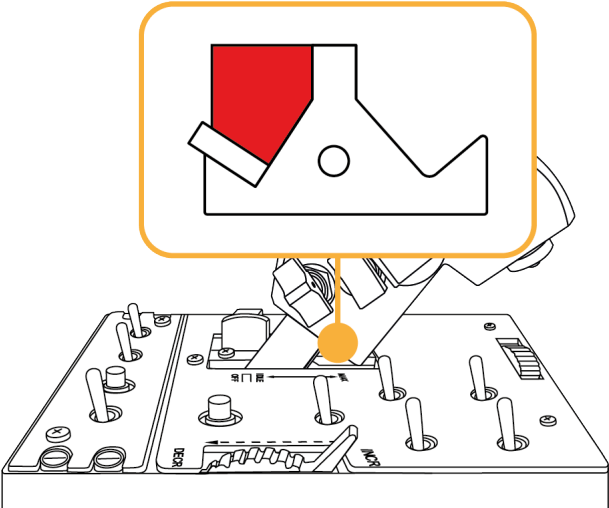




Posizionamento del modulo AFTERBURNER

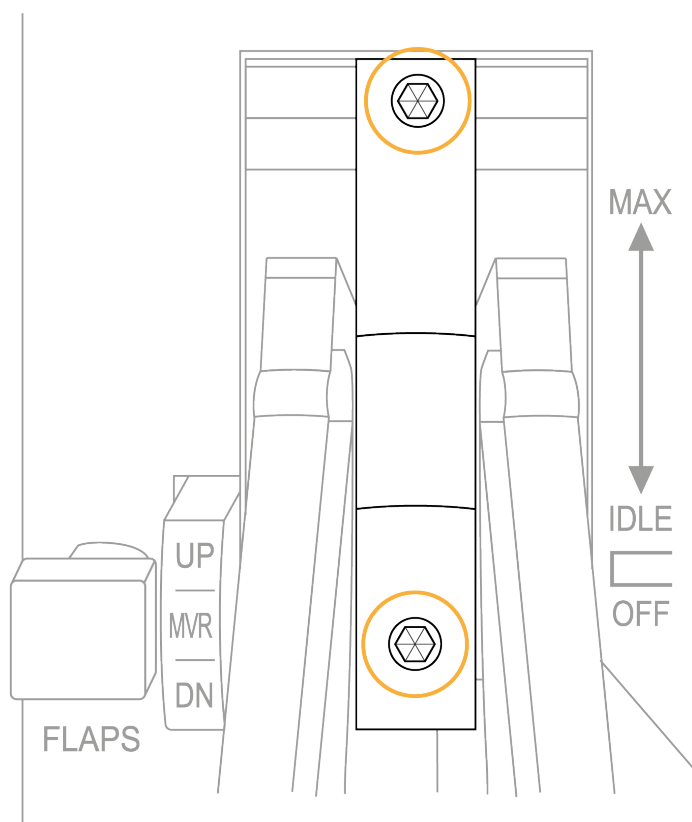


Per default, il modulo AFTERBURNER è posizionato in modo tale da non farti percepire il blocco.

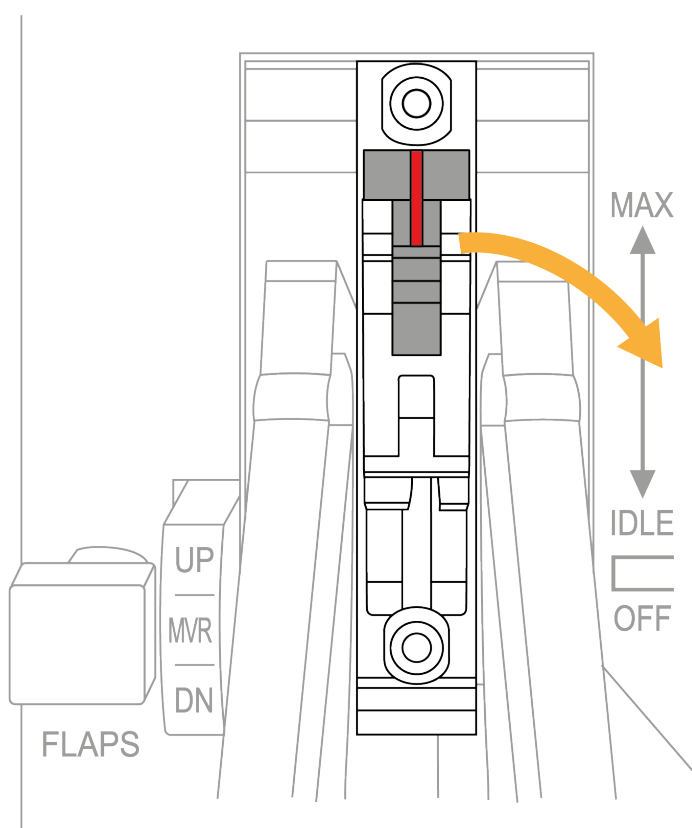
Posizione del modulo	Effetto
 (predefinita)	Non percepisci il blocco
	Percepisci il blocco



1. Utilizzando l'acclusa chiave a brugola, svita le due viti della staffa rimuovibile presente tra le due leve della manetta, dopodiché estrai la staffa rimuovibile.

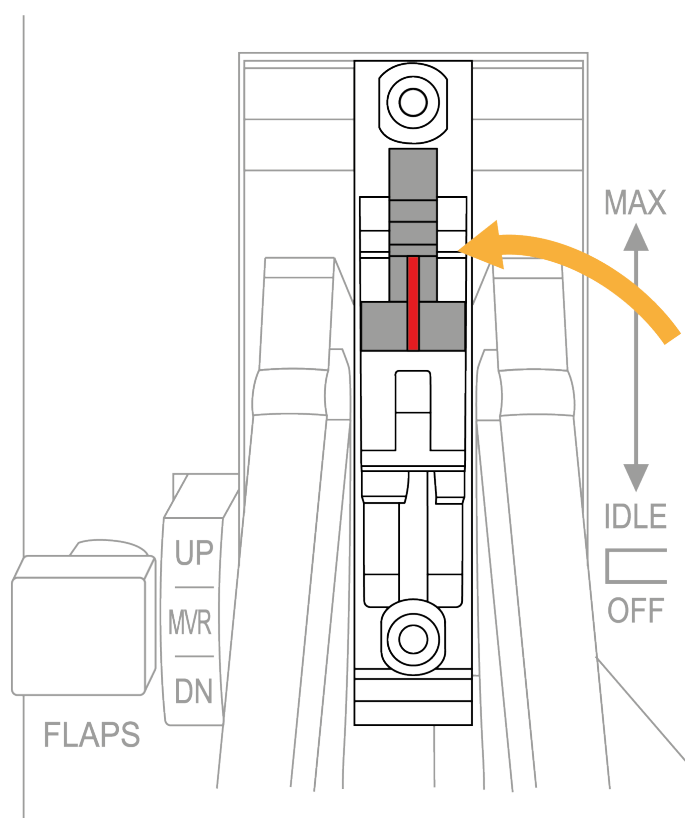


2. Estrai il modulo AFTERBURNER, presente sotto la staffa rimuovibile.

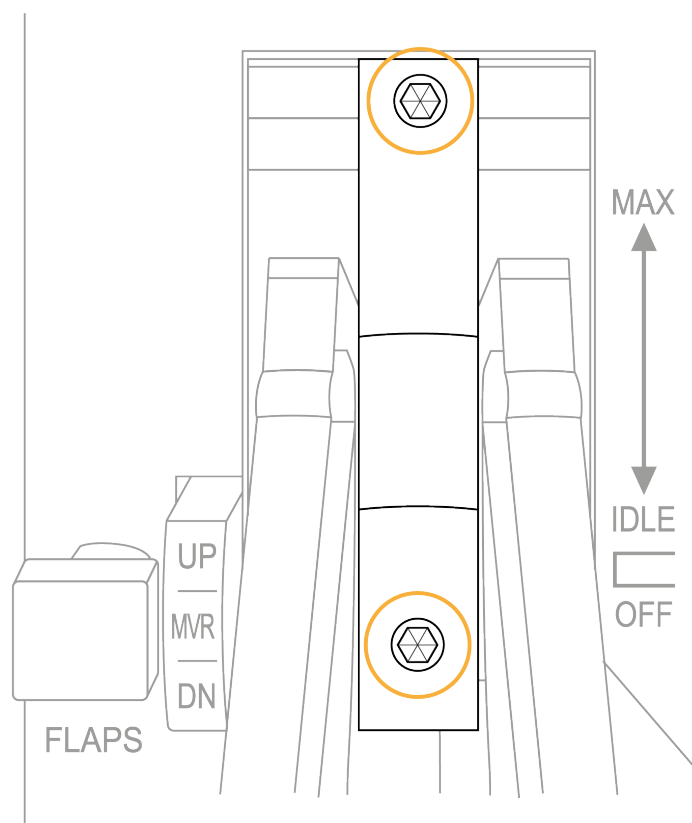




3. Ribalta il modulo AFTERBURNER e reinseriscilo nel proprio alloggiamento.



4. Reinserisci la staffa rimuovibile tra le due leve della manetta, dopodiché stringi nuovamente le due viti.





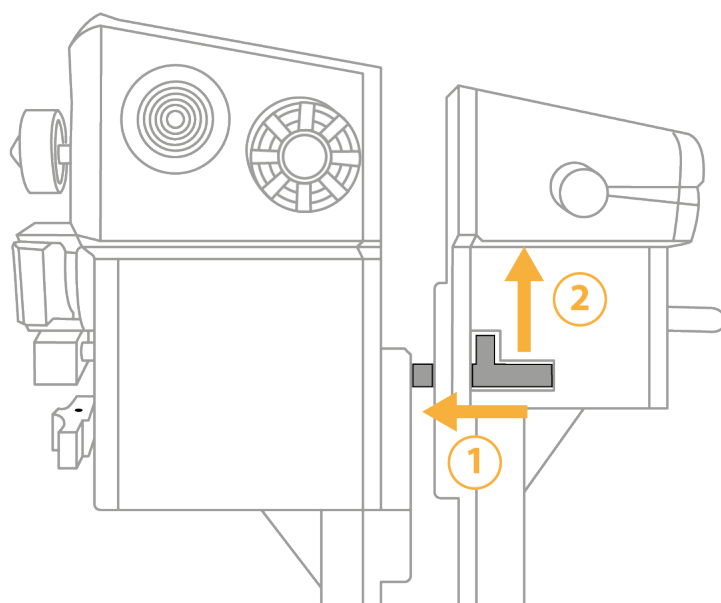
Per evitare qualsiasi potenziale danneggiamento del modulo AFTERBURNER, non devi mai utilizzare le leve della manetta senza che la staffa rimuovibile sia correttamente installata tra le due leve della manetta.



Unire/separare le due leve della manetta

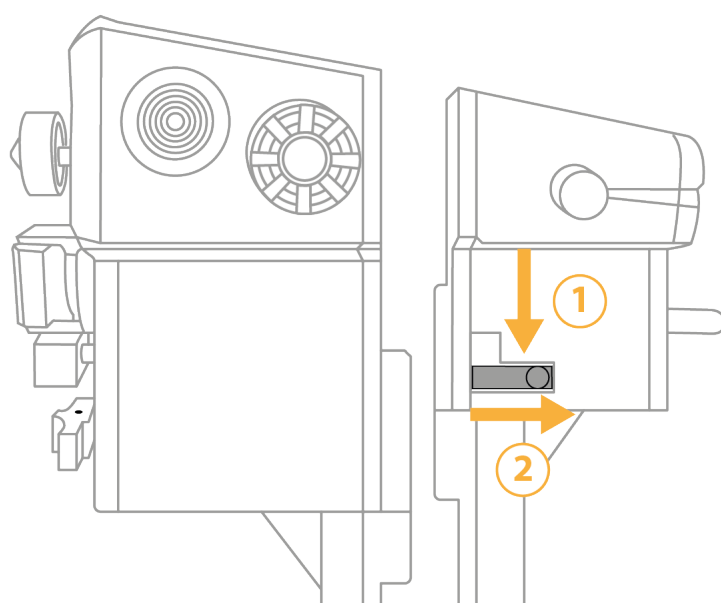
Per unire tra loro le due leve della manetta:

1. Allinea le due leve della manetta.
2. Spingi verso sinistra il meccanismo di bloccaggio e poi in alto per bloccare il posizionamento.



Per separare l'una dall'altra le due leve della manetta:

1. Abbassa il meccanismo di bloccaggio e spingilo quindi verso destra.

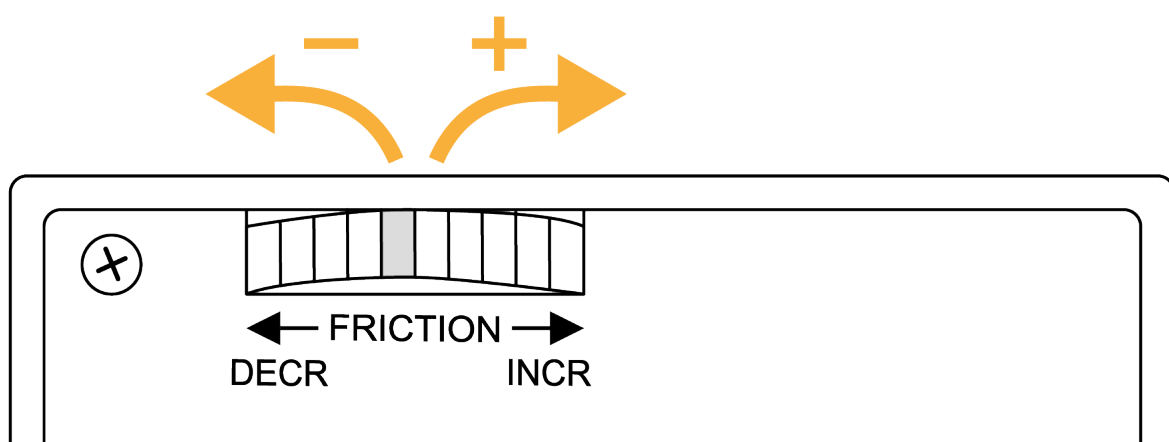




Resistenza

La rotella FRICTION ti consente di regolare la resistenza delle leve della manetta:

- Per aumentare la resistenza, ruota la rotella verso destra.
- Per ridurre la resistenza, ruota la rotella verso sinistra.



Per default, la resistenza delle due manette è impostata sul valore minimo. Per una regolazione accurata della resistenza, occorrono circa dieci giri completi per passare dalla resistenza minima alla resistenza massima. Se necessario, per aiutarti a contare i tuoi giri, puoi sfruttare la tacca bianca presente sulla rotella.



Retroilluminazione del pannello di controllo

L'intensità della retroilluminazione del pannello di controllo può essere regolata direttamente tramite **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**. Sono disponibili cinque diversi livelli di intensità: da 1 (intensità minima) a 5 (intensità massima); il livello predefinito è 2.

Gestione dei cinque LED programmabili

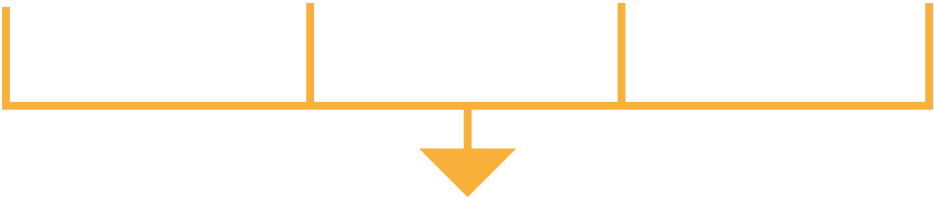
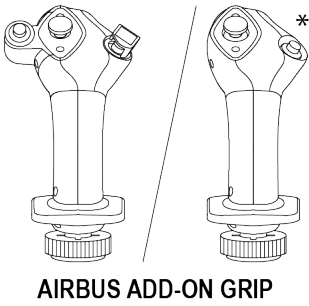
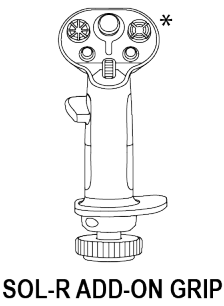
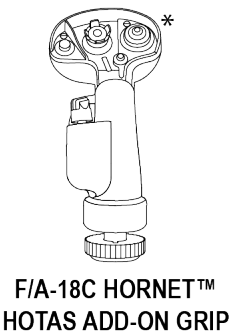
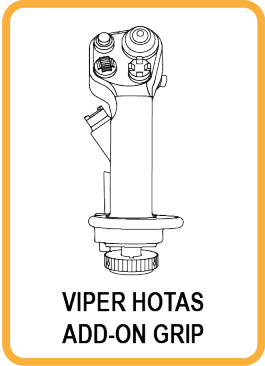
Puoi gestire i cinque LED programmabili del pannello di controllo direttamente tramite **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**.



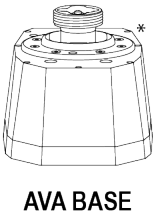
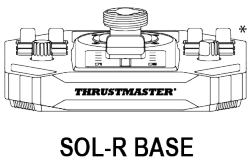
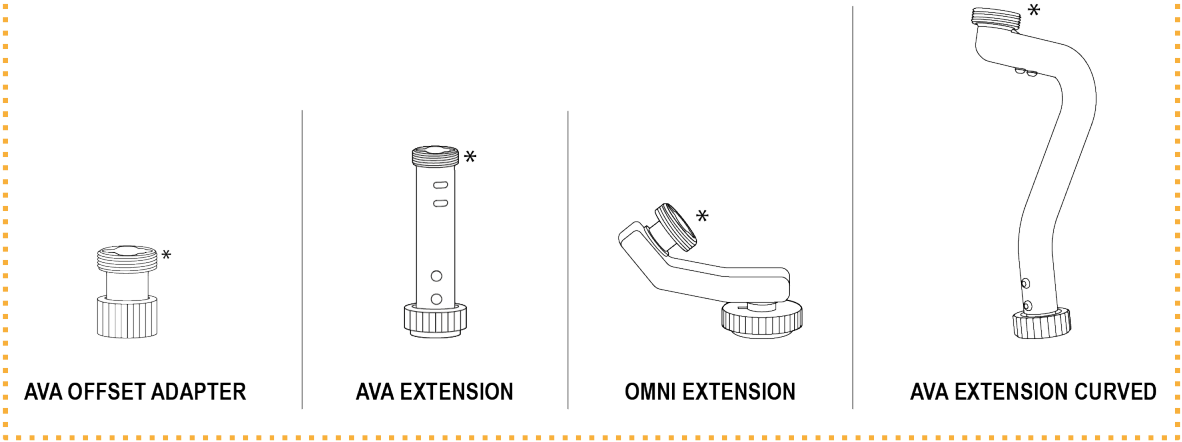
10. Compatibilità



Assicurati di utilizzare solo accessori autorizzati. L'uso di accessori non autorizzati potrebbe danneggiare il prodotto e annullare la garanzia.



FACOLTATIVO



FACOLTATIVO



**Venduti separatamente*



11. Software di programmazione avanzata T.A.R.G.E.T.



T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) è un innovativo software ad alte prestazioni, che permette di migliorare la maggior parte dei controller di volo Thrustmaster e di condividere profili con la community Thrustmaster.

Installazione

1. Visita la pagina:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

2. Nella sezione **Software** (Software), scarica e installa il software di programmazione avanzata T.A.R.G.E.T..



Caratteristiche principali

- Diverse configurazioni possibili per gli assi.
- Diversi livelli di programmazione disponibili: Basic, Advanced e Script.
- Uso del principio del Drag and Drop.
- Possibilità di combinare la base Warthog MKII con altri accessori Thrustmaster per simulazioni di volo (HOTAS Cougar*, HOTAS Warthog*, T.16000M FCS*, TWCS*, TFRP*, MFD Cougar Pack*, gamma TCA*, gamma VIPER*, gamma AVA*, gamma Sol-R* — tutti compatibili anche con T.A.R.G.E.T.), in modo tale che vengano riconosciuti come un'unica periferica USB.
- Accesso a profili avanzati creati dalla community Thrustmaster.

**Venduti separatamente*



12.FAQ e assistenza tecnica

Hai qualche domanda riguardante il kit HOTAS Warthog MKII o stai riscontrando dei problemi tecnici? Se così fosse, visita il sito web di assistenza tecnica Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

PC (Windows® 10/11)

Manual del usuario



Lee atentamente las instrucciones proporcionadas en este manual **antes** de instalar el producto, **antes** de utilizar el producto y **antes** de realizar cualquier mantenimiento. Asegúrate de seguir las instrucciones de seguridad. El incumplimiento de estas instrucciones puede provocar accidentes y/o daños. Conserva este manual para poder consultar las instrucciones en el futuro.

TABLA DE CONTENIDO

1. CONTENIDO DE LA CAJA	6
2. CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS	7
3. INFORMACIÓN SOBRE EL USO DE LA BASE	13
4. INSTALACIÓN SOBRE UN SOPORTE	15
<i>Instalación en una placa de Thrustmaster</i>	<i>16</i>
<i>Instalación en una cabina* u otro soporte fijo*</i>	<i>17</i>
5. INSTALACIÓN DE LA EMPUÑADURA DEL FLIGHT STICK.....	19
6. INSTALACIÓN EN PC	20
<i>El panel de control del joystick.....</i>	<i>21</i>
<i>El panel de control del mando de potencia.....</i>	<i>23</i>
7. MAPEADO	25

8. FUNCIONES DEL AVIÓN A-10C.....27

9. USO AVANZADO DEL MANDO DE POTENCIA32

Idle (ralentí)32

Afterburner (postcombustión)35

Colocación/separación de las dos palancas del mando de potencia.....42

Fricción.....43

Retroiluminación del panel de control.....44

Gestionar los cinco LED programables.....44

10. COMPATIBILIDAD45

11. SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN

 AVANZADA T.A.R.G.E.T.....47

Instalación.....47

Características principales48

12. PREGUNTAS FRECUENTES Y SOPORTE

 TÉCNICO49



HOTAS WARTHOG

MKII

Sumérgete en una experiencia de vuelo ultrarrealista con el HOTAS Warthog MKII, que replica con precisión los controles icónicos del A-10C Warthog.

Este manual te ayudará a instalar y utilizar el HOTAS Warthog MKII en las mejores condiciones posibles. Antes de despegar, asegúrate de leer atentamente las instrucciones y advertencias: te ayudarán a disfrutar al máximo de tu producto.



Actualización del firmware

Para garantizar que el producto funcione correctamente con los videojuegos, debes actualizar el firmware.

Para realizar la actualización:

1. Conecta los dispositivos al PC.

2. Visita:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

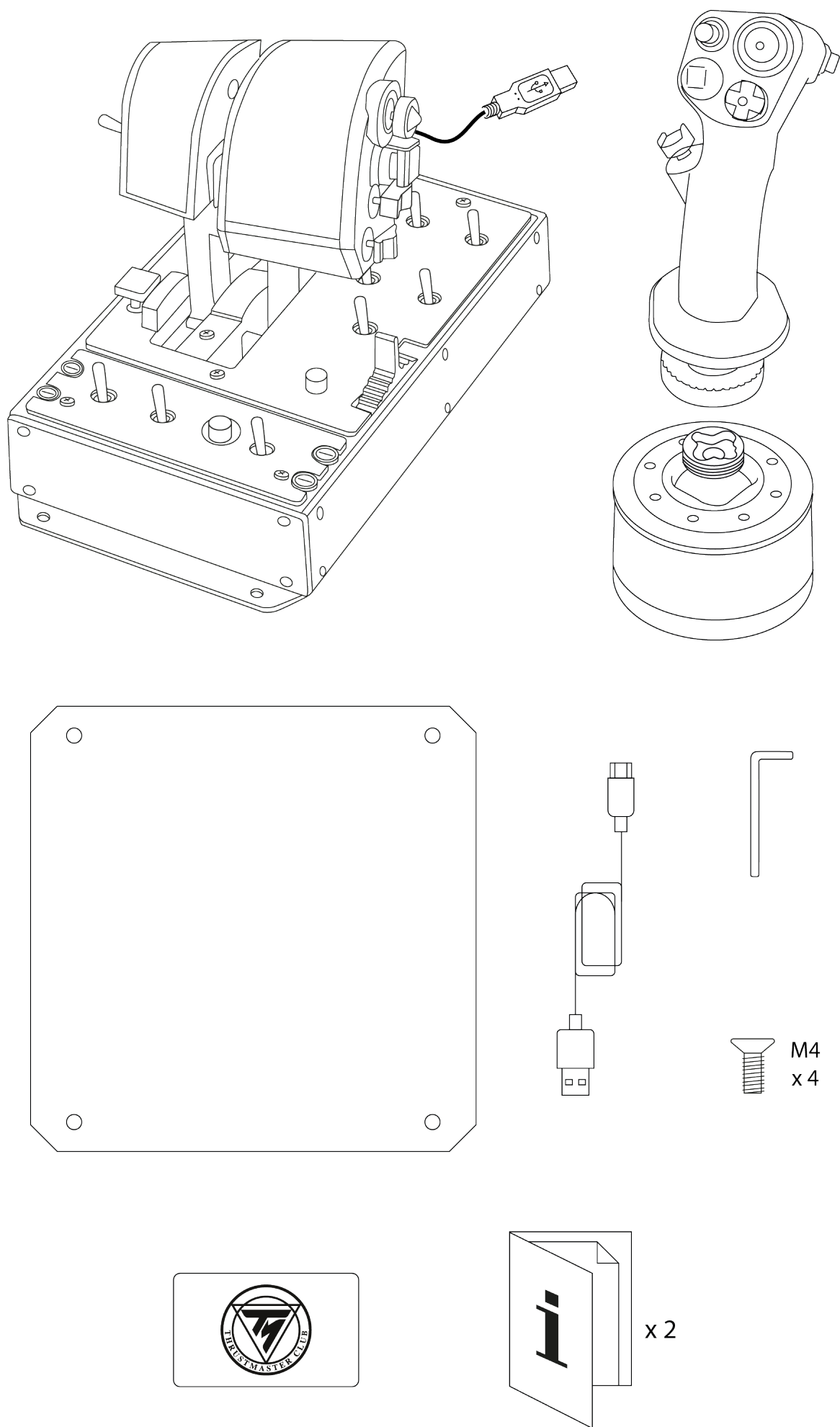
3. En la sección **Drivers** (Controladores), descarga e instala los controladores.

4. Abre el programa de actualización del firmware y sigue las instrucciones que aparecen en pantalla. Repite el procedimiento para el segundo dispositivo.

5. En el cuadro de diálogo **Game Controllers** (**Dispositivos de juego**), verifica que los dispositivos aparezcan con el estado **OK**.

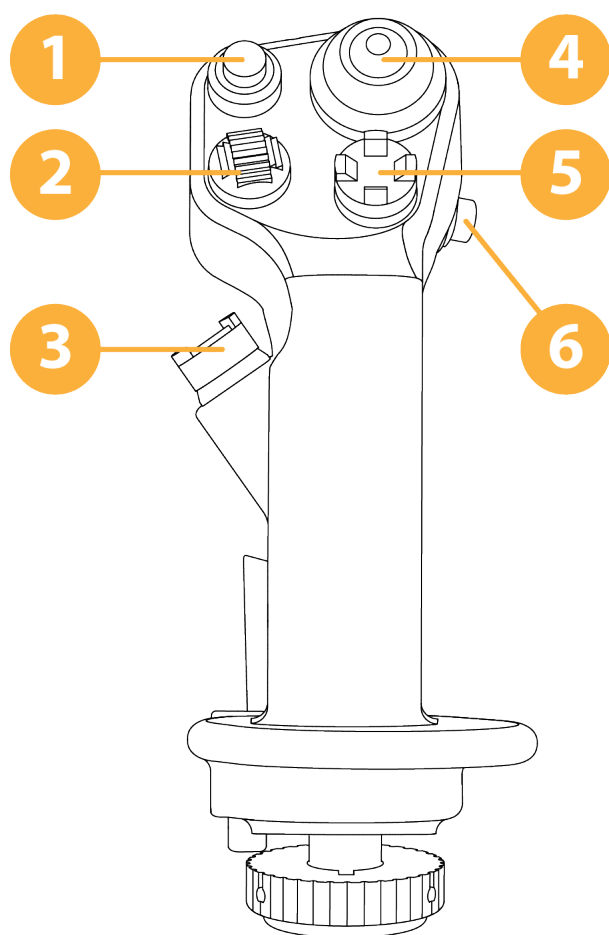


1. Contenido de la caja





2. Características técnicas



1. Botón de liberación de armas

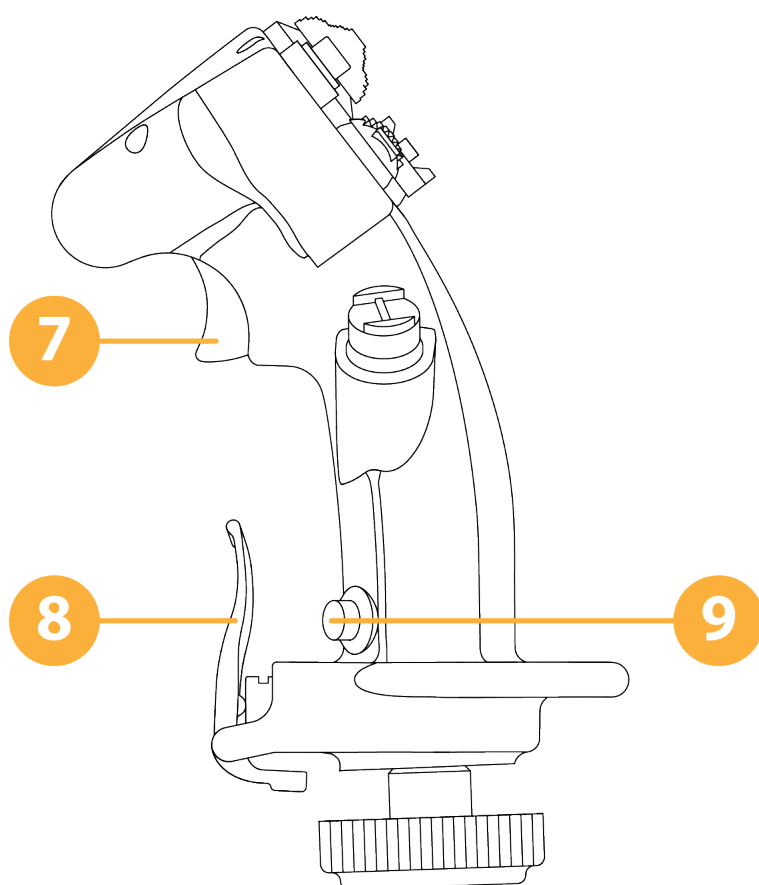
2. Interruptor TMS (Target Management Switch – gestión de objetivos)

3. Interruptor CMS (Countermeasures Management Switch – gestión de contramedidas) + pulsador

4. Interruptor de compensador (trim)

5. Interruptor DMS (Data Management Switch – gestión de datos)

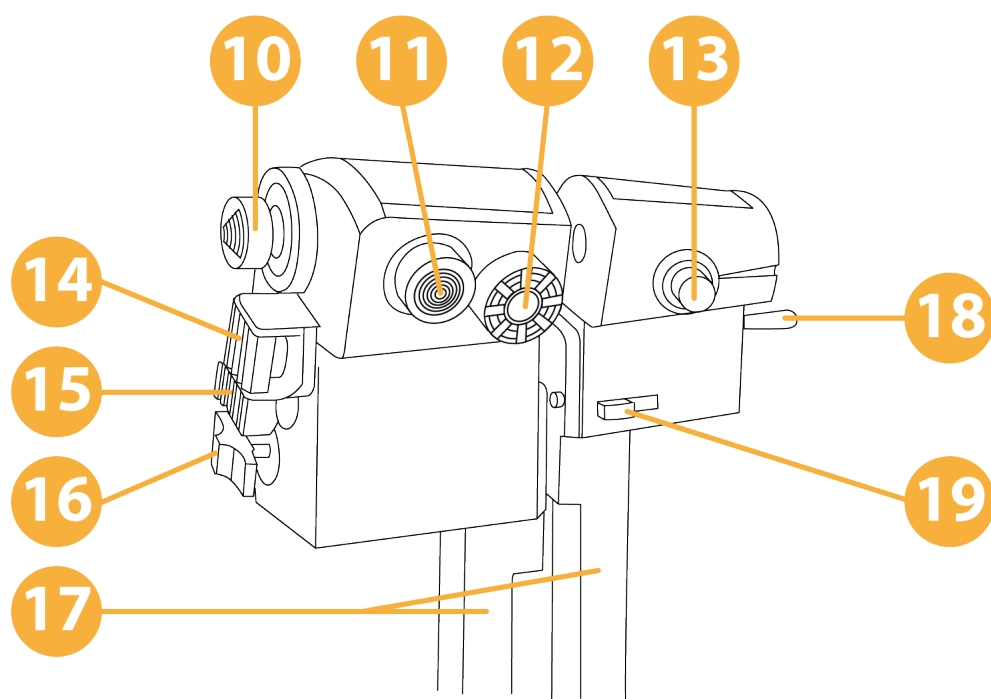
6. Botón MMCB (Master Mode Control Button – control de modo maestro)



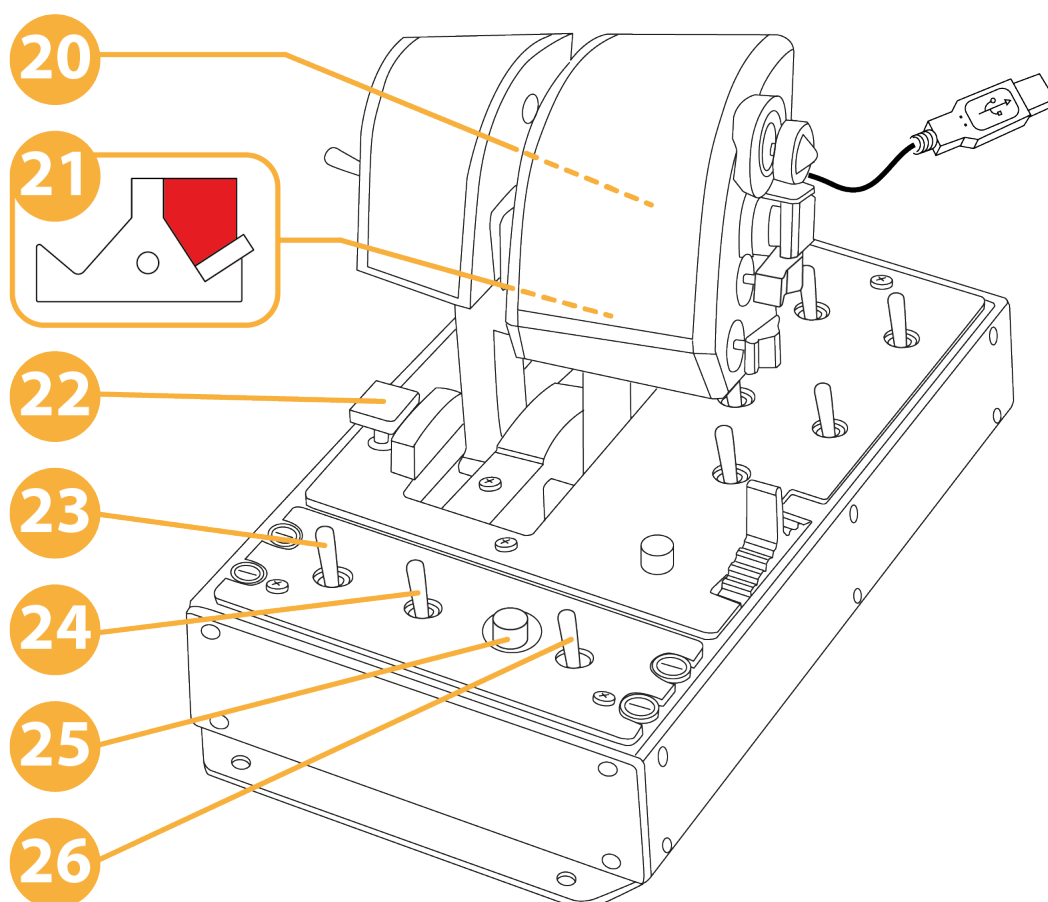
7. Gatillo de disparo (2 posiciones)

8. Paleta programable

9. Botón NWS (Nose Wheel Steering – dirección de la rueda delantera del avión)



- 10. Interruptor MIC (micrófono) + pulsador
- 11. Interruptor Coolie (gestión de pantallas de visualización)
- 12. Mini-stick Slew Control (orientación del sensor) + pulsador
- 13. Botón en el mando de potencia izquierdo
- 14. Speedbrake (freno aerodinámico)
- 15. Interruptor Boat (selección de modo)
- 16. Interruptor China Hat (gestión de sensores)
- 17. Palanca izquierda/derecha del mando de potencia
- 18. Interruptor Pinky (control auxiliar)
- 19. Mecanismo de bloqueo de las palancas del mando de potencia



20. Rueda FRICTION (ajuste de la fricción de las palancas del mando de potencia)

21. Módulo AFTERBURNER

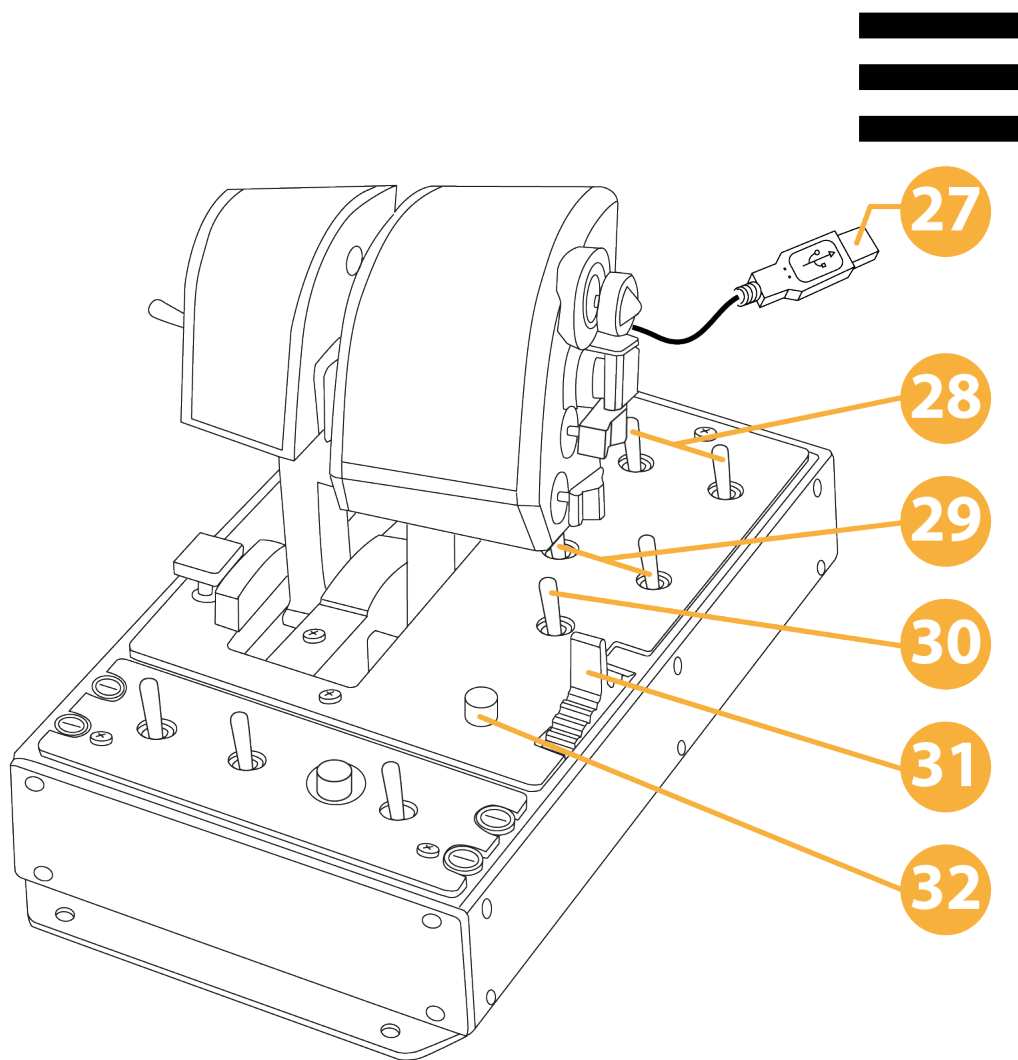
22. Indicador de posición de los flaps

23. Interruptor EAC (Enhanced Attitude Control – control de actitud mejorado)

24. Interruptor RDR ALTM (Radar Altimeter – radioaltímetro)

25. Botón de activación/desactivación del piloto automático

26. Interruptor de selección del piloto automático



27. Conector USB-A

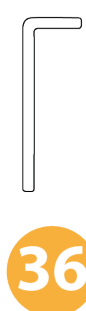
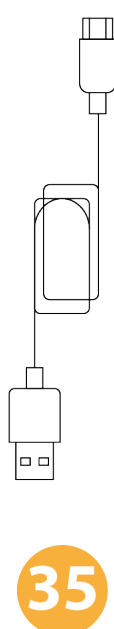
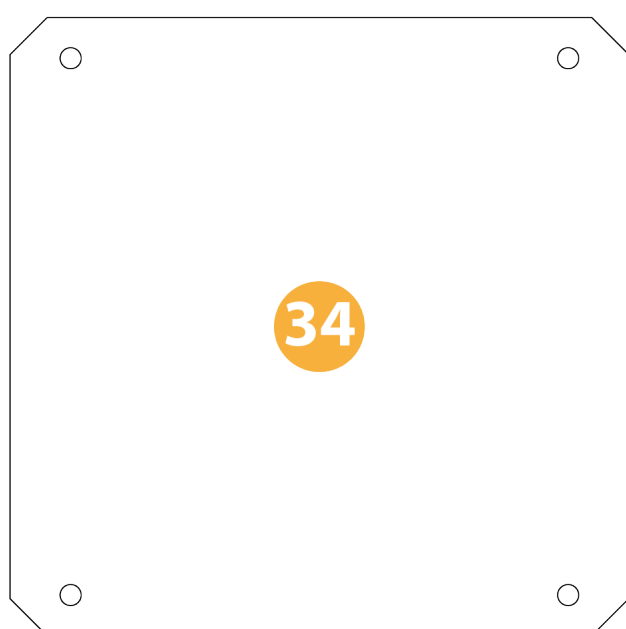
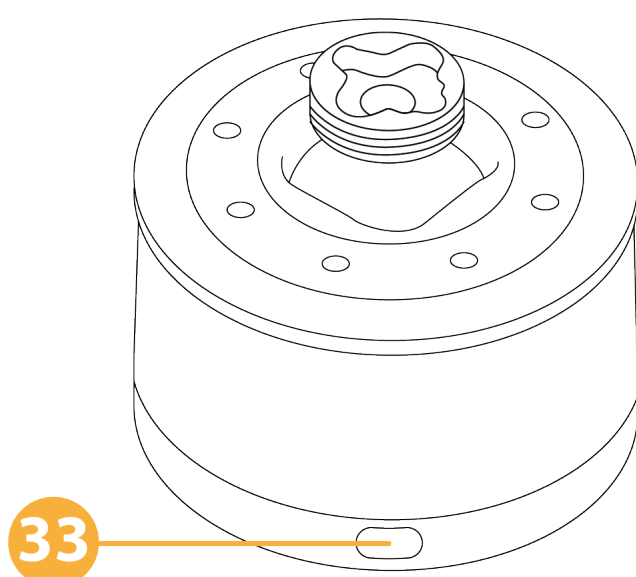
28. Interruptor de flujo de combustible del motor izquierdo/derecho

29. Interruptor de funcionamiento del motor izquierdo/derecho

30. Interruptor APU (Auxiliary Power Unit – unidad de potencia auxiliar)

31. Rueda programable (eje adicional)

32. Botón de silencio de la bocina del tren de aterrizaje



33. Puerto USB-C

34. Placa metálica del HOTAS Warthog

35. Cable USB-A – USB-C

36. Llave Allen de 3 mm

37. Tornillos M4 para el montaje en la placa del HOTAS Warthog o en la placa AVA Desktop Plate*

**Se vende por separado*

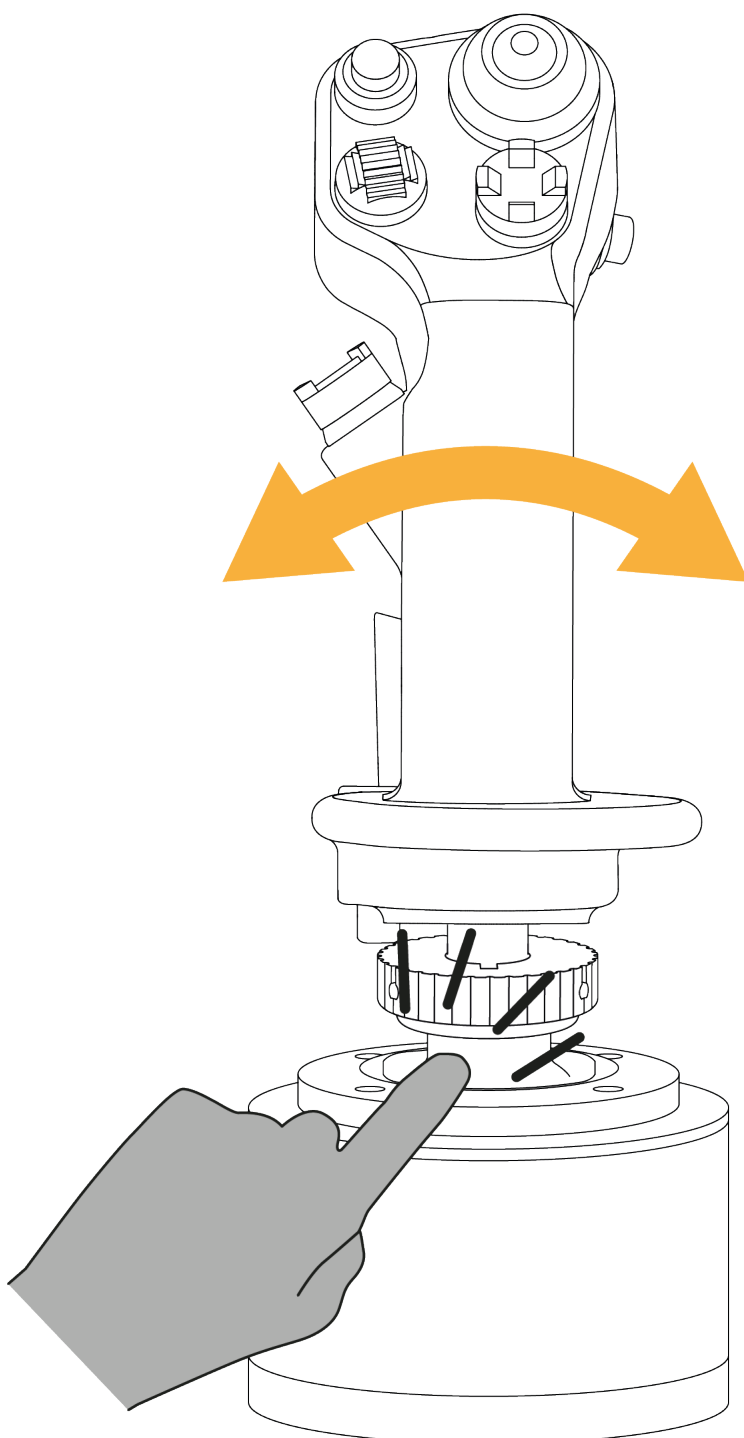


3. Información sobre el uso de la base



Peligro de pillarse

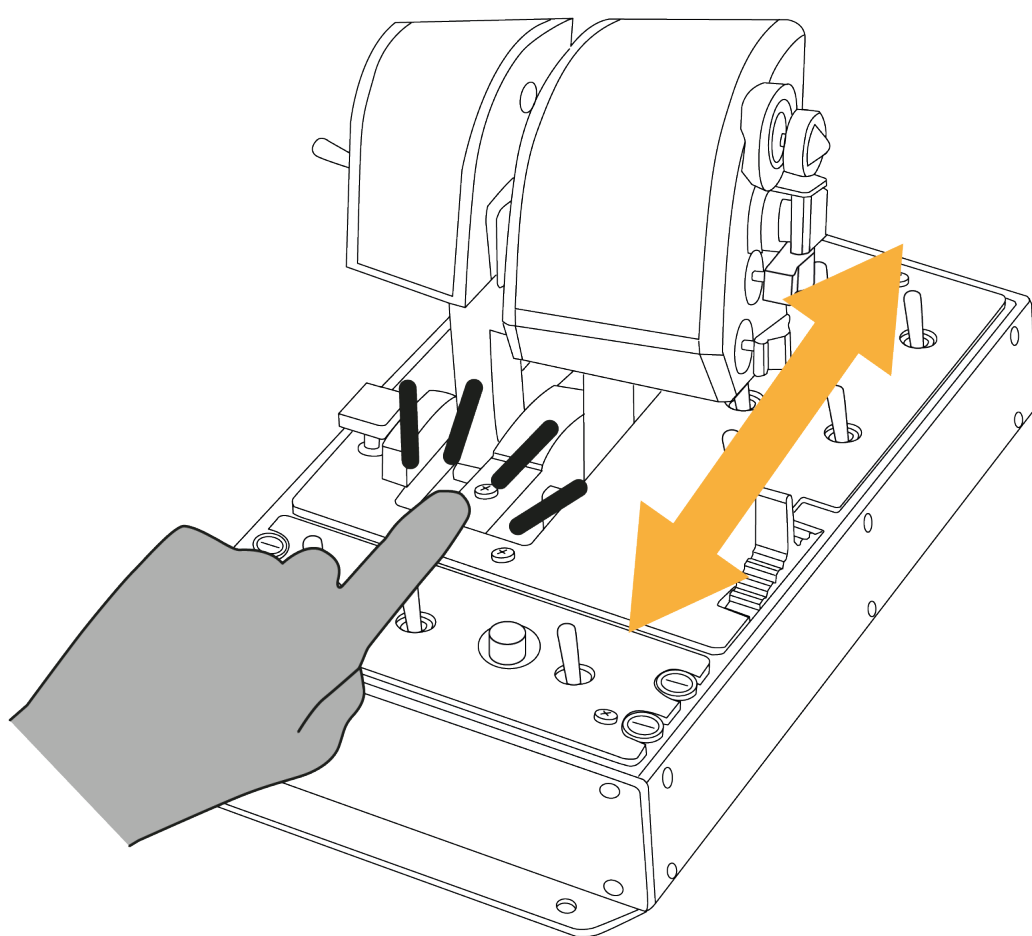
Al usar el joystick, no coloques los dedos en el espacio entre la base y el eje de la empuñadura del flight stick.





Peligro de pillarse

Al usar el mando de potencia, no coloques nunca los dedos en el espacio entre la base y el eje de las palancas del mando de potencia.

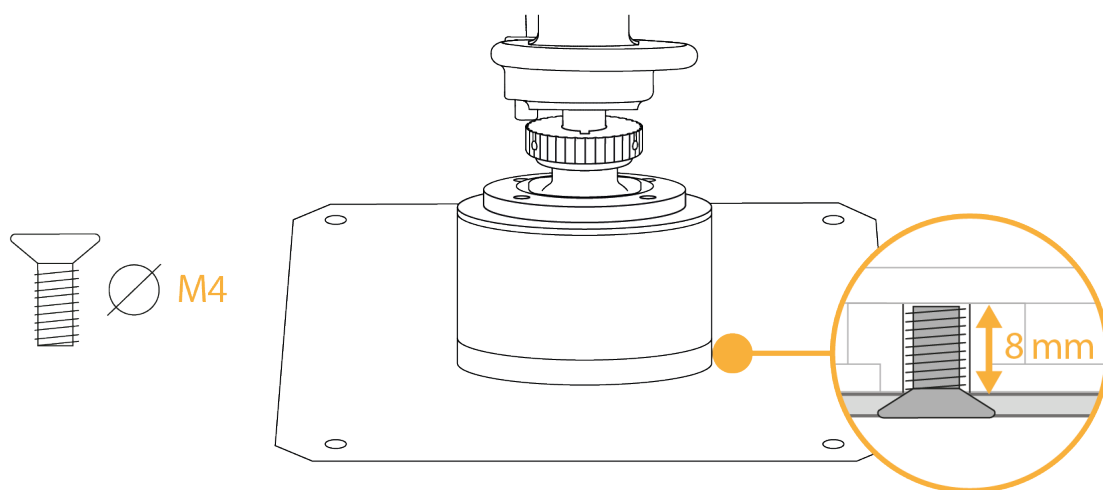




4. Instalación sobre un soporte



- Para fijar la base a tu soporte, utiliza tornillos M4, para no dañar la base.
- En el interior de la base, la longitud máxima del tornillo no debe superar los 8 mm.

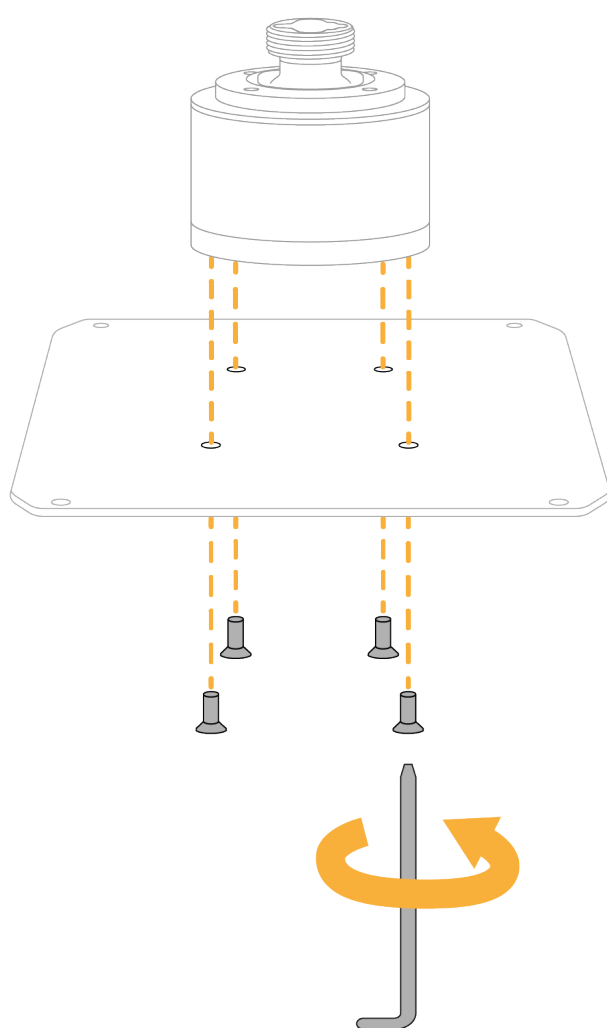


- Antes de cada uso, asegúrate de que la base esté correctamente sujeta al soporte, de acuerdo con las instrucciones especificadas por el fabricante.
- Asegúrate de tener en cuenta el material del que está hecho el soporte, para garantizar que sea posible montar un producto sobre él. La base debe utilizarse sobre un escritorio fabricado con un material sólido (por ejemplo, MDF o madera), sin elementos huecos ni de vidrio.



Instalación en una placa de Thrustmaster

Para fijar la base a la placa del HOTAS Warthog o a la placa AVA Desktop Plate*, utiliza los cuatro tornillos M4 incluidos para evitar dañar la base.



Asegúrate de que los tornillos no se extiendan más de 8 mm dentro de la base.

**Se vende por separado*

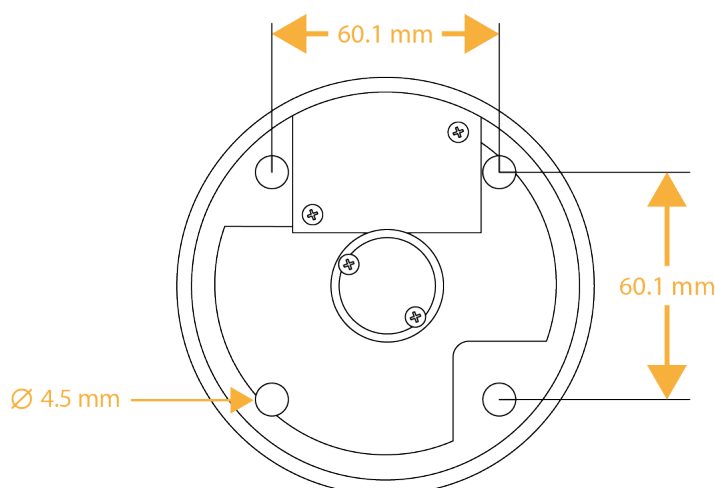


Instalación en una cabina* u otro soporte fijo*

Para fijar la base a una cabina* o a un soporte fijo*:

1. Afloja los cuatro tornillos situados debajo de la base y retira la cubierta.
2. Utiliza las cuatro roscas de tornillo situadas debajo de la base y los cuatro tornillos M4 incluidos o cuatro tornillos M4 más largos (no incluidos) para evitar dañar la base.

Dimensiones de la plantilla de montaje:



Puedes descargar la plantilla de montaje aquí:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>.

Imprime la plantilla y luego transfiérela al soporte para preparar los agujeros para el montaje.

**No se incluye*



También puedes utilizar los cuatro agujeros situados en las esquinas de las placas metálicas de la base y del mando de potencia para fijar ambos elementos a una cabina* o a un soporte* fijo ancho.



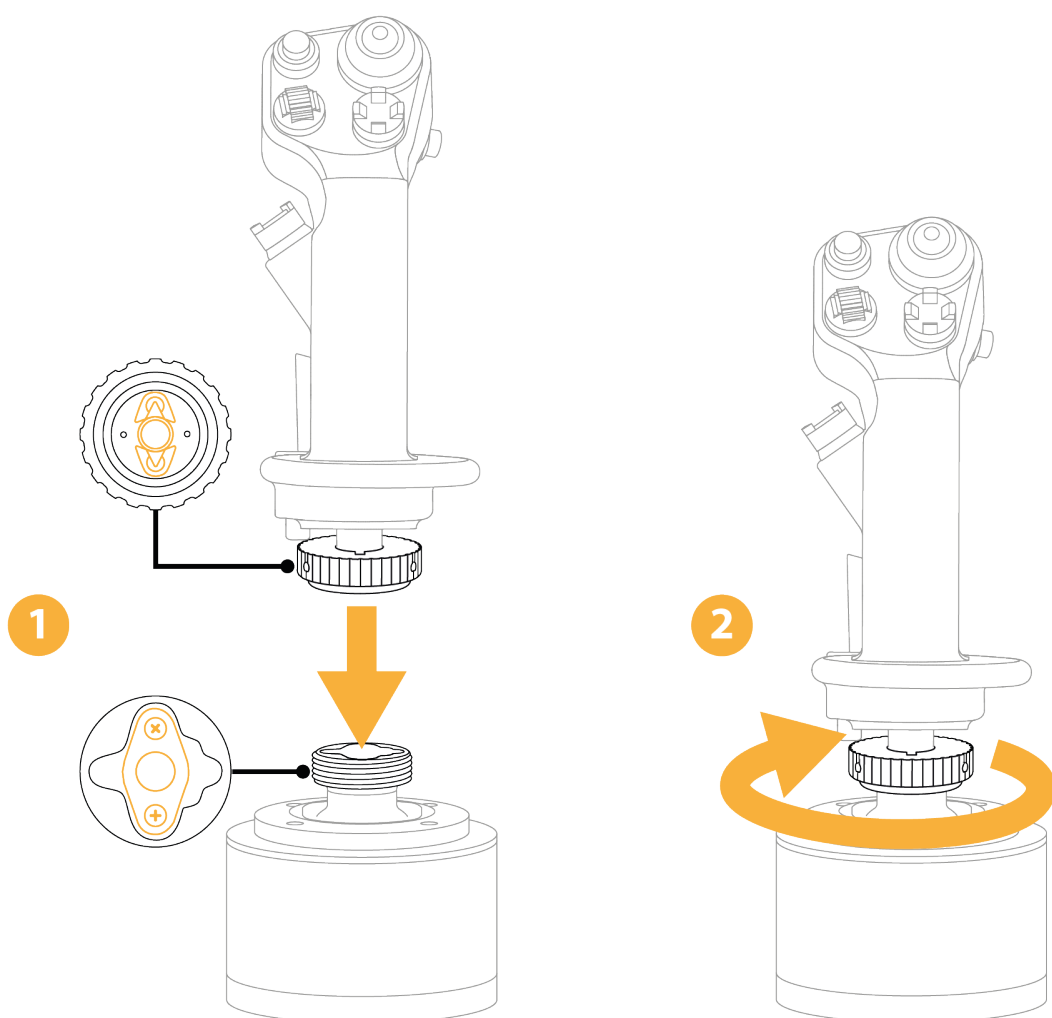
- Asegúrate de que los tornillos no se extiendan más de 8 mm dentro de la base.
- Para evitar dañar la base, consulta al fabricante de la cabina o al soporte técnico para determinar la compatibilidad de la cabina con los productos de Thrustmaster.

**No se incluye*



5. Instalación de la empuñadura del flight stick

1. Coloca la empuñadura del flight stick en la base. Asegúrate de que esté colocada correctamente, como se muestra en el diagrama a continuación.
2. Aprieta el anillo de sujeción.



Si sientes alguna resistencia, no la fuerces. Asegúrate de que los conectores de la base y de la empuñadura estén correctamente alineados. No cumplir esta instrucción puede ocasionar daños a los productos.

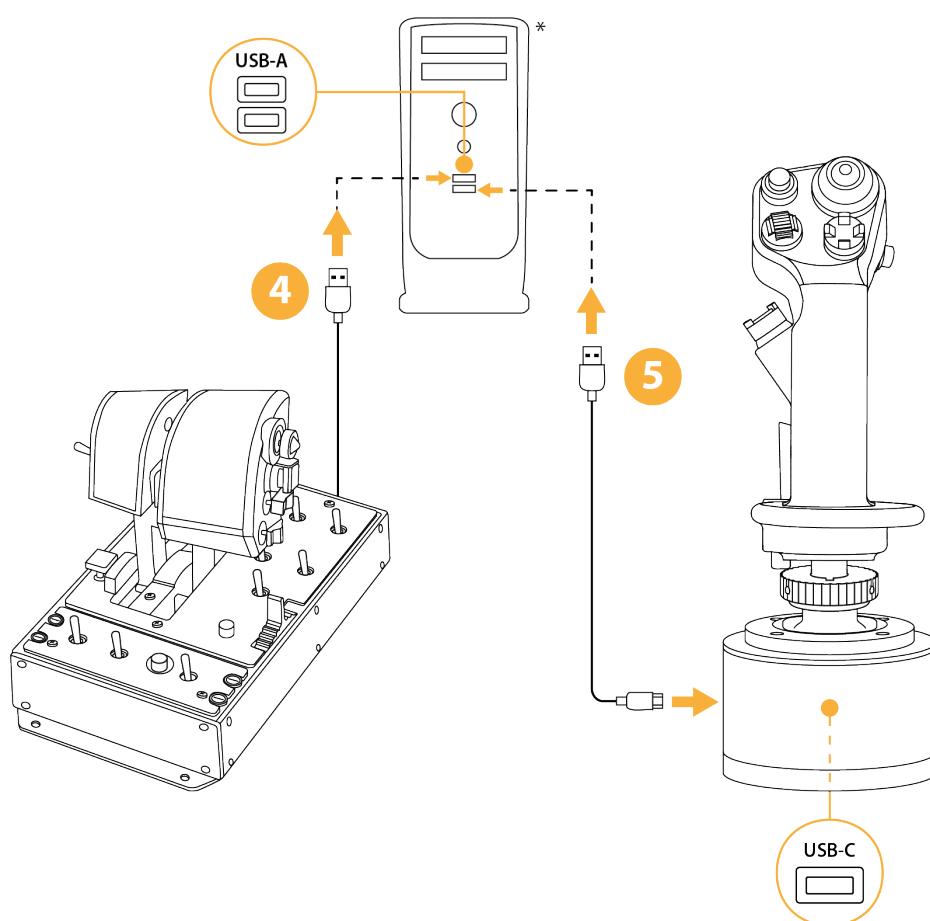


6. Instalación en PC

1. Visita:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. Descarga e instala los controladores para PC y su interfaz personalizada para el Panel de control de Windows®.
3. Una vez instalados los controladores para PC, reinicia el ordenador.
4. Conecta el mando de potencia a uno de los puertos USB-A de tu PC, utilizando el conector USB-A.
5. Conecta la base a uno de los puertos USB-A de tu PC, utilizando el cable USB-A – USB-C.



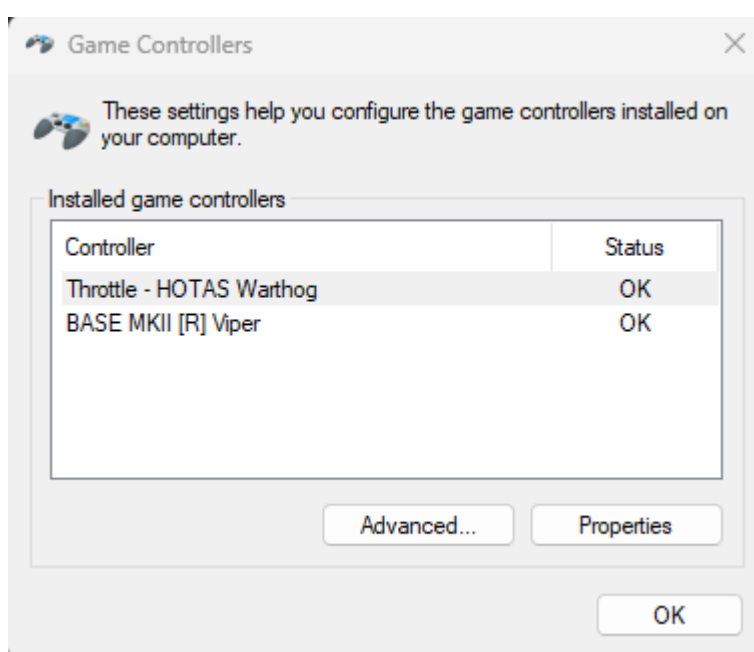
**No se incluye*



El panel de control del joystick

Para acceder al panel de control, selecciona **Start (Inicio)**, escribe **Control Panel (Panel de control)** en la barra de búsqueda y después haz clic en **Control Panel (Panel de control)** (en Windows[®] 10/11).

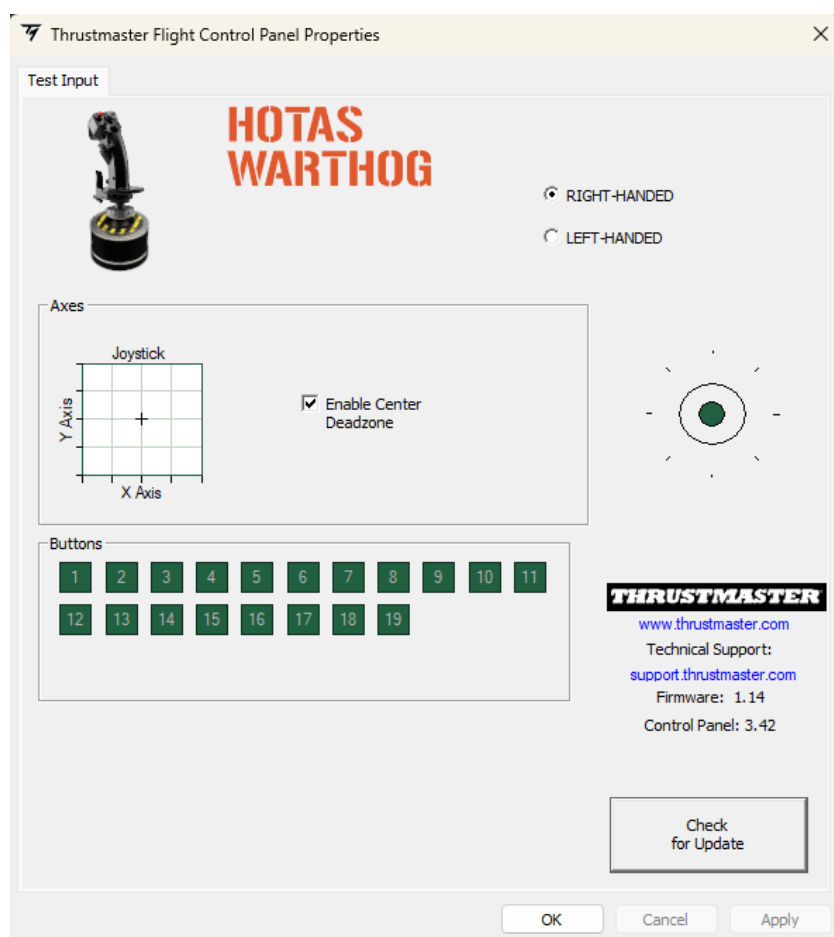
Se muestra el cuadro de diálogo **Game Controllers (Dispositivos de juego)**. El accesorio aparece en pantalla con el nombre **BASE MKII [R] XXXX*** y el estado **OK**.



* “XXXX” corresponde al nombre de la empuñadura del flight stick



En el cuadro de diálogo **Game Controllers** (**Dispositivos de juego**), haz clic en **Properties** (**Propiedades**) para probar y ver todas las funciones.

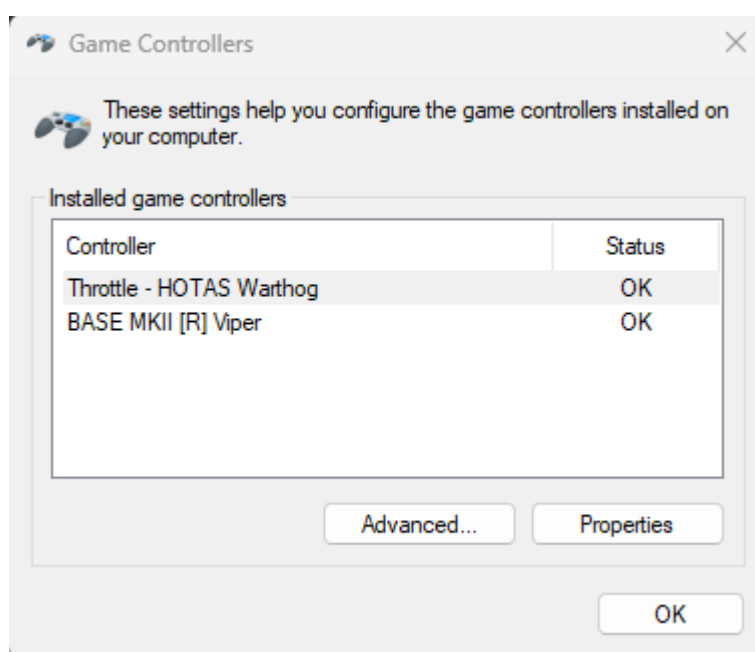




El panel de control del mando de potencia

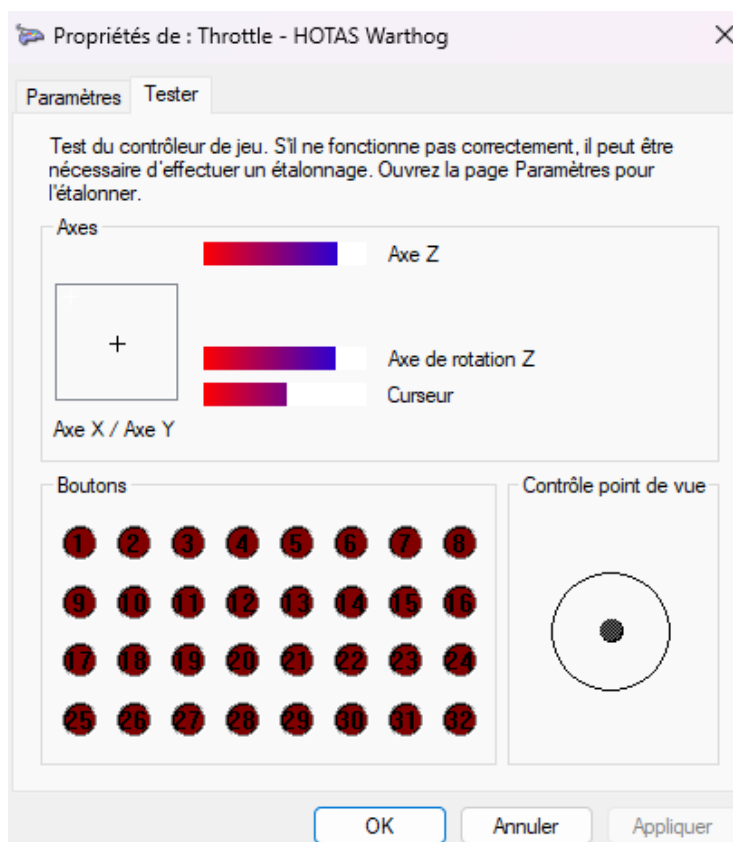
Para acceder al panel de control, selecciona **Start (Inicio)**, escribe **Control Panel (Panel de control)** en la barra de búsqueda y después haz clic en **Control Panel (Panel de control)** (en Windows® 10/11).

Se muestra el cuadro de diálogo **Game Controllers (Dispositivos de juego)**. El accesorio aparece en pantalla con el nombre **Throttle - HOTAS Warthog** y el estado **OK**.



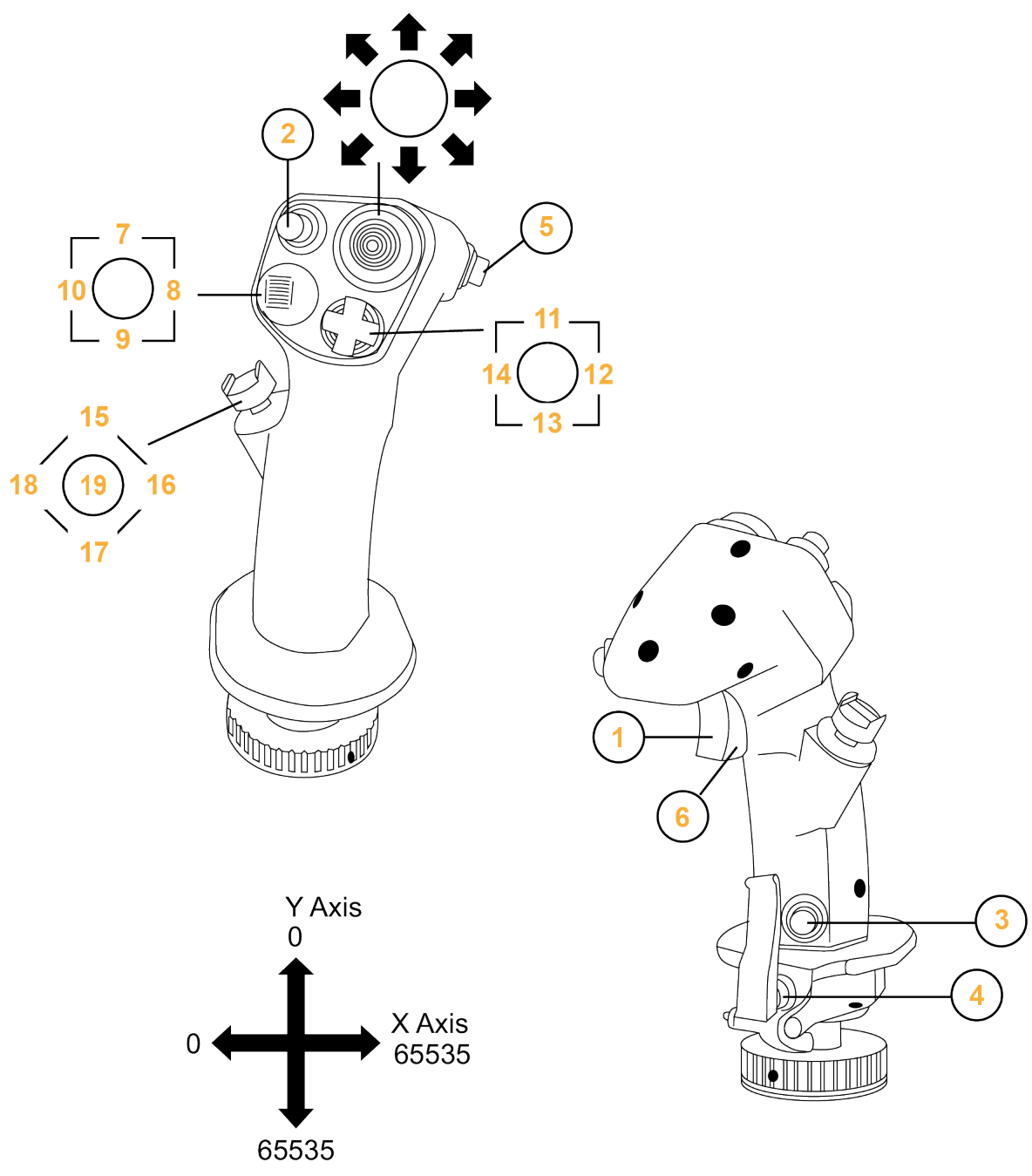


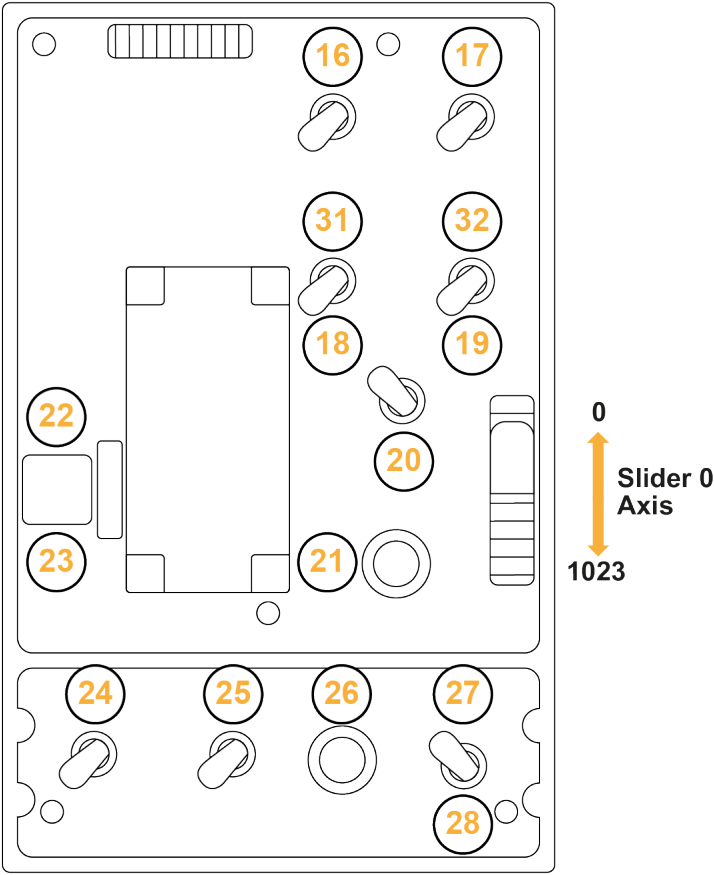
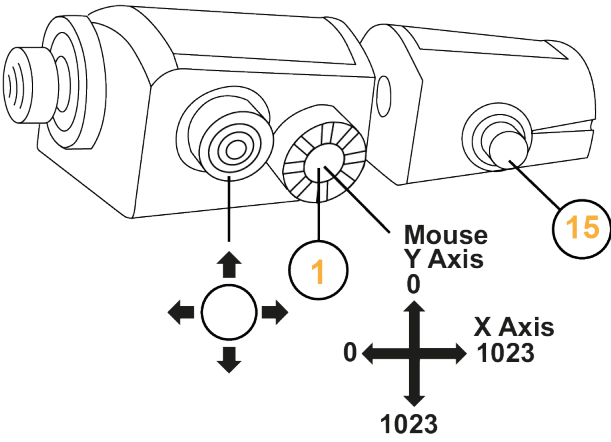
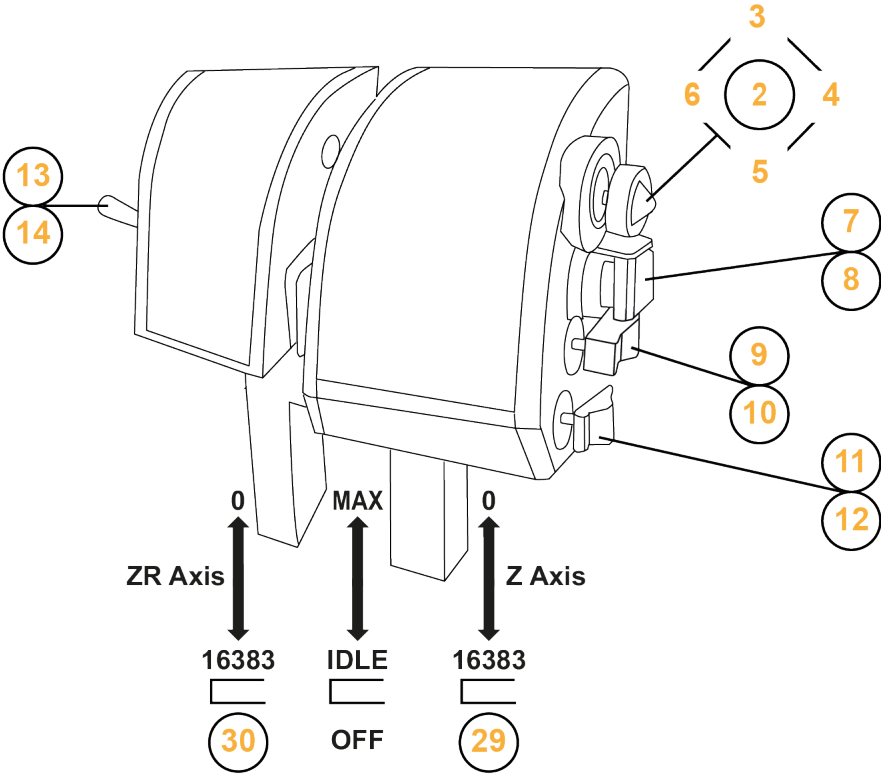
En el cuadro de diálogo **Game Controllers** (**Dispositivos de juego**), haz clic en **Properties** (**Propiedades**) para probar y ver todas las funciones.





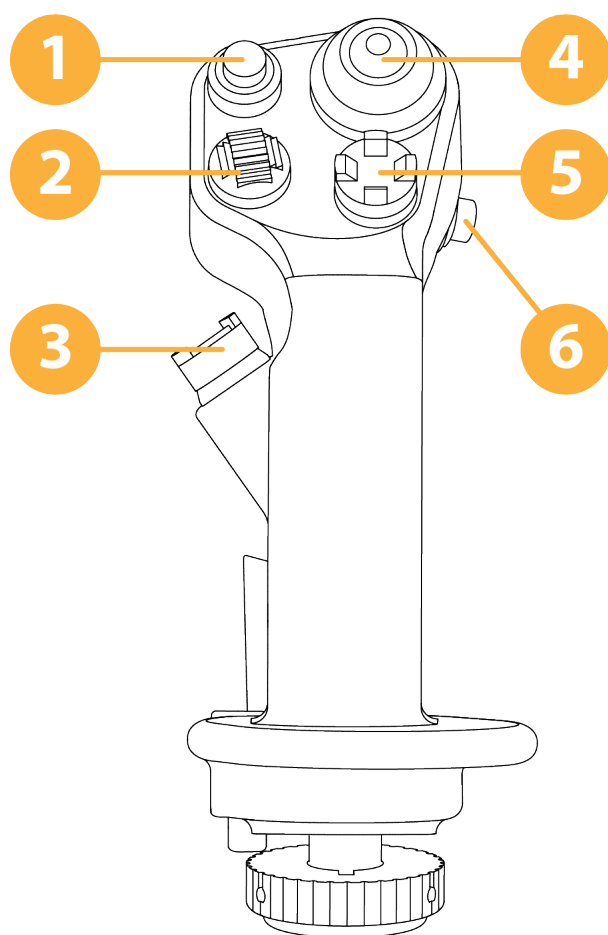
7. Mapeado



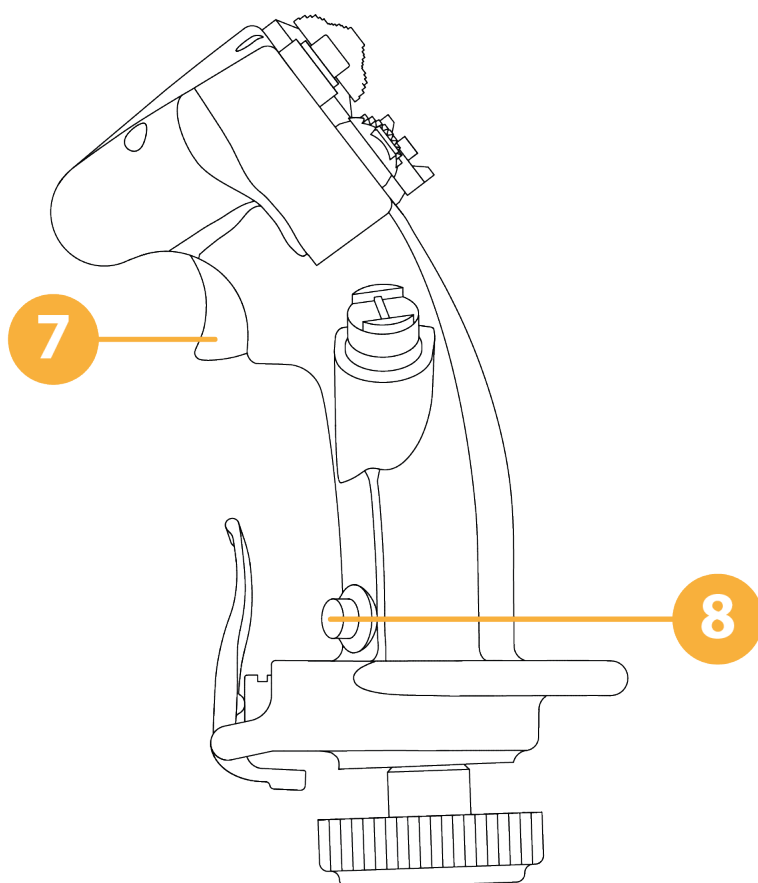




8. Funciones del avión A-10C

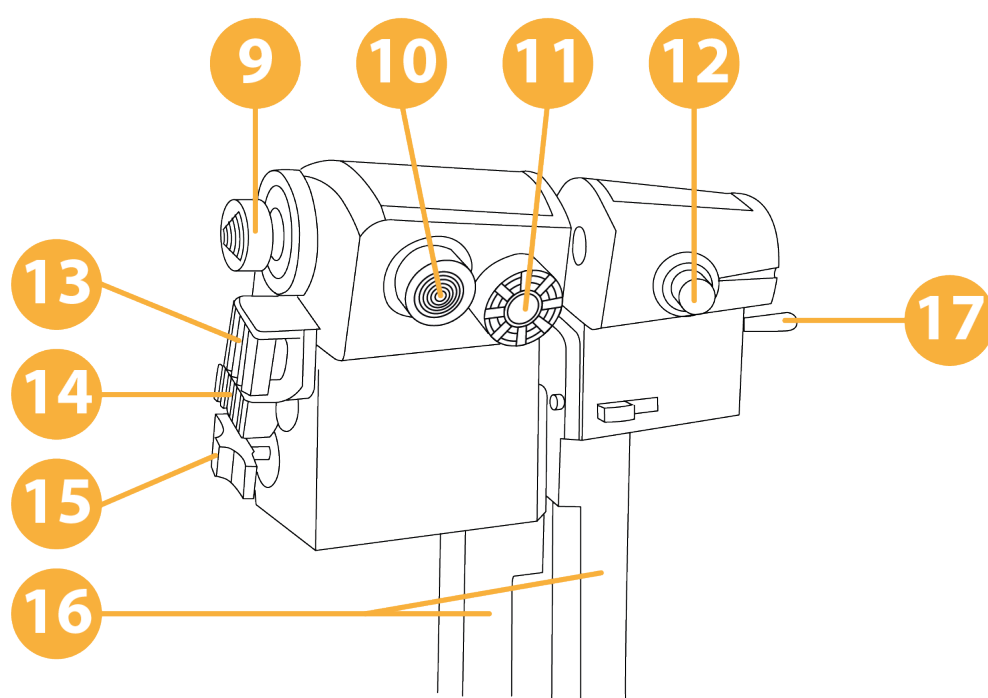


1. Weapons Release Button (liberación de armas)
2. TMS (gestión de objetivos)
3. CMS (gestión de contramedidas)
4. Trim
5. DMS (gestión de datos)
6. MMCB (control de modo maestro)

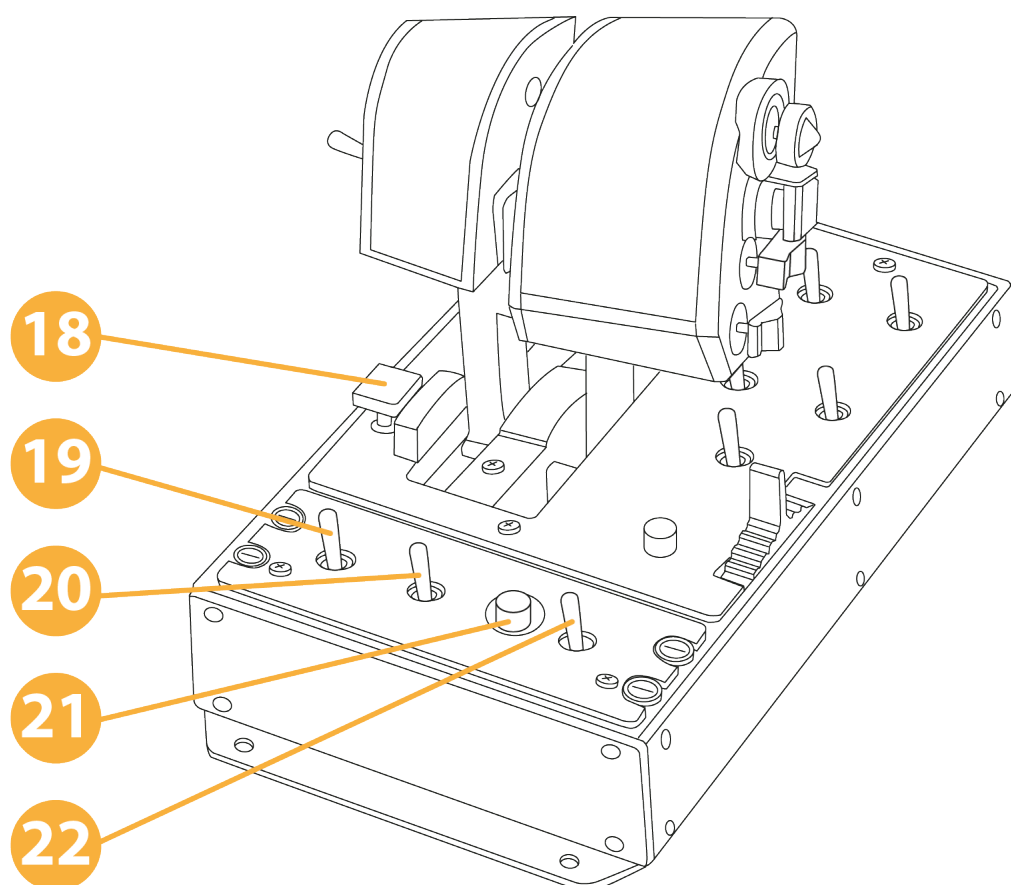


7. Gun Trigger (gatillo de disparo, 2 posiciones)

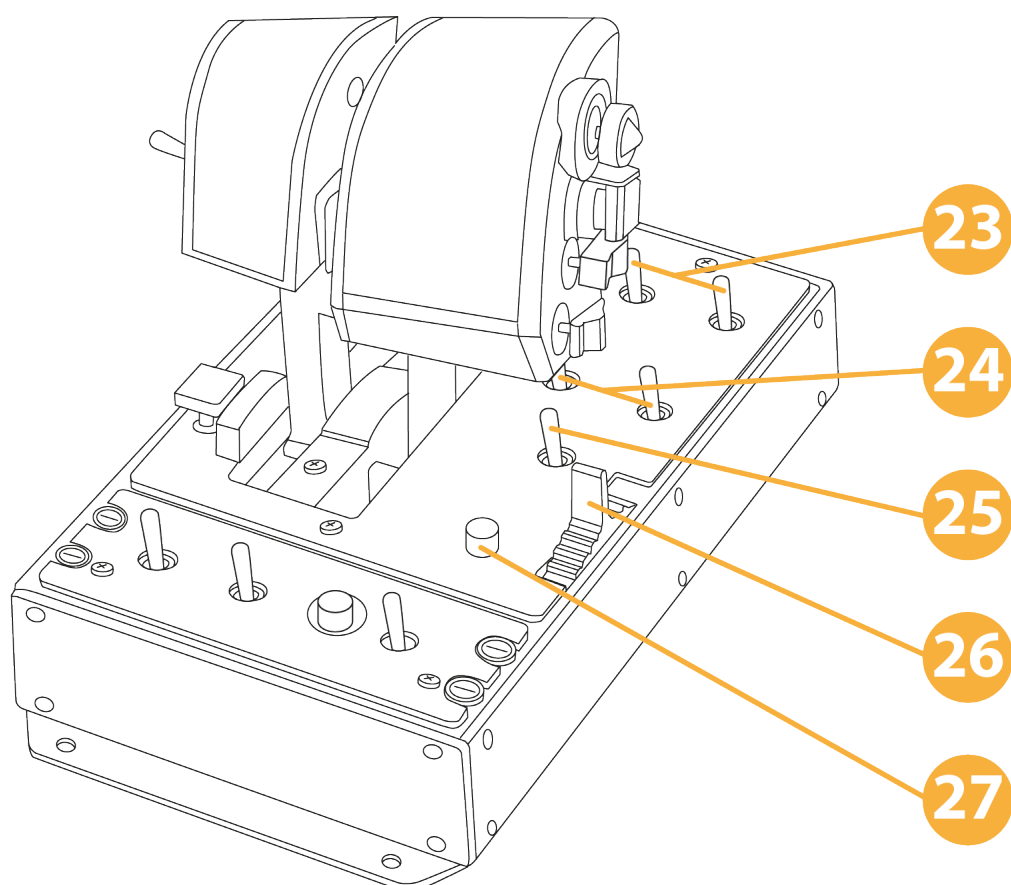
8. NWS (dirección de la rueda delantera del avión)



- 9. MIC (micrófono)
- 10. Coolie (gestión de pantallas de visualización)
- 11. Slew Control (orientación del sensor)
- 12. Left Throttle Button (botón en el mando de potencia izquierdo)
- 13. Speedbrake (freno aerodinámico)
- 14. Boat (selección de modo)
- 15. China Hat (gestión de sensores)
- 16. Throttle (palanca derecha/izquierda del mando de potencia): OFF – Apagado, IDLE – Ralentí, MAX – Máximo
- 17. Pinky (control auxiliar)



- 18. Flaps (flaps): UP – Arriba, MVR – Maniobra, DN – Abajo
- 19. EAC (control mejorado de la actitud): ARM – Armado, OFF – Apagado
- 20. RDR ALT (radioaltímetro): NRM – Normal, DIS – Desactivado
- 21. Autopilot Engage/Disengage (activar/desactivar el piloto automático)
- 22. Autopilot Select Switch (selección de piloto automático): PATH – Mantener la trayectoria, ALT-HDG – Mantener la altitud y el rumbo, ALT – Mantener la altitud



- 23. Engine Fuel Flow (flujo de combustible del motor izquierdo/derecho): NORM – Normal, OVERRIDE – Anular
- 24. Engine Operate (funcionamiento del motor izquierdo/derecho): IGN – Ignición, NORM – Normal, MOTOR – Arranque sin líquido
- 25. APU (unidad de potencia auxiliar): START – Activada, OFF – Desactivada
- 26. Throttle Friction Control (eje adicional)
- 27. Landing Gear Horn Silence Button (botón de silencio de la bocina del tren de aterrizaje)



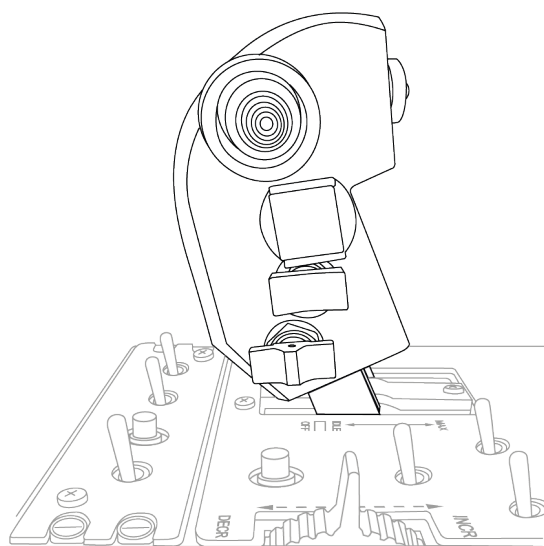
9. Uso avanzado del mando de potencia

Idle (ralentí)

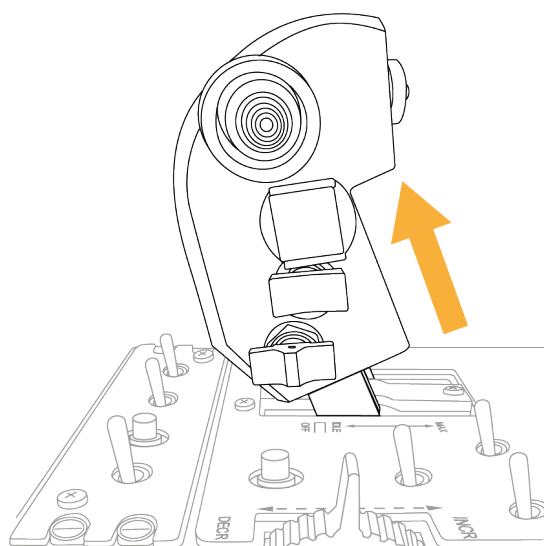
En juegos compatibles, la posición **IDLE** te permite acceder a la posición **OFF**, que se utiliza para apagar los motores de la aeronave.

Para apagar los motores de la aeronave:

1. Mueve las palancas del mando de potencia hacia la posición **IDLE**.

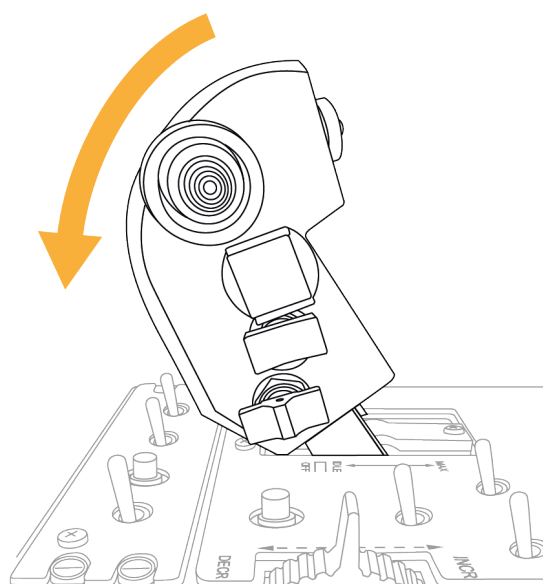


2. Levanta las palancas del mando de potencia para pasar el tope.





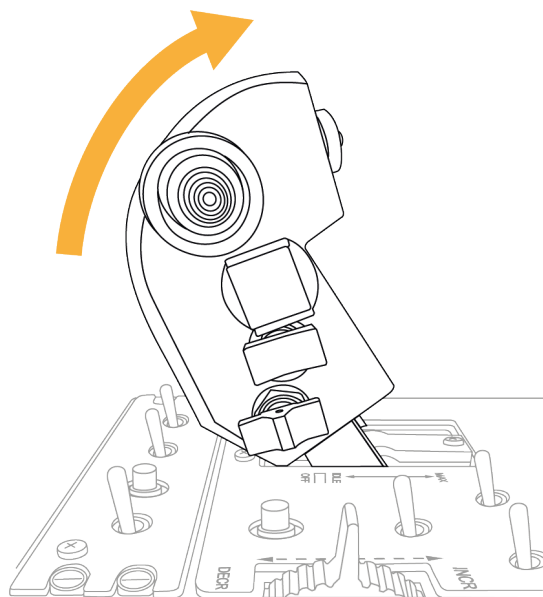
3. Tira de las palancas del mando de potencia hacia la posición OFF.



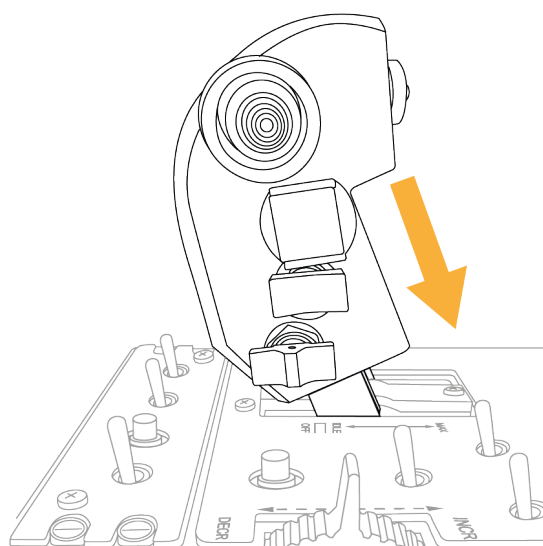


Para volver a encender los motores de la aeronave:

1. Empuja las palancas del mando de potencia hacia la posición IDLE.



2. Baja las palancas del mando de potencia para bloquearlas en la posición IDLE.





Afterburner (postcombustión)

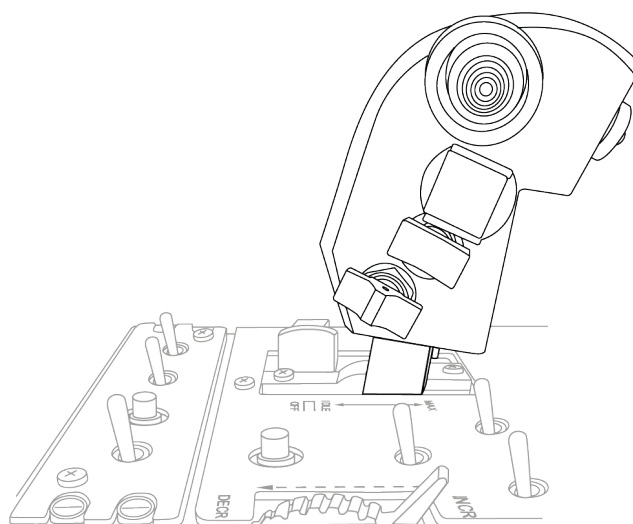
En los juegos compatibles, la postcombustión se puede activar moviendo las palancas del mando de potencia más allá del tope ubicado en la posición MAX.



Para obtener instrucciones sobre cómo configurar el tope situado en la posición MAX, consulta la sección **Colocación del módulo AFTERBURNER.**

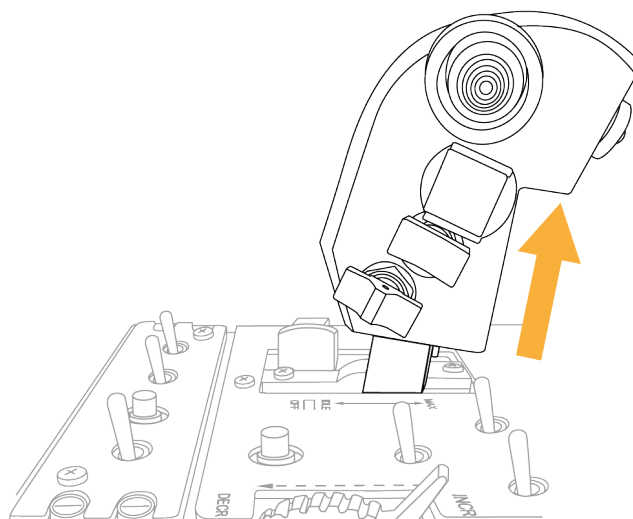
Para activar la postcombustión:

1. Mueve las palancas del mando de potencia hacia la posición MAX.

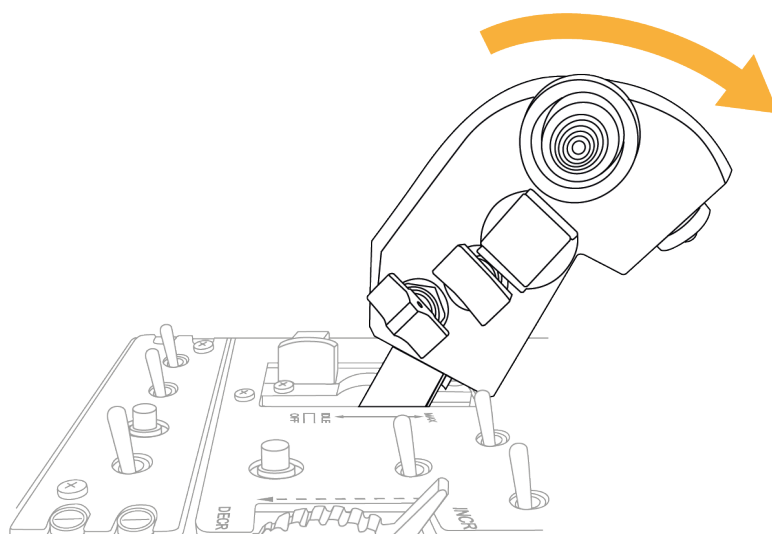




2. Levanta las palancas del mando de potencia para pasar el tope.



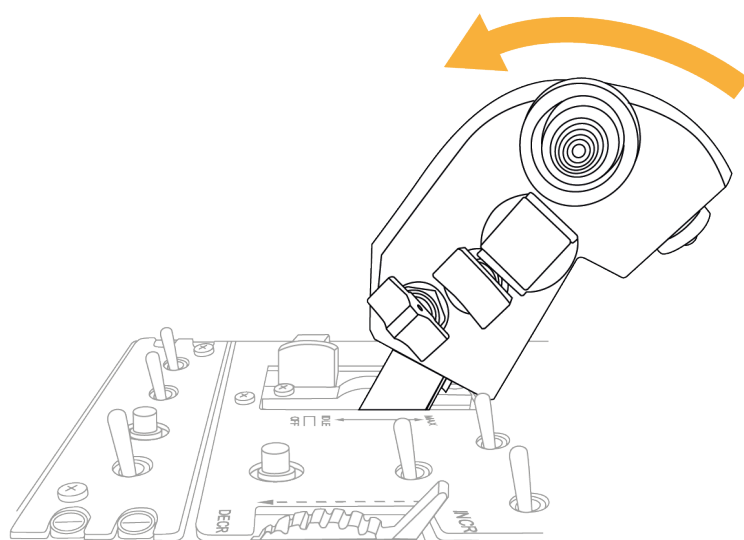
3. Empuja las palancas del mando de potencia más allá de la posición MAX.



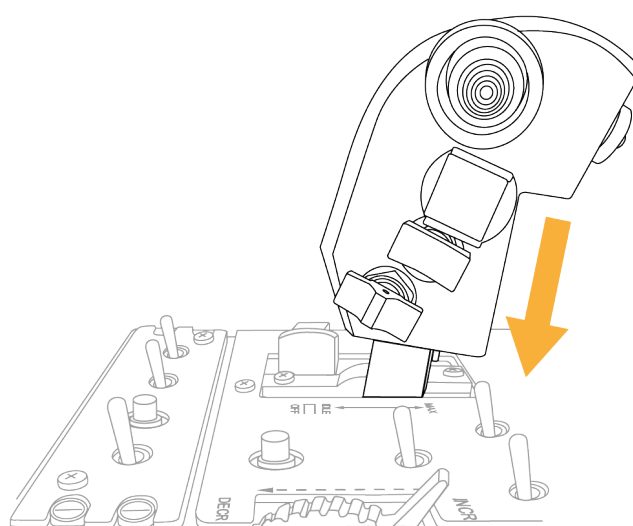


Para desactivar la postcombustión:

1. Tira de las palancas del mando de potencia hacia la posición MAX.



2. Baja las palancas del mando de potencia.

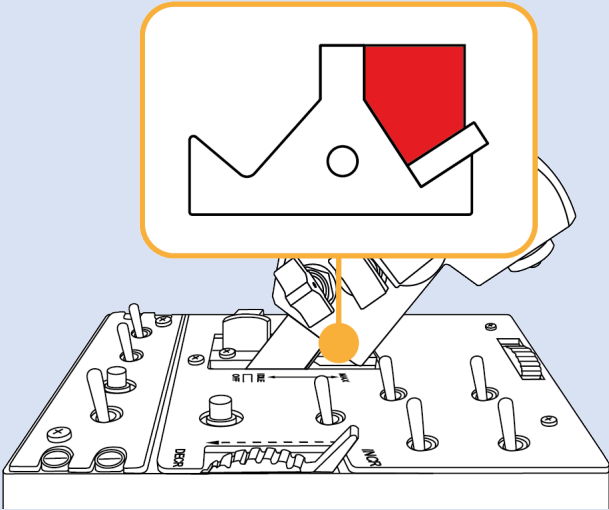
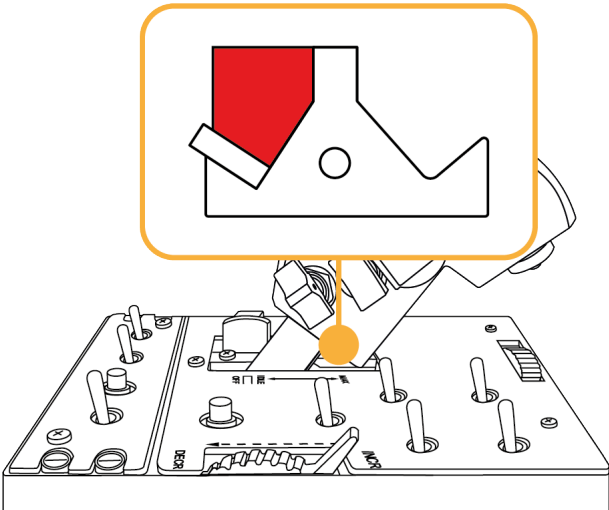




Colocación del módulo AFTERBURNER

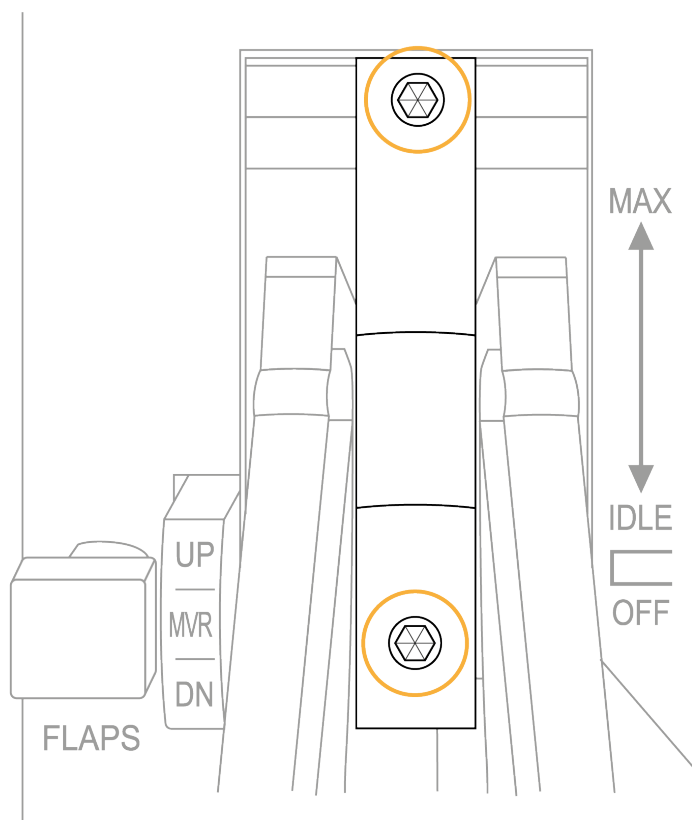


Por defecto, el módulo AFTERBURNER está colocado de forma que no se note el tope.

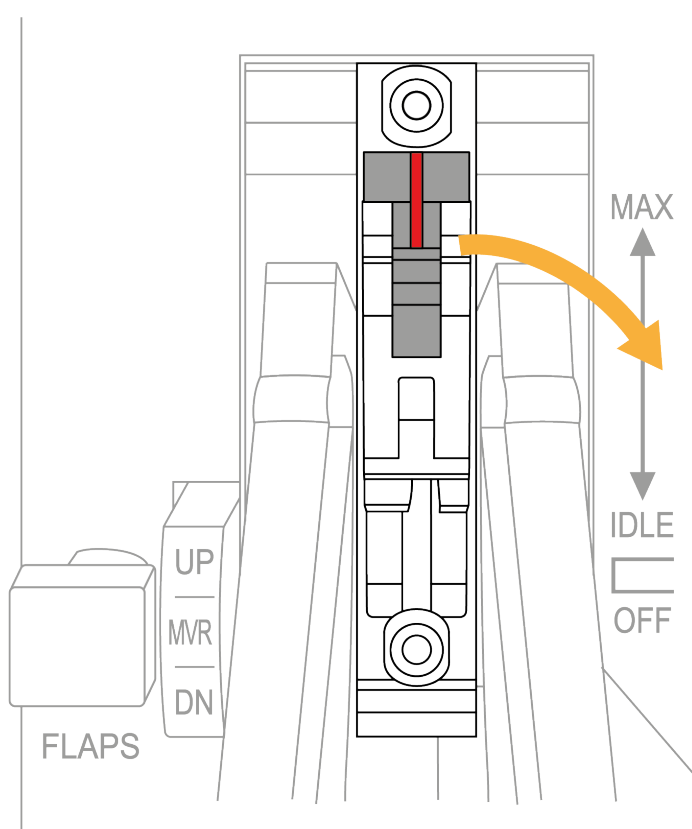
Posición del módulo	Efecto
 (de forma predeterminada)	No sientes el tope
	Sientes el tope



1. Utilizando la llave Allen incluida, afloja los dos tornillos de la barra extraíble situada entre las dos palancas del mando de potencia y, a continuación, retira la barra extraíble.

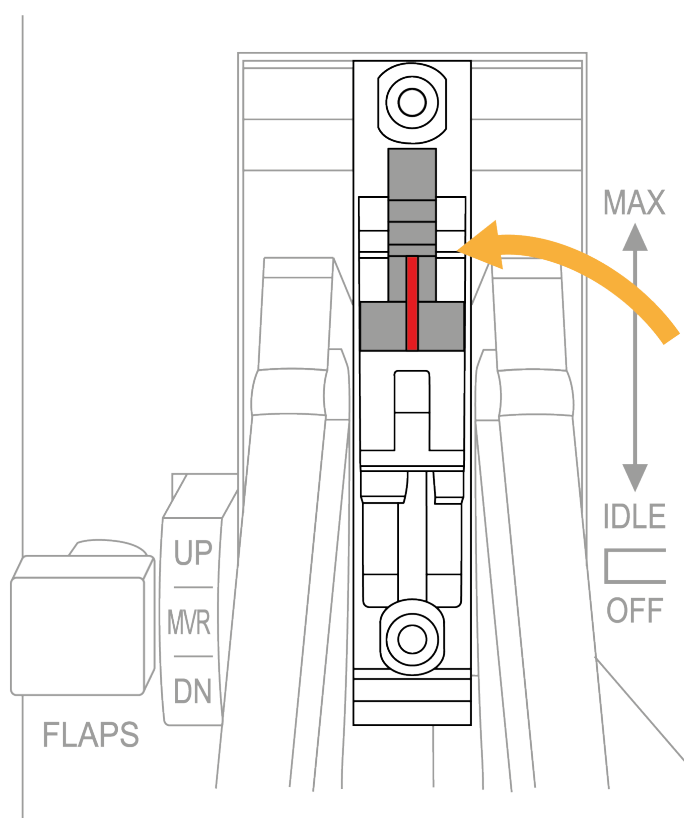


2. Quita el módulo AFTERBURNER, situado debajo de la barra extraíble.

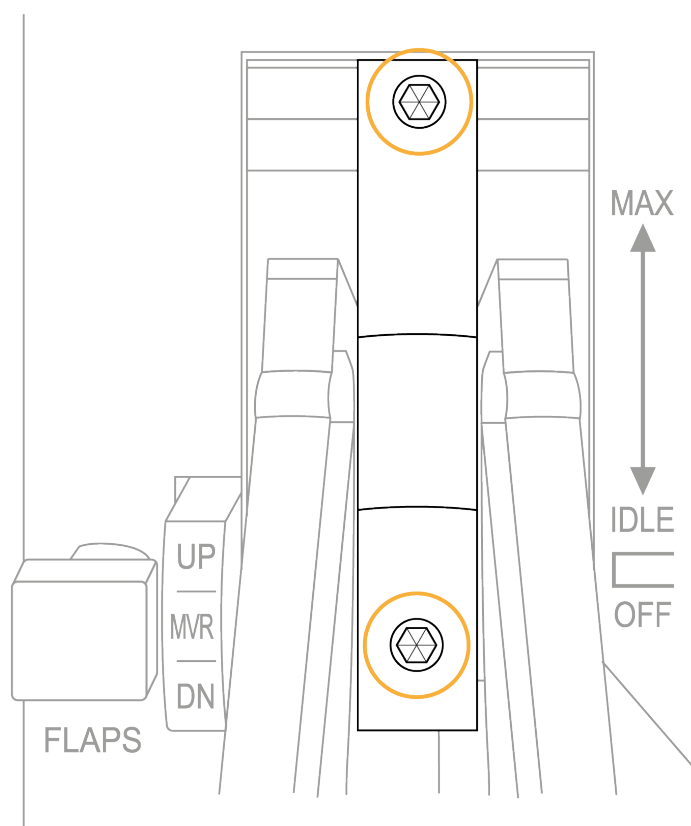




3. Gira el módulo AFTERBURNER y vuelve a insertarlo en su ranura.



4. Vuelve a colocar la barra extraíble entre las dos palancas del mando de potencia y, a continuación, vuelve a apretar los dos tornillos.





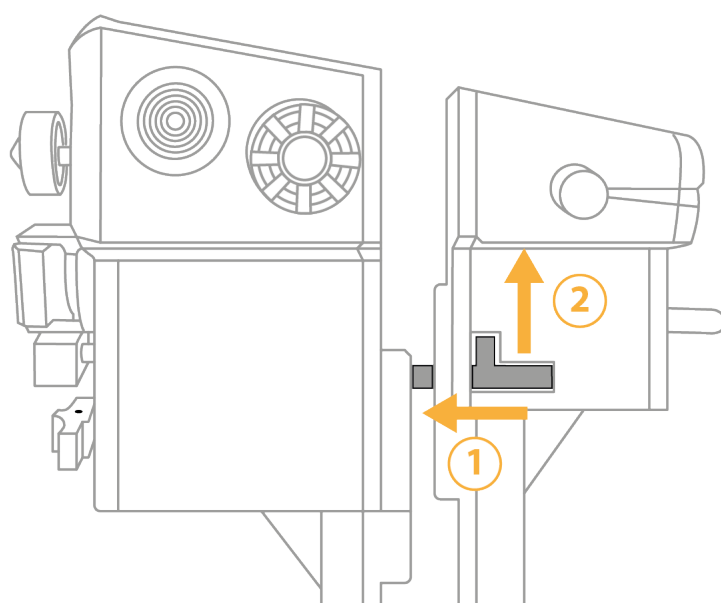
Para evitar cualquier posible daño al módulo AFTERBURNER, nunca debes utilizar las palancas del mando de potencia sin que la barra extraíble esté correctamente instalada entre ellas.



Colocación/separación de las dos palancas del mando de potencia

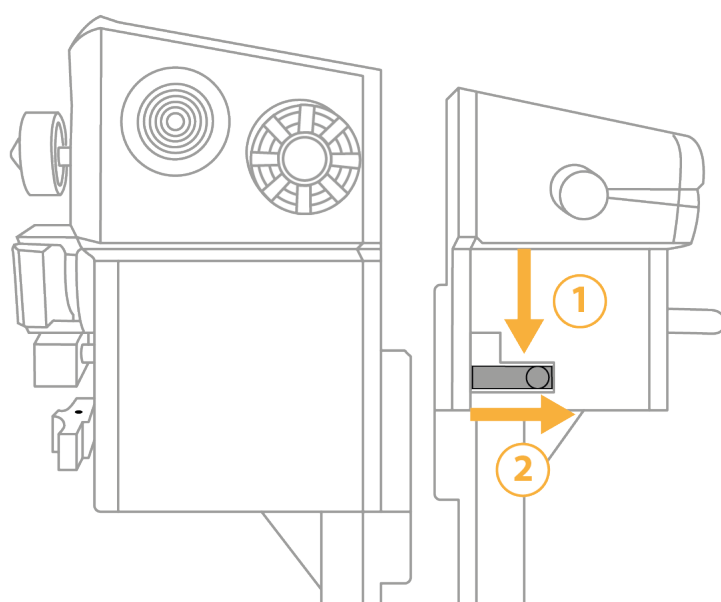
Para unir las dos palancas del mando de potencia:

1. Alinea las dos palancas del mando de potencia.
2. Empuja el mecanismo de bloqueo hacia la izquierda y luego hacia arriba para bloquear la posición.



Para separar las dos palancas del mando de potencia:

1. Baja el mecanismo de bloqueo y luego empújalo hacia la derecha.

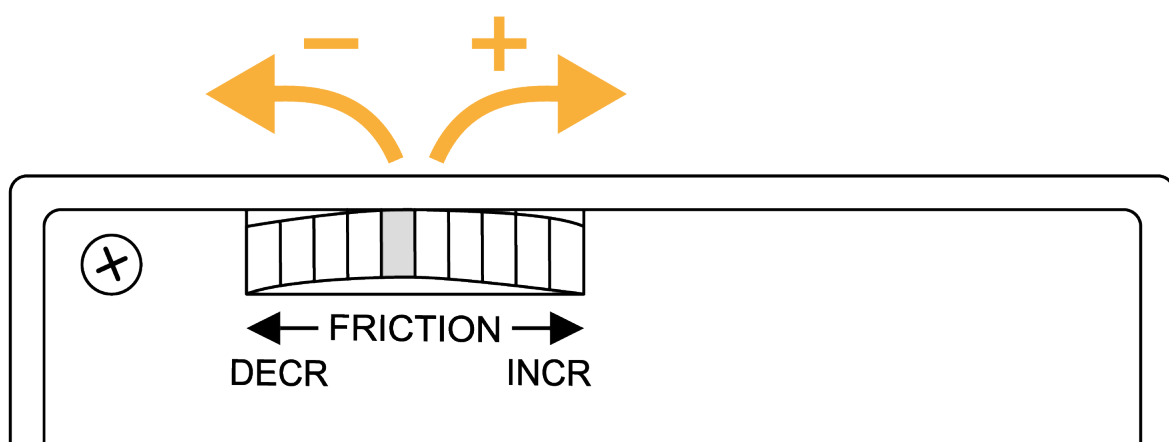




Fricción

La rueda FRICTION te permite ajustar la fricción de las palancas del mando de potencia:

- Para aumentar la fricción, gira la rueda hacia la derecha.
- Para disminuir la fricción, gira la rueda hacia la izquierda.



Por defecto, la fricción en las dos palancas del mando de potencia está ajustada al valor mínimo. Para ajustar con precisión la fricción, se necesitan aproximadamente diez vueltas completas para pasar de la fricción mínima a la máxima. Si es necesario, puedes utilizar la marca blanca que hay en la rueda para contar los giros.



Retroiluminación del panel de control

La intensidad de la retroiluminación del panel de control se puede ajustar directamente a través de **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**. Se ofrecen cinco niveles de intensidad diferentes: desde 1 (intensidad mínima) hasta 5 (intensidad máxima), con el nivel predeterminado establecido en 2.

Gestionar los cinco LED programables

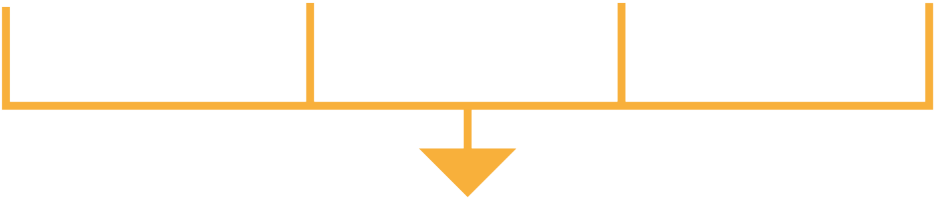
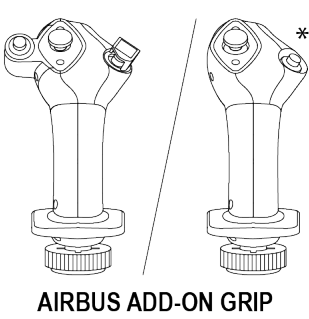
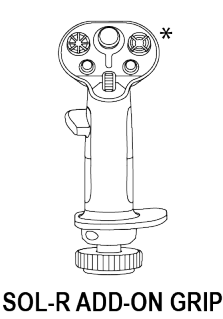
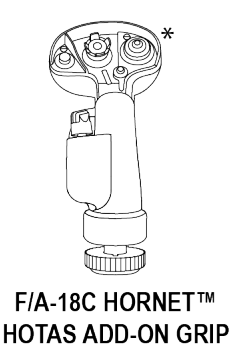
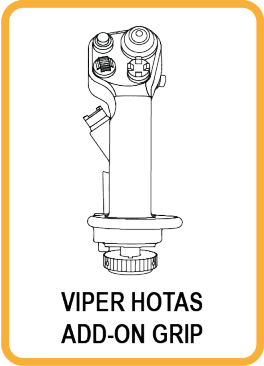
Puedes gestionar los cinco LED programables del panel de control directamente a través de **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**.



10. Compatibilidad



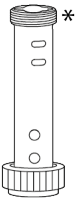
Asegúrate de utilizar únicamente accesorios autorizados. El uso de accesorios no autorizados puede dañar el producto y anular la garantía.



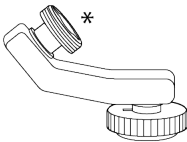
OPCIONAL



AVA OFFSET ADAPTER



AVA EXTENSION



OMNI EXTENSION



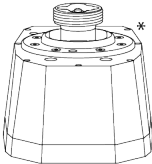
AVA EXTENSION CURVED



HOTAS WARTHOG
MKII BASE

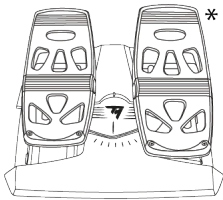


SOL-R BASE

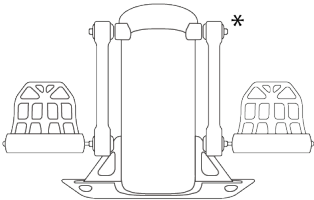


AVA BASE

OPCIONAL



TFRP
T.Flight Rudder Pedals



TPR:
Thrustmaster Pendular Rudder

**Se vende por separado*



11. Software de programación avanzada T.A.R.G.E.T.



T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) es un paquete de software innovador y de alto rendimiento que permite mejorar la mayoría de los controladores de vuelo de Thrustmaster y compartir perfiles con la comunidad de Thrustmaster.

Instalación

1. Visita:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. En la sección **Software** (Software), descarga e instala el software de programación avanzada T.A.R.G.E.T.



Características principales

- Los ejes se pueden configurar de diversas formas.
- Se dispone de varios niveles de programación: Basic, Advanced y Script.
- Utiliza el principio de Drag and Drop.
- La capacidad de combinar la base Warthog MKII con otros accesorios de simulación de vuelo de Thrustmaster (HOTAS Cougar*, HOTAS Warthog*, T.16000M FCS*, TWCS*, TFRP*, MFD Cougar Pack*, gama TCA*, gama VIPER*, gama AVA*, gama Sol-R* — todos los cuales también son compatibles con T.A.R.G.E.T.), de modo que se reconocen como un único dispositivo USB.
- Acceso a perfiles avanzados creados por la comunidad de Thrustmaster.

**Se vende por separado*



12.Preguntas frecuentes y soporte técnico

¿Tienes preguntas sobre el HOTAS Warthog MKII o estás experimentando problemas técnicos? Si es así, visita el sitio web de soporte técnico de Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

PC (Windows® 10/11)

Manual do Utilizador



Leia atentamente as instruções fornecidas neste manual **antes** de instalar o produto, **antes** de qualquer utilização do produto e **antes** de realizar qualquer manutenção. Siga as instruções de segurança. O incumprimento destas instruções pode resultar em acidentes e/ou danos materiais. Guarde este manual para poder consultar as instruções no futuro.

ÍNDICE

1. CONTEÚDO DA EMBALAGEM	6
2. CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS	7
3. INFORMAÇÕES RELATIVAS À UTILIZAÇÃO DA BASE	13
4. INSTALAÇÃO NUM SUPORTE.....	15
<i>Instalação numa placa Thrustmaster.....</i>	<i>16</i>
<i>Instalação num cockpit* ou noutro suporte fixo*</i>	<i>17</i>
5. INSTALAR O MANÍPULO DO JOYSTICK.....	19
6. INSTALAÇÃO NO PC.....	20
<i>Painel de Controlo do joystick.....</i>	<i>21</i>
<i>Painel de Controlo da alavanca de potência.....</i>	<i>23</i>
7. MAPEAMENTO	25
8. FUNÇÕES DO AVIÃO A-10C	27

9. UTILIZAÇÃO AVANÇADA DA ALAVANCA DE POTÊNCIA32

Idle (ralenti)32

Afterburner (pós-combustor)35

Fixar/separar as duas alavancas de potência42

Fricção43

Retroiluminação do Painel de Controlo.....44

Gerir as cinco luzes LED programáveis44

10. COMPATIBILIDADE45

11. SOFTWARE DE PROGRAMAÇÃO

AVANÇADA T.A.R.G.E.T.47

Instalação47

Características principais48

12. PERGUNTAS FREQUENTES E SUPORTE

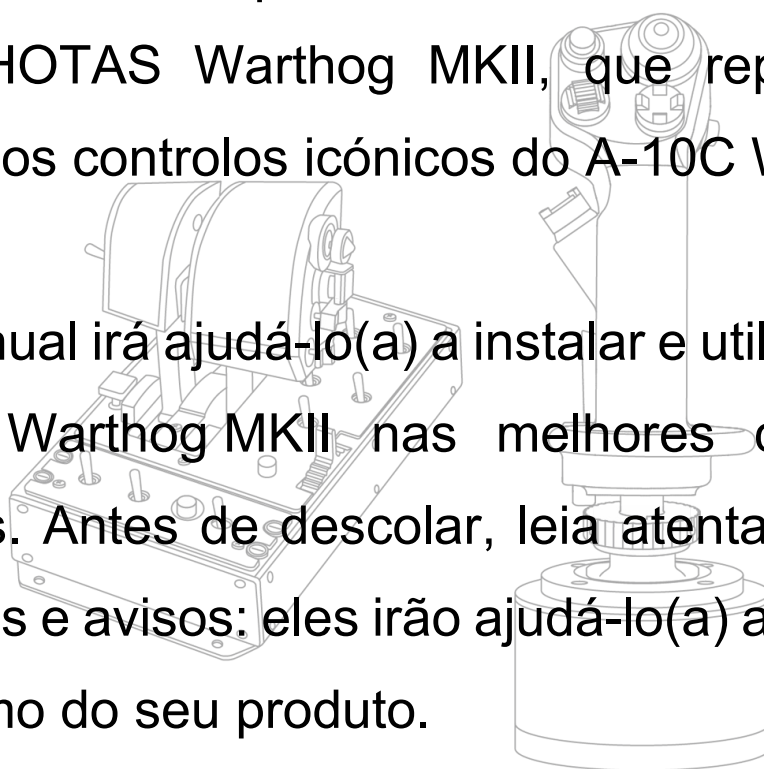
TÉCNICO49



HOTAS WARTHOG MKII

Mergulhe numa experiência de voo ultrarrealista com o HOTAS Warthog MKII, que replica com precisão os controlos icónicos do A-10C Warthog.

Este manual irá ajudá-lo(a) a instalar e utilizar o seu HOTAS Warthog MKII nas melhores condições possíveis. Antes de descolar, leia atentamente as instruções e avisos: eles irão ajudá-lo(a) a desfrutar ao máximo do seu produto.





Atualizar o firmware

Para garantir que o seu produto funciona corretamente com videojogos, deve atualizar o firmware.

Para proceder à atualização:

1. Ligue os dispositivos ao PC.

2. Visite:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>.

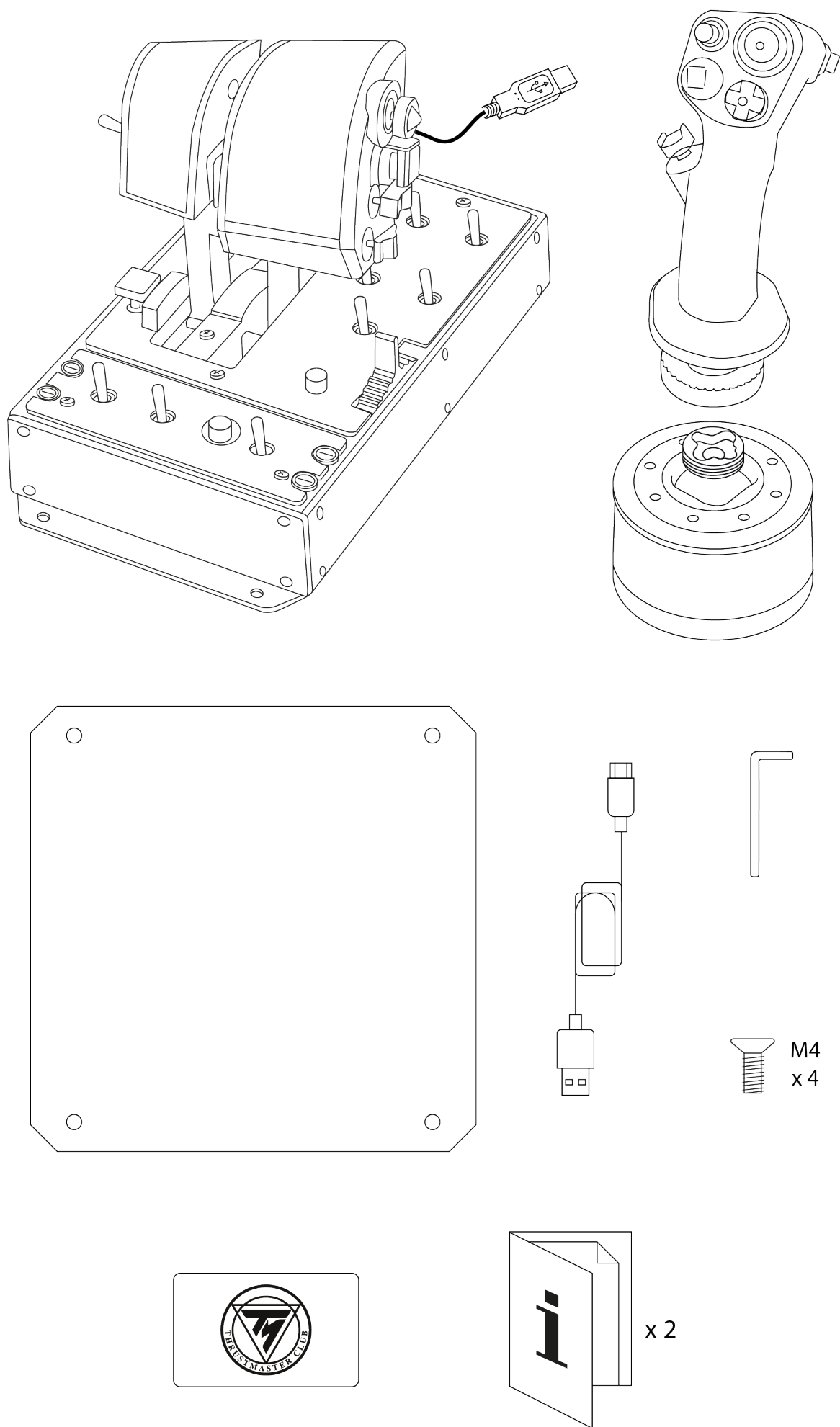
3. Na secção **Drivers** (Controladores), transfira e instale os controladores.

4. Abra o programa de atualização do firmware e siga as instruções apresentadas no ecrã. Repita o procedimento para o segundo dispositivo.

5. Na caixa de diálogo **Game Controllers** (**Controladores de jogos**), verifique se os dispositivos são visíveis com o estado **OK**.

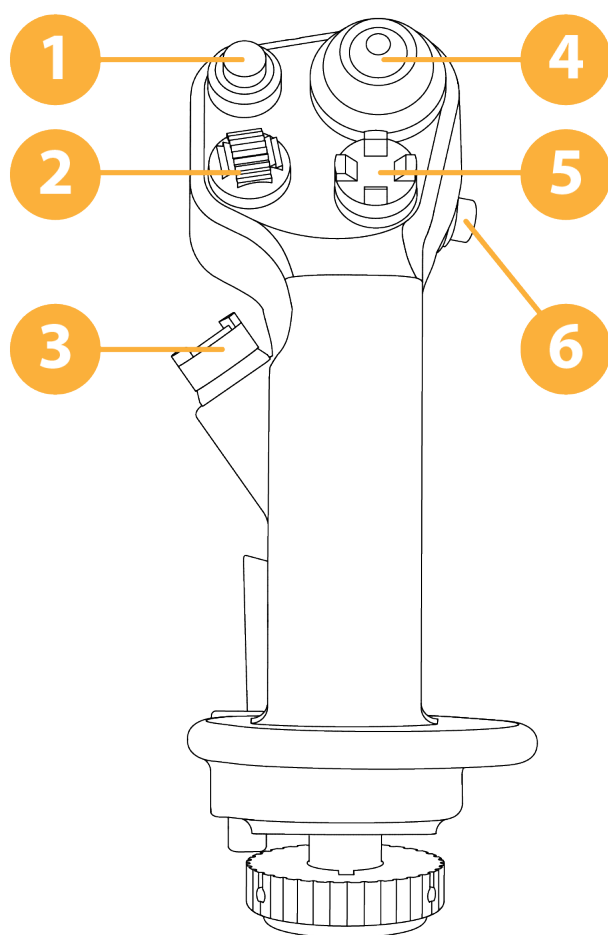


1. Conteúdo da embalagem

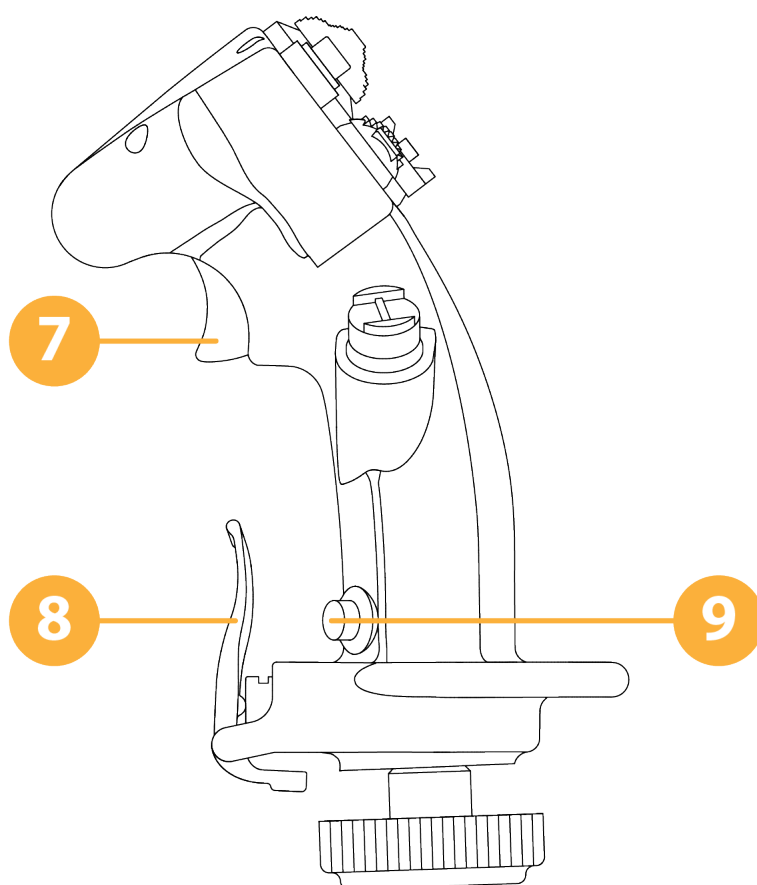




2. Características técnicas



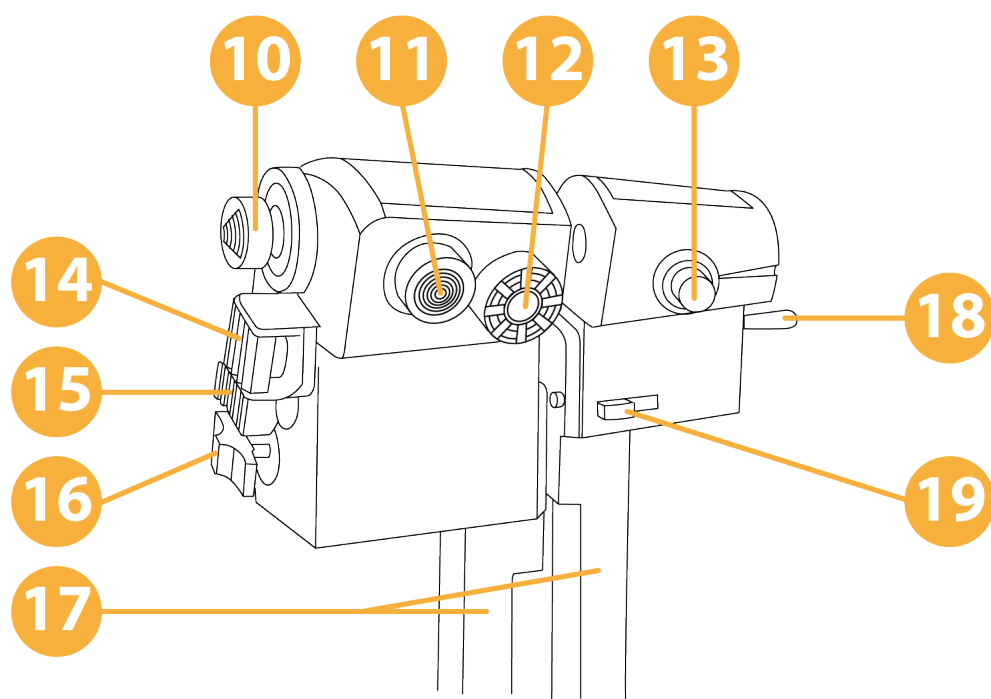
1. Botão de lançamento das armas
2. Interruptor TMS (Target Management Switch – gestão dos alvos)
3. Interruptor + botão de pressão CMS (Countermeasures Management Switch – gestão das contramedidas)
4. Interruptor da compensação (trim)
5. Interruptor DMS (Data Management Switch – gestão dos dados)
6. Botão MMCB (Master Mode Control Button – controlo do modo principal)



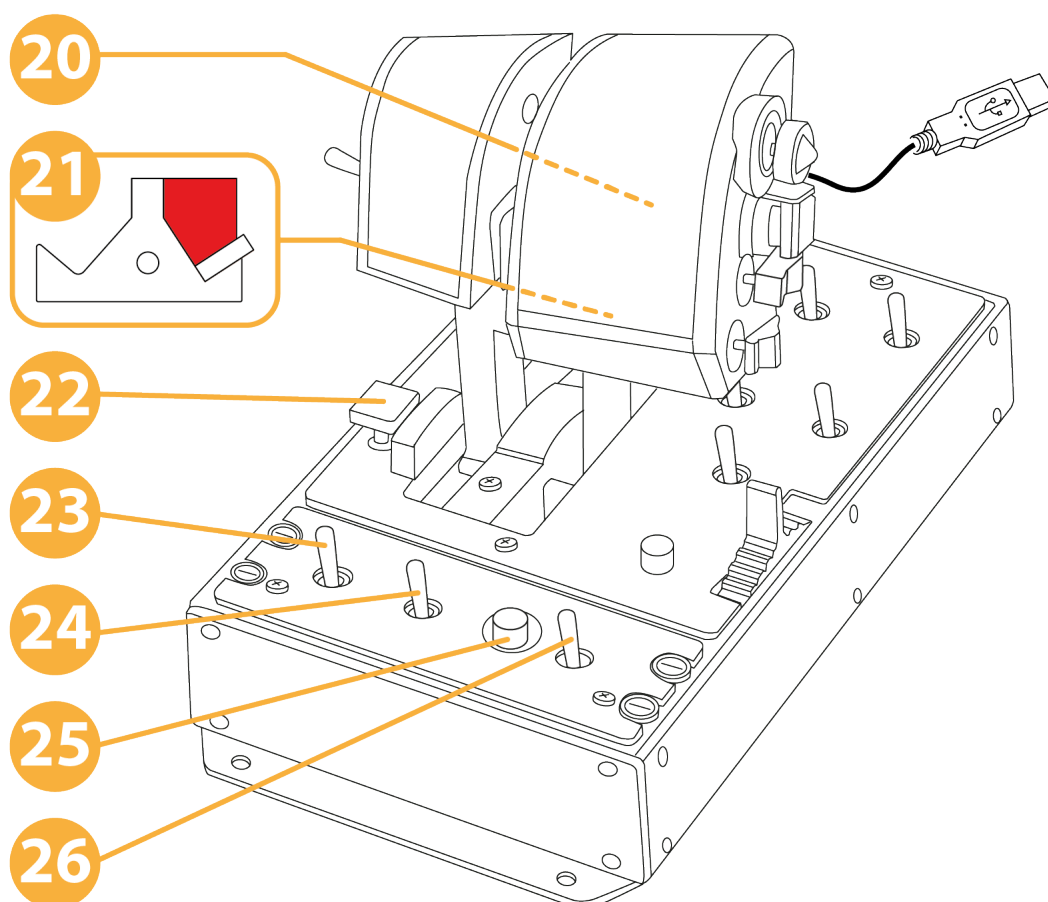
7. Gatilho de disparo (2 posições)

8. Patilha programável

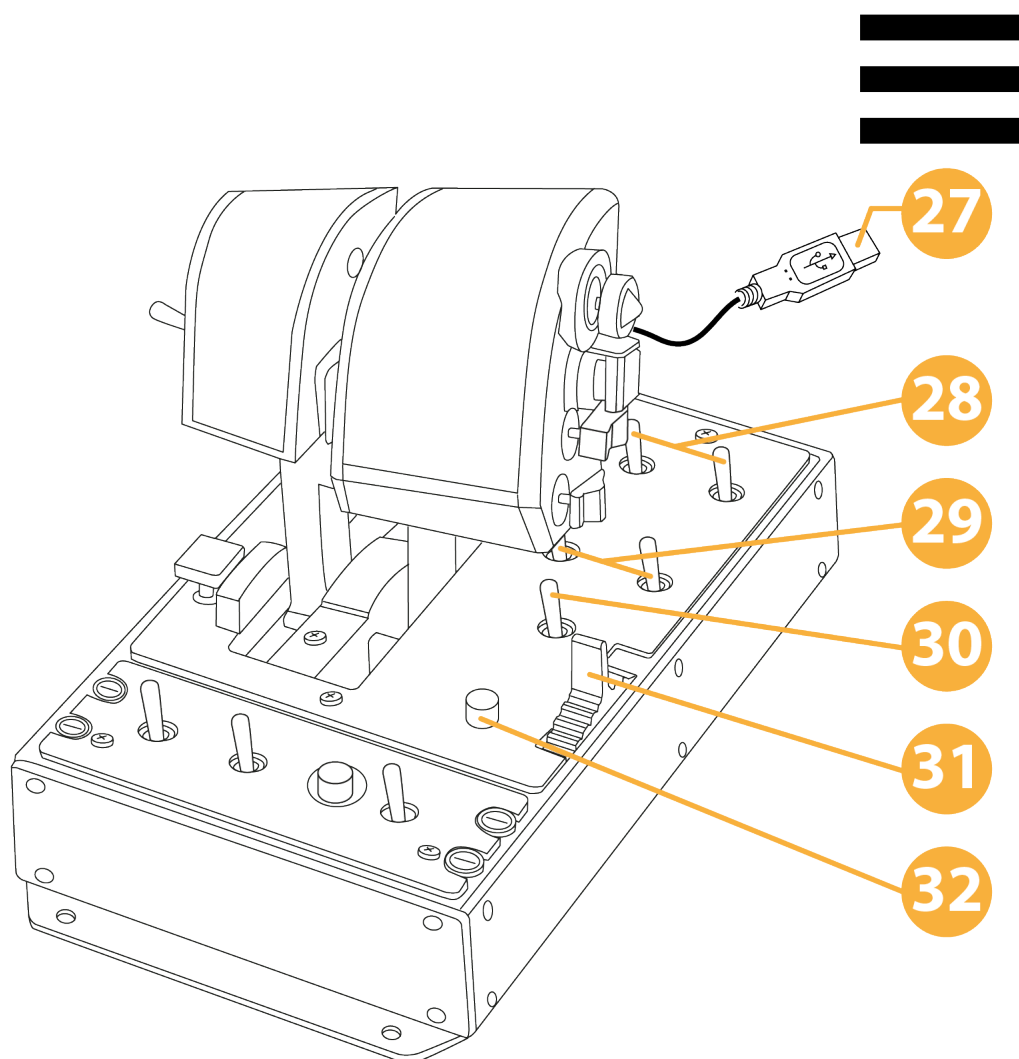
9. Botão NWS (Nose Wheel Steering – direção da roda de nariz)



- 10. Interruptor + botão de pressão MIC (microfone)
- 11. Interruptor Coolie (gestão dos ecrãs de visualização)
- 12. Minialavanca + botão de pressão Slew Control (orientação do sensor)
- 13. Botão na alavanca de potência esquerda
- 14. Speedbrake (freio aerodinâmico)
- 15. Interruptor Boat (seleção do modo)
- 16. Interruptor China Hat (gestão dos sensores)
- 17. Manípulo da alavanca de potência esquerda/direita
- 18. Interruptor Pinky (controlo auxiliar)
- 19. Mecanismo de bloqueio dos manípulos das alavancas de potência



- 20. Roda FRICTION (ajuste da fricção dos manípulos das alavancas de potência)
- 21. Módulo AFTERBURNER
- 22. Indicador da posição dos flaps
- 23. Interruptor EAC (Enhanced Attitude Control – controlo otimizado da atitude)
- 24. Interruptor RDR ALTM (Radar Altimeter – radioaltímetro)
- 25. Botão de ativação/desativação do piloto automático
- 26. Interruptor de seleção do piloto automático



27. Conector USB-A

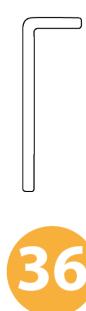
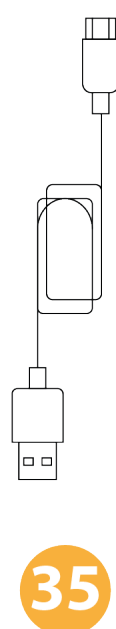
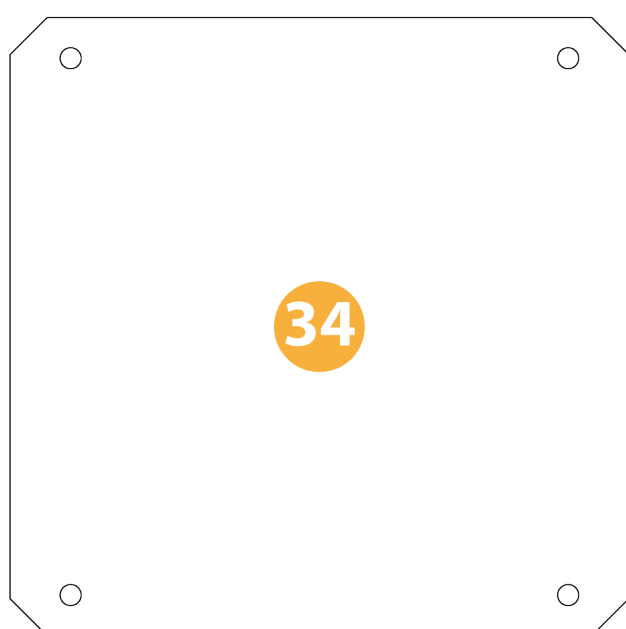
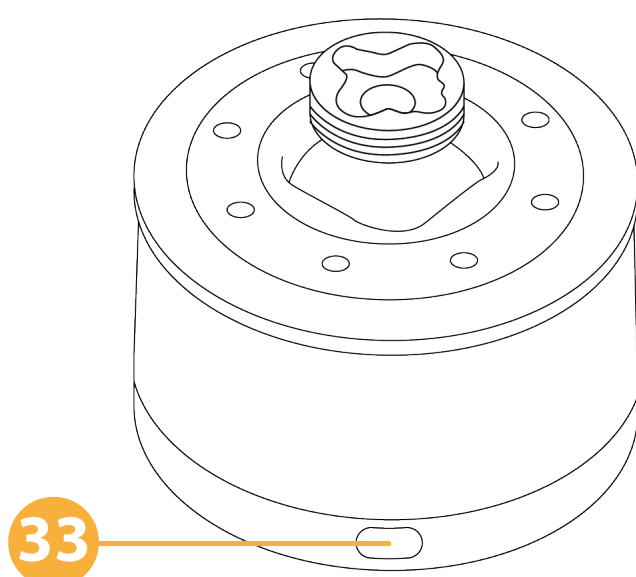
28. Interruptor do débito de combustível do motor esquerdo/direito

29. Interruptor de funcionamento do motor esquerdo/direito

30. Interruptor APU (Auxiliary Power Unit – unidade auxiliar de potência)

31. Roda programável (eixo adicional)

32. Botão de silenciamento da buzina do trem de aterragem



33. Porta USB-C

34. Placa de metal HOTAS Warthog

35. Cabo USB-A/USB-C

36. Chave sextavada de 3 mm

37. Parafusos M4 para montagem na placa HOTAS Warthog ou na placa AVA Desktop Plate*

* Vendida à parte

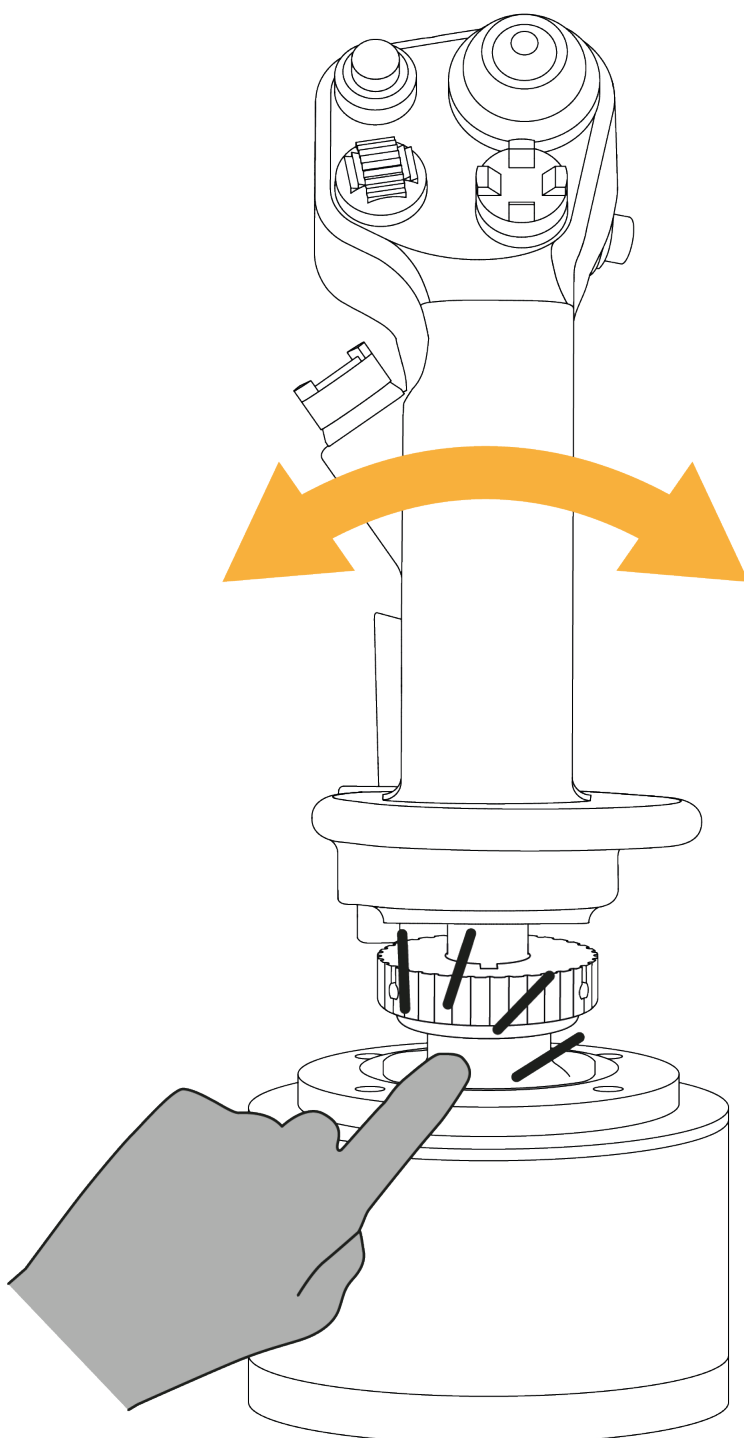


3. Informações relativas à utilização da base



Perigo de entalamento

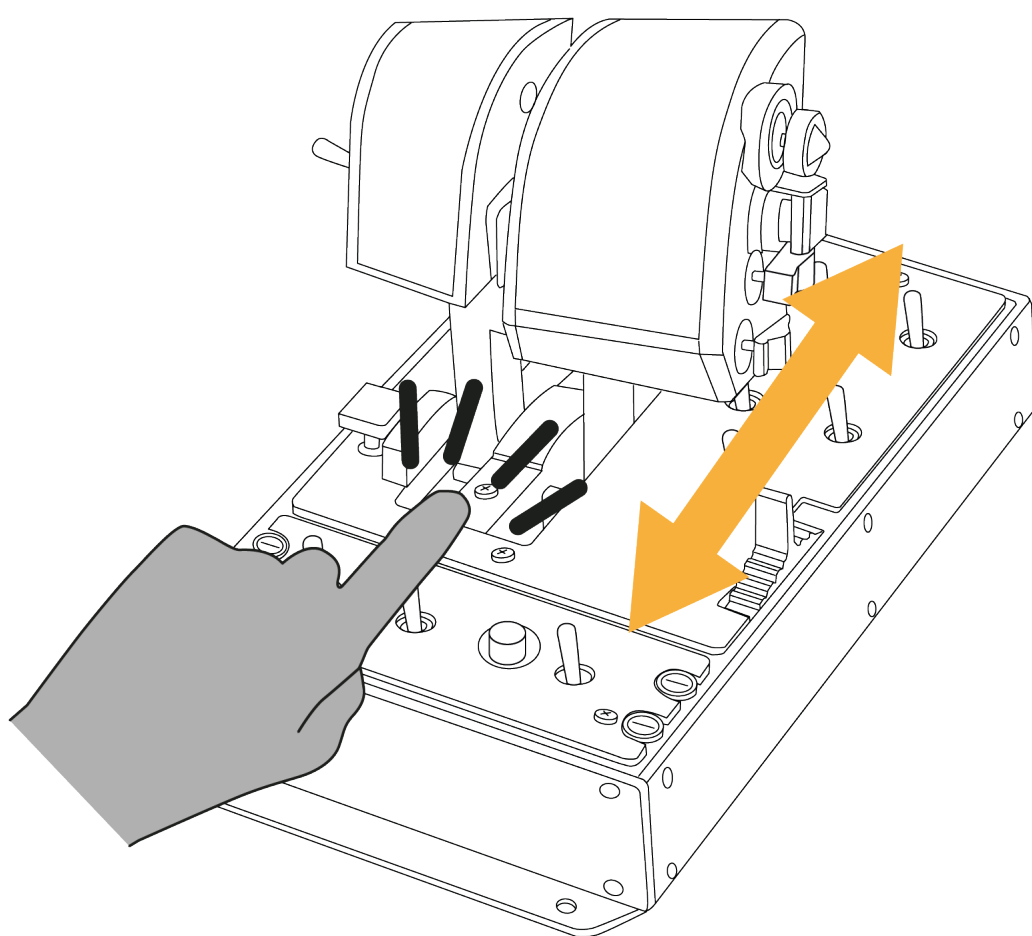
Ao utilizar o joystick, nunca coloque os dedos no espaço entre a base e o eixo do manípulo do joystick.





Perigo de entalamento

Ao utilizar a alavanca de potência, nunca coloque os dedos no espaço entre a base e o eixo das alavancas de potência.

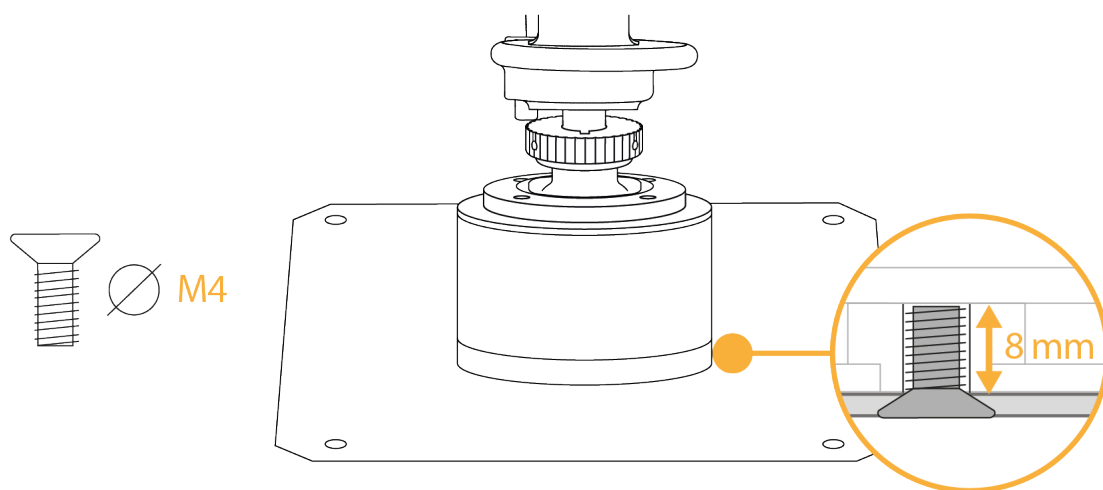




4. Instalação num suporte



- Para fixar a base ao seu suporte, utilize parafusos M4 para não danificar a base.
- No interior da base, o comprimento máximo dos parafusos não deve exceder 8 mm.

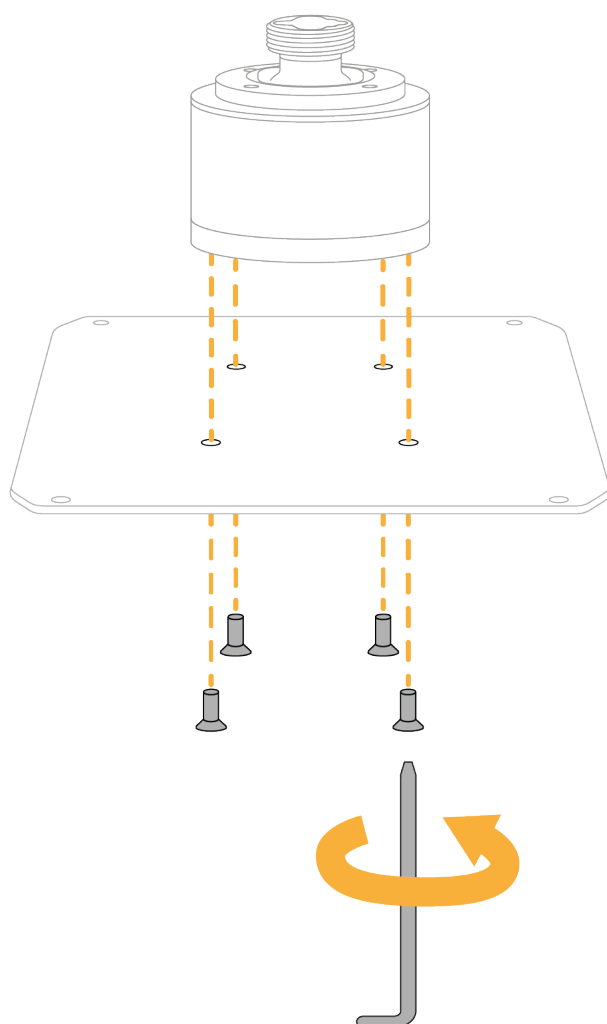


- Antes de cada utilização, certifique-se de que a base está fixada corretamente ao suporte, de acordo com as instruções especificadas pelo fabricante.
- Tenha em consideração o material do suporte, a fim de garantir que é possível montar um produto no mesmo. A base deve ser utilizada numa secretária de material sólido (ou seja, MDF ou madeira), sem elementos ociosos ou de vidro.



Instalação numa placa Thrustmaster

Para fixar a base à placa HOTAS Warthog ou à placa AVA Desktop Plate*, utilize os quatro parafusos M4 incluídos para evitar danificar a base.



Certifique-se de que os parafusos não se estendem mais de 8 mm no interior da base.

* Vendida à parte

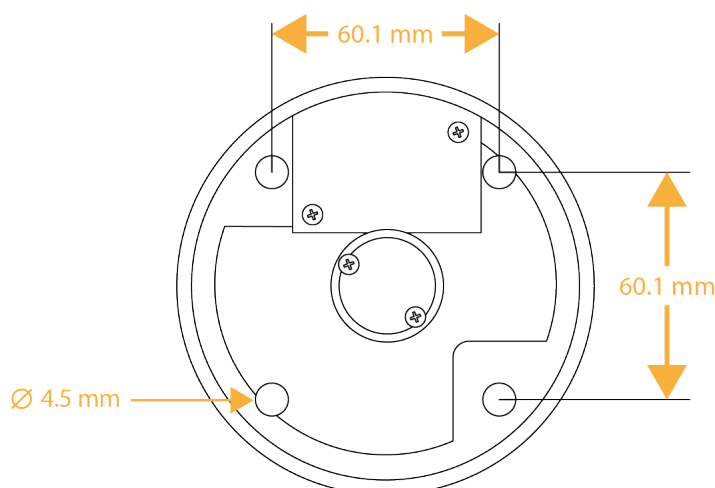


Instalação num cockpit* ou noutro suporte fixo*

Para fixar a base num cockpit* ou num suporte fixo*:

1. Desaperte os quatro parafusos situados sob a base e remova a tampa.
2. Utilize os quatro orifícios roscados situados sob a base e os quatro parafusos M4 incluídos ou quatro parafusos M4 mais compridos (não incluídos) para evitar danificar a base.

Dimensões do modelo de montagem:



Pode transferir o modelo de montagem aqui:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>.

Imprima o modelo e em seguida transfira-o para o seu suporte, a fim de preparar os orifícios para montagem.

** Não incluído*



Pode também utilizar os quatro orifícios situados nos cantos das placas de metal da base e da alavanca de potência para fixar ambos os elementos num cockpit* ou num suporte fixo largo*.



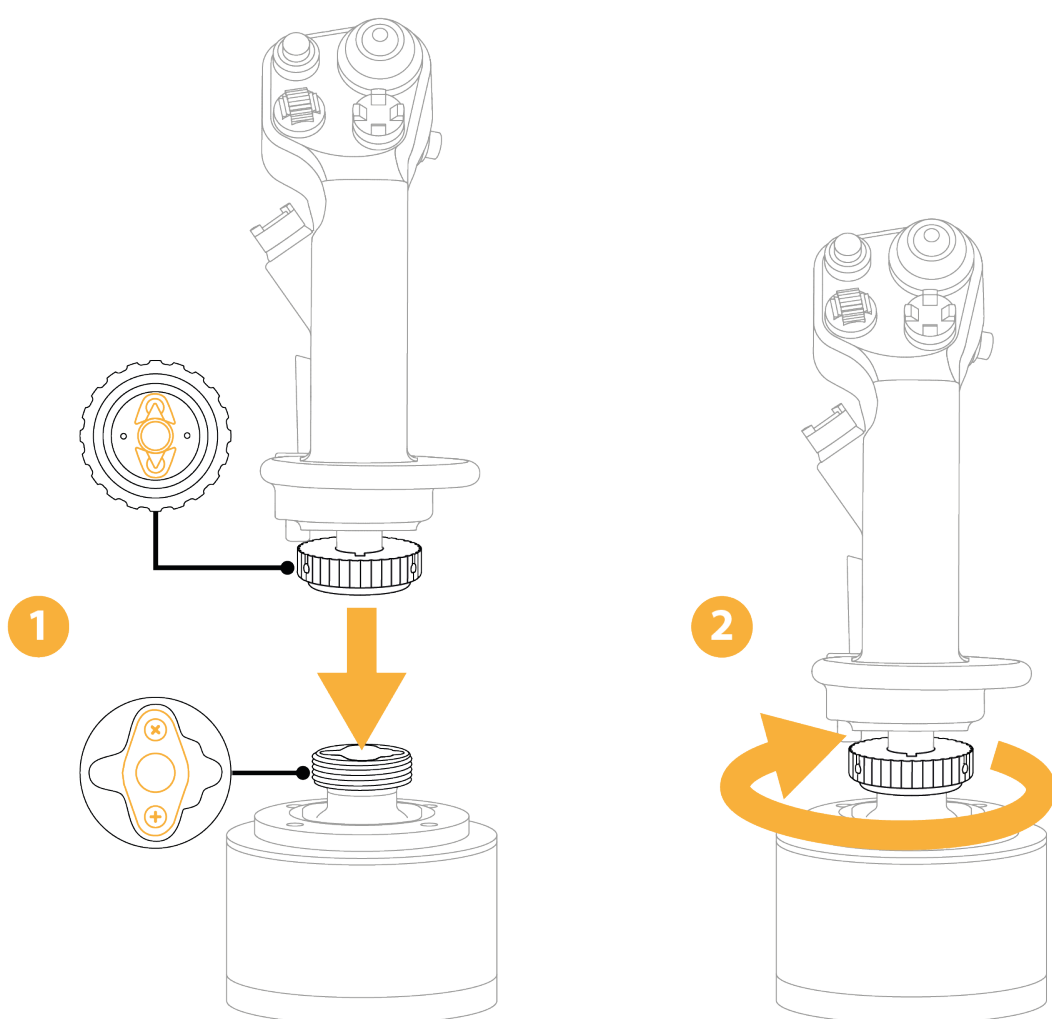
- Certifique-se de que os parafusos não se estendem mais de 8 mm no interior da base.
- Para evitar danificar a base, consulte o fabricante do cockpit ou o suporte técnico a fim de determinar a compatibilidade do cockpit com produtos Thrustmaster.

* *Não incluído*



5. Instalar o manípulo do joystick

1. Coloque o manípulo do joystick na base. Certifique-se de que o manípulo de joystick está posicionado corretamente, como se mostra no esquema abaixo.
2. Aperte o anel de fixação.



Se sentir resistência, não force. Certifique-se de que os conectores da base e o manípulo do joystick estão devidamente alinhados, como se mostra acima. O incumprimento desta instrução poderá causar danos nos produtos.

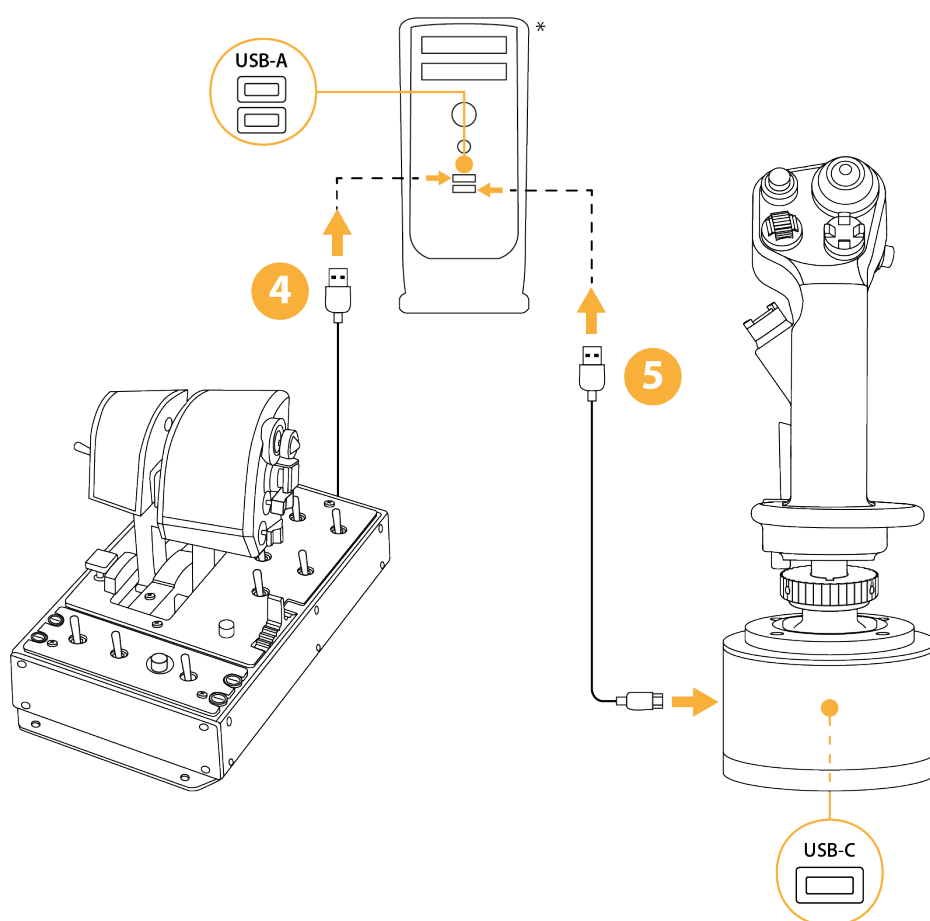


6. Instalação no PC

1. Visite:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>.

2. Transfira e instale os controladores para o PC e a respetiva interface personalizada para o Painel de Controlo do Windows®.
3. Quando os controladores para o PC tiverem sido instalados, reinicie o computador.
4. Ligue a alavanca de potência a uma das portas USB-A do PC utilizando o conector USB-A.
5. Ligue a base a uma das portas USB-A do PC utilizando o cabo USB-A/USB-C.



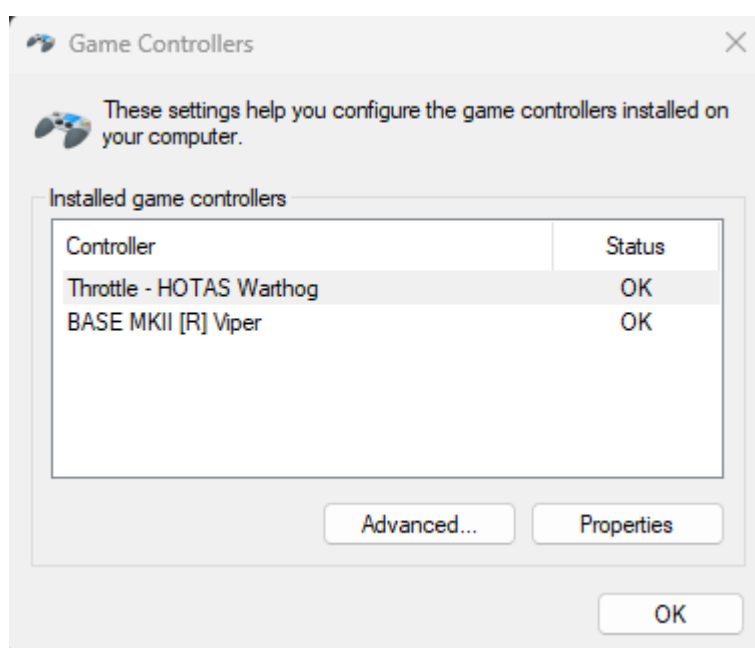
* Não incluído



Painel de Controlo do joystick

Para aceder ao Painel de Controlo, selecione **Start (Iniciar)**, escreva **Control Panel (Painel de Controlo)** na barra de procura e clique em **Control Panel (Painel de Controlo)** (no Windows® 10/11).

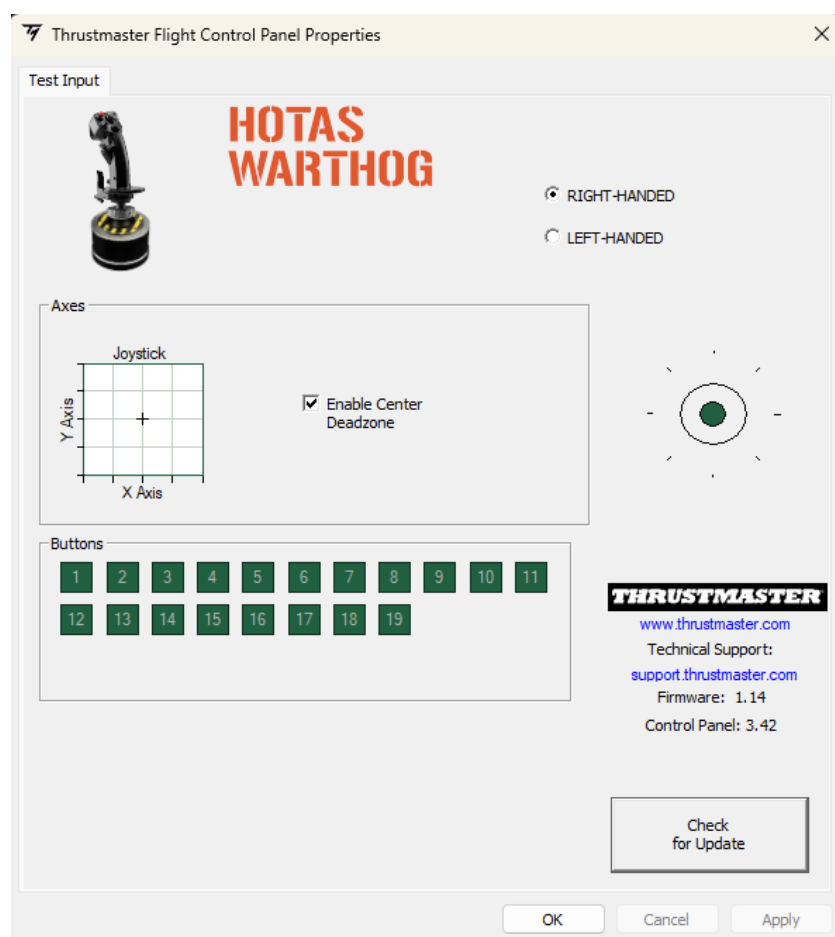
É apresentada a caixa de diálogo **Game Controllers (Controladores de jogos)**. O acessório fica visível no ecrã com o nome **BASE MKII [R] XXXX*** e o estado **OK**.



* “XXXX” corresponde ao nome do manípulo do joystick



Na caixa de diálogo **Game Controllers (Controladores de jogos)**, clique em **Properties (Propriedades)** para testar e ver todas as funcionalidades.

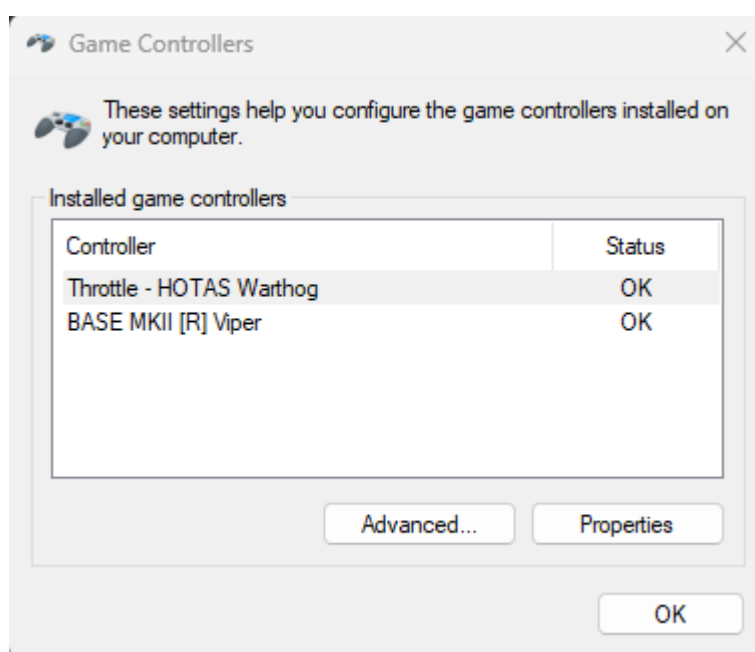




Painel de Controlo da alavanca de potência

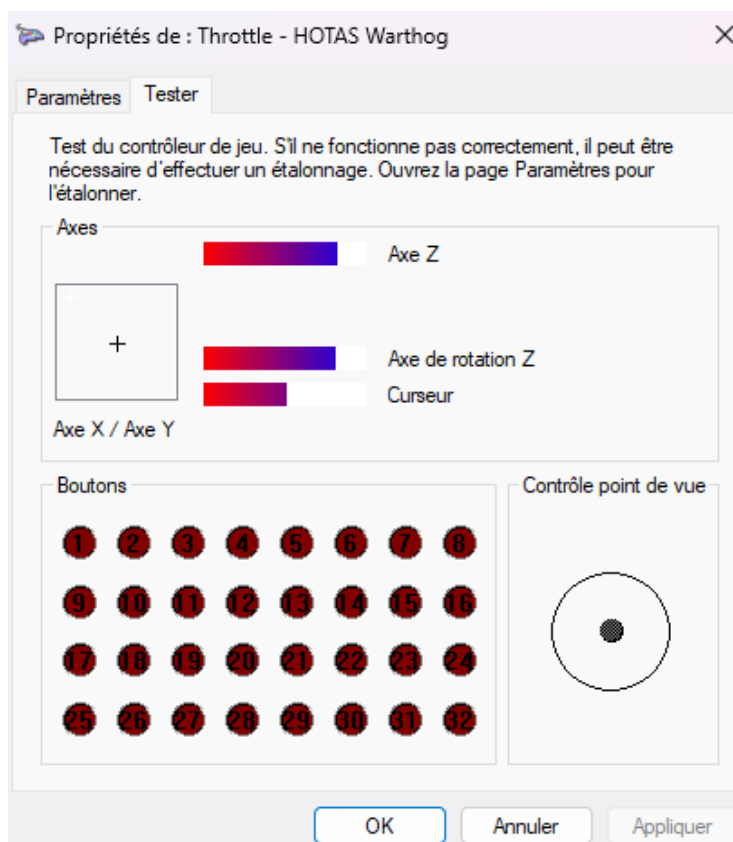
Para aceder ao Painel de Controlo, selecione **Start (Iniciar)**, escreva **Control Panel (Painel de Controlo)** na barra de procura e clique em **Control Panel (Painel de Controlo)** (no Windows® 10/11).

É apresentada a caixa de diálogo **Game Controllers (Controladores de jogos)**. O acessório fica visível no ecrã com o nome **Throttle – HOTAS Warthog** e o estado **OK**.



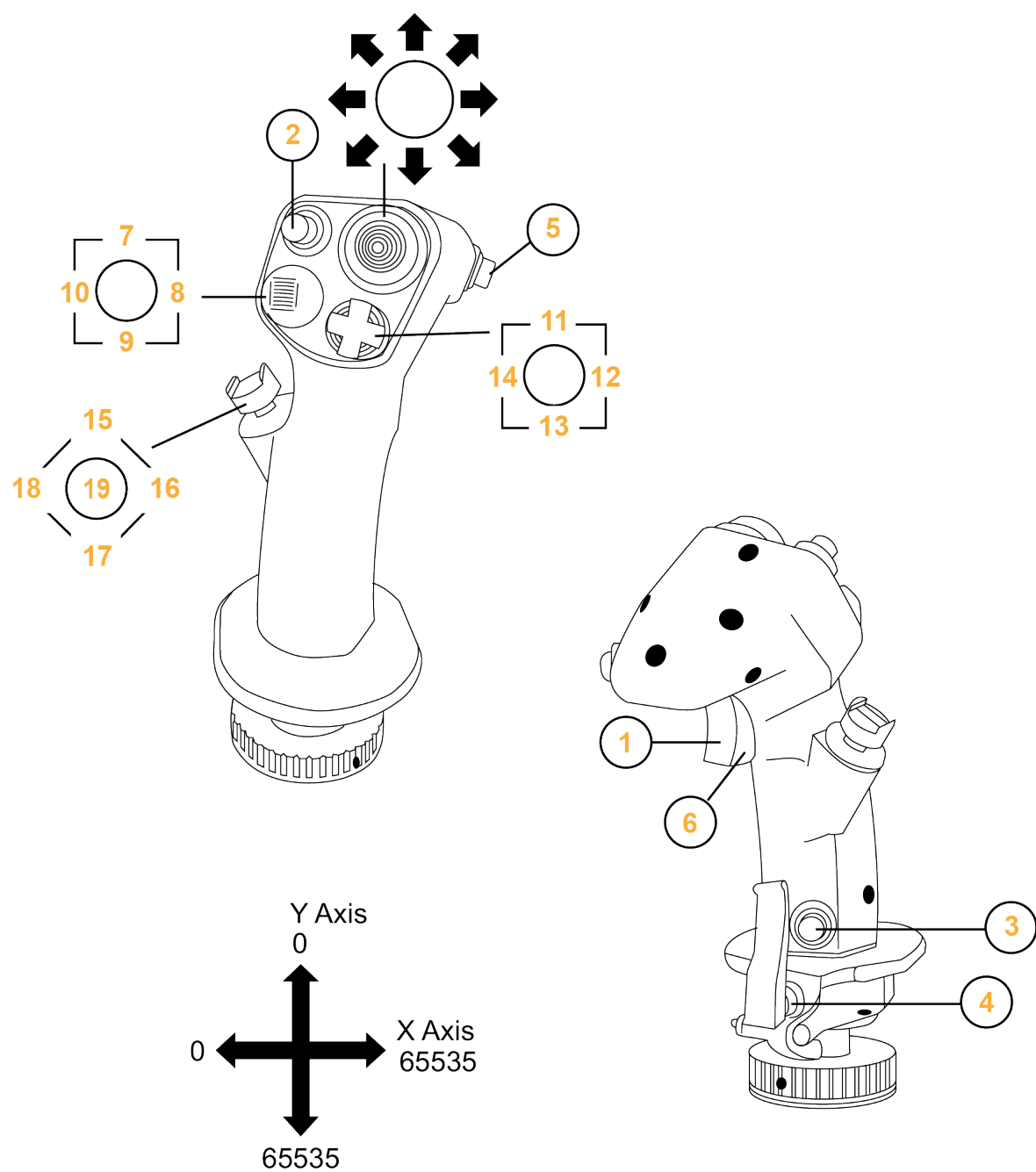


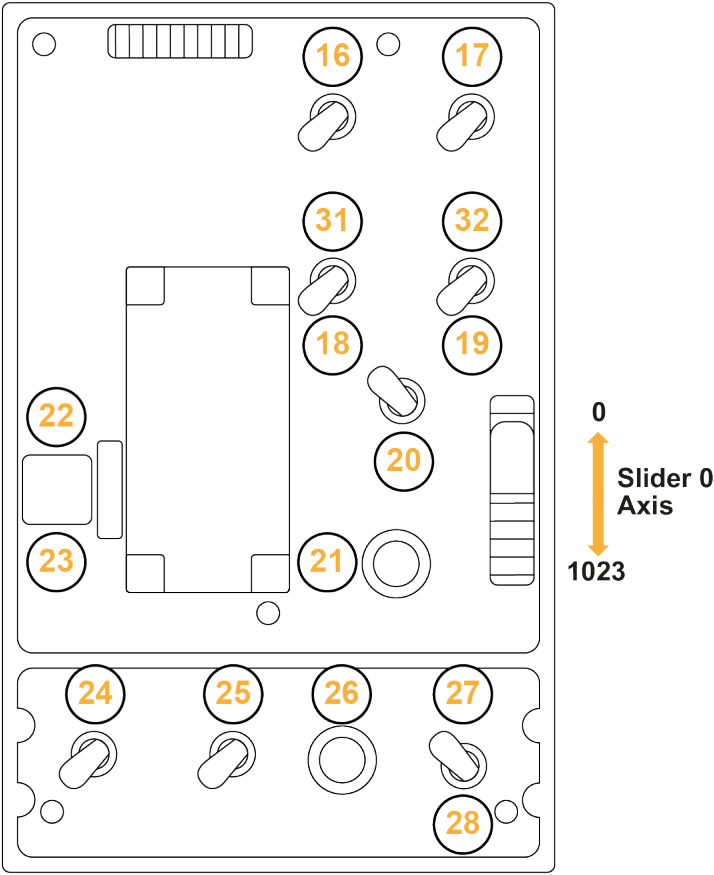
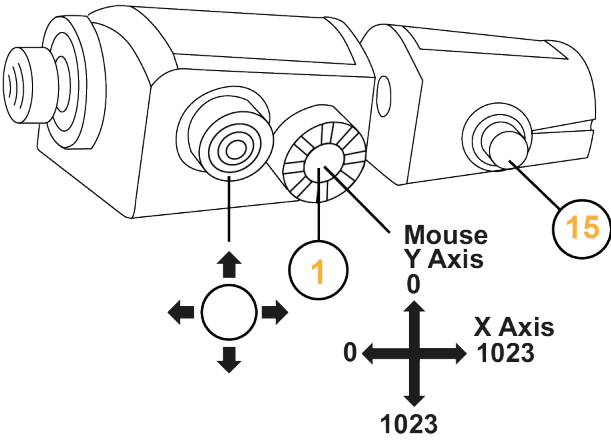
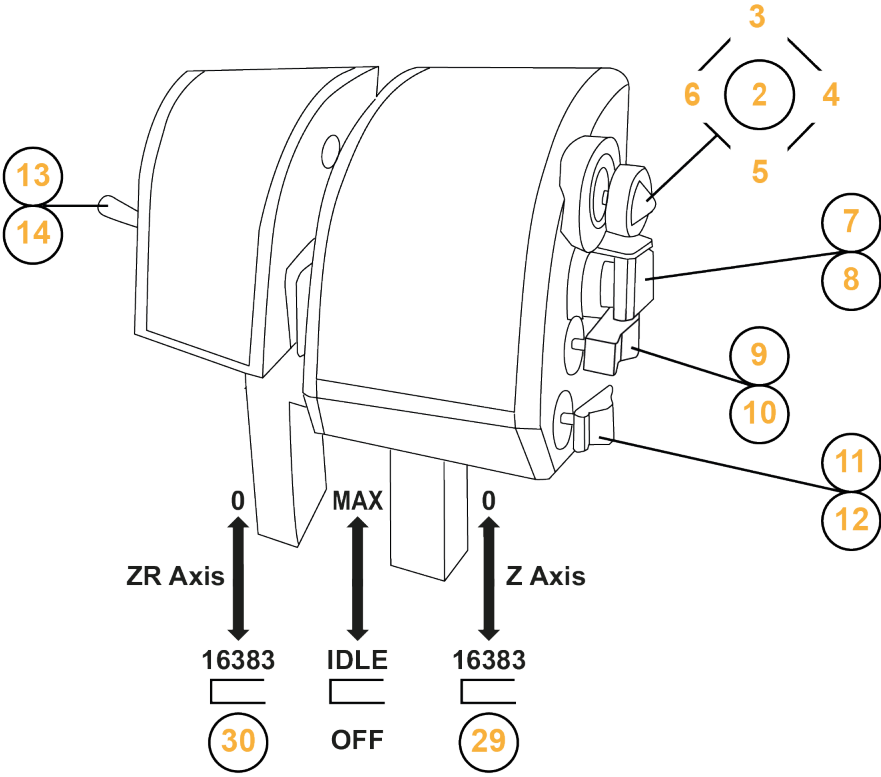
Na caixa de diálogo **Game Controllers (Controladores de jogos)**, clique em **Properties (Propriedades)** para testar e ver todas as funcionalidades.





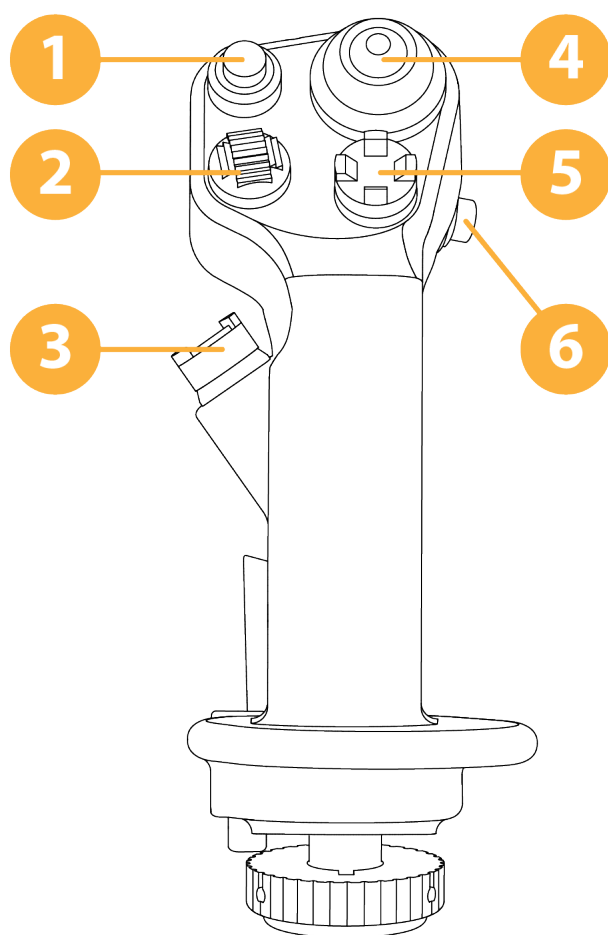
7. Mapeamento



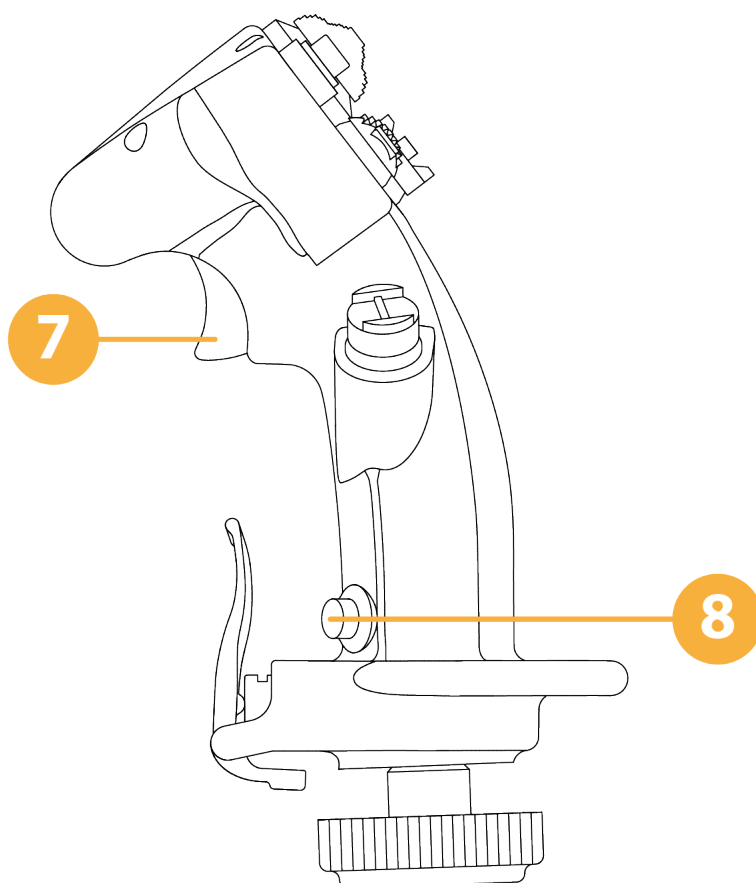




8. Funções do avião A-10C

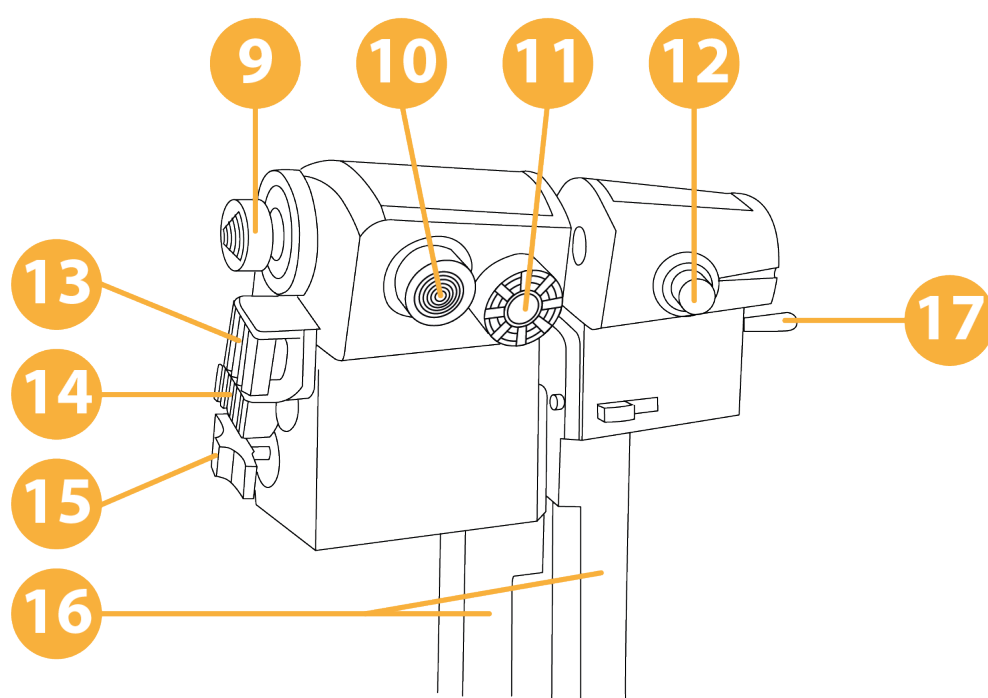


1. Weapons Release Button (lançamento das armas)
2. TMS (gestão dos alvos)
3. CMS (gestão das contramedidas)
4. Trim
5. DMS (gestão dos dados)
6. MMCB (controlo do modo principal)

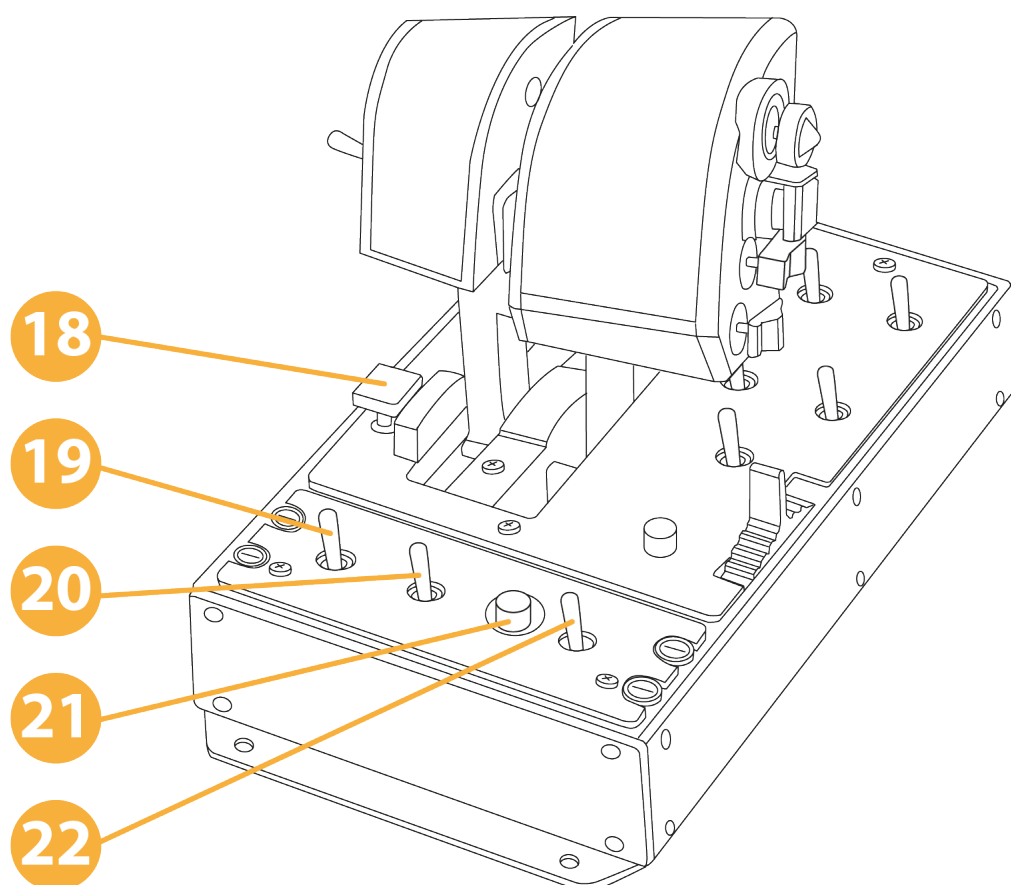


7. Gun Trigger (gatilho de disparo, 2 posições)

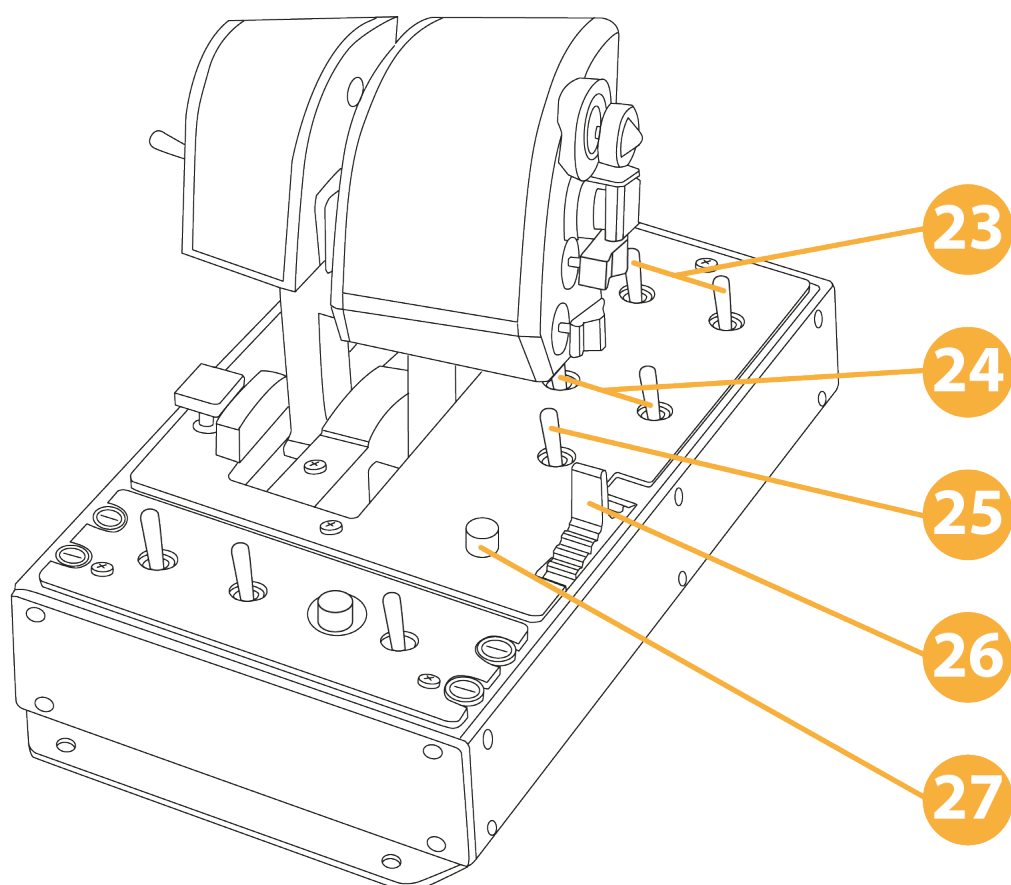
8. NWS (direção da roda de nariz do avião)



- 9. MIC (microfone)
- 10. Coolie (gestão dos ecrãs de visualização)
- 11. Slew Control (orientação do sensor)
- 12. Left Throttle Button (botão na alavanca de potência esquerda)
- 13. Speedbrake (freio aerodinâmico)
- 14. Boat (seleção do modo)
- 15. China Hat (gestão dos sensores)
- 16. Throttle (manípulo da alavanca de potência direita/esquerda): OFF – Desativada, IDLE – Ralenti, MAX – Máxima
- 17. Pinky (controlo auxiliar)



- 18. Flaps (flaps): UP – Para cima, MVR – Manobrar, DN – Para baixo
- 19. EAC (controlo otimizado da atitude): ARM – Armado, OFF – Desativado
- 20. RDR ALT (radioaltímetro): NRM – Normal, DIS – Desativado
- 21. Autopilot Engage/Disengage (ativar/desativar piloto automático)
- 22. Autopilot Select Switch (seleção do piloto automático): PATH – Manter trajetória, ALT-HDG – Manter altitude e direção, ALT – Manter altitude



- 23. Engine Fuel Flow (débito de combustível do motor esquerdo/direito): NORM – Normal, OVERRIDE – Sobreposição
- 24. Engine Operate (funcionamento do motor esquerdo/direito): IGN – Ignição, NORM – Normal, MOTOR – Rotação em seco do motor
- 25. APU (unidade auxiliar de potência): START – Ativada, OFF – Desativada
- 26. Throttle Friction Control (eixo adicional)
- 27. Landing Gear Horn Silence Button (botão de silenciamento da buzina do trem de aterragem)



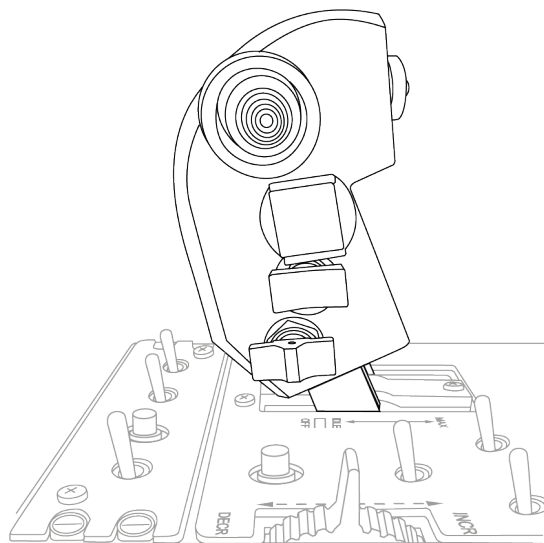
9. Utilização avançada da alavanca de potência

Idle (ralenti)

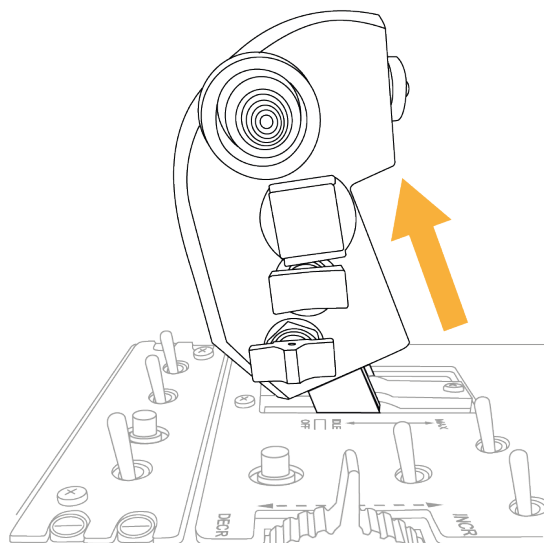
Nos jogos compatíveis, a posição IDLE permite-lhe aceder à posição OFF, a qual é utilizada para cortar os motores do avião.

Para cortar os motores do avião:

1. Mova os manípulos das alavancas de potência para a posição IDLE.

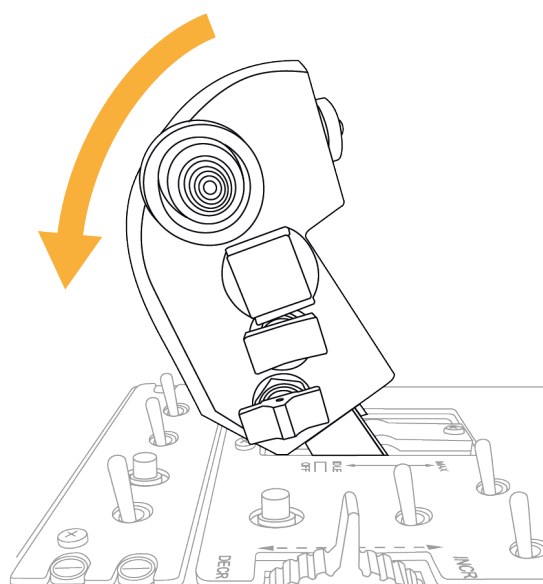


2. Suba os manípulos das alavancas de potência para passarem o batente.





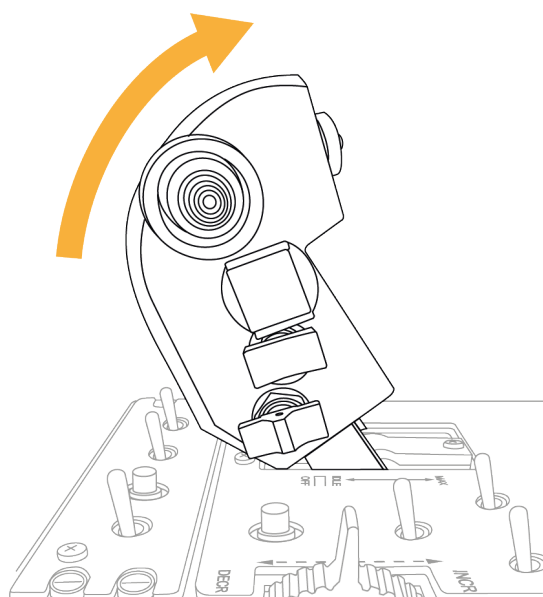
3. Puxe os manípulos das alavancas de potência para a posição OFF.



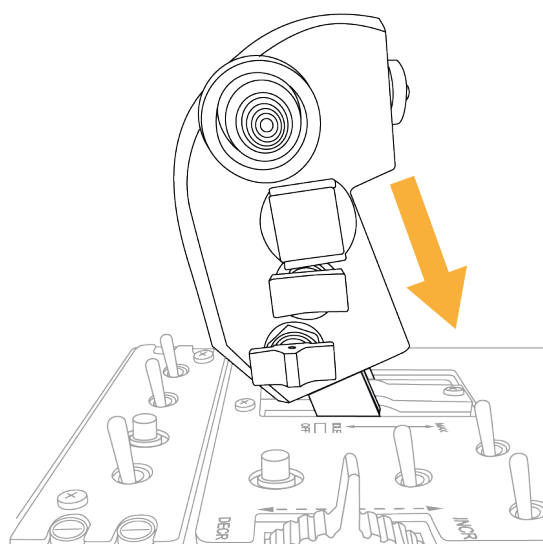


Para voltar a ligar os motores do avião:

1. Pressione os manípulos das alavancas de potência para a posição IDLE.



2. Baixe os manípulos das alavancas de potência para bloqueá-las na posição IDLE.





Afterburner (pós-combustor)

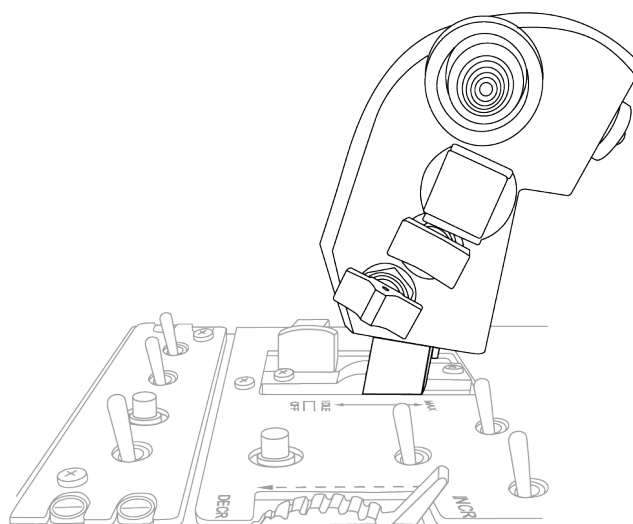
Nos jogos compatíveis, o pós-combustor pode ser acionado movendo os manípulos das alavancas de potência para lá do batente situado na posição MAX.



Para obter instruções sobre como configurar o batente situado na posição MAX, consulte a secção **Posicionamento do módulo AFTERBURNER.**

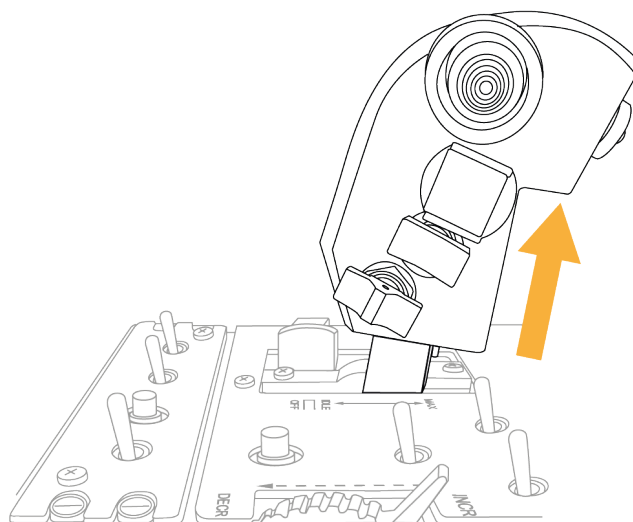
Para acionar o pós-combustor:

1. Mova os manípulos das alavancas de potência para a posição MAX.

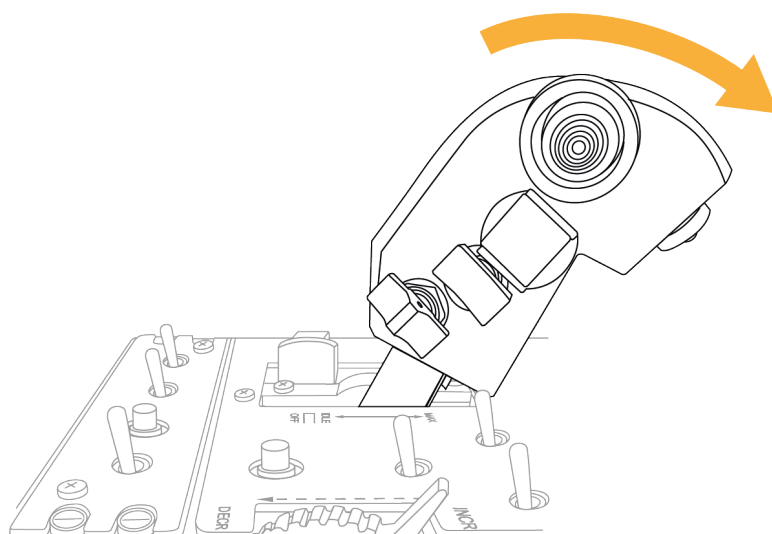




2. Suba os manípulos das alavancas de potência para passarem o batente.



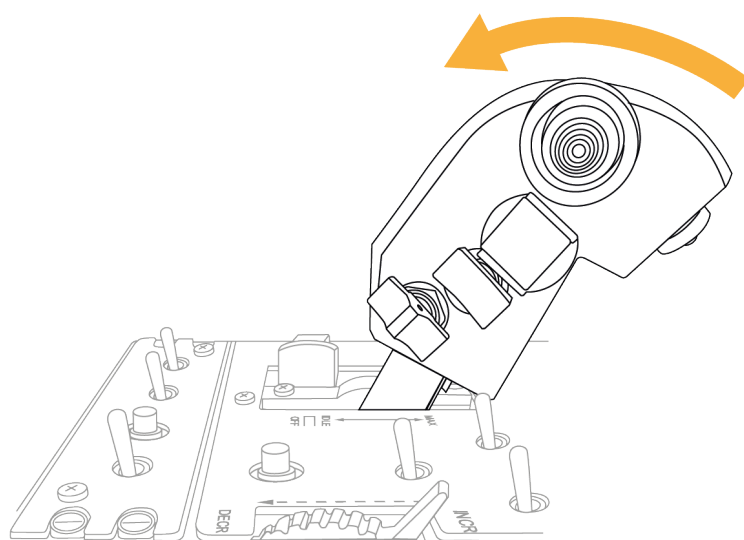
3. Pressione os manípulos das alavancas de potência para lá da posição MAX.



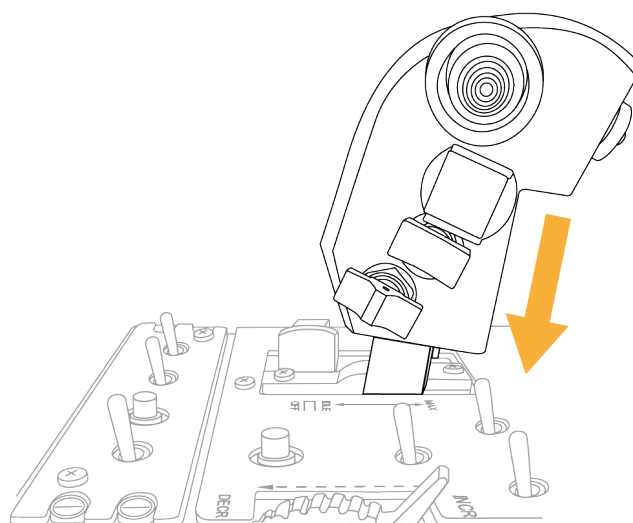


Para desativar o pós-combustor:

1. Puxe os manípulos das alavancas de potência para a posição MAX.



2. Baixe os manípulos das alavancas de potência.

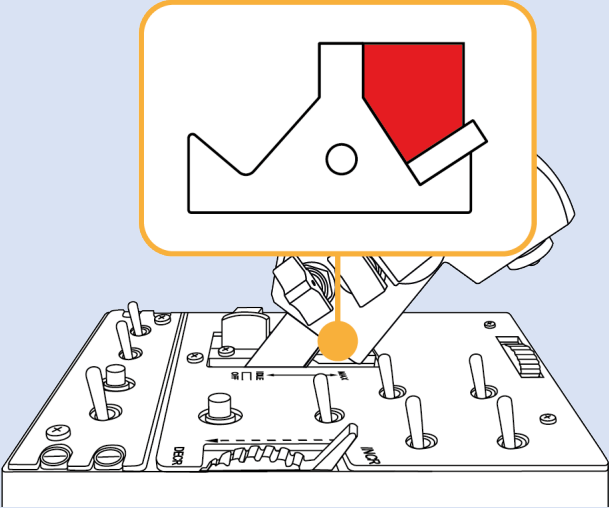
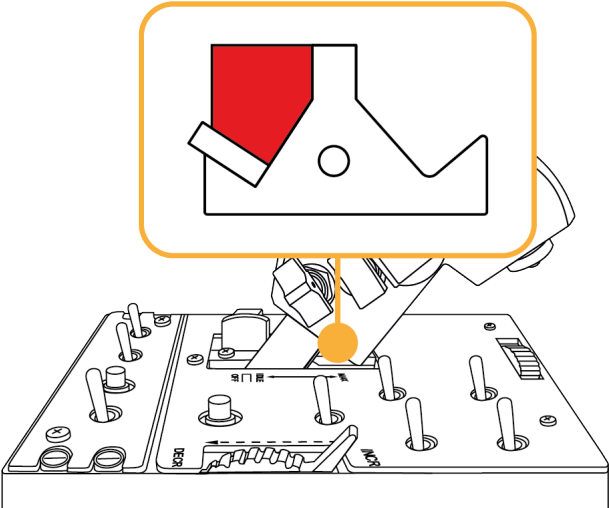




Posicionamento do módulo AFTERBURNER

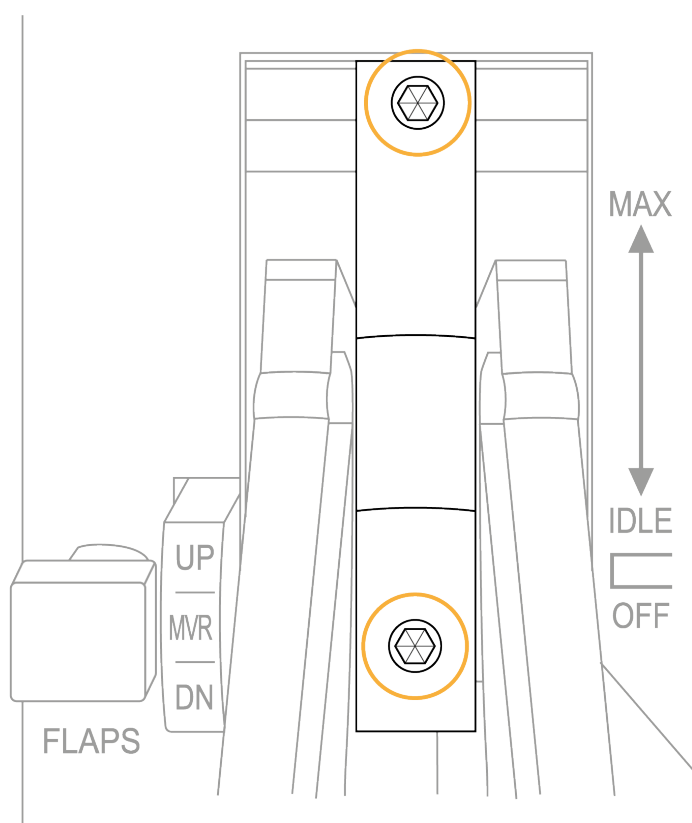


Por predefinição, o módulo AFTERBURNER está posicionado de forma que você não sinta o batente.

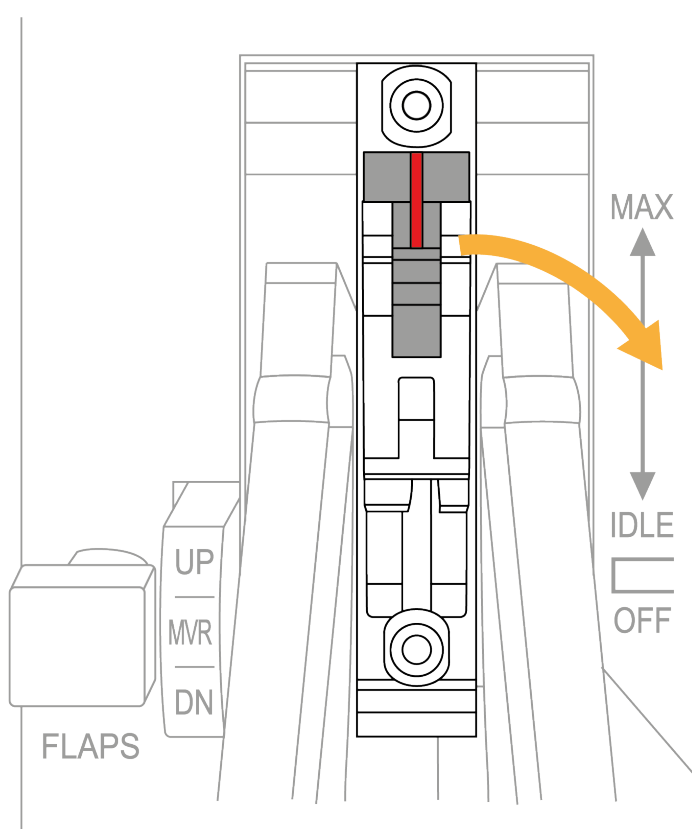
Posição do módulo	Efeito
 (predefinição)	Você não sente o batente
 Você sente o batente	



1. Utilizando a chave sextavada incluída, desaperte os dois parafusos da barra amovível situada entre os manípulos das duas alavancas de potência e remova a barra amovível.

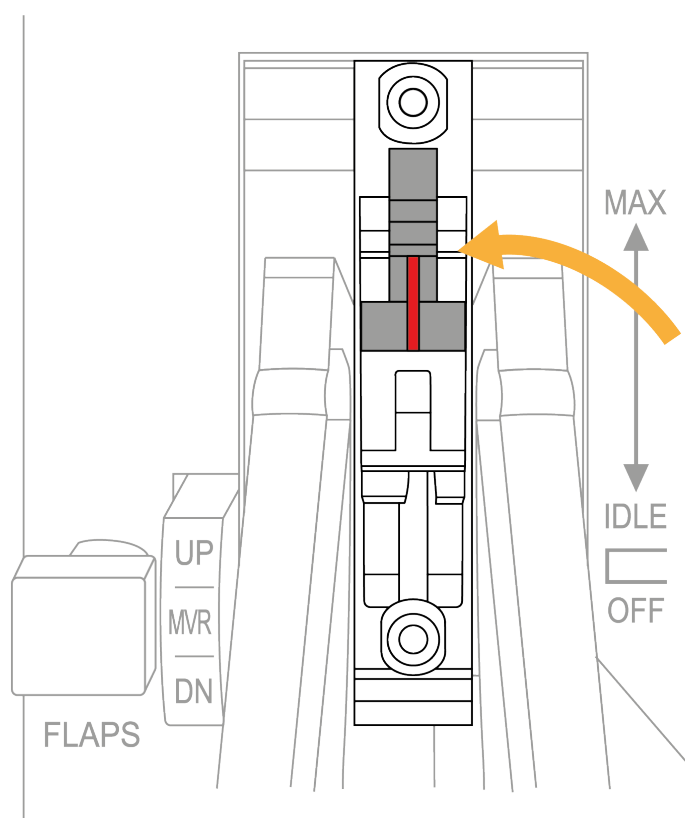


2. Retire o módulo AFTERBURNER, situado por baixo da barra amovível.

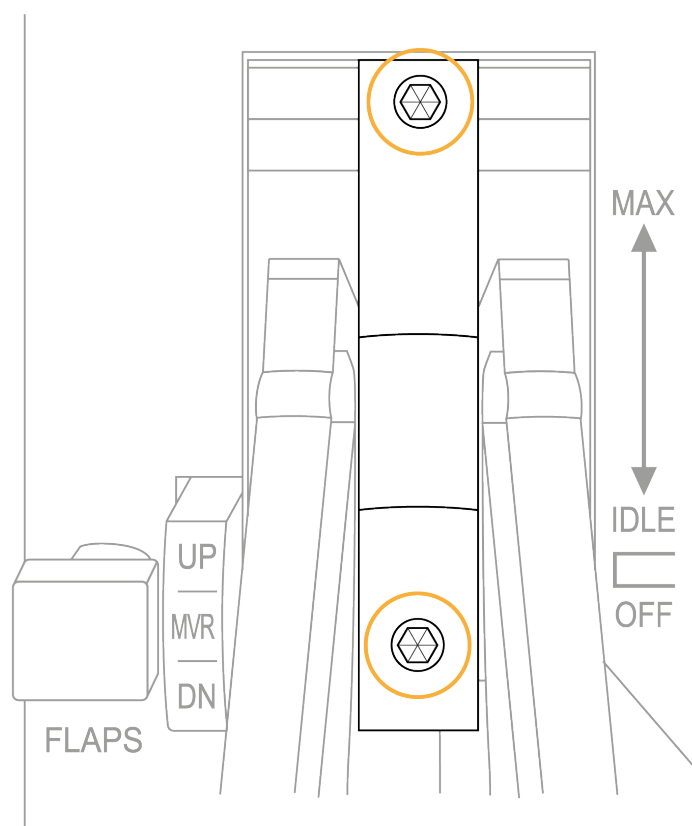




3. Vire o módulo AFTERBURNER ao contrário e volte a inseri-lo na respectiva ranhura.



4. Volte a colocar a barra amovível entre as duas alavancas de potência e em seguida reaperte os dois parafusos.





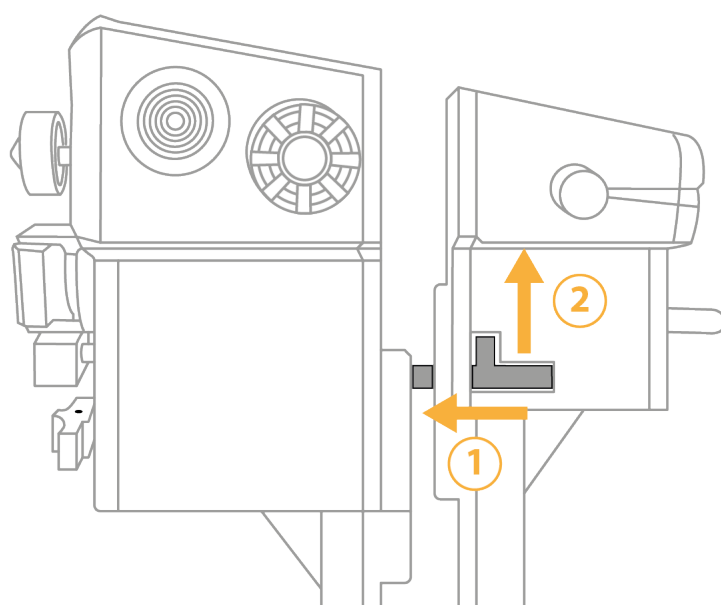
De modo a evitar quaisquer danos no módulo AFTERBURNER, nunca deve utilizar as alavancas de potência sem a barra amovível corretamente instalada entre as duas alavancas de potência.



Fixar/separar as duas alavancas de potência

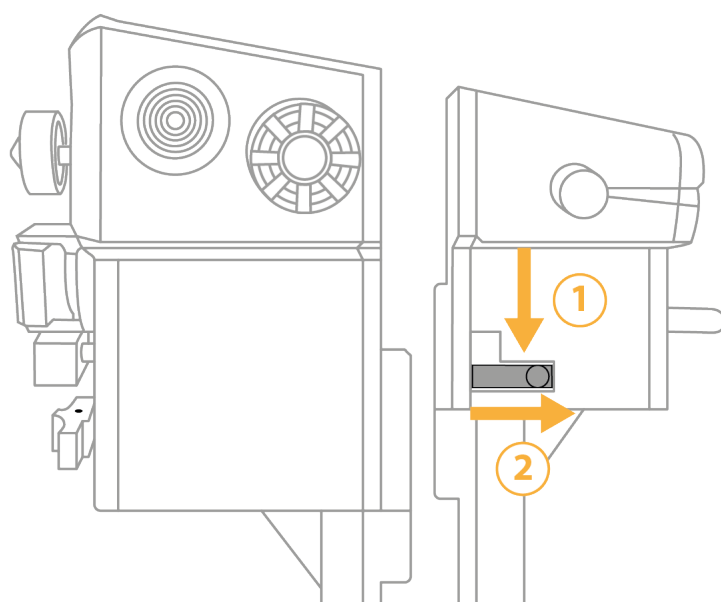
Para fixar as duas alavancas de potência em conjunto:

1. Alinhe as duas alavancas de potência.
2. Pressione o mecanismo de bloqueio para a esquerda e depois para cima para bloquear a posição.



Para separar as duas alavancas de potência uma da outra:

1. Baixe o mecanismo de bloqueio e em seguida pressione-o para a direita.

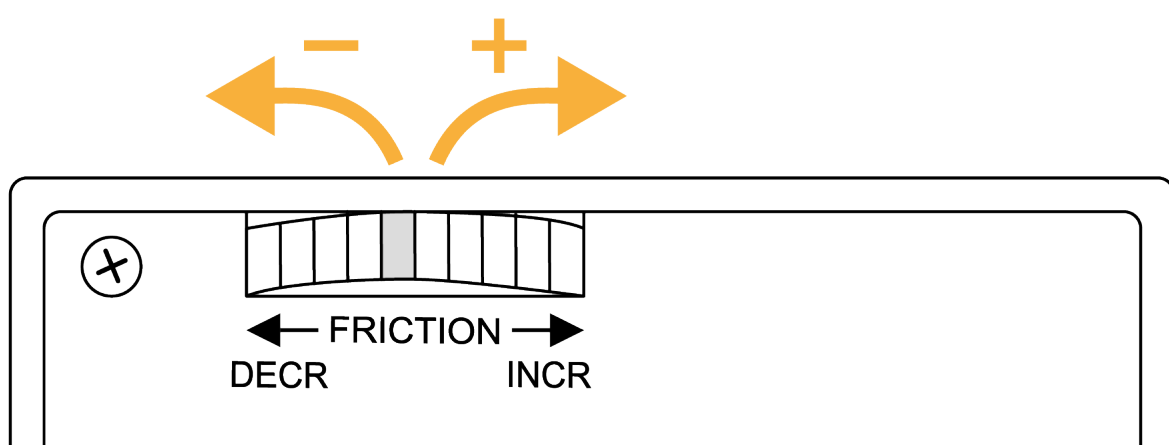




Fricção

A roda FRICTION permite-lhe ajustar a fricção dos manípulos das alavancas de potência:

- Para aumentar a fricção, rode a roda para a direita.
- Para diminuir a fricção, rode a roda para a esquerda.



Por predefinição, a fricção nas duas alavancas de potência está configurada para o valor mínimo. Para afinar a fricção, são necessárias cerca de dez voltas completas para ir da fricção mínima à fricção máxima. Pode utilizar a marca branca, existente na roda, para ajudar a contar as voltas, se necessário.



Retroiluminação do Painel de Controlo

A intensidade da retroiluminação do Painel de Controlo pode ser ajustada diretamente via **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**. Estão disponíveis cinco níveis de intensidade diferentes: de 1 (intensidade mínima) a 5 (intensidade máxima), com o nível predefinido configurado para 2.

Gerir as cinco luzes LED programáveis

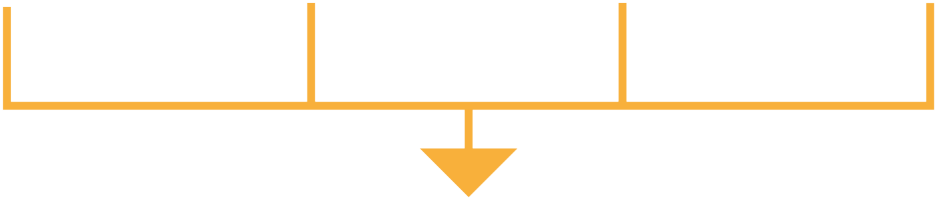
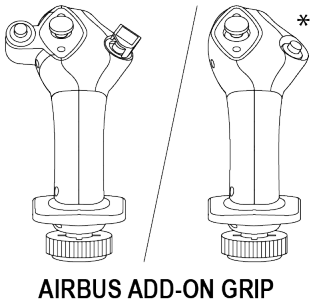
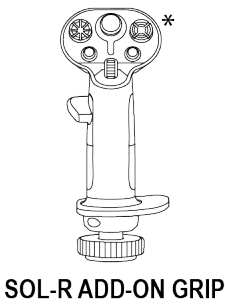
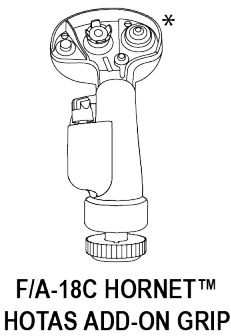
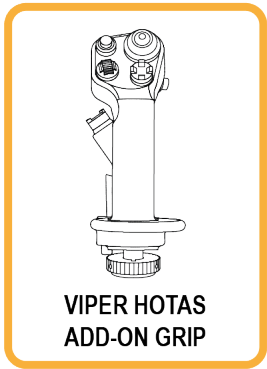
Pode gerir as cinco luzes LED programáveis do Painel de Controlo diretamente via **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**.



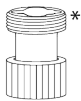
10. Compatibilidade



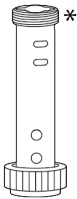
Utilize apenas acessórios autorizados. A utilização de acessórios não autorizados poderá danificar o produto e anular a garantia.



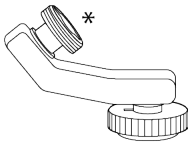
OPCIONAL



AVA OFFSET ADAPTER



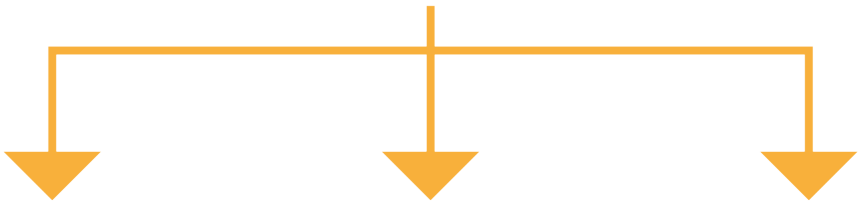
AVA EXTENSION



OMNI EXTENSION



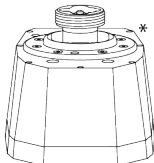
AVA EXTENSION CURVED



HOTAS WARTHOG
MKII BASE

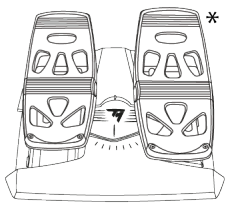


SOL-R BASE

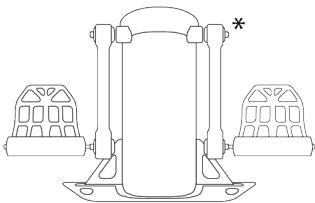


AVA BASE

OPCIONAL



TFRP
T-Flight Rudder Pedals



TPR:
Thrustmaster Pendular Rudder

* *Vendido à parte*



11. Software de programação avançada T.A.R.G.E.T.



O T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) é um pacote de software inovador de alto desempenho que permite efetuar melhoramentos na maioria dos controladores de voo Thrustmaster e partilhar perfis com a comunidade Thrustmaster.

Instalação

1. Visite:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>.

2. Na secção **Software** (Software), transfira e instale o software de programação avançada T.A.R.G.E.T.



Características principais

- Várias configurações possíveis dos eixos.
- Múltiplos níveis de programação disponíveis: Basic, Advanced e Script.
- Utilização do princípio Drag and Drop.
- Capacidade para combinar a base Warthog MKII com outros acessórios de simulação de voo Thrustmaster (HOTAS Cougar*, HOTAS Warthog*, T.16000M FCS*, TWCS*, TFRP*, MFD Cougar Pack*, gama TCA*, gama VIPER*, gama AVA*, gama Sol-R* – os quais também são todos compatíveis com o software T.A.R.G.E.T.), permitindo que sejam reconhecidos como um único dispositivo USB.
- Acesso a perfis avançados criados pela comunidade Thrustmaster.

** Vendido à parte*



12. Perguntas frequentes e suporte técnico

Tem alguma questão relativamente ao conjunto HOTAS Warthog MKII, ou deparou-se com problemas técnicos? Se for o caso, visite o sítio Web de suporte técnico da Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>.



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

ПК (Windows® 10/11)

Руководство пользователя



Внимательно прочитайте инструкции, содержащиеся в данном руководстве, **перед** установкой, **перед** любым использованием продукта и **перед** любым техническим обслуживанием. Обязательно соблюдайте правила техники безопасности. Несоблюдение техники безопасности может привести к несчастным случаям и/или повреждениям. Сохраните настоящее руководство, чтобы иметь возможность обратиться к инструкциям в будущем.

СОДЕРЖАНИЕ

1. СОДЕРЖИМОЕ КОРОБКИ.....	6
2. ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ	7
3. ИНФОРМАЦИЯ ОБ ИСПОЛЬЗОВАНИИ БАЗЫ	13
4. УСТАНОВКА НА ОПОРЕ.....	15
<i>Установка на опорную пластину</i> <i>Thrustmaster</i>	16
<i>Установка на кокпит* или другую</i> <i>фиксированную опору*</i>	17
5. УСТАНОВКА РУКОЯТКИ УПРАВЛЕНИЯ ПОЛЕТОМ	19
6. УСТАНОВКА НА ПК	20
<i>Панель управления джойстиком</i>	21
<i>Панель управления РУД.....</i>	23
7. НАЗНАЧЕНИЕ КНОПОК.....	25
8. ФУНКЦИИ САМОЛЁТА А-10С	27

9. РАСШИРЕННОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

РУД.....32

Idle (холостой ход).....32

Afterburner (форсаж)35

*Присоединение/отсоединение двух
рычагов РУД.....42*

Трение.....43

Подсветка панели управления.....44

*Управление пятью программируемыми
светодиодами.....44*

10. СОВМЕСТИМОСТЬ.....45

11. РАСШИРЕННОЕ ПО ДЛЯ

ПРОГРАММИРОВАНИЯ T.A.R.G.E.T.....47

Установка47

Основные характеристики.....48

12. ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ И

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА49



HOTAS WARTHOG MKII

Погрузитесь в ультрареалистичную атмосферу полета с HOTAS Warthog MKII — точной копией легендарных органов управления штурмовика A-10C Warthog.

Данное руководство поможет установить и использовать HOTAS Warthog MKII наилучшим образом. Перед началом работы внимательно прочитайте инструкции и предупреждения: они помогут вам получить максимум удовольствия от использования устройства.



Обновление прошивки

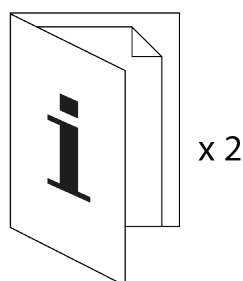
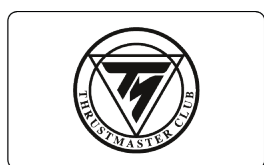
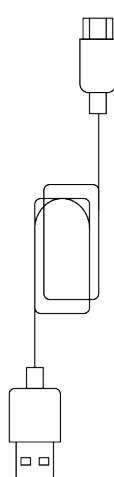
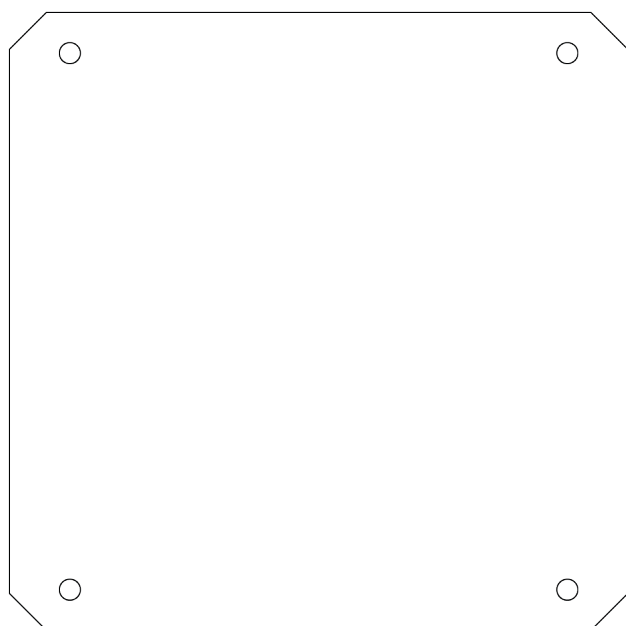
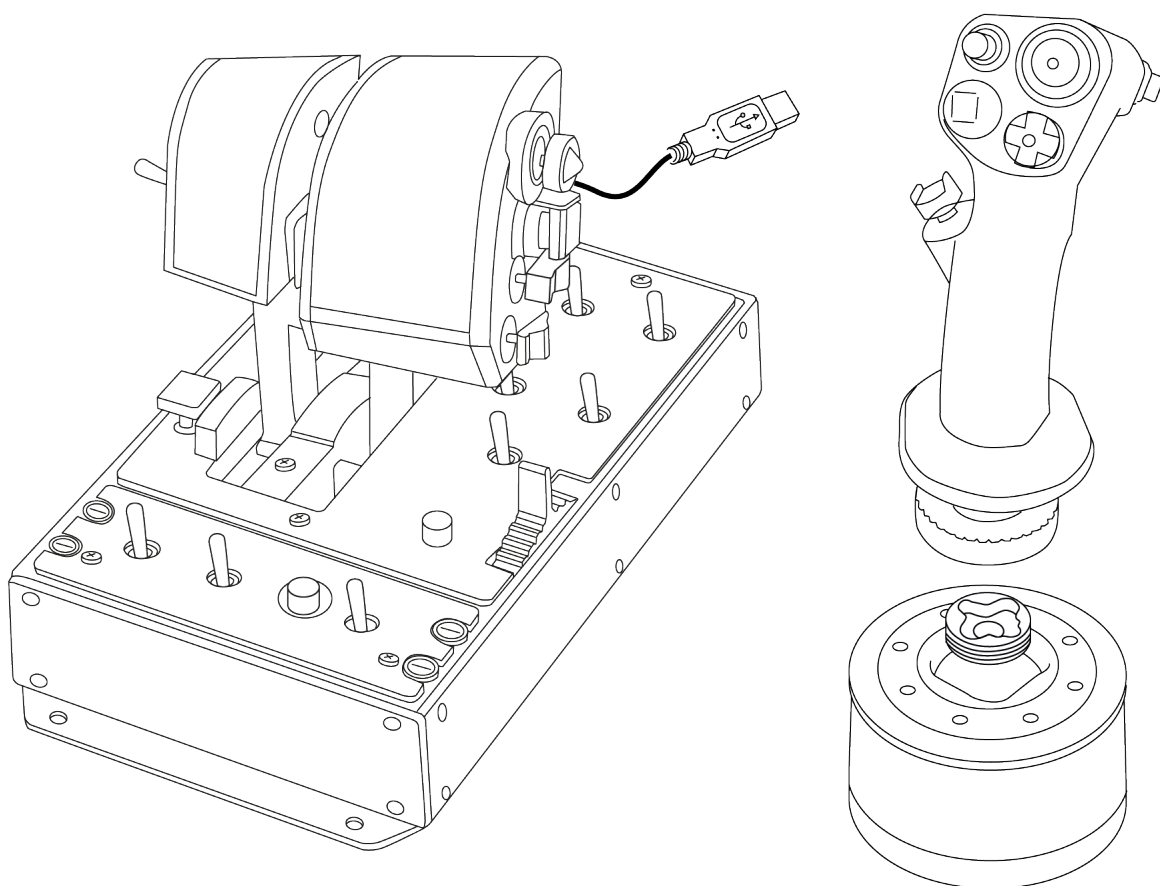
Для обеспечения корректной работы вашего устройства с видеоиграми необходимо обновить прошивку.

Чтобы выполнить обновление:

1. Подключите устройства к ПК.
2. Перейдите на веб-сайт:
<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>
3. В разделе **Drivers** (Драйверы) загрузите и установите драйверы.
4. Откройте программу обновления прошивки и следуйте инструкциям на экране. Повторите процедуру для второго устройства.
5. В диалоговом окне **Game Controllers** (**Игровые контроллеры**) убедитесь, что устройства отображаются со статусом **ОК**.

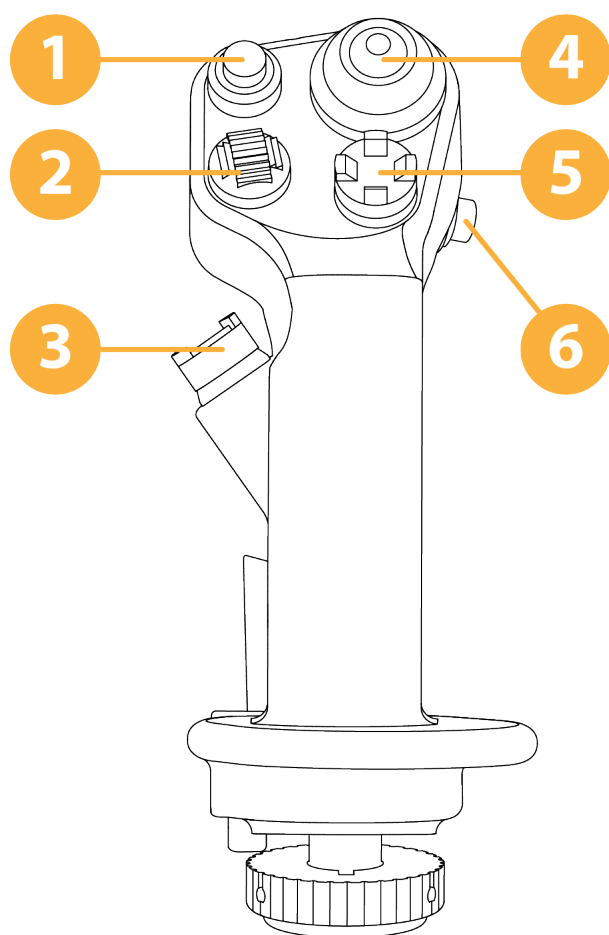


1. Содержимое коробки





2. Технические характеристики



1. Кнопка боеброса

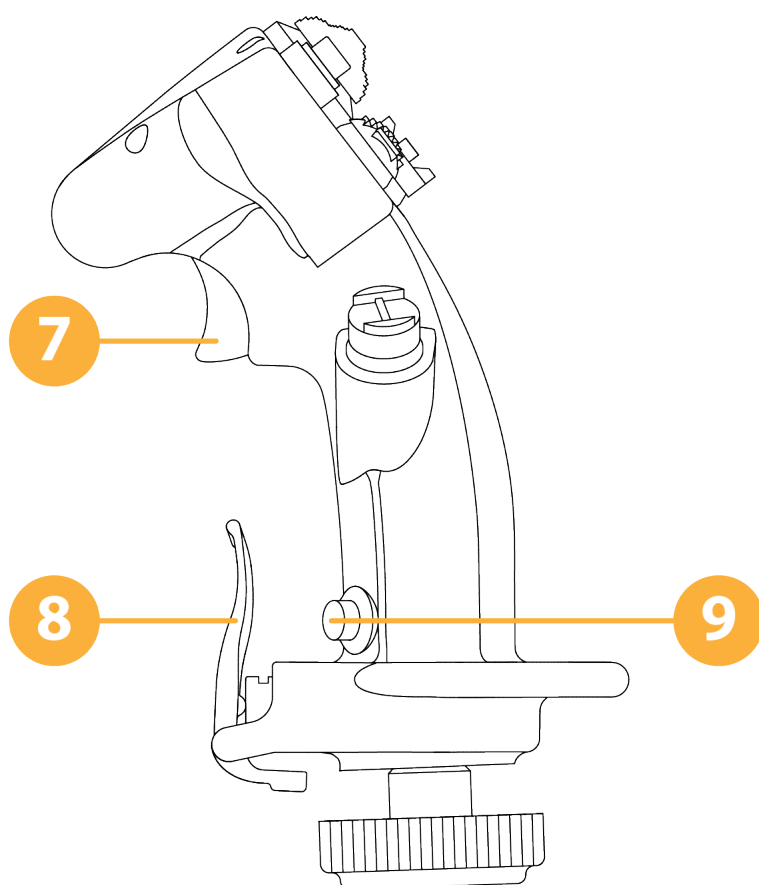
2. Переключатель TMS (Target Management Switch — управление целями)

3. Переключатель CMS (Countermeasures Management Switch — управление средствами противодействия) + кнопка

4. Переключатель триммирования (trim)

5. Переключатель DMS (Data Management **Switch**h — управление данными)

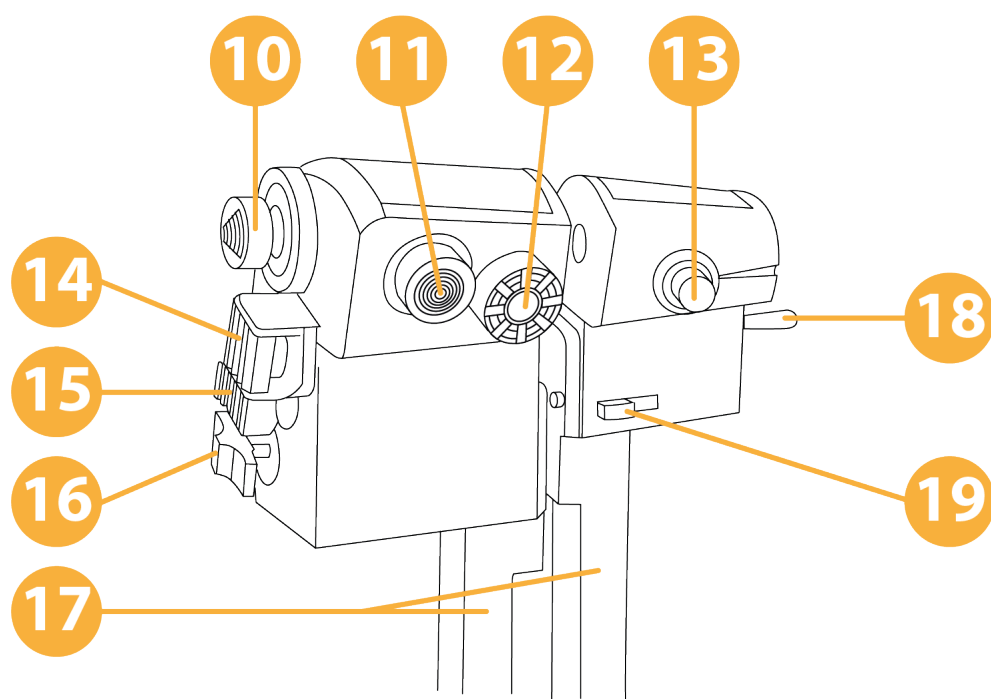
6. Кнопка MMCB (Master Mode Control Button — управление основным режимом)



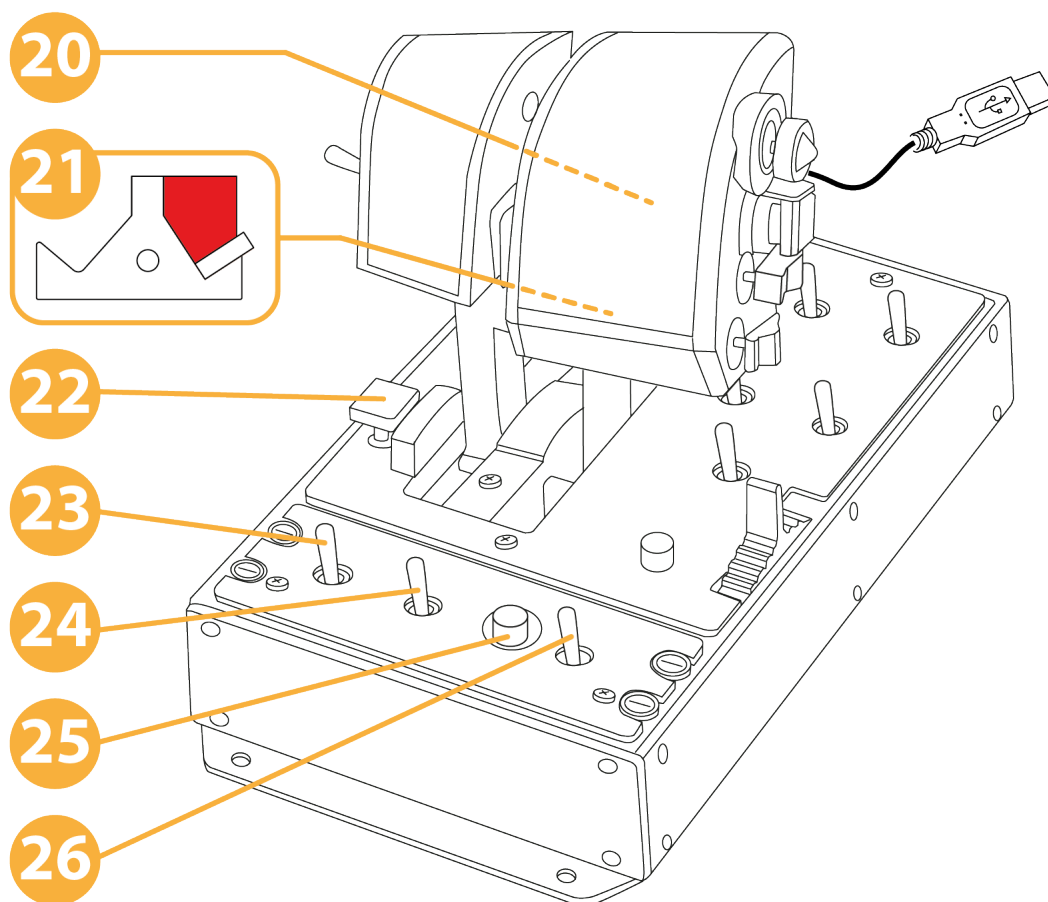
7. Гашетка (двухпозиционная)

8. Программируемый рычаг

9. Кнопка NWS (Nose Wheel Steering — управление носовым колесом)



- 10. Переключатель MIC (микрофон) + кнопка
- 11. Переключатель Coolie (управление экранами дисплея)
- 12. Мини-джойстик Slew Control (наведение сенсоров) + кнопка
- 13. Кнопка на левом РУД
- 14. Speedbrake (аэродинамический тормоз)
- 15. Переключатель Boat (выбор режима)
- 16. Переключатель China Hat (управление сенсорами)
- 17. Левый/правый РУД
- 18. Переключатель Pinky (вспомогательное управление)
- 19. Механизм блокировки рычагов РУД



20. Колесо FRICTION (регулировка трения рычагов РУД)

21. Модуль AFTERBURNER

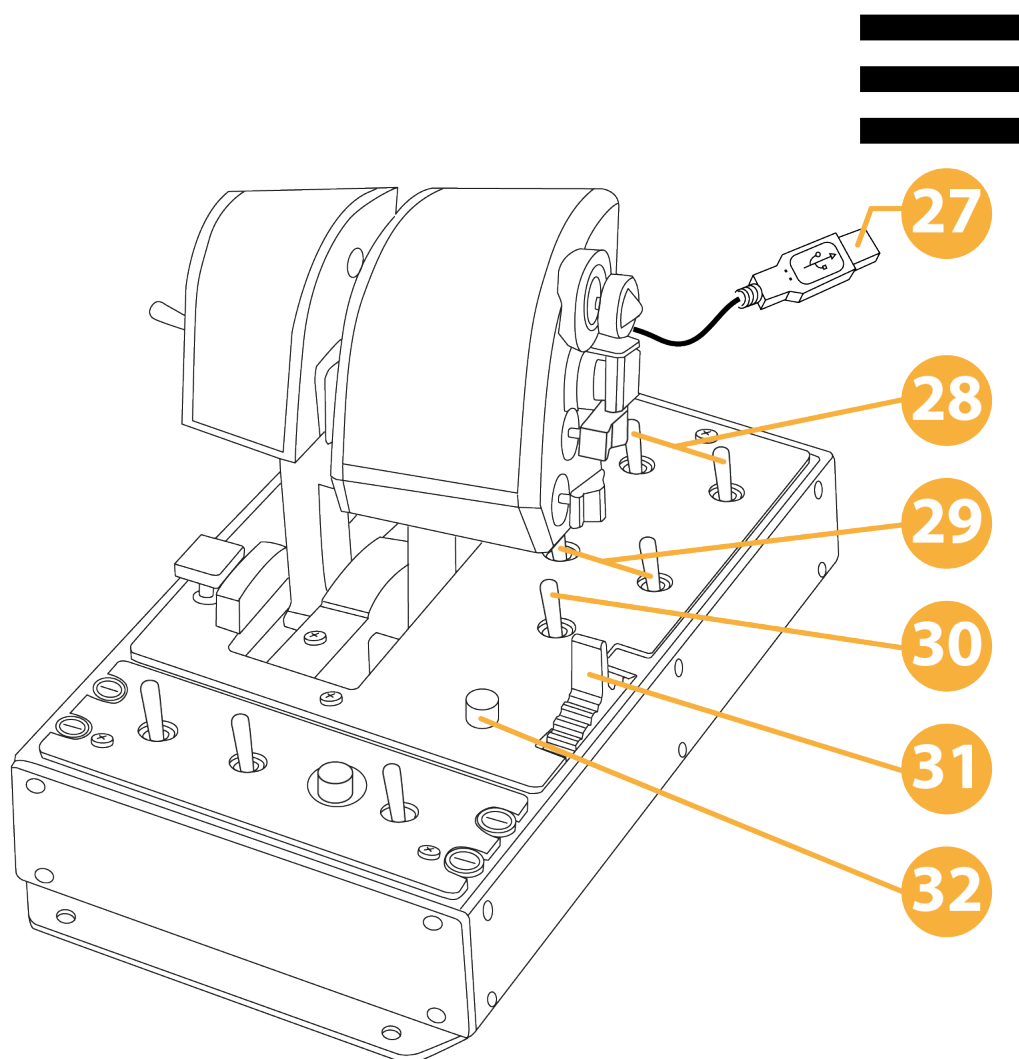
22. Индикатор положения закрылков

23. Переключатель EAC (Enhanced Attitude Control —
усовершенствованное управление
пространственным положением)

24. RDR ALTM (Radar Altimeter — радиолокационный
высотомер)

25. Кнопка включения/выключения автопилота

26. Переключатель выбора автопилота



27. Разъем USB-A

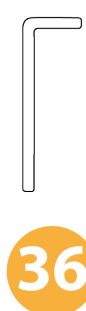
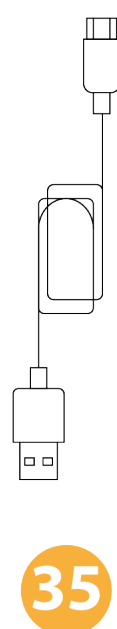
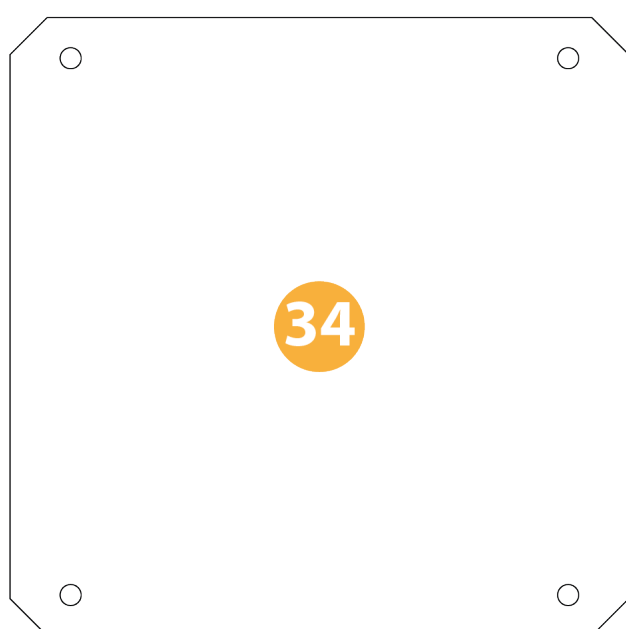
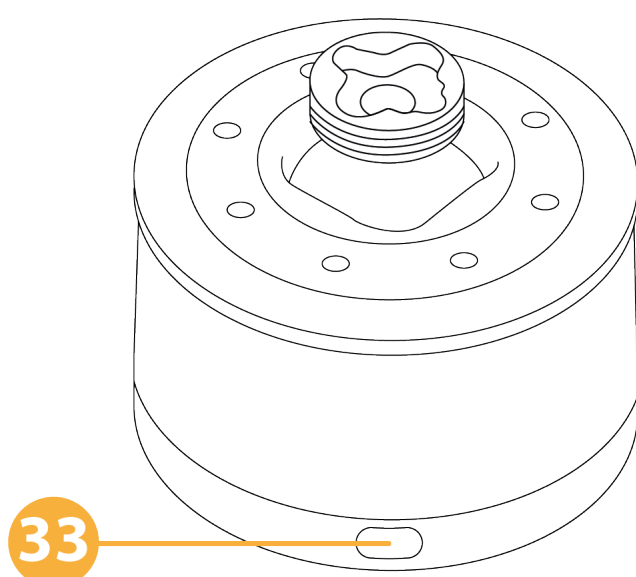
28. Левый/правый переключатель подачи топлива к двигателю

29. Левый/правый переключатель управления двигателем

30. Переключатель APU (Auxiliary Power Unit — вспомогательная силовая установка)

31. Программируемое колесо (дополнительная ось)

32. Кнопка отключения звуковой сигнализации шасси



33. Порт USB-C

34. Металлическая пластина HOTAS Warthog

35. Кабель USB-A – USB-C

36. Шестигранный ключ 3 мм

37. Винты M4 для крепления к монтажной пластине
HOTAS Warthog или пластине AVA Desktop Plate*

* Продается отдельно

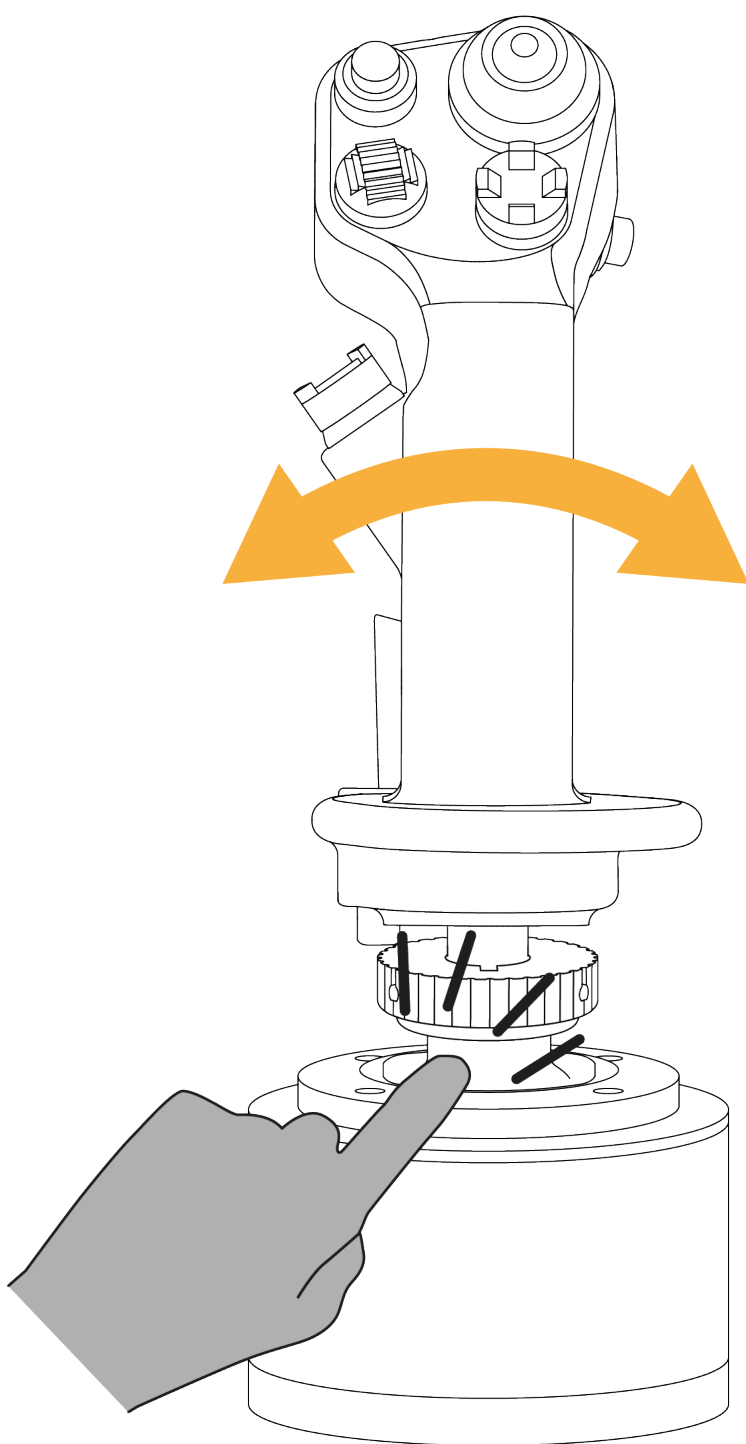


3. Информация об использовании базы



Опасность защемления

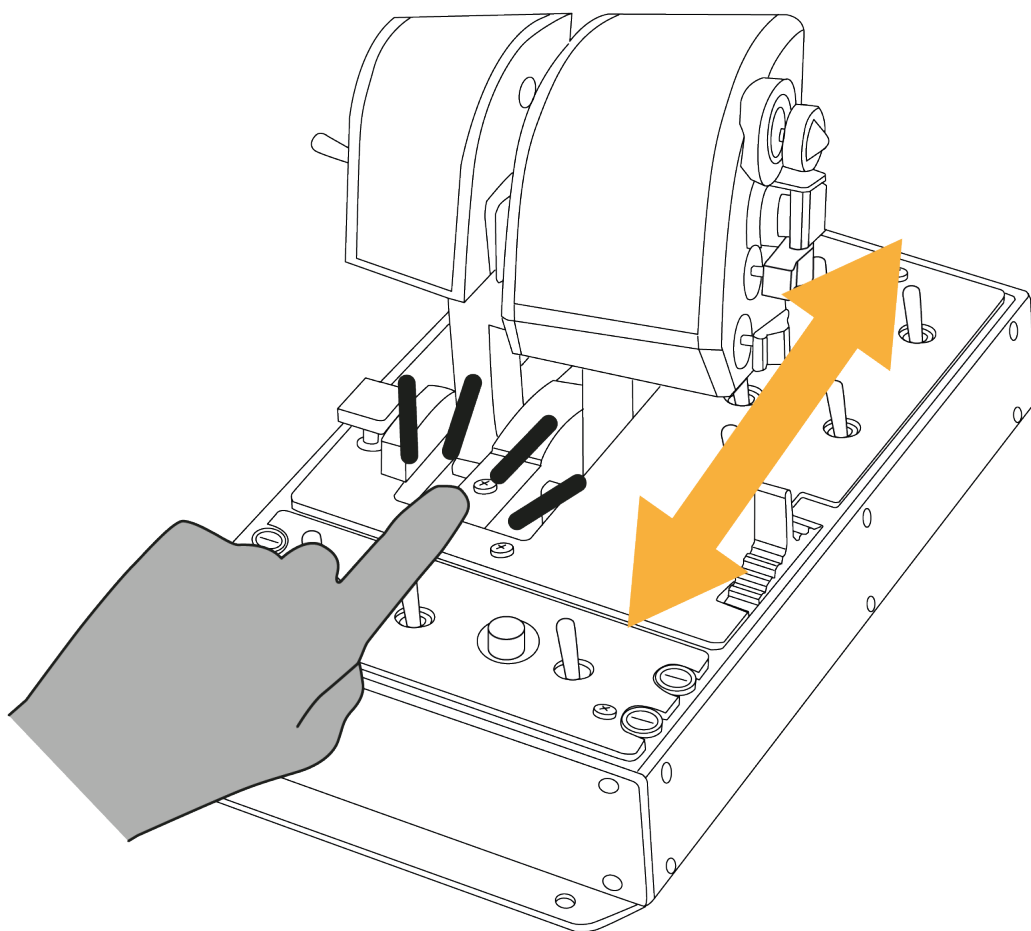
При использовании джойстика следите за тем, чтобы пальцы не попали в пространство между базой и осью ручки управления полетом.





Опасность заземления

При использовании рычажного переключателя никогда не помещайте пальцы в пространство между базой и осью рычагов РУД.

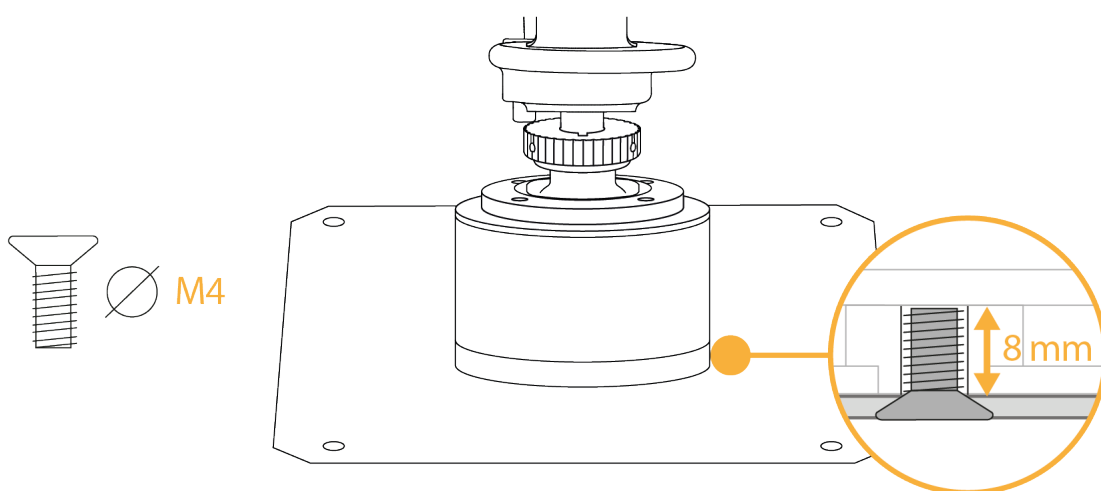




4. Установка на опоре



- Для крепления базы AVA к опоре используйте винты М4 из комплекта поставки, чтобы не повредить базу.
- Винты должны заходить внутрь базы не более чем на 8 мм.

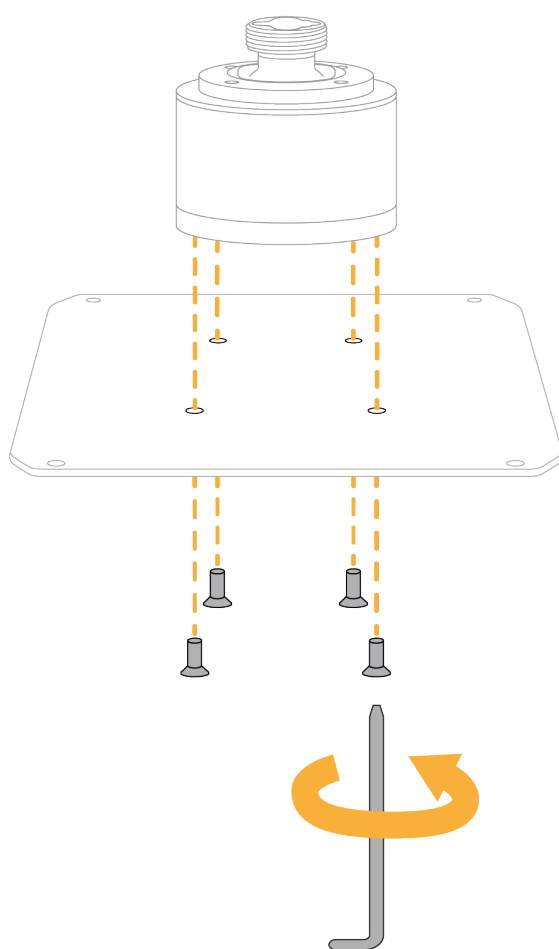


- Перед каждым использованием убедитесь, что база закреплена на опоре надлежащим образом в соответствии с инструкциями производителя.
- Обязательно учитывайте материал опоры и удостоверьтесь, что на нем можно закрепить изделие. Столешница, к которой крепится база, должна быть изготовлена из цельного материала (например, МДФ или дерева), без полостей или стеклянных элементов.



Установка на опорную пластину *Thrustmaster*

Для крепления базы на монтажную пластину HOTAS Warthog или AVA Desktop Plate* используйте четыре винта М4 из комплекта поставки во избежание повреждения базы.



Следите, чтобы винты входили внутрь базы не более чем на 8 мм.

* Продается отдельно

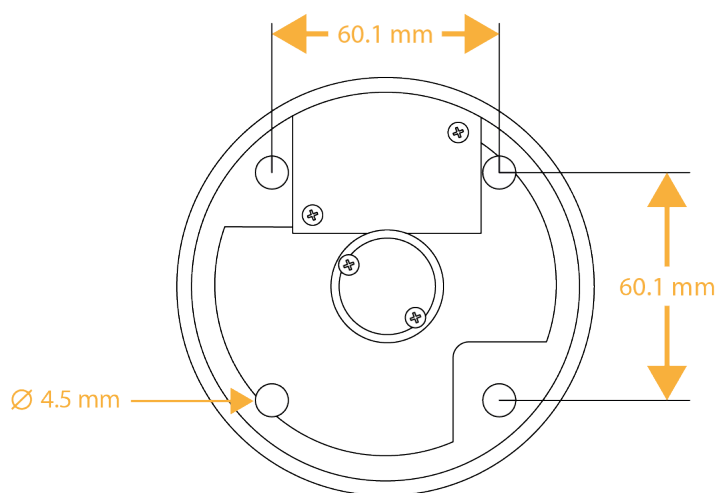


Установка на кокпит* или другую фиксированную опору*

Для крепления базы к кокпиту* или неподвижной опоре*:

1. Открутите четыре винта, расположенные под базой, и снимите крышку.
2. Используйте четыре резьбовых отверстия под базой и четыре винта М4 из комплекта поставки или четыре более длинных винта М4 (не входят в комплект поставки) во избежание повреждения базы.

Размеры монтажного шаблона:



Монтажный шаблон можно скачать на сайте:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>.

Распечатайте шаблон и перенесите его на опору, чтобы выполнить отверстия для крепления.

* Не входят в комплект поставки



Также можно использовать четыре отверстия в углах металлических пластин базы и блока РУД для крепления обоих элементов к кокпиту* или широкой неподвижной опоре*.



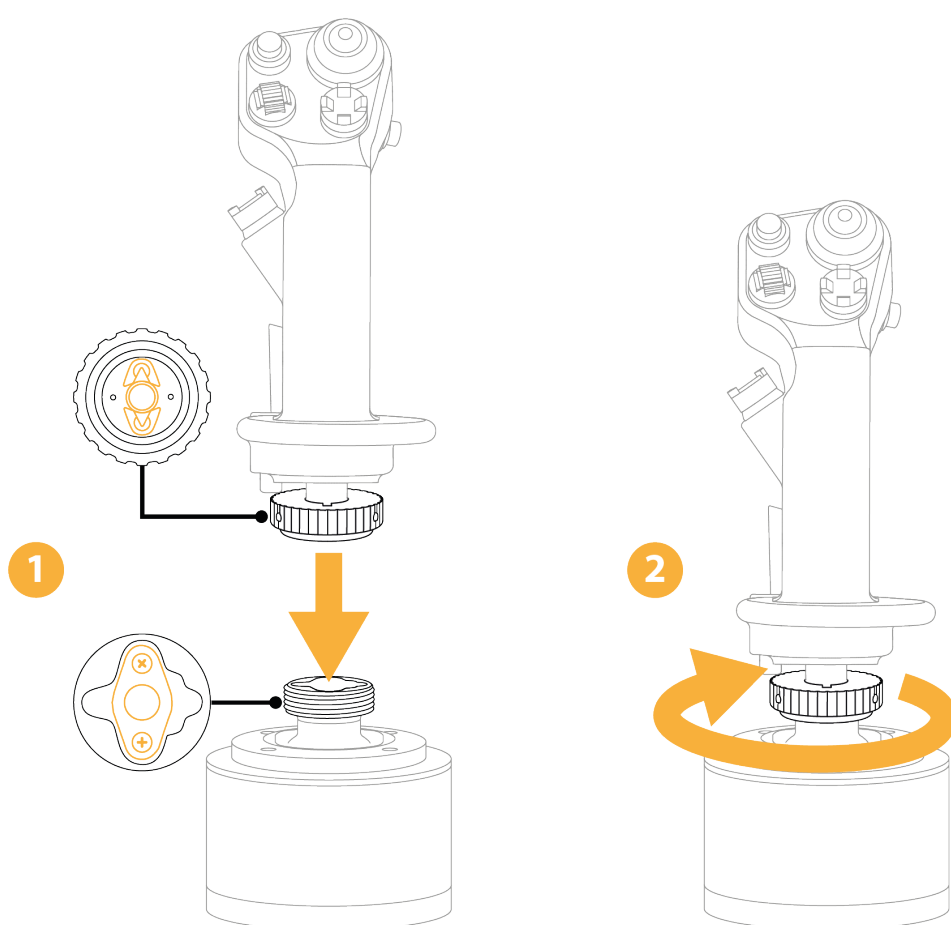
- Следите, чтобы винты входили внутрь базы не более чем на 8 мм.
- Чтобы избежать повреждения базы, обратитесь к производителю кокпита или в службу технической поддержки и уточните, совместим ли кокпит с продукцией Thrustmaster.

* Не входят в комплект поставки



5. Установка рукоятки управления полетом

1. Поместите ручку управления полетом на базу. Убедитесь, что рукоятка управления полетом расположена так, как показано на рисунке ниже.
2. Затяните хомут.



Прекратите затяжку, если чувствуется сопротивление. Убедитесь, что разъемы базы и рукоятки управления полетом совмещены надлежащим образом, как показано выше. Несоблюдение этого указания может привести к повреждению изделий.



6. Установка на ПК

1. Перейдите на веб-сайт:

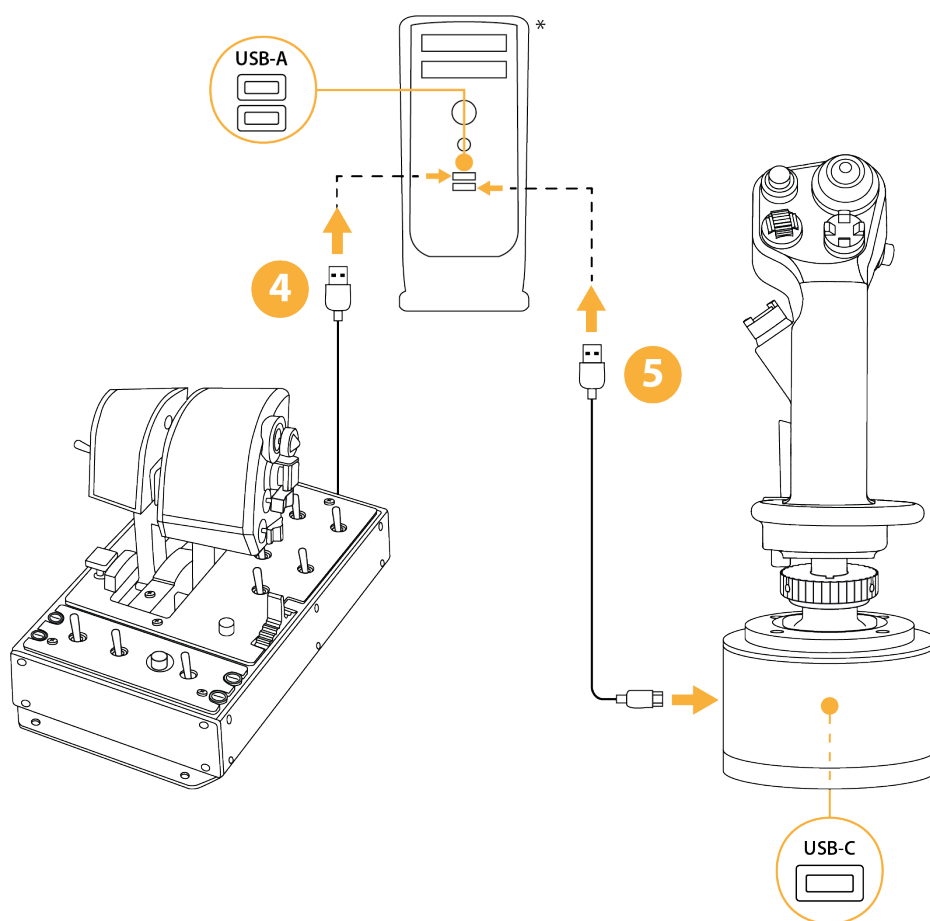
<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. Скачайте и установите драйверы для ПК, добавляющие специальный интерфейс в панель управления Windows®.

3. После установки драйверов перезагрузите ПК.

4. Подключите блок РУД к одному из портов USB-A вашего ПК с помощью разъема USB-A.

5. Подключите базу к одному из портов USB-A вашего ПК с помощью кабеля USB-A – USB-C.



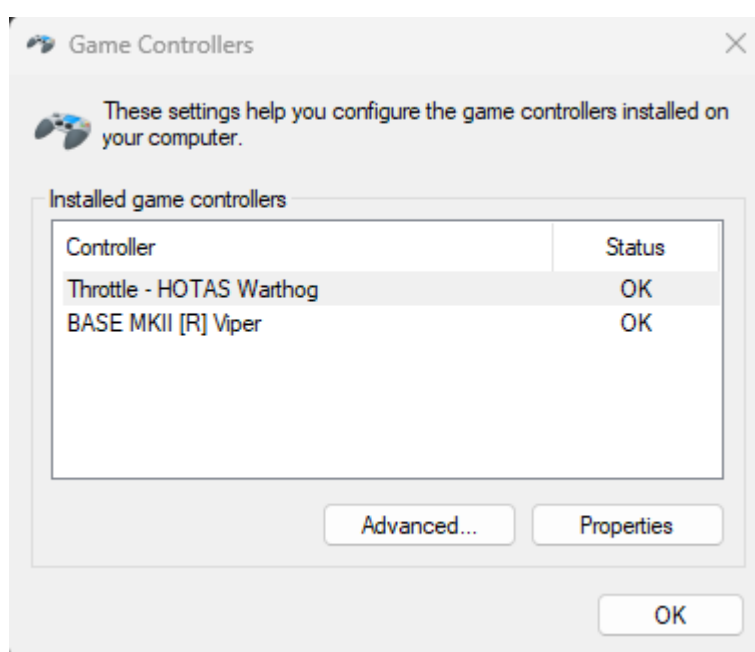
* Не входят в комплект поставки



Панель управления джойстиком

Чтобы получить доступ к панели управления выберите **Start (Пуск)**, введите **Control Panel (Панель управления)** в строке поиска, и затем нажмите **Control Panel (Панель управления)** (в Windows® 10/11).

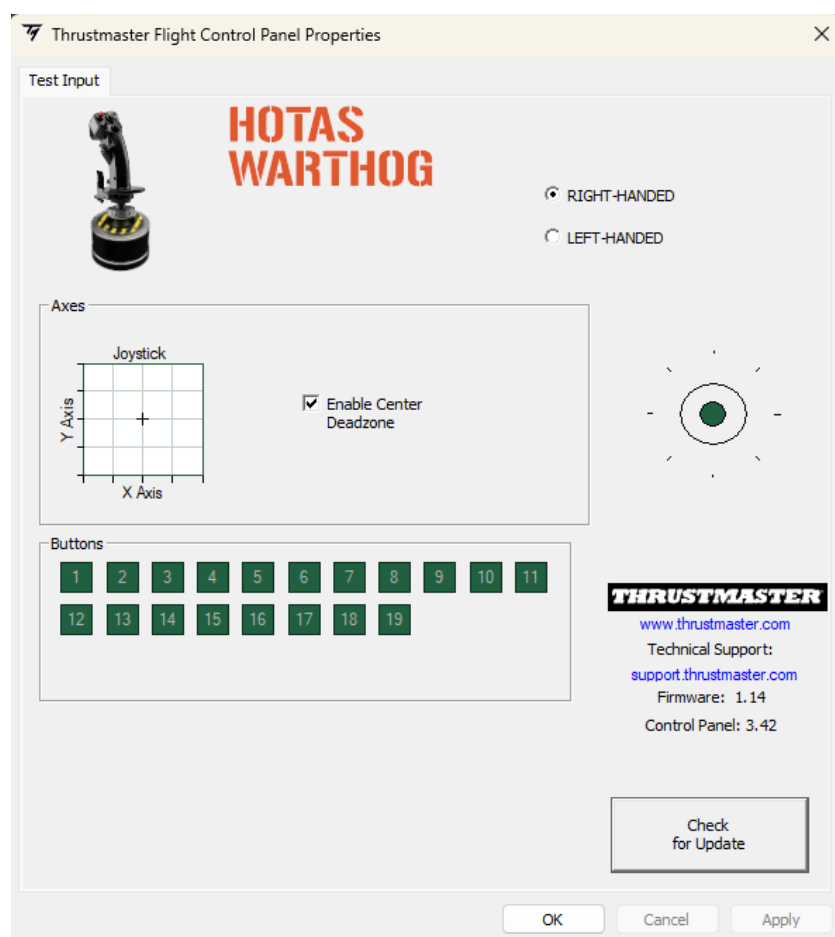
Откроется диалоговое окно **Game Controllers (Игровые устройства)**. Аксессуар отображается на экране с именем **BASE MKII [R] XXXX*** и статусом **OK**.



* «XXXX» соответствует названию ручки управления полетом



В диалоговом окне **Game Controllers** (Игровые устройства) нажмите **Properties** (Свойства) для просмотра и проверки всех характеристик устройства.

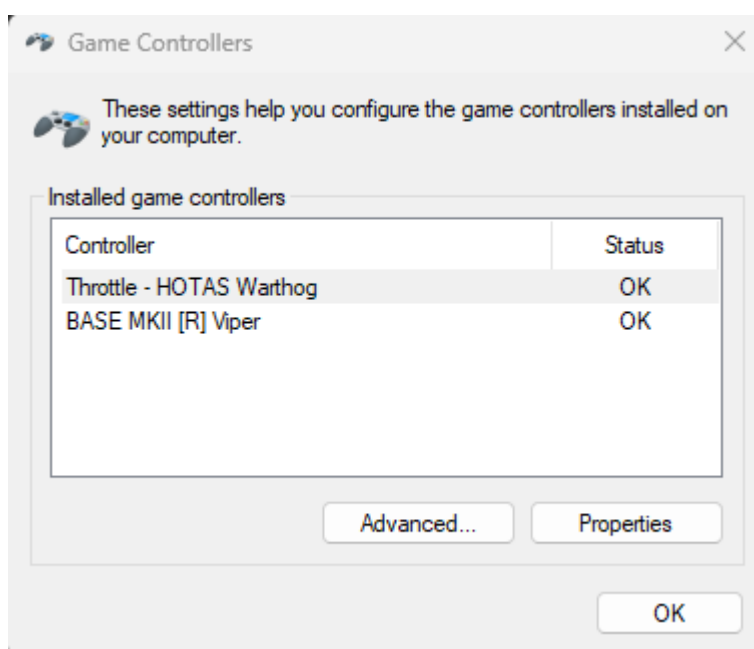




Панель управления РУД

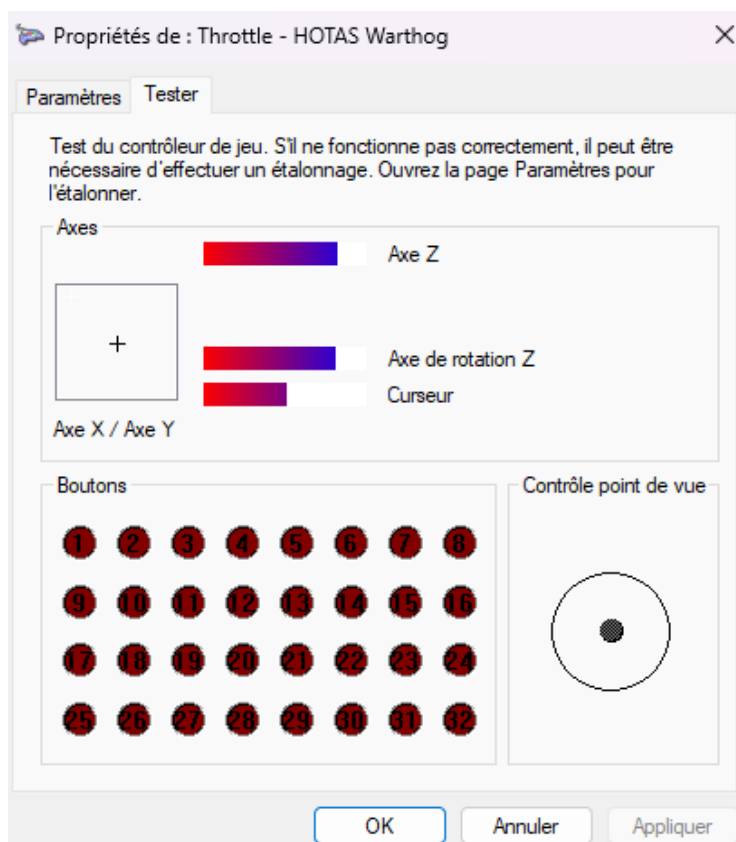
Чтобы получить доступ к панели управления выберите **Start (Пуск)**, введите **Control Panel (Панель управления)** в строке поиска, и затем нажмите **Control Panel (Панель управления)** (в Windows® 10/11).

Откроется диалоговое окно **Game Controllers (Игровые устройства)**. Аксессуар будет отображаться с названием **Throttle - HOTAS Warthog** и статусом **OK**.



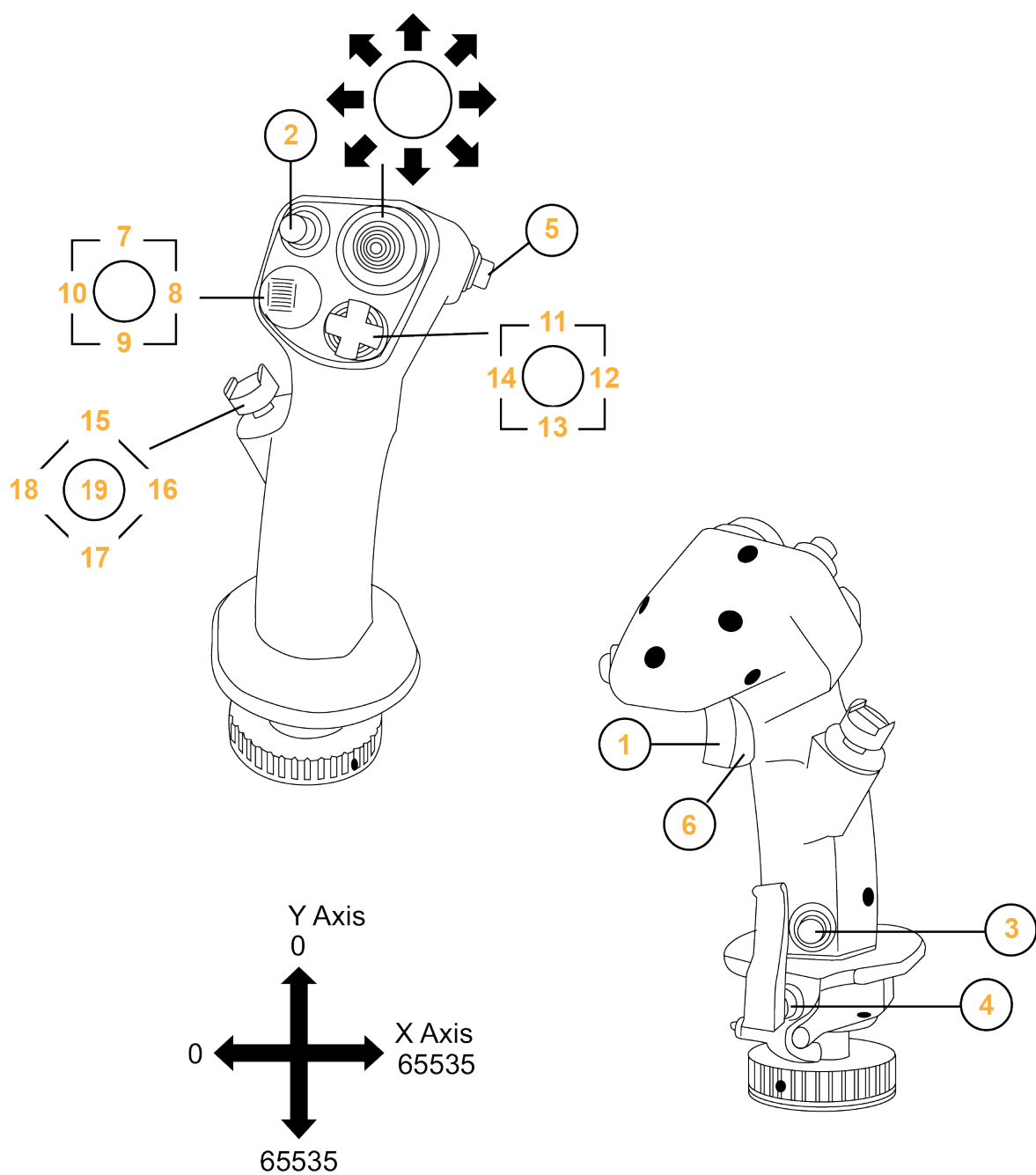


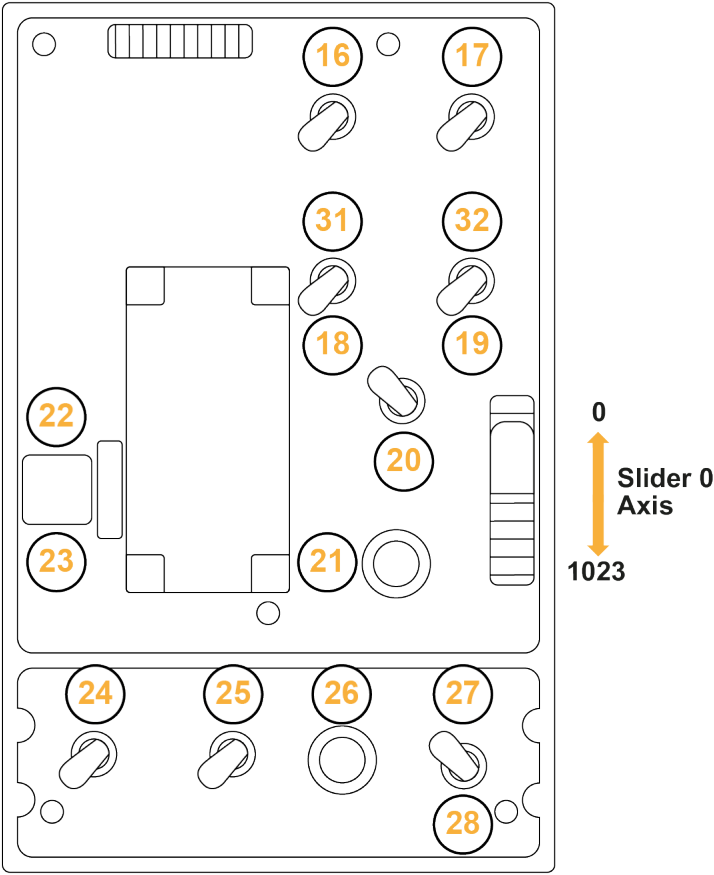
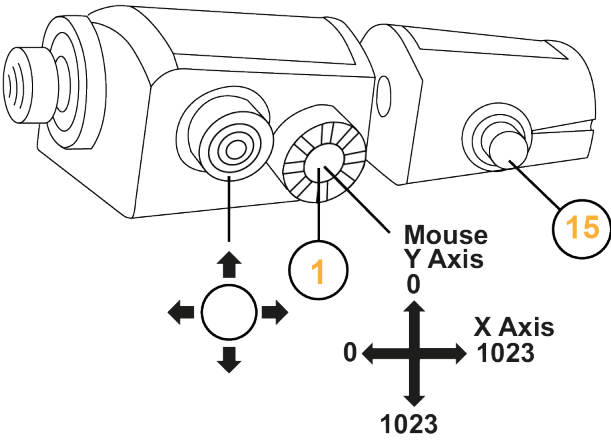
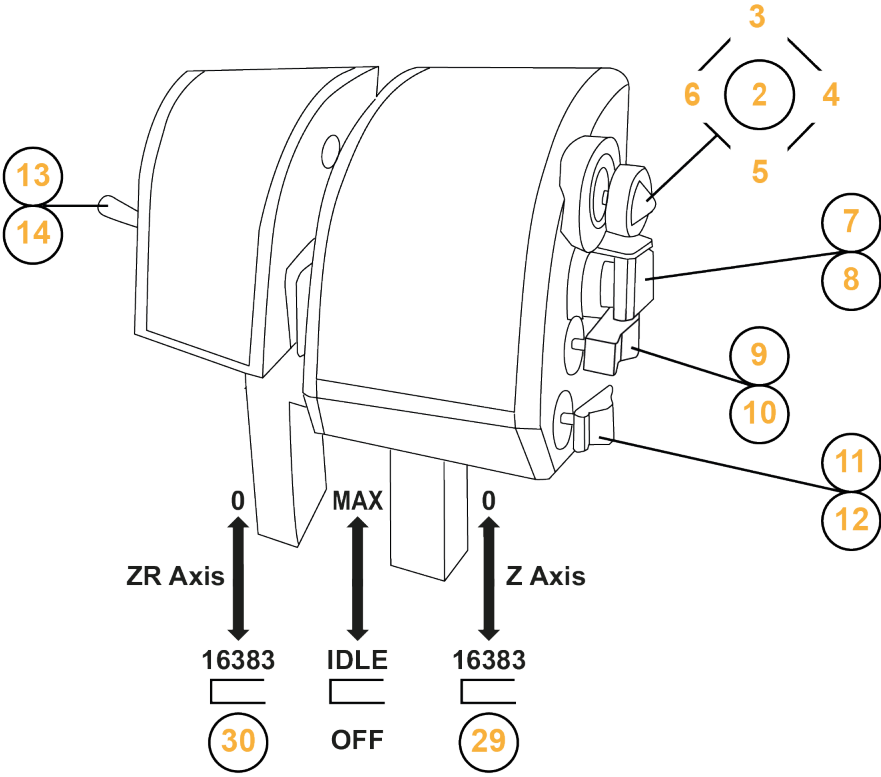
В диалоговом окне **Game Controllers** (Игровые устройства) нажмите **Properties** (Свойства) для просмотра и проверки всех характеристик устройства.





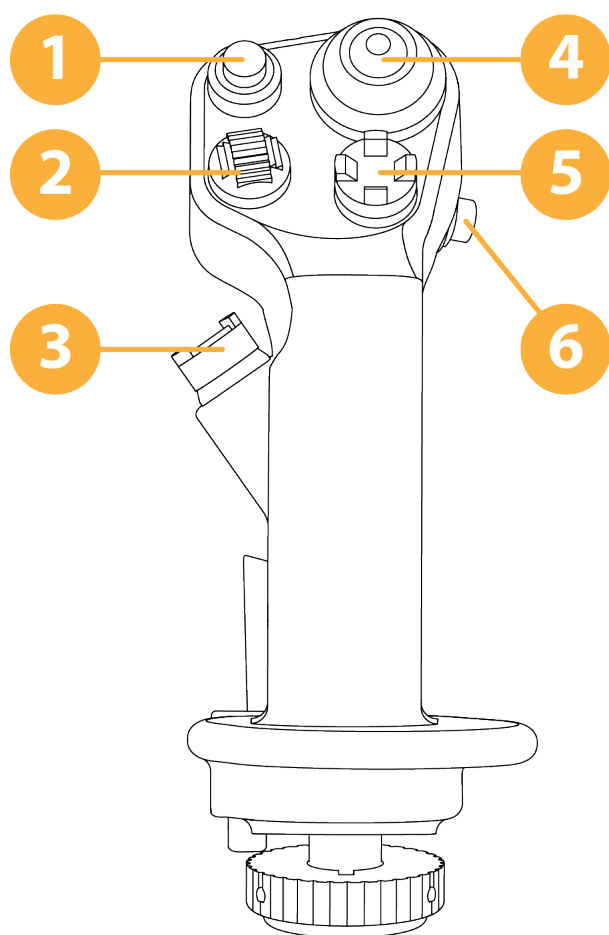
7. Назначение кнопок



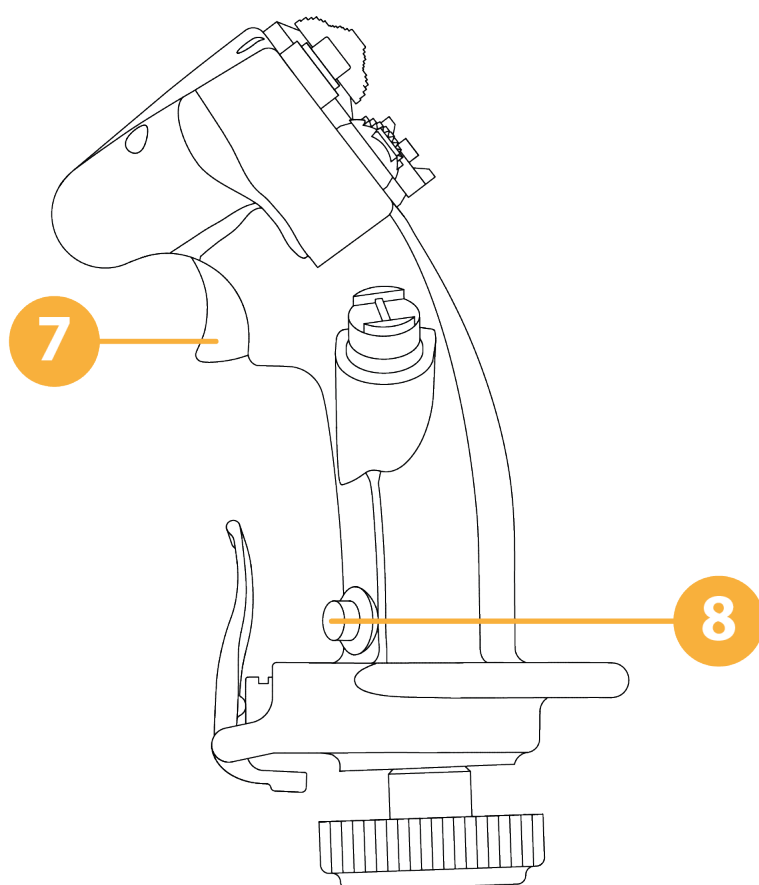




8. Функции самолета А-10С

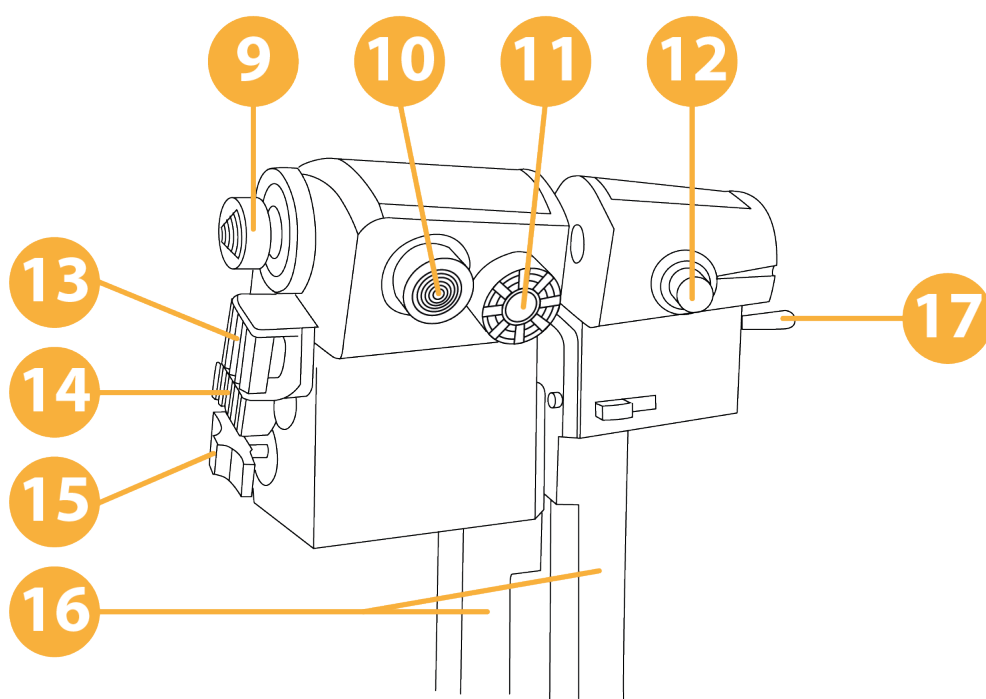


1. Weapons Release Button (кнопка боеброса)
2. TMS (управление целями)
3. CMS (управление средствами противодействия)
4. Trim
5. DMS (управление данными)
6. MMSB (выбор основных режимов)

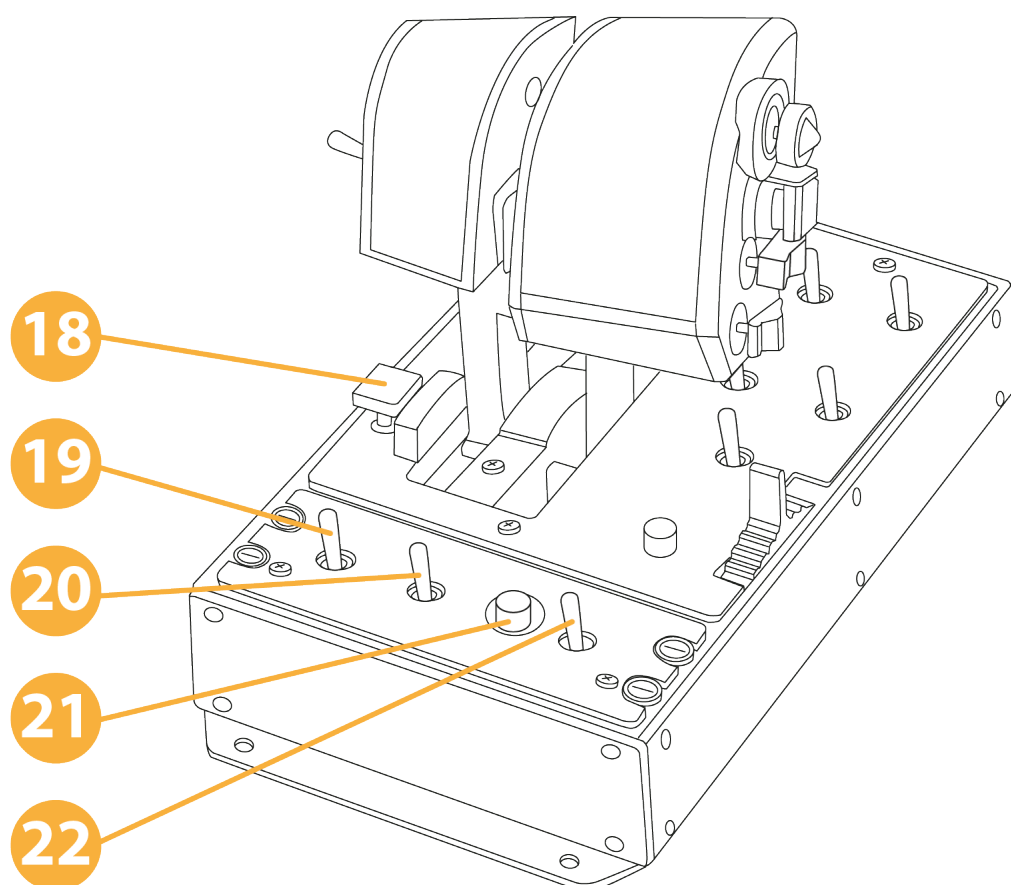


7. Gun Trigger (гашетка, двухпозиционная)

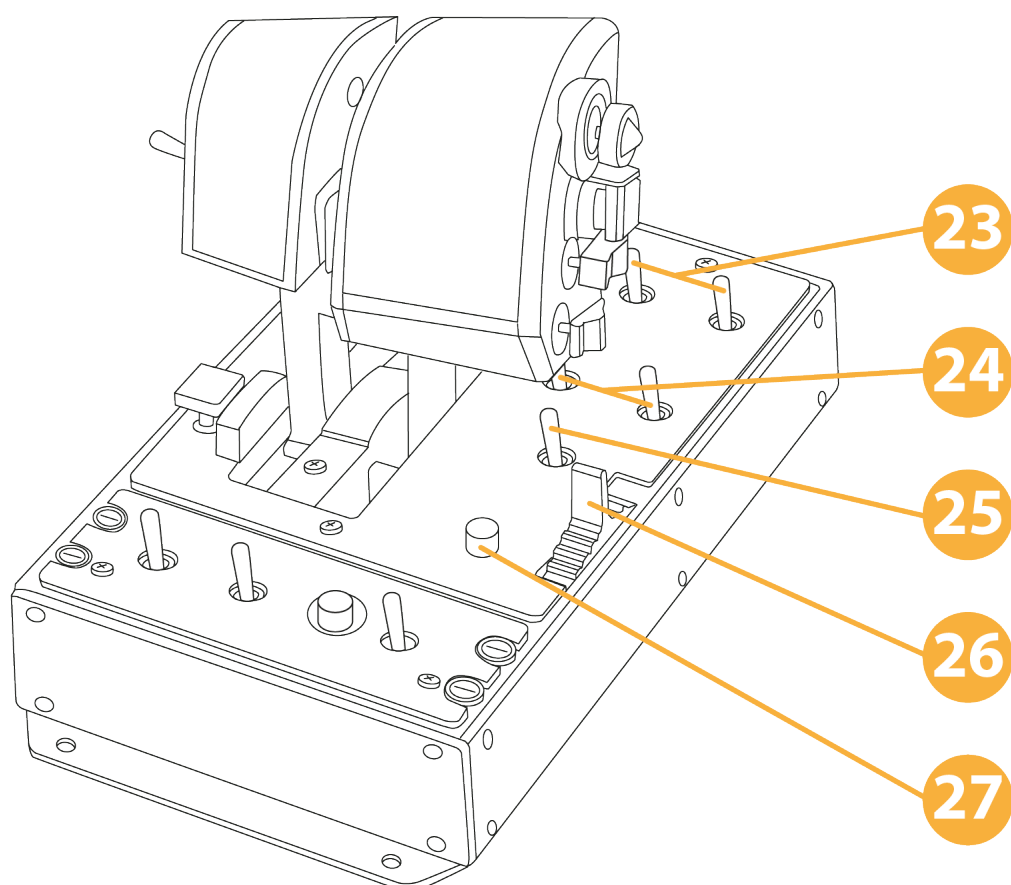
8. NWS (управление носовым колесом)



- 9. MIC (микрофон)
- 10. Coolie (управление экранами дисплея)
- 11. Slew Control (наведение сенсоров)
- 12. Left Throttle Button (кнопка на левом РУД)
- 13. Speedbrake (аэродинамический тормоз)
- 14. Boat (выбор режима)
- 15. China Hat (управление сенсорами)
- 16. Throttle (правый/левый РУД): OFF — выкл., IDLE — холостой ход, MAX — максимум
- 17. Pinky (вспомогательное управление)



18. Flaps (закрылки): UP — вверх, MVR — маневр, DN — вниз
19. EAC (усовершенствованное управление пространственным положением): ARM — взведено, OFF — выкл.
20. RDR ALT (радиолокационный высотомер): NRM — нормальный режим, DIS — отключен
21. Autopilot Engage/Disengage (включение/выключение автопилота)
22. Autopilot Select Switch (выбор режима автопилота): PATH — выдерживание траектории, ALT-HDG — выдерживание высоты и курса, ALT — выдерживание высоты



- 23. Engine Fuel Flow (подача топлива к левому/правому двигателю): NORM — штатный режим, OVERRIDE — принудительный режим
- 24. Engine Operate (управление левым/правым двигателем): IGN — зажигание, NORM — нормальный режим, MOTOR — холодная прокрутка
- 25. APU (вспомогательная силовая установка): START — запуск, OFF — выкл.
- 26. Throttle Friction Control (дополнительная ось)
- 27. Landing Gear Horn Silence Button (кнопка отключения звуковой сигнализации шасси)



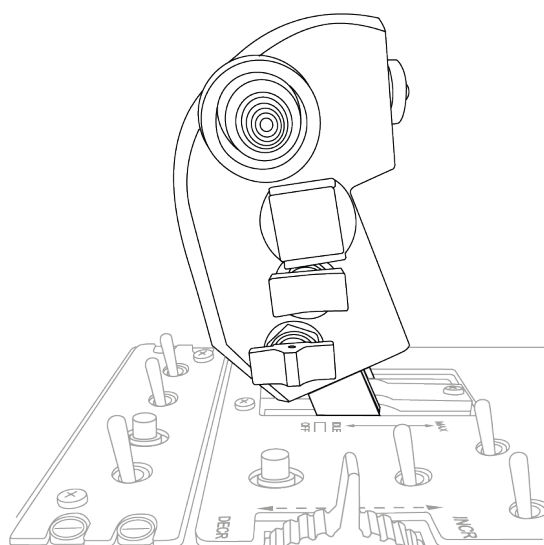
9. Расширенное использование РУД

Idle (холостой ход)

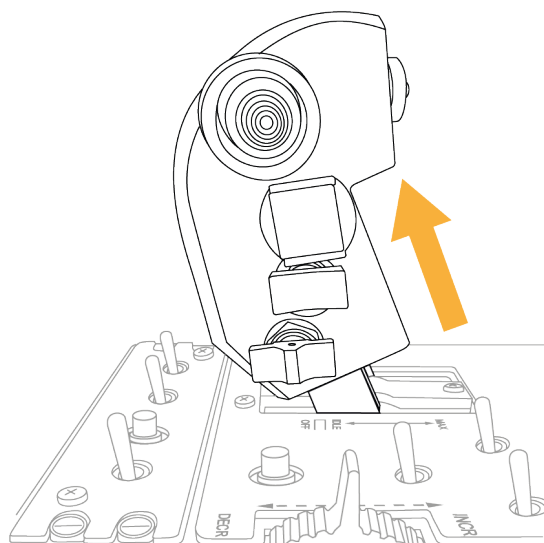
В совместимых играх положение IDLE позволяет перейти в положение OFF, используемое для выключения двигателей самолета.

Для выключения двигателей самолета:

1. Переведите рычаги РУД в положение IDLE.

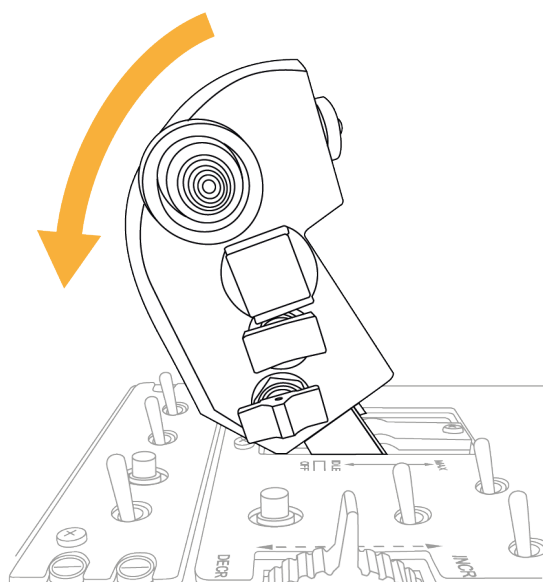


2. Поднимите рычаги РУД, чтобы преодолеть упор.





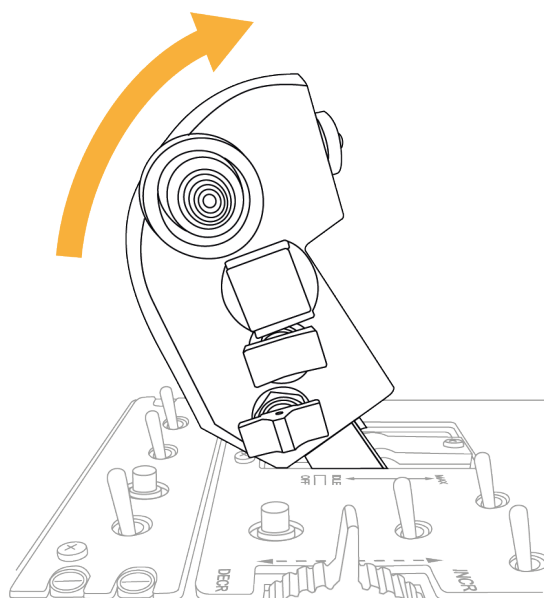
3. Переведите рычаги РУД в положение OFF.



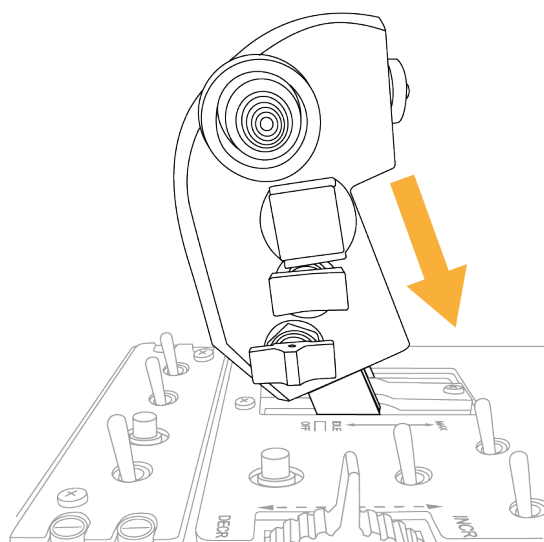


Для повторного запуска двигателей самолета:

1. Переведите рычаги РУД в положение IDLE.



2. Опустите рычаги РУД, чтобы зафиксировать их в положении IDLE.





Afterburner (форсаж)

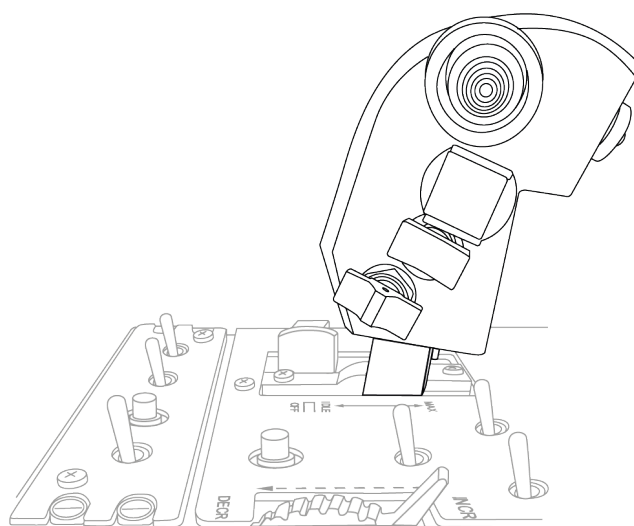
В совместимых играх форсаж включается перемещением рычагов РУД за упор в положении MAX.



Инструкции по настройке упора в положении MAX см. в разделе **Расположение модуля AFTERBURNER**

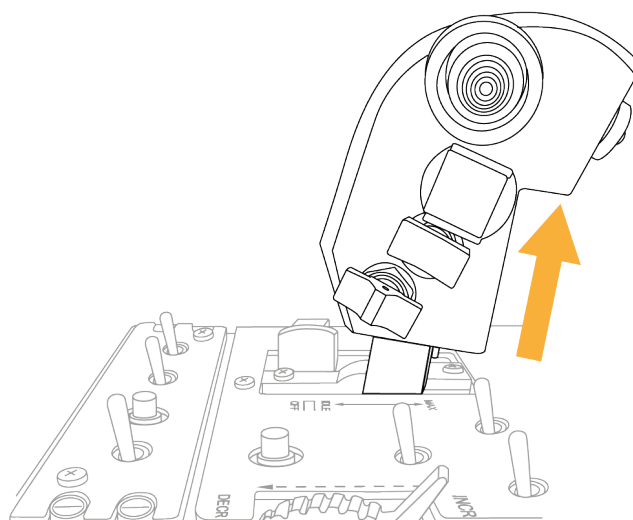
Для включения форсажа:

1. Переведите рычаги РУД в положение MAX.

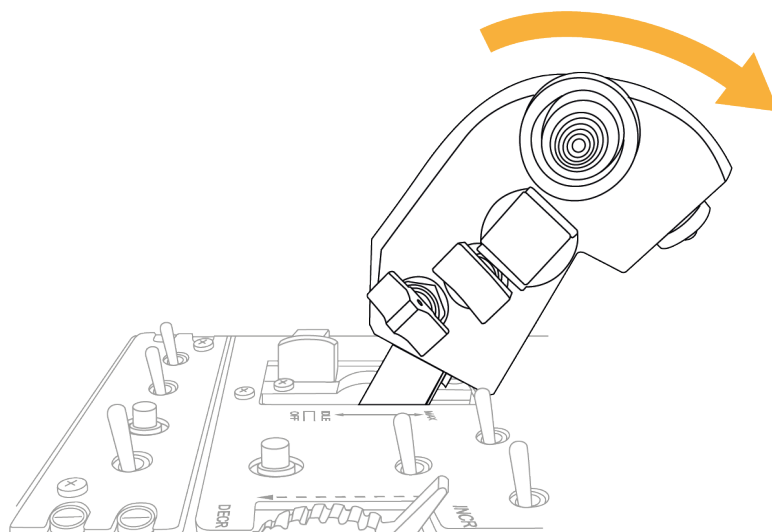




2. Поднимите рычаги РУД, чтобы преодолеть упор.



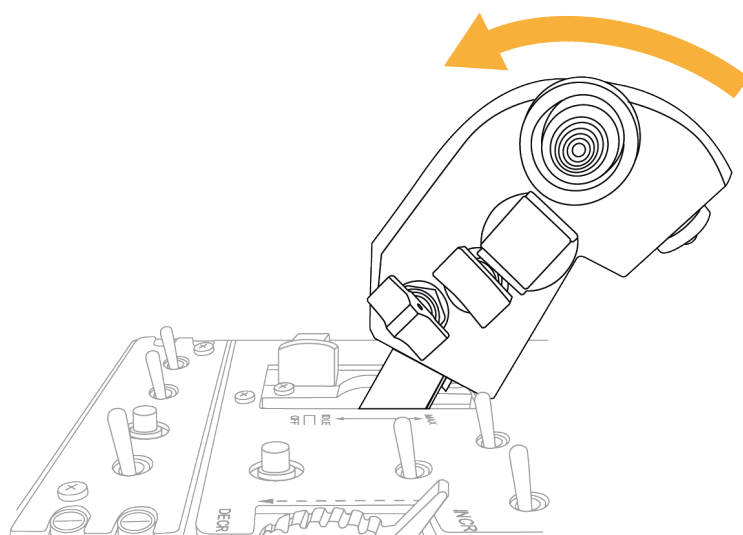
3. Переведите рычаги РУД за положение МАХ.



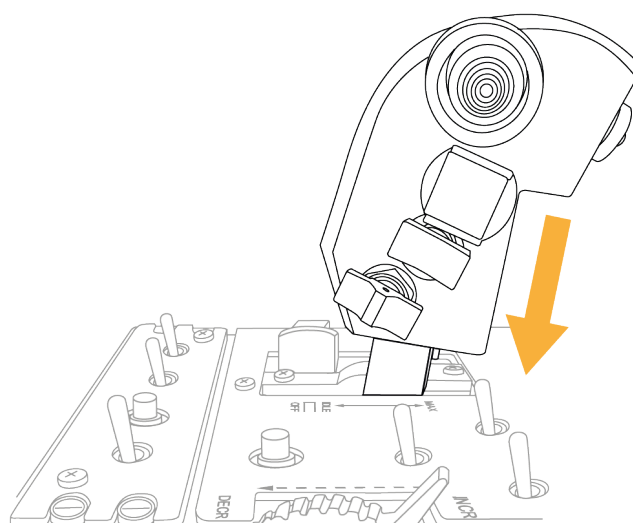


Для выключения форсажа:

1. Переведите рычаги РУД в положение MAX.



2. Опустите рычаги РУД.

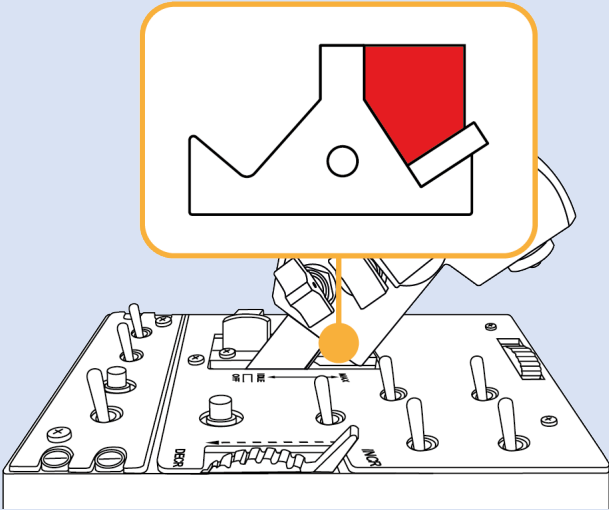
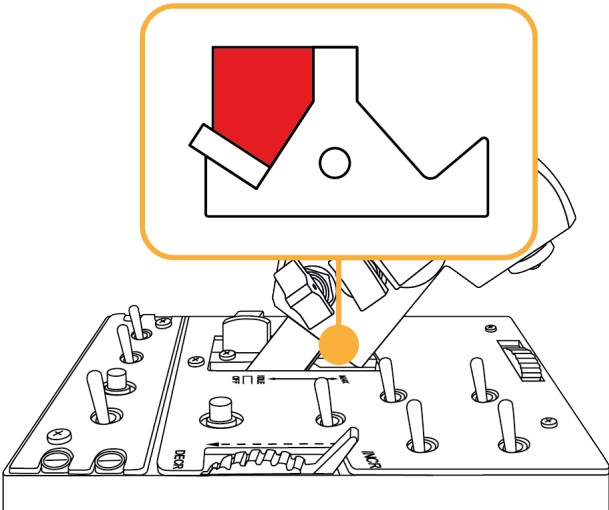




Расположение модуля AFTERBURNER

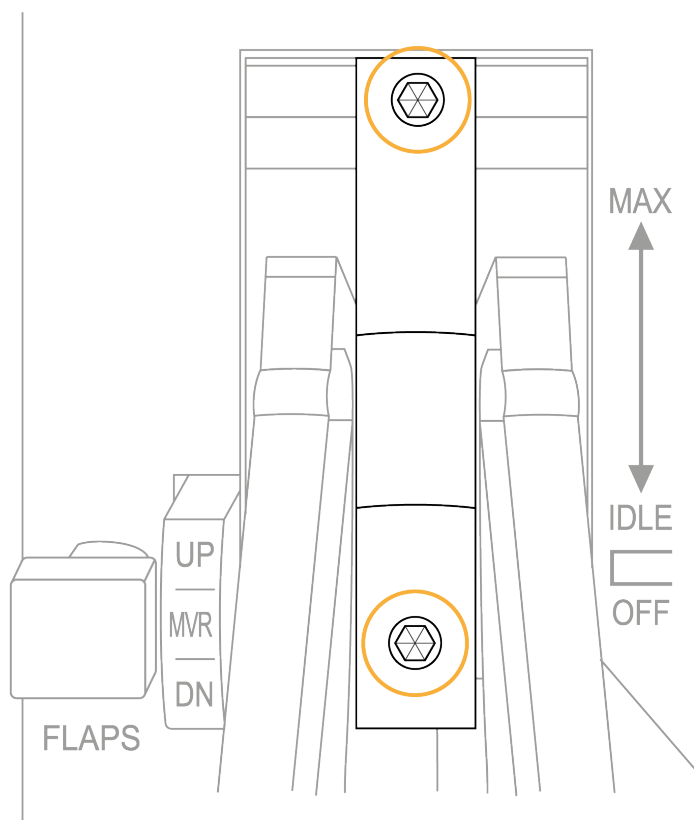


По умолчанию модуль AFTERBURNER расположен так, что упор не ощущается.

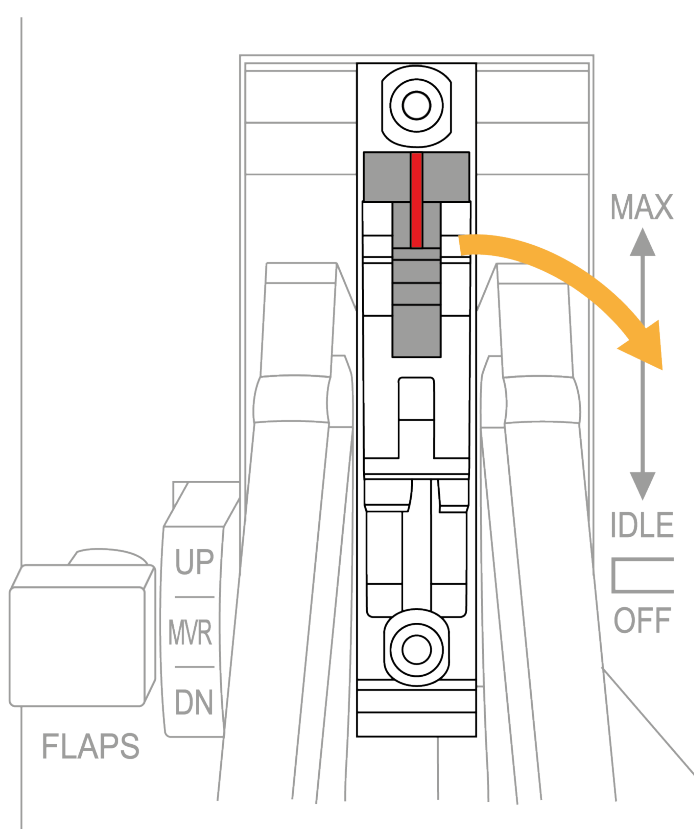
Положение модуля	Эффект
 (по умолчанию)	Упор не ощущается
	Упор ощущается



1. С помощью прилагаемого шестигранного ключа открутите два винта съёмной планки, расположенной между двумя рычагами РУД, затем извлеките съёмную планку.

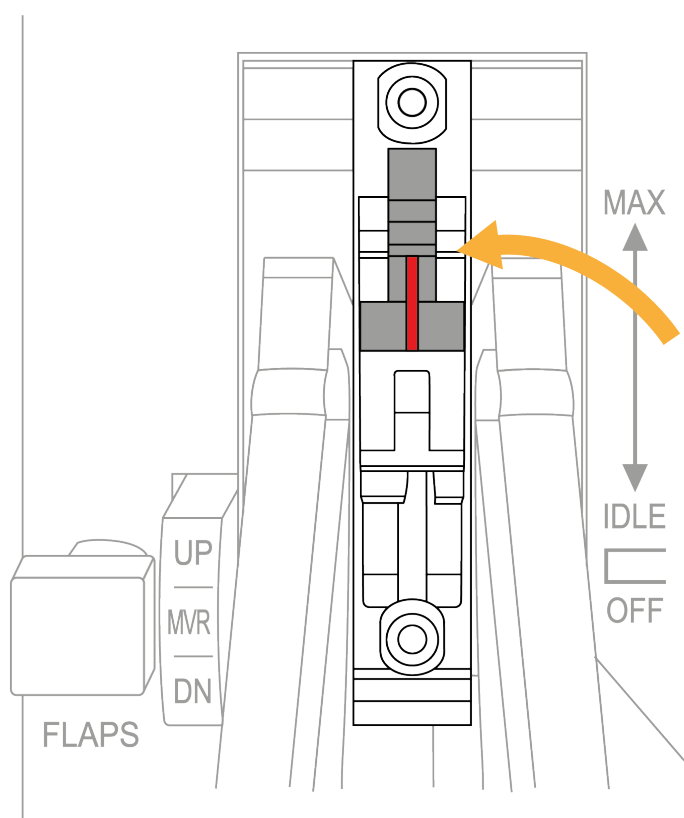


2. Извлеките модуль AFTERBURNER, расположенный под съёмной планкой.

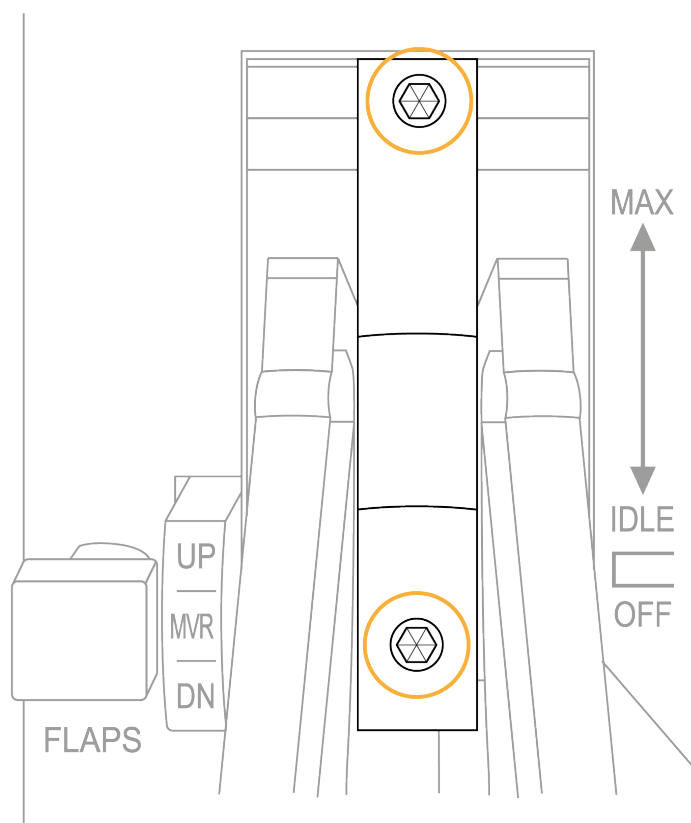




3. Переверните модуль AFTERBURNER и вставьте его обратно в гнездо.



4. Поместите съемную планку обратно между двумя рычагами РУД, затем снова затяните два винта.





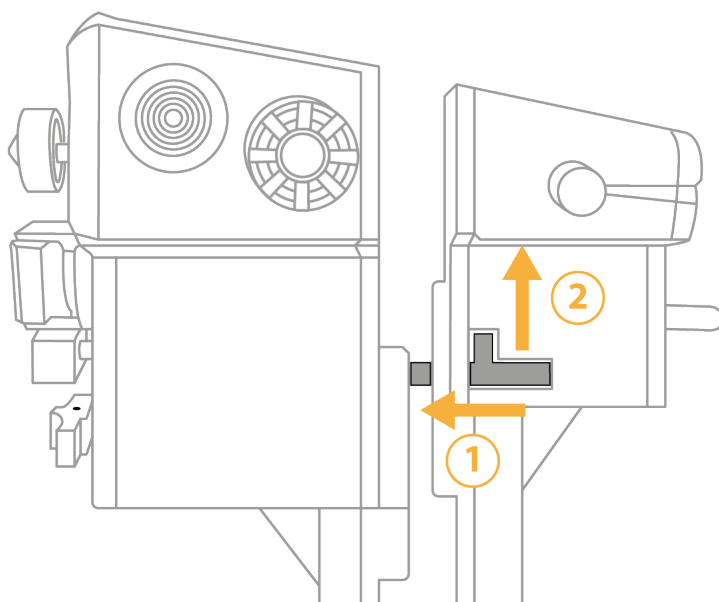
Чтобы избежать возможных повреждений модуля AFTERBURNER, никогда не используйте рычаги РУД без съемной планки, надлежащим образом установленной между двумя рычагами РУД.



Присоединение/отсоединение двух рычагов РУД

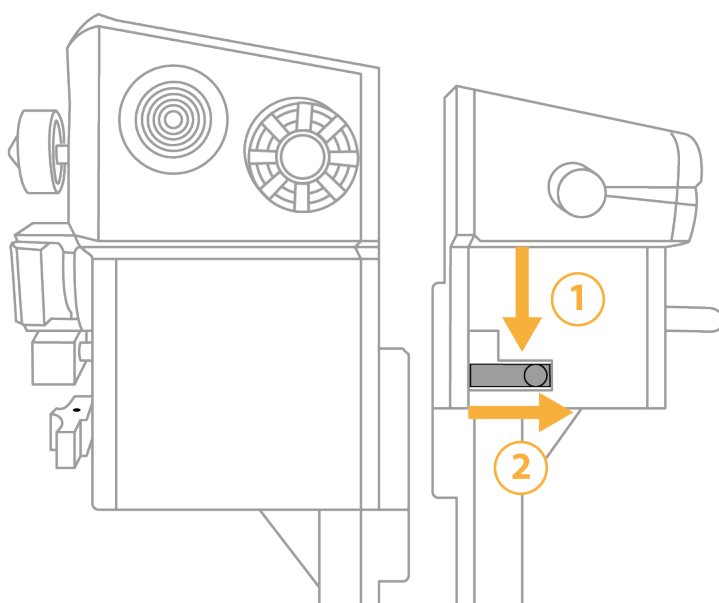
Для соединения двух рычагов РУД:

1. Выровняйте два рычага РУД.
2. Нажмите на стопорный механизм влево, затем вверх для фиксации положения.



Для разъединения двух рычагов РУД:

1. Опустите стопорный механизм, затем сдвиньте его вправо.

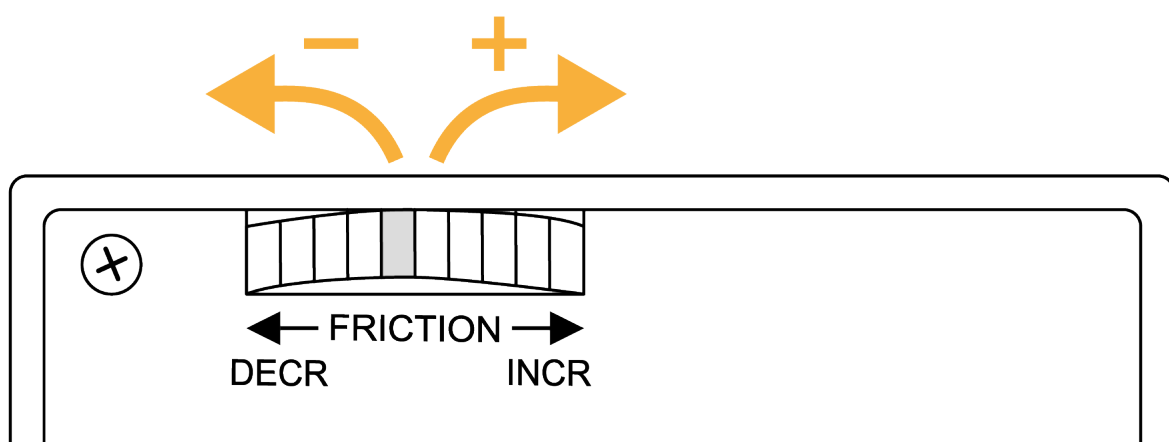




Трение

Колесо регулировки трения FRICTION позволяет регулировать степень трения рычагов РУД:

- Чтобы увеличить трение, поверните колесо вправо.
- Чтобы уменьшить трение, поверните колесо влево.



По умолчанию трение на двух рычагах РУД установлено на минимальное значение. Для точной регулировки трения требуется около десяти полных оборотов для перехода от минимального значения к максимальному. При необходимости вы можете использовать для подсчета оборотов белую метку, расположенную на колесе.



Подсветка панели управления

Интенсивность подсветки панели управления можно регулировать непосредственно через **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**. Доступны пять различных уровней интенсивности: от 1 (минимальная интенсивность) до 5 (максимальная интенсивность), по умолчанию установлен уровень 2.

Управление пятью программируемыми светодиодами

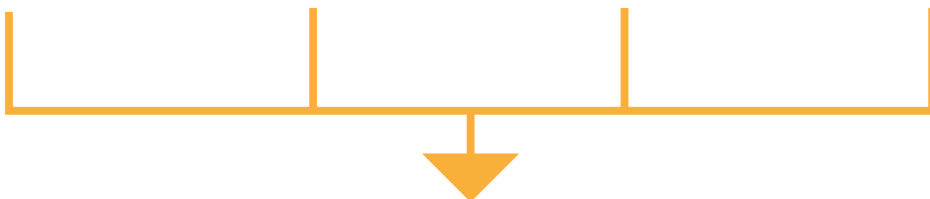
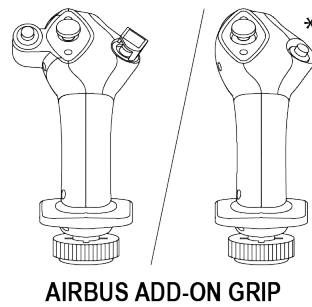
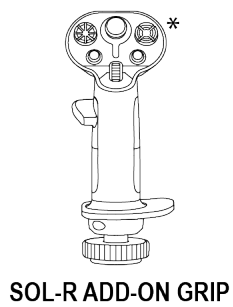
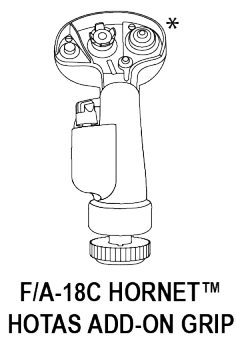
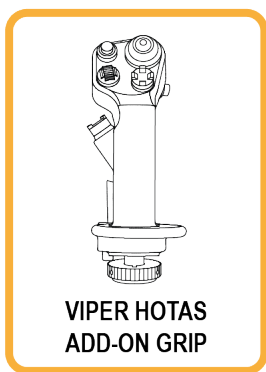
Управлять пятью программируемыми светодиодами панели управления можно непосредственно через **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**.



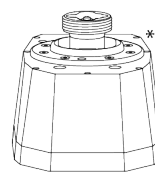
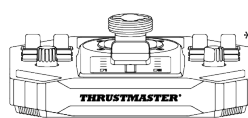
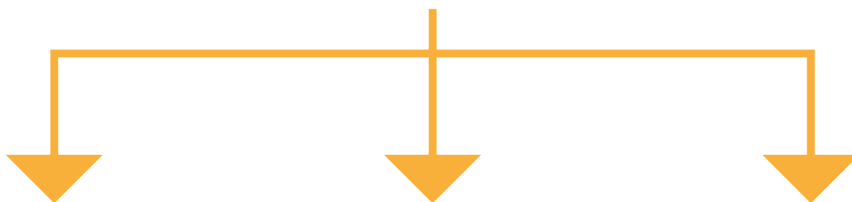
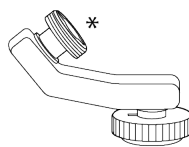
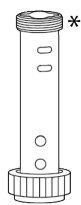
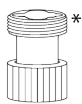
10. Совместимость



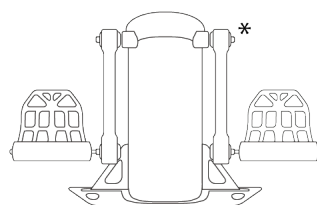
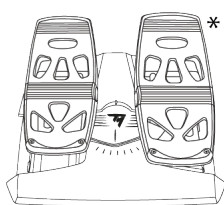
Используйте только одобренные аксессуары. Использование неодобренных аксессуаров может привести к повреждению изделия и аннулированию гарантии.



ДОПОЛНИТЕЛ



ДОПОЛНИТЕЛ



* *Продается отдельно*



11.Расширенное ПО для программирования T.A.R.G.E.T.



T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) — это инновационный, высокопроизводительный программный пакет, позволяющий усовершенствовать большинство контроллеров для авиасимуляторов Thrustmaster и обмениваться профилями с сообществом Thrustmaster.

Установка

1. Перейдите на веб-сайт:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

2. В разделе **Software** (Программное обеспечение) скачайте и установите программное обеспечение для программирования T.A.R.G.E.T..



Основные характеристики

- Различные возможности конфигурации осей.
- Доступно несколько уровней программирования: Basic (базовый), Advanced (расширенный) и Script (сценарий).
- Поддержка перетаскивания — Drag and Drop.
- Возможность использования базы Warthog MKII с другими аксессуарами для авиасимуляторов Thrustmaster (HOTAS Cougar*, HOTAS Warthog*, T.16000M FCS*, TWCS*, TFRP*, MFD Cougar Pack*, линейка TCA*, линейка VIPER*, линейка AVA*, линейка Sol-R* — все они также совместимы с T.A.R.G.E.T), что позволяет распознавать их как одно USB-устройство.
- Доступ к расширенным профилям, созданным пользователями сообщества Thrustmaster.

** Продается отдельно*



12. Часто задаваемые вопросы и техническая поддержка

У вас есть вопросы по джойстику HOTAS Warthog MKII или вы испытываете технические проблемы?

Посетите сайт техподдержки Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

PC (Windows® 10/11)

Uživatelský Manuál



Před instalací výrobku, **před** každým použitím a **před** provedením jakékoli údržby si **pečlivě přečtěte** pokyny uvedené v tomto návodu. Dodržujte bezpečnostní pokyny. Nedodržení těchto pokynů může vést k úrazům a/nebo poškození. Tento návod si uschovejte, abyste se k němu mohli v budoucnu vrátit.

OBSAH

1. OBSAH BOXU	6
2. TECHNICKÉ VLASTNOSTI	7
3. INFORMACE O VYUŽÍVÁNÍ ZÁKLADNY.....	13
4. INSTALACE NA PODPĚRU.....	15
<i>Instalace na desku Thrustmaster</i>	<i>16</i>
<i>Montáž do kokpitu* nebo na jinou pevnou</i>	
<i>podpěru*</i>	<i>17</i>
5. INSTALACE RUKOJETI LETECKÉHO	
JOYSTICKU	19
6. INSTALACE NA PC	20
<i>Ovládací panel joysticku.....</i>	<i>21</i>
<i>Ovládací panel plynového pedálu</i>	<i>23</i>
7. MAPOVÁNÍ	25
8. FUNKCE LETOUNU A-10C	27

9. POKROČILÉ OVLÁDÁNÍ PLYNU32

Idle (volnoběh).....32

Afterburner (přídavné spalování).....35

Připojení/odpojení obou plynových pák....42

Tření43

Podsvícení ovládacího panelu44

Ovládání pěti programovatelných

LED diod.....44

10. KOMPATIBILITA45

11. POKROČILÝ PROGRAMOVACÍ SOFTWARE

 T.A.R.G.E.T.....47

Instalace47

Hlavní vlastnosti.....48

12. ČASTO KLADENÉ OTÁZKY A TECHNICKÁ

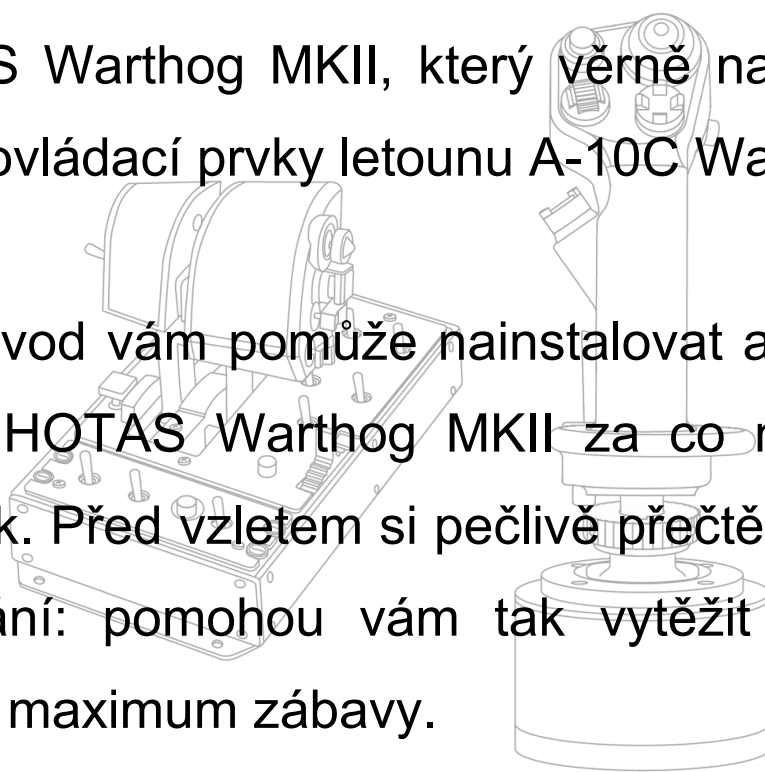
 PODPORA49



HOTAS WARTHOG MKII

Ponořte se do ultra realistického leteckého zážitku s HOTAS Warthog MKII, který věrně napodobuje kultovní ovládací prvky letounu A-10C Warthog.

Tento návod vám pomůže nainstalovat a používat zařízení HOTAS Warthog MKII za co nejlepších podmínek. Před vzletem si pečlivě přečtěte pokyny a varování: pomohou vám tak vytěžit z tohoto produktu maximum zábavy.





Aktualizace firmwaru

Aby váš výrobek správně fungoval s videohrami, je nutné aktualizovat firmware.

Jak provést aktualizaci:

1. Připojte zařízení k počítači.

2. Navštivte prosím:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

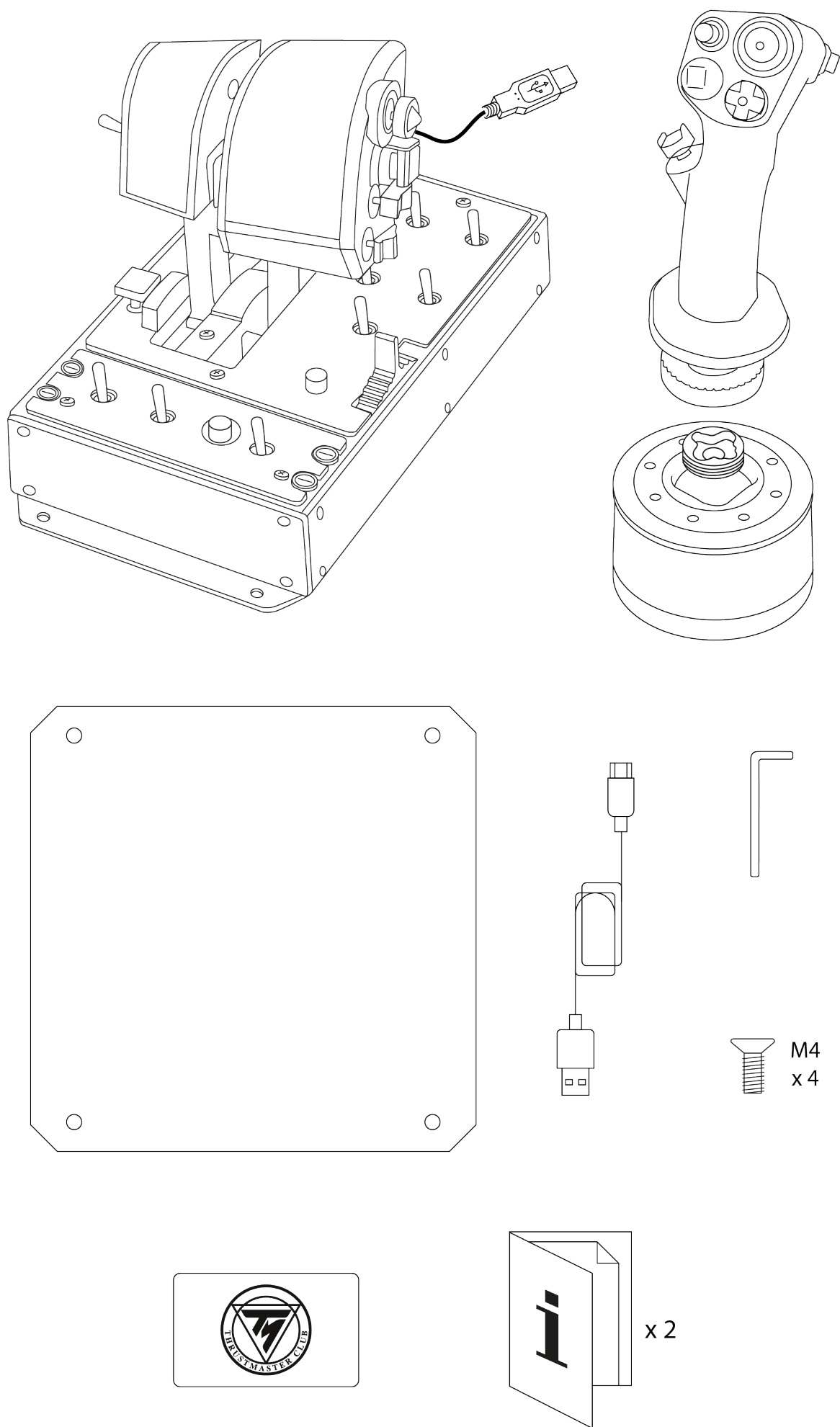
3. V sekci **Drivers** (Ovladače) stáhněte a nainstalujte ovladače.

4. Spustěte program pro aktualizaci firmwaru a postupujte podle pokynů na obrazovce. Postup zopakujte u druhého zařízení.

5. V dialogovém boxu **Game Controllers** (Herní Ovladače) ověřte, zda se zařízení zobrazují se stavem **OK**.

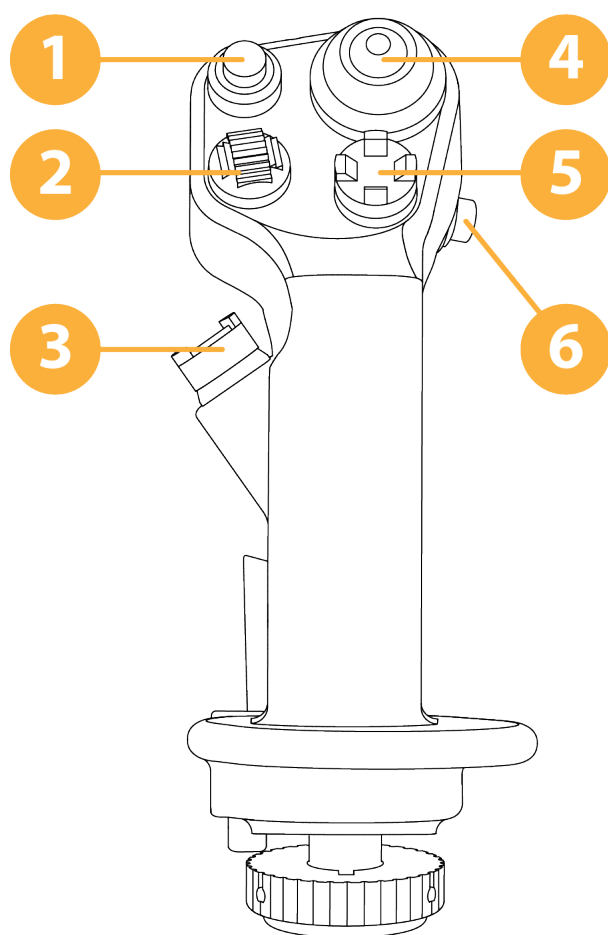


1. Obsah boxu





2. Technické vlastnosti



1. Tlačítko pro spuštění zbraně

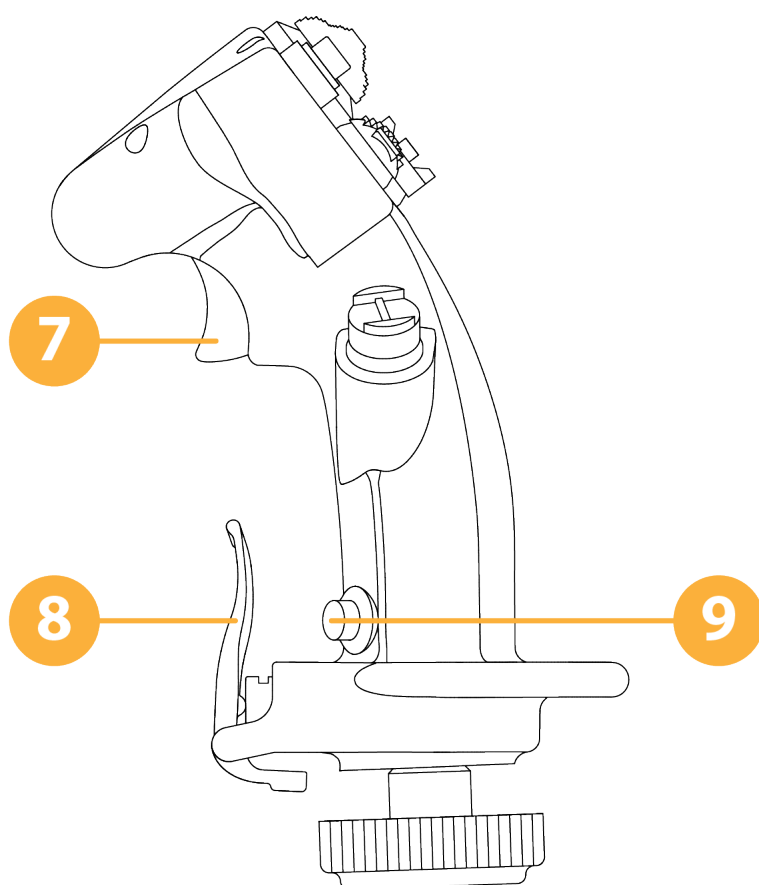
2. Přepínač TMS (Target Management Switch – řízení cílů)

3. Přepínač CMS (Countermeasures Management Switch – řízení protiopatření) + tlačítko

4. Přepínač vyvážení (trim)

5. Přepínač DMS (Data Management Switch – řízení dat)

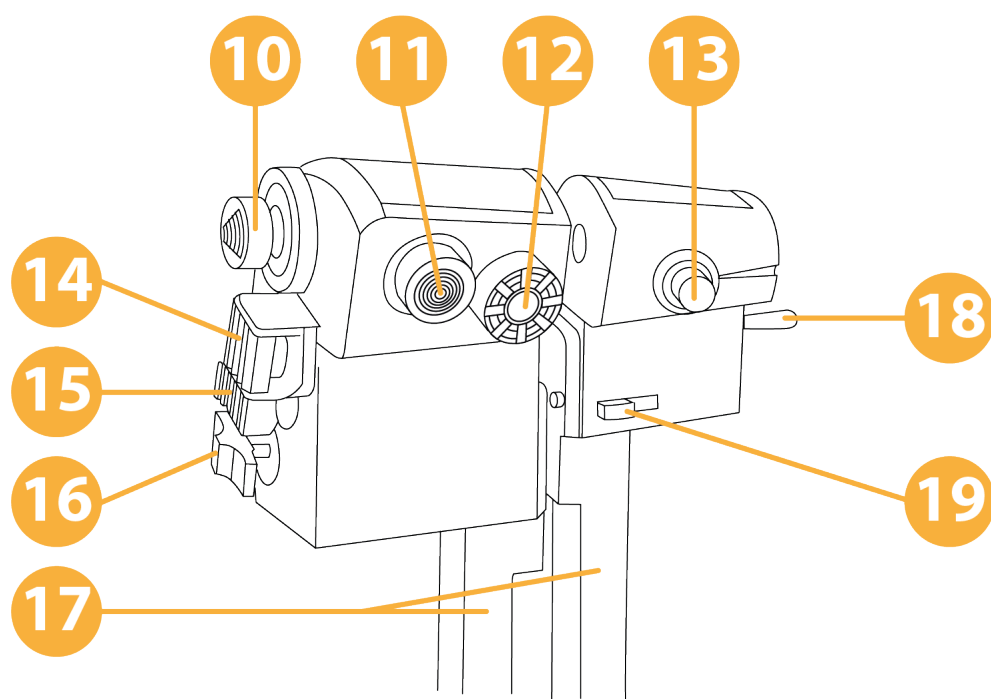
6. Tlačítko MMCB (Master Mode Control Button – ovládání hlavního režimu)



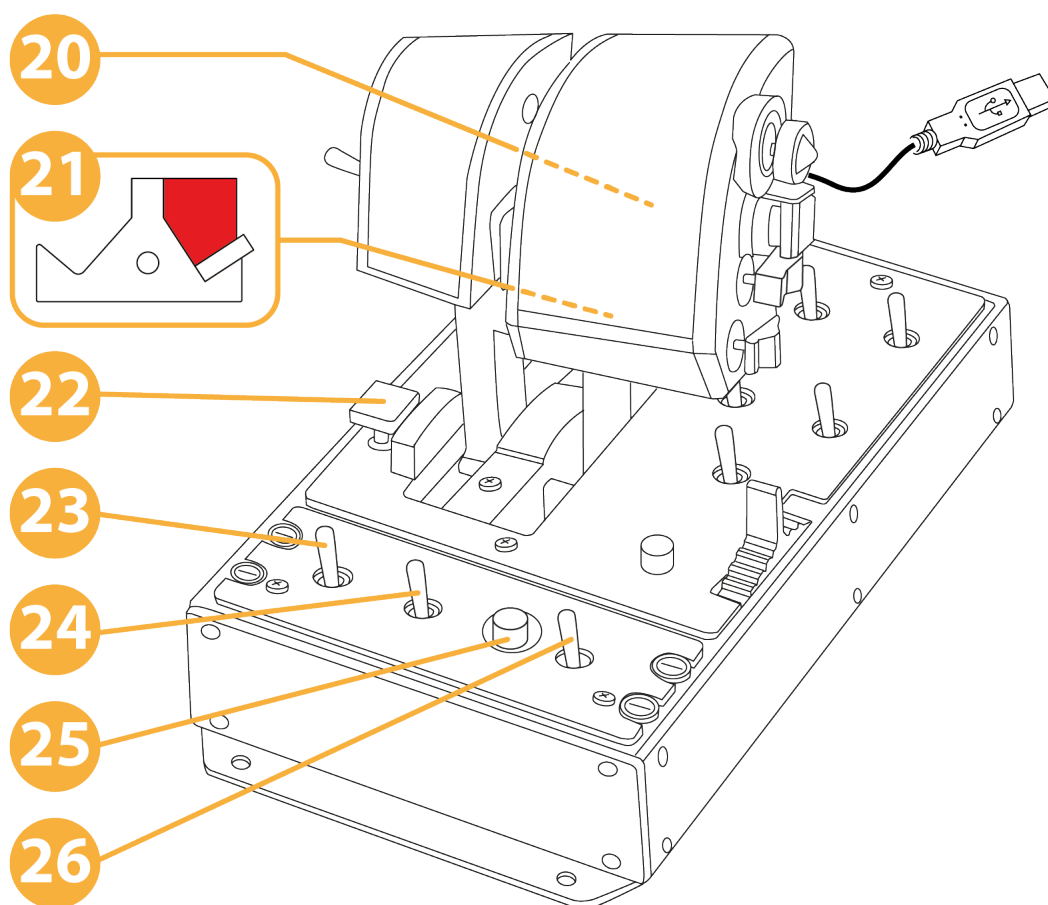
7. Spoušť (2 polohy)

8. Programovatelná páčka

9. Tlačítko NWS (Nose Wheel Steering – řízení předového kola letadla)



- 10. Přepínač MIC (mikrofon) + tlačítko
- 11. Přepínač Coolie (správa obrazovek displejů)
- 12. Mini-stick Slew Control (orientace snímače) + tlačítko
- 13. Tlačítko na levém plynovém ovladači
- 14. Speedbrake (aerodynamická brzda)
- 15. Přepínač Boat (výběr režimu)
- 16. Přepínač China Hat (řízení senzorů)
- 17. Páka plynu vlevo/vpravo
- 18. Přepínač Pinky (pomocné ovládání)
- 19. Zajišťovací mechanismus plynových pák



20. Kolečko FRICTION (nastavení tření plynových pák)

21. Modul AFTERBURNER

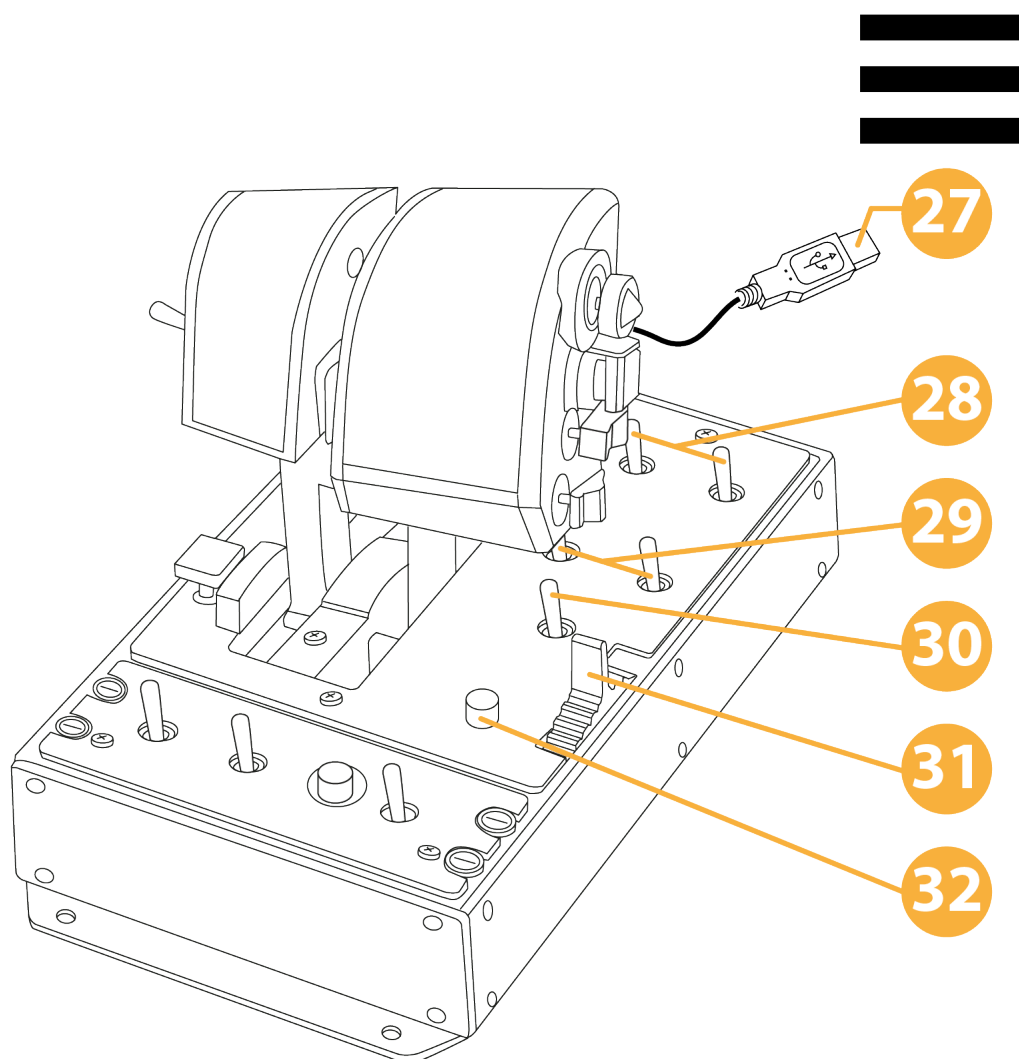
22. Ukazatel polohy klappek

23. Přepínač EAC (Enhanced Attitude Control – vylepšené ovládání polohy letadla)

24. Přepínač RDR ALTM (Radar Altimeter – radarový výškoměr)

25. Tlačítko pro zapnutí/vypnutí autopilota

26. Volič autopilota



27. USB-A konektor

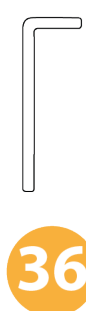
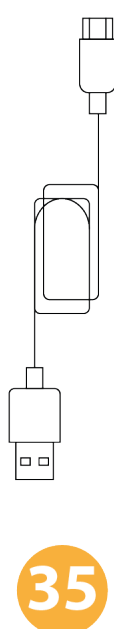
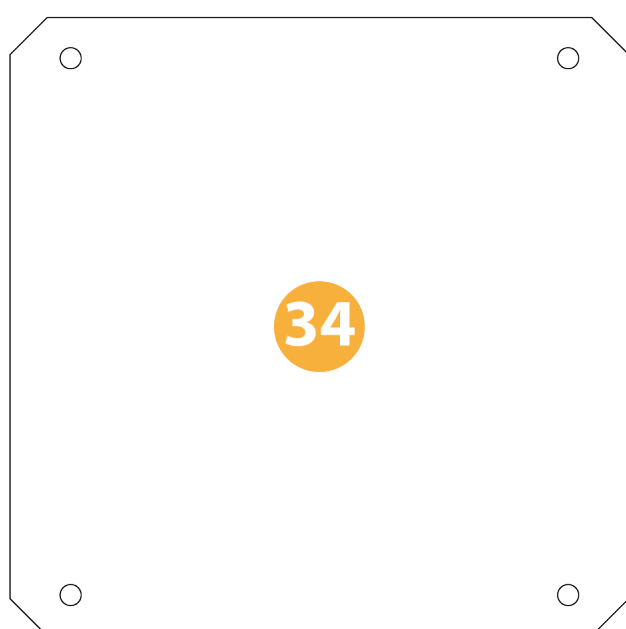
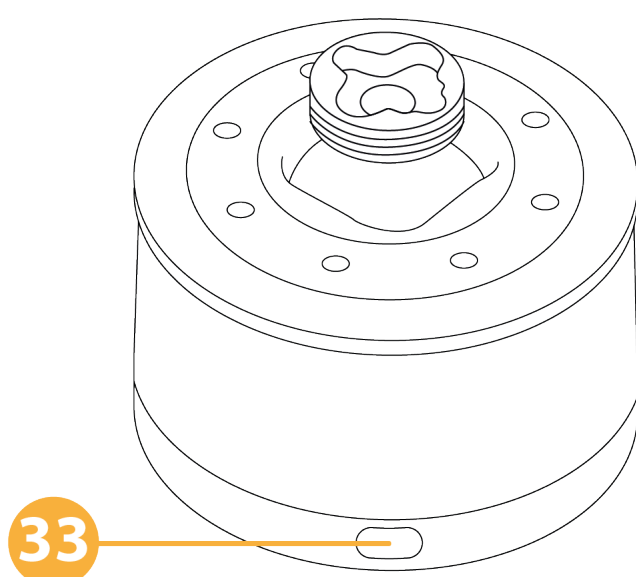
28. Přepínač průtoku paliva levého/pravého motoru

29. Přepínač pro provoz motoru vlevo/vpravo

30. Přepínač APU (Auxiliary Power Unit – pomocná pohonná jednotka)

31. Programovatelné kolečko (doplňková osa)

32. Tlačítko pro ztlumení výstražného signálu podvozku



33. USB-C port

34. Kovová deska HOTAS Warthog

35. USB-A – USB-C kabel

36. 3 mm imbusový klíč

37. M4 šrouby pro upevnění na desku HOTAS Warthog
nebo desku AVA Desktop Plate*

**Prodává se samostatně*

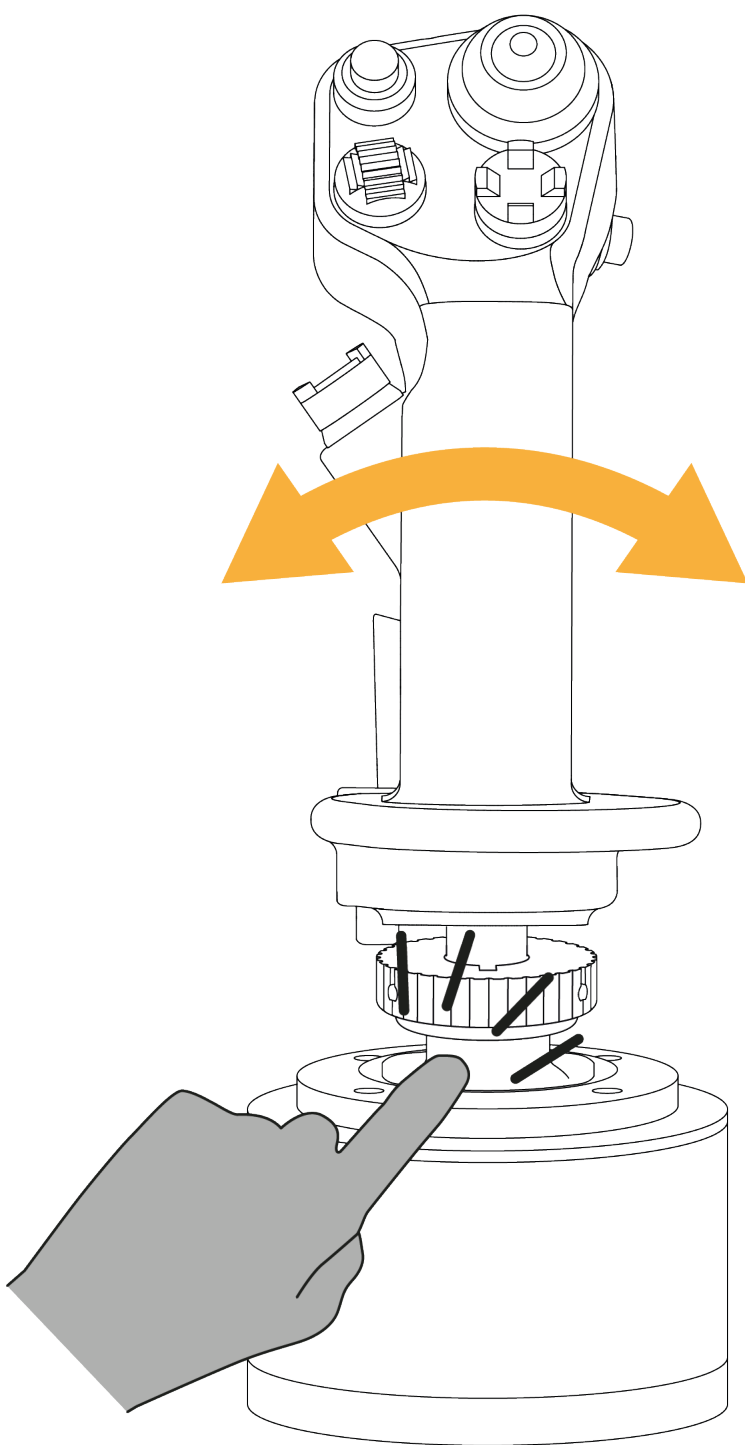


3. Informace o využívání základny



Nebezpečí skřípnutí

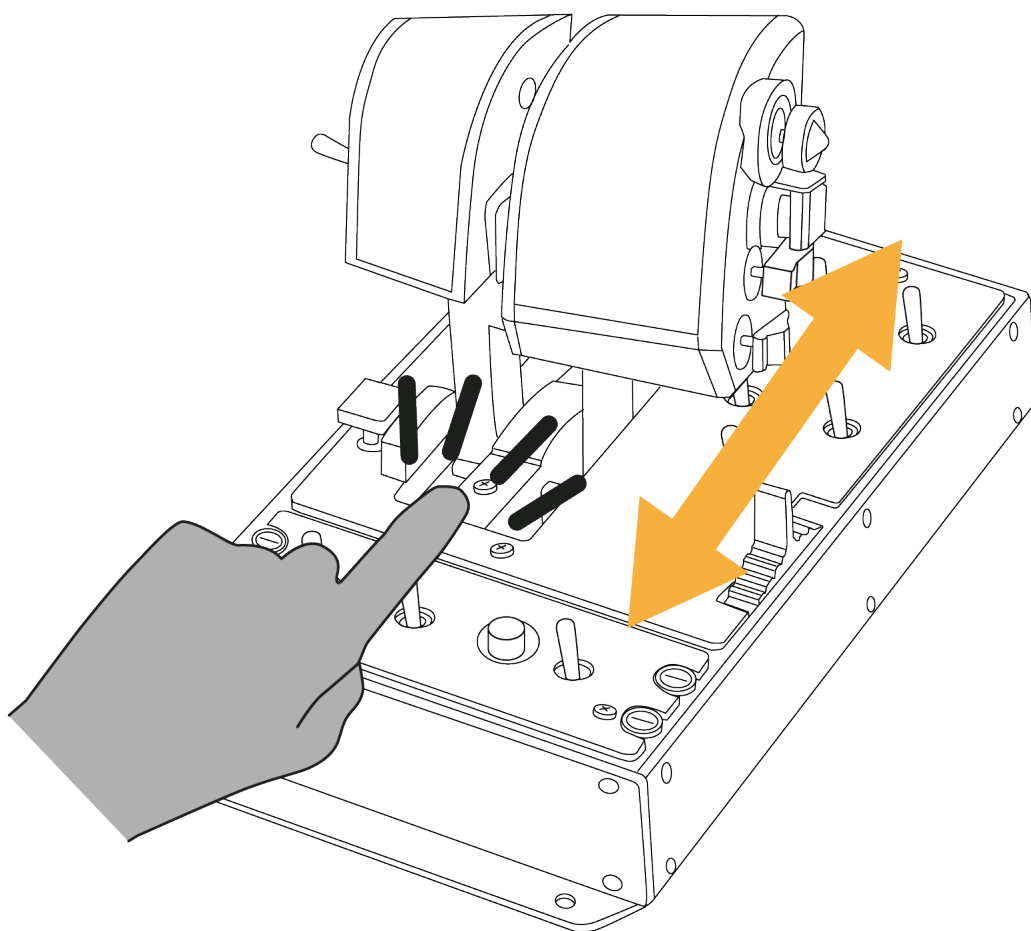
Při používání joysticku nikdy nekládejte prsty do mezery mezi základnou a osou rukojeti joysticku.





Nebezpečí skřípnutí

Při ovládání plynu nikdy nekládejte prsty do mezery mezi základnou a osou plynových pák.

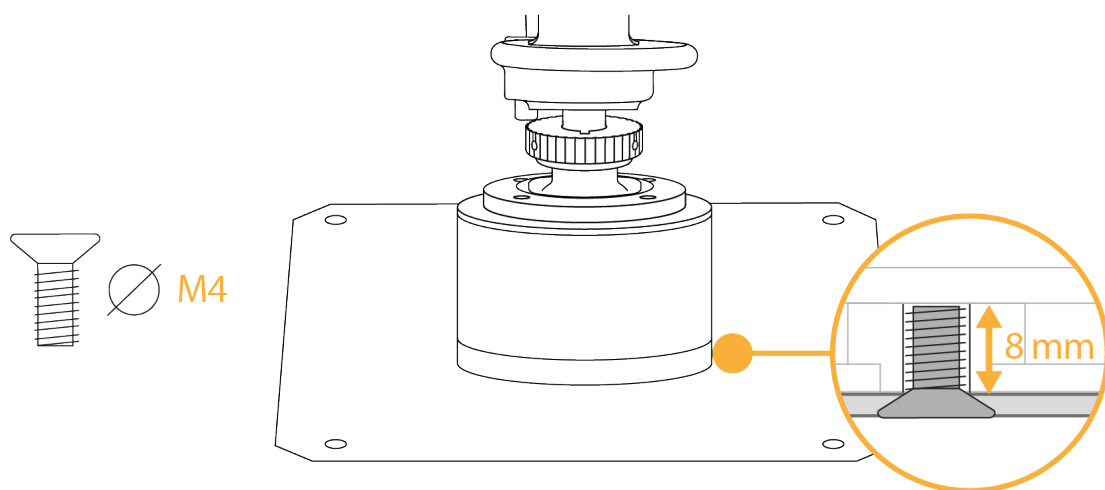




4. Instalace na podpěru



- K upevnění základny k nosné konstrukci použijte šrouby M4, abyste základnu nepoškodili.
- Uvnitř základny nesmí maximální délka šroubu přesáhnout 8 mm.

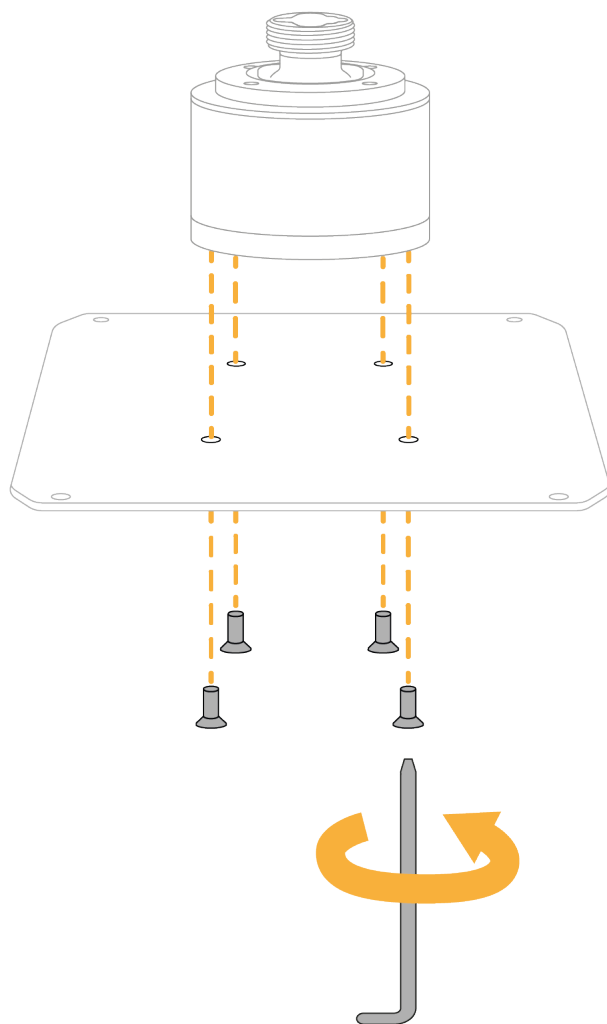


- Před každým použitím se ujistěte, že je základna správně připevněna k nosné konstrukci v souladu s pokyny výrobce.
- Nezapomeňte vzít v úvahu materiál, z něhož je podpěra vyrobena, abyste se ujistili, že na něj lze výrobek připevnit. Podpěru je nutné používat na stole z pevného materiálu (např. MDF nebo dřevo), který neobsahuje duté ani skleněné prvky.



Instalace na desku Thrustmaster

Chcete-li připevnit základnu k desce HOTAS Warthog nebo k desce AVA Desktop Plate*, použijte čtyři přiložené šrouby M4, abyste základnu nepoškodili.



Dbejte na to, aby šrouby nepřesahovaly do základny více než 8 mm.

**Prodává se samostatně*

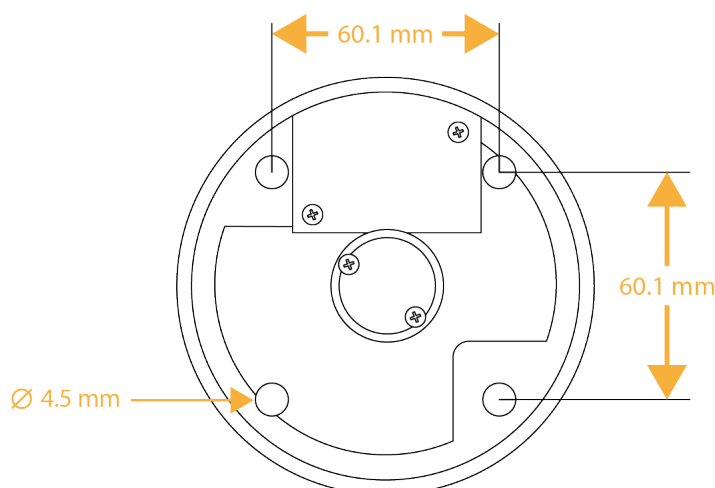


Montáž do kokpitu* nebo na jinou pevnou podpěru*

Pro připevnění základny ke kokpitu* nebo k pevné podpěře *:

1. Odšroubujte čtyři šrouby pod základnou a sejměte kryt.
2. Aby nedošlo k poškození základny, použijte čtyři šroubové závity umístěné pod základnou a čtyři přiložené šrouby M4 nebo čtyři delší šrouby M4 (nejsou součástí balení).

Rozměry montážní šablony:



Šablonu pro montáž si můžete stáhnout zde:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warhog-mkii/>.

Vytiskněte si šablonu a poté ji přeneste na nosnou konstrukci, abyste připravili otvory pro upevnění.

**Není součástí*



K připevnění obou prvků ke kokpitu* nebo k široké pevné podpěře můžete také využít čtyři otvory umístěné v rozích kovových desek základny a plynového pedálu*.



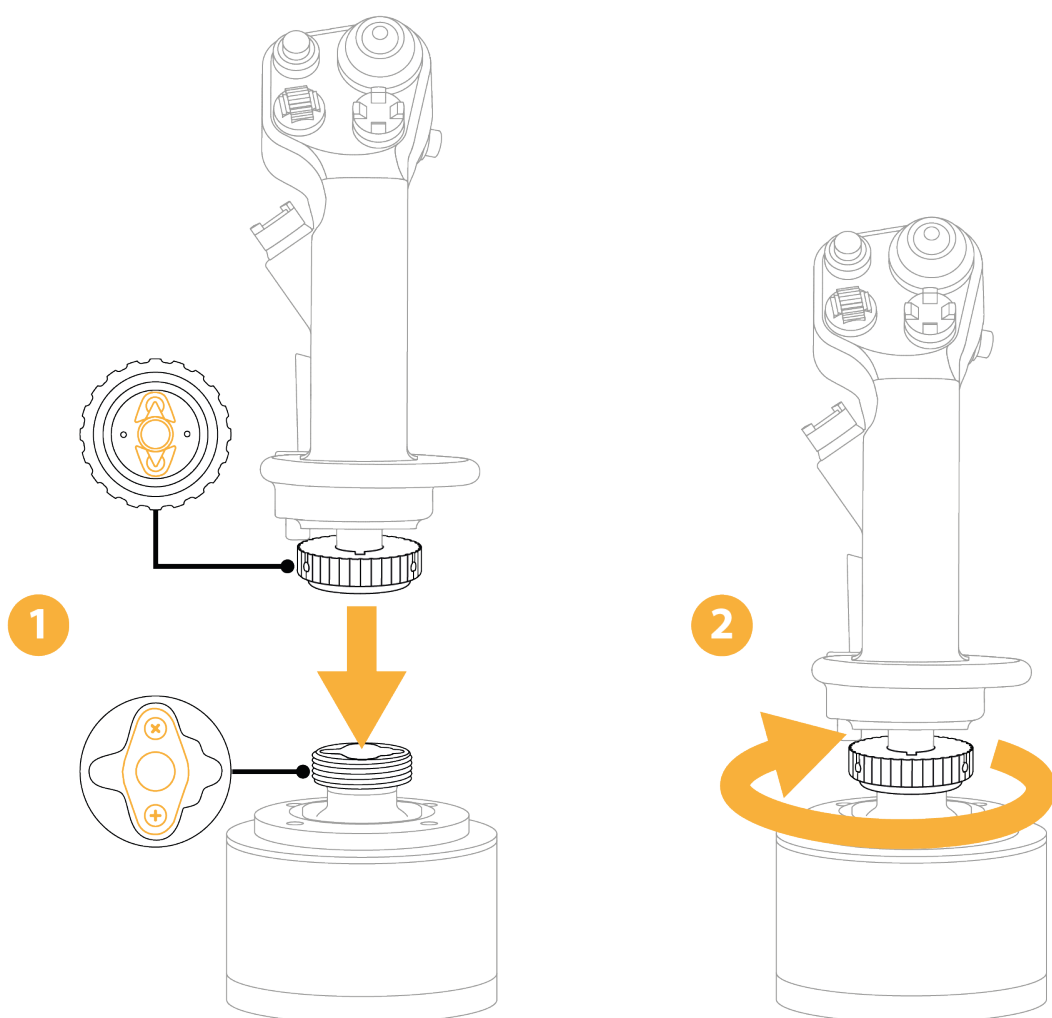
- Dbejte na to, aby šrouby nevyčnívaly do základny více než 8 mm.
- Abyste předešli poškození základny, obraťte se prosím na výrobce kokpitu nebo na technickou podporu, abyste ověřili kompatibilitu kokpitu s výrobky Thrustmaster.

**Není součástí*



5. Instalace rukojeti leteckého joysticku

1. Umístěte rukojeť řídicí páky na základnu. Ujistěte se, že je rukojeť řídicí páky správně umístěna, jak je znázorněno na obrázku níže.
2. Utáhněte upínací prstenec.



Pokud pocítíte jakýkoli odpor, nepoužívejte sílu. Ujistěte se, že jsou konektory základny a rukojeti řídicí páky správně vyrovnané, jak je znázorněno výše. Nedodržení tohoto pokynu může vést k poškození výrobků.



6. Instalace na PC

1. Prosím navštivte:

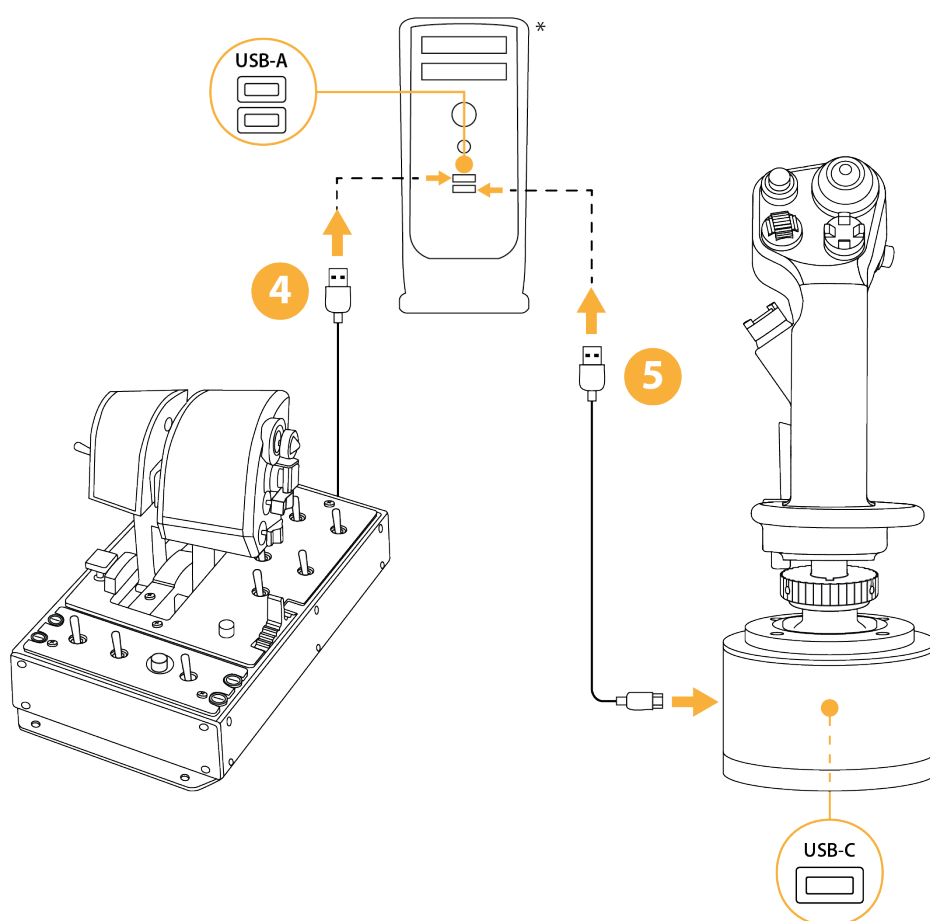
<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

2. Stáhněte si a nainstalujte ovladače pro PC a jejich přizpůsobené rozhraní pro ovládací panel systému Windows®.

3. Jakmile budou ovladače pro PC nainstalovány, restartujte počítač

4. Připojte ovladač k jednomu z portů USB-A vašeho počítače pomocí konektoru USB-A.

5. Připojte základnu k jednomu z portů USB-A vašeho počítače pomocí kabelu USB-A – USB-C.



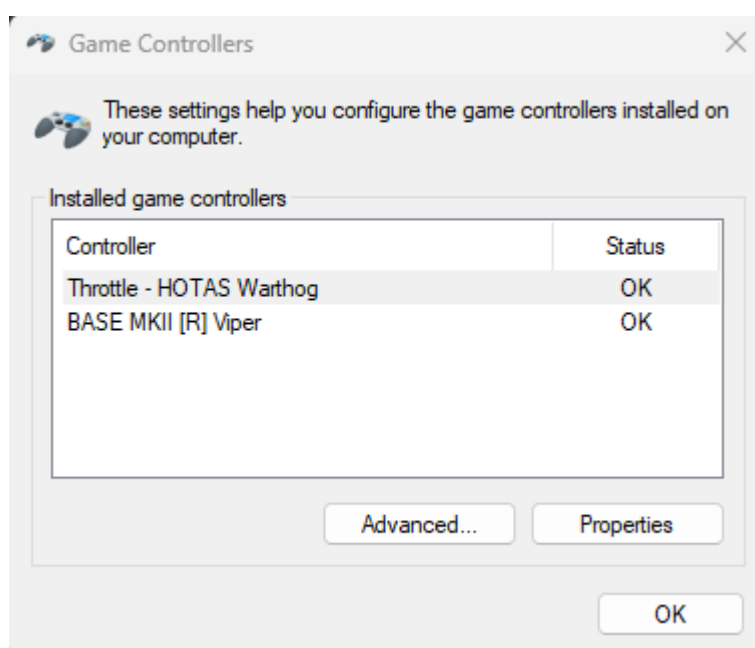
**Není součástí*



Ovládací panel joysticku

Chcete-li otevřít ovládací panel, vyberte **Start (Start)**, do vyhledávacího pole zadejte **Control Panel (Ovládací panel)** a poté klikněte na položku **Control Panel (Ovládací panel)** (ve Windows® 10/11).

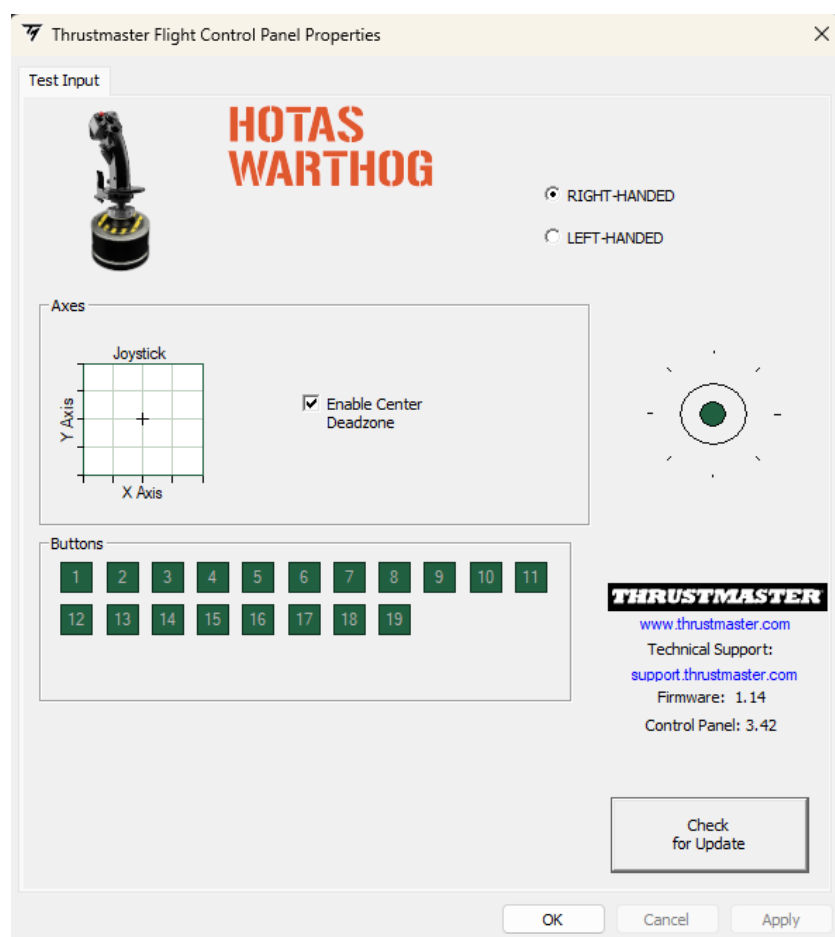
Zobrazí se dialogové okno **Game Controllers (Herní Ovladače)**. Příslušenství se na obrazovce zobrazí pod názvem **BASE MKII [R] XXXX*** se stavem **OK**.



* “XXXX” odpovídá názvu rukojeti leteckého joysticku



V dialogovém okně **Game Controllers (Herní Ovladače)** klikněte na **Properties (Vlastnosti)**, abyste otestovali a prohlédli si všechny funkce.

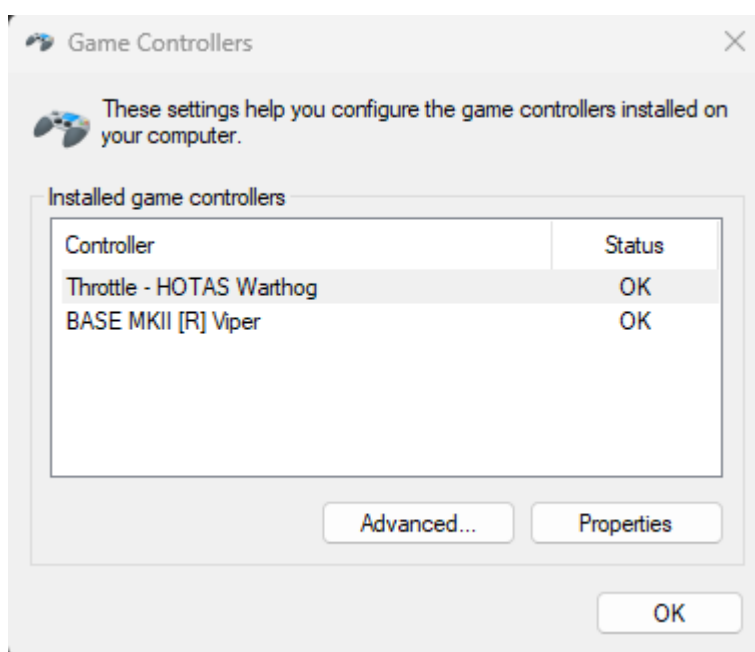




Ovládací panel plynového pedálu

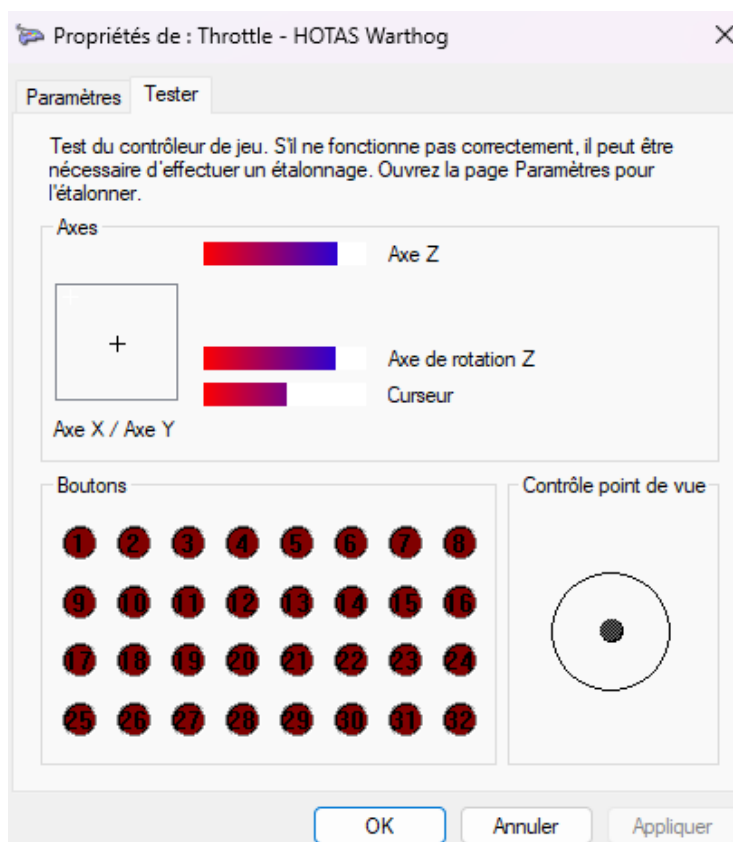
Chcete-li otevřít ovládací panel, vyberte **Start (Start)**, do vyhledávacího pole zadejte **Control Panel (Ovládací panel)** a poté klikněte na položku **Control Panel (Ovládací panel)** (ve Windows® 10/11).

Zobrazí se dialogové okno **Game Controllers (Herní Ovladače)**. Příslušenství se na obrazovce zobrazí pod názvem **Throttle - HOTAS Warthog** a statusem **OK**.



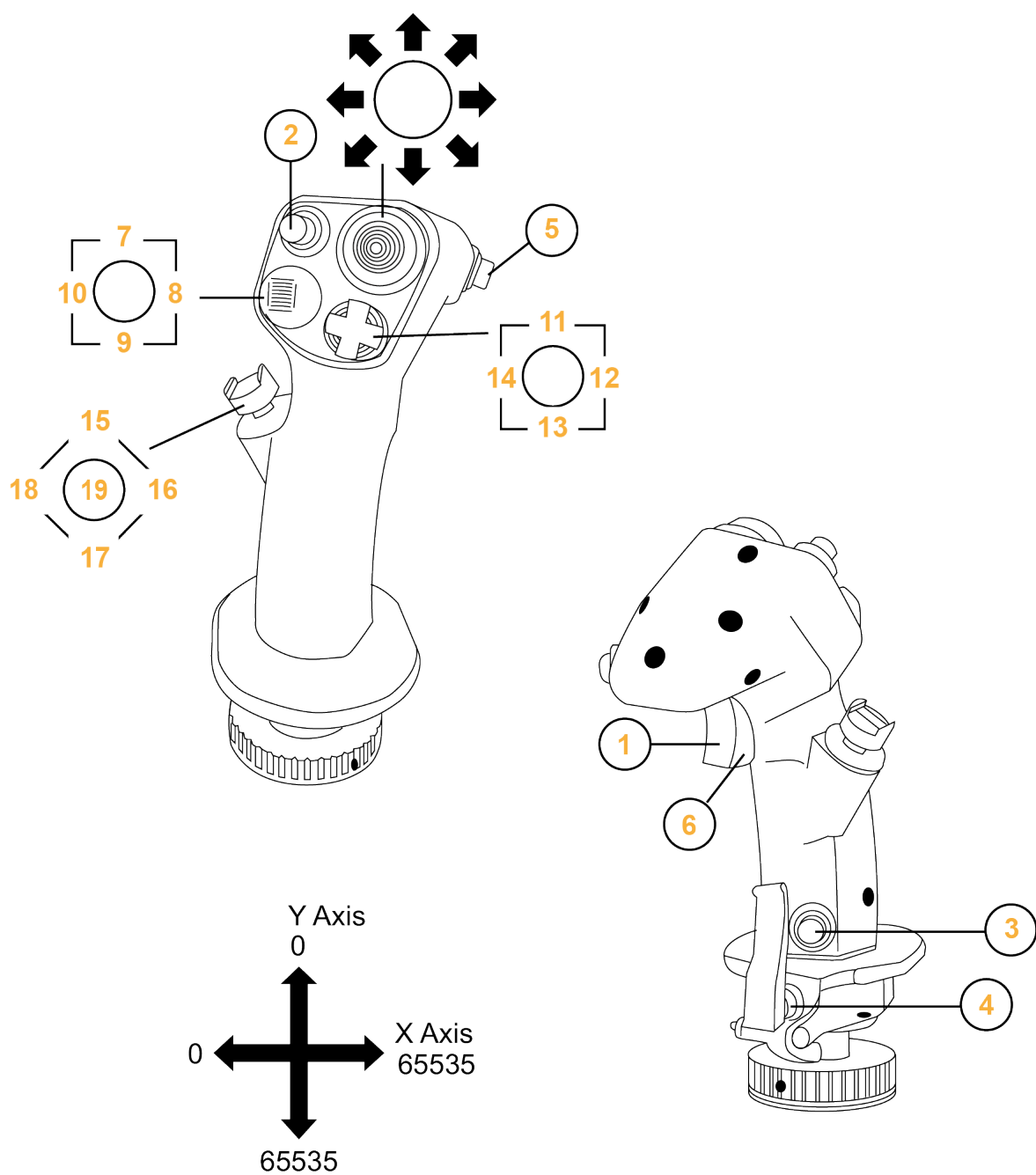


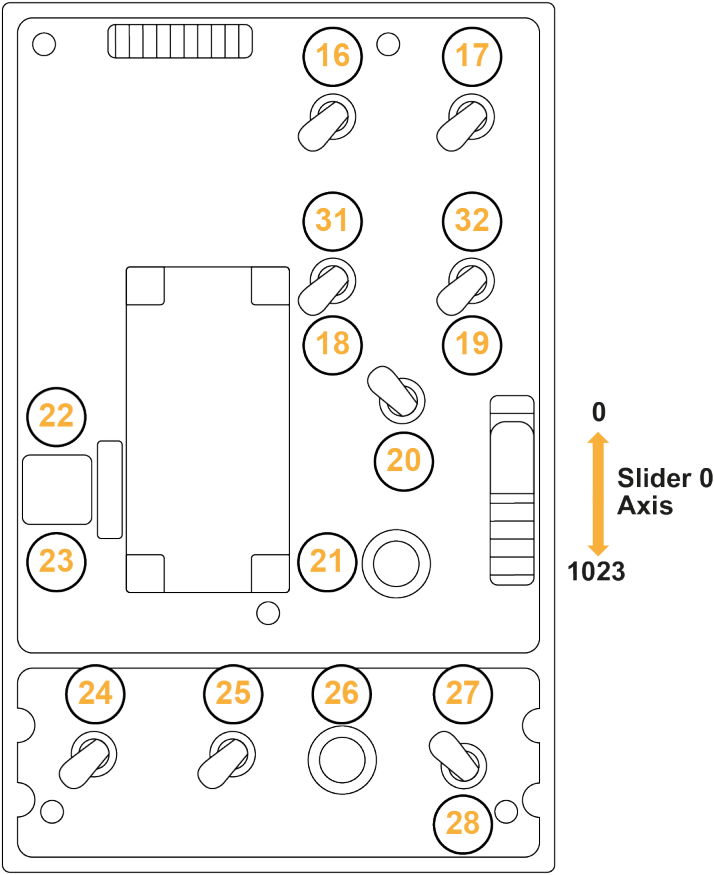
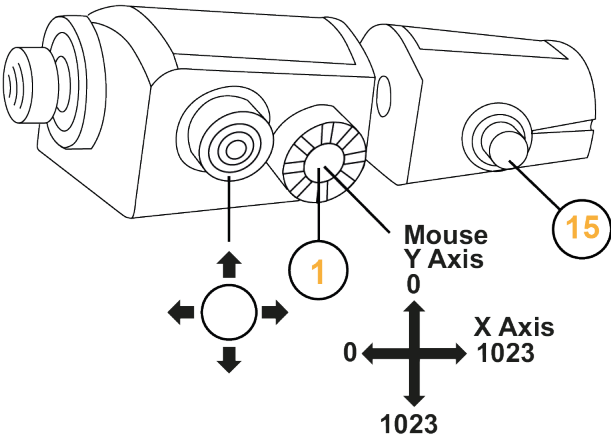
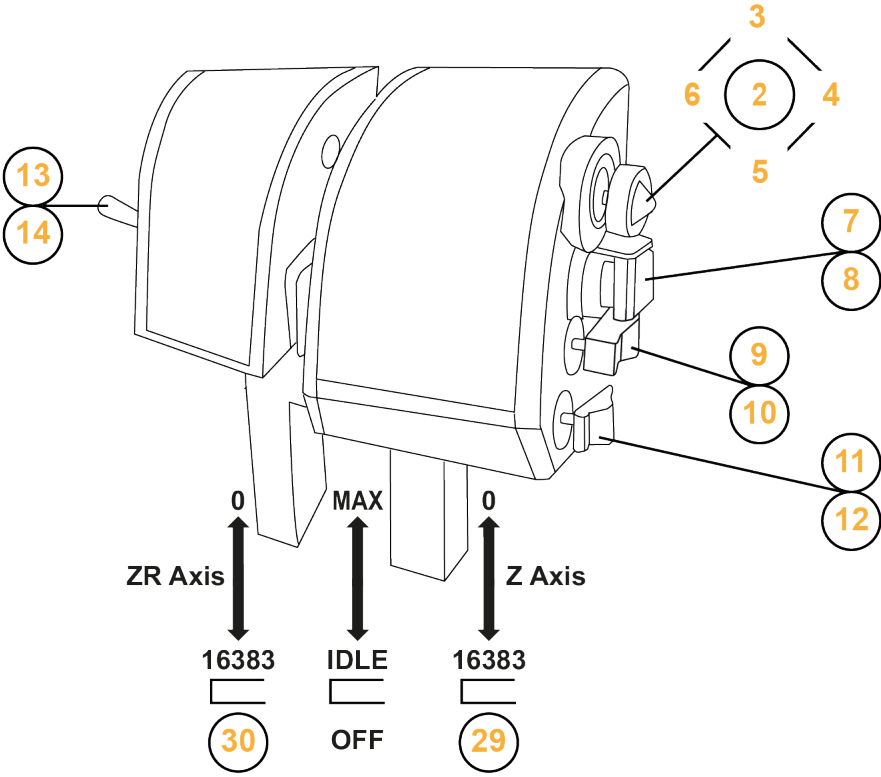
V dialogovém okně **Game Controllers (Herní Ovladače)** klikněte na **Properties (Vlastnosti)**, abyste otestovali a prohlédli si všechny funkce.





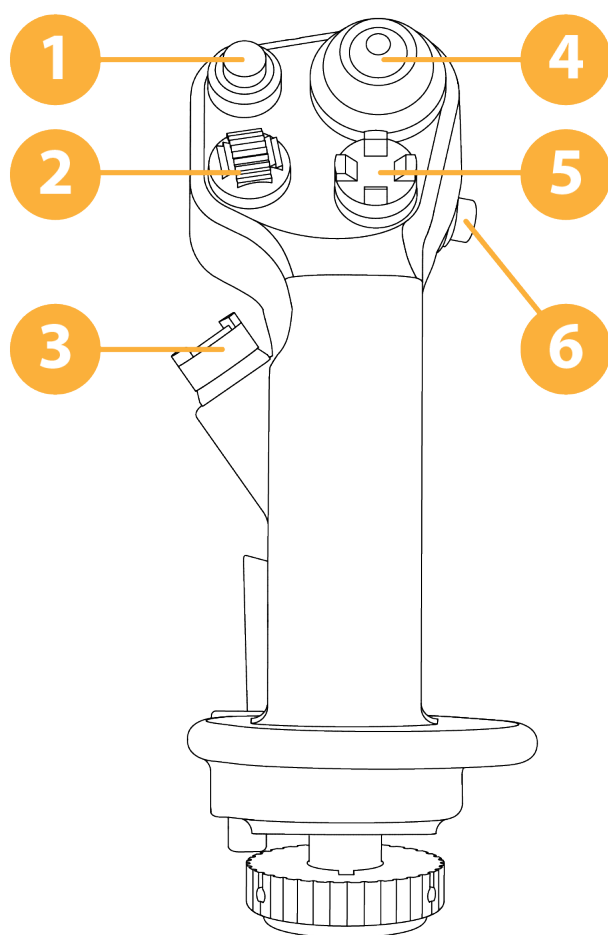
7. Mapování







8. Funkce letounu A-10C



1. Weapons Release Button (spuštění zbraní)

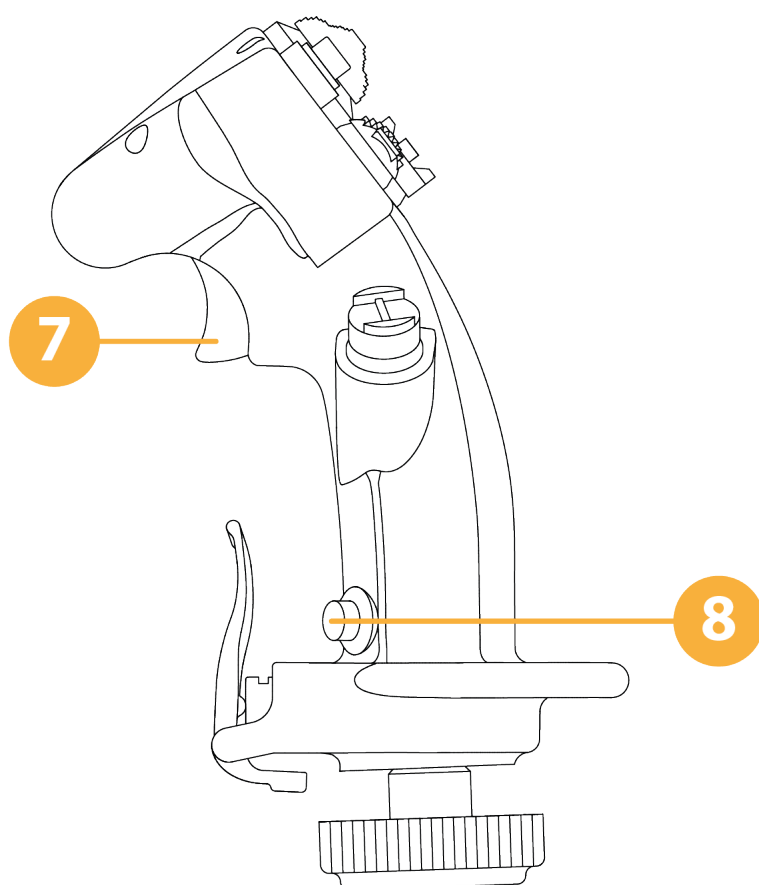
2. TMS (řízení cílů)

3. CMS (řízení protiopatření)

4. Trim

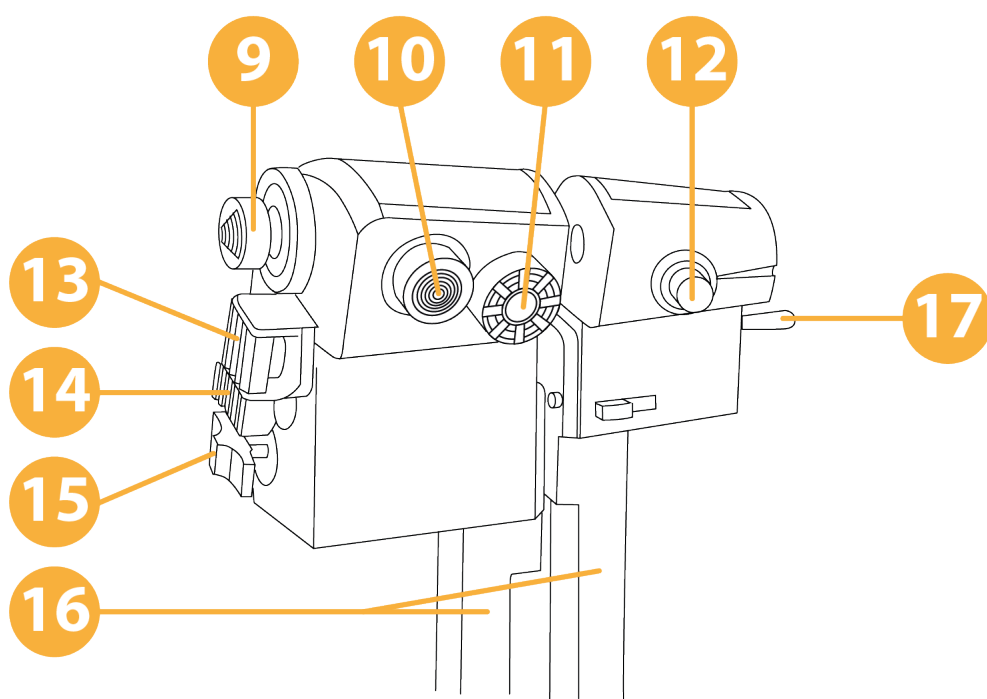
5. DMS (řízení dat)

6. MMCB (řízení hlavního režimu)

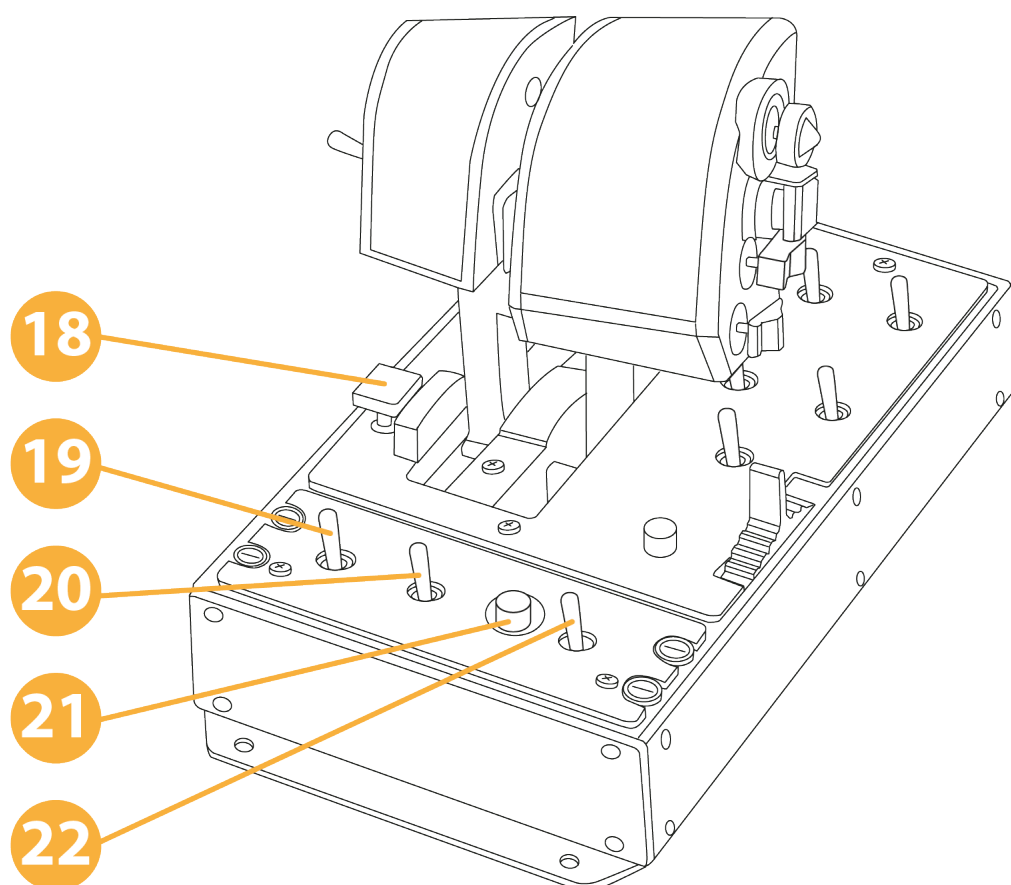


7. Gun Trigger (spoušť, 2 polohy)

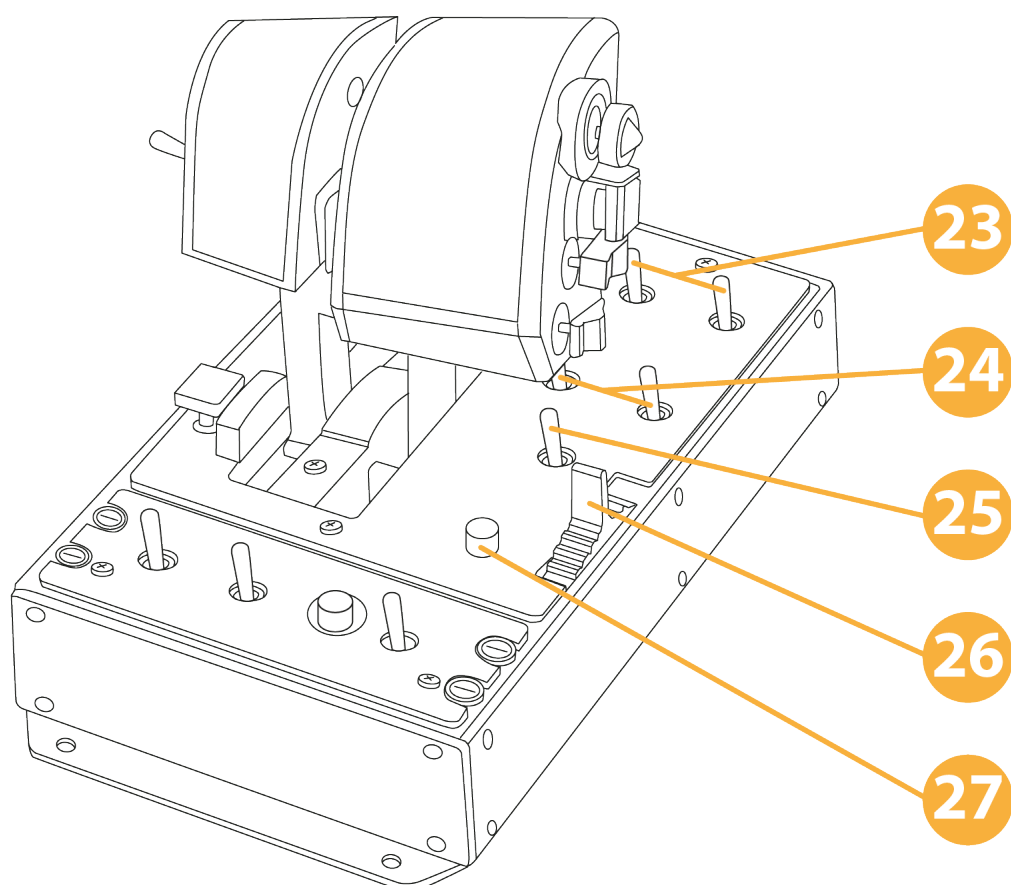
8. NWS (řízení předového kola letadla)



- 9. MIC (mikrofon)
- 10. Coolie (správa obrazovek displejů)
- 11. Slew Control (orientace snímače)
- 12. Left Throttle Button (tlačítko na levé páce plynu)
- 13. Speedbrake (aerodynamická brzda)
- 14. Boat (výběr režimu)
- 15. China Hat (řízení senzorů)
- 16. Throttle (pravá/levá páčka plynu): OFF – Vypnuto, IDLE – Pohotovostní režim, MAX – Maximum
- 17. Pinky (pomocné ovládání)



18. Flaps (klapky): UP – Nahoru, MVR – Manévr, DN – Dolů
19. EAC (vylepšené ovládání polohy letadla): ARM – Ozbrojení, OFF – Vypnuto
20. RDR ALT (radarový výškoměr): NRM – Normální, DIS – Zakázaný
21. Autopilot Engage/Disengage (zapnout/vypnout autopilota)
22. Autopilot Select Switch (výběr autopilota): PATH – Udržet trajektorii, ALT-HDG – Udržovat výšku a kurz, ALT – Udržovat výšku



23. Engine Fuel Flow (průtok paliva do levého/pravého motoru): NORM – Normální, OVERRIDE – Přejít na ruční ovládání
24. Engine Operate (provoz s jedním motorem (levým/pravým): IGN – Zážeh, NORM – Normální, MOTOR – Protočení motoru na sucho
25. APU (pomocná pohonná jednotka): START – Povoleno, OFF – Zakázáno
26. Throttle Friction Control (další osa)
27. Landing Gear Horn Silence Button (tlačítko pro vypnutí zvukového signálu podvozku)



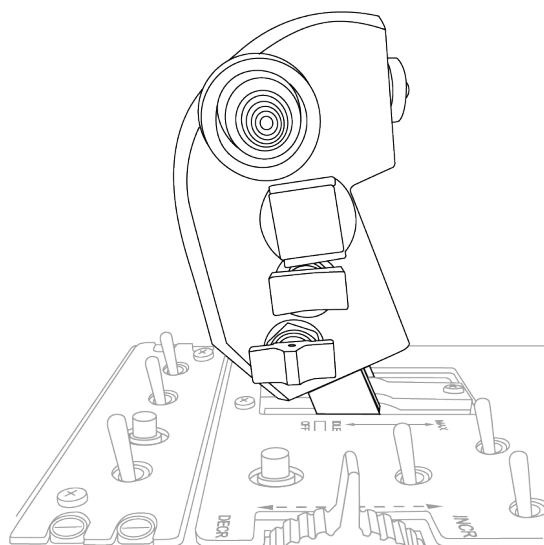
9. Pokročilé ovládání plynu

Idle (volnoběh)

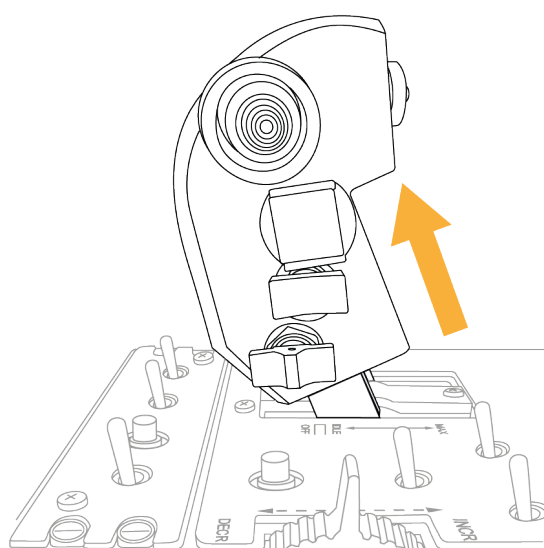
V kompatibilních hrách umožňuje poloha IDLE přepnout do polohy OFF, která slouží k vypnutí motorů letadla.

Pro vypnutí motorů letadla:

1. Přesuňte páky plynu do polohy IDLE.

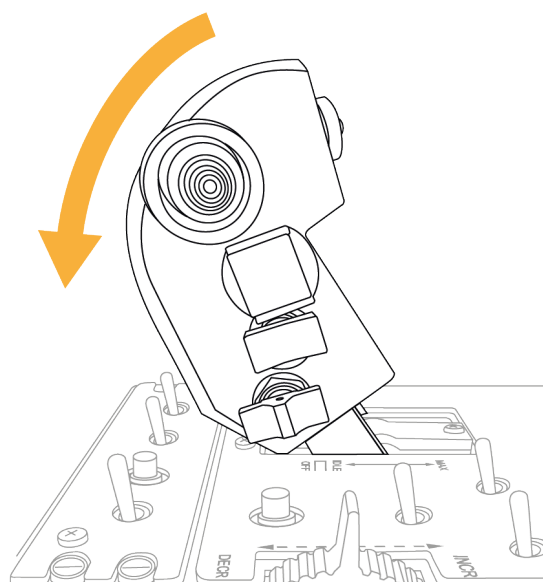


2. Zvedněte páky plynu, abyste překročili zarážku.





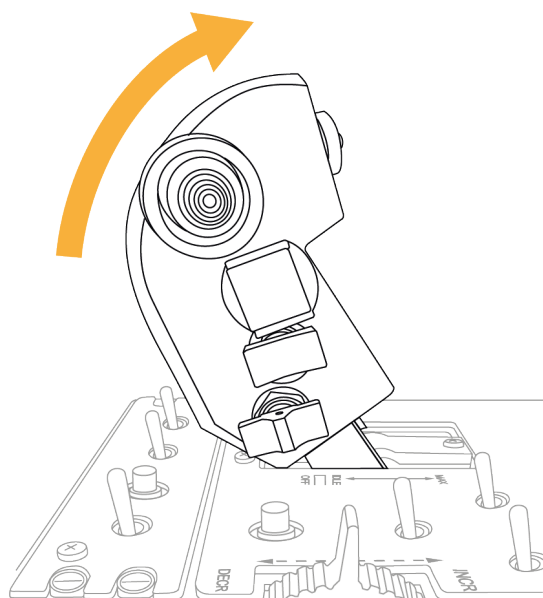
3. Přetáhněte páky plynu do polohy OFF.



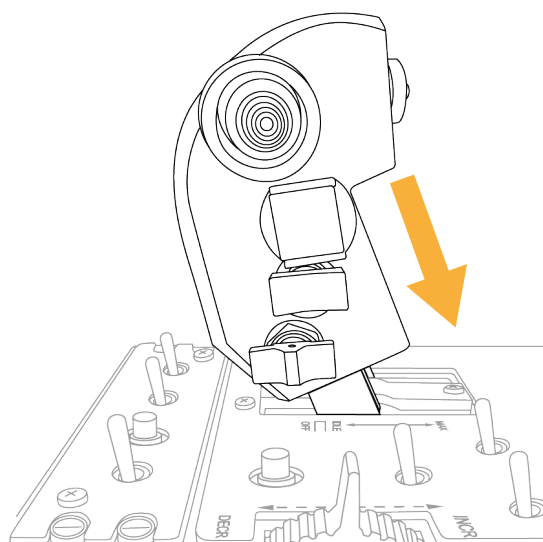


Pro opětovné zapnutí motorů letadla:

1. Posuňte páky plynu do polohy IDLE.



2. Stáhněte páky plynu dolů, aby byly zafixované v poloze IDLE.





Afterburner (přídavné spalování)

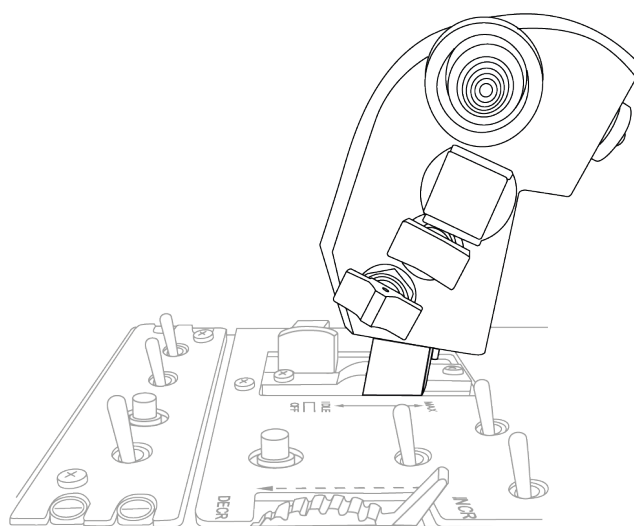
Ve hrách, které tuto funkci podporují, lze zapnout přídavné spalování posunutím plynových pák za záračku v poloze MAX.



Pokyny k nastavení záračky v poloze MAX najdete v části věnované **nastavení polohy modulu AFTERBURNER**.

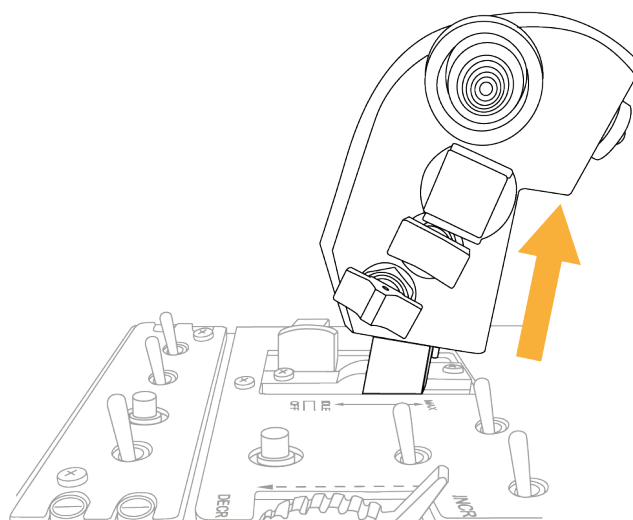
Pro zapnutí přídavného spalování:

1. Nastavte páky plynu do polohy MAX.

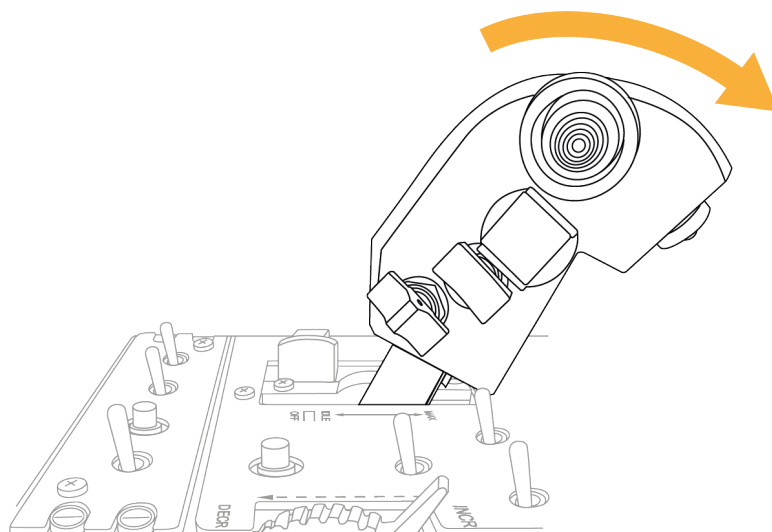




2. Zvedněte páky plynu, abyste překročili zarážku.



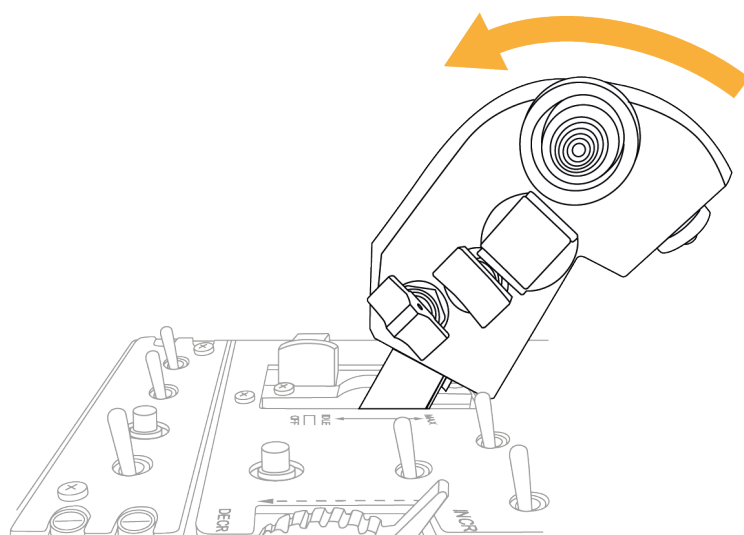
3. Posuňte páky plynu za polohu MAX.



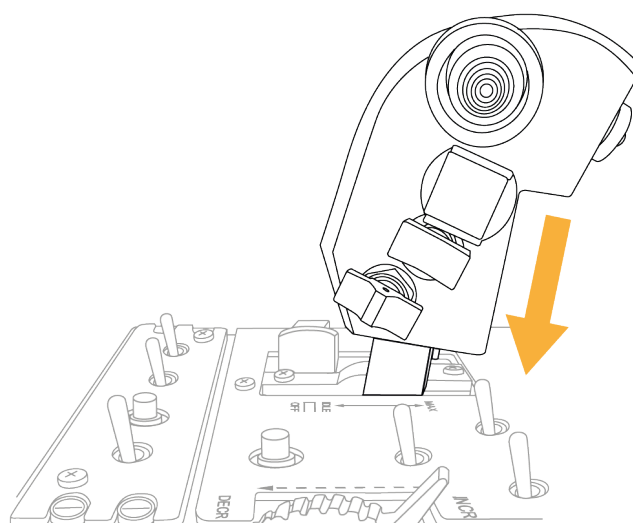


Pro vypnutí přidavného spalování:

1. Přetáhněte páky plynu do polohy MAX.



2. Stáhněte páky plynu dolů.

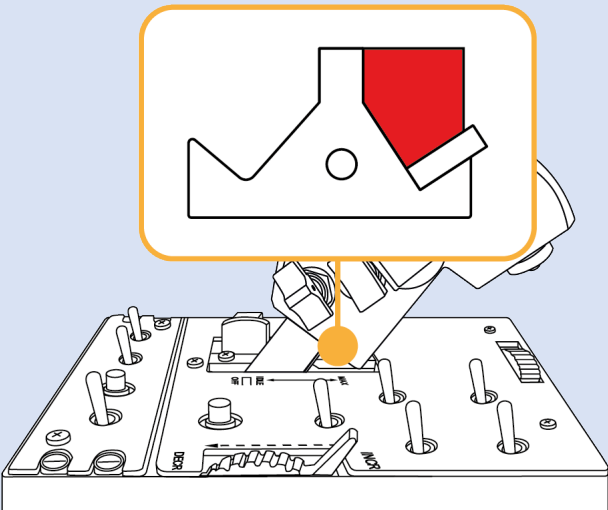
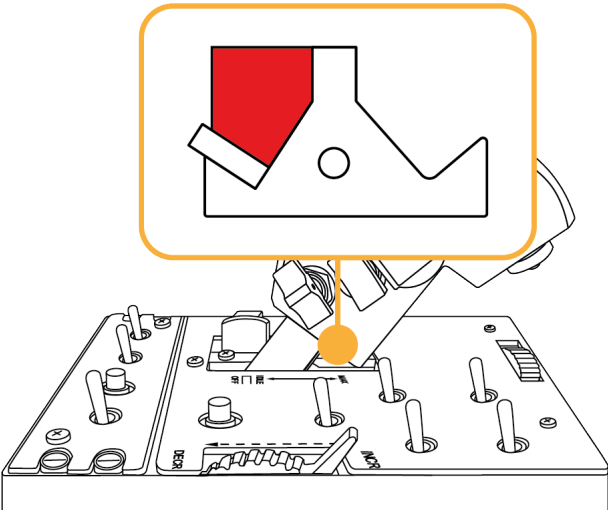




Nastavení polohy modulu AFTERBURNER

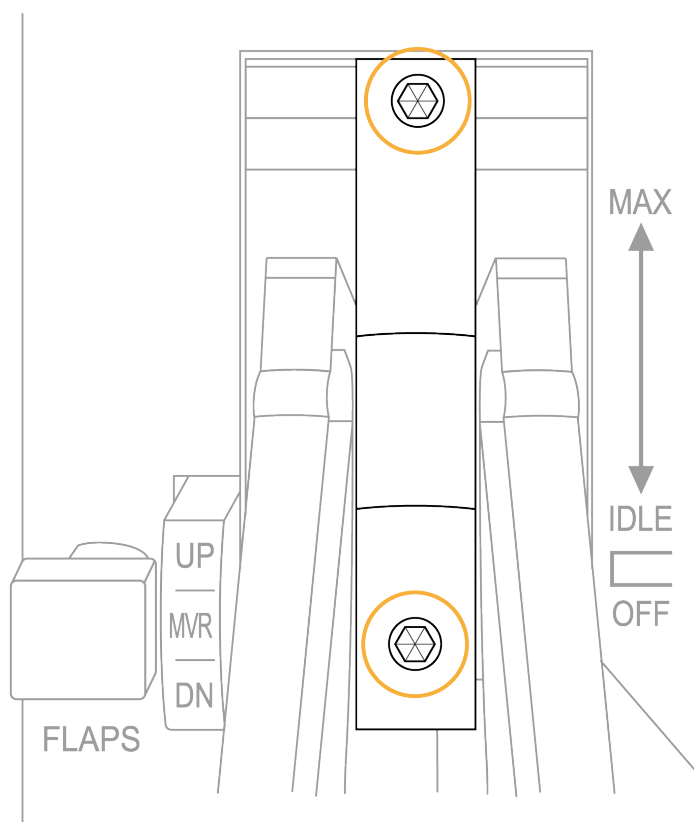


Ve výchozím nastavení je modul AFTERBURNER umístěn tak, abyste jeho zarážku necítili.

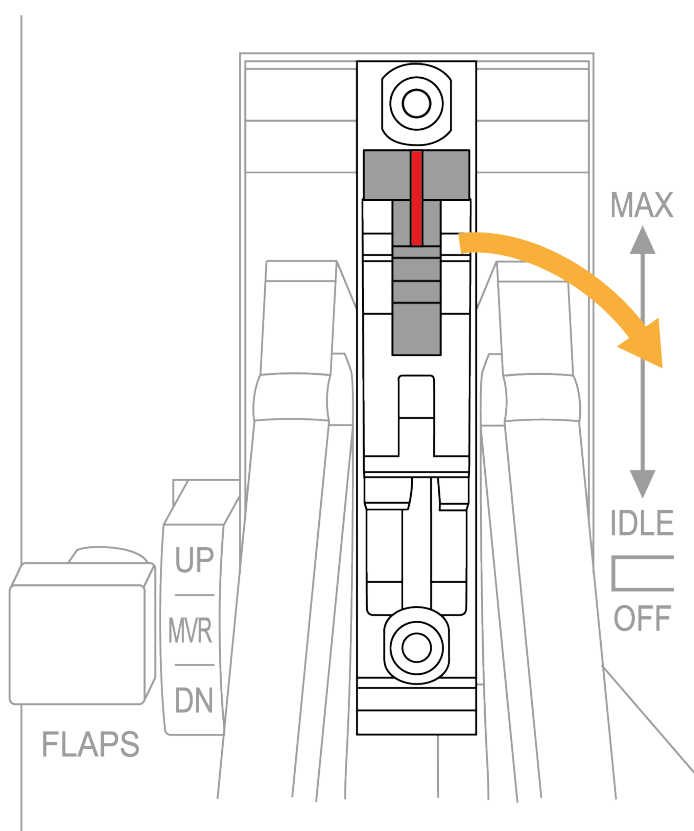
Poloha modulu	Efekt
 (výchozí)	Zarážka není cítit
	Zarážka je cítit



1. Pomocí přiloženého imbusového klíče odšroubujte dva šrouby odnímatelné lišty umístěné mezi oběma plynovými pákami a poté lištu vyjměte.

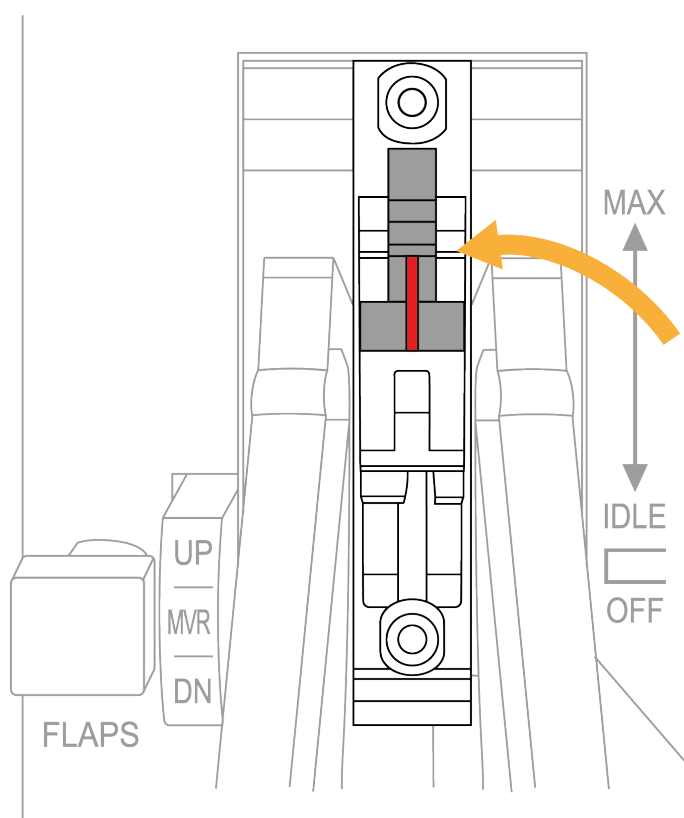


2. Vyjměte modul AFTERBURNER, který se nachází pod odnímatelnou lištou.

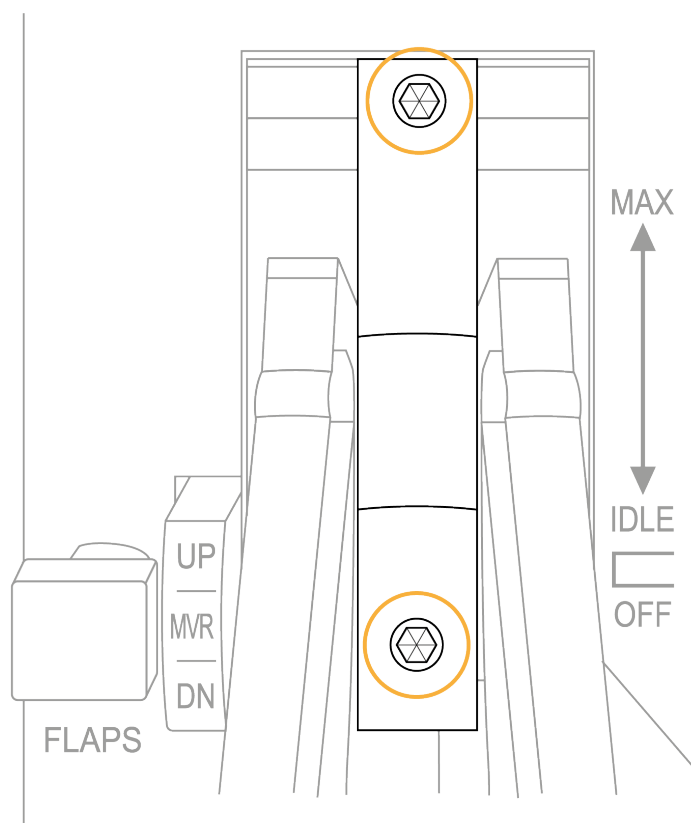




3. Otočte modul AFTERBURNER a znovu jej zasuňte do jeho slotu.



4. Vložte odnímatelnou lištu zpět mezi obě páky plynu a poté znovu utáhněte oba šrouby.





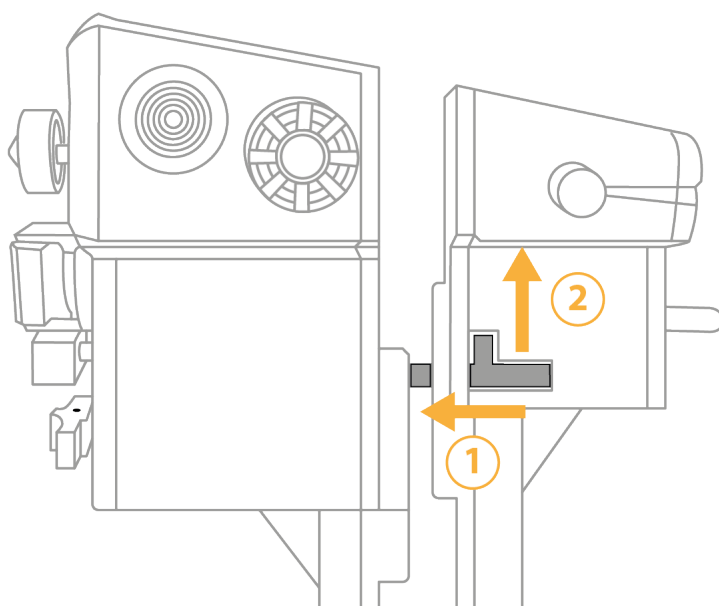
Aby nedošlo k případnému poškození modulu AFTERBURNER, nesmíte nikdy používat plynové páky, pokud není mezi nimi správně nainstalována odnímatelná lišta.



Připojení/odpojení obou plynových pák

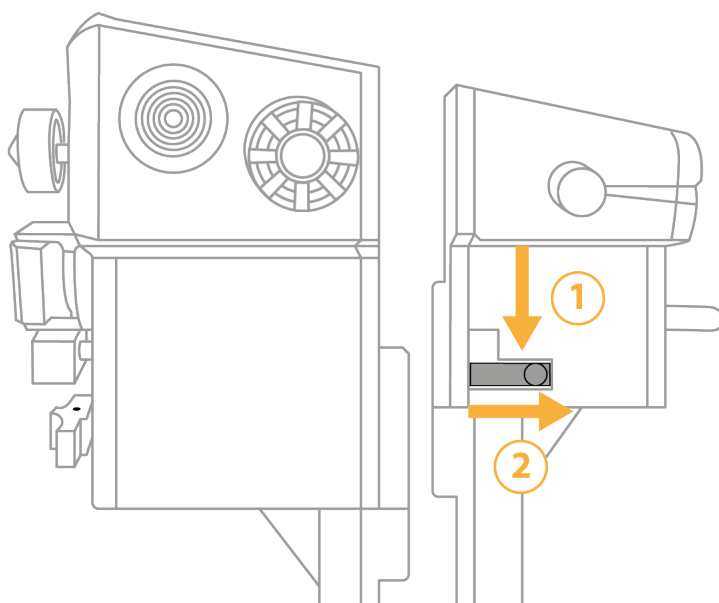
Pro připojení obou plynových pák k sobě:

1. Vyrovnajte obě plynové páky.
2. Zatlačte zajišťovací mechanismus doleva a poté nahoru, aby se poloha zajistila.



Pro oddělení plynových pák od sebe:

1. Spusťte zajišťovací mechanismus dolů a poté jej posuňte doprava.

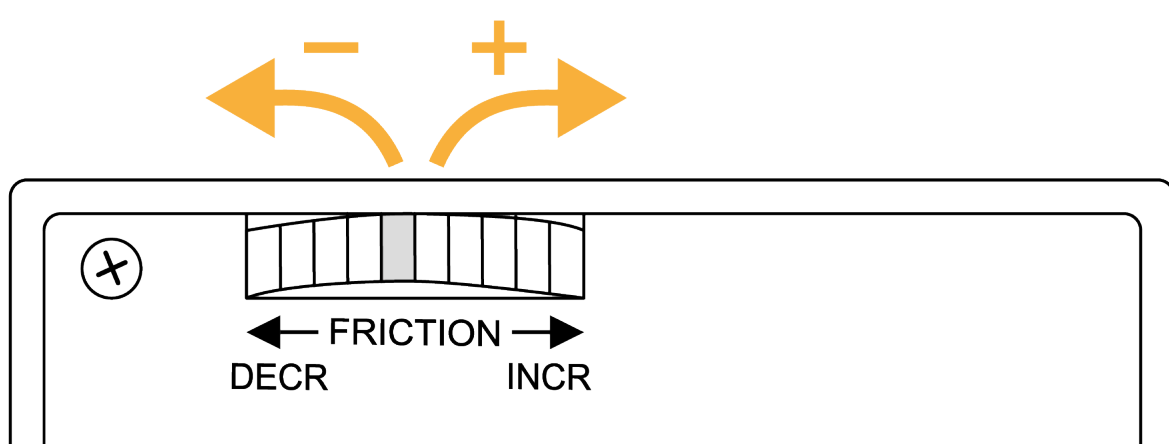




Tření

Pomocí kolečka FRICTION můžete nastavit tření plynových pák:

- Chcete-li tření zvýšit, otočte kolečkem doprava.
- Chcete-li tření snížit, otočte kolečkem doleva.



Ve výchozím nastavení je tření na obou plynových pákách nastaveno na minimální hodnotu. Pro jemné doladění tření je zapotřebí přibližně deset úplných otáček, abyste se dostali z minimálního na maximální tření. K počítání otáček můžete v případě potřeby využít bílou značku, která se nachází na kolečku.



Podsvícení ovládacího panelu

Intenzitu podsvícení ovládacího panelu lze nastavit přímo pomocí **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**. K dispozici je pět různých úrovní intenzity: od 1 (minimální intenzita) do 5 (maximální intenzita), přičemž výchozí úroveň je nastavena na 2.

Ovládání pěti programovatelných LED diod

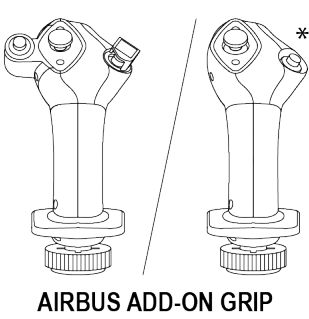
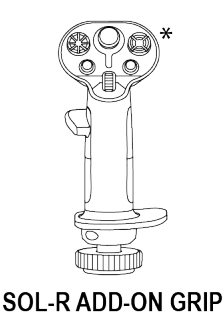
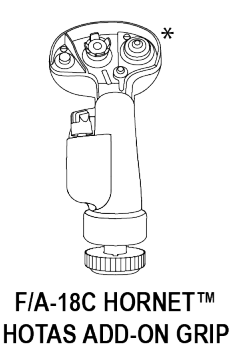
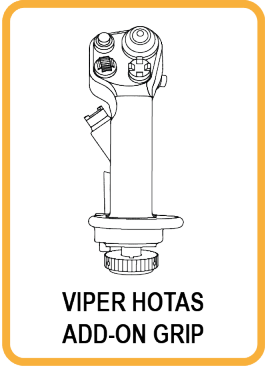
Pět programovatelných LED diod na ovládacím panelu můžete ovládat přímo prostřednictvím **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**.



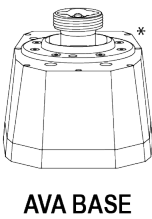
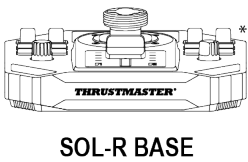
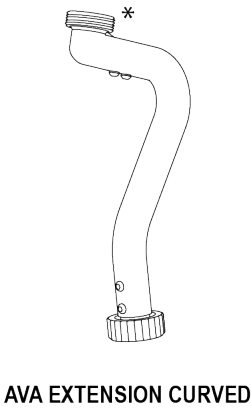
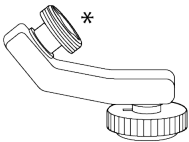
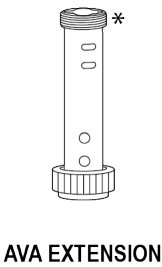
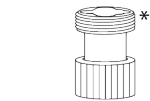
10. Kompatibilita



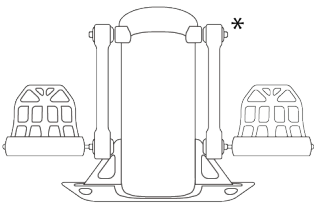
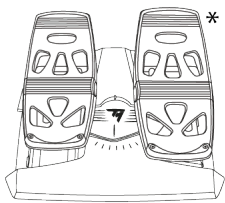
Používejte výhradně schválené příslušenství. Použití neschváleného příslušenství může vést k poškození výrobku a ke ztrátě záruky.



VOLITELNÉ



VOLITELNÉ



**Prodává se samostatně*



11. Pokročilý programovací software T.A.R.G.E.T.



T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) je inovativní a vysoce výkonná softwarová sada, která umožňuje vylepšit většinu letových ovladačů značky Thrustmaster a sdílet profily s komunitou Thrustmaster.

Instalace

1. Prosím navštivte:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. V sekci **Software** (Software) si stáhněte a nainstalujte pokročilý programovací software T.A.R.G.E.T.



Hlavní vlastnosti

- Různé možné konfigurace os.
- K dispozici je několik úrovní programování: Basic, Advanced a Script.
- Použití principu Drag and Drop.
- Možnost kombinovat základnu Warthog MKII s dalším příslušenstvím pro letecké simulátory značky Thrustmaster (HOTAS Cougar*, HOTAS Warthog*, T.16000M FCS*, TWCS*, TFRP*, MFD Cougar Pack*, řada TCA*, řada VIPER*, řada AVA*, řada Sol-R* — (všechny jsou navíc kompatibilní s T.A.R.G.E.T.), díky čemuž je systém rozpozná jako jediné USB zařízení.
- Přístup k pokročilým profilům vytvořeným komunitou Thrustmaster.

**Prodává se samostatně*



12. Často kladené otázky a technická podpora

Máte dotazy týkající se sady HOTAS Warthog MKII nebo se potýkáte s technickými problémy? V takovém případě navštivte webovou stránku technické podpory společnosti Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

PC (Windows® 10/11)

Kullanıcı Kılavuzu



Ürünü monte etmeden **önce**, ürünün her türlü kullanımından **önce** ve tüm bakımlardan **önce** bu kılavuzda verilen talimatları **dikkatlice okuyun**. Güvenlik talimatlarına mutlaka uyun. Bu talimatlara uyulmaması kazalara ve/veya hasara neden olabilir. Gelecekte talimatlara başvurabilmek için bu kılavuzu muhafaza edin.

İÇİNDEKİLER

1. KUTU İÇERİĞİ	6
2. TEKNİK ÖZELLİKLER.....	7
3. TABANIN KULLANIMI İLE İLGİLİ BİLGİLER..	13
4. BİR DESTEĞE MONTE ETME.....	15
<i>Bir Thrustmaster plakaya monte etme.....</i>	<i>16</i>
<i>Bir kokpit* veya başka bir sabit desteğe*</i>	
<i>monte etme</i>	<i>17</i>
5. UÇUŞ KOLUNUN MONTE EDİLMESİ	19
6. PC'DE KURULUM	20
<i>Joystick kumanda paneli</i>	<i>21</i>
<i>Gaz kolu kumanda paneli</i>	<i>23</i>
7. EŞLEŞTİRME	25
8. A-10C UÇAK FONKSİYONLARI	27

9. GAZ KOLUNUN GELİŞMİŞ KULLANIMI.....32

Idle (rölanti)32

Afterburner (afterburner)35

İki gaz kolu kolunun takılması/ayrılması....42

Sürtünme.....43

Kumanda paneli arka aydınlatması44

Beş programlanabilir LED'in

yönetilmesi.....44

10. UYUMLULUK.....45

11.T.A.R.G.E.T. GELİŞMİŞ PROGRAMLAMA

YAZILIMI47

Kurulum.....47

Ana özellikler48

12. SSS VE TEKNİK DESTEK49



HOTAS WARTHOG MKII

A-10C Warthog'ın ikonik kumandalarını aslına uygun bir şekilde kopyalayan HOTAS Warthog MKII ile kendinizi ultra gerçekçi bir uçuş deneyimine bırakın.

Bu kılavuz, HOTAS Warthog MKII'inizi olası en iyi koşullarda monte edip kullanmanıza yardımcı olacaktır. Kalkış yapmadan önce talimatları ve uyarıları mutlaka dikkatlice okuyun: Bunlar, ürününüzden en üst düzeyde yararlanmanıza yardımcı olacaktır.



Donanım yazılımını güncelleme

Ürününüzün video oyunlarında düzgün çalışmasını sağlamak için donanım yazılımını güncellemeniz gerekir.

Güncellemeyi gerçekleştirmek için:

1. Cihazları bilgisayarınıza bağlayın.

2. Lütfen şu adresi ziyaret edin:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warhog-mkii/>

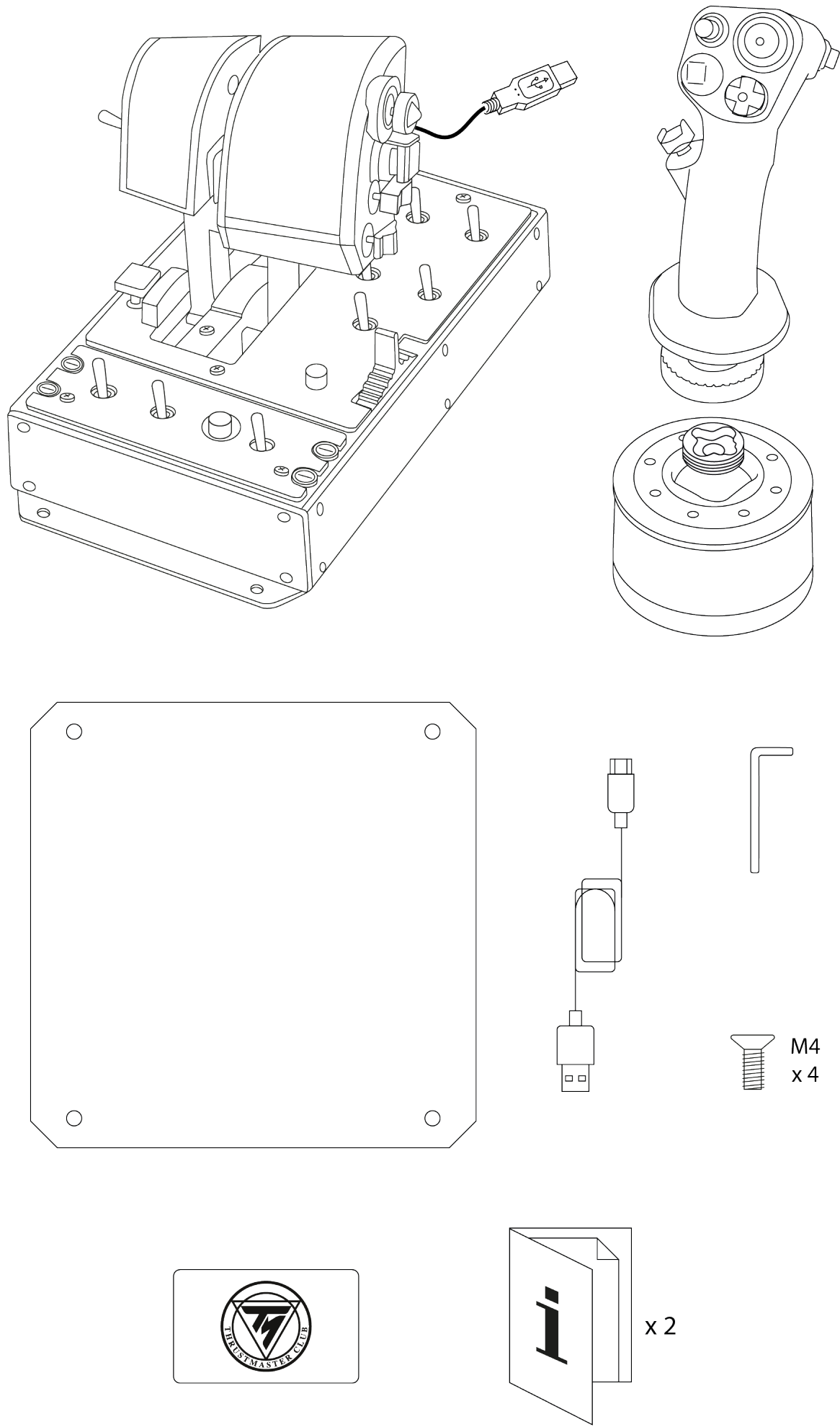
3. **Drivers** (Sürücüler) kısmından sürücülerini indirip yükleyin.

4. Donanım yazılımı güncelleme programını açın ve ekrandaki talimatları izleyin. İşlemi ikinci cihaz için tekrarlayın.

5. **Game Controllers (Oyun Kumandaları)** iletişim kutusunda cihazların durumlarının **OK** olarak gösterildiğini kontrol edin.

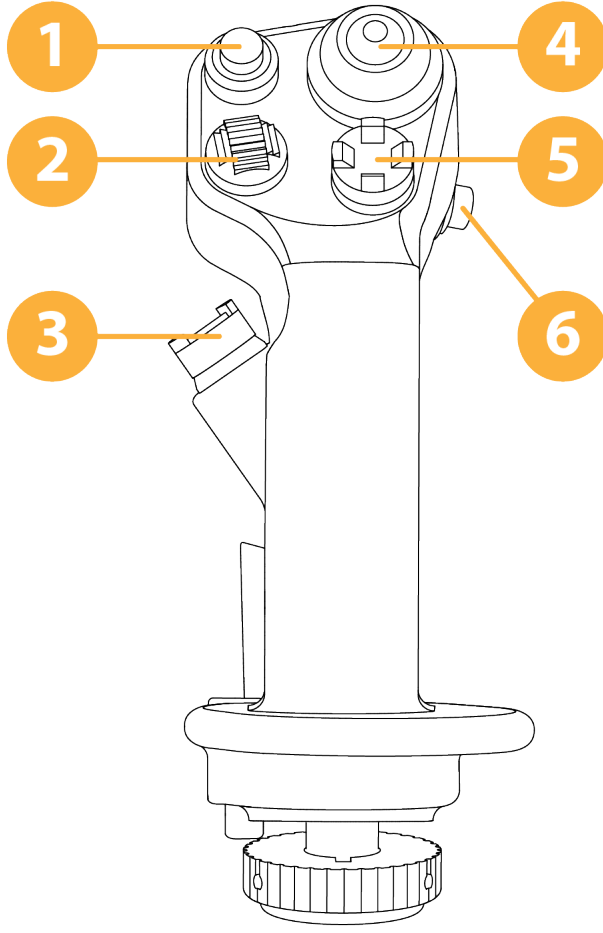


1. Kutu içeriği





2. Teknik özellikler



1. Silah bırakma düğmesi

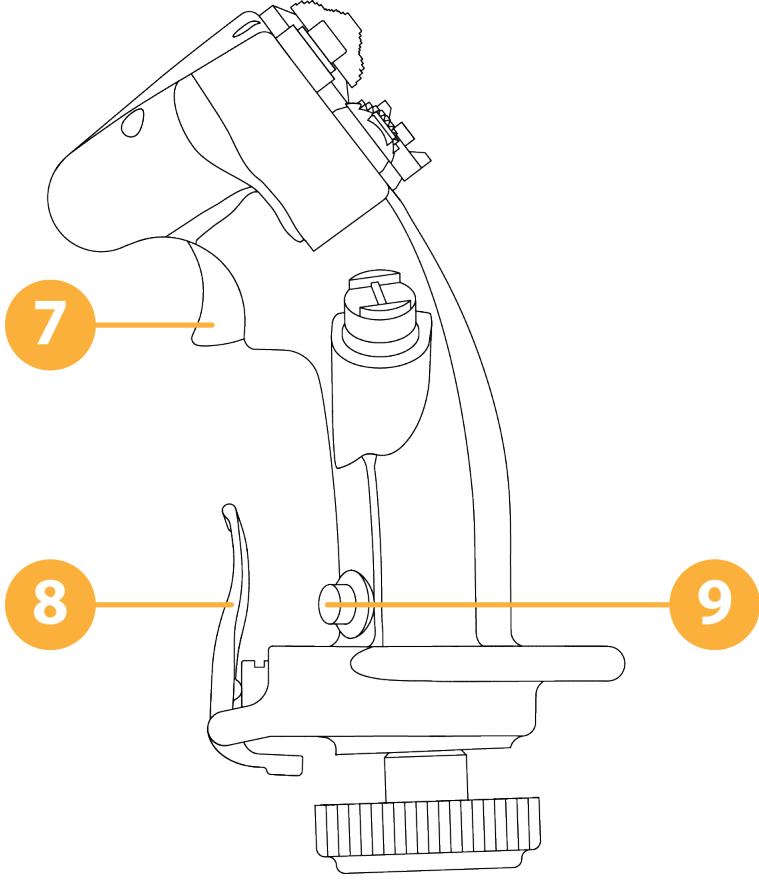
2. TMS (Target Management Switch – hedef yönetimi) düğmesi

3. CMS (Countermeasures Management Switch – karşı tedbir yönetimi) düğmesi + butonu

4. Trim (trim) düğmesi

5. DMS (Data Management Switch – veri yönetimi) düğmesi

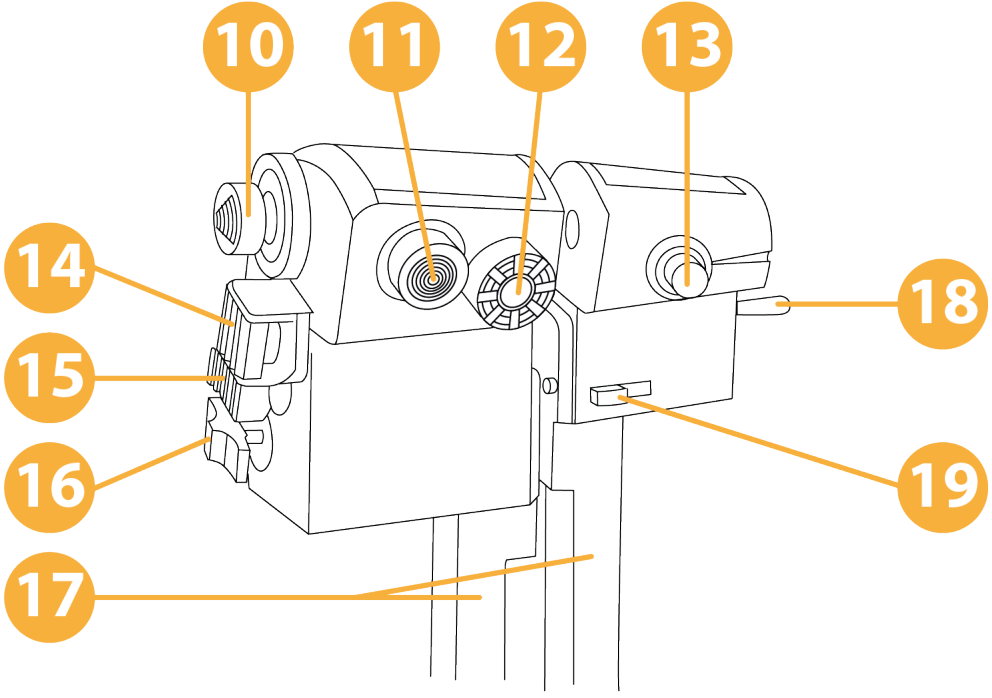
6. MMCB (Master Mode Control Button – ana mod kontrolü) düğmesi



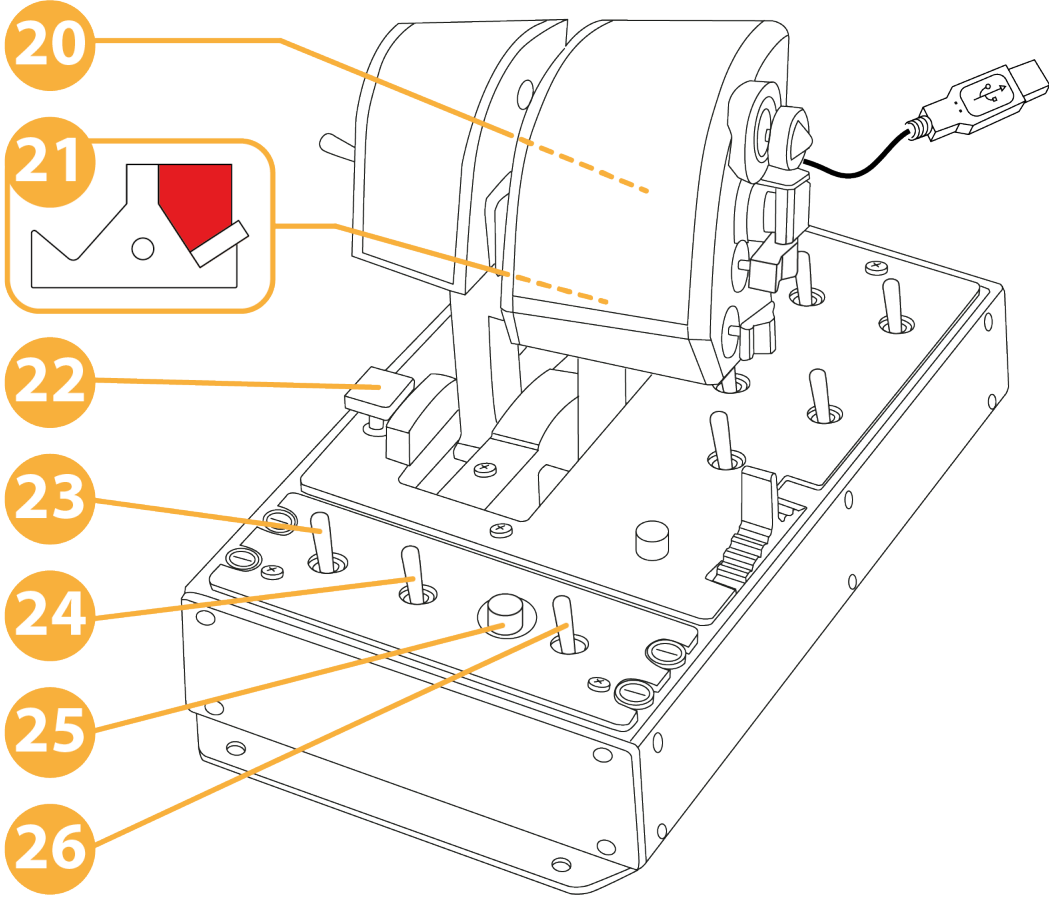
7. Ateş tetiđi (2 konumlu)

8. Programlanabilir kulakçık

9. NWS (Nose Wheel Steering – uçađın burun tekerleđi direksiyonu) düğmesi



- 10. MIC (mikrofon) düğmesi + butonu
- 11. Coolie (ekran yönetimi) düğmesi
- 12. Slew Control (sensör tevcihi) mini kolu + butonu
- 13. Sol gaz kolundaki düğme
- 14. Speedbrake (hava freni)
- 15. Boat (mod seçme) düğmesi
- 16. China Hat (sensör yönetimi) düğmesi
- 17. Sol/sağ gaz kolu
- 18. Pinky (yardımcı kumanda) düğmesi
- 19. Gaz kolları kilitleme mekanizması



20. FRICTION (gaz kollarının sürtünme ayarı) çarkı

21. AFTERBURNER modülü

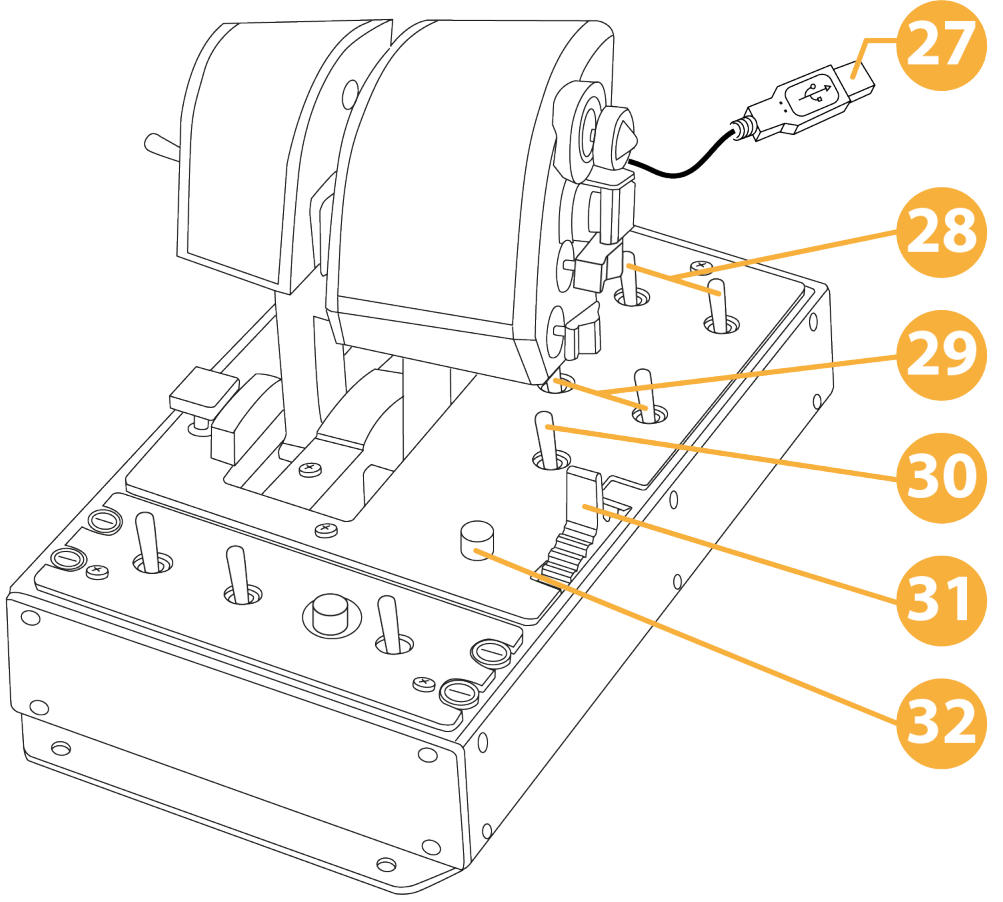
22. Flap pozisyonu göstergesi

23. EAC (Enhanced Attitude Control – gelişmiş uçuş durumu kontrolü) düğmesi

24. RDR ALTM (Radar Altimeter – radar altimetre) düğmesi

25. Otopilot devreye alma/devreden çıkarma düğmesi

26. Otopilot seçme düğmesi



27. USB-A konektörü

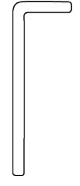
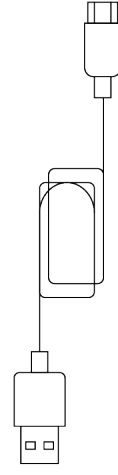
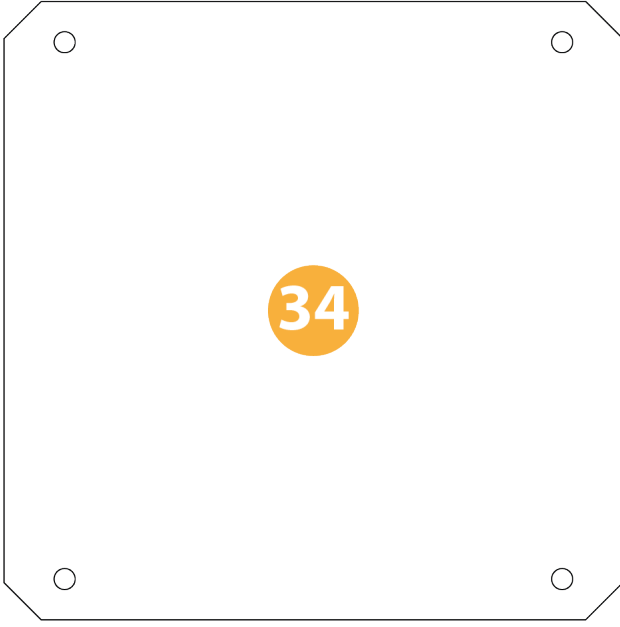
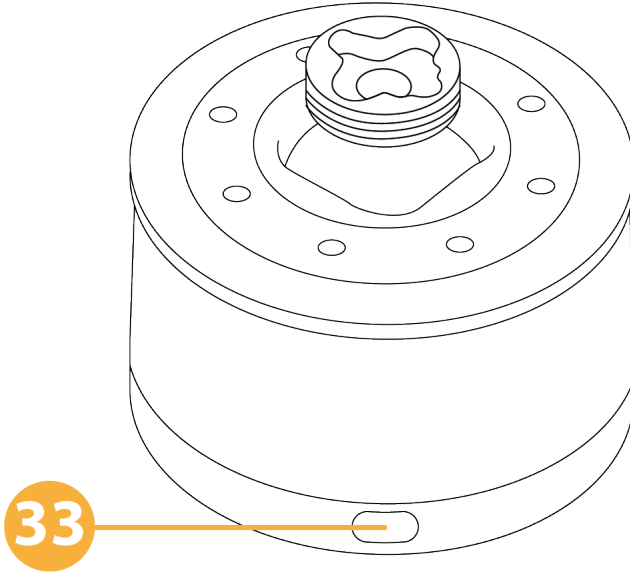
28. Sol/sağ motor yakıt akışı düğmesi

29. Sol/sağ motor çalıştırma düğmesi

30. APU (Auxiliary Power Unit – yardımcı güç ünitesi) düğmesi

31. Programlanabilir çark (ek eksen)

32. İniş takımı ikaz kornası susturma düğmesi



36



37

33. USB-C portu

34. HOTAS Warthog metal plakası

35. USB-A – USB-C kablosu

36. 3 mm Allen anahtarı

37. HOTAS Warthog plakası veya AVA Desktop Plate* plakasına monte etmek için M4 vidalar

**Ayrı olarak satılır*

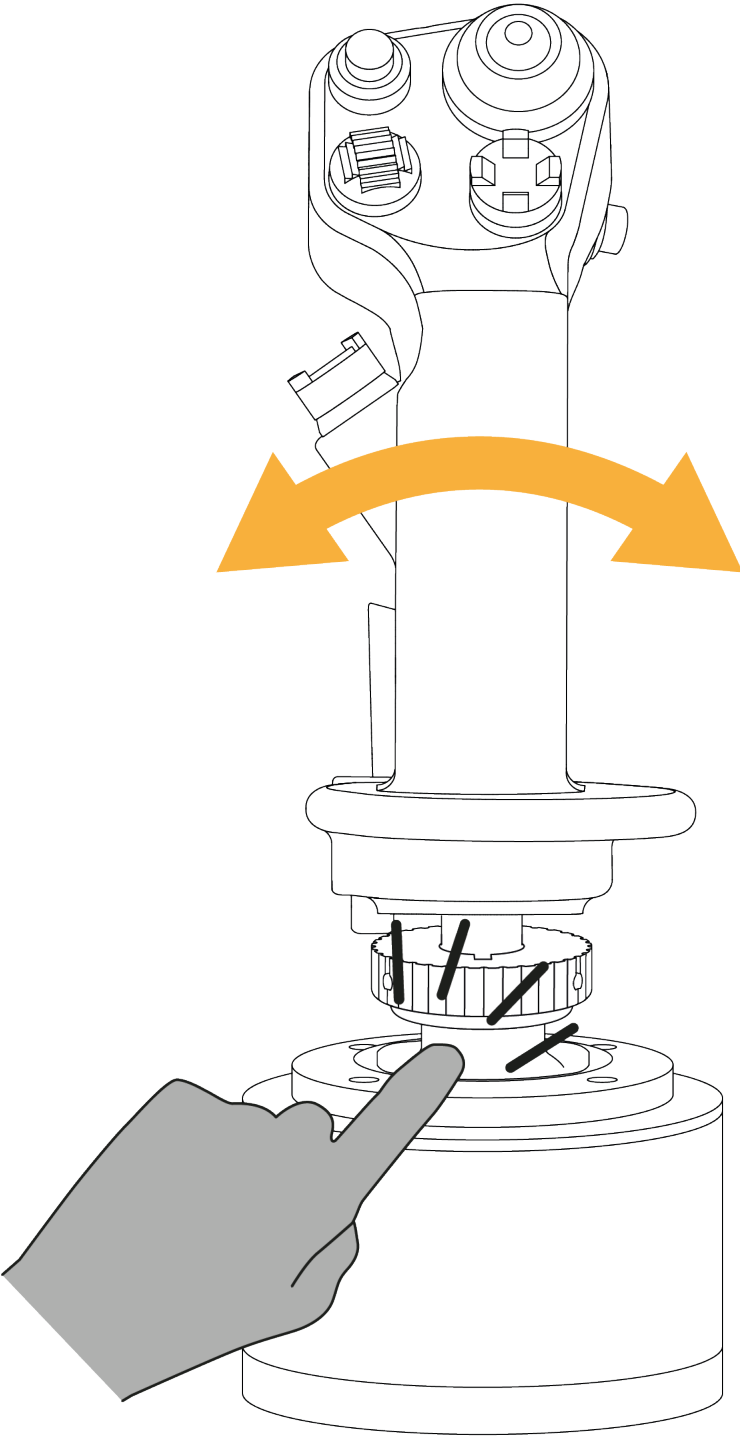


3. Tabanın kullanımı ile ilgili bilgiler



Sıkışma tehlikesi

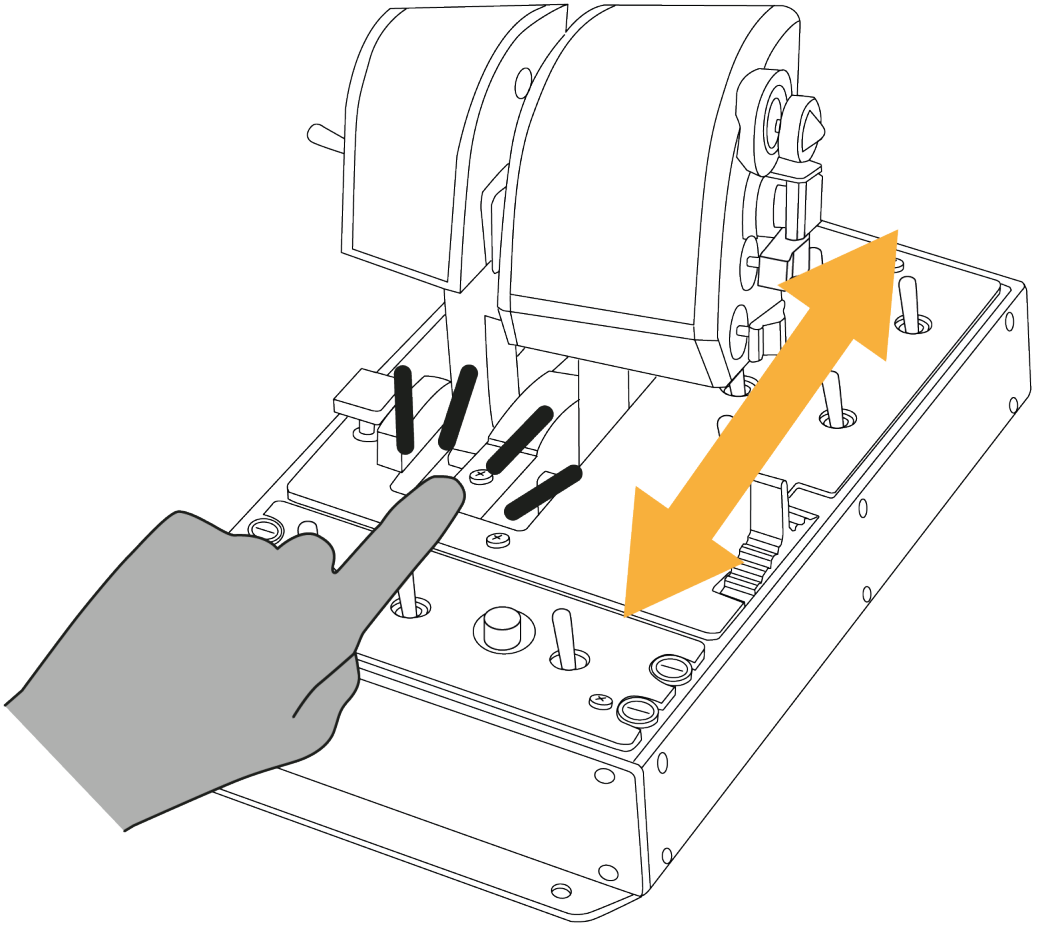
Joystick'i kullanırken parmaklarınızı asla taban ile uçuş kolu ekseninin arasındaki boşluğa koymayın.





Sıkışma tehlikesi

Gaz kolunu kullanırken parmaklarınızı asla taban ile gaz kolu ekseninin arasındaki boşluğa koymayın.

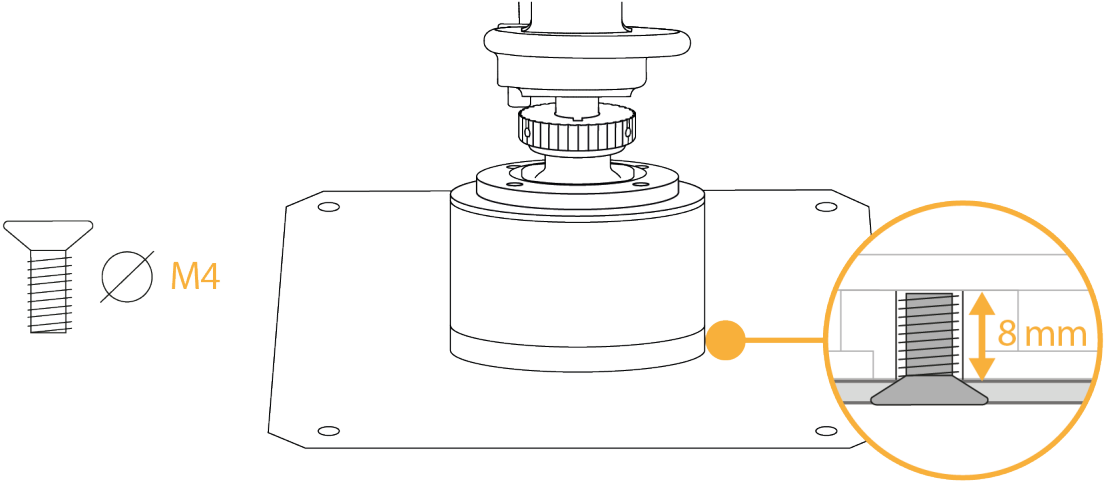




4. Bir desteğe monte etme



- Tabanı desteğinize takmak için tabana zarar vermemek maksadıyla M4 vidaları kullanın.
- Tabanın içinde, maksimum vida uzunluğu 8 mm'yi geçmemelidir.

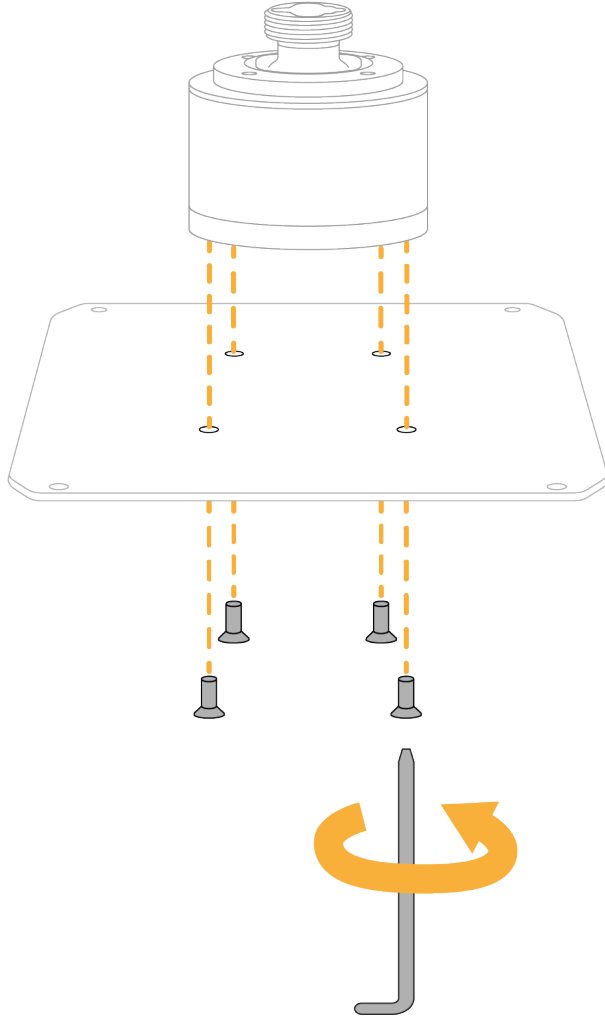


- Her kullanımdan önce tabanın, üreticinin belirttiği talimatlara göre desteğe düzgün bir şekilde takılı olduğunu kontrol edin.
- Ürünü desteğe güvenli bir şekilde takmanın mümkün olduğundan emin olmak için desteğinizin yapıldığı malzemeyi mutlaka dikkate alın. Taban içi boş veya cam bileşen içermeyen katı malzemedен (MDF veya ahşap) yapılmış bir masada/sırada kullanılmalıdır.



Bir Thrustmaster plakaya monte etme

Tabanı HOTAS Warthog plakasına veya AVA Desktop Plate* plakasına takarken tabana zarar vermemek için verilen dört M4 vidayı kullanın.



Vidaların tabanın içine 8 mm'den daha fazla girmediğinden emin olun.

**Ayrı olarak satılır*

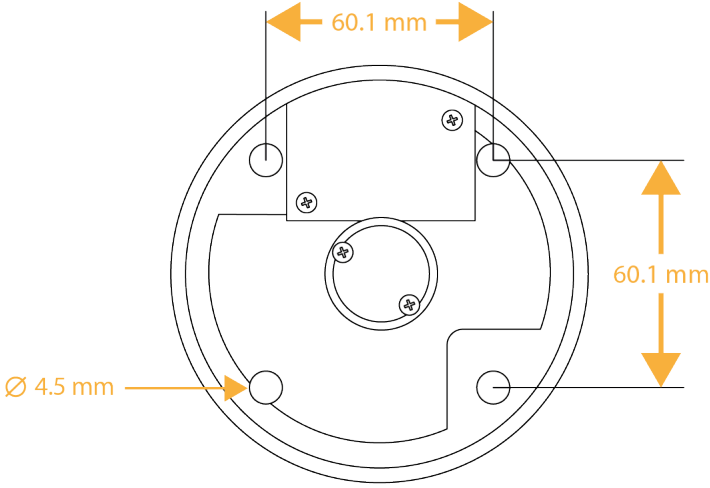


Bir kokpit* veya başka bir sabit desteğe* monte etme

Tabanı kokpit* veya sabit desteğe* takmak için:

1. Tabanın alt kısmında bulunan dört vidayı sökün ve kapağı çıkarın.
2. Tabanın zarar görmemesi için tabanın alt kısmındaki dört vida deliğini ve verilen dört M4 vidayı veya dört uzun M4 vidayı (ürünle verilmez) kullanın.

Montaj şablonunun boyutları:



Montaj şablonunu şu adresten indirebilirsiniz:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warhog-mkii/>.

Şablonu yazdırın ve ardından montaj deliklerini hazırlamak için desteğinize aktarın.

**Ürünle verilmez*



Taban ve gaz kolunun metal plakalarının köşelerindeki dört deliği kullanarak da her iki elamanı kokpite* veya geniş sabit bir desteğe* takabilirsiniz.



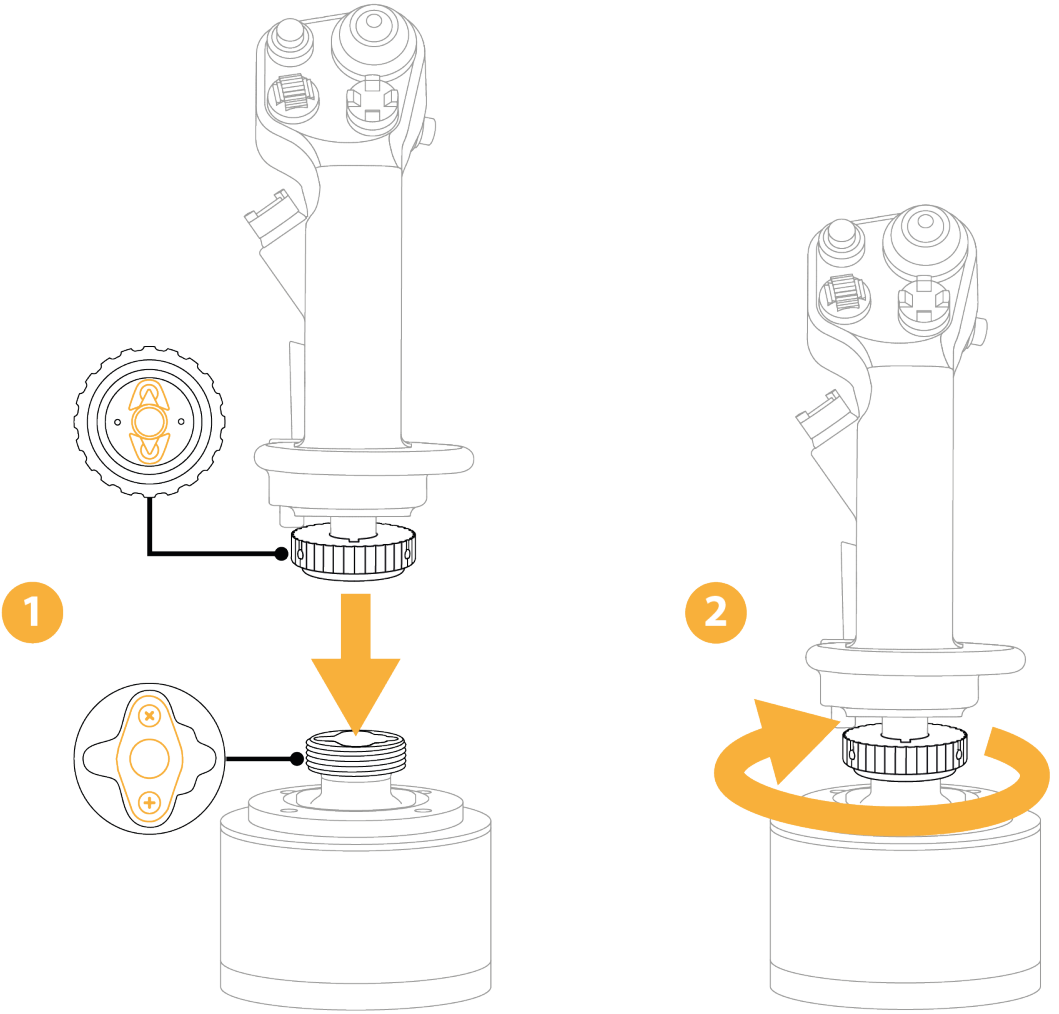
- Vidaların tabanın içine 8 mm'den daha fazla girmediğinden emin olun.
- Tabanın zarar görmesini engellemek için lütfen kokpit üreticisine veya teknik desteğe danışarak kokpitin Thrustmaster ürünleri ile uyumluluğunu belirleyin.

**Ürünle verilmez*



5. Uçuş kolunun monte edilmesi

1. Uçuş kolunu tabanın üzerine yerleştirin. Uçuş kolunun, aşağıdaki şekilde gösterildiği gibi düzgün konumlandırıldığından emin olun.
2. Sabitleme halkasını sıkın.



Herhangi bir direnç hissederseniz zorlamayın. Taban ve uçuş kolu konektörlerinin yukarıda gösterildiği gibi düzgün bir şekilde hizalandığından emin olun. Bu talimata uyulmaması ürünlerin hasar görmesine neden olabilir.

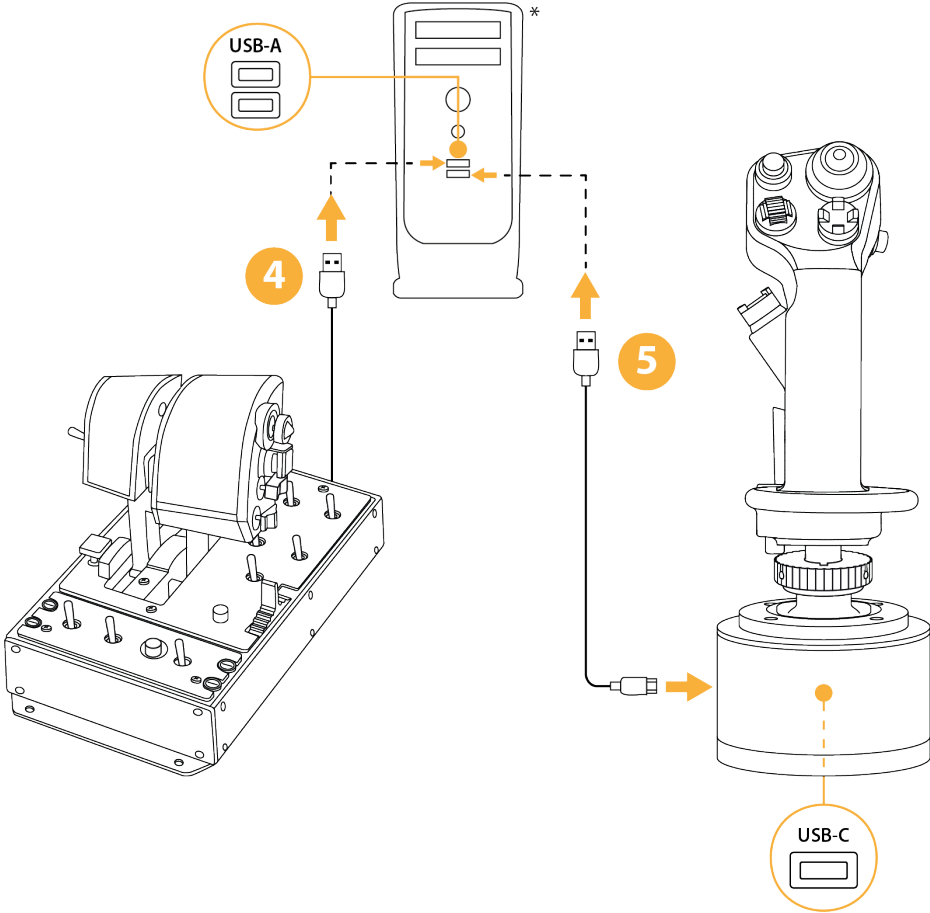


6. PC'de Kurulum

1. Lütfen şu adresi ziyaret edin:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

2. PC sürücülerini ve Windows® denetim masası için özel arayüzlerini indirip yükleyin.
3. PC sürücülerini yükledikten sonra bilgisayarı yeniden başlatın.
4. Gaz kolunu PC'nizin USB-A portlarından birine, USB-A konektörünü kullanarak bağlayın.
5. Tabanı PC'nizin USB-A portlarından birine, USB-A – USB-C kablosunu kullanarak bağlayın.



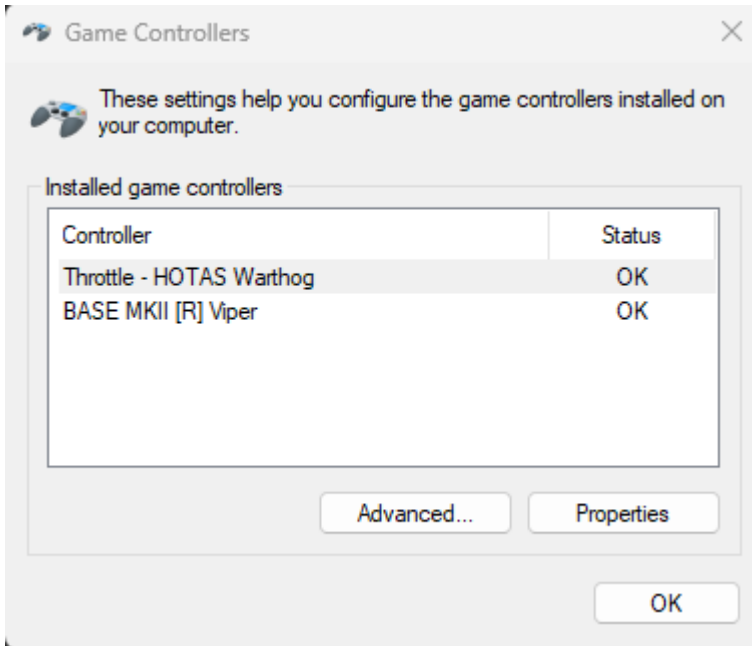
*Ürünle verilmez



Joystick kumanda paneli

Kumanda paneline erişmek için **Start'ı (Başlat)** seçin, arama çubuğuna **Control Panel (Denetim Masası)** yazın ve ardından **Control Panel'e (Denetim Masası)** tıklayın (Windows® 10/11'de).

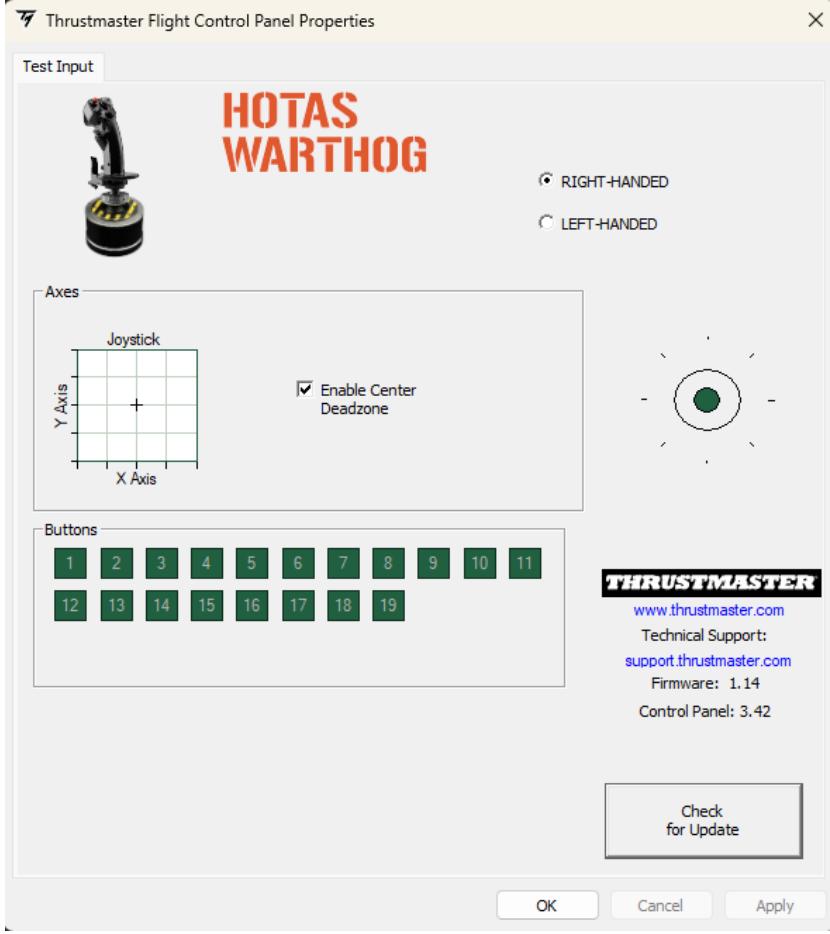
Game Controllers (Oyun Kumandaları) iletişim kutusu açılır. Aksesuar ekranda **BASE MKII [R] XXXX*** adıyla ve durumu **OK** olarak gösterilir.



* “XXXX”, uçuş kolunun adına karşılık gelir



Tüm özellikleri test etmek ve görmek için **Game Controllers (Oyun Kumandaları)** iletişim kutusunda **Properties'e (Özellikler)** tıklayın.

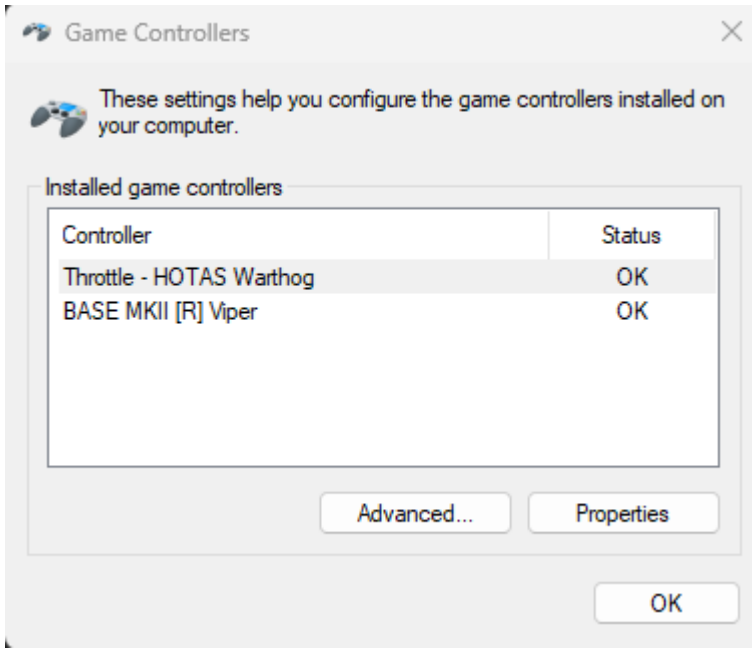




Gaz kolu kumanda paneli

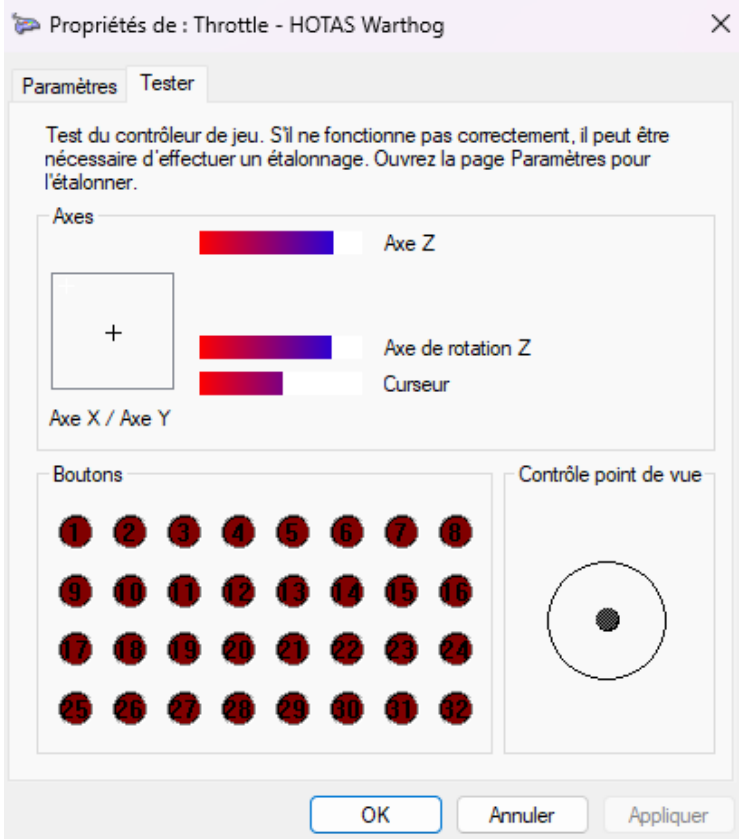
Kumanda paneline erişmek için **Start'ı (Başlat)** seçin, arama çubuğuna **Control Panel (Denetim Masası)** yazın ve ardından **Control Panel'e (Denetim Masası)** tıklayın (Windows® 10/11'de).

Game Controllers (Oyun Kumandaları) iletişim kutusu açılır. Aksesuar ekranda **Throttle - HOTAS Warthog** adıyla ve durumu **OK** olarak gösterilir.



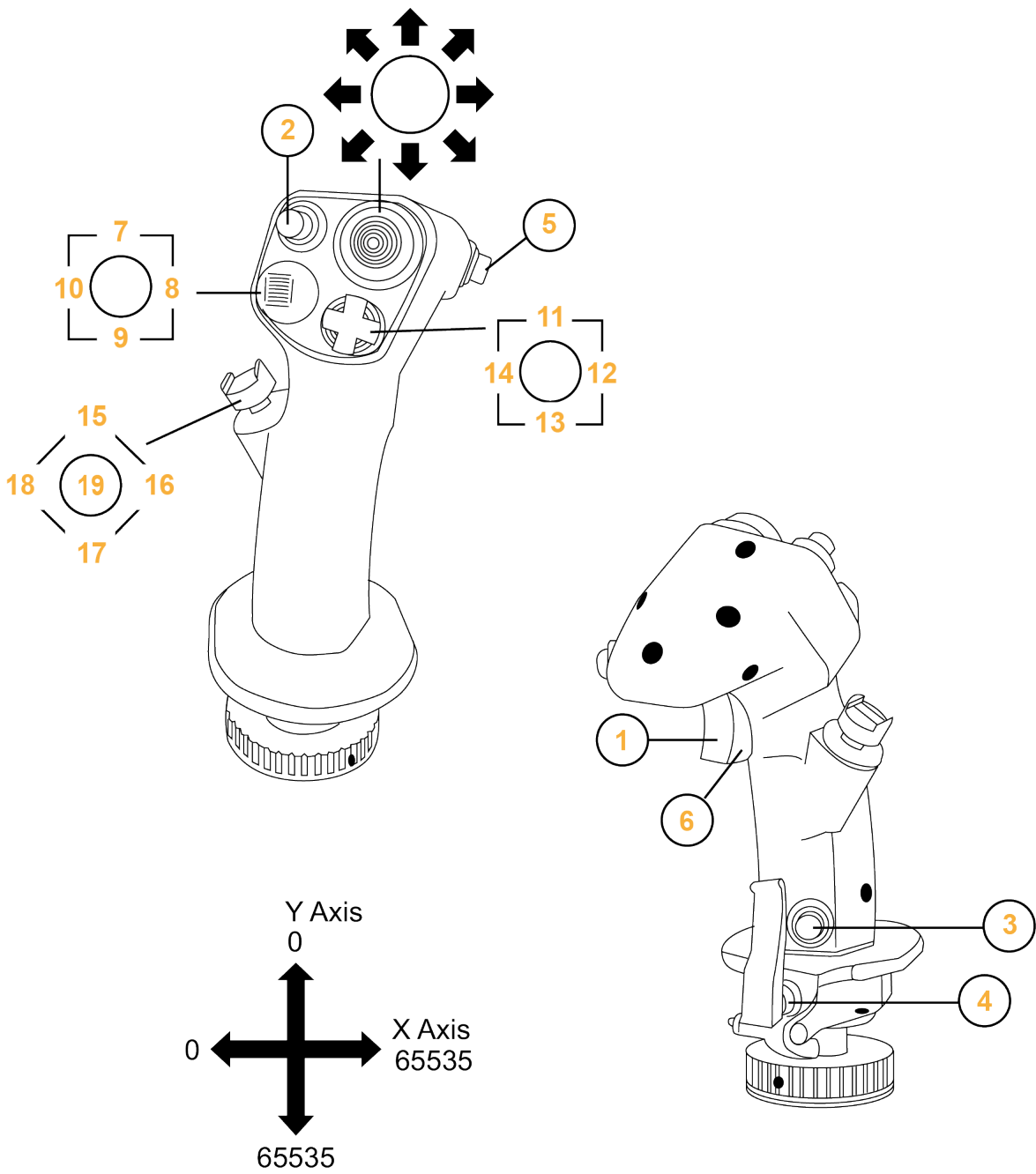


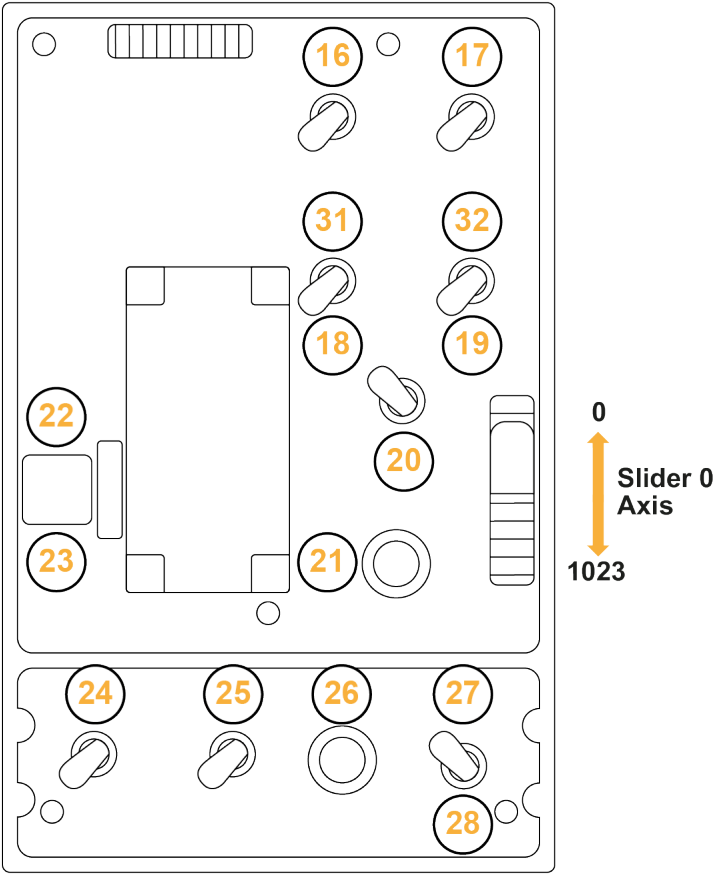
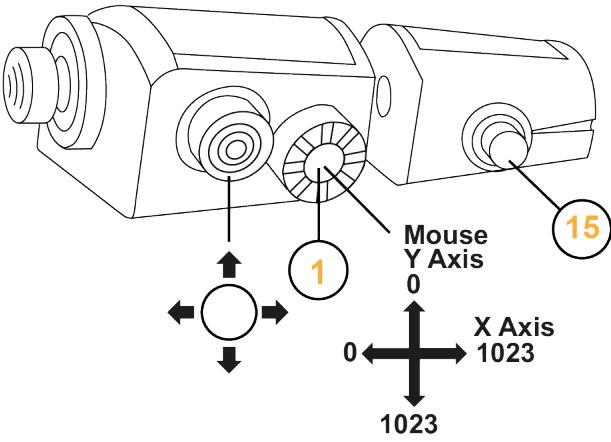
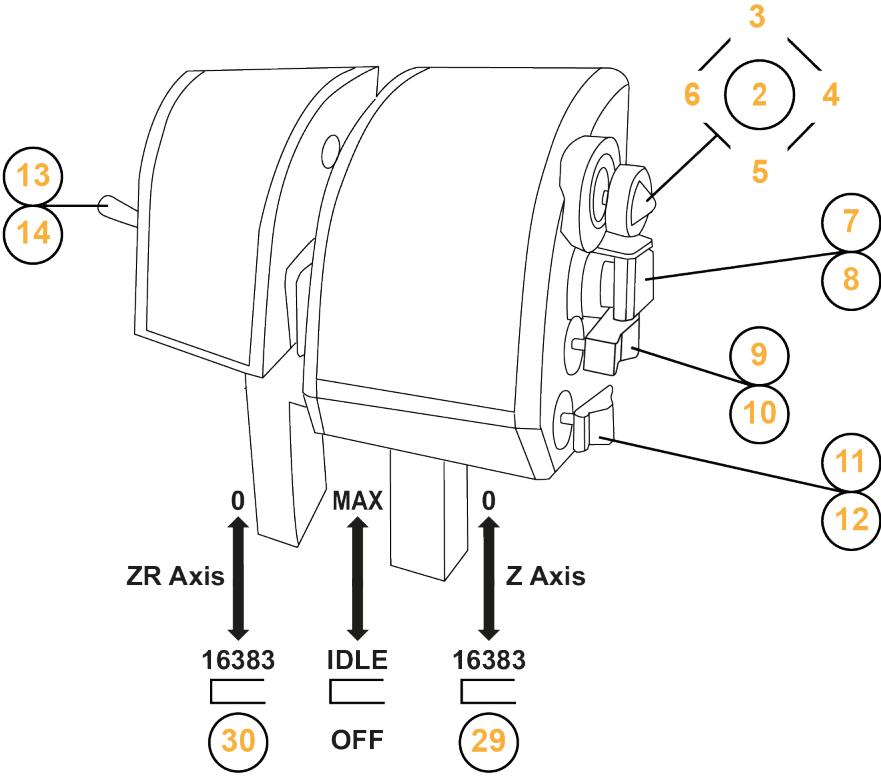
Tüm özellikleri test etmek ve görmek için **Game Controllers (Oyun Kumandaları)** iletişim kutusunda **Properties'e (Özellikler)** tıklayın.





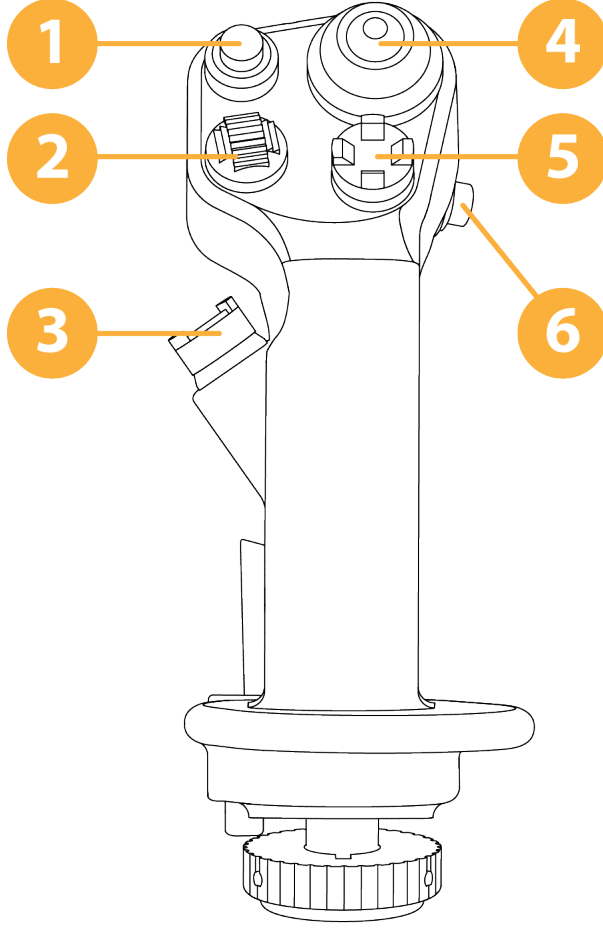
7. Eşleştirme



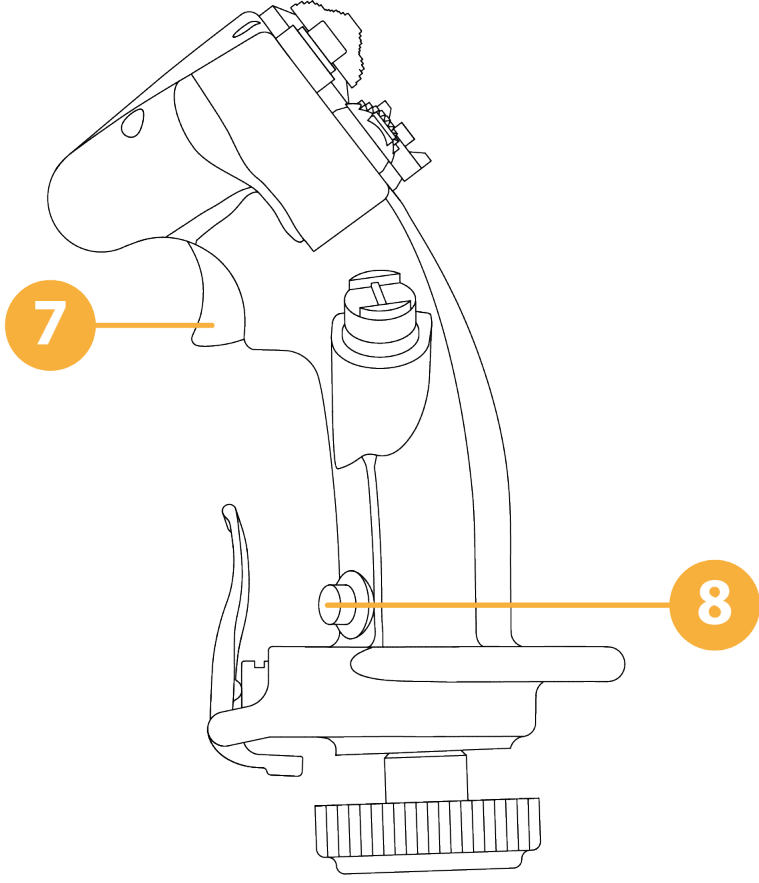




8. A-10C uçak fonksiyonları

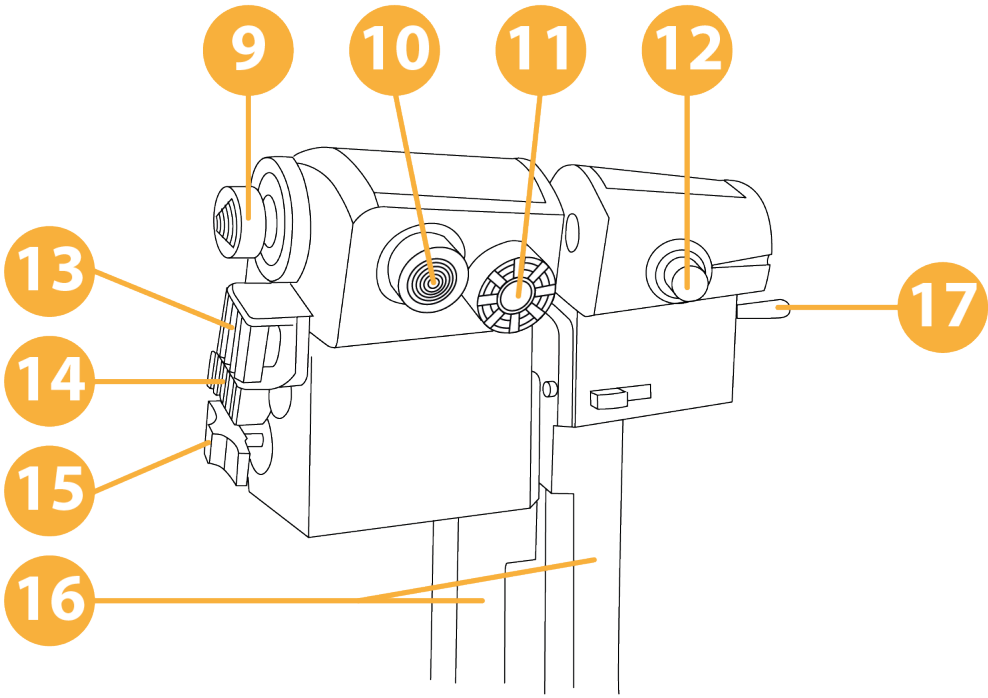


1. Weapons Release Button (silah bırakma)
2. TMS (hedef yönetimi)
3. CMS (karşı tedbir yönetimi)
4. Trim
5. DMS (veri yönetimi)
6. MMCB (ana mod yönetimi)

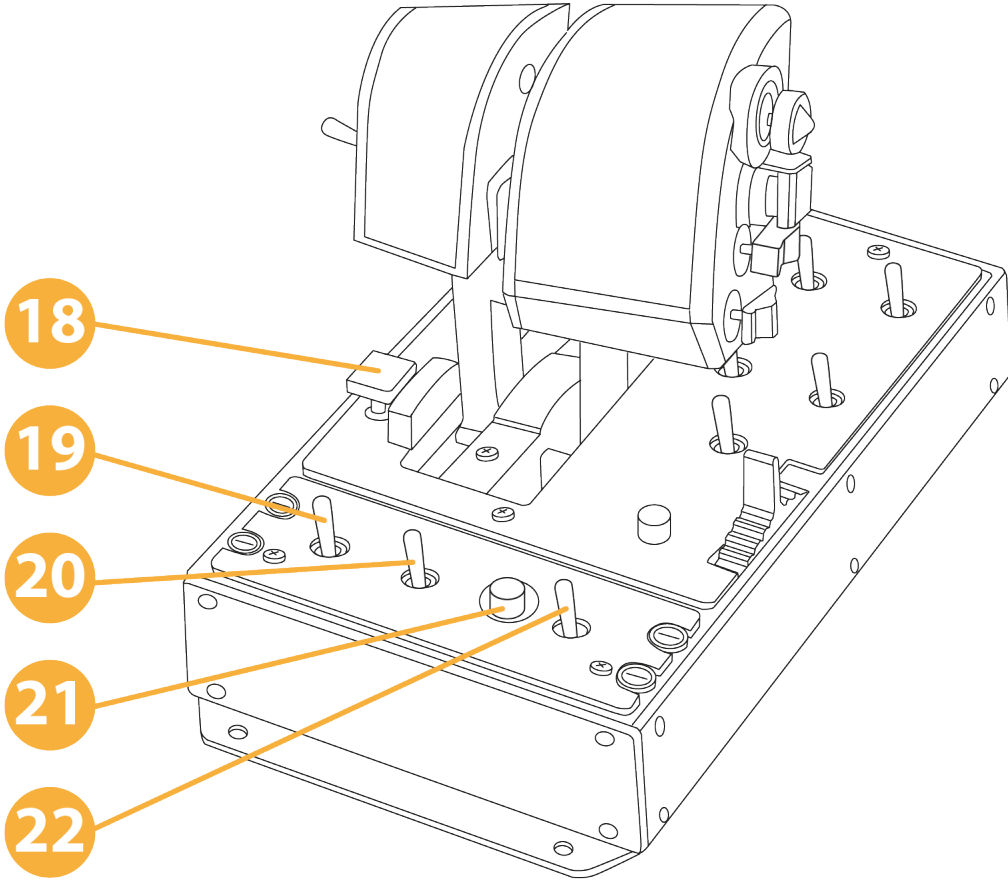


7. Gun Trigger (ateş tetiđi, 2 konumlu)

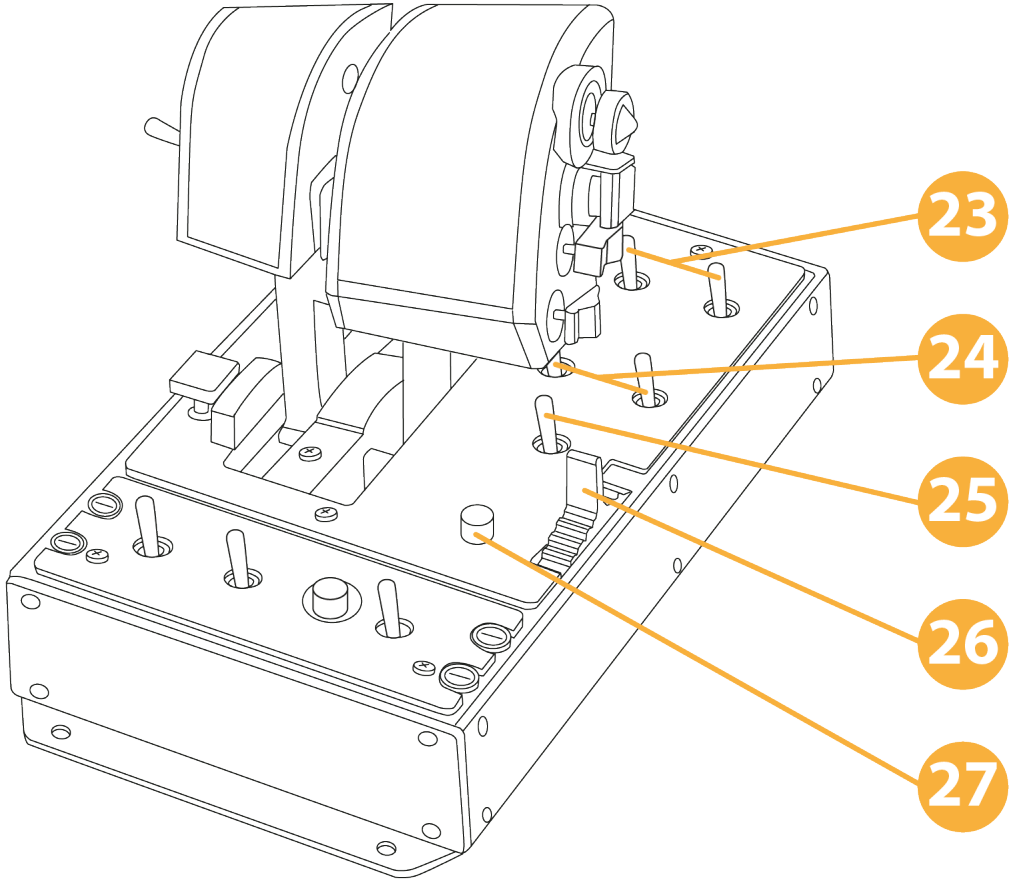
8. NWS (uađın burun tekerleđi direksiyonu)



- 9. MIC (mikrofon)
- 10. Coolie (ekran yönetimi)
- 11. Slew Control (sensör tevcihi)
- 12. Left Throttle Button (sol gaz kolundaki düğme)
- 13. Speedbrake (hava freni)
- 14. Boat (mod seçimi)
- 15. China Hat (sensör yönetimi)
- 16. Throttle (sağ/sol gaz kolu): OFF – Kapalı, IDLE – Rölanti, MAX – Maksimum
- 17. Pinky (yardımcı kumanda)



18. Flaps (flaplar): UP – Yukarı, MVR – Manevra, DN – Aşağı
19. EAC (gelişmiş uçuş durumu kontrolü): ARM – Ateşlemeye hazır, OFF – Kapalı
20. RDR ALT (radar altimetre): NRM – Normal, DIS – Devre dışı
21. Autopilot Engage/Disengage (otopilot devreye al/devreden çıkar)
22. Autopilot Select Switch (otopilot seçini): PATH – Uçuş yörüngesini koru, ALT-HDG – İrtifa ve uçuş rotasını koru, ALT – İrtifayı koru



- 23. Engine Fuel Flow (sol/sağ motor yakıt akışı):
NORM – Normal, OVERRIDE – Geçersiz kıl
- 24. Engine Operate (sol/sağ motor çalıştırma): IGN –
Ateşleme, NORM – Normal, MOTOR – Yakıtsız start
- 25. APU (yardımcı güç ünitesi): START – Devrede,
OFF – Devre dışı
- 26. Throttle Friction Control (ek eksen)
- 27. Landing Gear Horn Silence Button (iniş takımı ikaz
kornası susturma düğmesi)



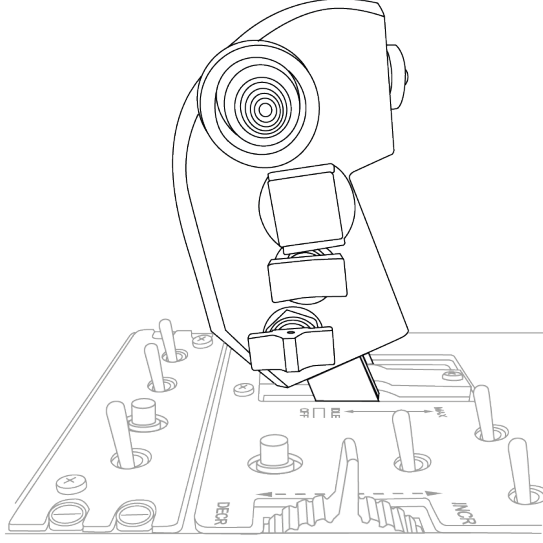
9. Gaz kolunun gelişmiş kullanımı

Idle (rölanti)

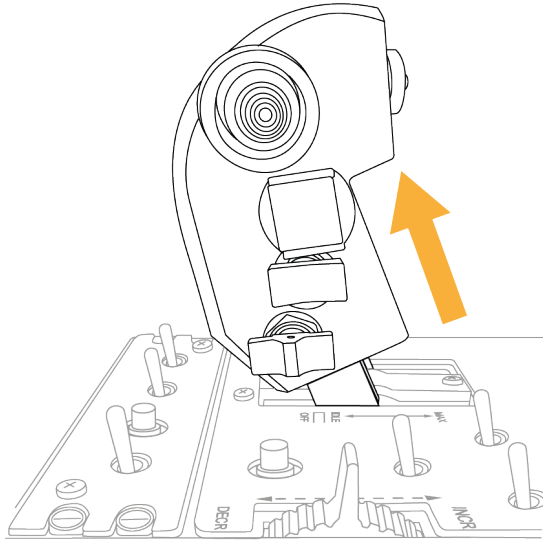
Uyumlu oyunlarda IDLE pozisyonu, uçağın motorlarını kapatmaya yarayan OFF pozisyonuna ulaşmanızı sağlar.

Uçağın motorlarını kapatmak için:

1. Gaz kollarını IDLE pozisyonuna getirin.

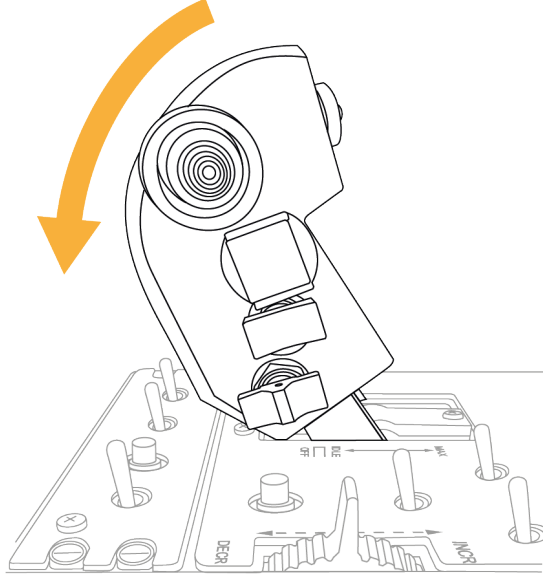


2. Gaz kollarını kaldırarak durdurma noktasını geçmesini sağlayın.





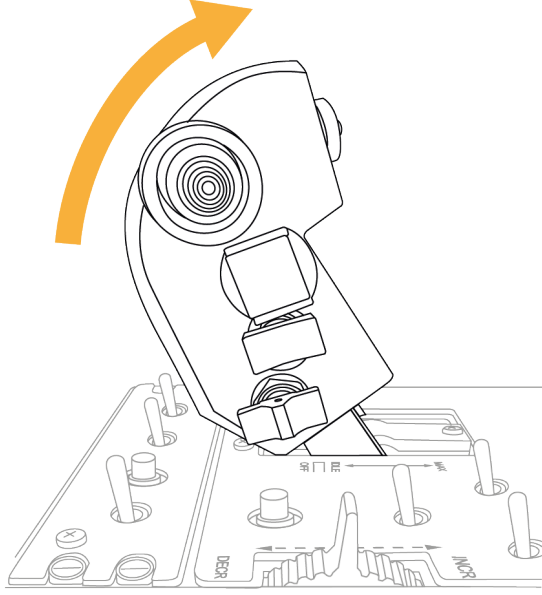
3. Gaz kollarını çekerek OFF pozisyonuna getirin.



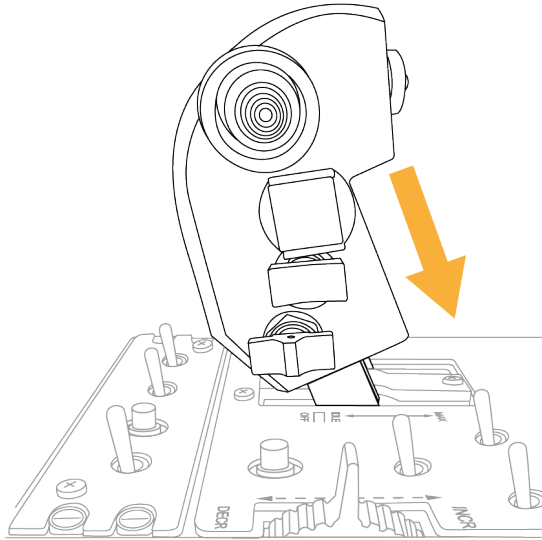


Uçağın motorlarını yeniden çalıştırmak için:

1. Gaz kollarını iterek IDLE pozisyonuna getirin.



2. Gaz kollarını indirerek IDLE pozisyonunda kilitleyin.





Afterburner (afterburner)

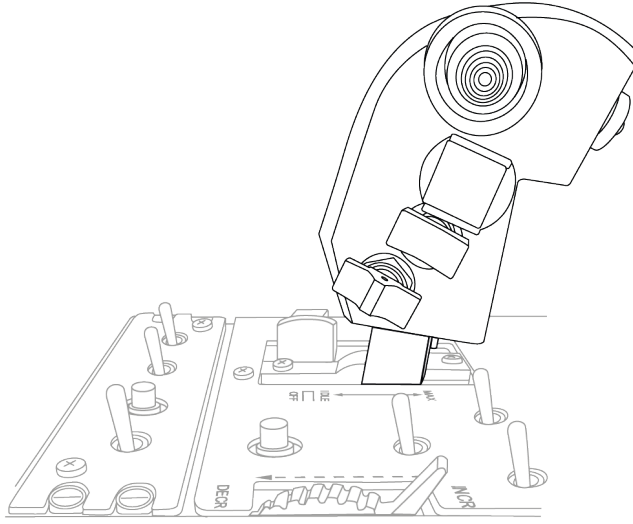
Uyumlu oyunlarda, gaz kollarını MAX pozisyonunda bulunan durdurma noktasını geçecek şekilde hareket ettirerek afterburner devreye alınabilir.



MAX pozisyonunda bulunan durdurma noktasının yapılandırılması ile ilgili talimatlar için **AFTERBURNER modül konumlaması** kısmına bakın.

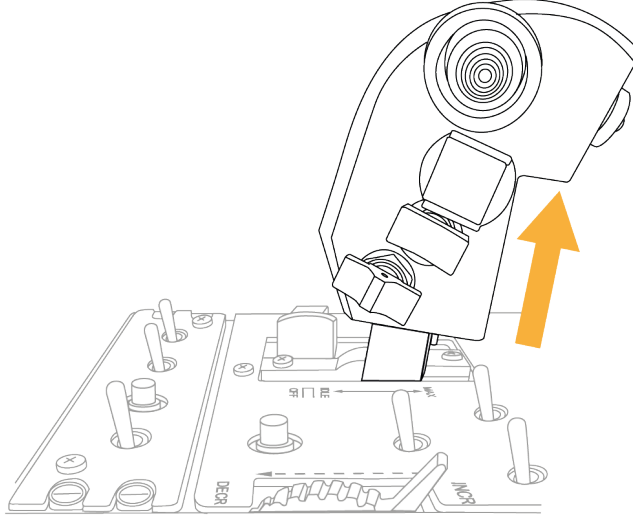
Afterburner'ı devreye almak için:

1. Gaz kollarını MAX pozisyonuna getirin.

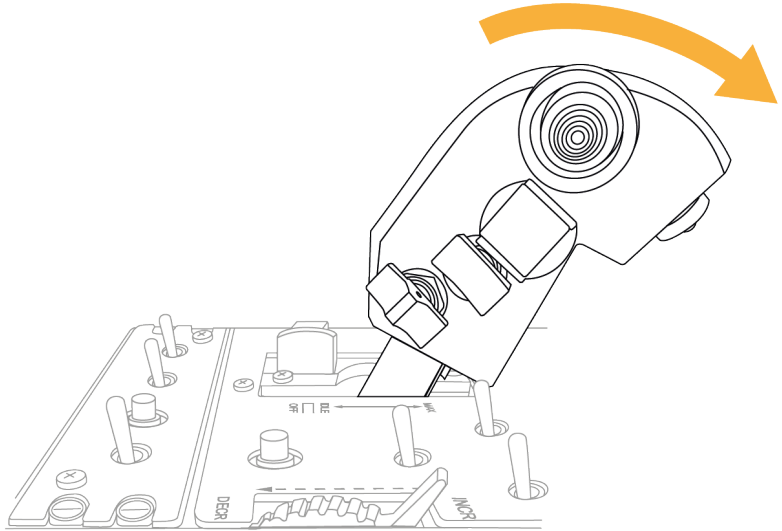




2. Gaz kollarını kaldırarak durdurma noktasını geçmesini sağlayın.



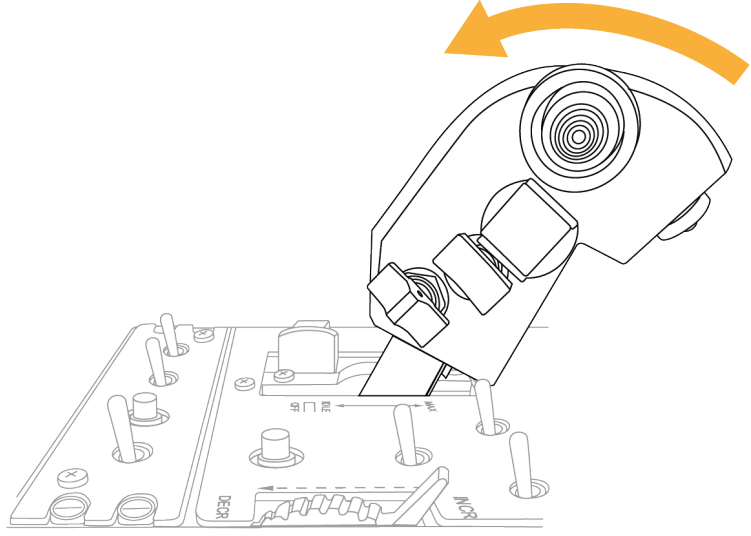
3. Gaz kollarını MAX pozisyonunu geçene kadar itin.



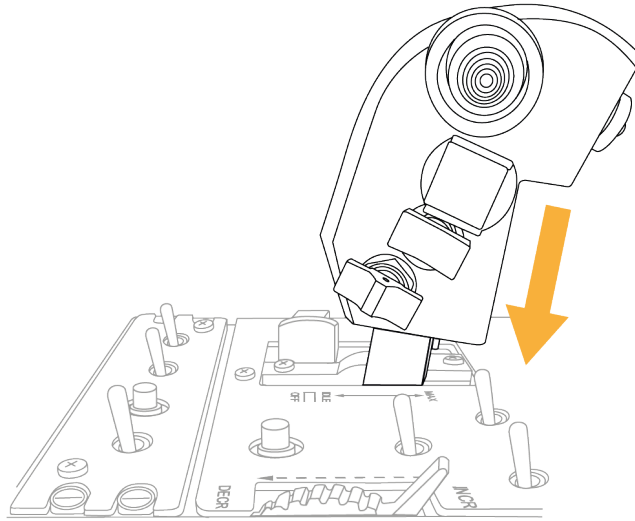


Afterburner'ı devreden çıkarmak için:

1. Gaz kollarını çekerek MAX pozisyonuna getirin.



2. Gaz kollarını indirin.

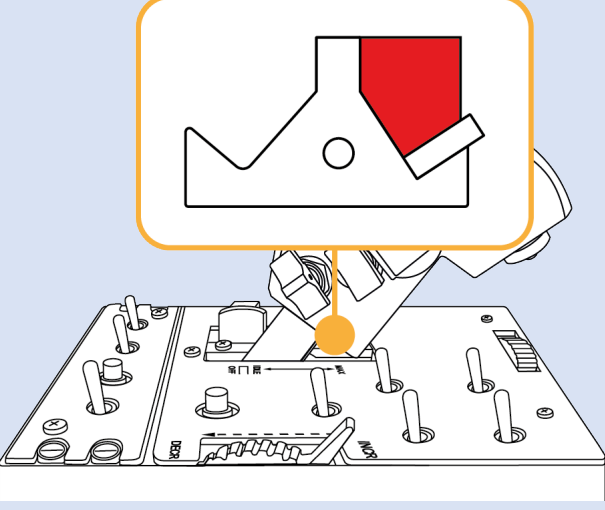
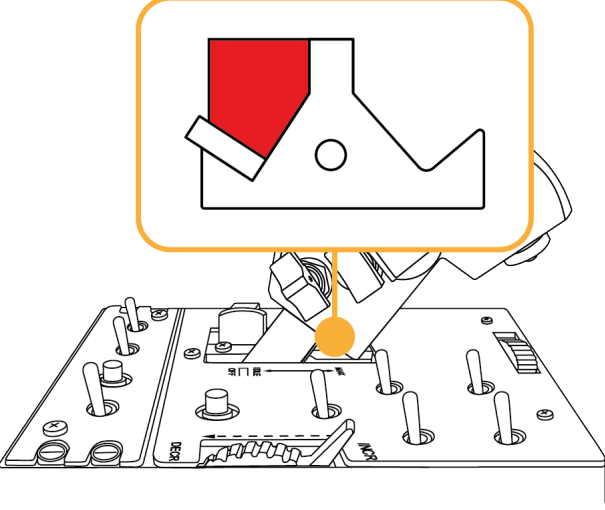




AFTERBURNER modül konumlaması

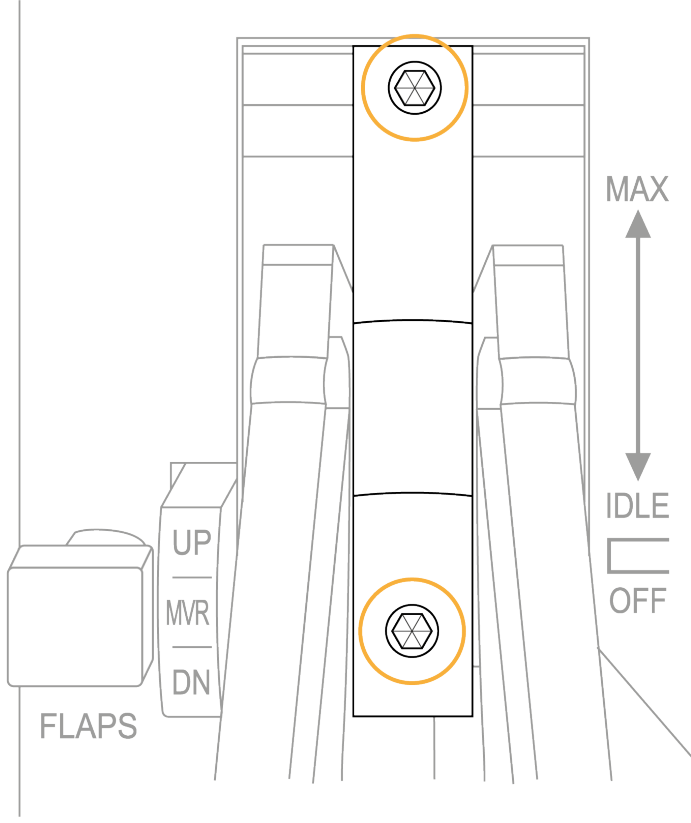


AFTERBURNER modülü varsayılan olarak durdurma noktası hissedilmeyecek şekilde konumlandırılmıştır.

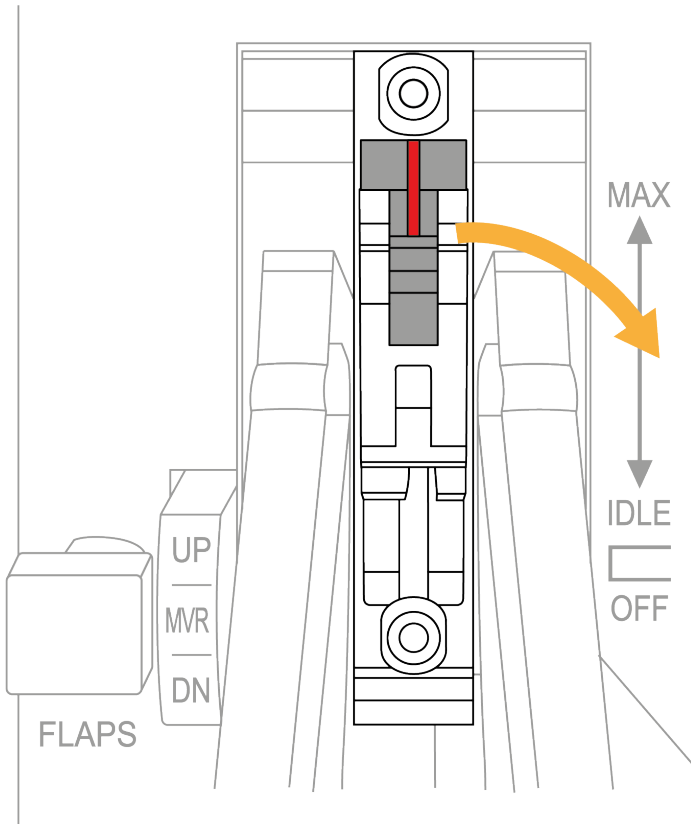
Modül konumu	Efekt
 (varsayılan)	Durdurma noktası hissedilmez
	Durdurma noktası hissedilir



1. Verilen Allen anahtarını kullanarak iki gaz kolunun arasında bulunan çıkarılabilir çubuğun iki vidasını sökün, ardından çıkarılabilir çubuğu çıkarın.

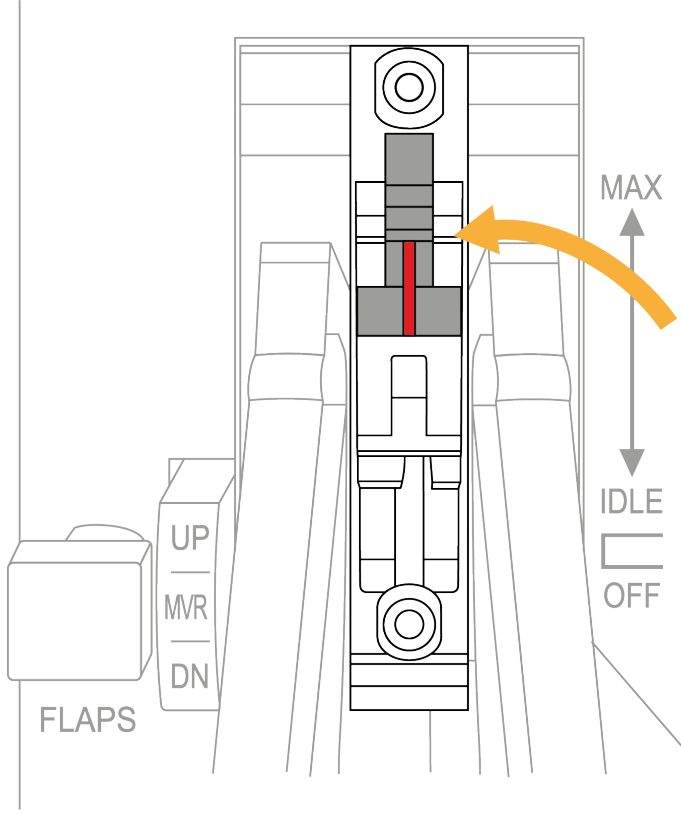


2. Çıkarılabilir çubuğun altında bulunan AFTERBURNER modülünü çıkarın.

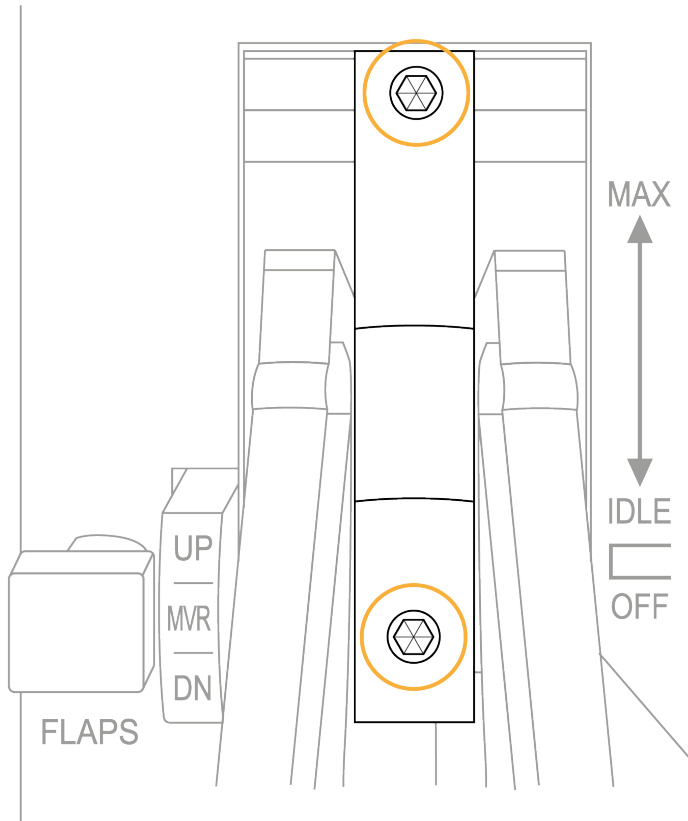




3. AFTERBURNER modülünü ters çevirip yuvasına yeniden yerleştirin.



4. Çıkarılabilir çubuğu iki gaz kolu arasına geri koyun, ardından iki vidayı yeniden sıkın.





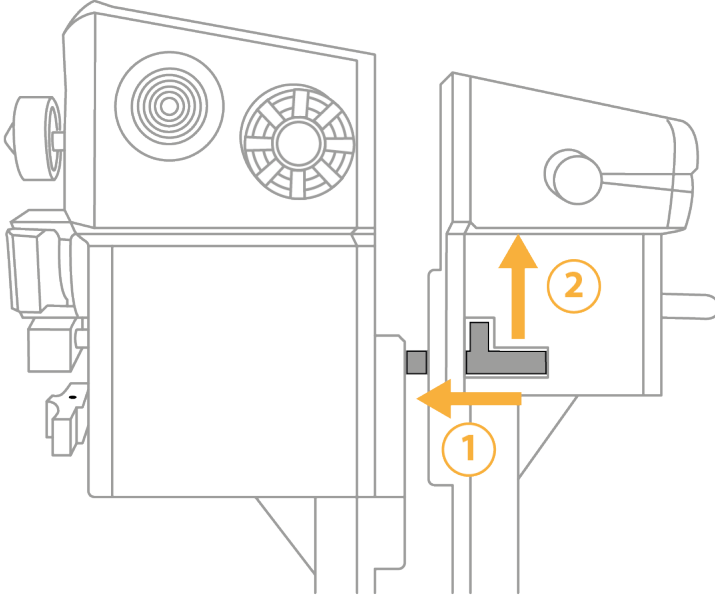
AFTERBURNER modülünü olası her türlü hasara karşı korumak için çıkarılabilir çubuk iki gaz kolu arasına düzgün bir şekilde takılmadan gaz kollarını asla kullanmayın.



İki gaz kolu kolunun takılması/ayrılması

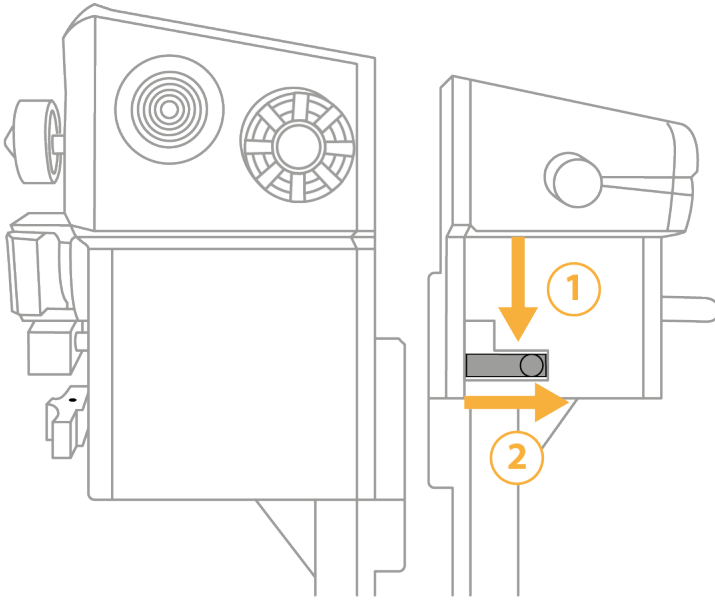
İki gaz kolunu birbirine takmak için:

1. İki gaz kolunu hizalayın.
2. Yerine kilitlemek için kilitleme mekanizmasını sola, daha sonra yukarı ittirin.



İki gaz kolunu birbirinden ayırmak için:

1. Kilitleme mekanizmasını indirin ve ardından sağa ittirin.

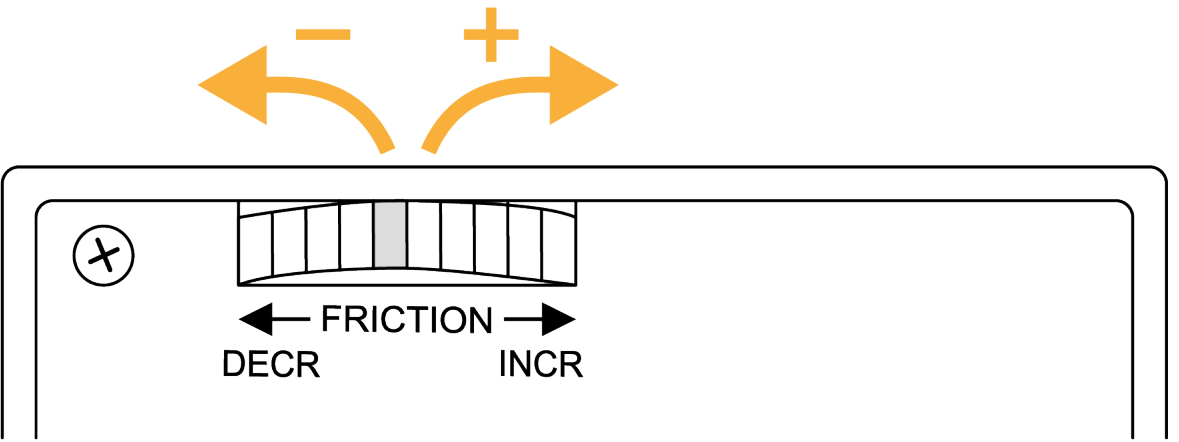




Sürtünme

FRICTION çarkı, gaz kollarının sürtünmesini ayarlamanızı sağlar:

- Sürtünmeyi artırmak için çarkı sağa çevirin.
- Sürtünmeyi azaltmak için çarkı sola çevirin.



İki gaz kolu üzerindeki sürtünme varsayılan olarak minimuma ayarlanmıştır. Sürtünmeye ince ayar yapmak için minimumdan maksimum sürtünmeye gelmek yaklaşık on tam tur alır. Gerekirse turları saymanıza yardımcı olmak üzere çark üzerinde bulunan beyaz işareti kullanabilirsiniz.



Kumanda paneli arka aydınlatması

Kumanda panelinin arka aydınlatma şiddeti doğrudan **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)** üzerinden yönetebilirsiniz. Beş farklı şiddet mevcuttur: 1'den (minimum şiddet) 5'e (maksimum şiddet), varsayılan seviye 2'ye ayarlıdır.

Beş programlanabilir LED'in yönetilmesi

Kumanda panelinin programlanabilir beş LED'ini doğrudan **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)** üzerinden yönetebilirsiniz.



10.Uyumluluk



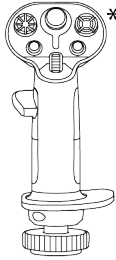
Sadece izin verilen aksesuarları kullandığınızdan emin olun. İzin verilmeyen aksesuarların kullanılması ürüne zarar verebilir ve garantiyi geçersiz kılar.



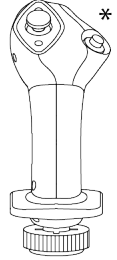
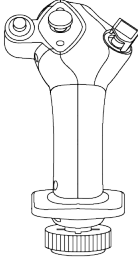
VIPER HOTAS
ADD-ON GRIP



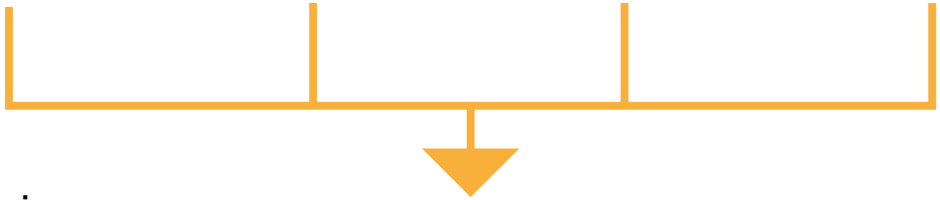
F/A-18C HORNET™
HOTAS ADD-ON GRIP



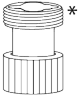
SOL-R ADD-ON GRIP



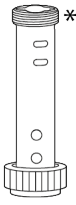
AIRBUS ADD-ON GRIP



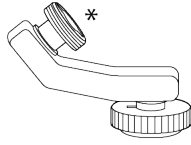
OPSİYONEL



AVA OFFSET ADAPTER



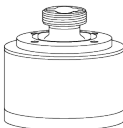
AVA EXTENSION



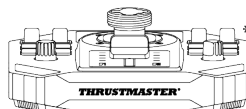
OMNI EXTENSION



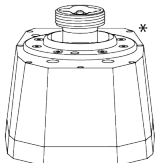
AVA EXTENSION CURVED



HOTAS WARTHOG
MKII BASE

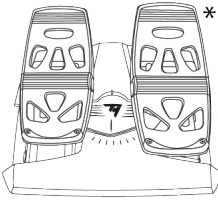


SOL-R BASE

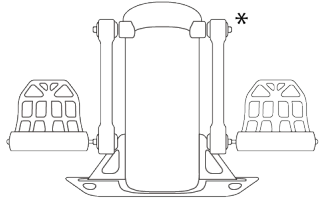


AVA BASE

OPSİYONEL



TFRP
T.Flight Rudder Pedals



TPR:
Thrustmaster Pendular Rudder

**Ayrı olarak satılır*



11.T.A.R.G.E.T. gelişmiş programlama yazılımı



T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) çoğu Thrustmaster uçuş kumandasında iyileştirme yapılmasına ve profillerin Thrustmaster topluluğu ile paylaşılmasına olanak tanıyan yenilikçi, yüksek performanslı bir yazılım paketidir.

Kurulum

1. Lütfen şu adresi ziyaret edin:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. **Software** (Yazılım) kısmından T.A.R.G.E.T. gelişmiş programlama yazılımını indirerek yükleyin.



Ana özellikler

- Eksenler için çeşitli olası konfigürasyonlar.
- Birden fazla programlama düzeyi mevcuttur: Basic, Advanced ve Script.
- Drag and Drop ilkesi kullanımı.
- Warthog MKII tabanlı diğer Thrustmaster uçuş simülasyonu aksesuarları (HOTAS Cougar*, HOTAS Warthog*, T.16000M FCS*, TWCS*, TFRP*, MFD Cougar Pack*, TCA serisi*, VIPER serisi*, AVA serisi*, Sol-R serisi* — hepsi aynı zamanda T.A.R.G.E.T. ile uyumludur) ile birleştirilerek tek bir USB cihazı olarak algılanma imkanı.
- Thrustmaster topluluğu tarafından oluşturulan gelişmiş profillere ulaşma.

**Ayrı olarak satılır*



12.SSS ve teknik destek

HOTAS Warthog MKII seti ile ilgili sorularınız mı var veya teknik sorunlarla mı karşılaştınız? Öyleyse Thrustmaster teknik destek web sitesini ziyaret edin:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

PC (Windows® 10/11)

Instrukcja obsługi



Przed zainstalowaniem urządzenia, **przed** każdym jego użyciem i **przed** wykonaniem jakichkolwiek czynności konserwacyjnych **uważnie przeczytaj** wskazówki zawarte w niniejszej instrukcji. Koniecznie przestrzegaj wskazówek dotyczących bezpieczeństwa. Ich nieprzestrzeganie może prowadzić do wypadków i/lub uszkodzeń. Zachowaj tę instrukcję do ewentualnego użycia w przyszłości.

SPIS TREŚCI

1. ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA	6
2. ELEMENTY TECHNICZNE	7
3. INFORMACJE NA TEMAT KORZYSTANIA Z PODSTAWY	13
4. INSTALACJA NA PODPORZE.....	15
<i>Instalacja na płycie Thrustmaster</i>	<i>16</i>
<i>Instalacja w kokpicie* lub na innej nieruchomej podporze*</i>	<i>17</i>
5. INSTALOWANIE UCHWYTU DRAŻKA STEROWEGO	19
6. INSTALACJA NA KOMPUTERZE PC	20
<i>Panel sterowania joysticka</i>	<i>21</i>
<i>Panel sterowania przepustnicy</i>	<i>23</i>
7. MAPOWANIE.....	25
8. FUNKCJE SAMOLOTU A-10C	27

9. ZAAWANSOWANE KORZYSTANIE

Z PRZEPUSTNICY32

Idle (bieg jałowy)32

Afterburner (dopalacz)35

Łączenie/rozdzielanie dwóch dźwigni

przepustnicy42

Opór43

Podświetlenie pulpitu sterowniczego44

Obsługa pięciu diod programowalnych.....44

10. ZGODNOŚĆ.....45

11. ZAAWANSOWANA APLIKACJA DO

PROGRAMOWANIA T.A.R.G.E.T.47

Instalacja47

Główne cechy i funkcje48

12. CZĘSTO ZADAWANE PYTANIA I POMOC

TECHNICZNA49



HOTAS WARTHOG MKII

Zanurz się w ultrarealistycznym środowisku pilotażu z zestawem HOTAS Warthog MKII, w którym wiernie odwzorowano słynne elementy sterujące samolotu A-10C Warthog.

Ta instrukcja pomoże Ci w instalacji i optymalnej eksploatacji zestawu HOTAS Warthog MKII. Zanim wystartujesz, uważnie zapoznaj się ze wskazówkami i ostrzeżeniami, które pomogą Ci czerpać maksymalną przyjemność z użytkowania produktu.



Aktualizowanie oprogramowania sprzętowego

Aby zapewnić prawidłowe działanie produktu w grach wideo, trzeba zaktualizować jego oprogramowanie sprzętowe.

Aby wykonać aktualizację:

1. Podłącz urządzenia do komputera PC.

2. Wejdź na stronę:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

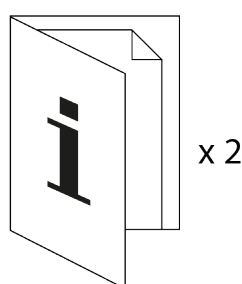
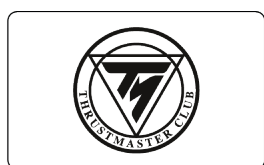
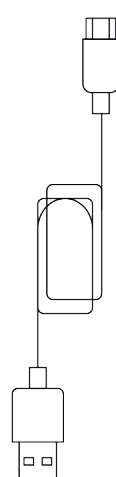
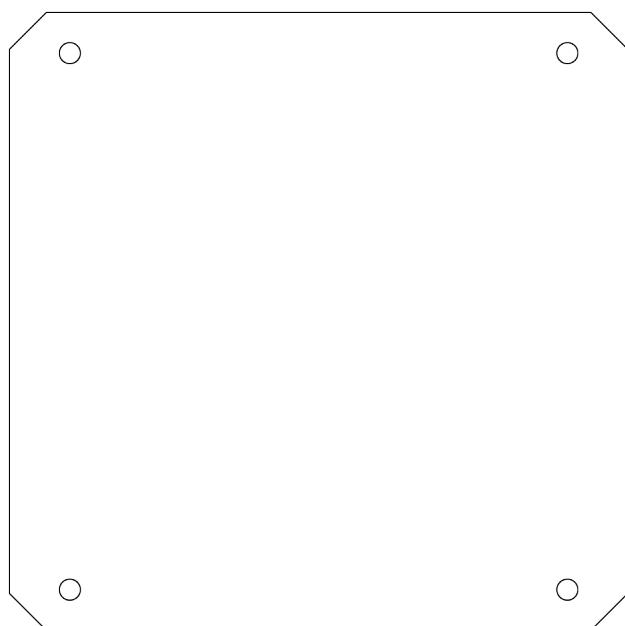
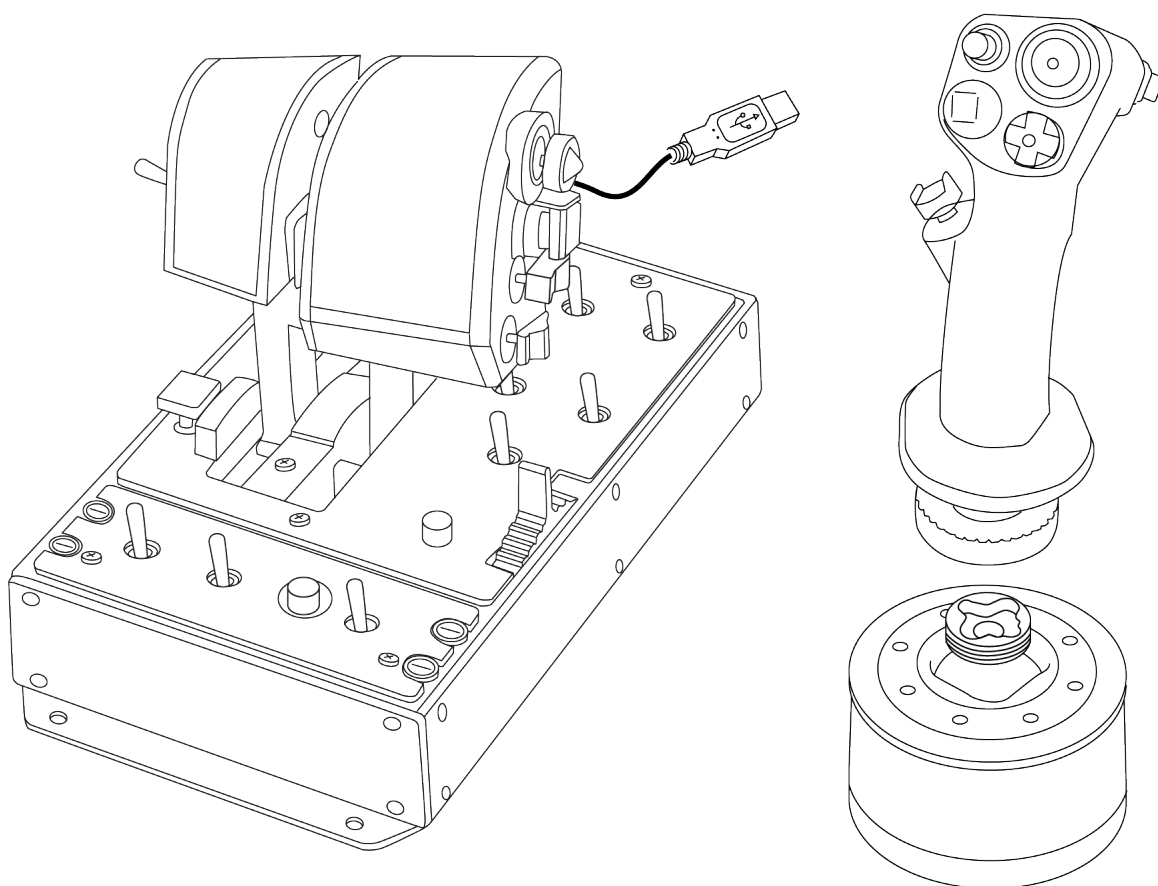
3. W sekcji **Drivers** (Sterowniki) pobierz sterowniki, a następnie je zainstaluj.

4. Otwórz program do aktualizacji oprogramowania sprzętowego i wykonaj instrukcje wyświetlane na ekranie. Powtórz tę procedurę dla drugiego urządzenia.

5. W oknie dialogowym **Game Controllers** (**Kontrolery gier**) sprawdź, czy urządzenia są wyświetlane ze statusem **OK**.

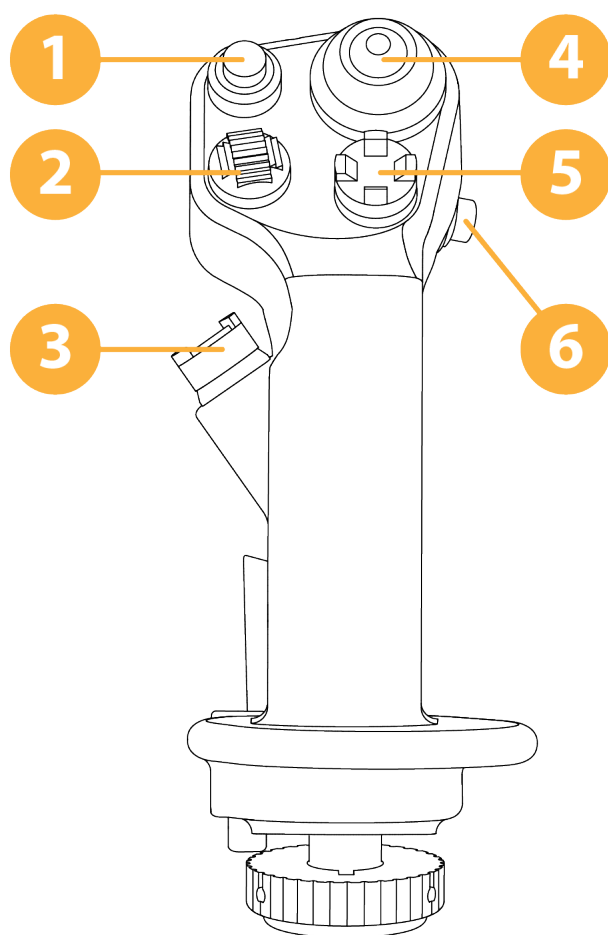


1. Zawartość opakowania





2. Elementy techniczne



1. Przycisk zwalniania/zrzutu uzbrojenia

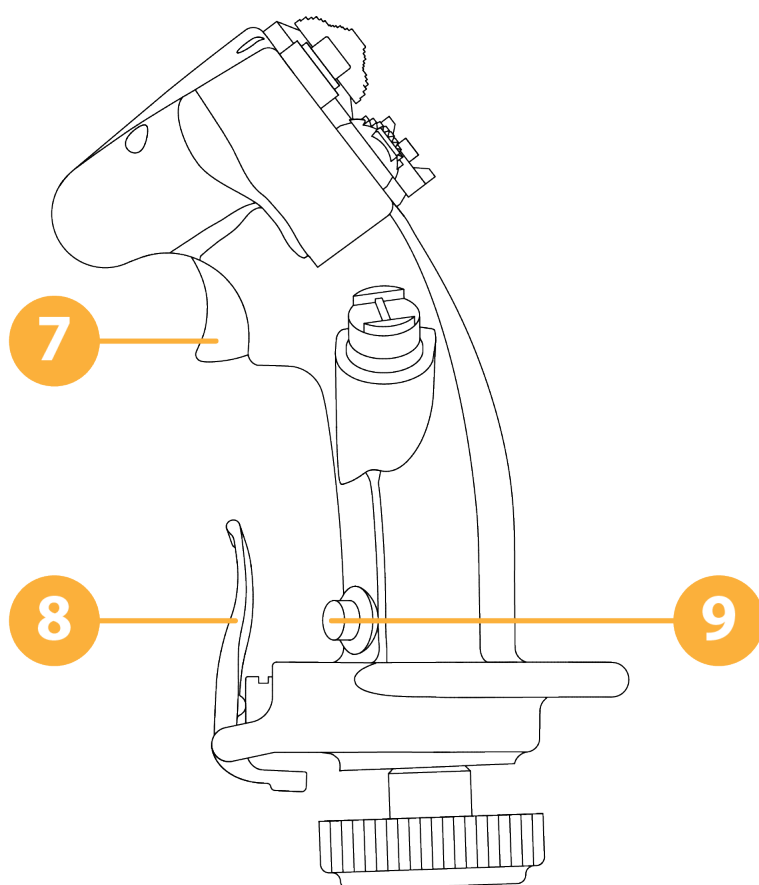
2. Przełącznik TMS (Target Management Switch – zarządzanie celami)

3. Przełącznik + przycisk CMS (Countermeasures Management Switch – zarządzanie środkami zakłócającymi)

4. Przełącznik trymera (trim)

5. Przełącznik DMS (Data Management Switch – zarządzanie danymi)

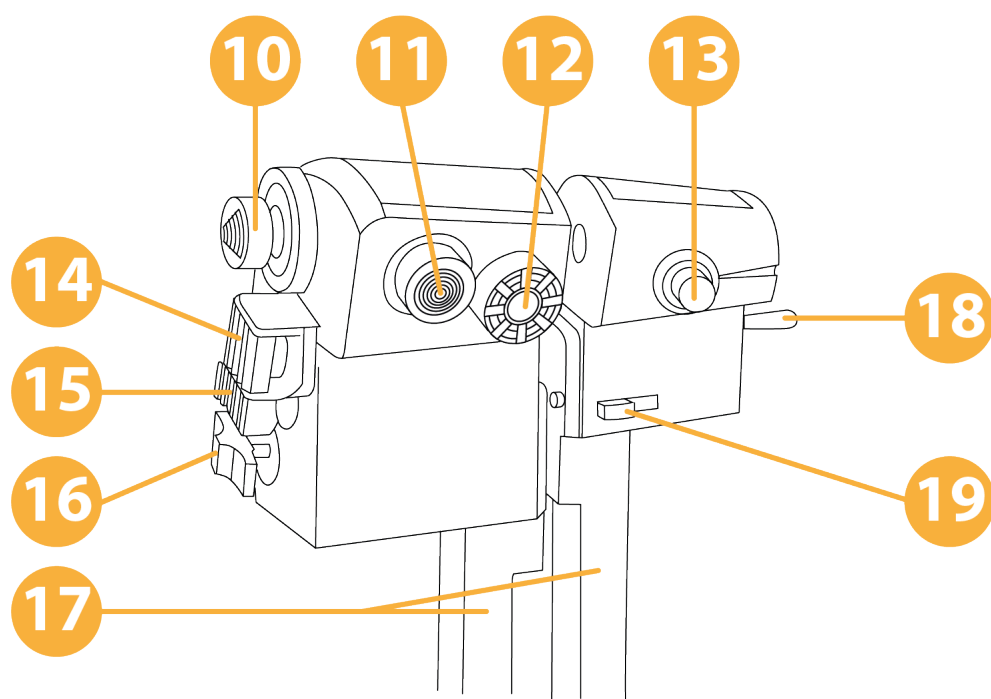
6. Przycisk MMCB (Master Mode Control Button – sterowanie trybem głównym)



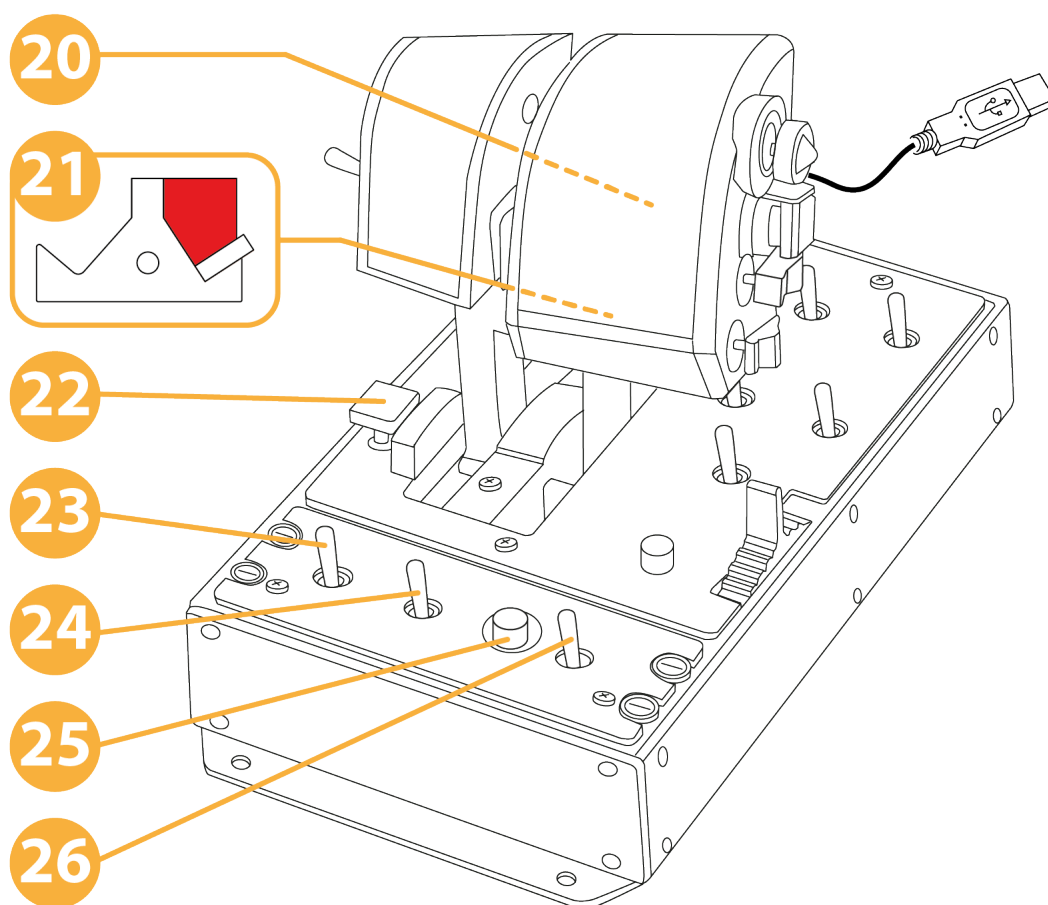
7. Spust ognia (2 położenia)

8. Programowalna dźwigienka

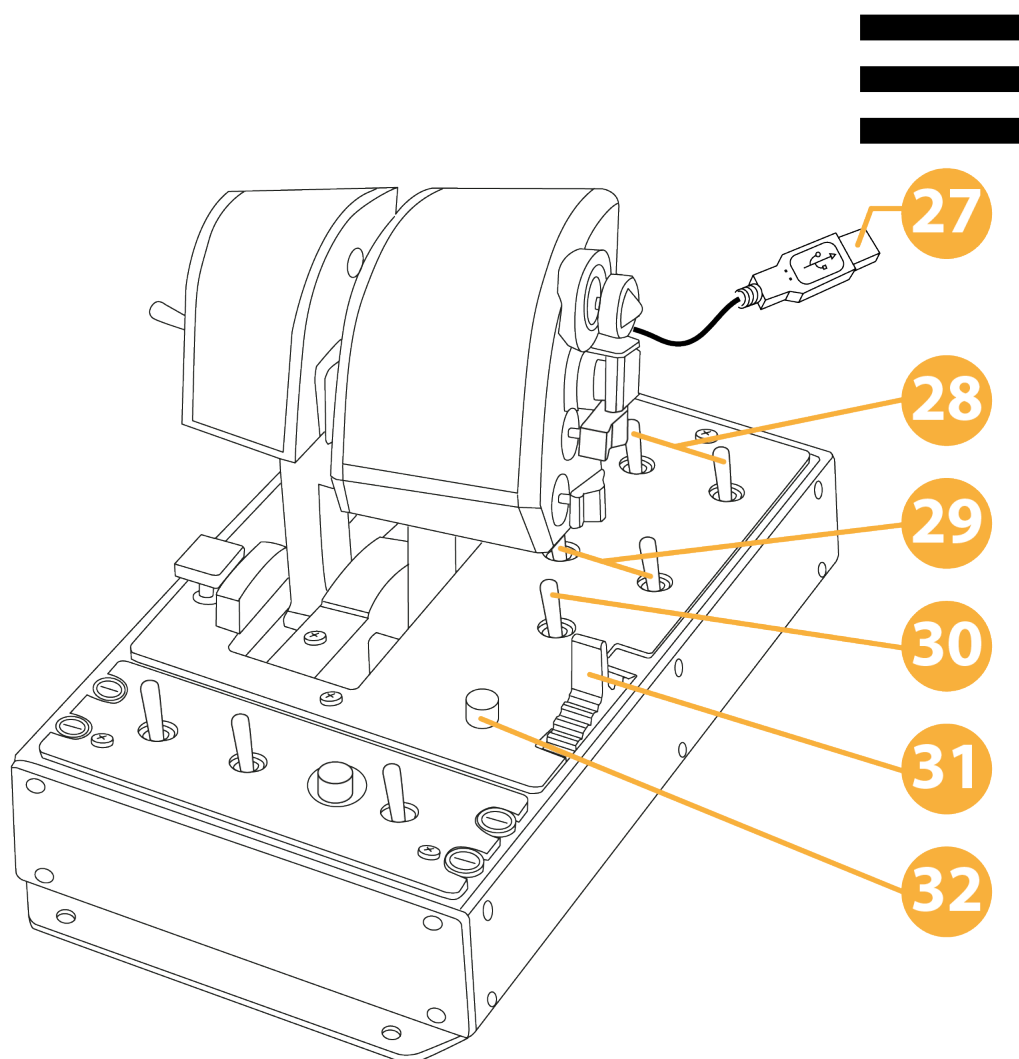
9. Przycisk NWS (Nose Wheel Steering – sterowanie kołem przednim samolotu)



- 10. Przełącznik + przycisk MIC (mikrofon)
- 11. Przełącznik Coolie (zarządzanie ekranami)
- 12. Minidrażek + przycisk Slew Control (orientacja czujników)
- 13. Przycisk na lewej dźwigni przepustnicy
- 14. Speedbrake (hamulec aerodynamiczny)
- 15. Przełącznik Boat (wybór trybu)
- 16. Przełącznik China Hat (zarządzanie czujnikami)
- 17. Lewa/prawa dźwignia przepustnicy
- 18. Przełącznik Pinky (pomocniczy element sterujący)
- 19. Mechanizm blokowania dźwigni przepustnicy



- 20. Pokrętko FRICTION (regulacja oporu dźwigni przepustnicy)
- 21. Moduł AFTERBURNER
- 22. Wskaźnik położenia klap
- 23. Przełącznik EAC (Enhanced Attitude Control – ulepszone sterowanie orientacją przestrzenną)
- 24. Przełącznik RDR ALTM (Radar Altimeter – wysokościomierz radarowy)
- 25. Przycisk załączania/rozłączania autopilota
- 26. Przełącznik wyboru autopilota



27. Złącze USB-A

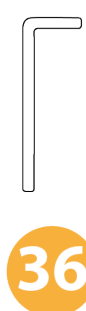
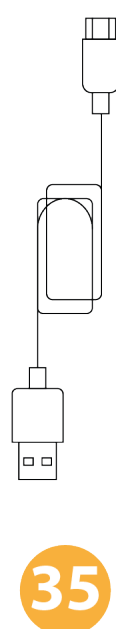
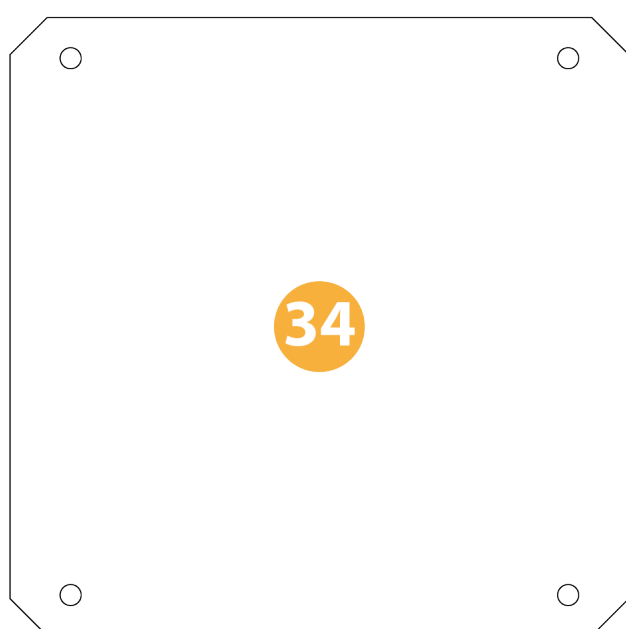
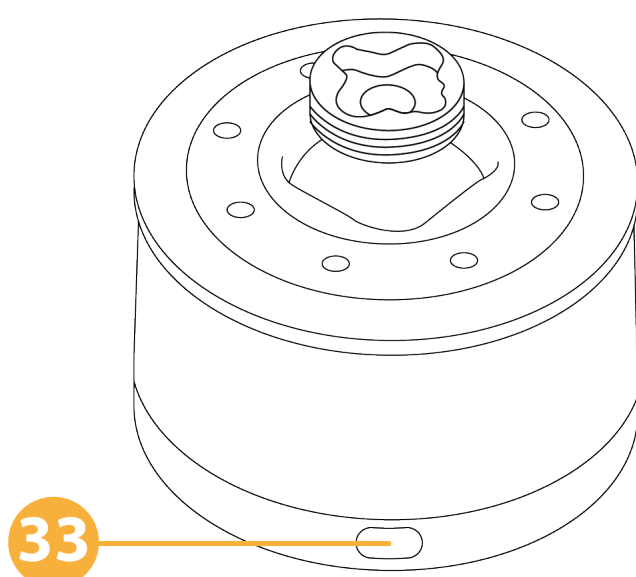
28. Przełącznik dopływu paliwa do lewego/prawego silnika

29. Przełącznik pracy lewego/prawego silnika

30. Przełącznik APU (Auxiliary Power Unit – zasilacz pomocniczy)

31. Programowalne pokrętło (dodatkowa oś)

32. Przycisk wyciszający syrenę ostrzegawczą podwozia



33. Port USB-C

34. Płytkę metalową HOTAS Warthog

35. Kabel USB-A – USB-C

36. Klucz imbusowy 3 mm

37. Śruby M4 umożliwiające montaż na płytce HOTAS Warthog lub płytce AVA Desktop Plate*

* *Do nabycia osobno*

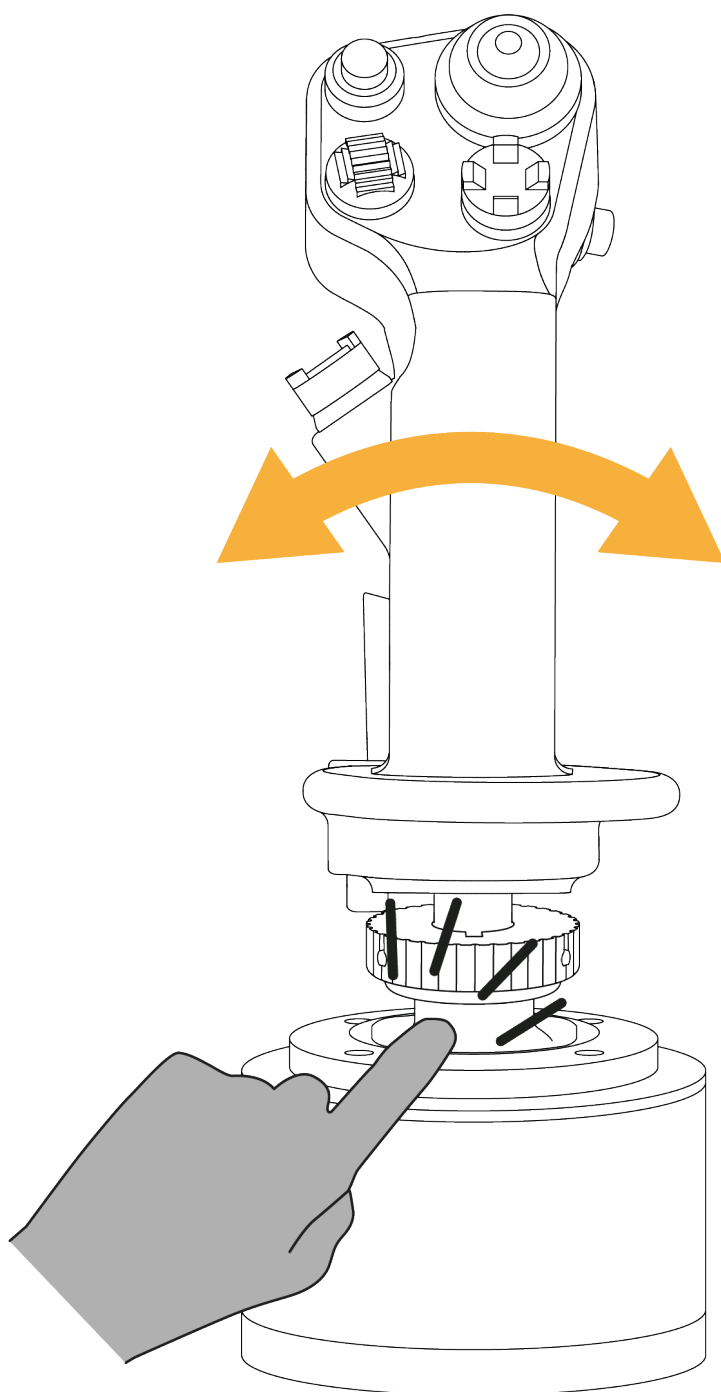


3. Informacje na temat korzystania z podstawy



Ryzyko przytrzaśnięcia

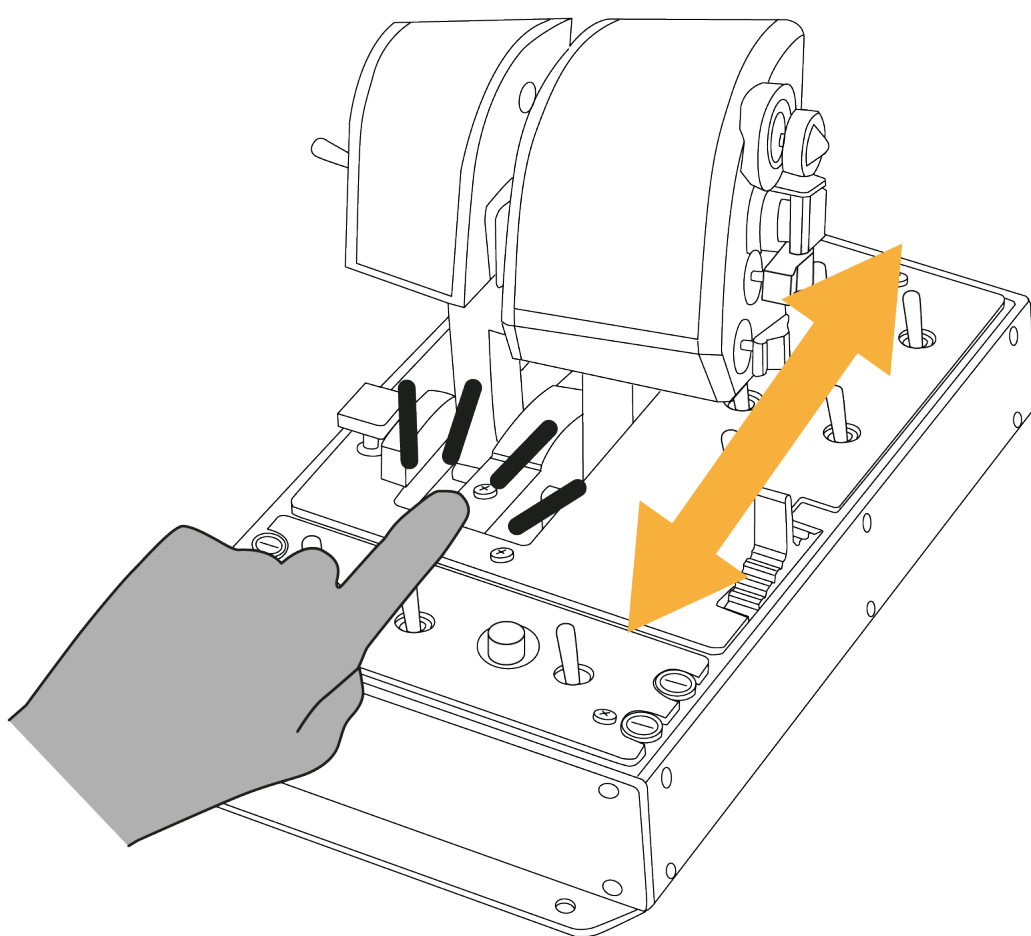
Podczas korzystania z joysticka nigdy nie umieszczaj palców w strefie między podstawą i osią uchwyty drążka sterowego.





Ryzyko przytrzaśnięcia

Podczas korzystania z dźwigni przepustnicy nigdy nie umieszczaj palców w strefie między podstawą i osią dźwigni.

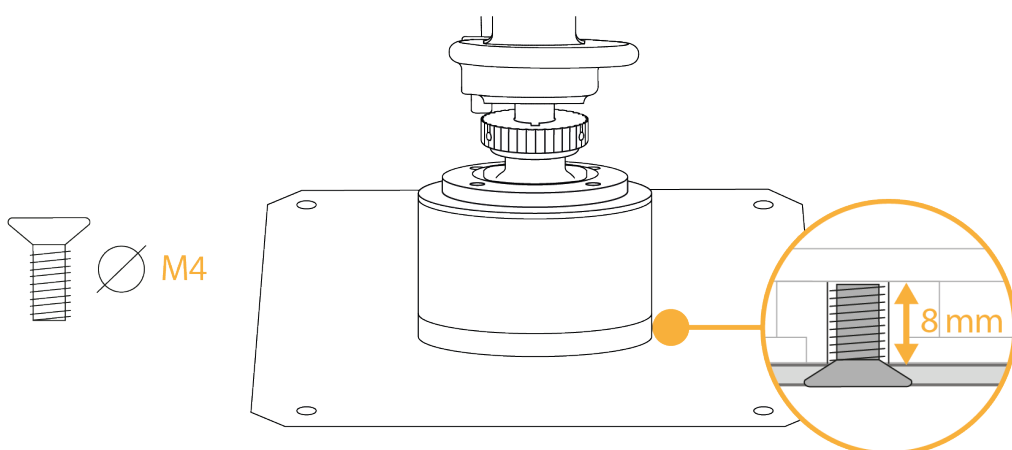




4. Instalacja na podporze



- W celu przymocowania podstawy do podpory należy użyć śrub M4, aby uniknąć uszkodzenia podstawy.
- Wewnątrz podstawy maksymalna długość śruby nie może przekroczyć 8 mm.

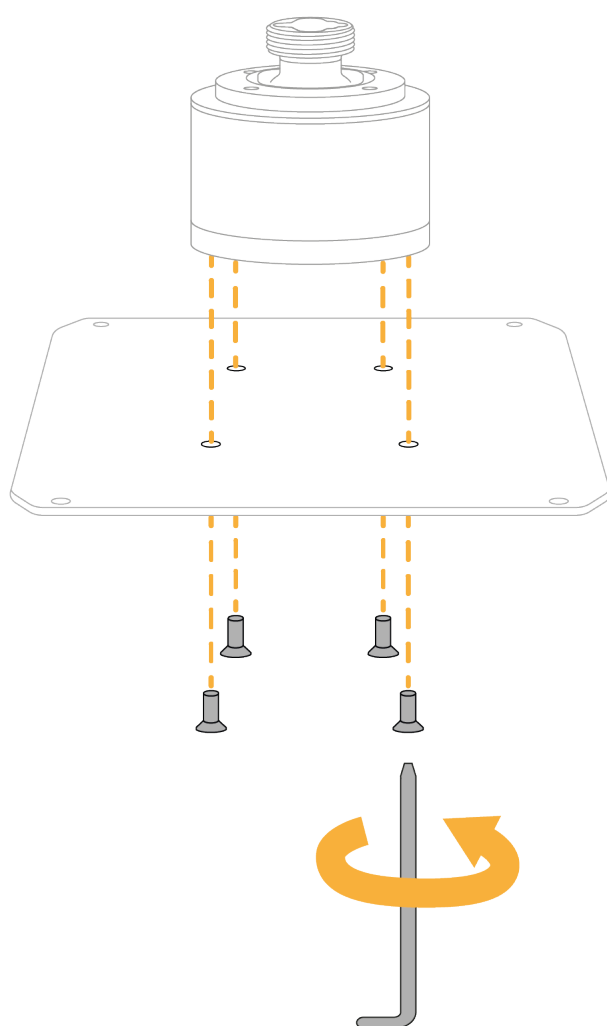


- Przed każdym użyciem sprawdź, czy podstawa jest prawidłowo przymocowana do podpory zgodnie ze wskazówkami przekazanymi przez producenta.
- Koniecznie weź pod uwagę materiał, z którego jest wykonana podpora, aby mieć pewność, że można do niego solidnie zamocować urządzenie. Podstawy należy używać na blacie wykonanym z litego materiału (np. płyty MDF lub drewna) niezawierającego wydrążeń ani elementów szklanych.



Instalacja na płytce Thrustmaster

W celu przymocowania podstawy do płytki HOTAS Warthog lub płytki AVA Desktop Plate* należy użyć czterech dołączonych śrub M4, aby uniknąć uszkodzenia podstawy.



Wewnątrz podstawy śruby nie mogą przekroczyć długości 8 mm.

* *Do nabycia osobno*

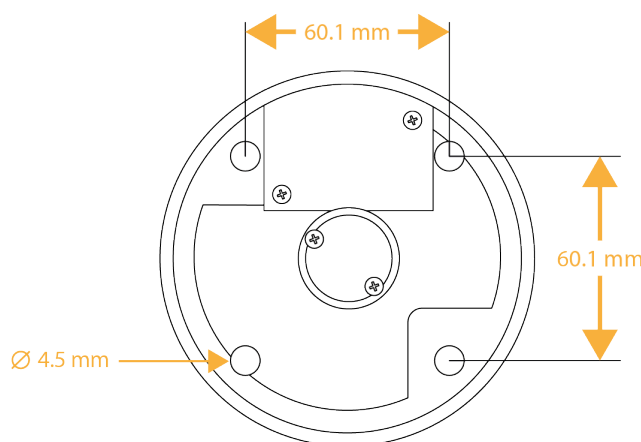


Instalacja w kokpicie* lub na innej nieruchomej podporze*

Aby zainstalować podstawę w kokpicie* lub na nieruchomej podporze*:

1. Odkręć cztery śruby znajdujące się pod podstawą i zdejmij pokrywę.
2. Użyj czterech gwintowanych otworów znajdujących się pod podstawą i czterech dołączonych śrub M4 lub czterech dłuższych śrub M4 (do nabycia osobno), aby uniknąć uszkodzenia podstawy.

Wymiary szablonu montażowego:



Szablon montażowy jest dostępny do pobrania tutaj:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>.

Wydrukuj szablon, a następnie umieść go na podporze, aby przygotować otwory na potrzeby montażu.

** Do nabycia osobno*



Ponadto korzystając z czterech otworów znajdujących się w narożnikach metalowych płytek podstawy i dźwigni przepustnicy, można zamocować oba te elementy w kokpicie* lub na nieruchomej podporze*.



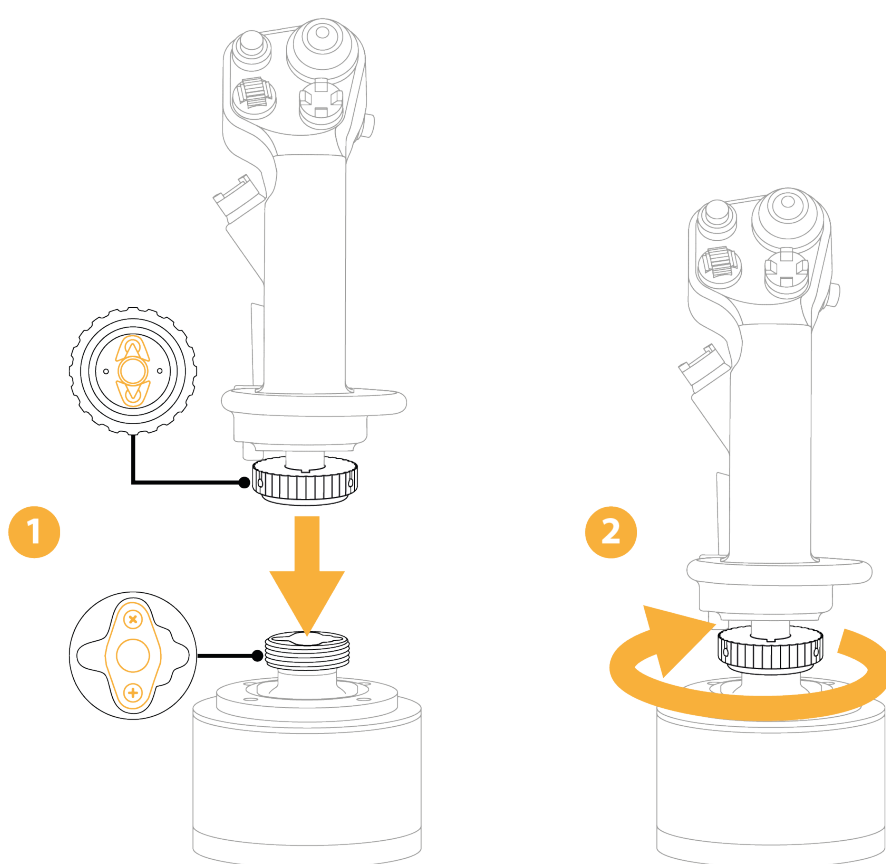
- Wewnątrz podstawy śruby nie mogą przekroczyć długości 8 mm.
- Aby nie uszkodzić podstawy, skonsultuj się z producentem kokpitu lub jego działem pomocy technicznej w celu ustalenia zgodności kokpitu z produktami Thrustmaster.

* *Do nabycia osobno*



5. Instalowanie uchwytu drążka sterowego

1. Umieść uchwyt drążka sterowego na podstawie. Zadbaj o prawidłowe ustawienie uchwytu drążka sterowego, tak jak to pokazano na poniższym diagramie.
2. Przykręć pierścień zaciskowy.



Jeśli poczujesz opór, nie pokonuj go na siłę. Upewnij się, że złącza podstawy i uchwytu drążka sterowego są prawidłowo wyrównane, tak jak to pokazano powyżej. Nieprzestrzeganie tej instrukcji może doprowadzić do uszkodzenia urządzeń.

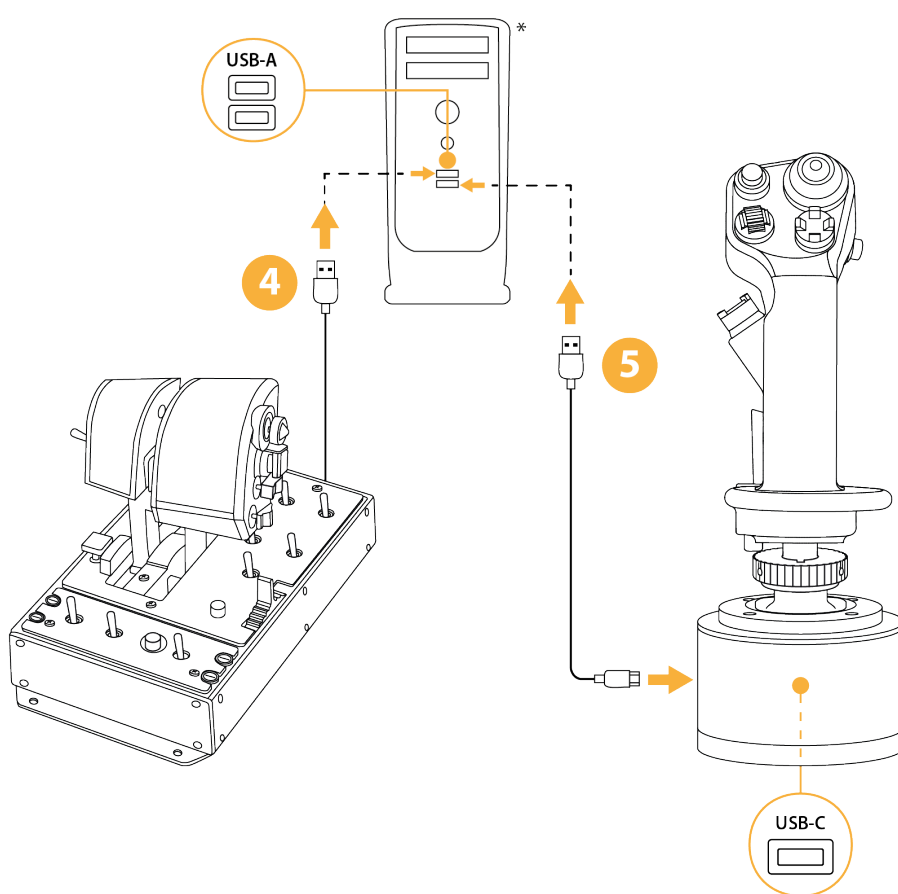


6. Instalacja na komputerze PC

1. Wejdź na stronę:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

2. Pobierz i zainstaluj sterowniki dla komputera PC oraz ich specjalny interfejs przeznaczony do Panelu sterowania systemu Windows®.
3. Po zainstalowaniu sterowników komputerowych uruchom ponownie komputer.
4. Podłącz dźwignię przepustnicy do jednego z portów USB-A komputera przy użyciu złącza USB-A.
5. Podłącz podstawę do jednego z portów USB-A komputera przy użyciu kabla USB-A – USB-C.



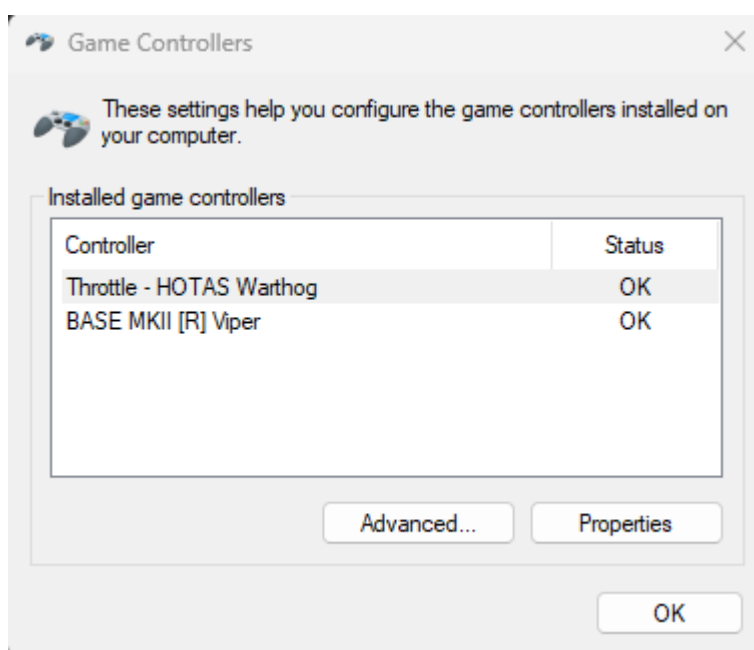
* *Do nabycia osobno*



Panel sterowania joysticka

Aby uzyskać dostęp do panelu sterowania, wybierz **Start (Start)**, wpisz **Control Panel (Panel sterowania)** w pasku wyszukiwania, a następnie kliknij **Control Panel (Panel sterowania)** (w systemie Windows® 10/11).

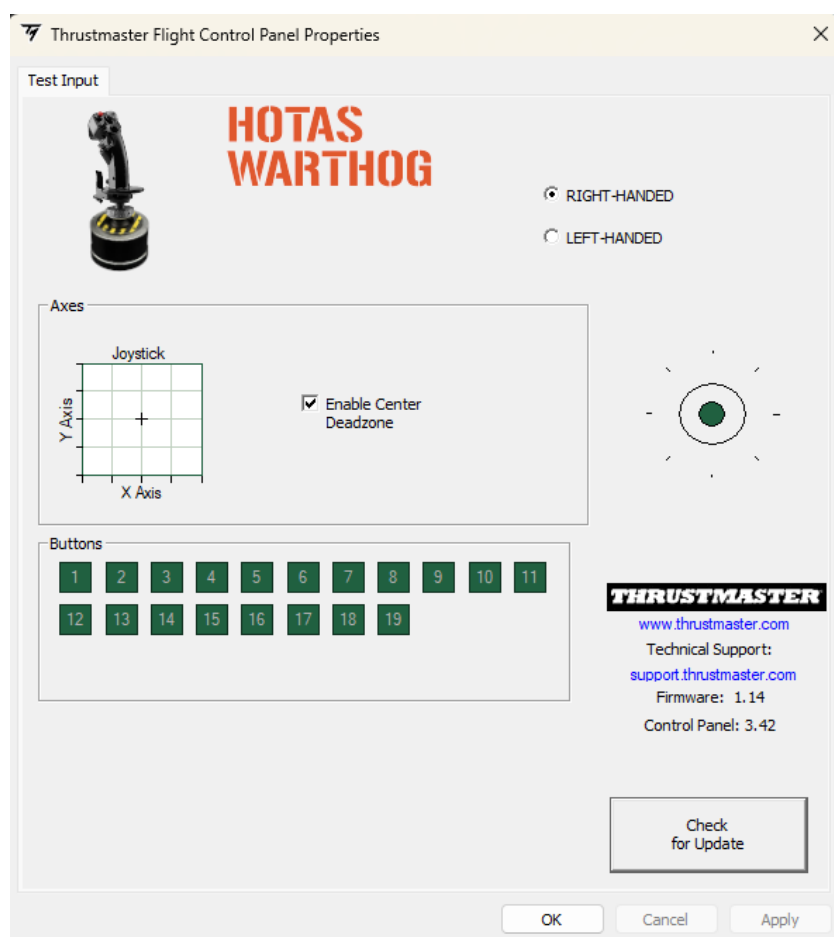
Wyświetli się okno dialogowe **Game Controllers (Kontrolery gier)**. Akcesorium będzie widoczne na ekranie pod nazwą **BASE MKII [R] XXXX*** i ze stanem **OK**.



* „XXXX” odpowiada nazwie uchwytu drążka sterowego



W oknie dialogowym **Game Controllers (Kontrolery gier)** kliknij **Properties (Właściwości)**, aby przetestować i wyświetlić wszystkie funkcje.

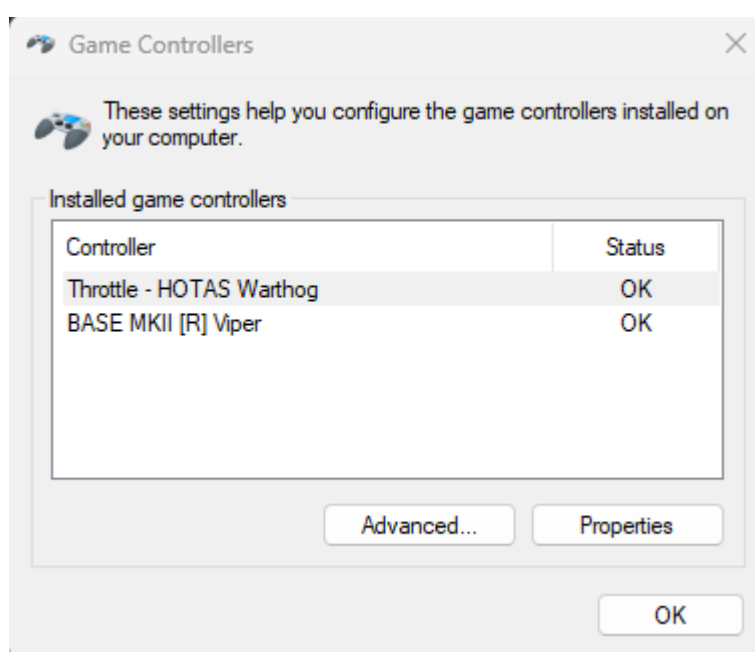




Panel sterowania przepustnicy

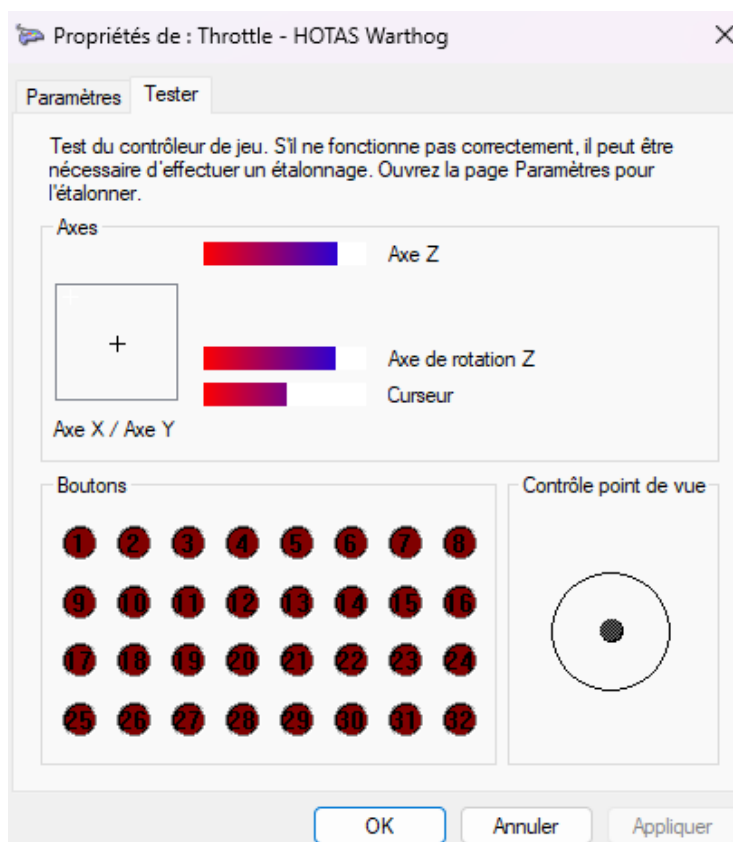
Aby uzyskać dostęp do panelu sterowania, wybierz **Start (Start)**, wpisz **Control Panel (Panel sterowania)** w pasku wyszukiwania, a następnie kliknij **Control Panel (Panel sterowania)** (w systemie Windows® 10/11).

Wyświetli się okno dialogowe **Game Controllers (Kontrolery gier)**. Akcesorium będzie widoczne na ekranie pod nazwą **Throttle - HOTAS Warthog** i ze stanem **OK**.



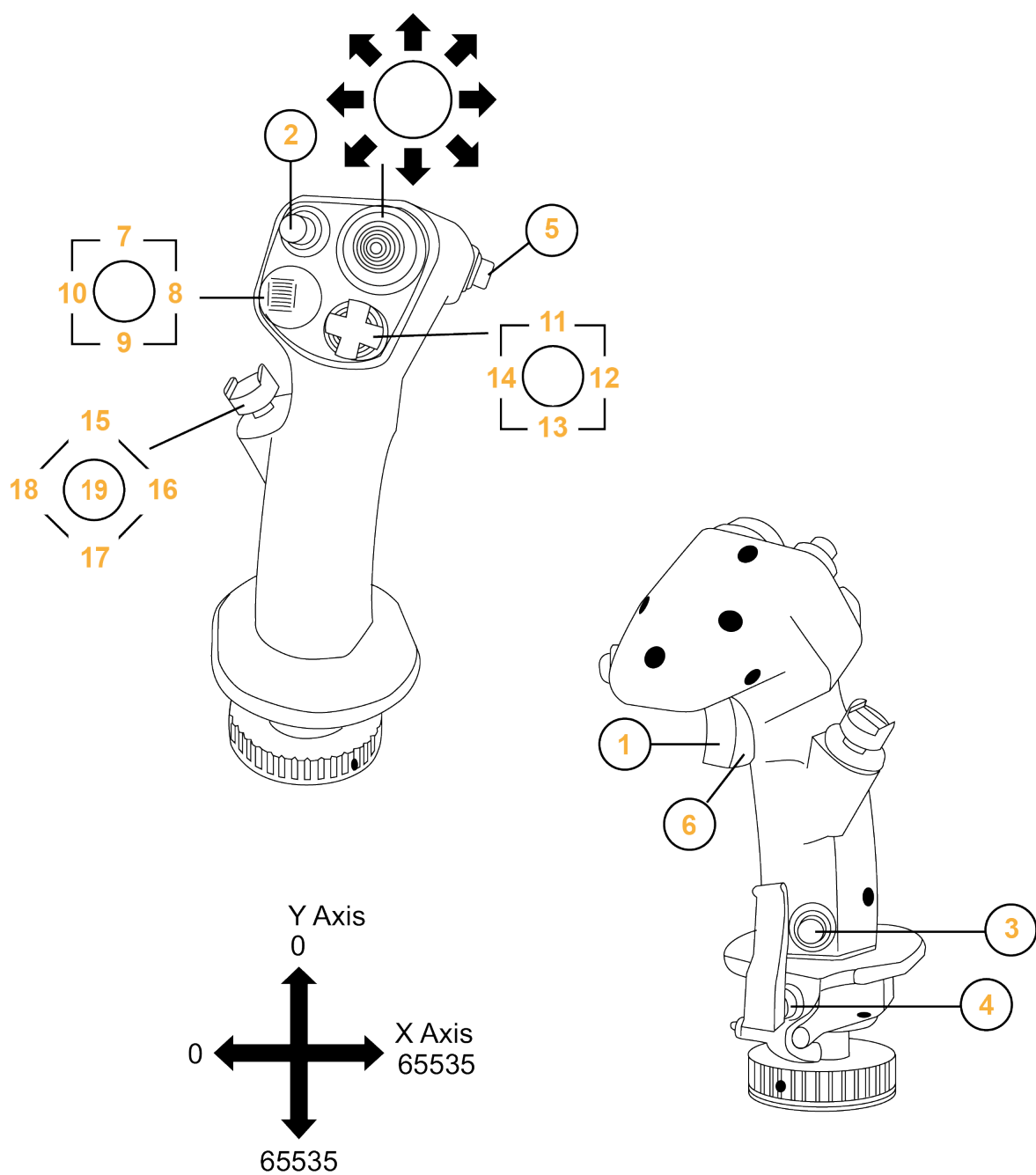


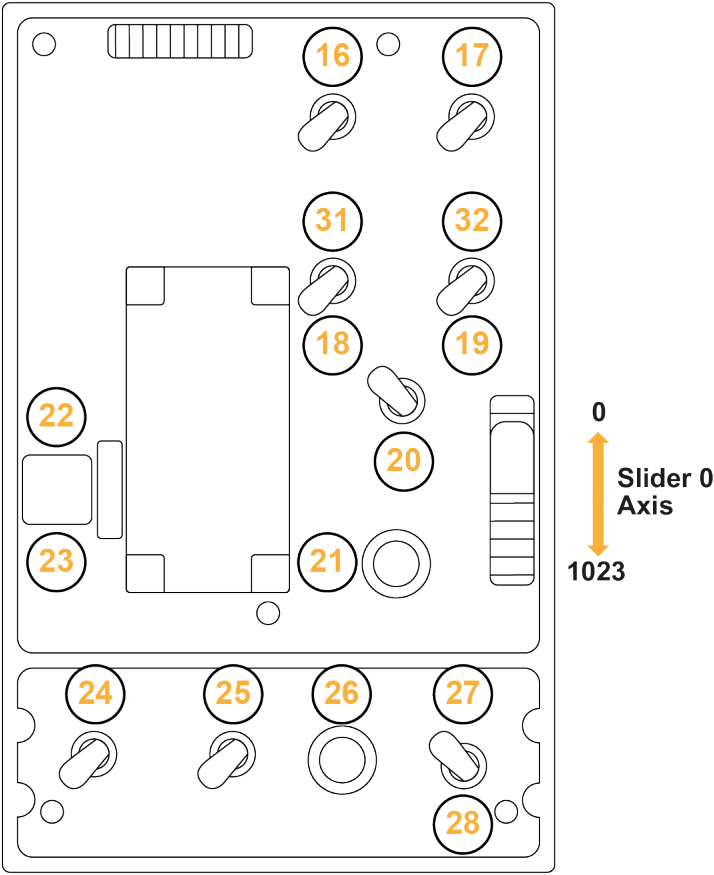
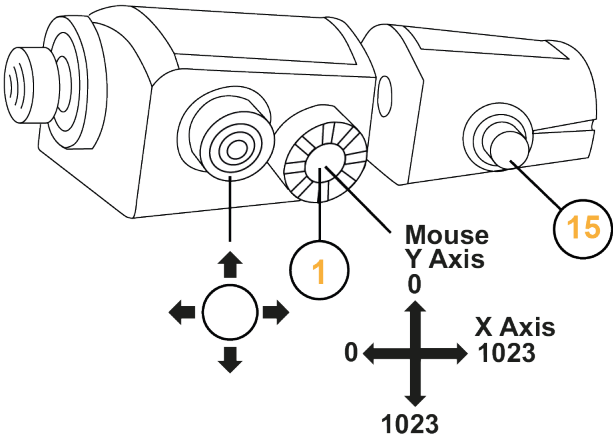
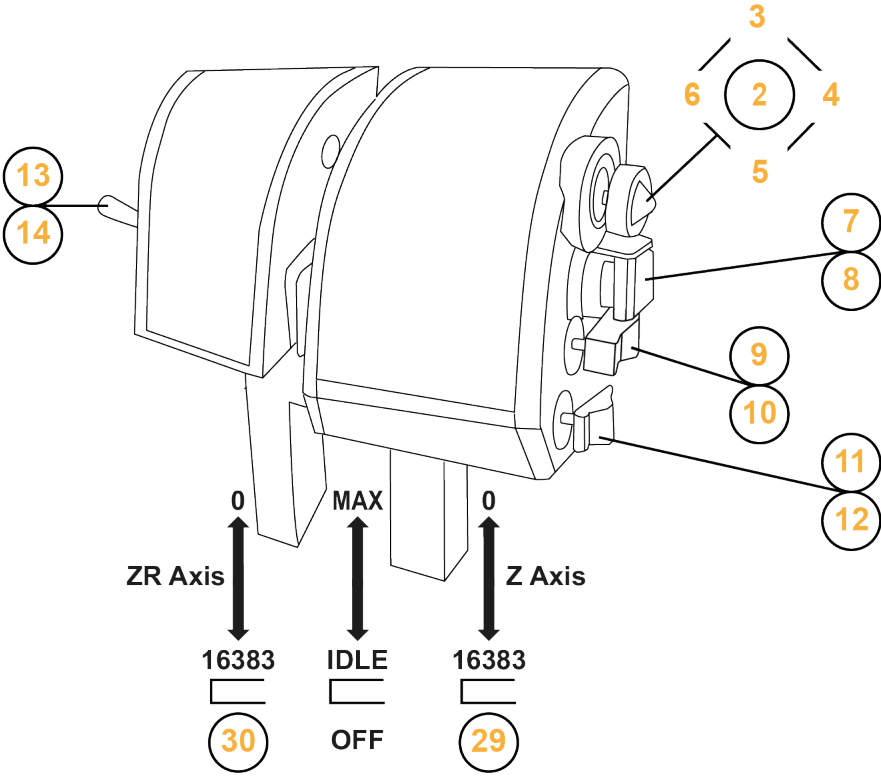
W oknie dialogowym **Game Controllers (Kontrolery gier)** kliknij **Properties (Właściwości)**, aby przetestować i wyświetlić wszystkie funkcje.





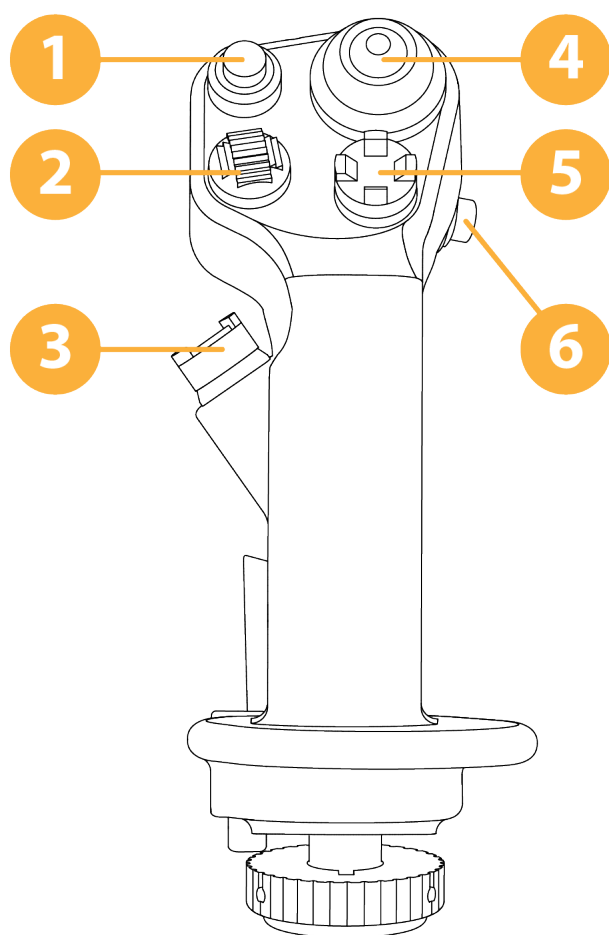
7. Mapowanie



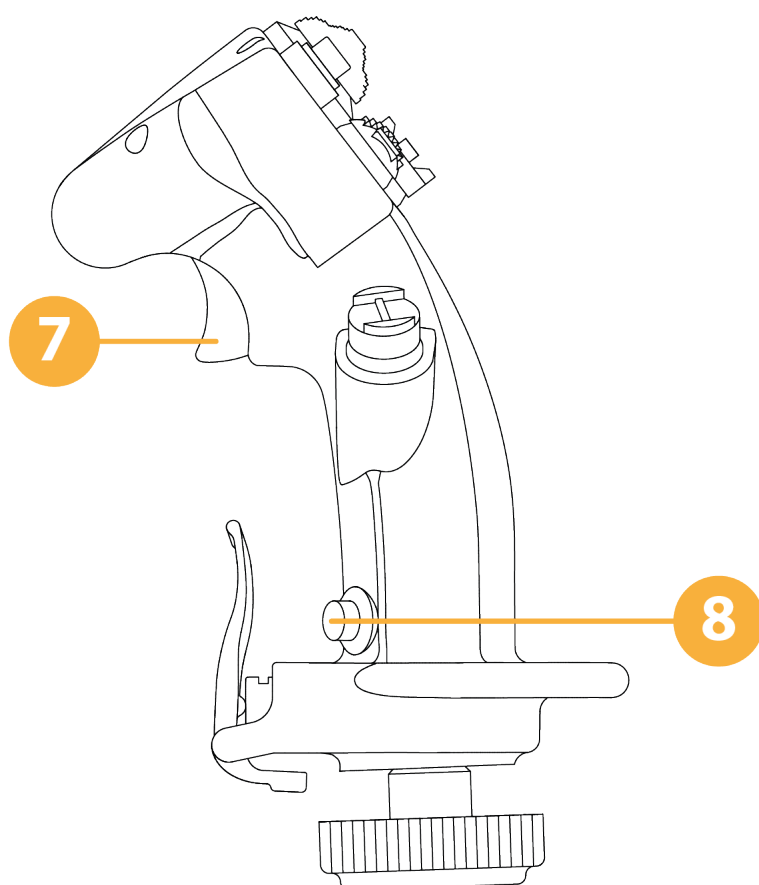




8. Funkcje samolotu A-10C

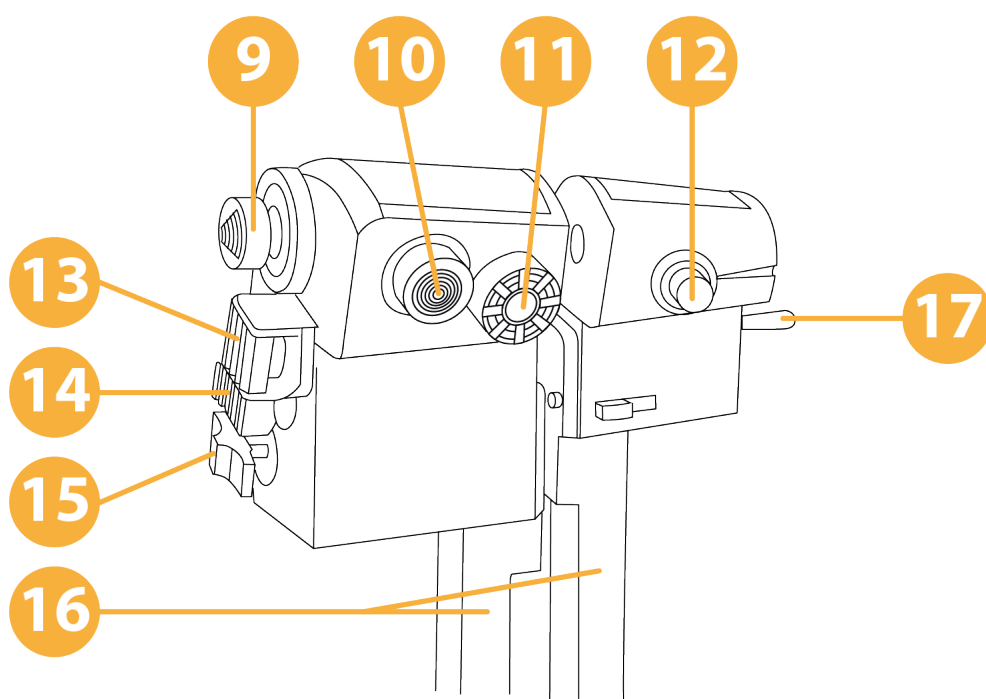


1. Weapons Release Button (zwalnianie/zrzut uzbrojenia)
2. TMS (zarządzanie celami)
3. CMS (zarządzanie środkami zakłócającymi)
4. Trim
5. DMS (zarządzanie danymi)
6. MMCB (zarządzanie trybem głównym)

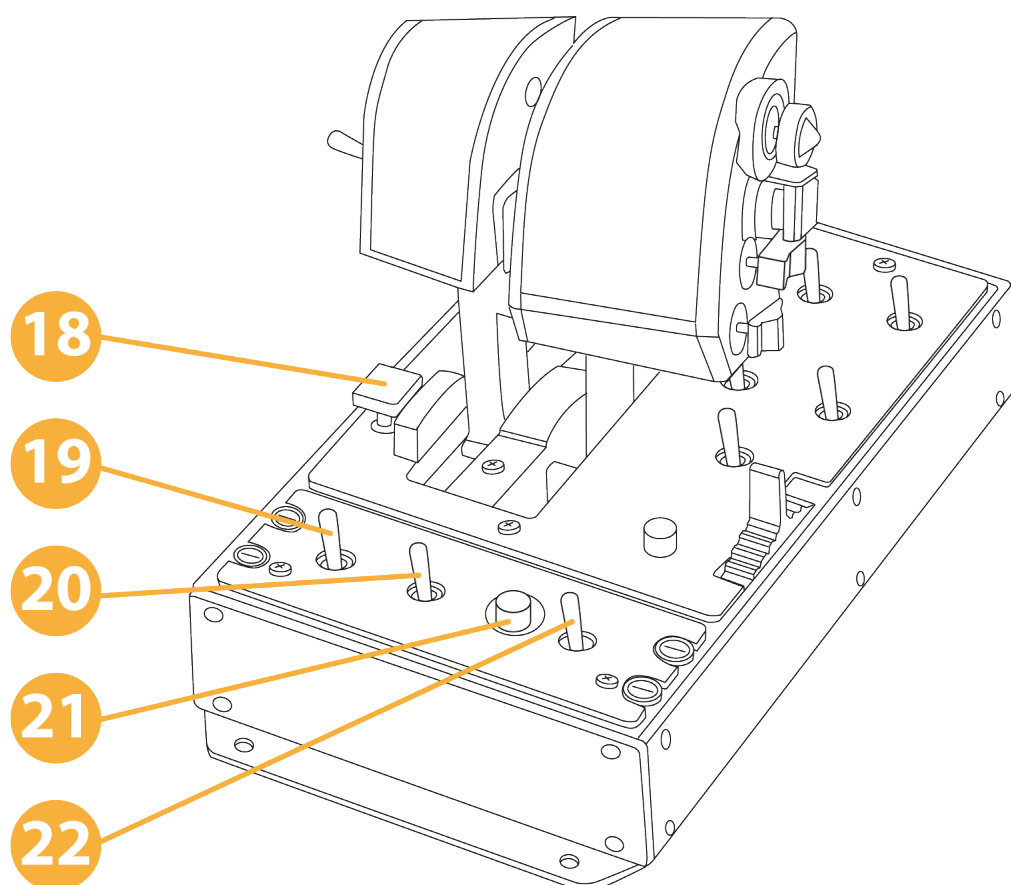


7. Gun Trigger (spust ognia, 2 położenia)

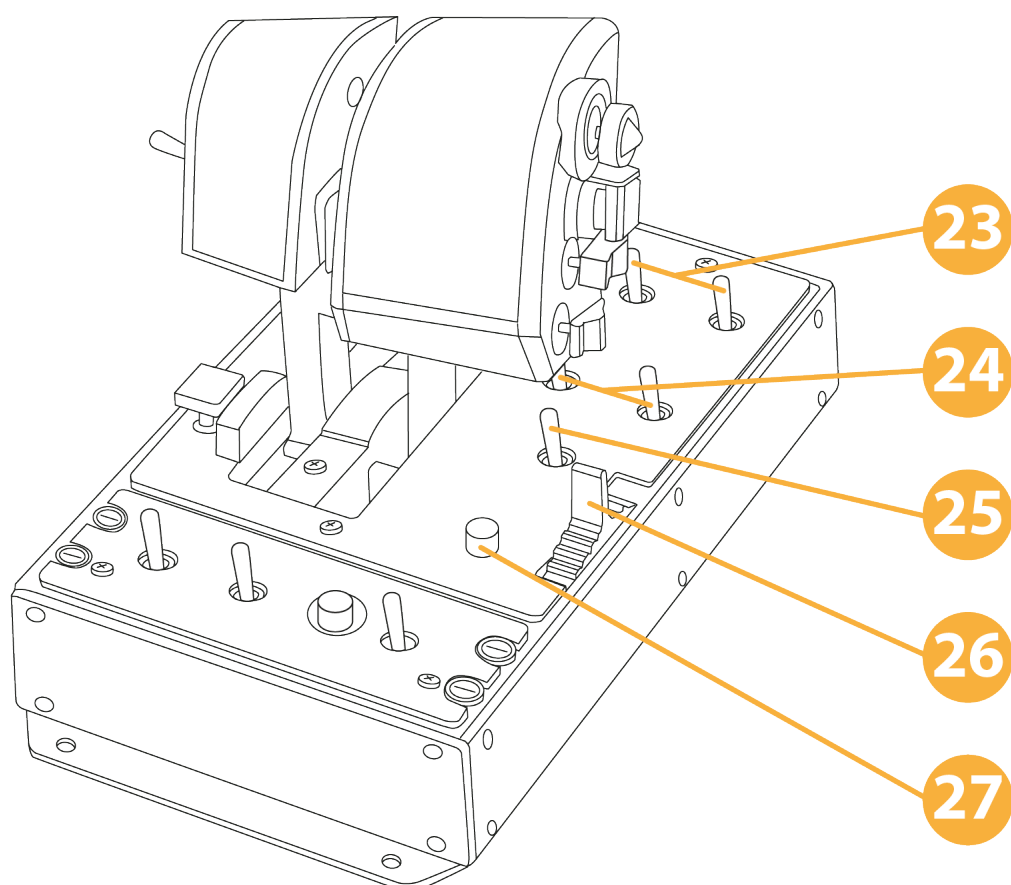
8. NWS (sterowanie kołem przednim samolotu)



- 9. MIC (mikrofon)
- 10. Coolie (zarządzanie ekranami)
- 11. Slew Control (orientacja czujników)
- 12. Left Throttle Button (przycisk na lewej dźwigni przepustnicy)
- 13. Speedbrake (hamulec aerodynamiczny)
- 14. Boat (wybór trybu)
- 15. China Hat (zarządzanie czujnikami)
- 16. Throttle (prawa/lewa dźwignia przepustnicy): OFF –
wył., IDLE – bieg jałowy, MAX – maksimum
- 17. Pinky (pomocniczy element sterujący)



- 18. Flaps (klapy): UP – góra, MVR – manewrowanie, DN – dół
- 19. EAC (ulepszone sterowanie orientacją przestrzenną): ARM – aktywny, OFF – wył.
- 20. RDR ALT (wysokościomierz radarowy): NRM – normalny, DIS – wyłączony
- 21. Autopilot Engage/Disengage (załączanie/rozłączanie autopilota)
- 22. Autopilot Select Switch (wybór autopilota): PATH – utrzymywanie trasy lotu, ALT-HDG – utrzymywanie wysokości i kierunku, ALT – utrzymywanie wysokości



- 23. Engine Fuel Flow (dopływ paliwa do lewego/prawego silnika): NORM – normalny, OVERRIDE – sterowanie ręczne
- 24. Engine Operate (praca lewego/prawego silnika): IGN – zapłon, NORM – tryb normalny, MOTOR – praca „na sucho”
- 25. APU (zasilacz pomocniczy): START – włączony, OFF – wyłączony
- 26. Throttle Friction Control (dodatkowa oś)
- 27. Landing Gear Horn Silence Button (przycisk wyciszający syrenę ostrzegawczą podwozia)



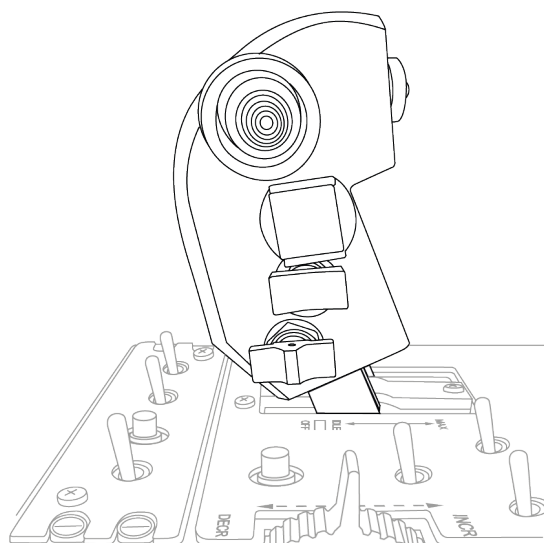
9. Zaawansowane korzystanie z przepustnicy

Idle (bieg jałowy)

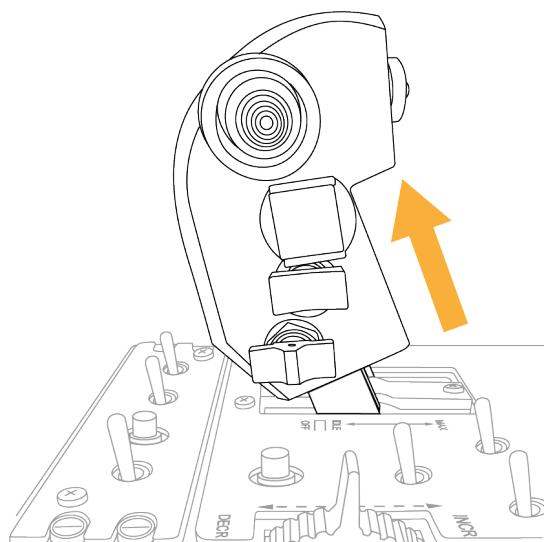
W zgodnych grach położenie IDLE umożliwia dostęp do położenia OFF, które służy do wyłączania silników samolotu.

Aby wyłączyć silniki samolotu:

1. Przesuń dźwignie przepustnicy w położenie IDLE.

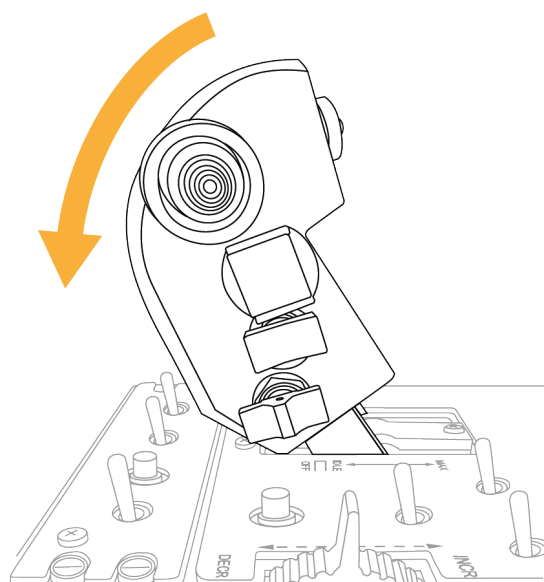


2. Podnieś dźwignie przepustnicy, aby je przesunąć za ogranicznik.





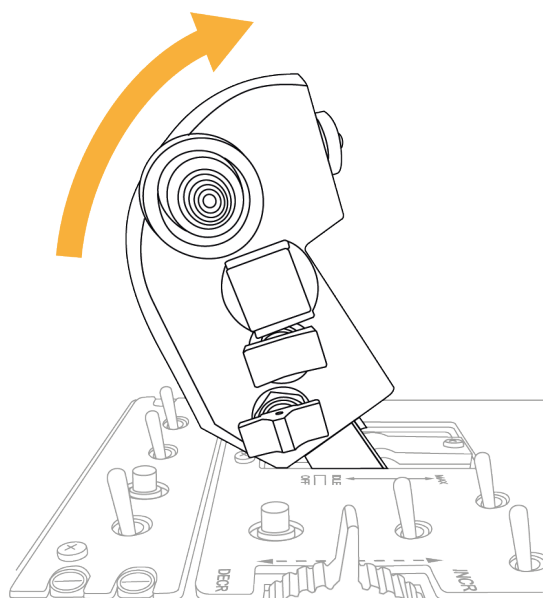
3. Przesuń dźwignie przepustnicy w położenie OFF.



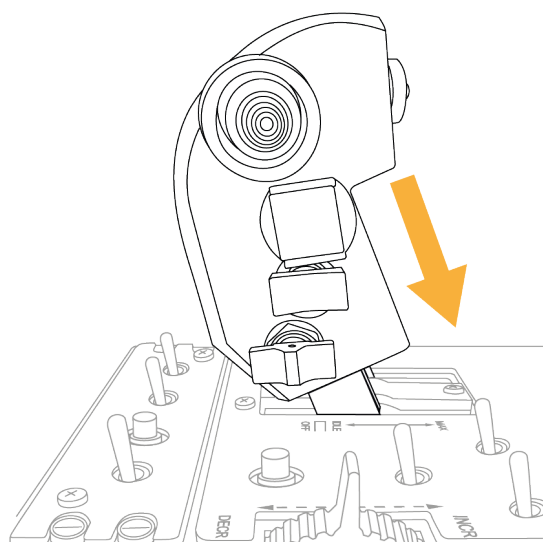


Aby ponownie włączyć silniki samolotu:

1. Przesuń dźwignie przepustnicy w położenie IDLE.



2. Opuść dźwignie przepustnicy, aby je zablokować w położeniu IDLE.





Afterburner (dopalacz)

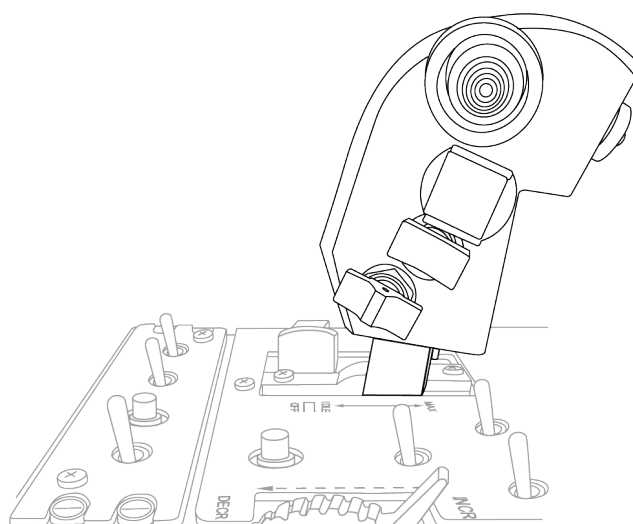
W zgodnych grach można załączyć dopalacz, przesuwając dźwignie przepustnicy za ogranicznik umieszczony w położeniu MAX.



Instrukcja konfigurowania ogranicznika umieszczonego w położeniu MAX znajduje się w sekcji **Ustawianie modułu AFTERBURNER.**

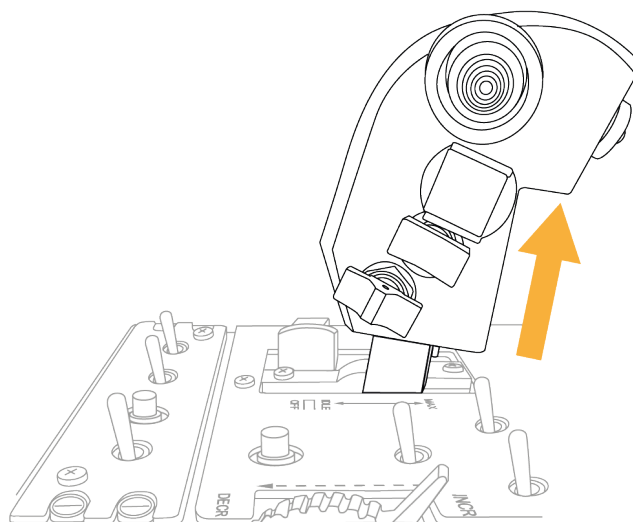
Aby załączyć dopalacz:

1. Przesuń dźwignie przepustnicy w położenie MAX.

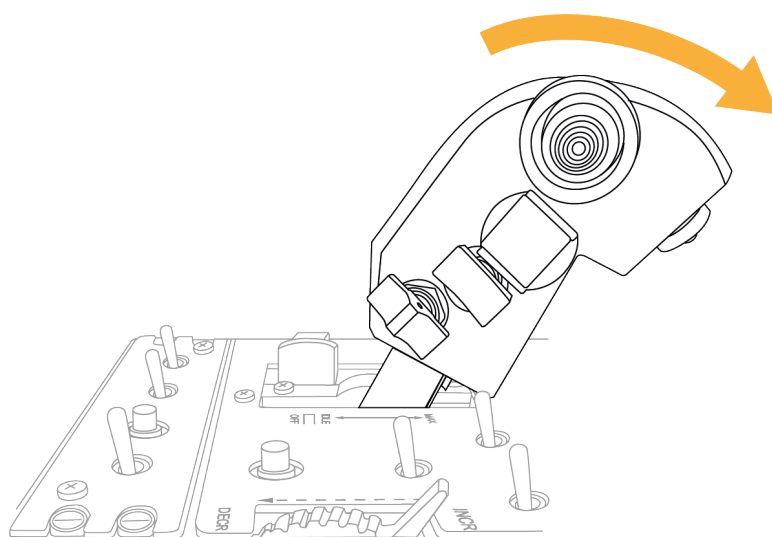




2. Podnieś dźwignie przepustnicy, aby je przesunąć za ogranicznik.



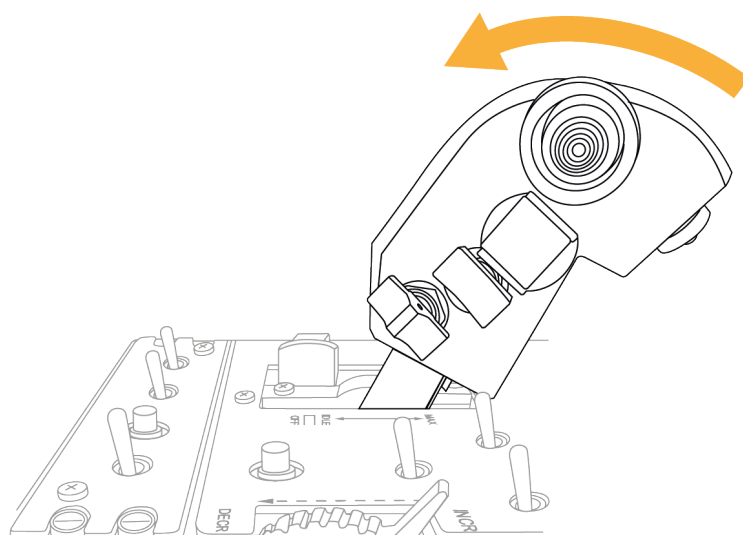
3. Przesuń dźwignie przepustnicy za położenie MAX.



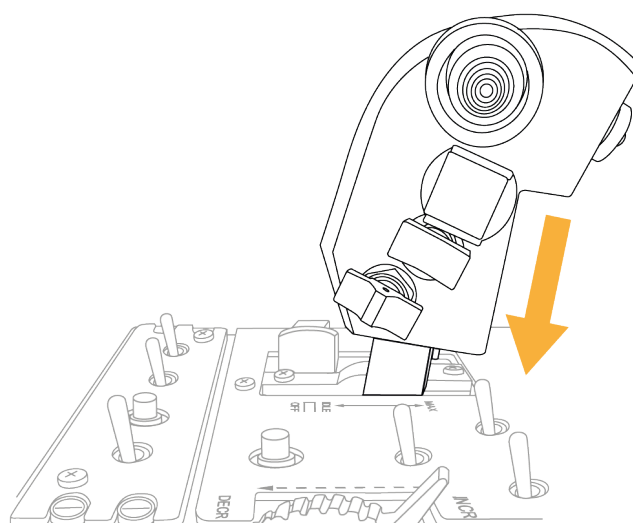


Aby odłączyć dopalacz:

1. Przesuń dźwignie przepustnicy w położenie MAX.



2. Opuść dźwignie przepustnicy.

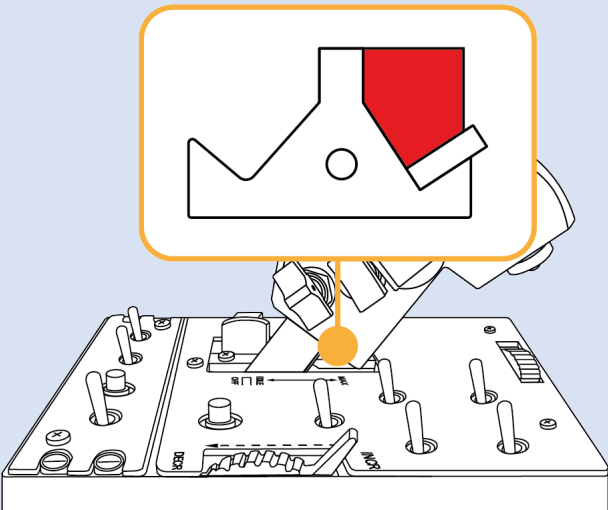
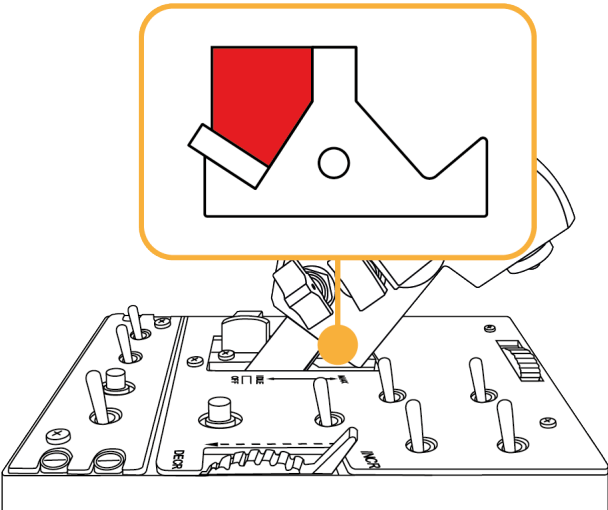




Ustawianie modułu AFTERBURNER

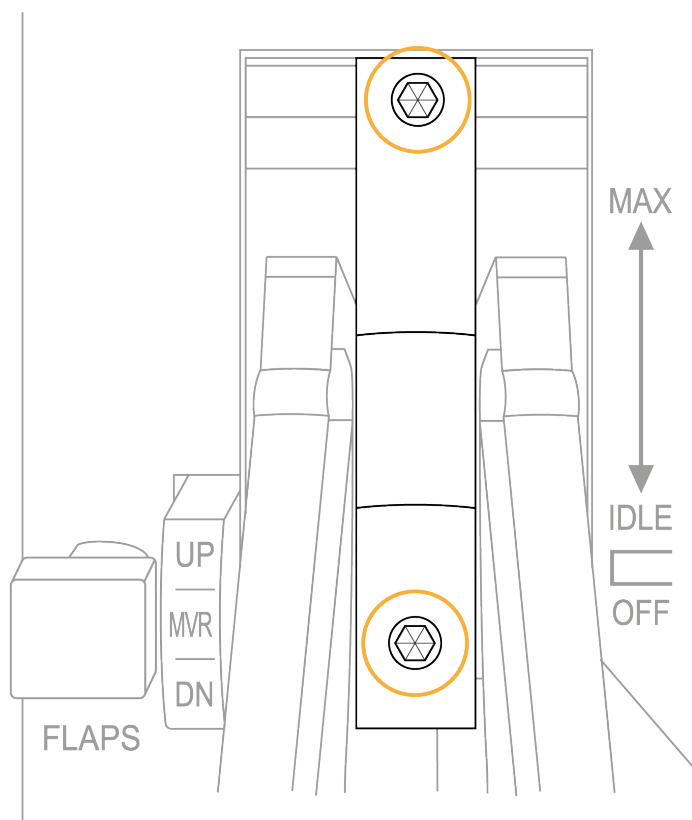


W domyślnym ustawieniu modułu AFTERBURNER ogranicznik nie jest wyczuwalny.

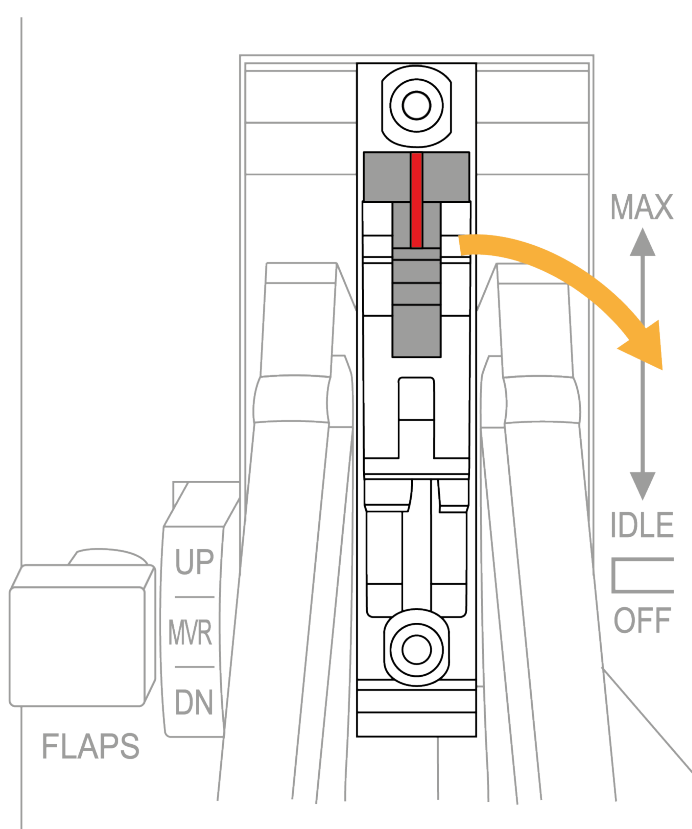
Ustawienie modułu	Efekt
 (domyślnie)	Nie czuć ogranicznika
	Czuć ogranicznik



1. Za pomocą dołączonego klucza imbusowego odkręć dwie śruby zdejmowanej listwy znajdującej się między dwiema dźwigniami przepustnicy, a następnie wyjmij tę listwę.

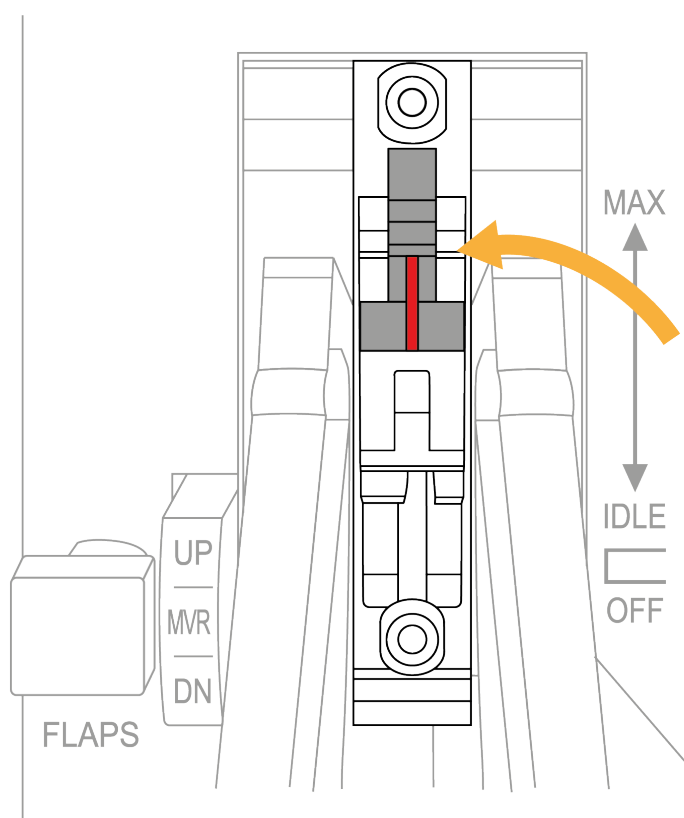


2. Wyciągnij moduł AFTERBURNER, znajdujący się pod wyjętą listwą.

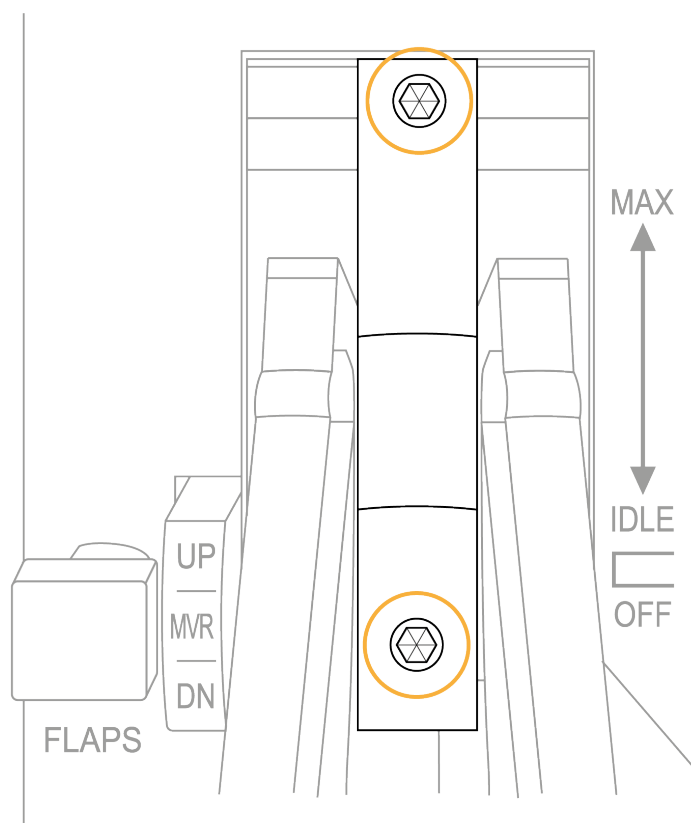




3. Obróć moduł AFTERBURNER i ponownie włóż go w wycięcie.



4. Włóż z powrotem wyjętą wcześniej listwę między dwie dźwignie przepustnicy, a następnie dokręć dwie śruby.





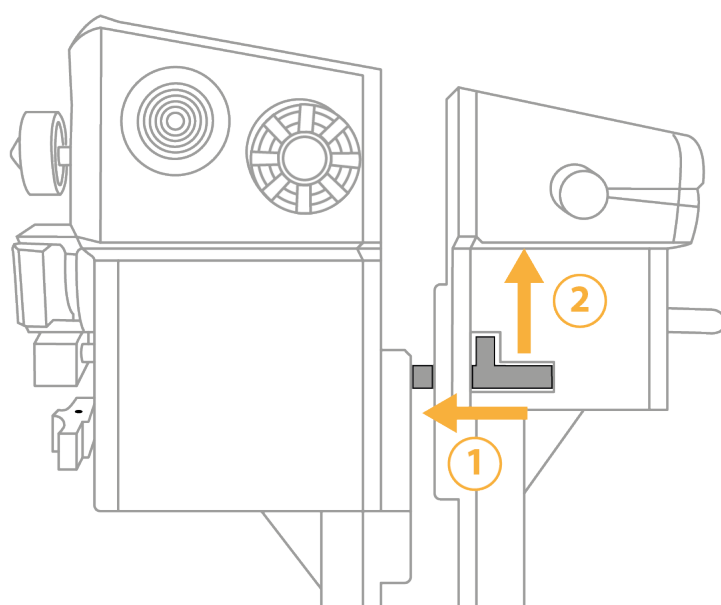
Aby uniknąć jakichkolwiek uszkodzeń modułu AFTERBURNER, nie wolno korzystać z dźwigni przepustnicy, jeśli nie jest między nimi zamocowana wyjmowana listwa.



Łączenie/rozdzielanie dwóch dźwigni przepustnicy

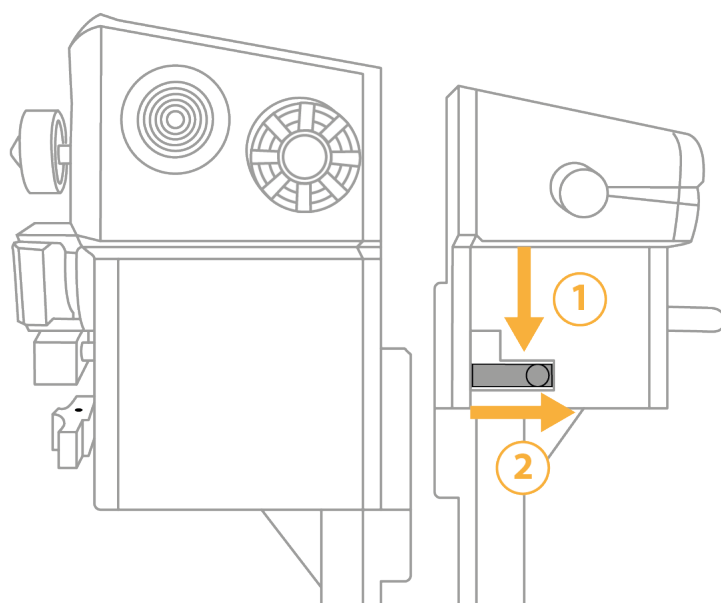
Aby połączyć dwie dźwignie przepustnicy:

1. Wyrównaj obie dźwignie przepustnicy.
2. Przesuń mechanizm blokujący w lewo, a następnie w górę, aby zablokować obecne ustawienie.



Aby rozłączyć dwie dźwignie przepustnicy:

1. Przesuń mechanizm blokujący w dół, a następnie w prawo.

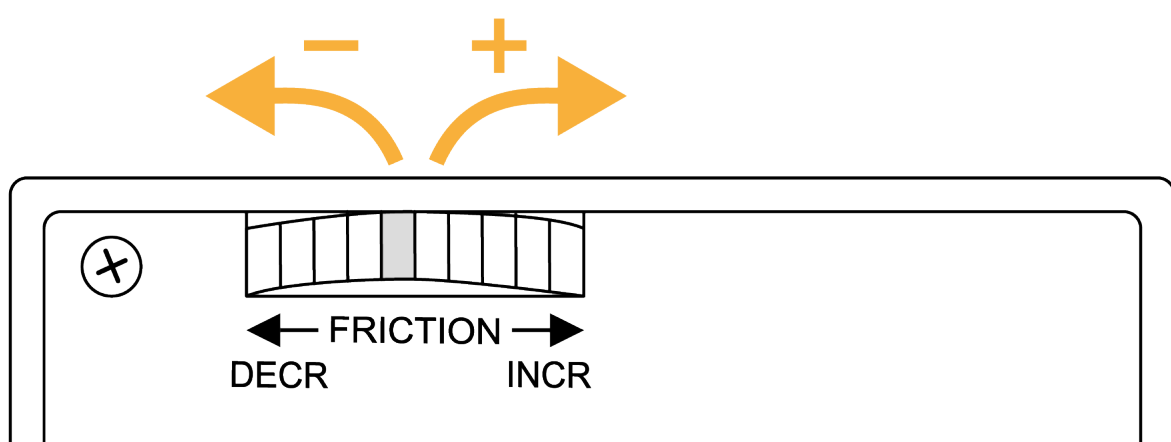




Opór

Pokrętko FRICTION umożliwia regulowanie oporu dźwigni przepustnicy:

- Aby zwiększyć opór, obróć pokrętko w prawo.
- Aby zmniejszyć opór, obróć pokrętko w lewo.



Domyślnie ustawiony jest minimalny opór dwóch dźwigni przepustnicy. Jeśli chcesz dokładnie wyregulować opór, przejście od jego wartości minimalnej do maksymalnej wymaga wykonania około dziesięciu pełnych obrotów. W razie potrzeby wykonane obroty możesz liczyć przy użyciu białego znacznika na pokrętle.



Podświetlenie pulpitu sterowniczego

Natężenie podświetlenia pulpitu sterowniczego można regulować bezpośrednio przy użyciu aplikacji **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**. Dostępnych jest pięć stopni natężenia: od 1 (natężenie minimalne) do 5 (natężenie maksymalne), przy czym domyślnie ustawiony jest stopień 2.

Obsługa pięciu diod programowalnych

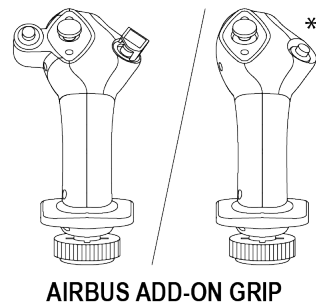
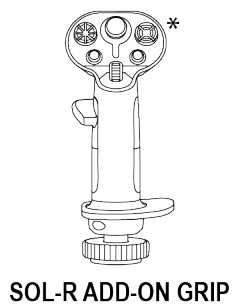
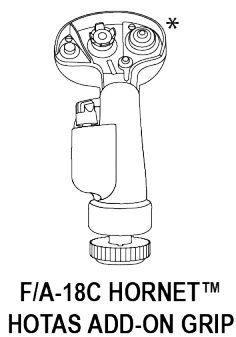
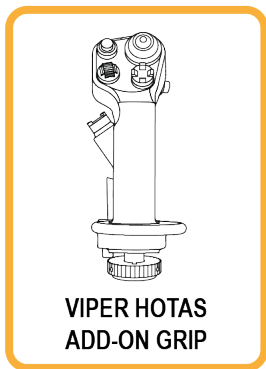
Pięć programowalnych diod pulpitu sterowniczego można obsługiwać bezpośrednio przy użyciu aplikacji **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**.



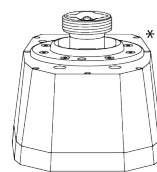
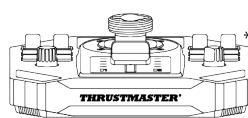
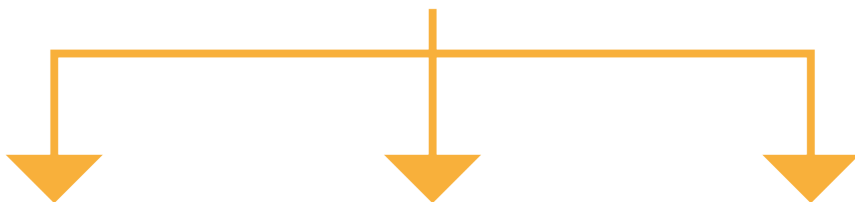
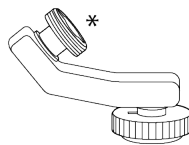
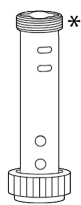
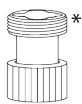
10. Zgodność



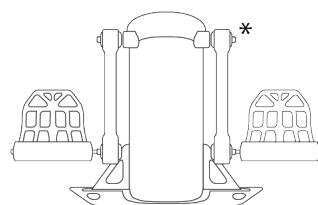
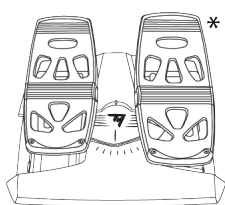
Używaj wyłącznie zatwierdzonych akcesoriów. Korzystanie z niezatwierdzonych akcesoriów może doprowadzić do uszkodzenia urządzenia i unieważnienia gwarancji.



OPCJONALNE



OPCJONALNE



* *Do nabycia osobno*



11. Zaawansowana aplikacja do programowania T.A.R.G.E.T.



T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) to innowacyjny, bardzo zaawansowany pakiet oprogramowania, za pomocą którego można rozszerzać możliwości większości kontrolerów lotniczych Thrustmaster i udostępniać profile ustawień w ramach społeczności Thrustmaster.

Instalacja

1. Wejdź na stronę:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. Z sekcji **Software** (Oprogramowanie) pobierz i zainstaluj zaawansowaną aplikację do programowania T.A.R.G.E.T.



Główne cechy i funkcje

- Różne konfiguracje osi
- Wiele dostępnych poziomów programowania: Basic, Advanced i Script
- Korzystanie z techniki Drag and Drop
- Możliwość łączenia podstawy Warthog MKII z innymi akcesoriami Thrustmaster do symulacji lotu (HOTAS Cougar*, HOTAS Warthog*, T.16000M FCS*, TWCS*, TFRP*, MFD Cougar Pack*, seria TCA*, seria VIPER*, seria AVA*, seria Sol-R* — również zgodnymi z aplikacją T.A.R.G.E.T.), dzięki czemu są one rozpoznawane jako jedno urządzenie USB
- Dostęp do zaawansowanych profili tworzonych przez członków społeczności Thrustmaster

** Do nabycia osobno*



12. Często zadawane pytania i pomoc techniczna

Masz pytania dotyczące zestawu HOTAS Warthog MKII lub napotykasz problemy techniczne? Jeśli tak, wejdź na stronę pomocy technicznej Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

PC (Windows® 10/11)

ユーザーズマニュアル



本製品の設置、使用、保守を行う前に必ずよくお読みください。安全に関する注意事項に必ず従ってください。これらの指示に従わない場合、事故や故障の原因となることがあります。今後の参考のために、本マニュアルを大切に保管してください。

目次

1. パッケージ内容.....	6
2. 技術仕様	7
3. ベースの使用に関する情報	13
4. サポートへの取り付け	15
<i>Thrustmaster プレートへの取り付け.....</i>	<i>16</i>
<i>コックピット*または他の固定サポート*</i>	
<i>への取り付け.....</i>	<i>17</i>
5. フライトスティックグリップの取り付け	19
6. PC へのインストール	20
<i>ジョイスティックのコントロールパネル</i>	<i>21</i>
<i>スロットルのコントロールパネル</i>	<i>23</i>
7. マッピング	25
8. A-10C 機体機能	27

9. スロットルの高度な使用方法32

Idle (アイドル).....32

Afterburner (アフターバーナー).....35

 2 本のスロットルレバーの連結/分離.....42

 摩擦.....43

 コントロールパネルのバックライト.....44

 5 つのプログラマブル LED の管理44

10. 互換性45

11. T.A.R.G.E.T. 高機能プログラミングソフトウェア47

 インストール.....47

 主な特長48

12. FAQ とテクニカルサポート.....49



HOTAS WARTHOG MKII

A-10C Warthog のアイコニックな操作系を忠実に再現した HOTAS Warthog MKII で、超リアルなフライト体験に没入しましょう。

このマニュアルは、HOTAS Warthog MKII を最適な条件で設置および使用するのに役立ちます。離陸の前に、説明書と警告をよくお読みください。これらの情報は、製品の楽しさを最大限に引き出すために役立ちます。



ファームウェアの更新

製品がビデオゲームで正しく動作するようにするために、ファームウェアを更新する必要があります。

更新を行うには:

1. デバイスを PC に接続します。

2. 以下にアクセスしてください:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

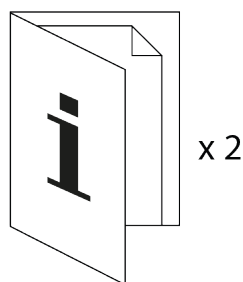
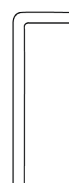
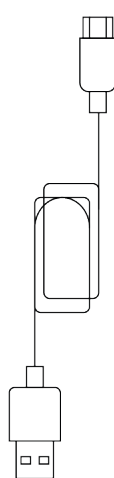
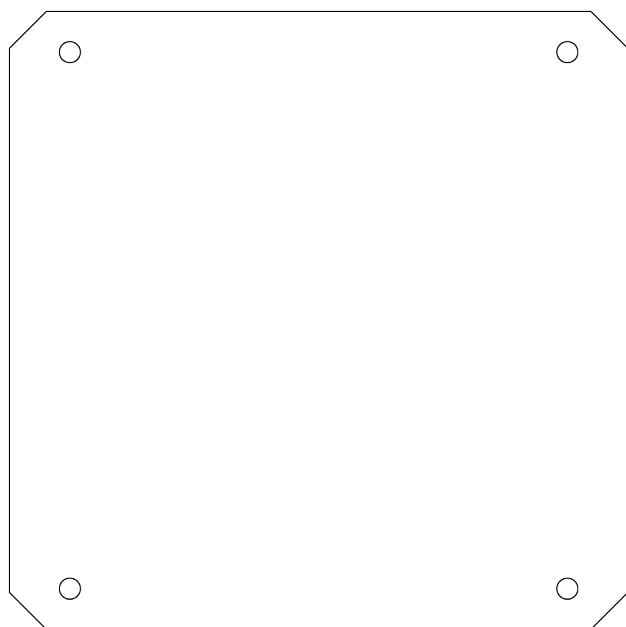
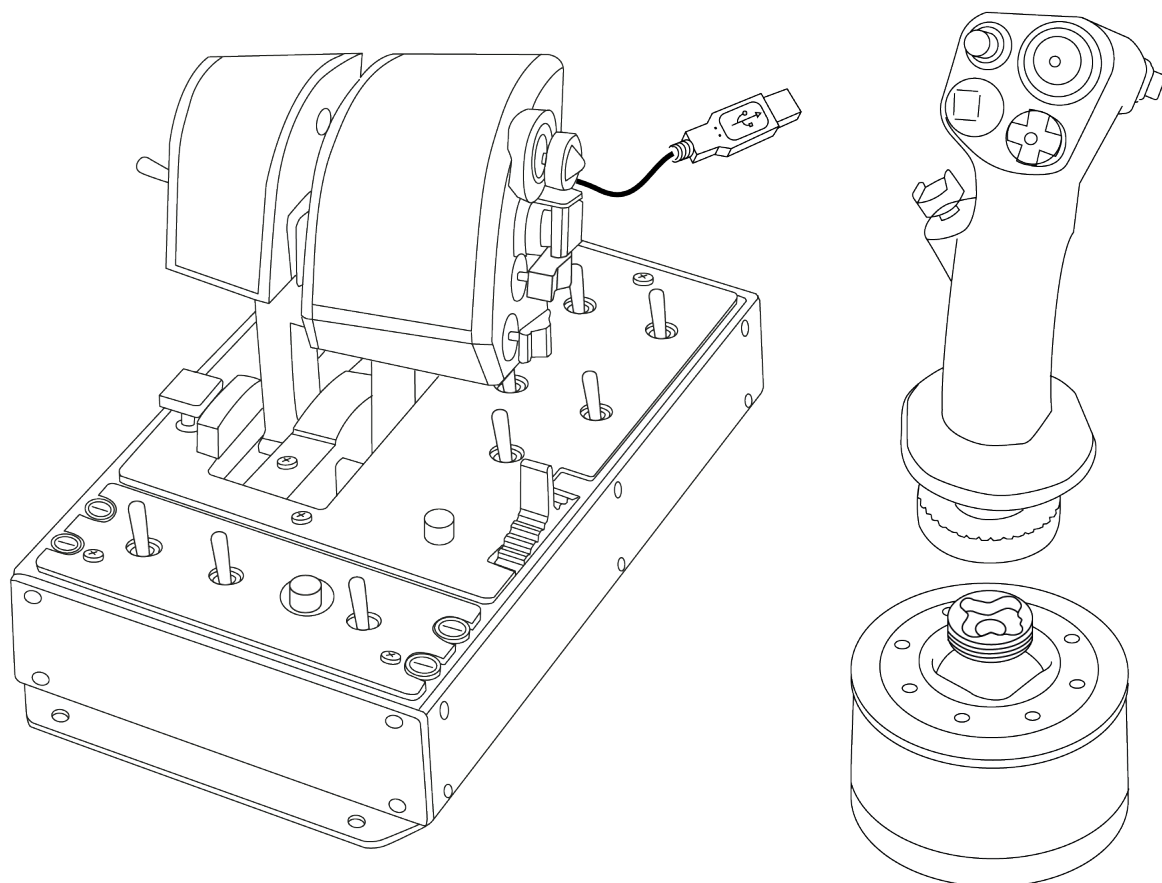
3. **Drivers** (ドライバ) セクションで、ドライバをダウンロードしてインストールします。

4. ファームウェア更新プログラムを開き、画面の指示に従います。もう一方のデバイスについても同じ手順を繰り返します。

5. **Game Controllers** (ゲームコントローラー) ダイアログボックスで、デバイスが **OK** ステータスで表示されていることを確認します。

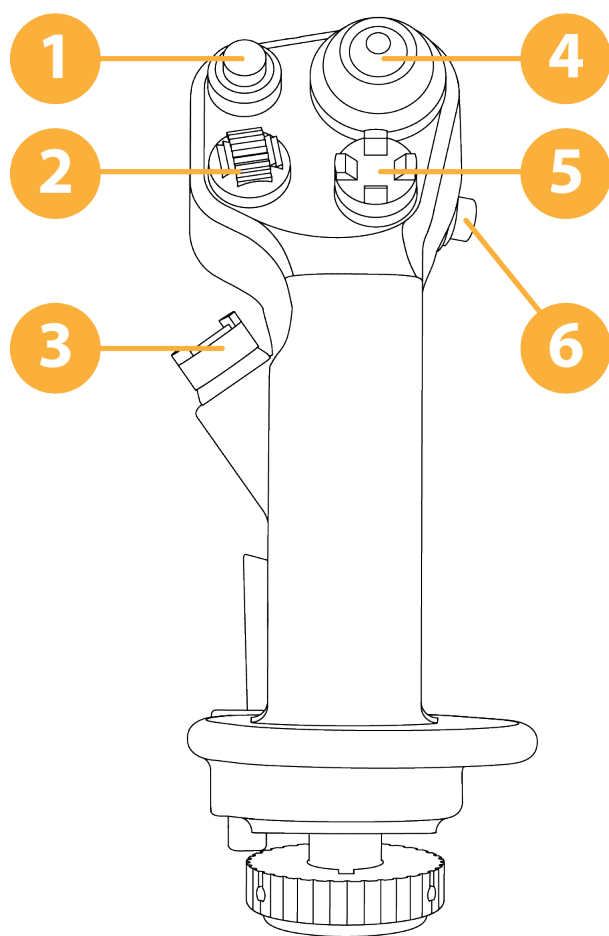


1. パッケージ内容





2. 技術仕様



1. 武器投下ボタン

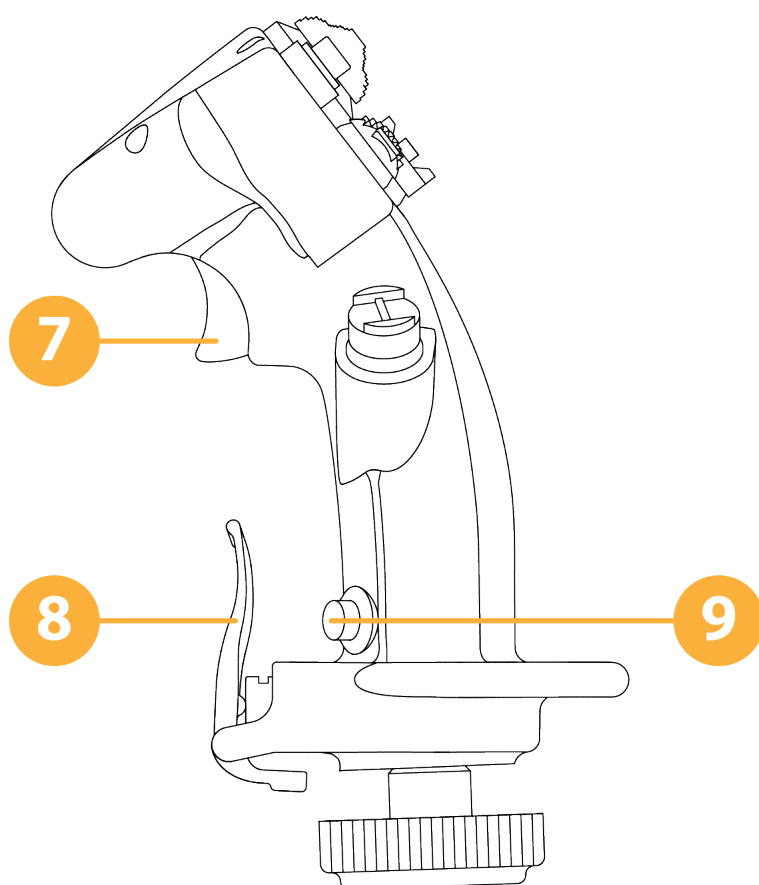
2. TMS (Target Management Switch – ターゲット管理) スイッチ

3. CMS (Countermeasures Management Switch – 対抗手段管理) スイッチ + プッシュボタン

4. トリム (trim) スイッチ

5. DMS (Data Management Switch – データ管理) スイッチ

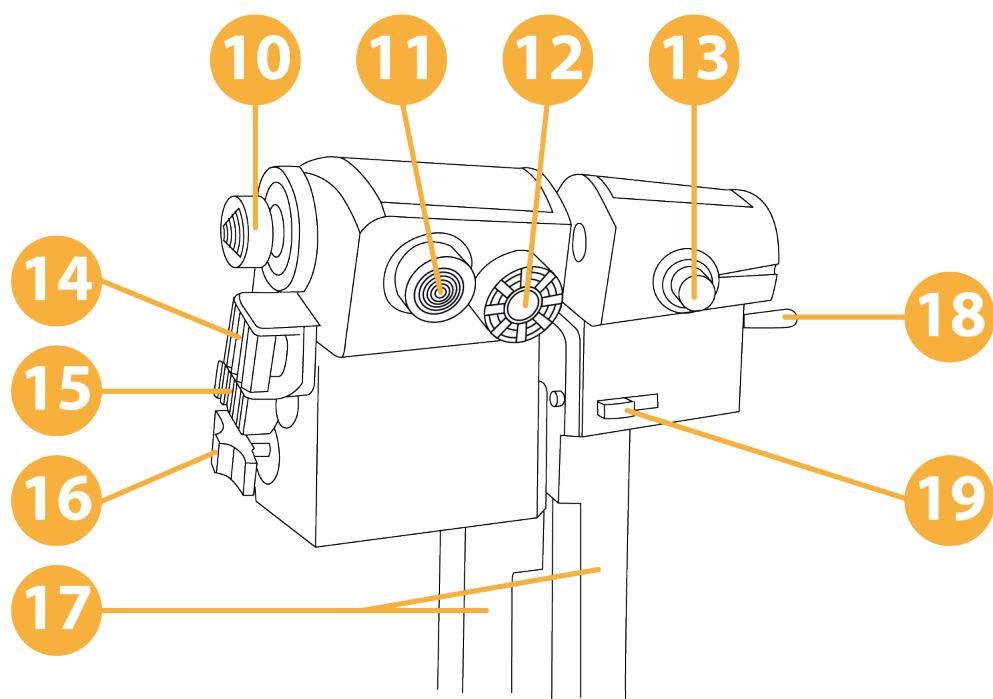
6. MMCB (Master Mode Control Button – マスターモード制御) ボタン



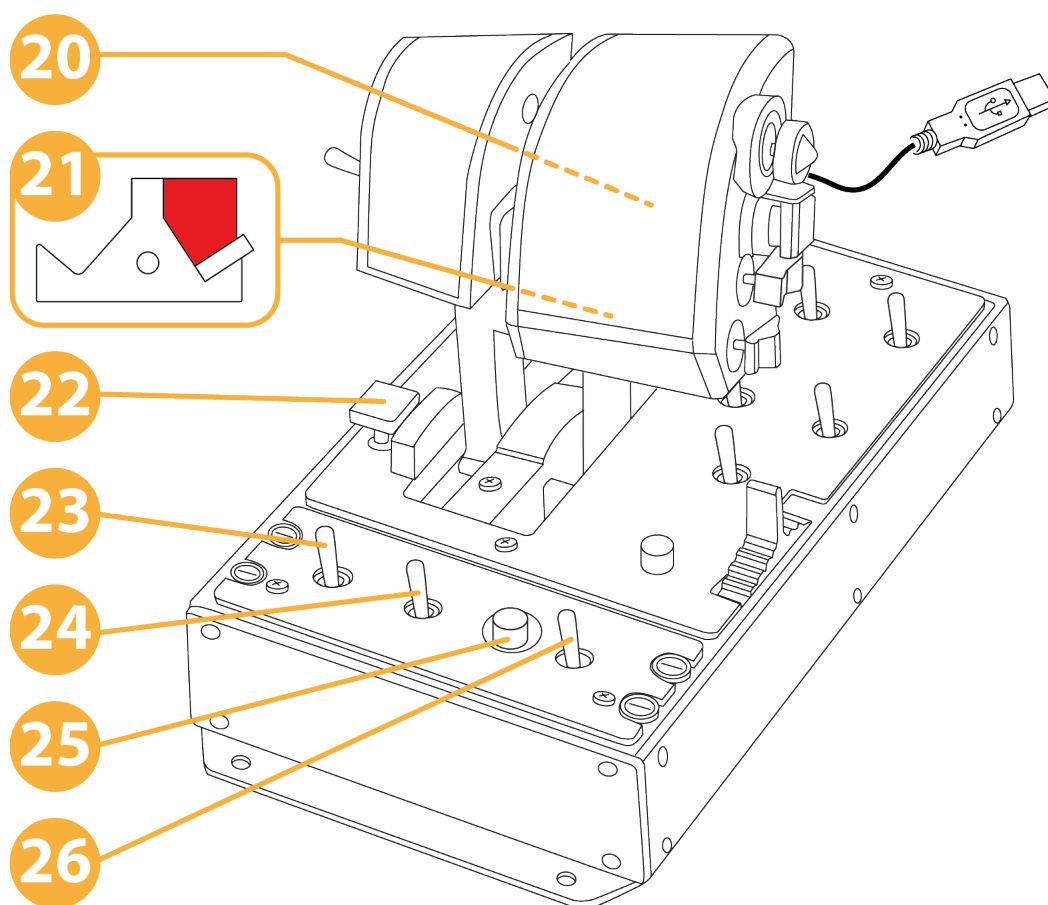
7. 発射トリガー (2 ポジション)

8. プログラマブルパドル

9. NWS (Nose Wheel Steering – 機体の前輪操向) ボタン



- 10. MIC (マイク) スイッチ + プッシュボタン
- 11. Coolie (表示画面管理) スイッチ
- 12. Slew Control (センサー方向調整) ミニスティック + プッシュボタン
- 13. 左スロットルのボタン
- 14. Speedbrake (エアブレーキ)
- 15. Boat (モード選択) スイッチ
- 16. China Hat (センサー管理) スイッチ
- 17. 左/右スロットルレバー
- 18. Pinky (補助操作) スイッチ
- 19. スロットルレバーのロック機構



20. FRICTION (スロットルレバーの摩擦調整) ホイール

21. AFTERBURNER モジュール

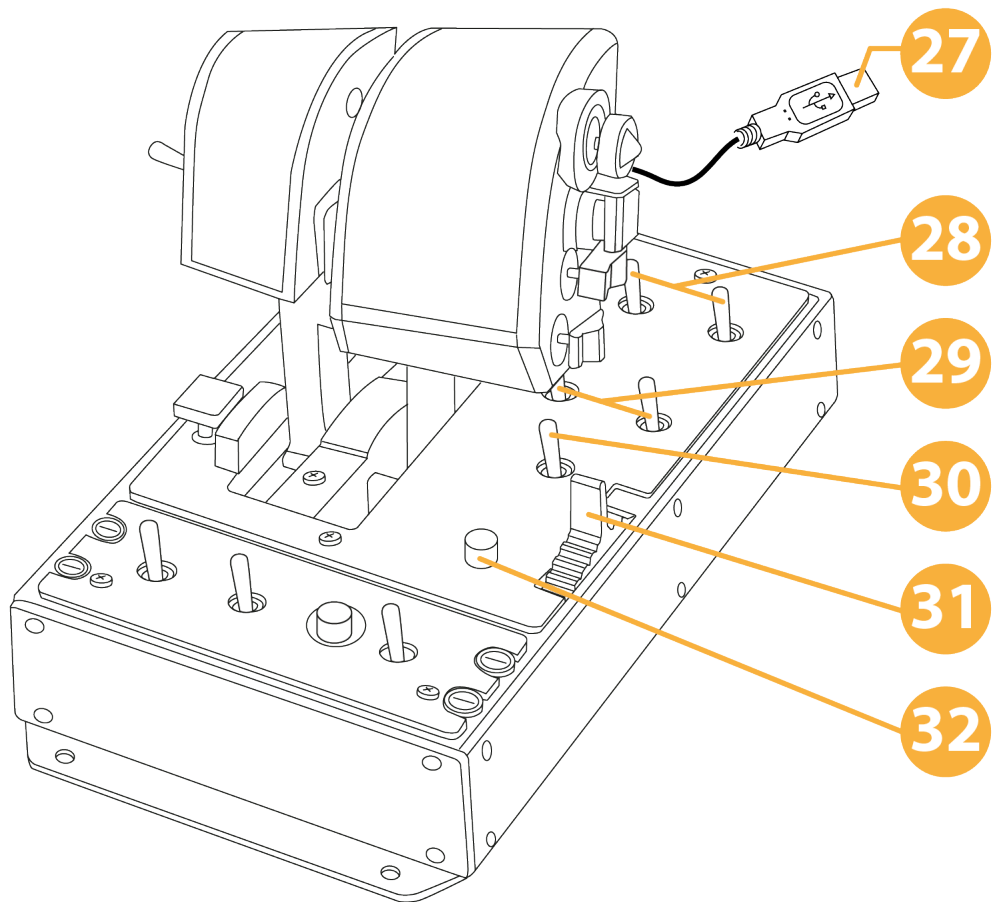
22. フラップ位置インジケータ

23. EAC (Enhanced Attitude Control – 姿勢制御強化) スイッチ

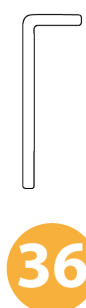
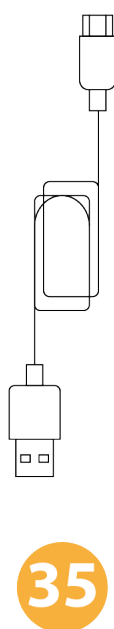
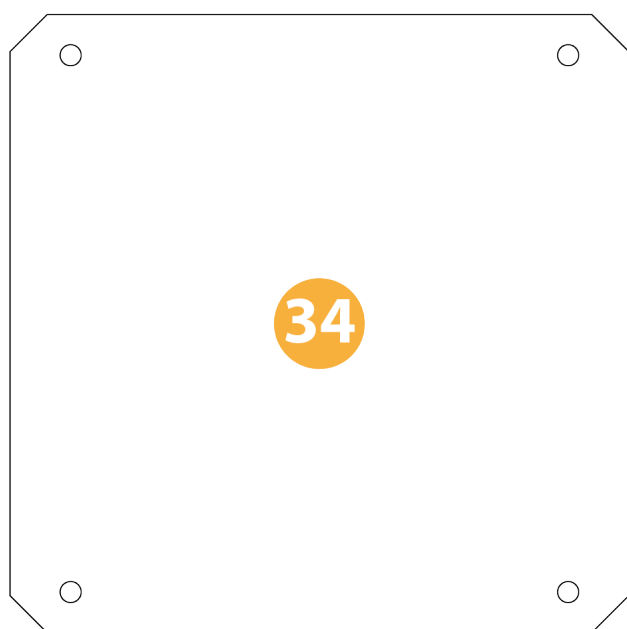
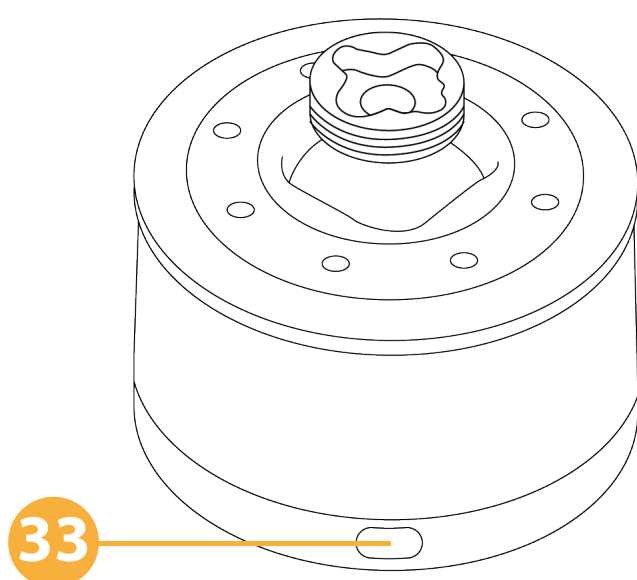
24. RDR ALTM (Radar Altimeter – 電波高度計) スイッチ

25. オートパイロット作動/解除ボタン

26. オートパイロット選択スイッチ



- 27. USB-A コネクター
- 28. 左/右エンジン燃料流量スイッチ
- 29. 左/右エンジン操作スイッチ
- 30. APU (Auxiliary Power Unit – 補助動力装置) スイッチ
- 31. プログラマブルホイール (追加軸)
- 32. 着陸装置警報消音ボタン



33. USB-C ポート

34. HOTAS Warthog メタルプレート

35. USB-A - USB-C ケーブル

36. 3 mm 六角レンチ

37. M4 ねじ (HOTAS Warthog プレートまたは AVA Desktop Plate* プレートへの取り付け用)

**別売品*

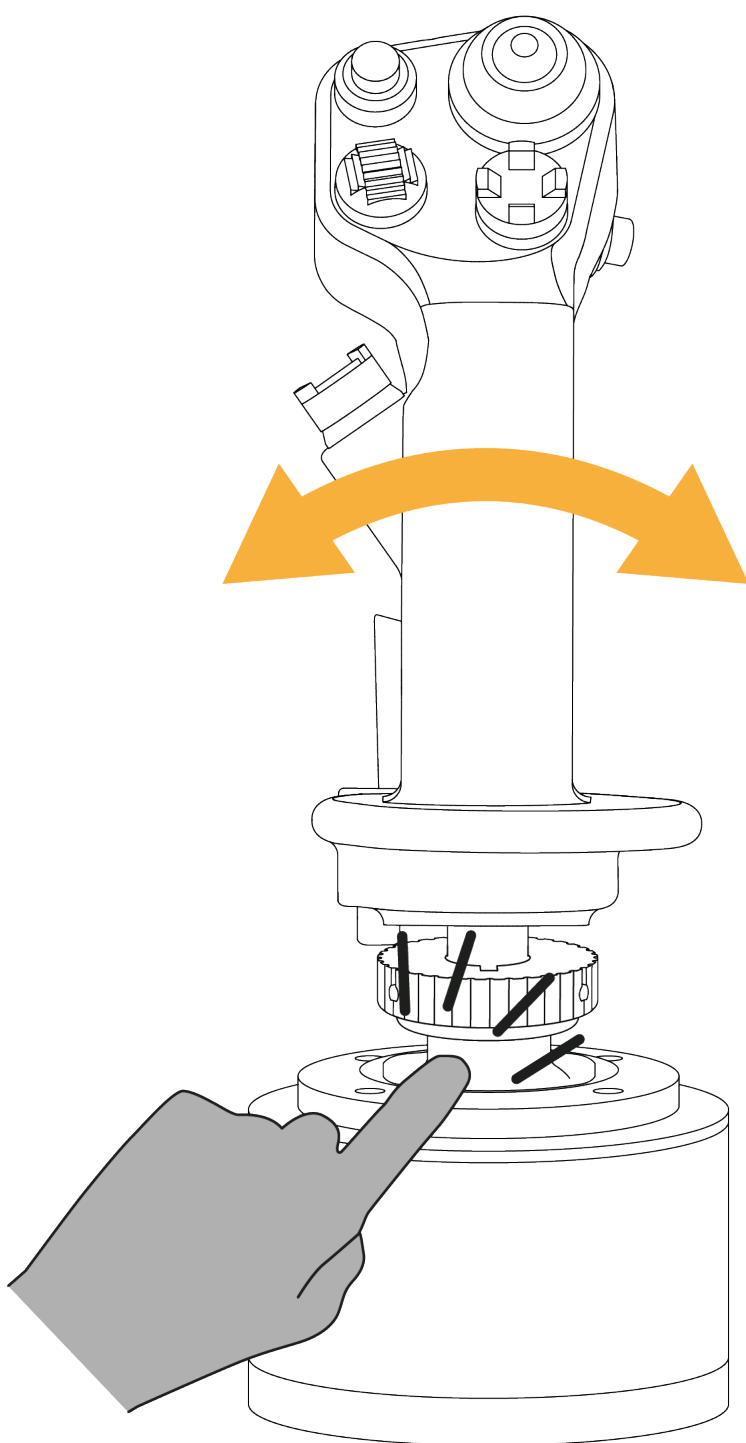


3. ベースの使用に関する情報



挟み込みの危険

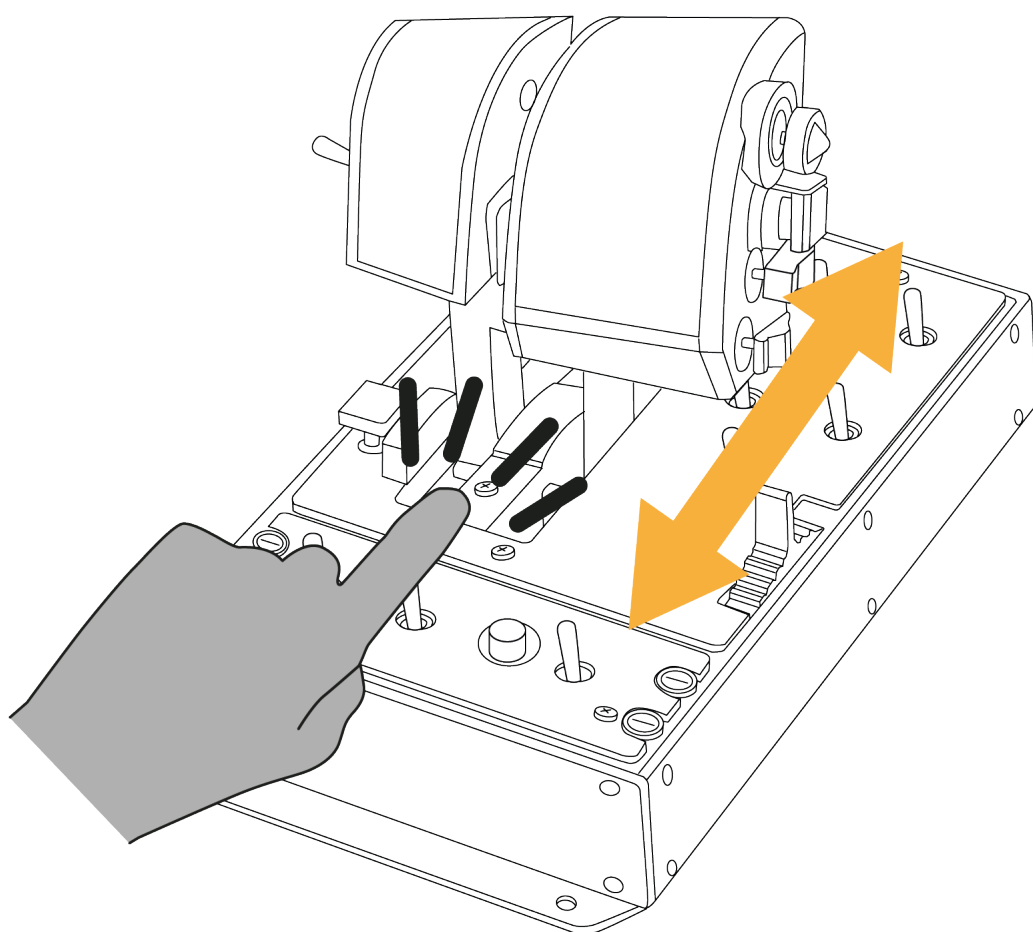
ジョイスティックを使用する際は、ベースとフライトスティックグリップの軸の間の隙間に指を絶対に入れないでください。





挟み込みの危険

スロットルを使用する際は、ベースとスロットルレバーの軸の間の隙間に指を絶対に入れないでください。

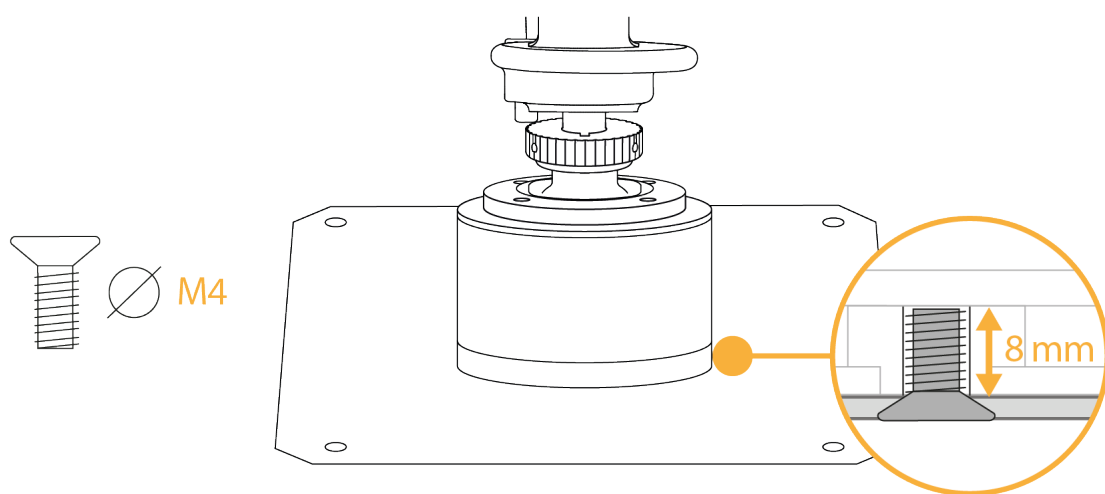




4. サポートへの取り付け



- ベースをサポートに取り付けるには、M4 ねじを使用し、ベースを傷つけないようにしてください。
- ベース内部では、ねじの長さが 8 mm を超えないようにしてください。

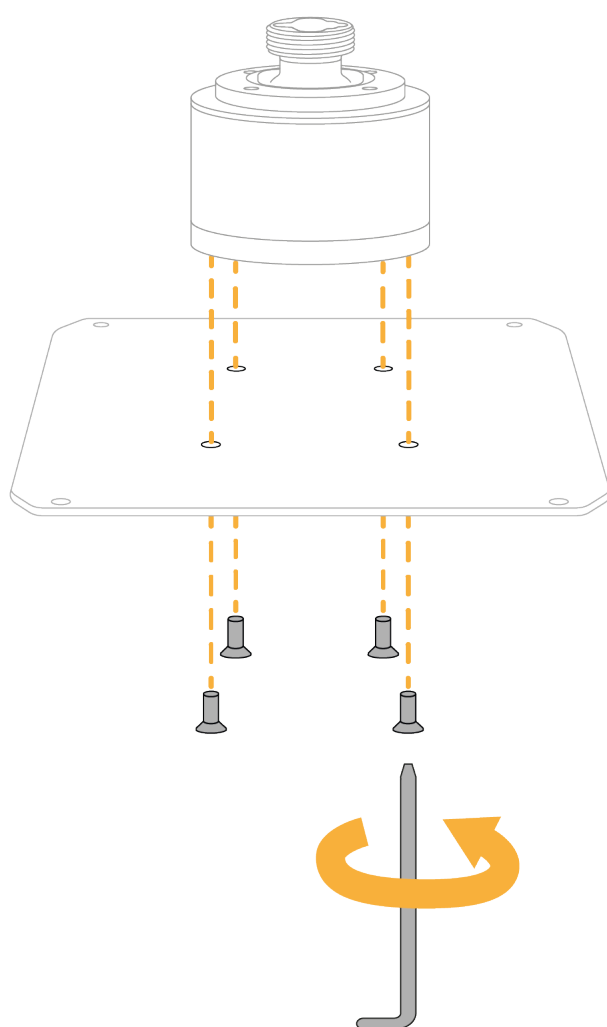


- 使用の前に必ず、メーカーの指示に従ってベースがサポートに正しく取り付けられていることを確認してください。
- サポートの材質を考慮し、製品を確実に取り付けられることを確認してください。ベースは、中空部分やガラス部分のない、無垢の素材（MDF や木材など）でできたデスクで使用する必要があります。



Thrustmaster プレートへの取り付け

ベースを HOTAS Warthog プレートまたは AVA Desktop Plate* プレートに取り付けるには、付属の 4 本の M4 ねじを使用し、ベースを傷つけないようにしてください。



ねじがベース内部で 8 mm を超えて突き出さないようにしてください。

*別売品

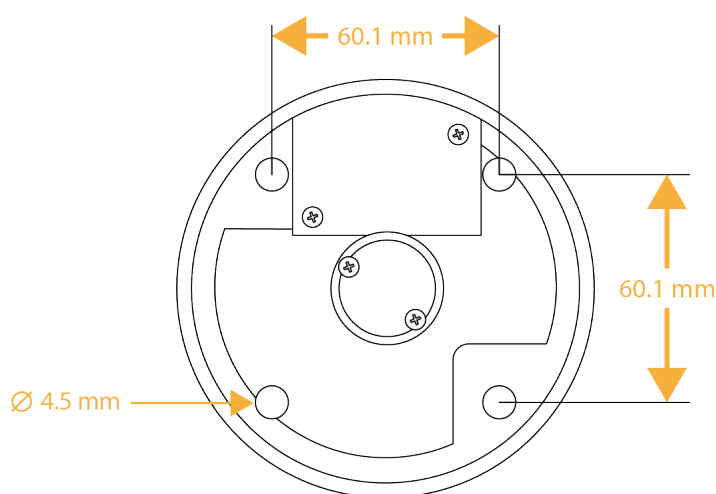


コックピット*または他の固定サポート*への 取り付け

ベースをコックピット*または固定サポート*に取り付けるには:

1. ベースの下側にある 4 本のねじを外し、カバーを取り外します。
2. ベースの下側にある 4 つのねじ穴と、付属の 4 本の M4 ねじ、または、より長い 4 本の M4 ねじ (付属していません) を使用し、ベースを傷つけないようにしてください。

取り付けテンプレートの寸法:



取り付けテンプレートは、こちらからダウンロードできます:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>.

テンプレートを印刷してサポートに写し取り、取り付け用の穴を準備してください。

*付属していません



また、ベースとスロットルのメタルプレートの角にある 4 つの穴を使用して、両方の要素をコックピット*または幅の広い固定サポート*に取り付けることもできます。



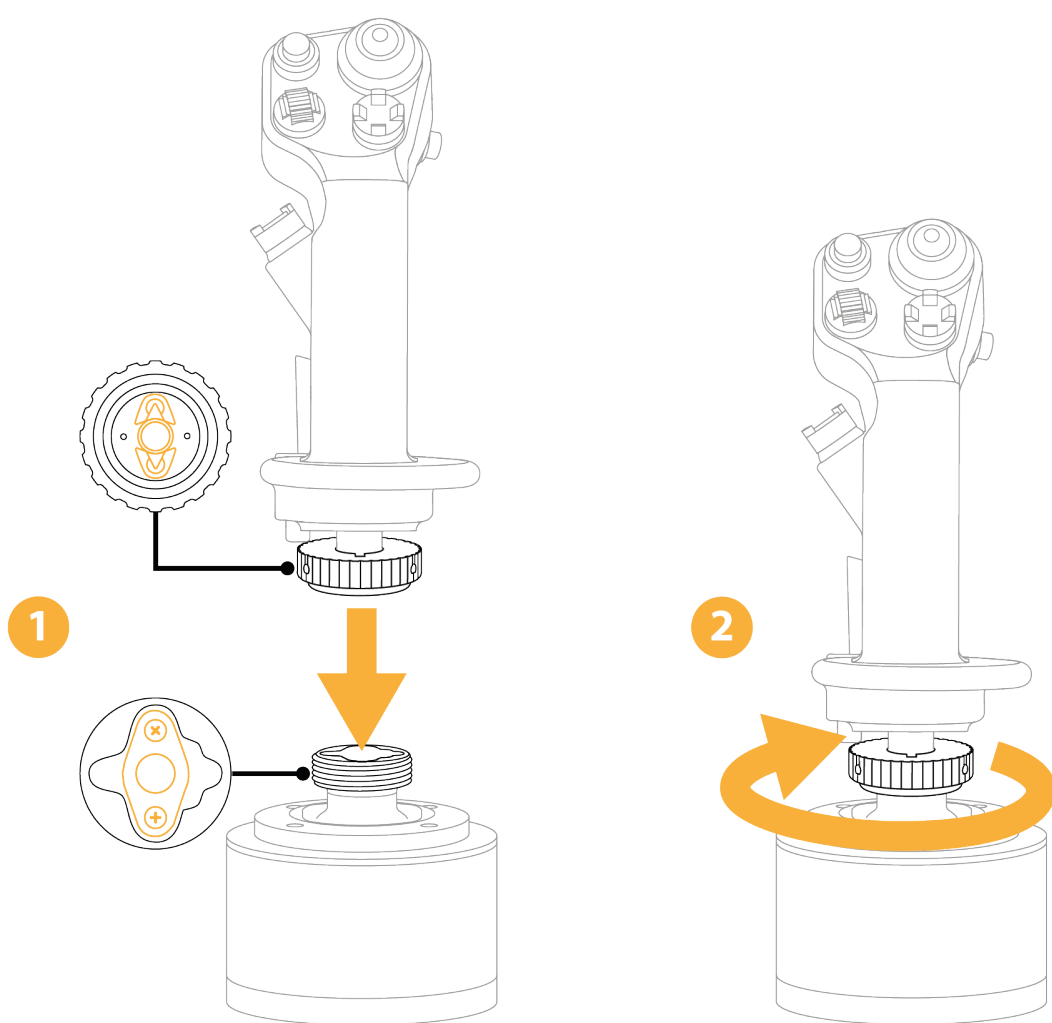
- ねじがベース内部で 8 mm を超えて突き出さないようにしてください。
- ベースの損傷を防ぐために、コックピットとThrustmaster製品との互換性について、コックピットのメーカーまたはテクニカルサポートにご確認ください。

*付属していません



5. フライトスティックグリップの取り付け

1. フライトスティックグリップをベースの上に配置します。以下の図に示すように、フライトスティックグリップが正しい位置にあることを確認してください。
2. クランプリングを締めます。



抵抗を感じたら、無理に押し込まないでください。上図のように、ベースとフライトスティックグリップのコネクターが正しく位置合わせされていることを確認してください。この指示に従わない場合、製品が損傷する可能性があります。

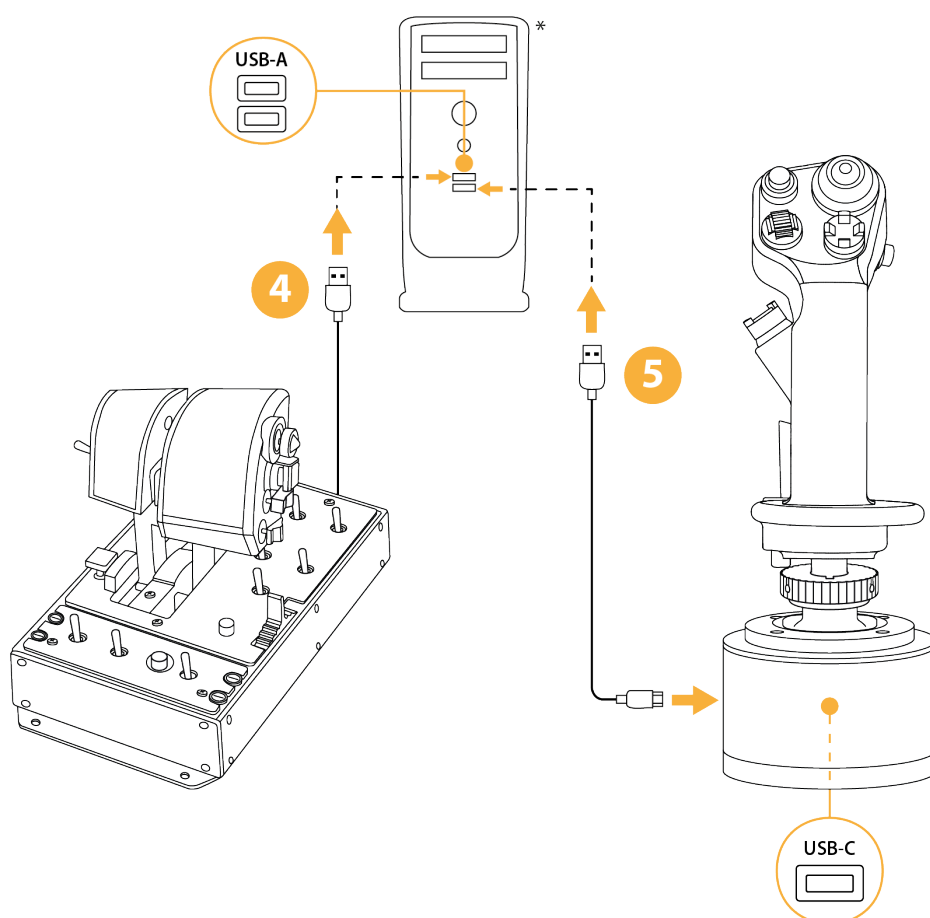


6. PC へのインストール

1. 以下にアクセスしてください:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

2. PC 用ドライバと、Windows® コントロールパネル用のカスタムインターフェイスをダウンロードしてインストールします。
3. PC ドライバのインストール後、コンピュータを再起動します。
4. スロットルを、PC の USB-A ポートのいずれかに、USB-A コネクタを使用して接続します。
5. ベースを、PC の USB-A ポートのいずれかに、USB-A – USB-C ケーブルを使用して接続します。



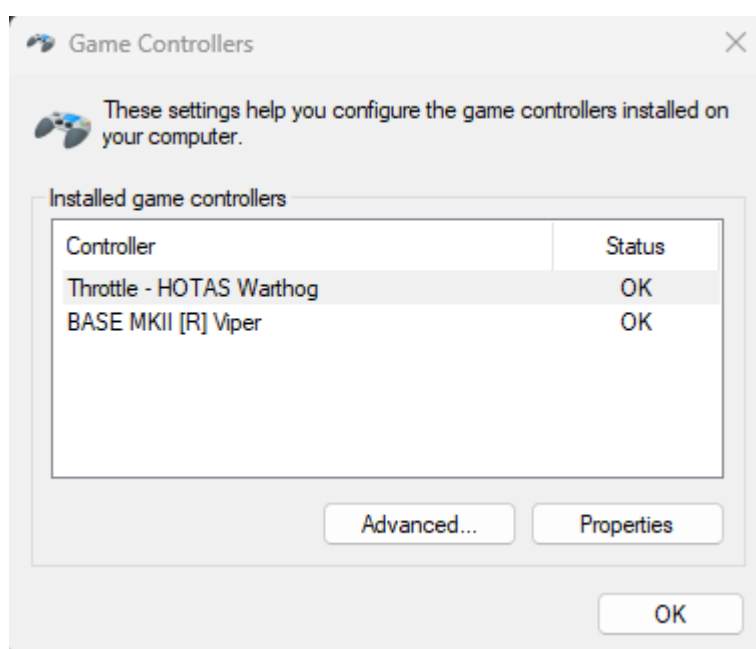
*付属していません



ジョイスティックのコントロールパネル

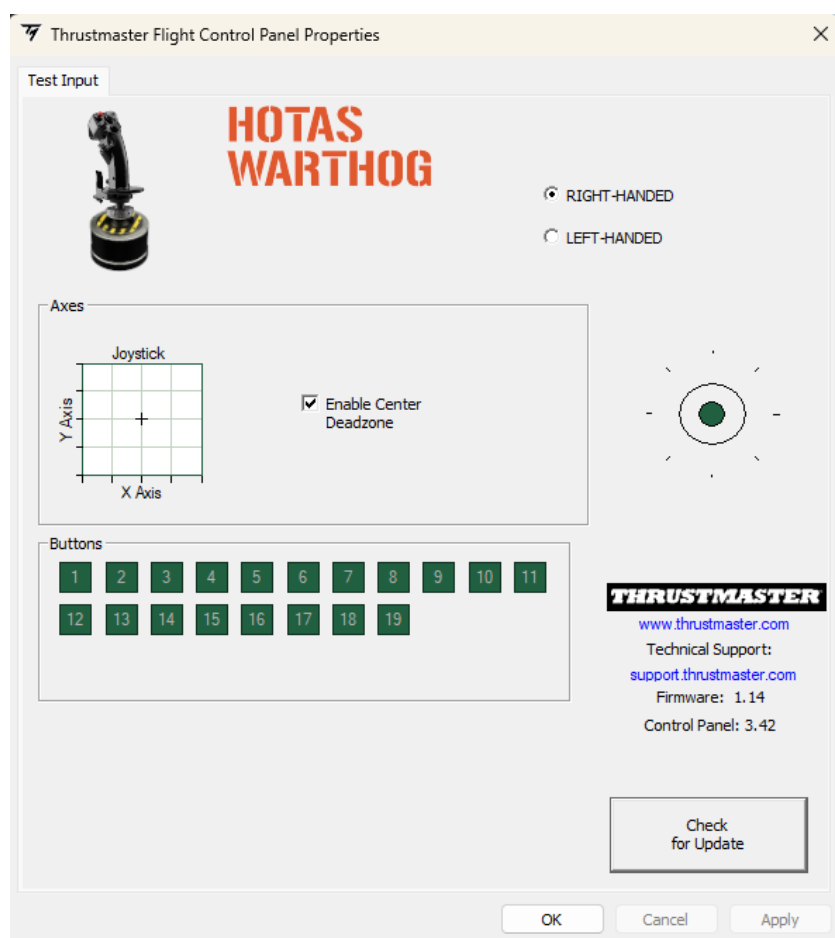
コントロールパネルにアクセスするには、Start（スタート）を選択し、Control Panel（コントロールパネル）と検索バーに入力してから、Control Panel（コントロールパネル）をクリックします（Windows® 10/11 の場合）。

Game Controllers（ゲームコントローラー）ダイアログボックスが表示されます。デバイスが BASE MKII [R] XXXX* という名前で OK ステータスで画面に表示されます。



* 「XXXX」はフライトスティックグリップの名前に対応します

Game Controllers (ゲームコントローラー) ダイアログボックスで Properties (プロパティ) をクリックして、すべての機能をテスト・確認します。

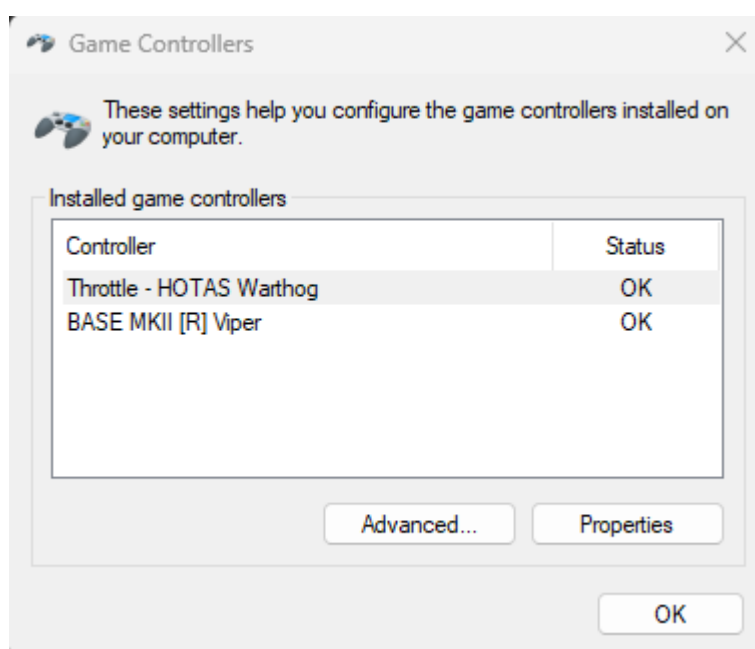




スロットルのコントロールパネル

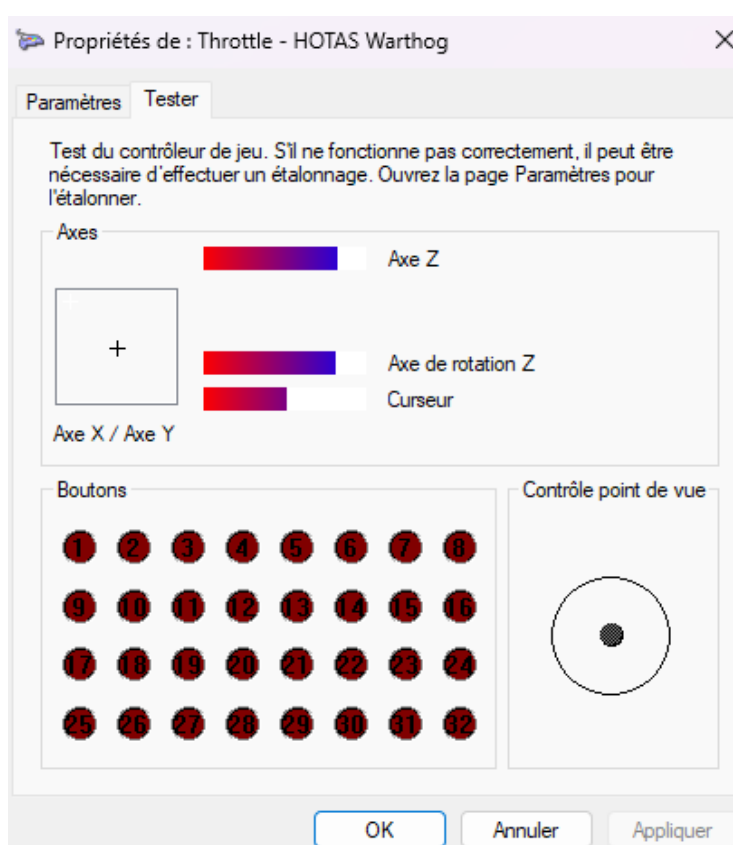
コントロールパネルにアクセスするには、**Start（スタート）**を選択し、**Control Panel（コントロールパネル）**と検索バーに入力してから、**Control Panel（コントロールパネル）**をクリックします（Windows® 10/11 の場合）。

Game Controllers（ゲームコントローラー） ダイアログボックスが表示されます。デバイスが **Throttle - HOTAS Warthog** という名前で **OK** ステータスで画面に表示されます。



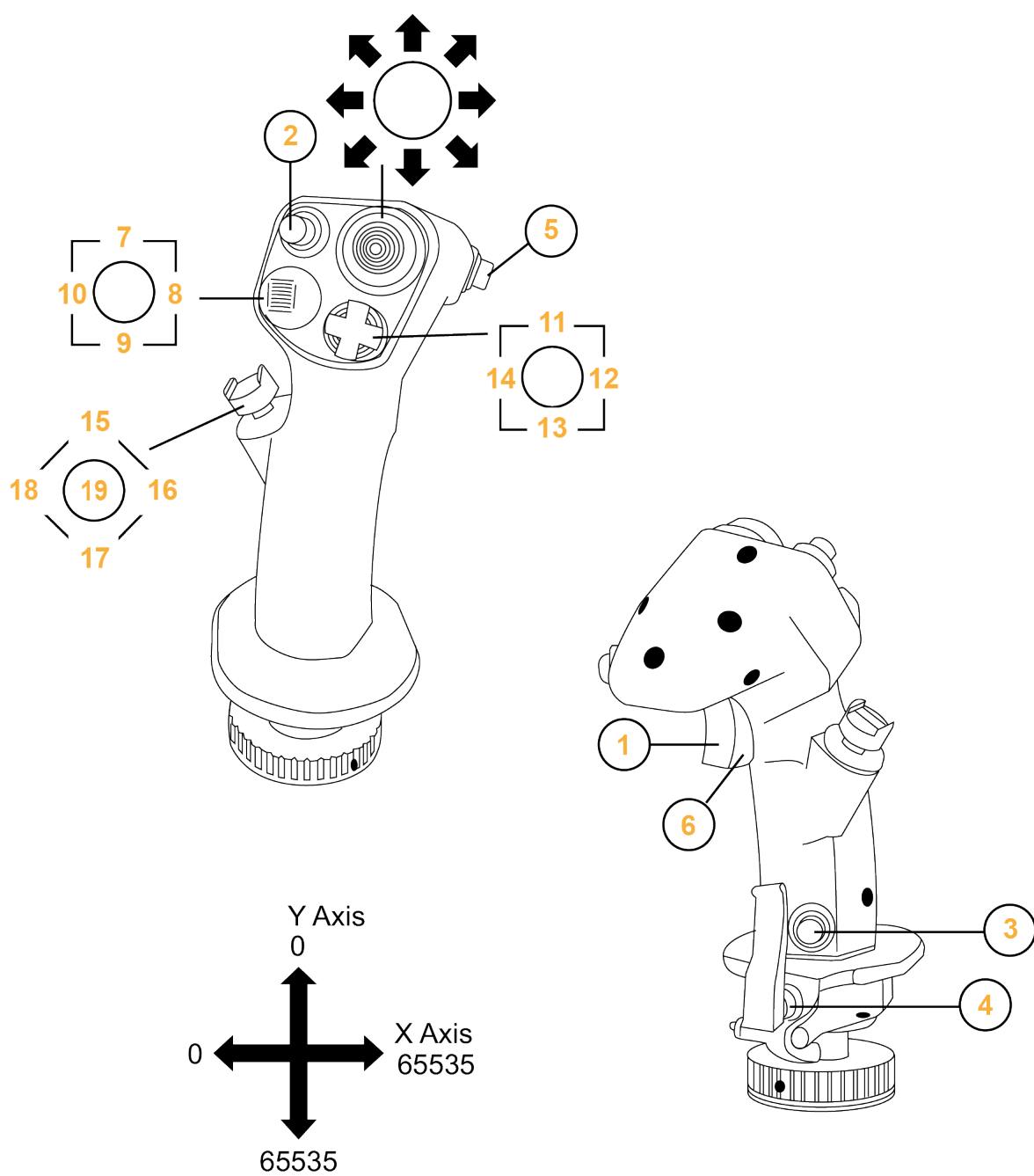


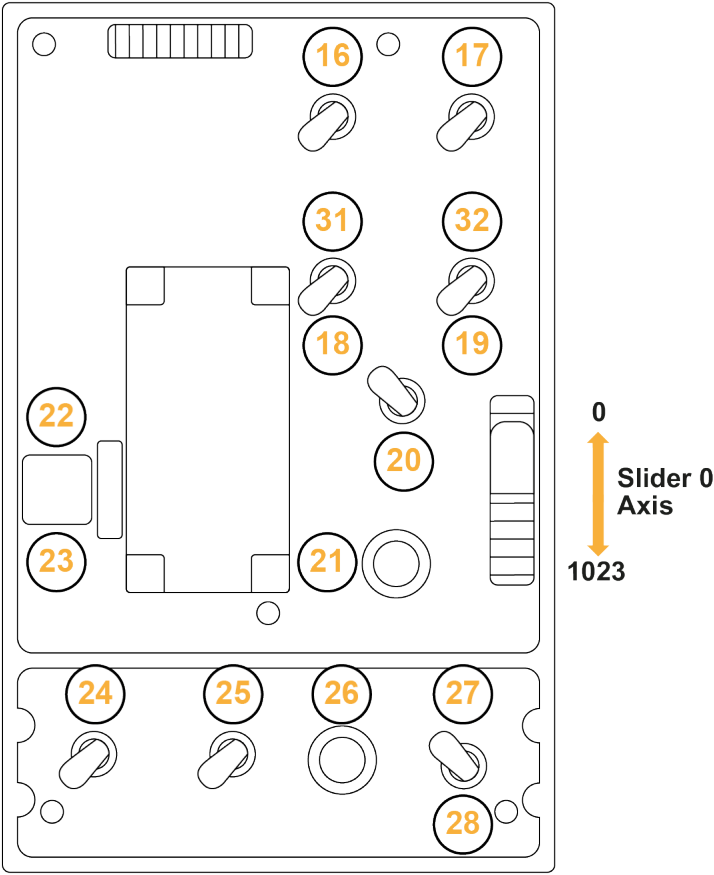
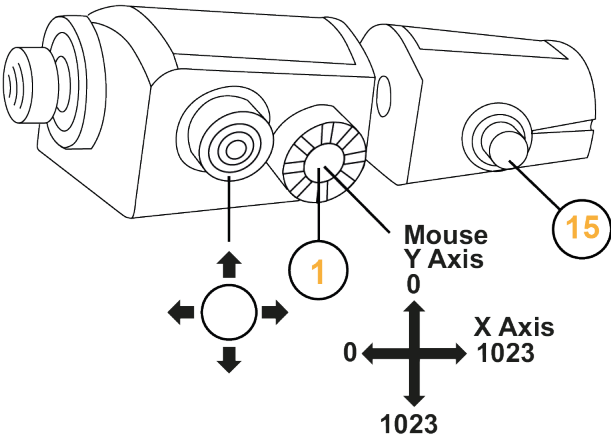
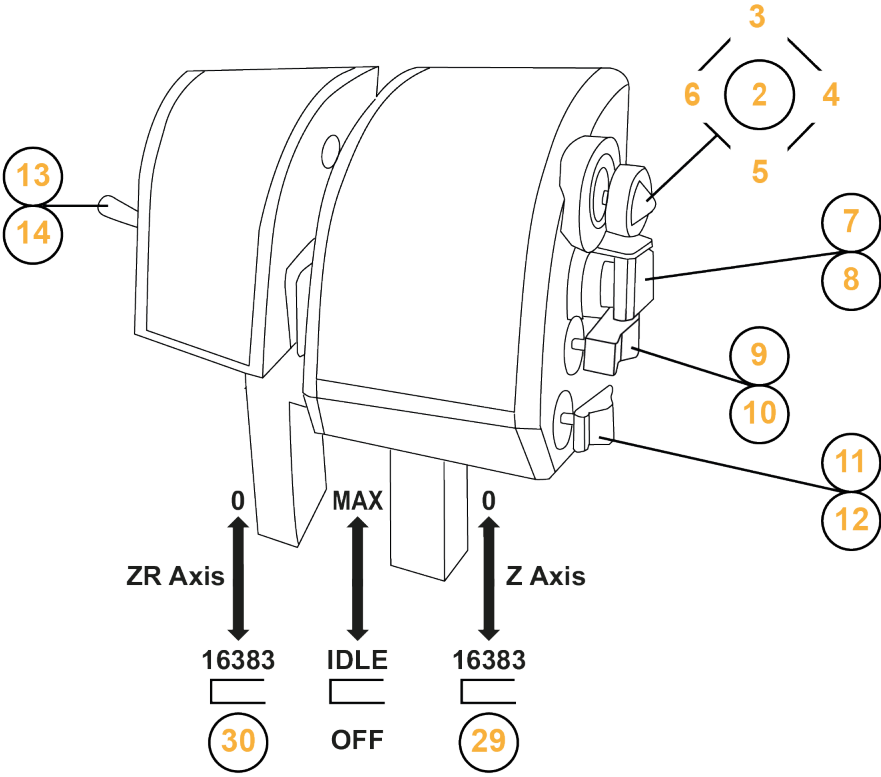
Game Controllers (ゲームコントローラー) ダイアログボックスで Properties (プロパティ) をクリックして、すべての機能をテスト・確認します。





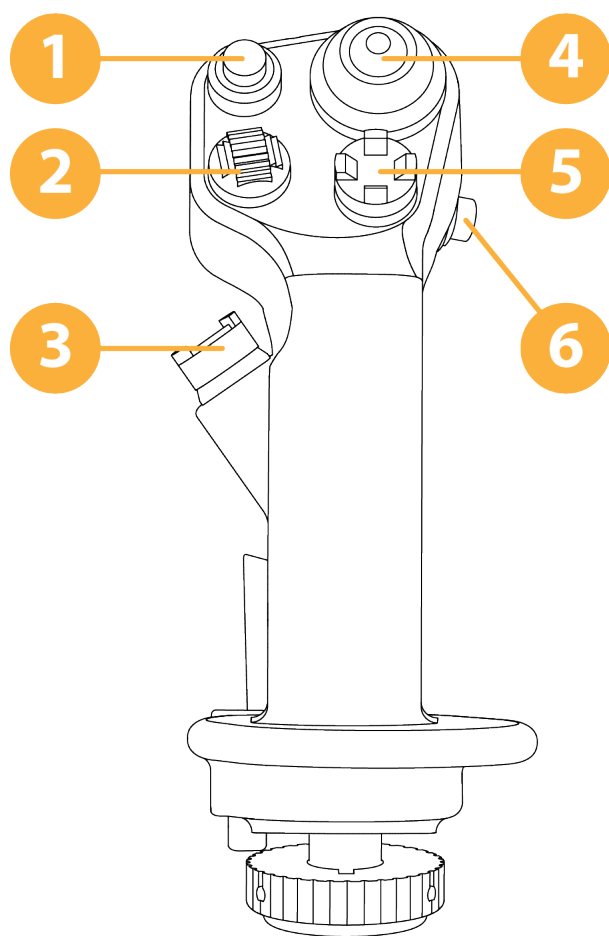
7. マッピング







8. A-10C 機体機能



1. Weapons Release Button (武器投下)

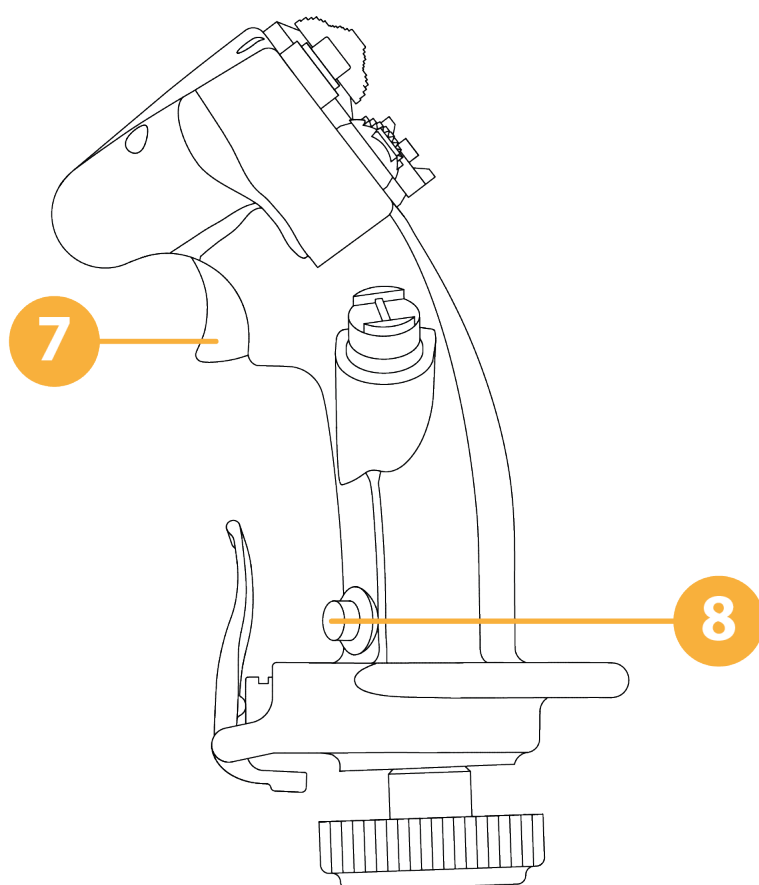
2. TMS (ターゲット管理)

3. CMS (対抗手段管理)

4. Trim

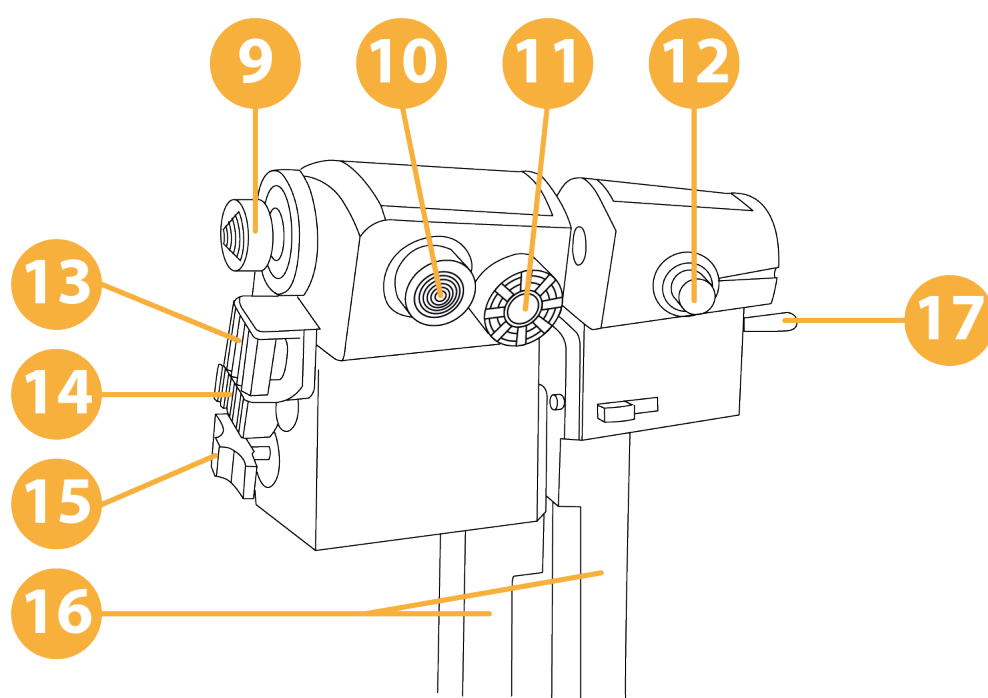
5. DMS (データ管理)

6. MMCB (マスターモード制御)

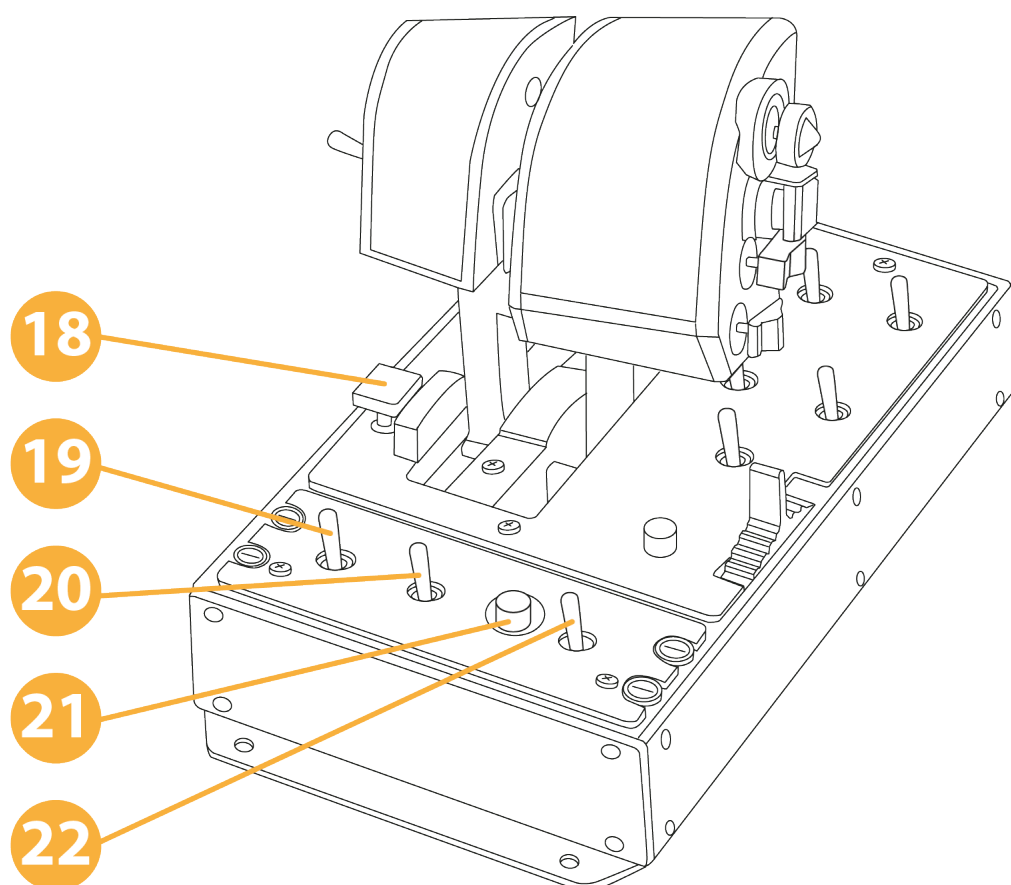


7. Gun Trigger (発射トリガー、2 ポジション)

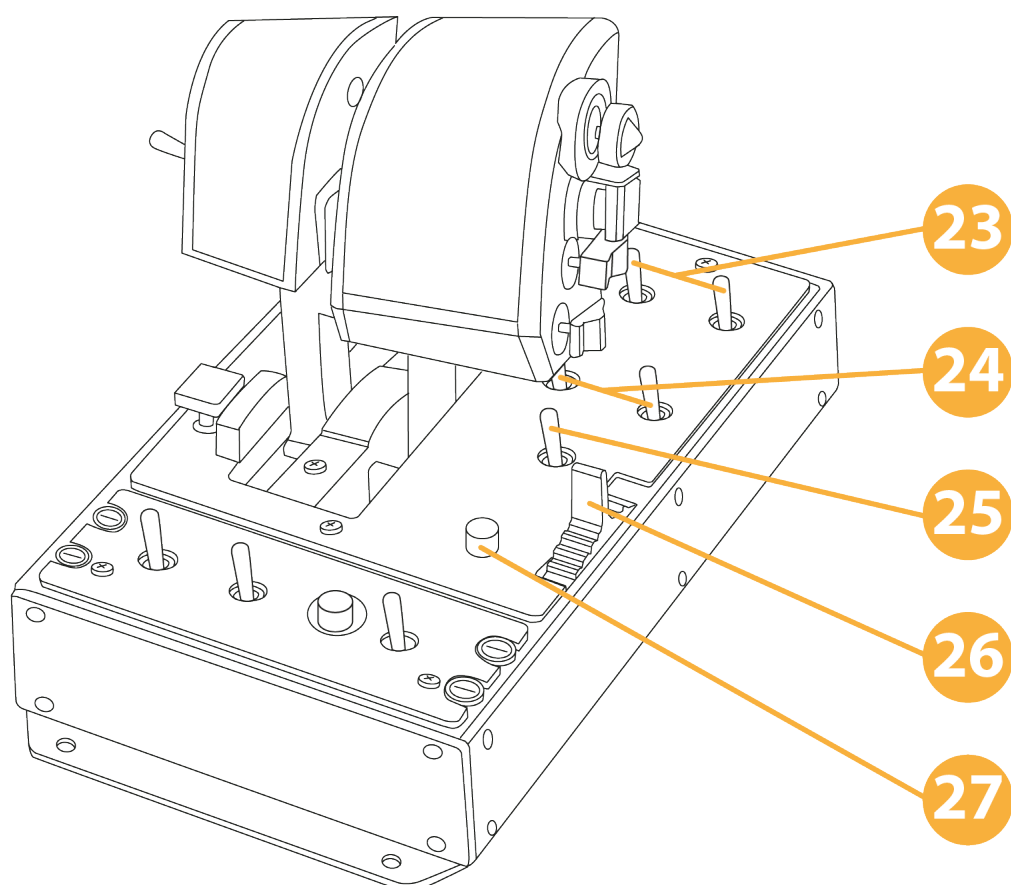
8. NWS (機体の前輪操向)



- 9. MIC (マイク)
- 10. Coolie (表示画面管理)
- 11. Slew Control (センサー方向調整)
- 12. Left Throttle Button (左スロットルのボタン)
- 13. Speedbrake (エアブレーキ)
- 14. Boat (モード選択)
- 15. China Hat (センサー管理)
- 16. Throttle (右/左スロットルレバー): OFF – オフ、IDLE – アイドル、MAX – 最大
- 17. Pinky (補助操作)



- 18. Flaps (フラップ): UP - アップ、MVR - マニューバー、DN - ダウン
- 19. EAC (姿勢制御強化): ARM - アームド、OFF - オフ
- 20. RDR ALT (電波高度計): NRM - ノーマル、DIS - 無効
- 21. Autopilot Engage/Disengage (オートパイロット作動/解除)
- 22. Autopilot Select Switch (オートパイロット選択): PATH - 軌道維持、ALT-HDG - 高度・方位維持、ALT - 高度維持



- 23. Engine Fuel Flow (左/右エンジン燃料流量): NORM – ノーマル、OVERRIDE – オーバーライド
- 24. Engine Operate (左/右エンジン操作): IGN – 点火、NORM – ノーマル、MOTOR – ドライモータリング
- 25. APU (補助動力装置): START – 作動、OFF – 停止
- 26. Throttle Friction Control (追加軸)
- 27. Landing Gear Horn Silence Button (着陸装置警報消音ボタン)



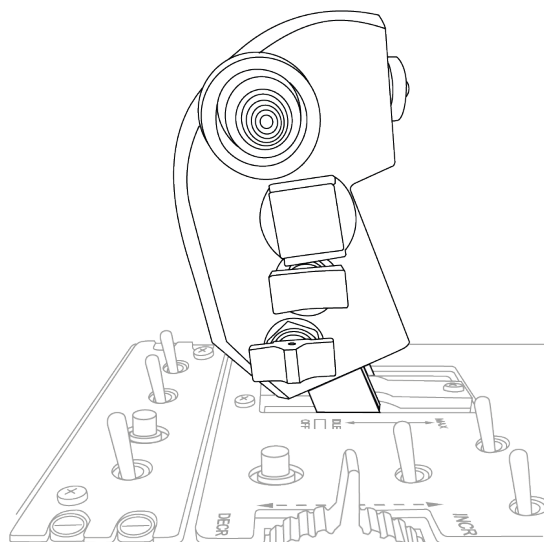
9. スロットルの高度な使用方法

Idle (アイドル)

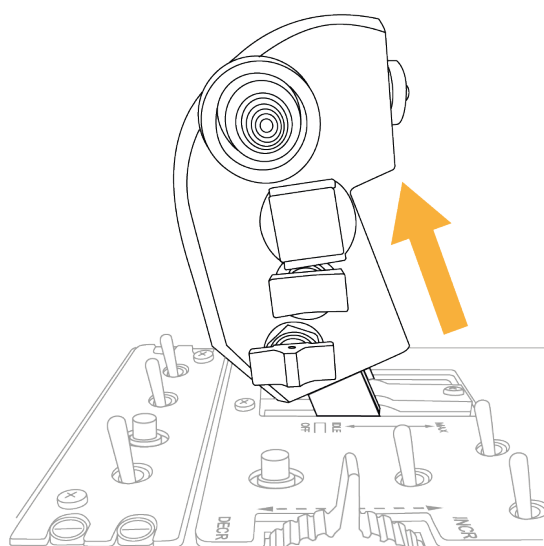
対応ゲームでは、IDLE ポジションから OFF ポジションにアクセスでき、機体のエンジンを停止する際に使用します。

機体のエンジンを停止するには:

1. スロットルレバーを IDLE ポジションに動かします。

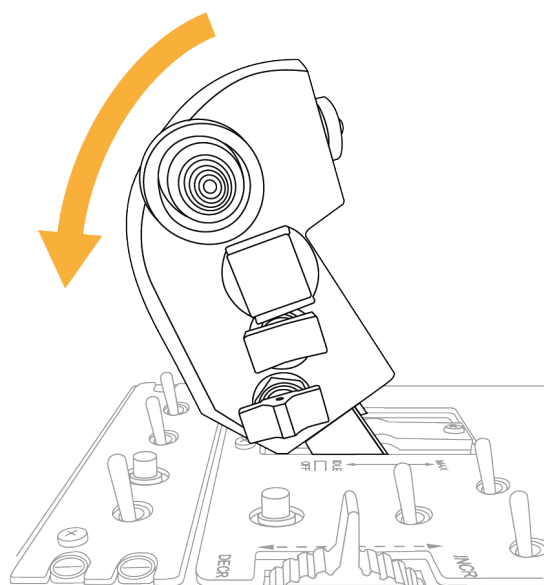


2. スロットルレバーを持ち上げ、ストップを越えて動かします。





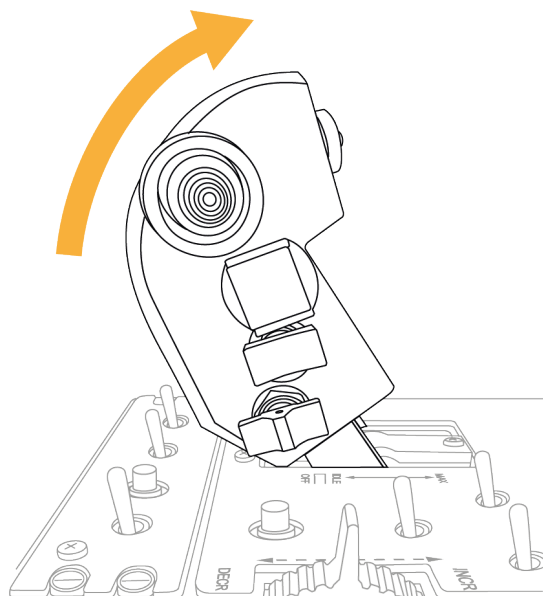
3. スロットルレバーを引いて OFF ポジションにします。



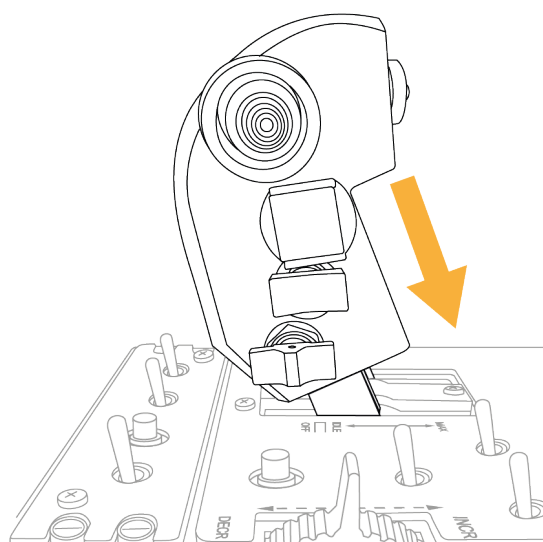


機体のエンジンを再始動するには:

1. スロットルレバーを押して IDLE ポジションにします。



2. スロットルレバーを下げ、IDLE ポジションでロックします。





Afterburner (アフターバーナー)

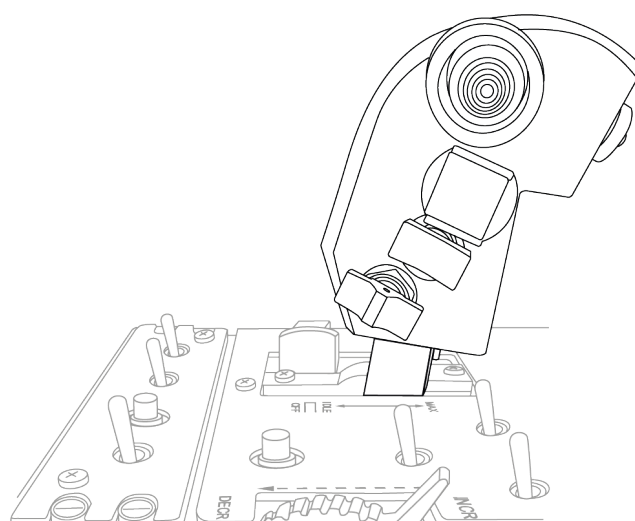
対応ゲームでは、スロットルレバーを MAX ポジションにあるストップを越えて動かすことで、アフターバーナーを作動できます。



MAX ポジションにあるストップの設定方法については、**AFTERBURNER モジュールの位置調整** セクションをご覧ください。

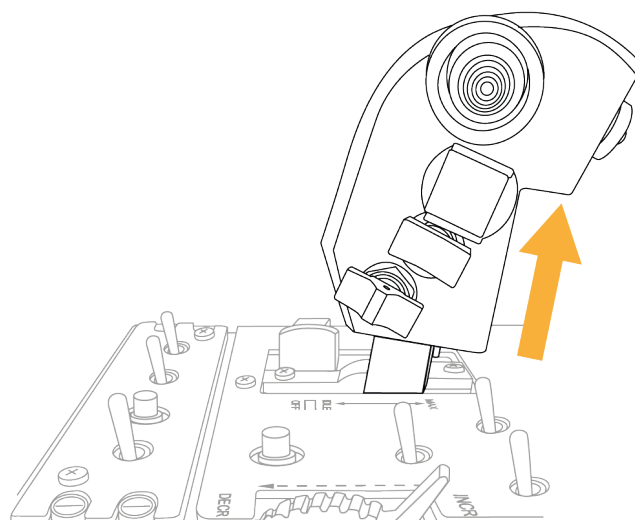
アフターバーナーを作動するには:

1. スロットルレバーを MAX ポジションに動かします。

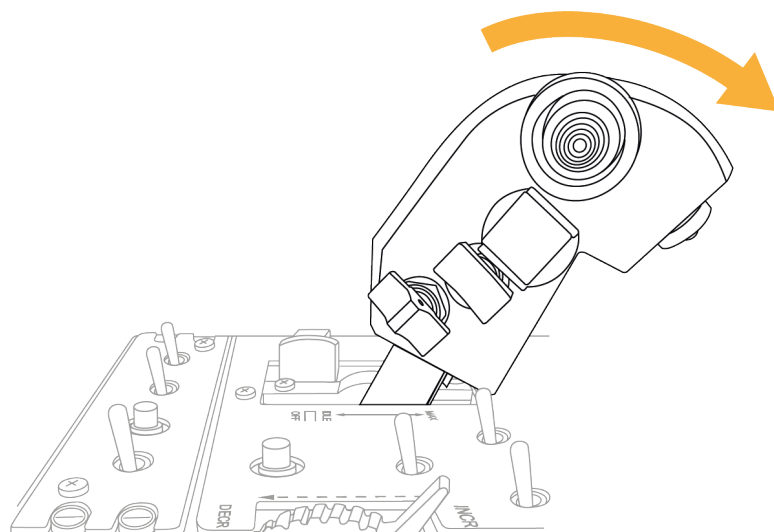




2. スロットルレバーを持ち上げ、ストップを越えて動かします。



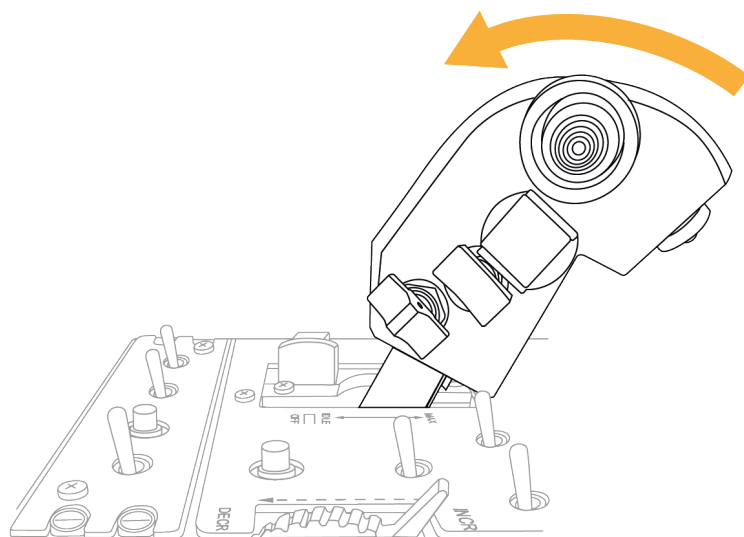
3. スロットルレバーを MAX ポジションを越えて倒します。



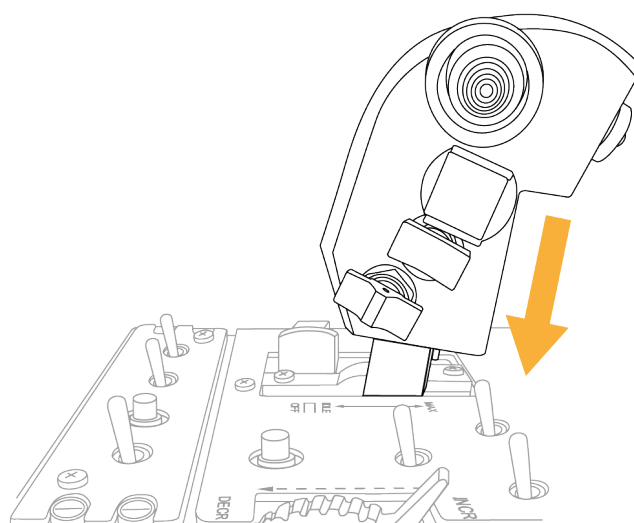


アフターバーナーを解除するには:

1. スロットルレバーを引いて MAX ポジションにします。



2. スロットルレバーを下げます。

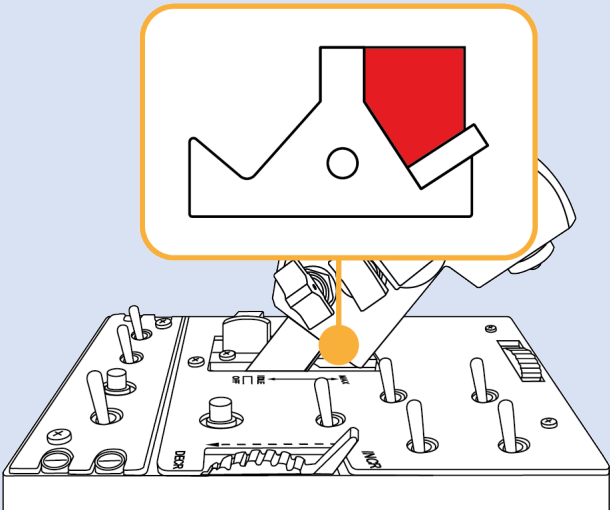
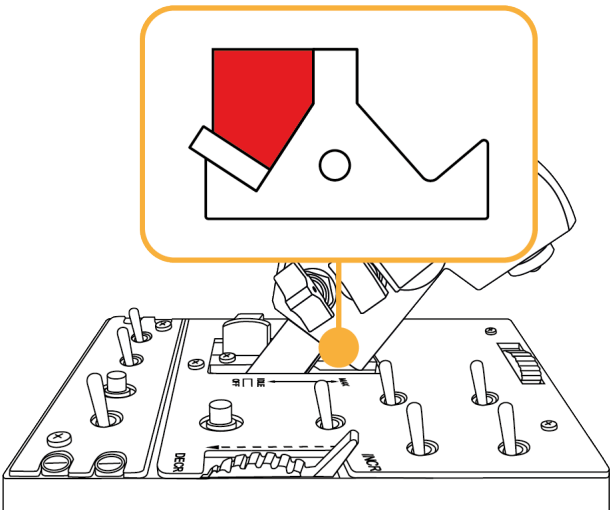




AFTERBURNER モジュールの位置調整

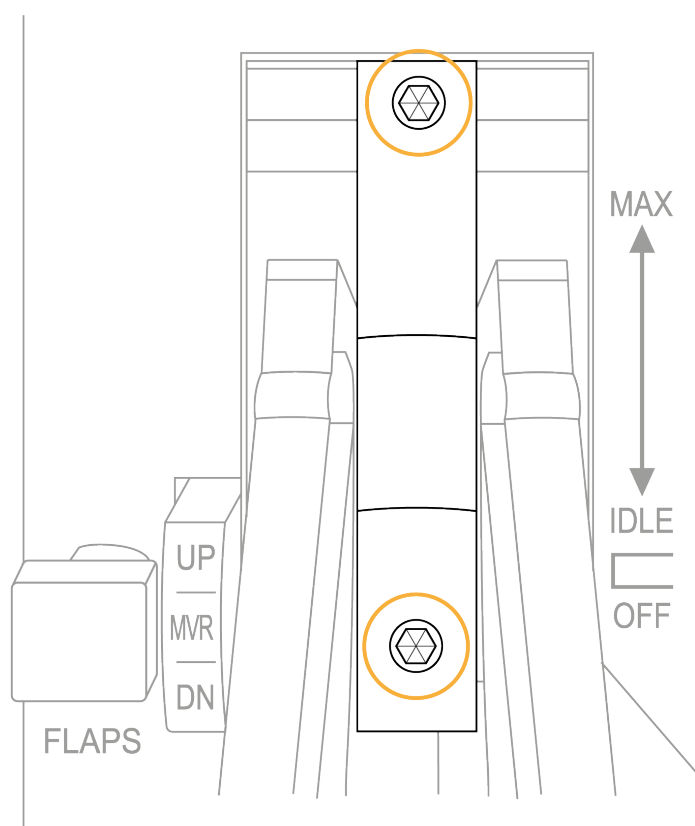


デフォルトでは、AFTERBURNER モジュールはストップを感じない位置に設定されています。

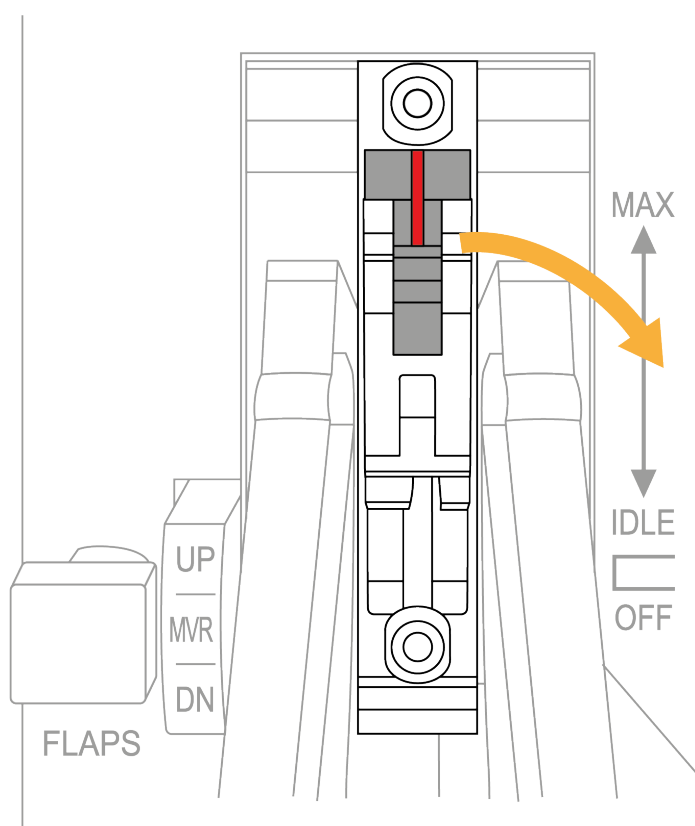
モジュールの位置	効果
 (デフォルト)	ストップを感じない
	ストップを感じる



1. 付属の六角レンチを使用して、2 本のスロットルレバーの間にある取り外し可能なバーの 2 本のねじを外し、バーを取り外します。

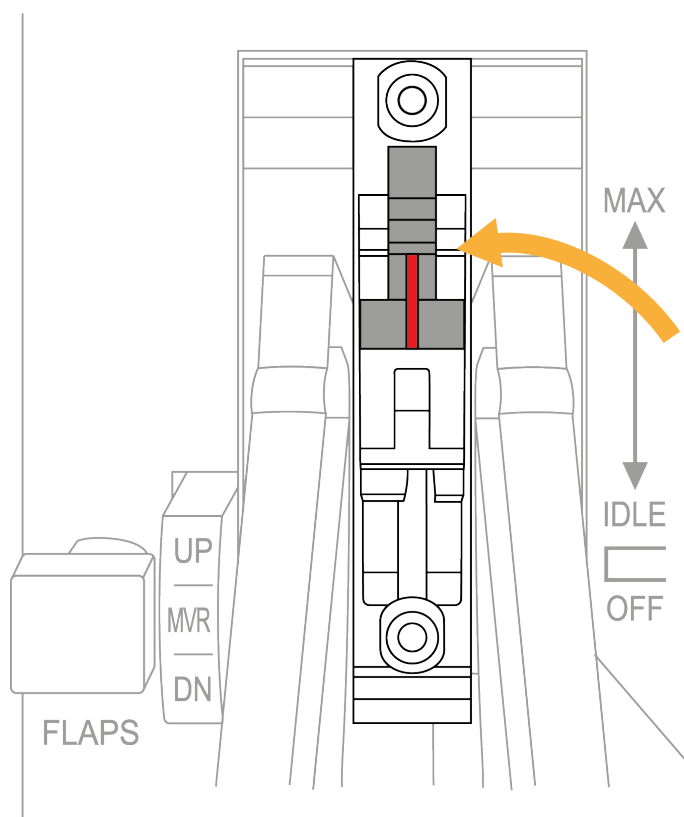


2. AFTERBURNER モジュールを、取り外し可能なバーの下から取り出します。

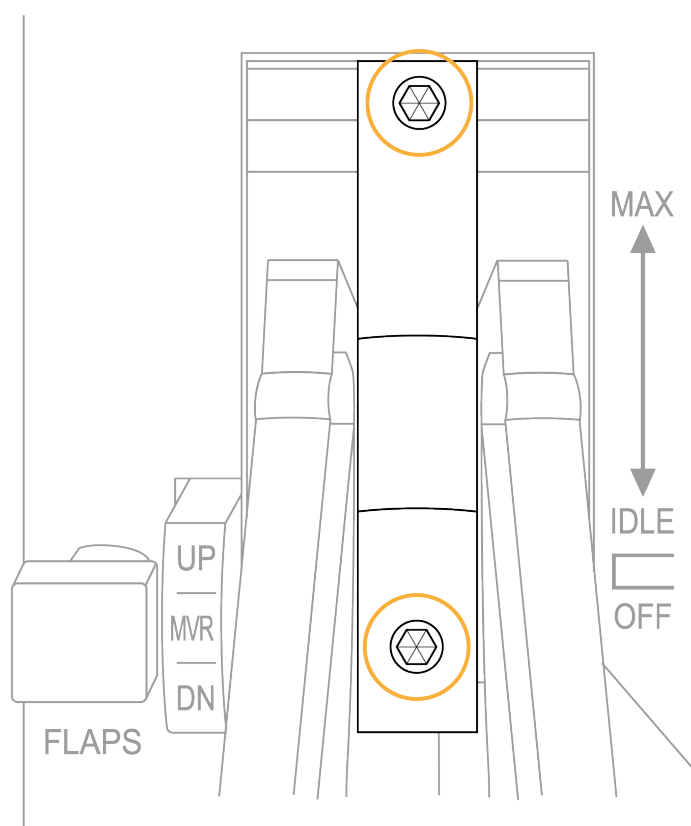




3. AFTERBURNER モジュールの向きを反転させ、スロットに再度差し込みます。



4. 取り外し可能なバーを 2 本のスロットルレバーの間に戻し、2 本のねじを締め直します。





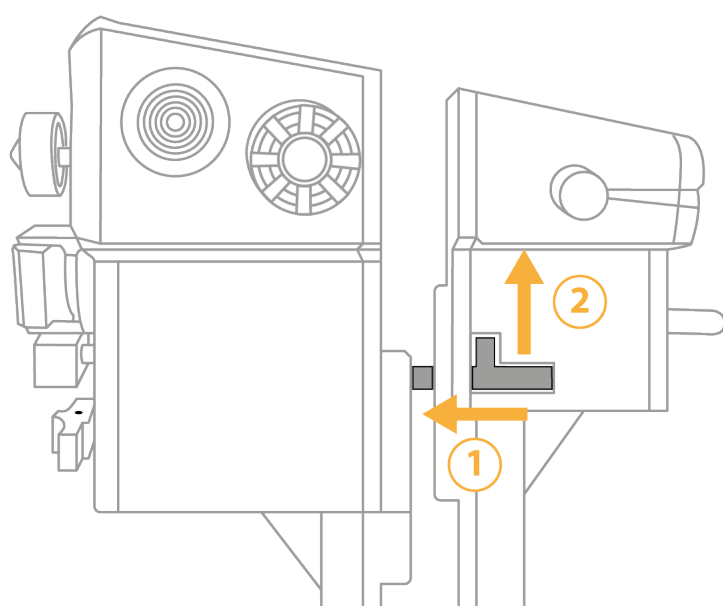
AFTERBURNER モジュールの損傷を防ぐため、取り外し可能なバーを 2 本のスロットルレバーの間に正しく取り付けずにスロットルレバーを使用することは絶対にしないでください。



2 本のスロットルレバーの連結/分離

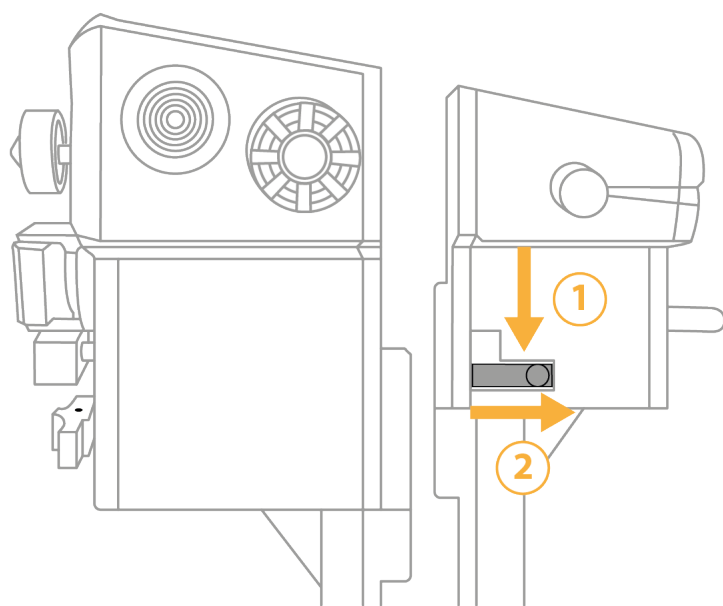
2 本のスロットルレバーを連結するには:

1. 2 本のスロットルレバーを揃えます。
2. ロック機構を左に押し、続いて上に押してポジションをロックします。



2 本のスロットルレバーを分離するには:

1. ロック機構を下げ、続いて右に押します。

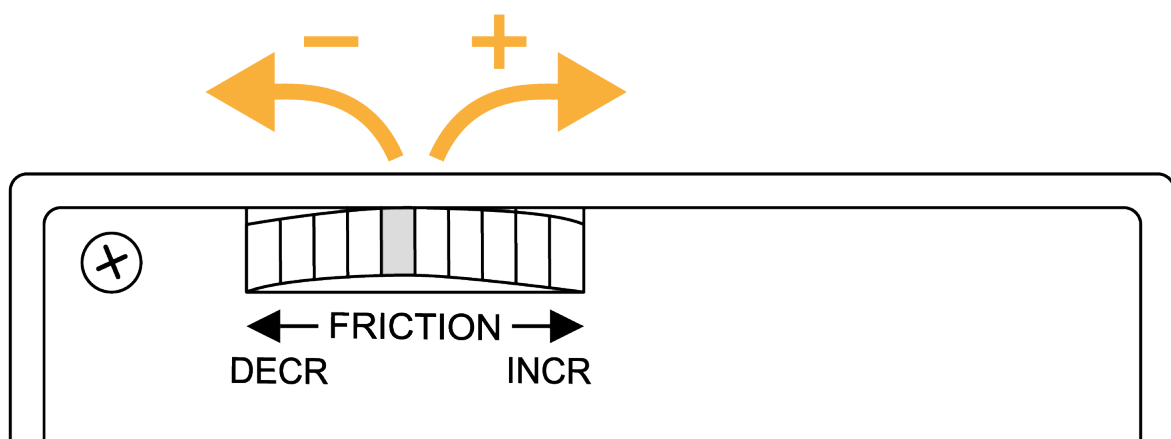




摩擦

FRICITION ホイールで、スロットルレバーの摩擦を調整できます:

- 摩擦を強めるには、ホイールを右に回します。
- 摩擦を弱めるには、ホイールを左に回します。



デフォルトでは、2 本のスロットルレバーの摩擦は最小値に設定されています。摩擦を細かく調整する場合、最小から最大まで変化させるにはホイールを約 10 回転させる必要があります。必要に応じて、ホイールにある白いマークを目印に回転数を数えることができます。



コントロールパネルのバックライト

コントロールパネルのバックライトの明るさは、T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) で直接調整できます。明るさは 1 (最小) から 5 (最大) まで 5 段階で設定でき、デフォルトはレベル 2 です。

5 つのプログラマブル LED の管理

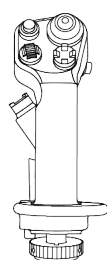
コントロールパネルの 5 つのプログラマブル LED は、T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) で直接管理できます。



10. 互換性



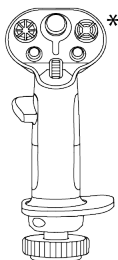
必ず、認可されたアクセサリーのみを使用してください。認可されていないアクセサリーを使用すると、製品が損傷したり、保証が無効になったりする場合があります。



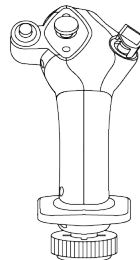
VIPER HOTAS
ADD-ON GRIP



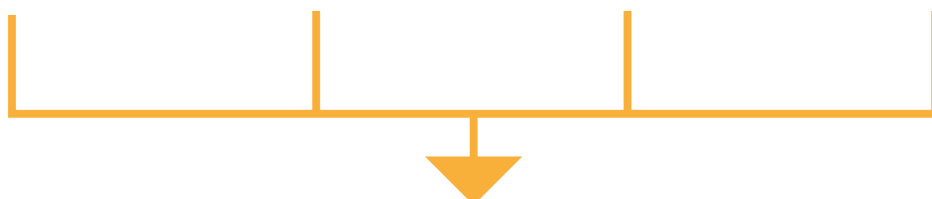
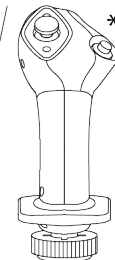
F/A-18C HORNET™
HOTAS ADD-ON GRIP



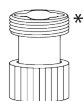
SOL-R ADD-ON GRIP



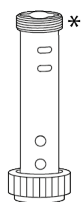
AIRBUS ADD-ON GRIP



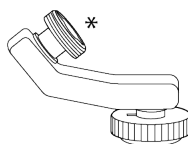
オプション



AVA OFFSET ADAPTER



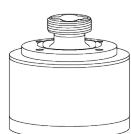
AVA EXTENSION



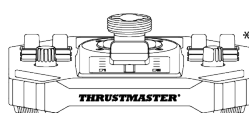
OMNI EXTENSION



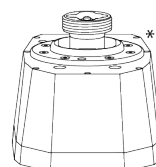
AVA EXTENSION CURVED



HOTAS WARTHOG
MKII BASE

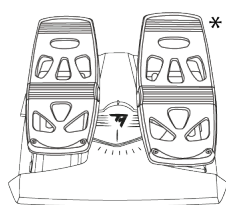


SOL-R BASE

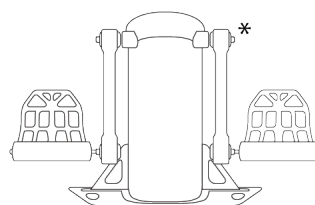


AVA BASE

オプション



TFRP
T.Flight Rudder Pedals



TPR:
Thrustmaster Pendular Rudder

*別売品



11. T.A.R.G.E.T. 高機能プログラミングソフトウェア



T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) は、革新的かつハイパフォーマンスなソフトウェアスイートで、ほとんどの Thrustmaster フライトコントローラーの機能を拡張し、Thrustmaster コミュニティとプロフィールを共有することができます。

インストール

1. 以下にアクセスしてください:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. **Software** (ソフトウェア) セクションで、T.A.R.G.E.T. 高機能プログラミングソフトウェアをダウンロードしてインストールします。



主な特長

- 軸のさまざまな設定が可能。
- 複数のプログラミングレベルを利用可能：Basic、Advanced、Script。
- Drag and Drop 方式を採用。
- Warthog MKII ベースを他の Thrustmaster フライトシミュレーションアクセサリー（HOTAS Cougar*、HOTAS Warthog*、T.16000M FCS*、TWCS*、TFRP*、MFD Cougar Pack*、TCA シリーズ*、VIPER シリーズ*、AVA シリーズ*、Sol-R シリーズ* – いずれも T.A.R.G.E.T.に対応）と組み合わせることで、単一の USB デバイスとして認識させることが可能。
- Thrustmaster コミュニティが作成した高度なプロファイルを利用可能。

*別売品



12. FAQ とテクニカルサポート

HOTAS Warthog MKII セットについてご質問がありますか、または技術的な問題が発生していますか？その場合は、Thrustmaster テクニカルサポートのウェブサイトアクセスしてください:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

疣猪飞行摇杆 MKII 套装

PC (Windows® 10/11)

用户手册



在安装本产品之前、以任何方式使用本产品之前以及对其执行任何维护之前，请仔细阅读本手册提供的说明。请务必遵守安全说明。不遵守这些说明可能导致事故和/或损坏。请保留本手册，以便您日后查阅说明。

目录

1. 包装清单	6
2. 技术特性	7
3. 底座使用须知.....	13
4. 安装到支架上.....	15
<i>安装到 Thrustmaster (图马思特)</i>	
<i>安装板上.....</i>	<i>16</i>
<i>安装在驾驶舱*中或另一个固定支架*上.....</i>	<i>17</i>
5. 安装飞行摇杆手柄.....	19
6. 安装到 PC 上.....	20
<i>摇杆控制面板</i>	<i>21</i>
<i>节流阀控制面板.....</i>	<i>23</i>
7. 映射	25
8. A-10C 飞机功能	27

9. 节流阀的高级用法32

Idle（慢车）32

Afterburner（加力）35

 连接/分离两个节流阀杆42

 摩擦力.....43

 控制面板背光44

 管理五个可编程 **LED**44

10. 兼容性45

11. **T.A.R.G.E.T.** 高级编程软件47

 安装.....47

 主要功能.....48

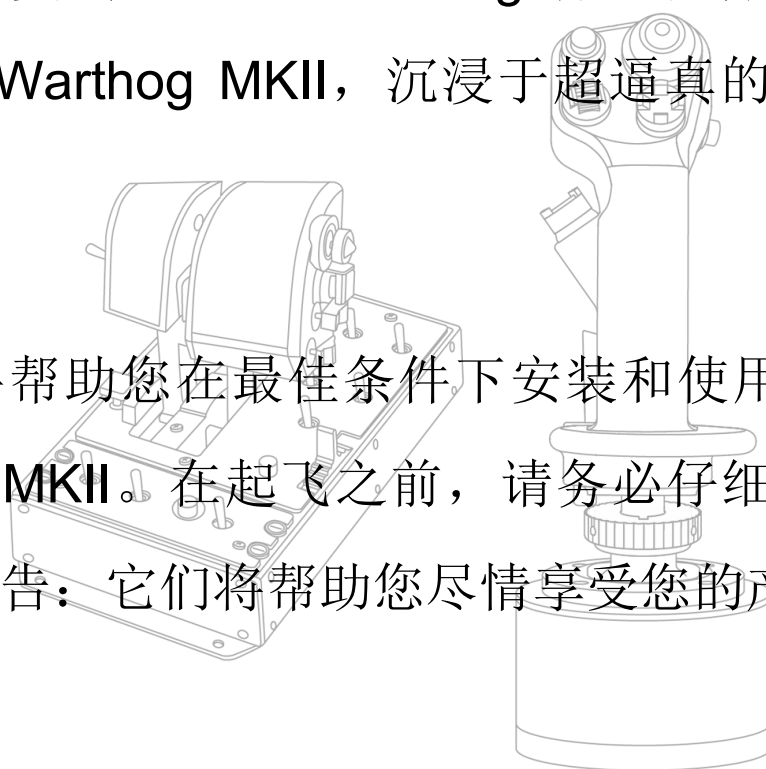
12. 常见问题解答和技术支持49



HOTAS WARTHOG MKII

借助精准复刻 A-10C Warthog 标志性操纵装置的
HOTAS Warthog MKII，沉浸于超逼真的飞行体验
之中。

本手册将帮助您在最佳条件下安装和使用 HOTAS
Warthog MKII。在起飞之前，请务必仔细阅读以下
说明和警告：它们将帮助您尽情享受您的产品。





更新固件

为确保产品能在电子游戏中正常使用，请务必更新固件。

要执行更新，请：

1. 将设备连接到 PC。

2. 请访问：

<http://support.thrustmaster.com/zh/product/hotas-warthog-mkii-zh/>

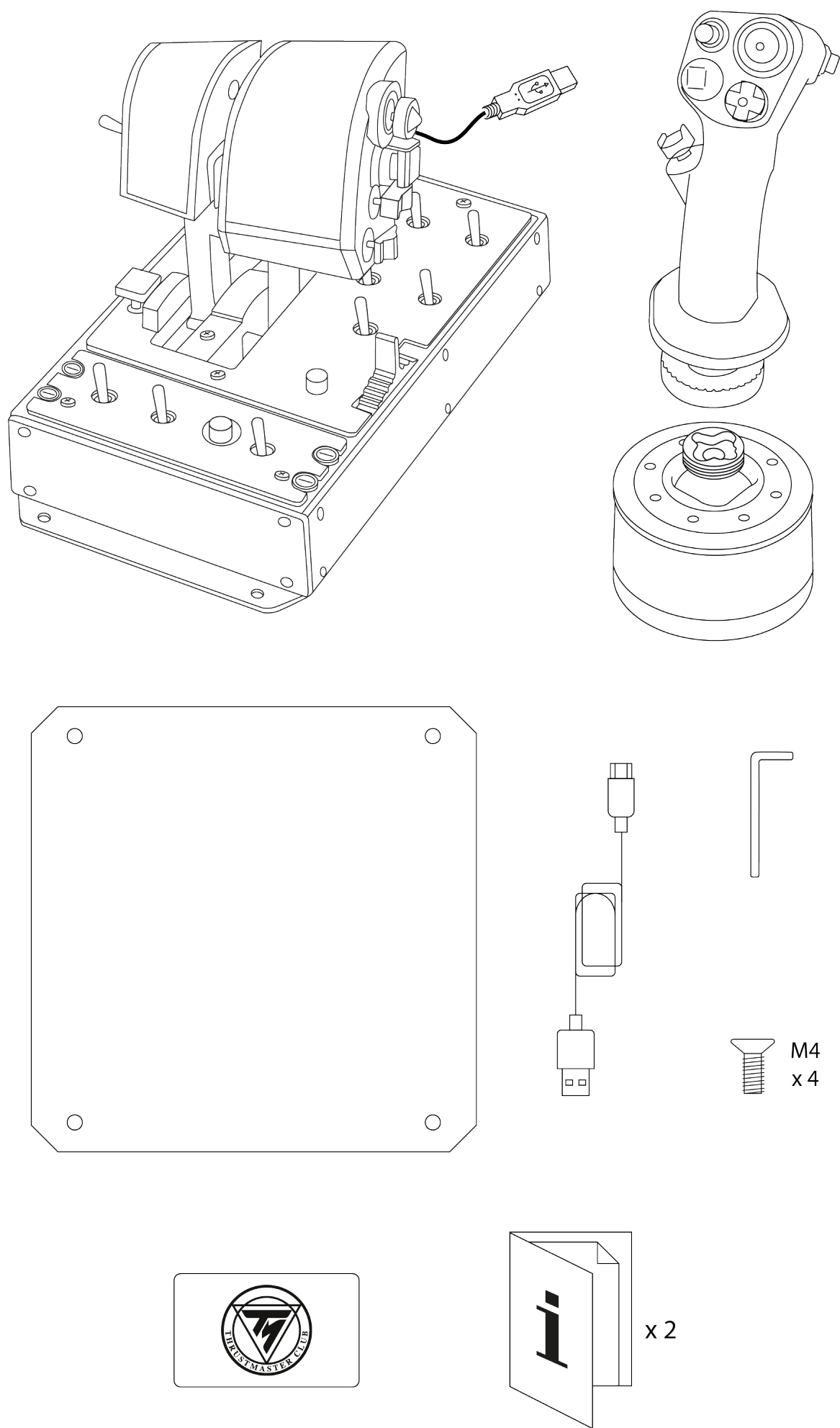
3. 在 **Drivers**（驱动程序）部分，下载并安装驱动程序。

4. 打开固件更新程序，然后按照屏幕上的说明操作。
对另一台设备重复上述步骤。

5. 在 **Game Controllers**（游戏控制器）对话框中，
确认设备的状态显示为 **OK**。

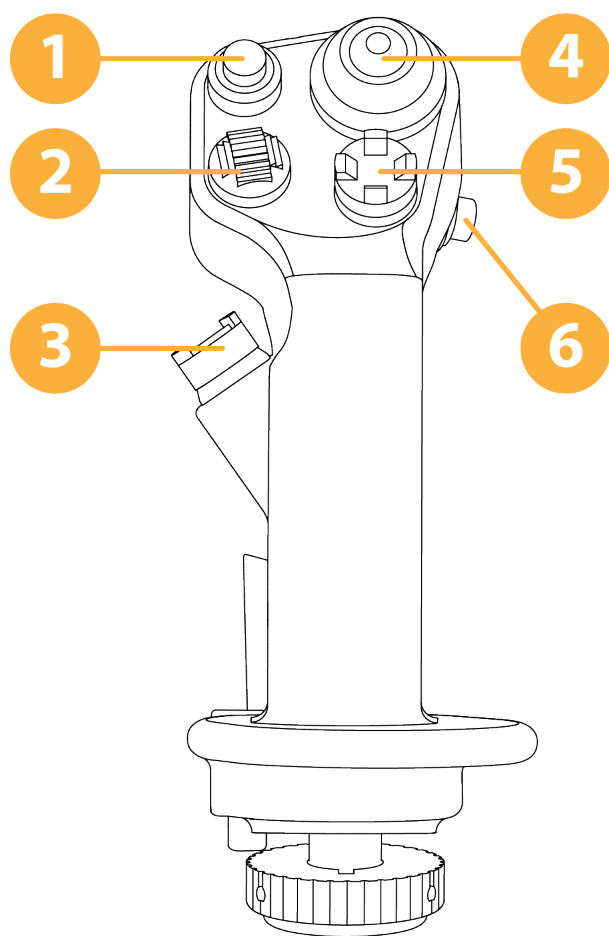


1. 包装清单





2. 技术特性



1. 武器投放按钮

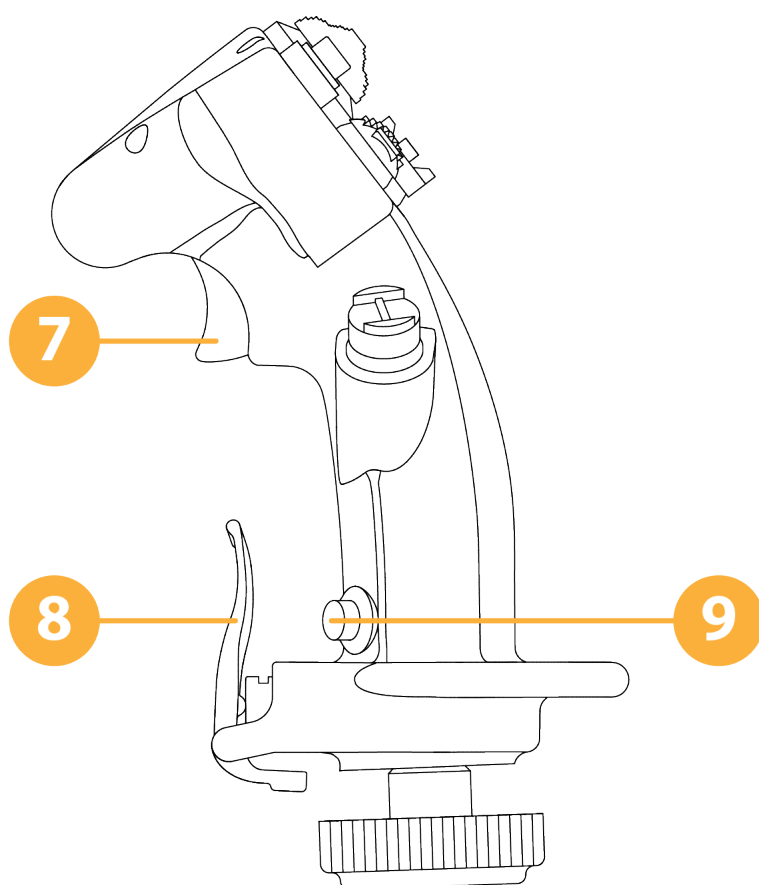
2. TMS（Target Management Switch — 目标管理）开关

3. CMS（Countermeasures Management Switch — 对抗措施管理）开关（带按压功能）

4. 配平 (trim) 开关

5. DMS（Data Management Switch — 数据管理）开关

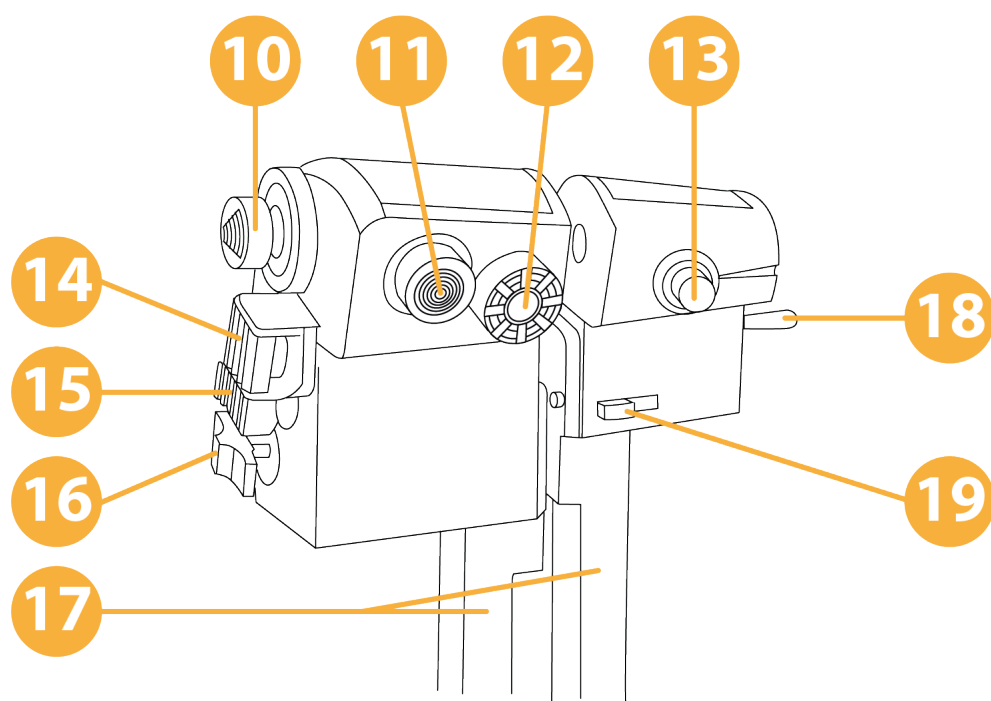
6. MMCB（Master Mode Control Button — 主模式控制）按钮



7. 双级射击扳机

8. 可编程拨片

9. NWS（Nose Wheel Steering — 飞机前轮转向控制）按钮



10. MIC（麦克风）开关（带按压功能）

11. Coolie（显示屏管理）开关

12. Slew Control（传感器指向控制）迷你操纵杆（带按压功能）

13. 左侧节流阀上的按钮

14. Speedbrake（减速板）

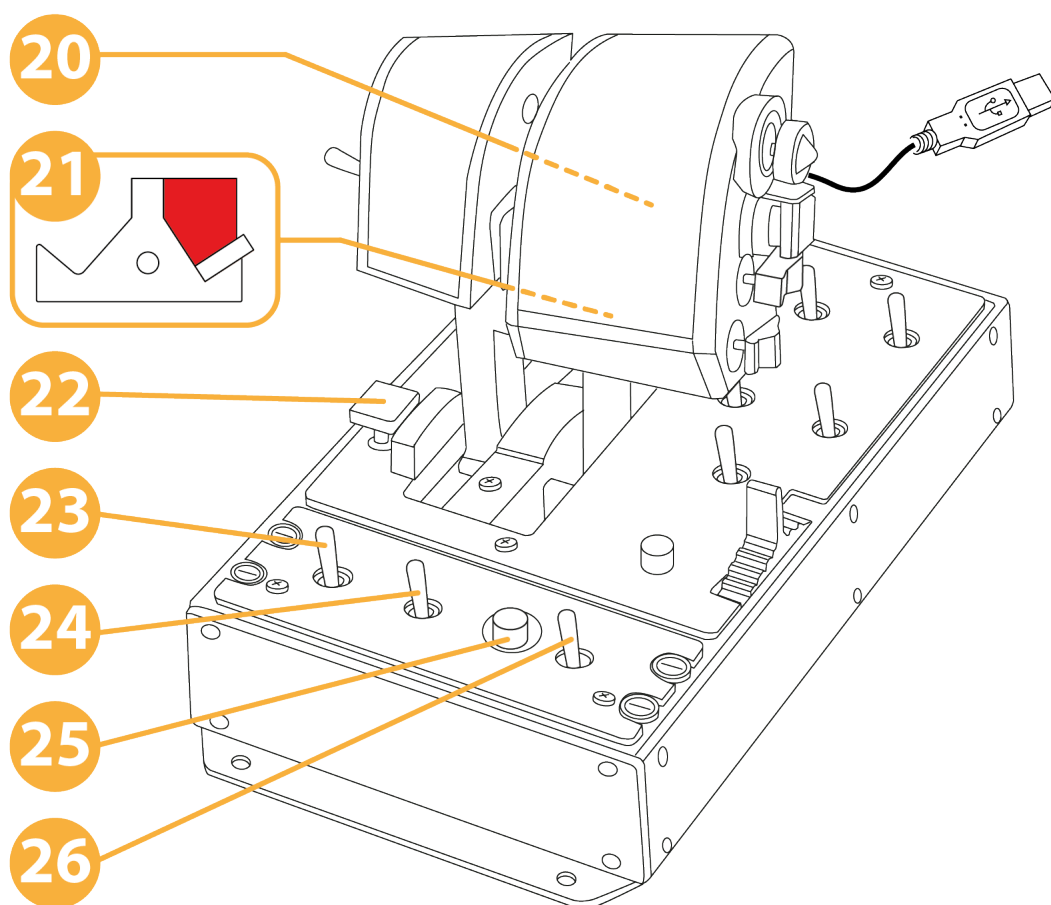
15. Boat（模式选择）开关

16. China Hat（传感器管理）开关

17. 左/右节流阀杆

18. Pinky（辅助控制）开关

19. 节流阀杆锁定机构



20. FRICTION（调节节流阀杆的摩擦力）调节轮

21. AFTERBURNER 模块

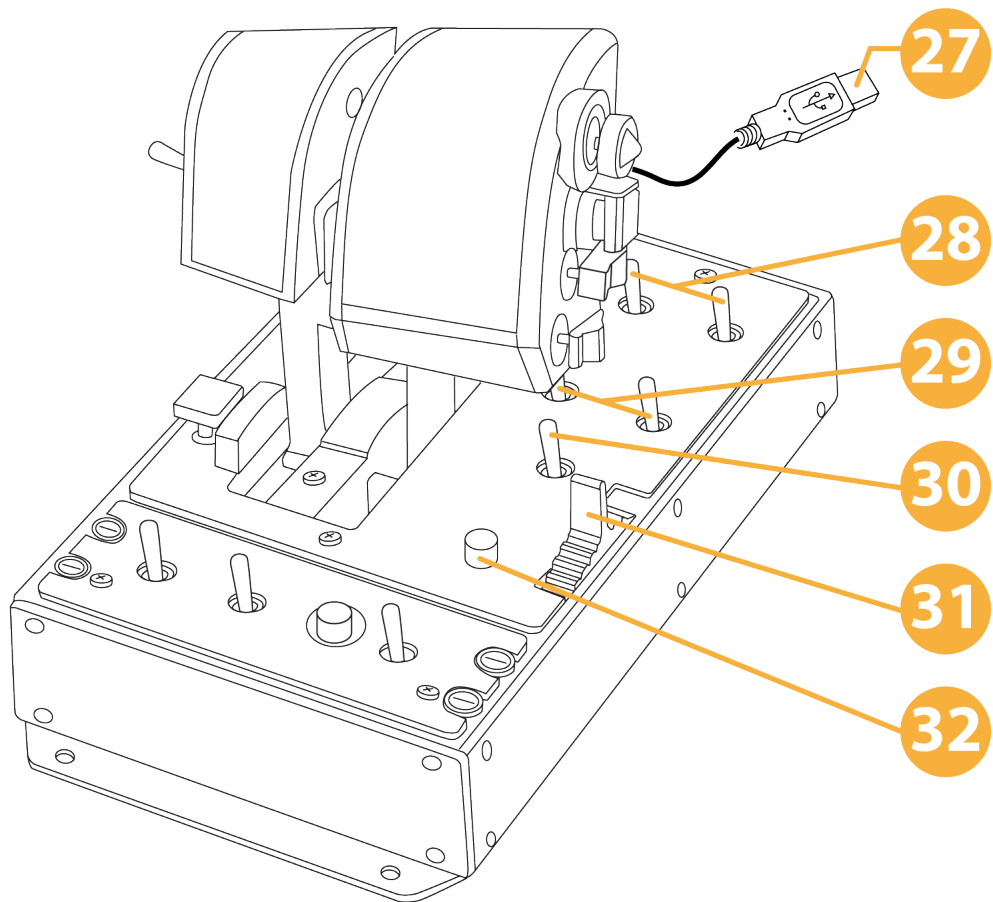
22. 襟翼位置指示器

23. EAC（Enhanced Attitude Control — 增强姿态控制）
开关

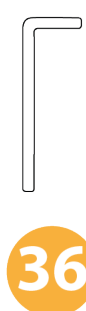
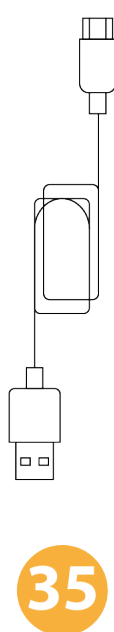
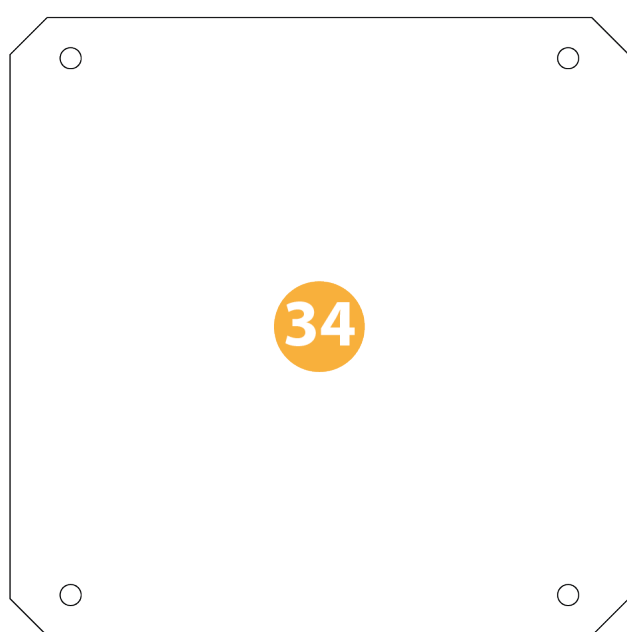
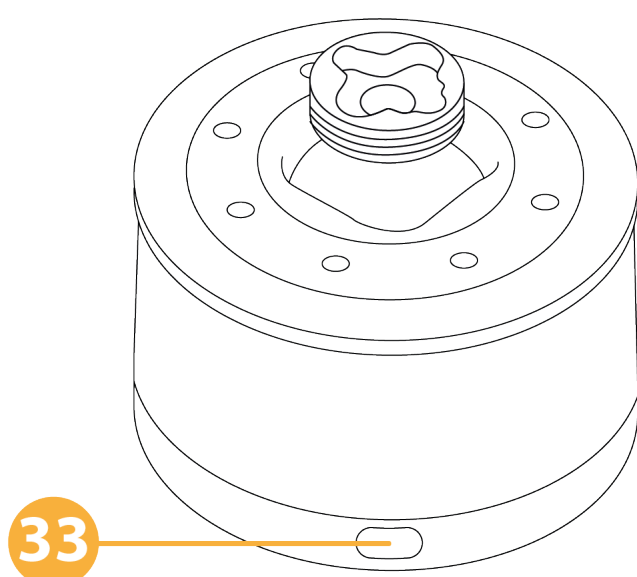
24. RDR ALTM（Radar Altimeter — 无线电高度表）开
关

25. 自动驾驶接通/断开按钮

26. 自动驾驶模式选择开关



- 27. USB-A 插头
- 28. 左/右发动机燃油流量开关
- 29. 左/右发动机工作开关
- 30. APU（Auxiliary Power Unit — 辅助动力装置）开关
- 31. 可编程滚轮（附加轴）
- 32. 起落架警告喇叭消音按钮



33. USB-C 端口

34. HOTAS Warthog 金属板

35. USB-A 转 USB-C 电缆

36. 3 mm 内六角扳手

37. M4 螺钉，用于将底座安装到 HOTAS Warthog 金属板或 AVA Desktop Plate* 安装板上

*另售

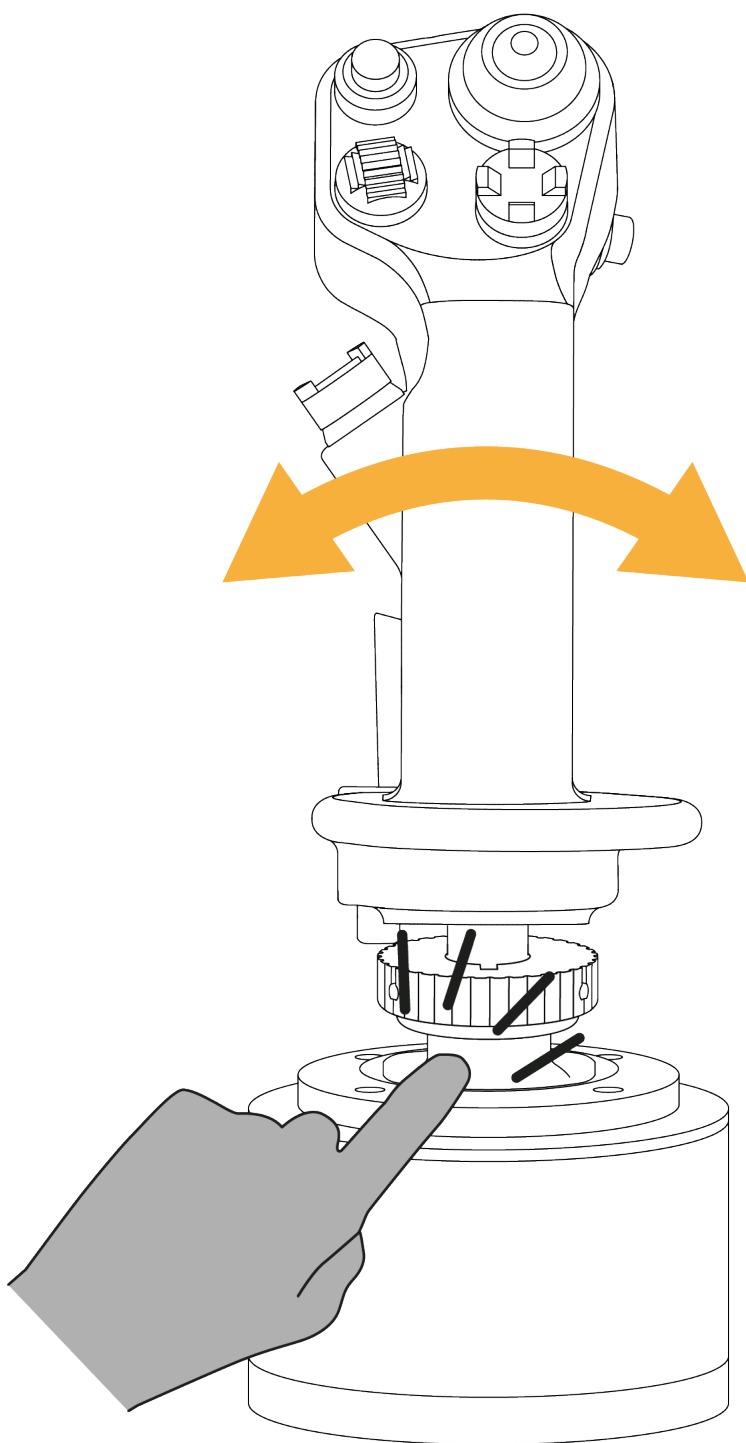


3. 底座使用须知



夹伤危险

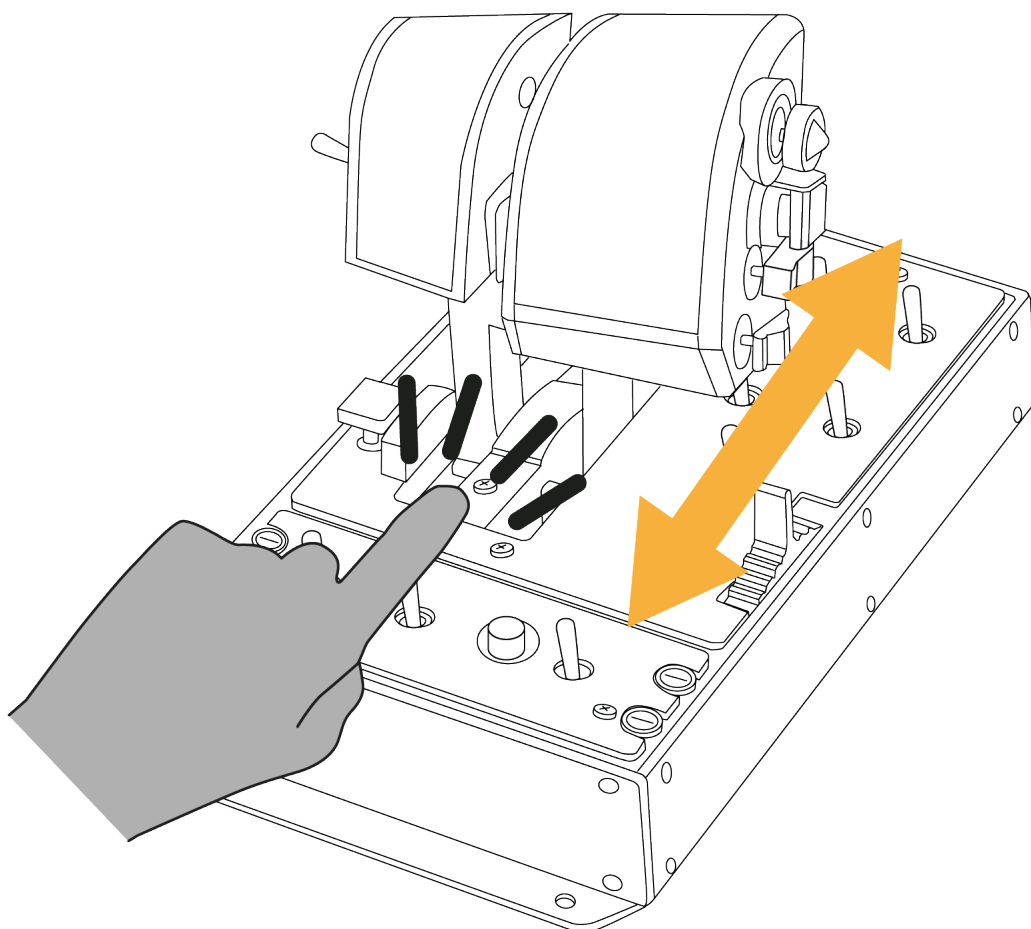
使用摇杆时，切勿将手指放入底座与飞行摇杆手柄轴之间的空隙中。





夹伤危险

使用节流阀时，切勿将手指放入底座与节流阀杆轴之间的空隙中。

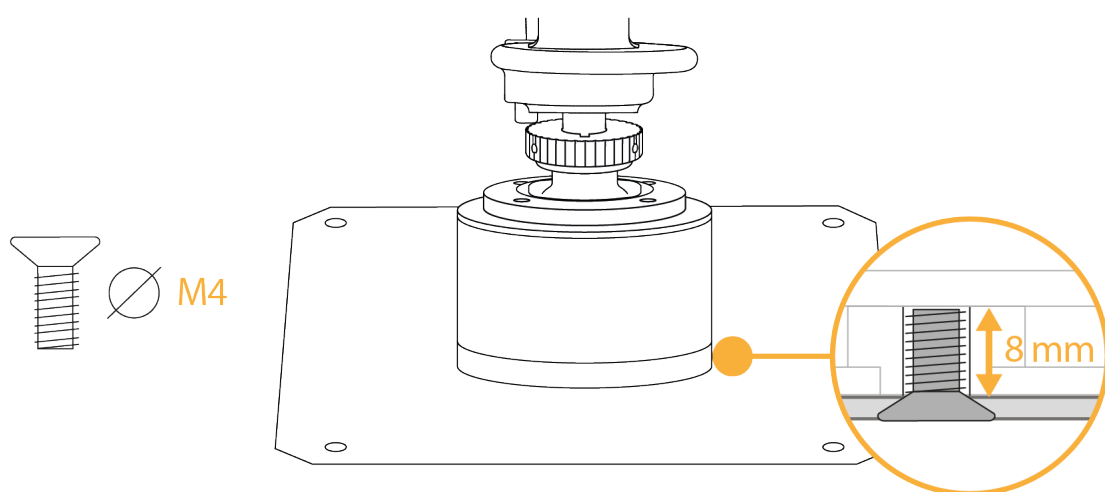




4. 安装到支架上



- 要将底座固定到支架上，请使用 **M4** 螺钉，以免损坏底座。
- 螺钉伸入底座内部的长度不得超过 **8 mm**。

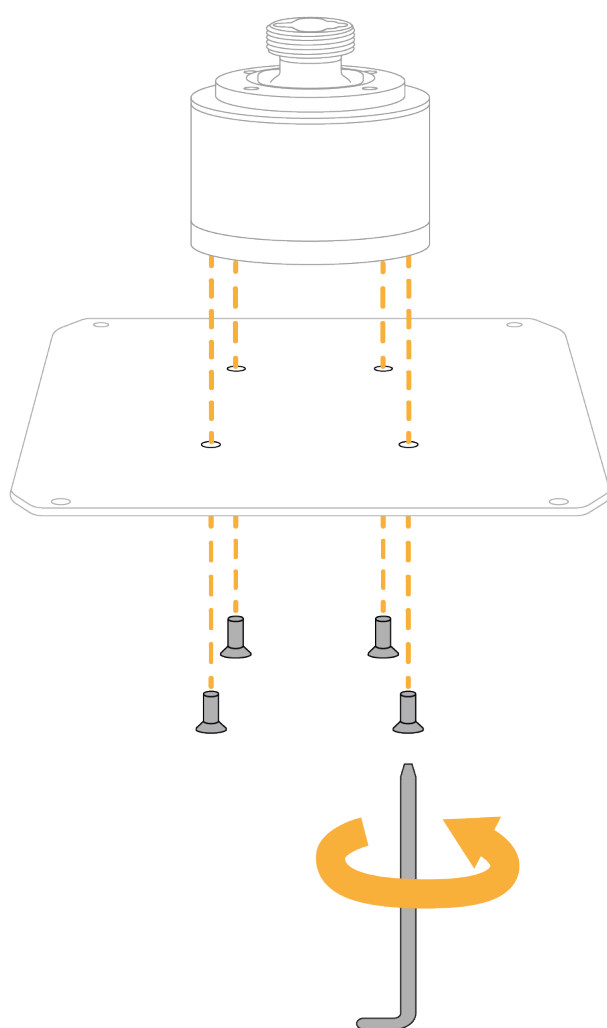


- 每次使用前，请按照制造商规定的说明，确保底座已妥善固定到支架上。
- 务必考虑支架的制作材料，以确保可以将产品安装在支架上。底座必须在由实心材料（如 **MDF** 或木材）制成且不含中空或玻璃部件的桌面上使用。



安装到 Thrustmaster（图马思特）安装板上

要将底座固定到 HOTAS Warthog 金属板或 AVA Desktop Plate* 安装板上，请使用随附的四颗 M4 螺钉，以免损坏底座。



确保螺钉伸入底座的长度不要超过 8 mm。

*另售

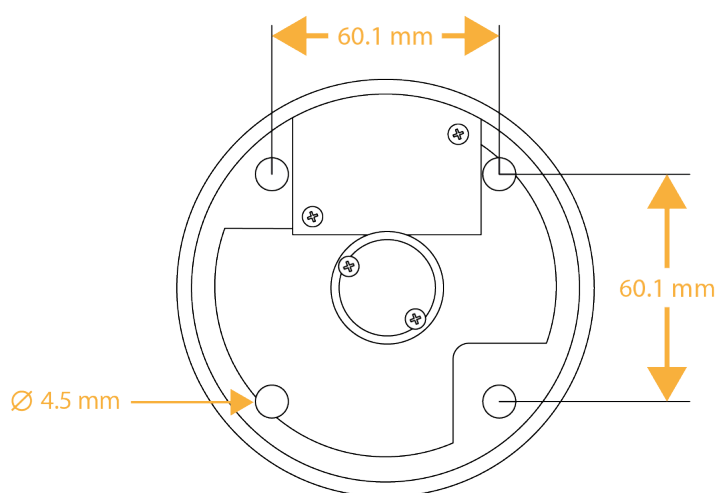


安装在驾驶舱*中或另一个固定支架*上

要将底座固定到驾驶舱*或固定支架*上：

1. 拧下底座下方的四颗螺钉，然后取下盖板。
2. 使用底座下方的四个螺纹孔，并使用随附的四颗 **M4** 螺钉或四颗较长的 **M4** 螺钉（未随附），以免损坏底座。

安装模板的尺寸：



您可以在此处下载安装模板：

<http://support.thrustmaster.com/zh/product/hotas-warthog-mkii-zh/>

打印模板，然后将其转印到支架上，以便钻出安装孔。

* 未随附



也可以利用底座和节流阀的金属板四角处的四个孔，将这两个组件固定到驾驶舱*或宽大的固定支架*上。



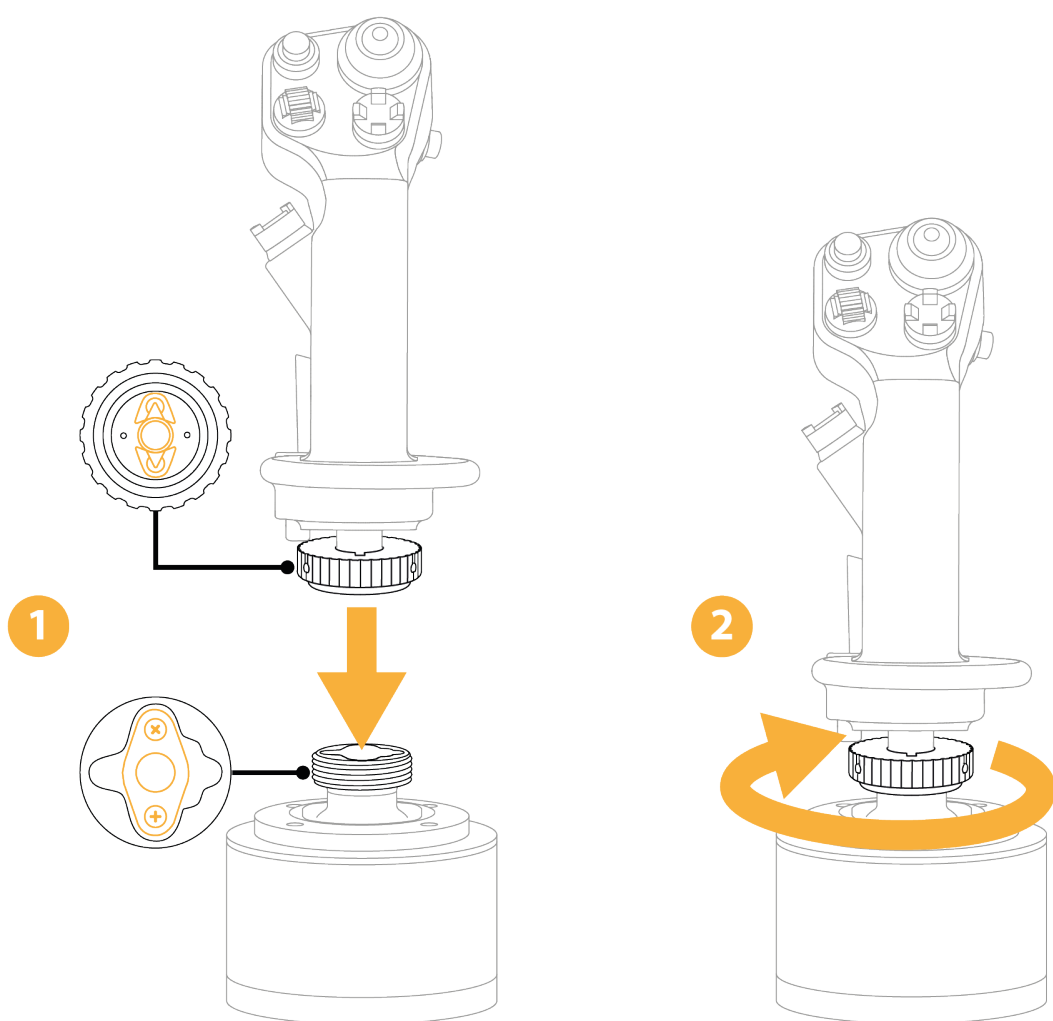
- 确保螺钉伸入底座的长度不要超过 8 mm。
- 为避免损坏底座，请咨询驾驶舱制造商或技术支持，以确定驾驶舱与 Thrustmaster（图马思特）产品的兼容性。

* 未随附



5. 安装飞行摇杆手柄

1. 将飞行摇杆手柄置于底座上。确保飞行摇杆手柄的安放位置正确无误，如下图所示。
2. 拧紧锁紧环。



如果您感觉有阻力，请勿强行锁紧。确保底座接头与飞行摇杆手柄的接头正确对齐，如上图所示。若未遵守本说明，可能会导致损坏本产品。



6. 安装到 PC 上

1. 请访问：

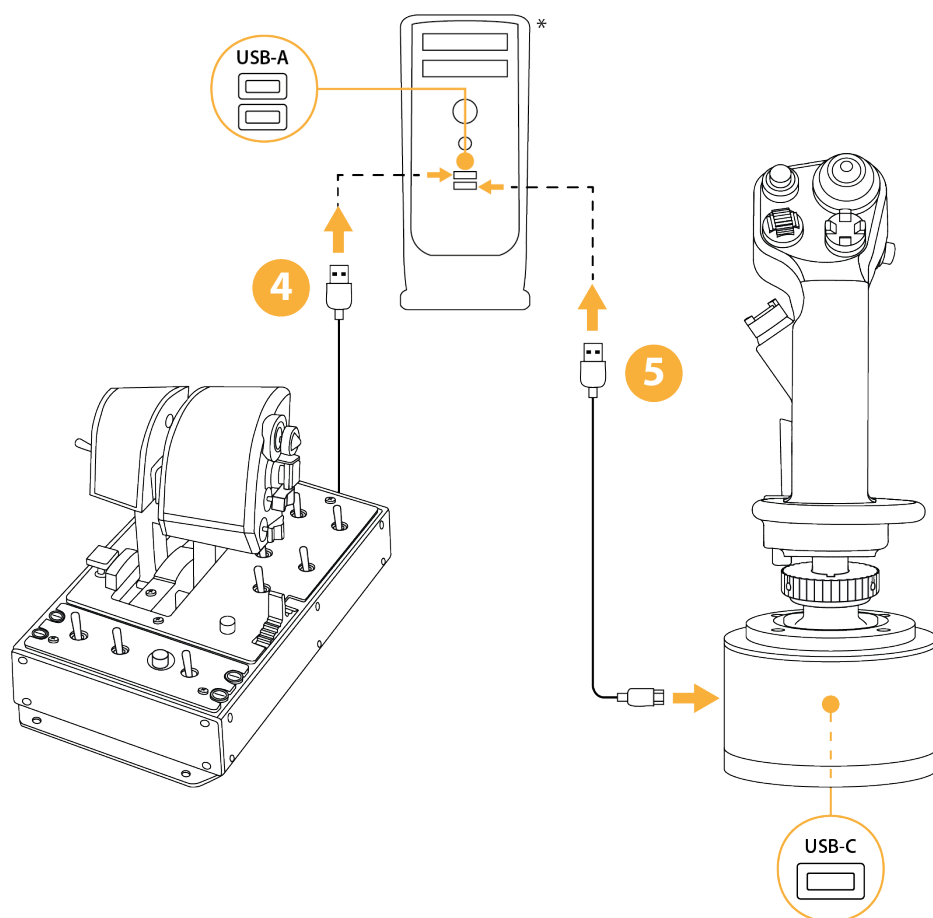
<http://support.thrustmaster.com/zh/product/hot-as-warthog-mkii-zh/>

2. 下载并安装 PC 驱动程序及其适用于 Windows® 控制面板的专用界面。

3. 安装 PC 驱动程序后，重新启动计算机。

4. 使用 USB-A 插头将节流阀连接到 PC 上的某个 USB-A 端口。

5. 使用 USB-A 转 USB-C 线缆将底座连接到 PC 上的某个 USB-A 端口。



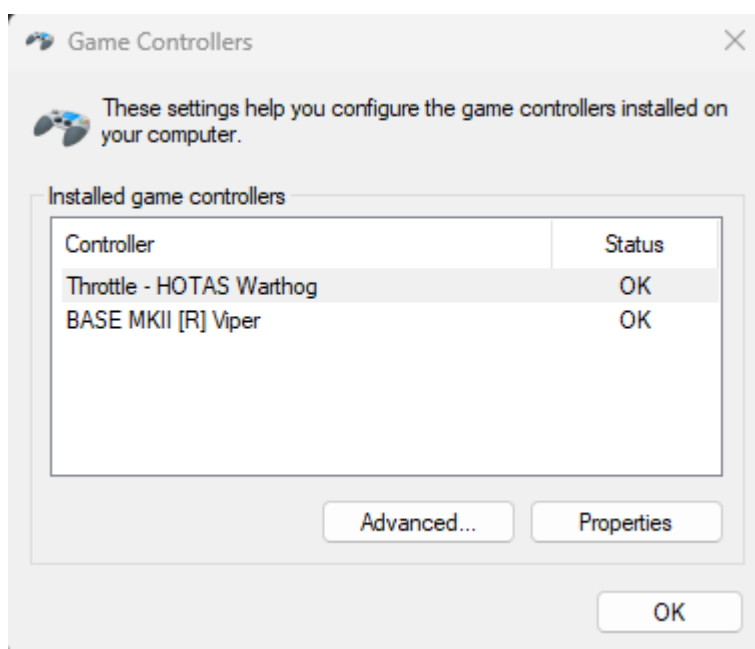
* 未随附



摇杆控制面板

要访问控制面板，请选择 **Start**（开始），在搜索栏中键入 **Control Panel**（控制面板），然后单击 **Control Panel**（控制面板）（在 Windows® 10/11 中）。

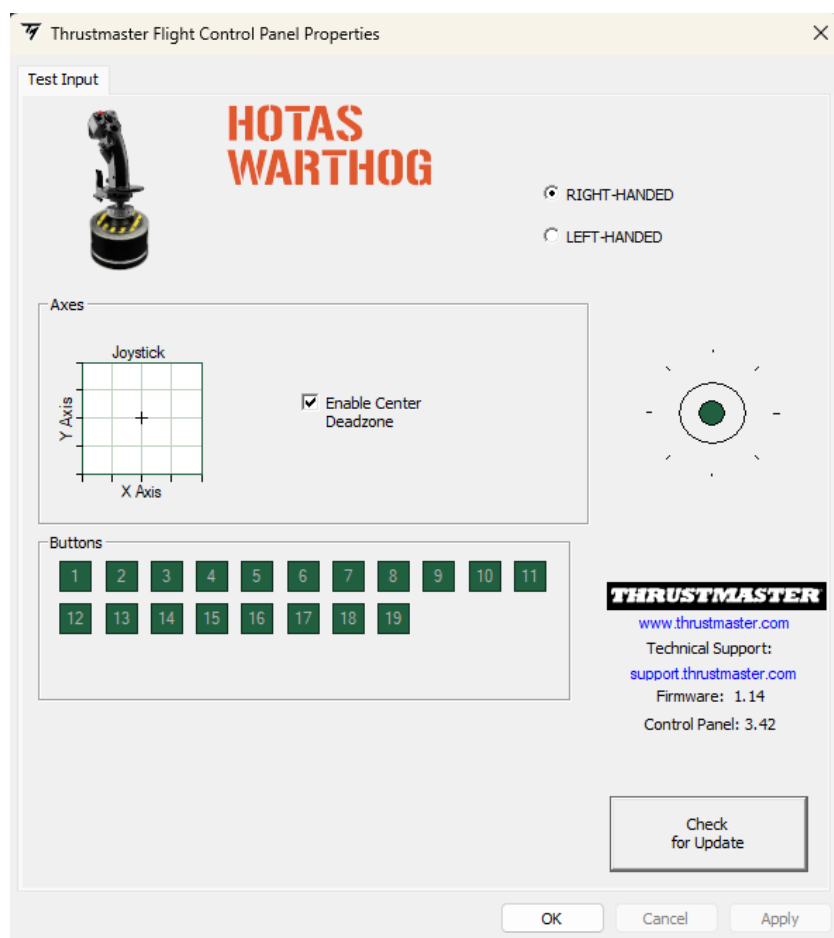
此时将显示 **Game Controllers**（游戏控制器）对话框。该附件将显示在屏幕上，其名称显示为 **BASE MKII [R] XXXX***，状态为 **OK**。



* “XXXX”对应飞行摇杆手柄的名称



在 **Game Controllers**（游戏控制器）对话框中，单击 **Properties**（属性）可测试和查看所有功能。

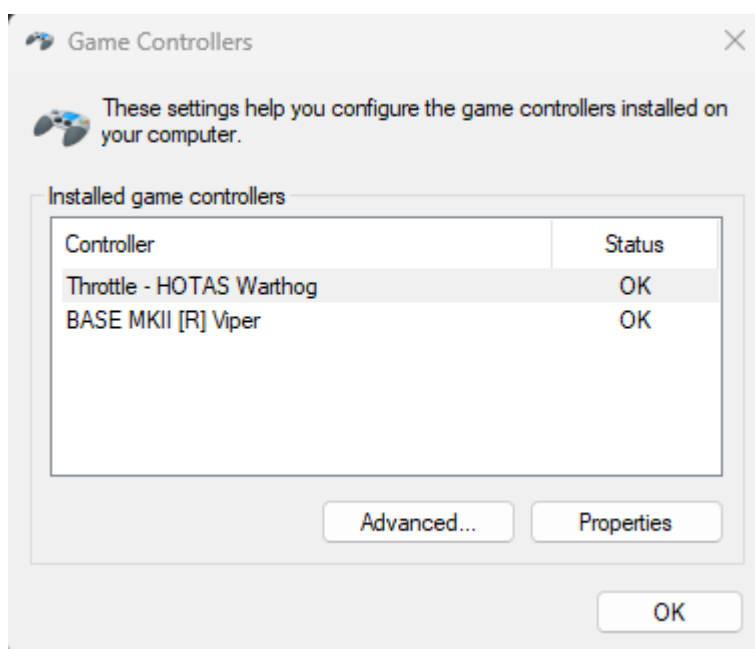




节流阀控制面板

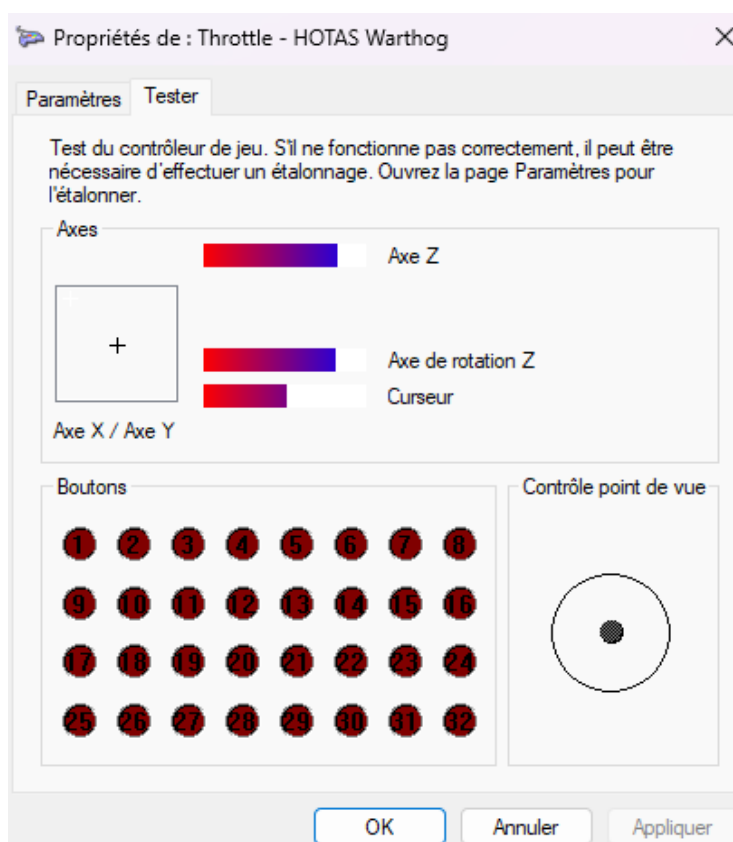
要访问控制面板，请选择 **Start**（开始），在搜索栏中键入 **Control Panel**（控制面板），然后单击 **Control Panel**（控制面板）（在 Windows® 10/11 中）。

此时将显示 **Game Controllers**（游戏控制器）对话框。该附件将显示在屏幕上，其名称显示为 **Throttle - HOTAS Warthog**，状态为 **OK**。



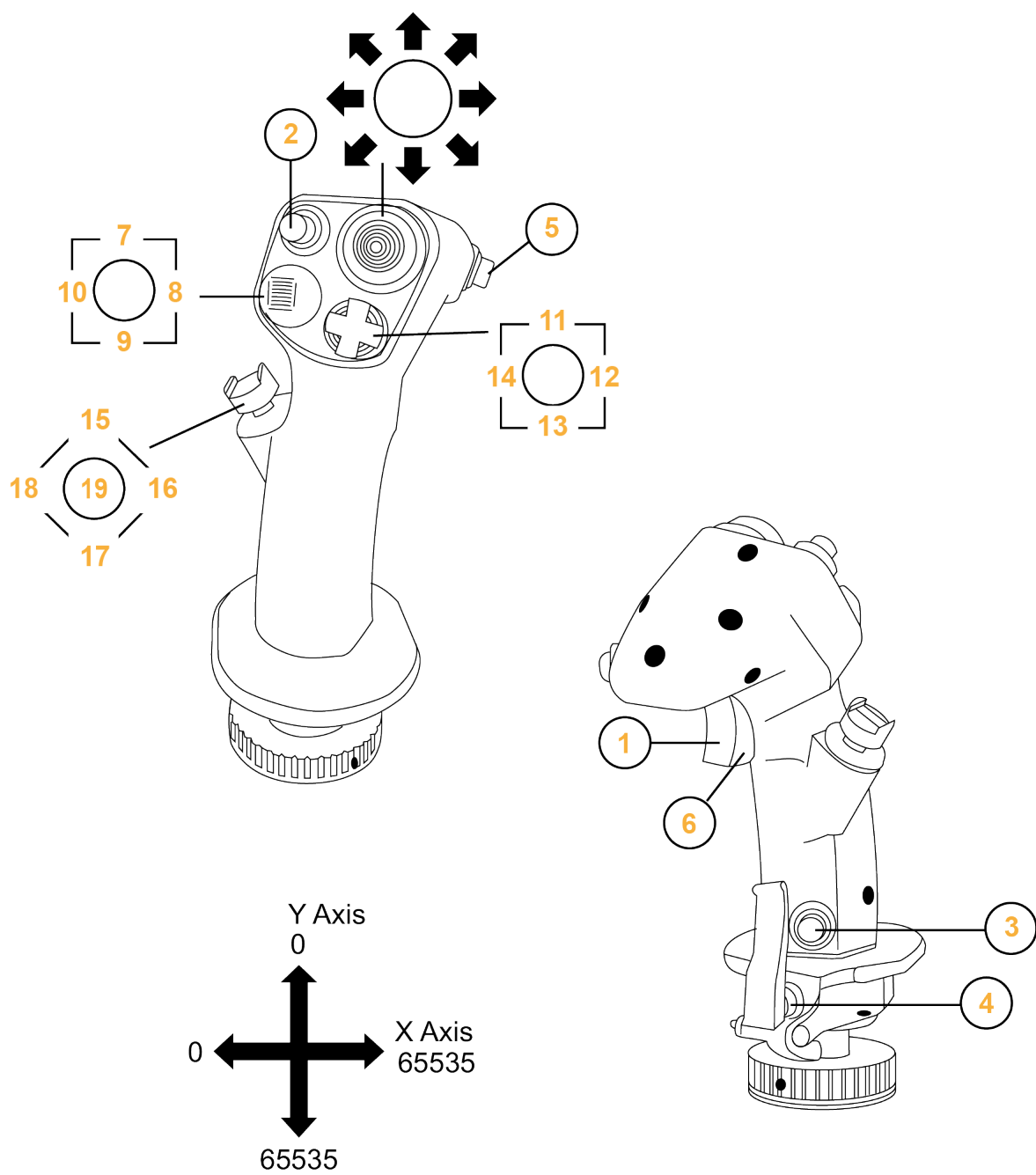


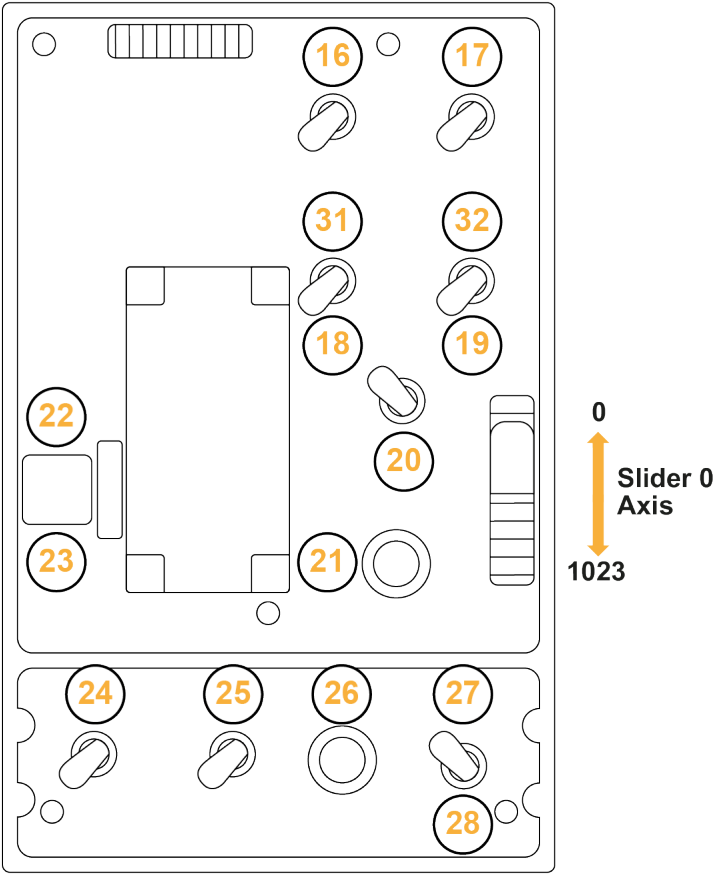
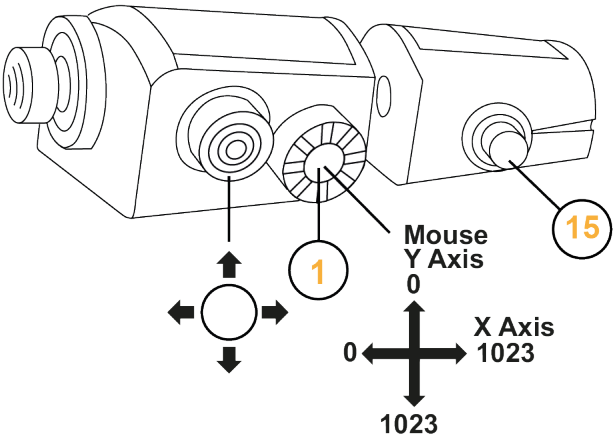
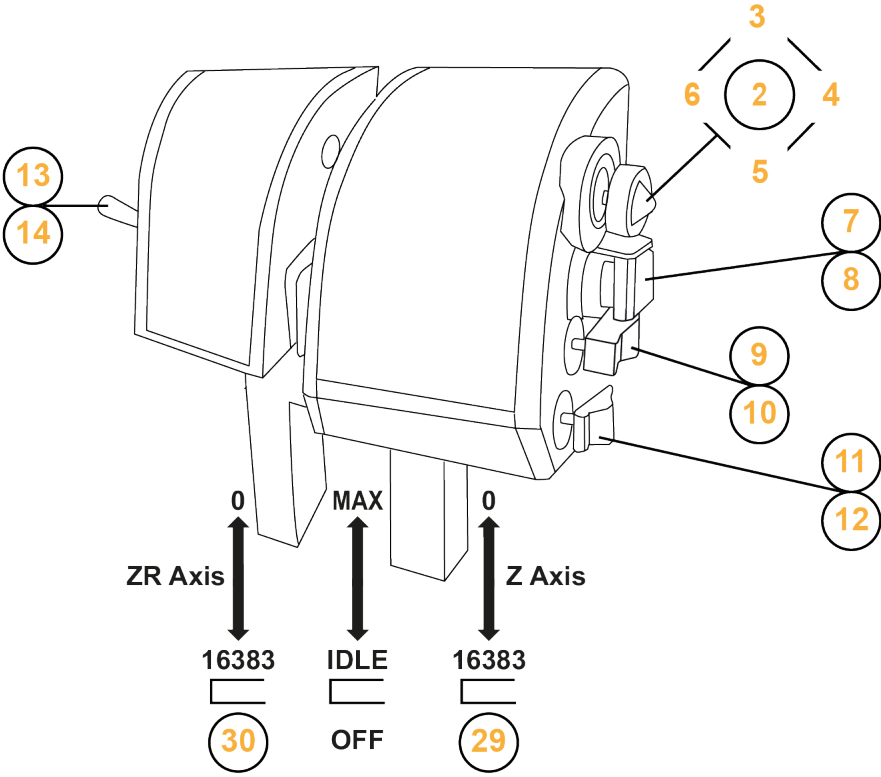
在 **Game Controllers**（游戏控制器）对话框中，单击 **Properties**（属性）可测试和查看所有功能。





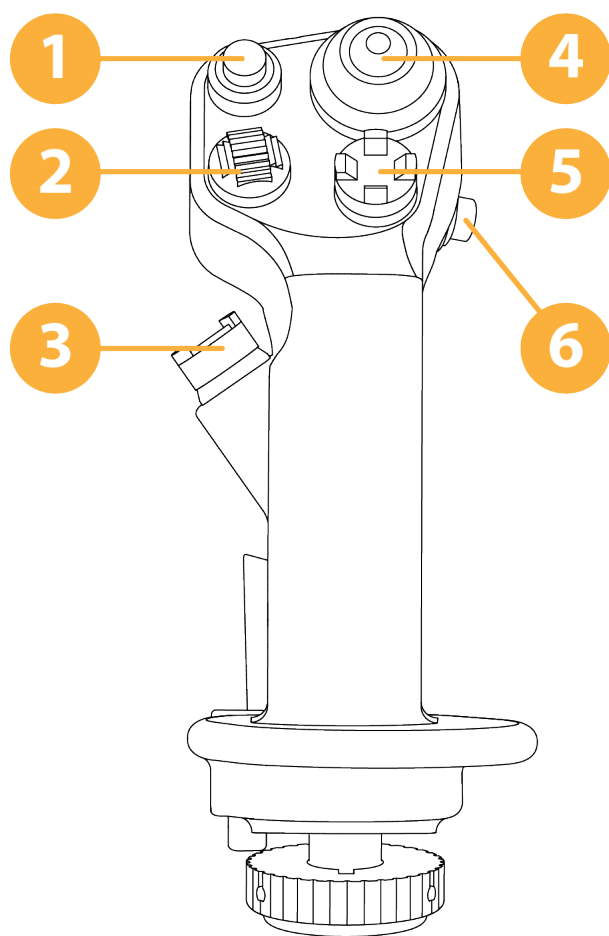
7. 映射







8. A-10C 飞机功能



1. Weapons Release Button（武器投放）

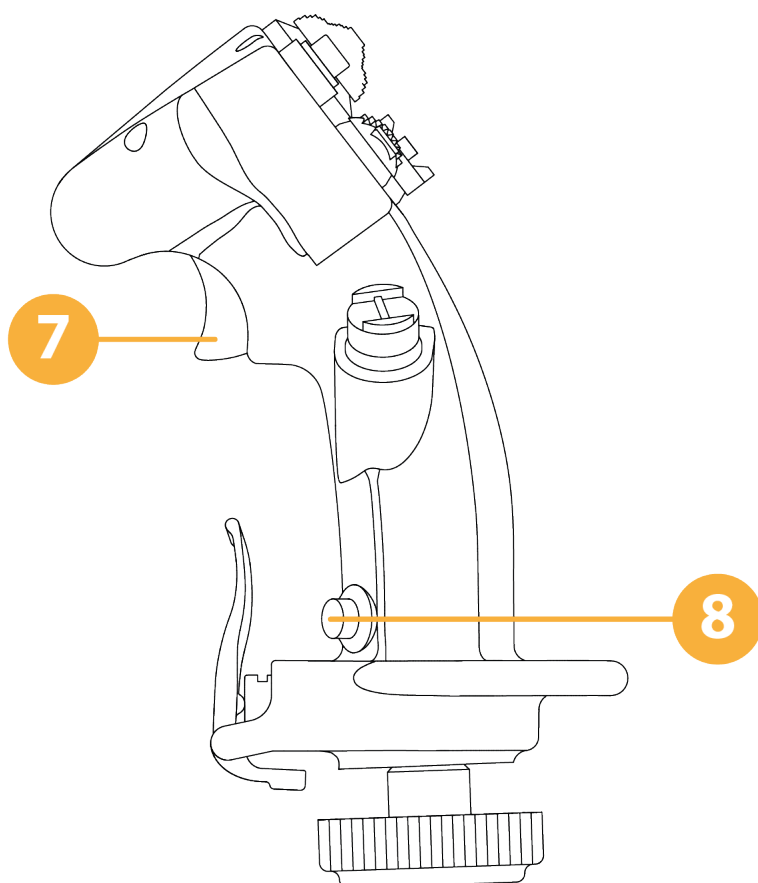
2. TMS（目标管理）

3. CMS（对抗措施管理）

4. Trim

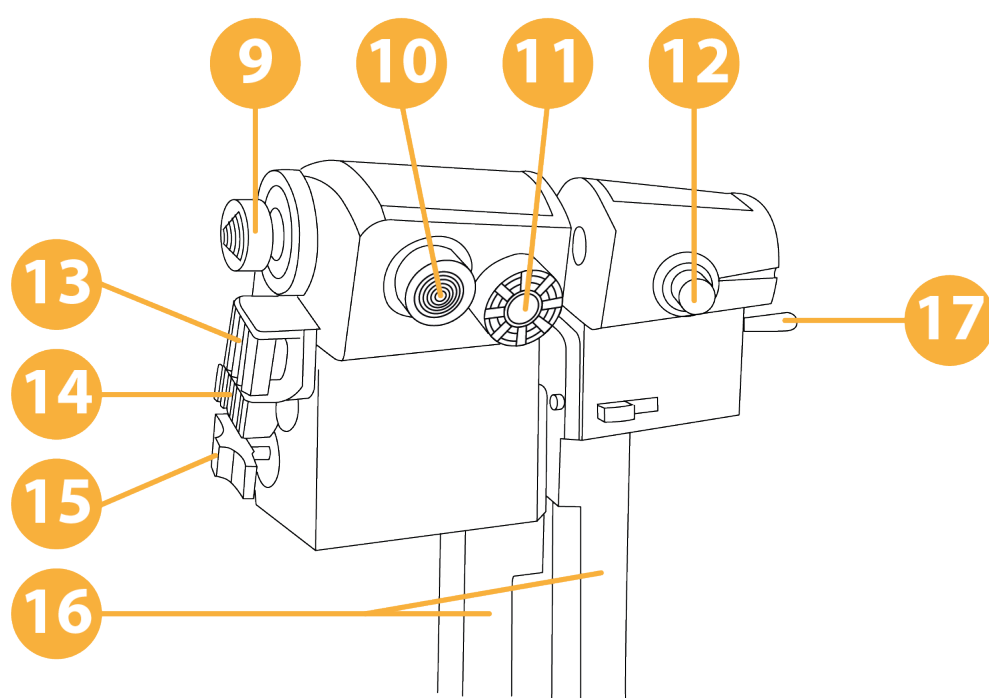
5. DMS（数据管理）

6. MMCB（主模式控制）



7. Gun Trigger（双级射击扳机）

8. NWS（飞机前轮转向）



9. MIC（麦克风）

10. Coolie（显示屏管理）

11. Slew Control（传感器指向控制）

12. Left Throttle Button（左侧节流阀上的按钮）

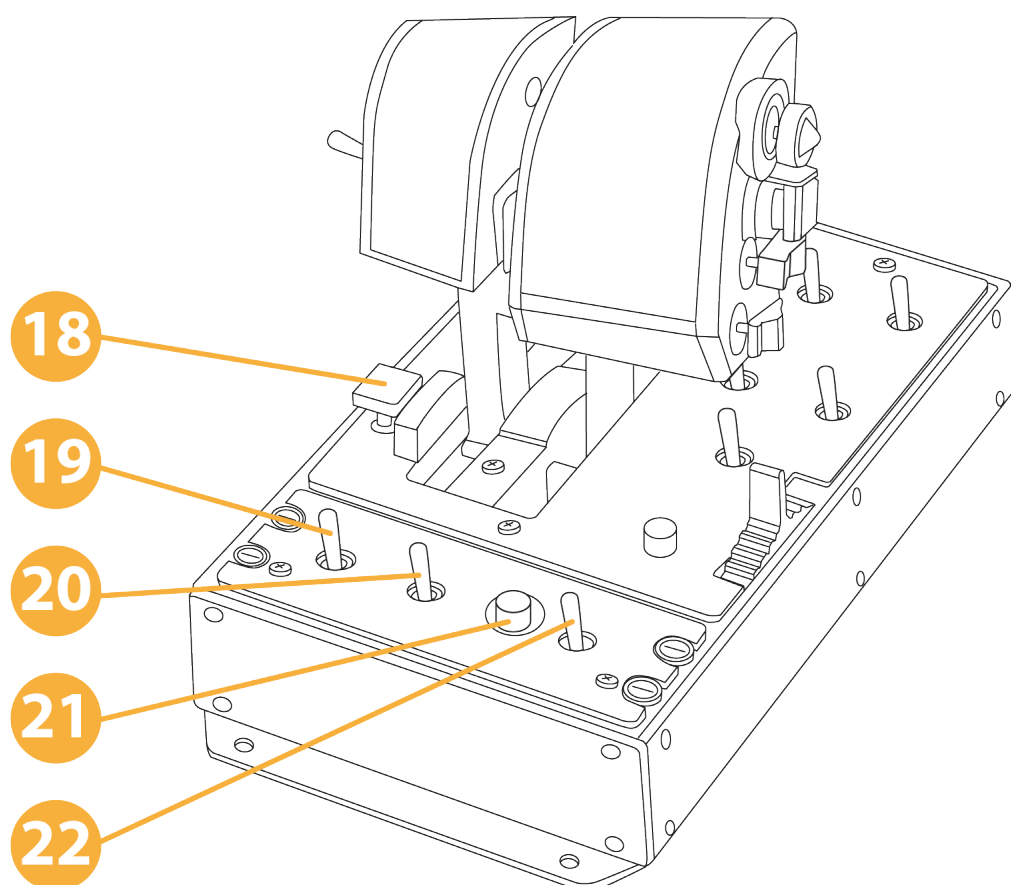
13. Speedbrake（减速板）

14. Boat（模式选择）

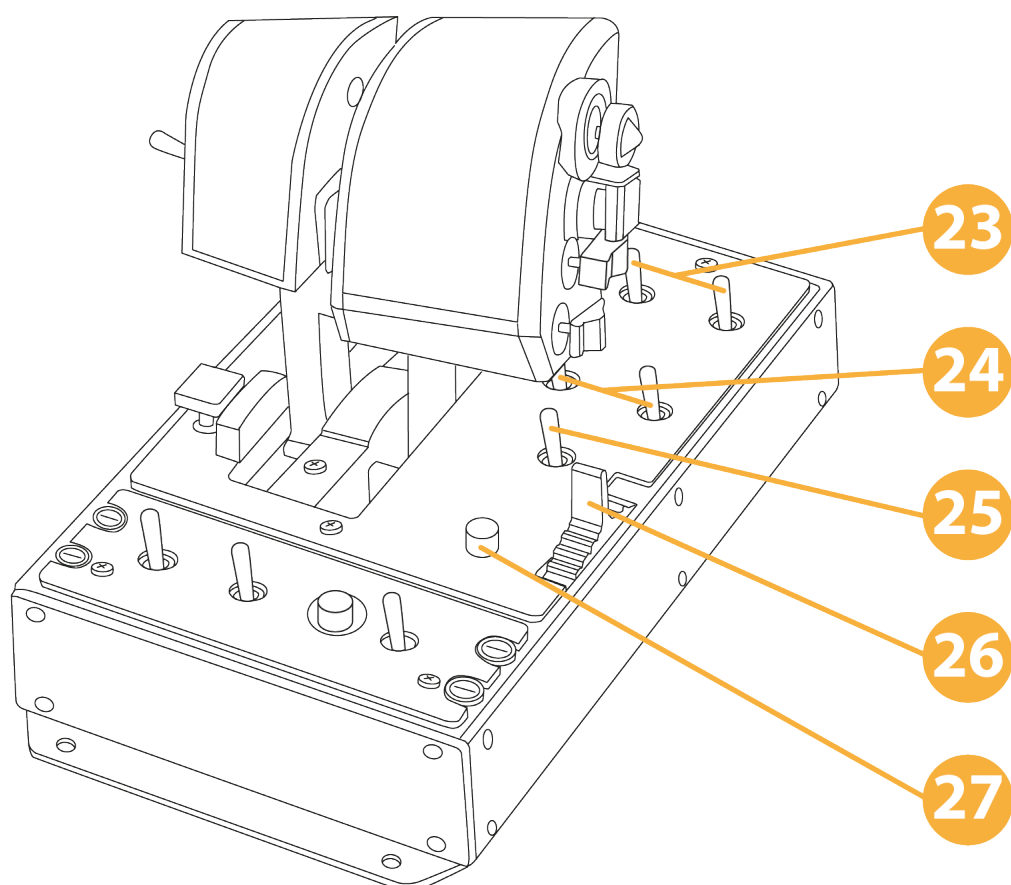
15. China Hat（传感器管理）

16. Throttle（右/左节流阀杆）：OFF — 关闭，IDLE — 慢车，MAX — 最大

17. Pinky（辅助控制）



- 18. Flaps（襟翼）：UP — 收上，MVR — 机动，DN — 放下
- 19. EAC（增强姿态控制）：ARM — 预位，OFF — 关闭
- 20. RDR ALT（无线电高度表）：NRM — 正常，DIS — 已禁用
- 21. Autopilot Engage/Disengage（接通/断开自动驾驶）
- 22. Autopilot Select Switch（自动驾驶模式选择）：
PATH — 保持航迹，ALT-HDG — 保持高度和航向，
ALT — 保持高度



- 23. Engine Fuel Flow（左/右发动机燃油流量）：
NORM — 正常，OVERRIDE — 超控
- 24. Engine Operate（左/右发动机工作）：IGN — 点火，
NORM — 正常，MOTOR — 干冷转
- 25. APU（辅助动力装置）：START — 已启用，OFF —
已禁用
- 26. Throttle Friction Control（附加轴）
- 27. Landing Gear Horn Silence Button（起落架警告喇叭
消音按钮）



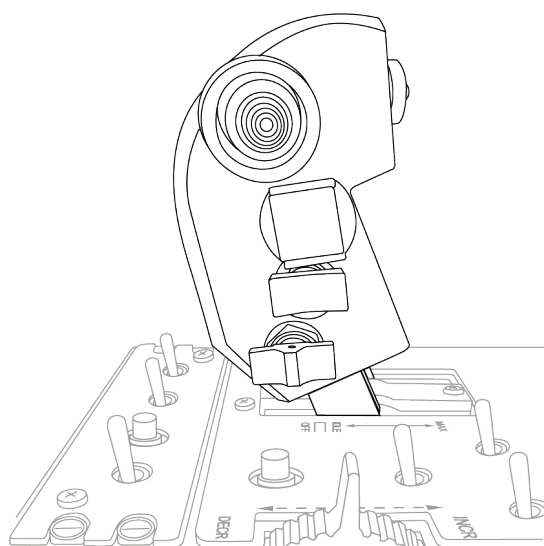
9. 节流阀的高级用法

Idle（慢车）

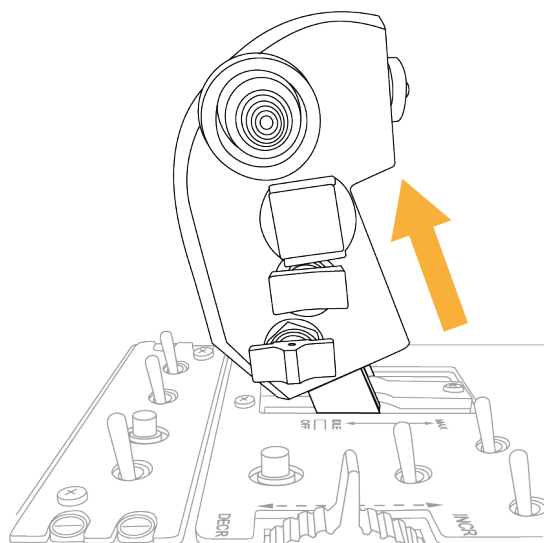
在兼容的游戏中，当节流阀杆处于 **IDLE** 位置时，可进一步移至 **OFF** 位置，以关闭飞机发动机。

要关闭飞机发动机，请：

1. 将节流阀杆移至 **IDLE** 位置。

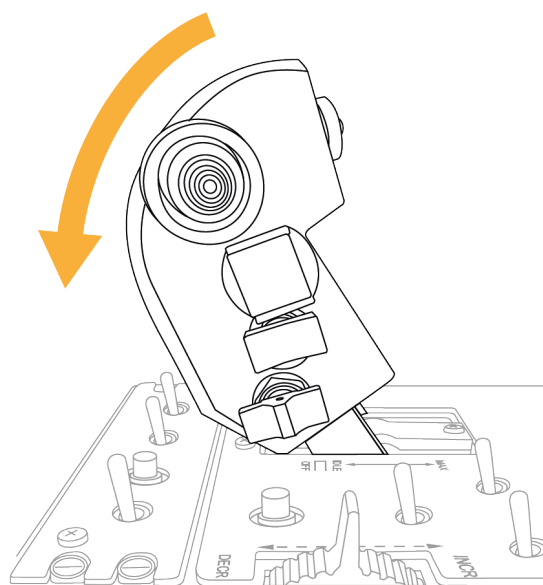


2. 抬起节流阀杆，使其越过止挡。





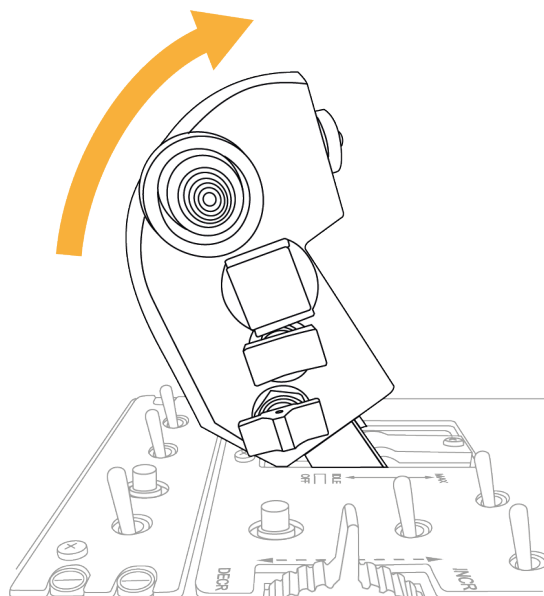
3. 将节流阀杆拉至 OFF 位置。



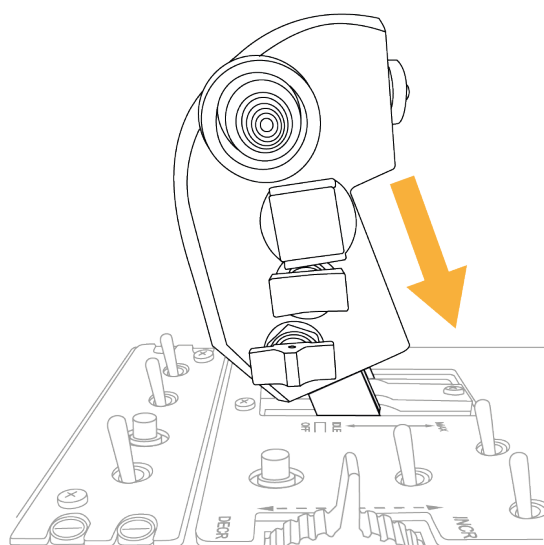


要重新启动飞机发动机，请：

1. 将节流阀杆推至 **IDLE** 位置。



2. 放下节流阀杆，将其锁定在 **IDLE** 位置。





Afterburner (加力)

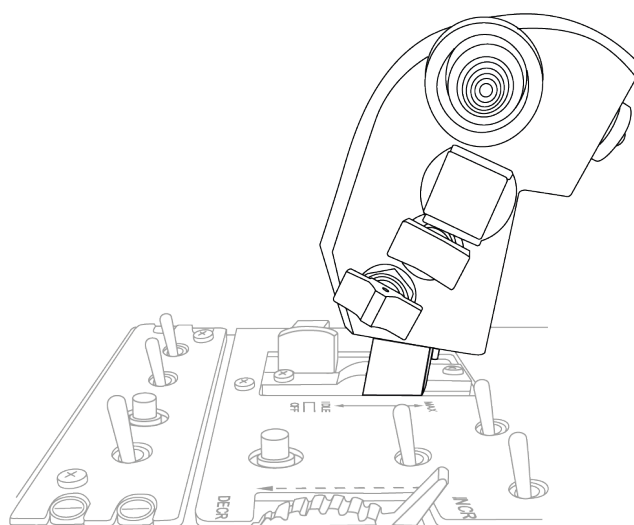
在兼容的游戏中，将节流阀杆推过 MAX 位置的止挡即可启用加力。



有关如何配置 MAX 位置的止挡，请参阅 **AFTERBURNER 模块安装方向** 部分。

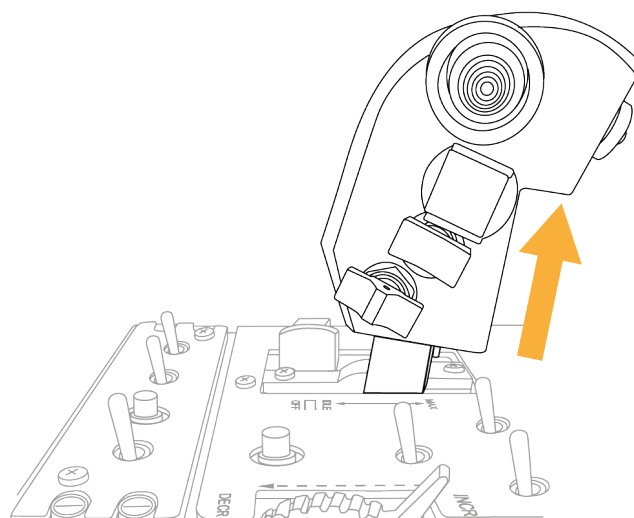
要启用加力，请：

1. 将节流阀杆移至 MAX 位置。

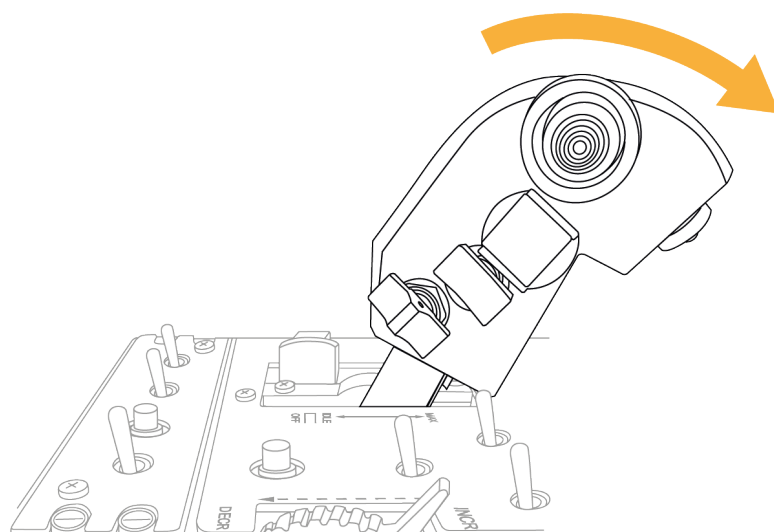




2. 抬起节流阀杆，使其越过止挡。



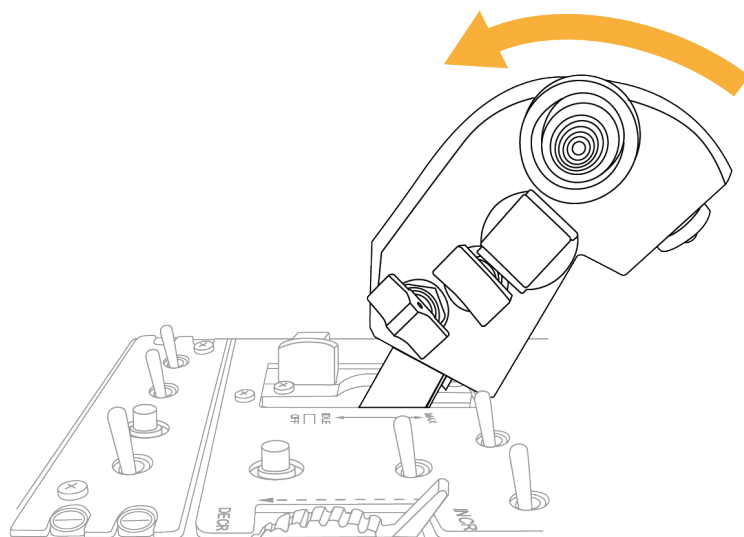
3. 将节流阀杆推过 MAX 位置。



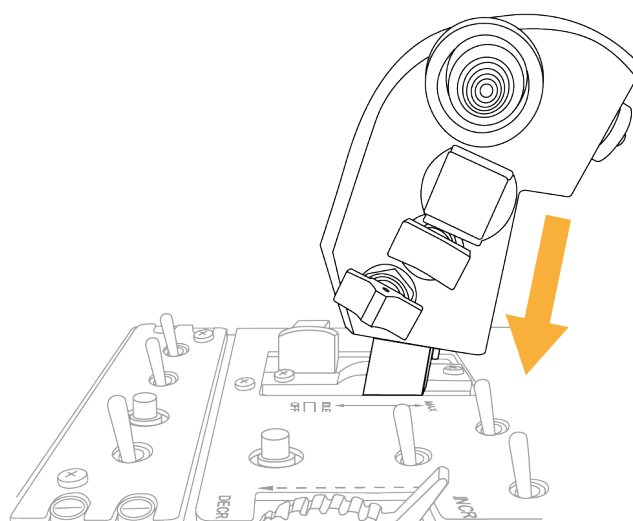


要停用加力，请：

1. 将节流阀杆拉回 **MAX** 位置。



2. 放下节流阀杆。

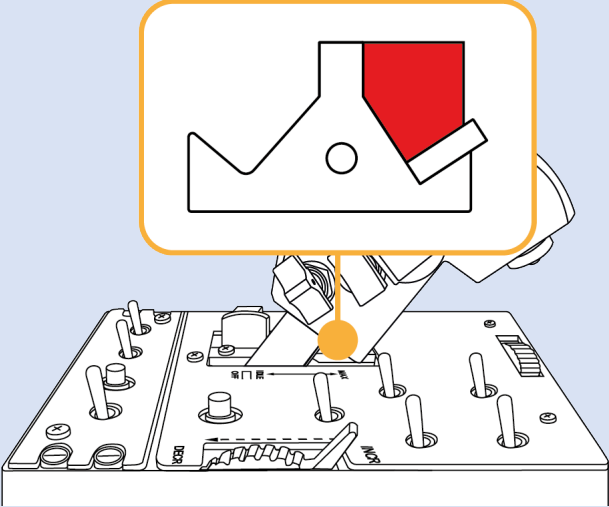
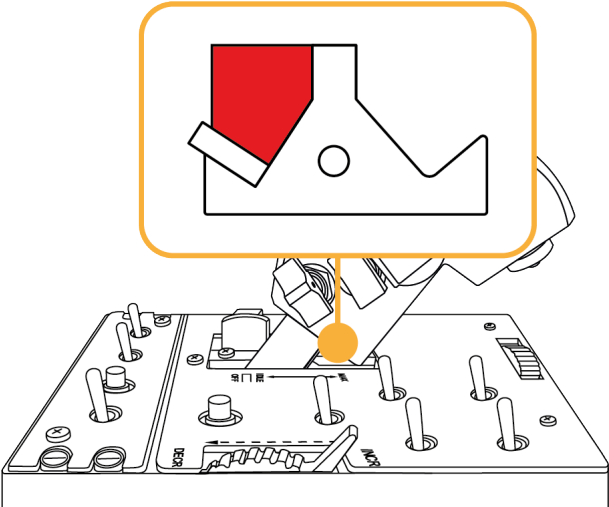




AFTERBURNER 模块安装方向

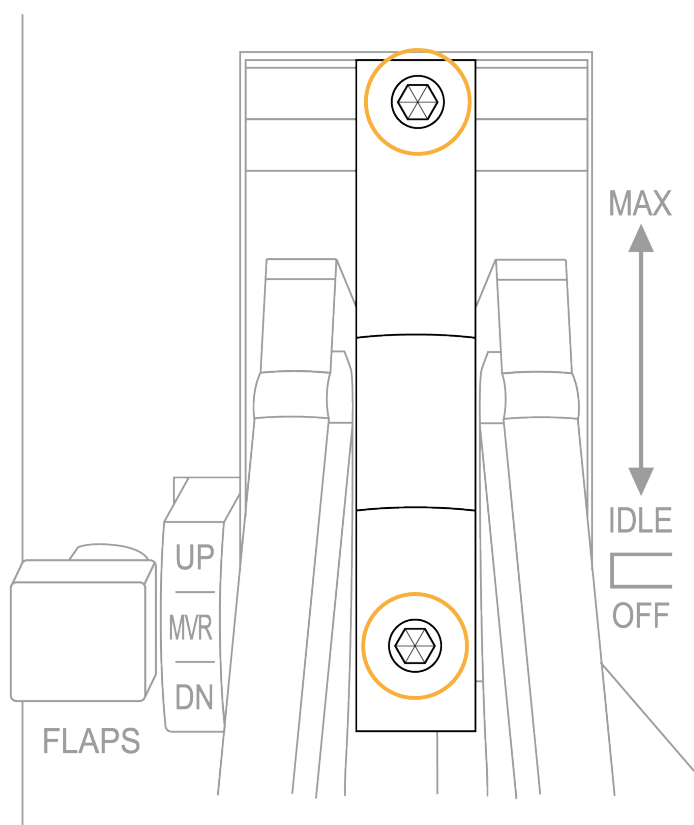


默认情况下，AFTERBURNER 模块的安装方向设置为无止挡感。

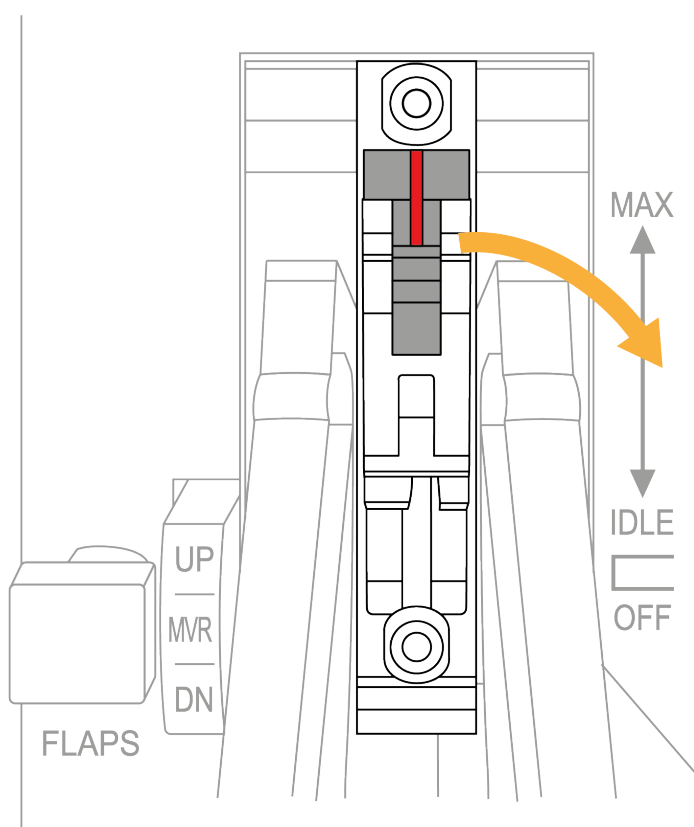
模块位置	效果
 (默认)	无止挡感
	有止挡感



1. 使用随附的内六角扳手，拧下位于两个节流阀杆之间的可拆卸杆上的两颗螺钉，然后取出可拆卸杆。

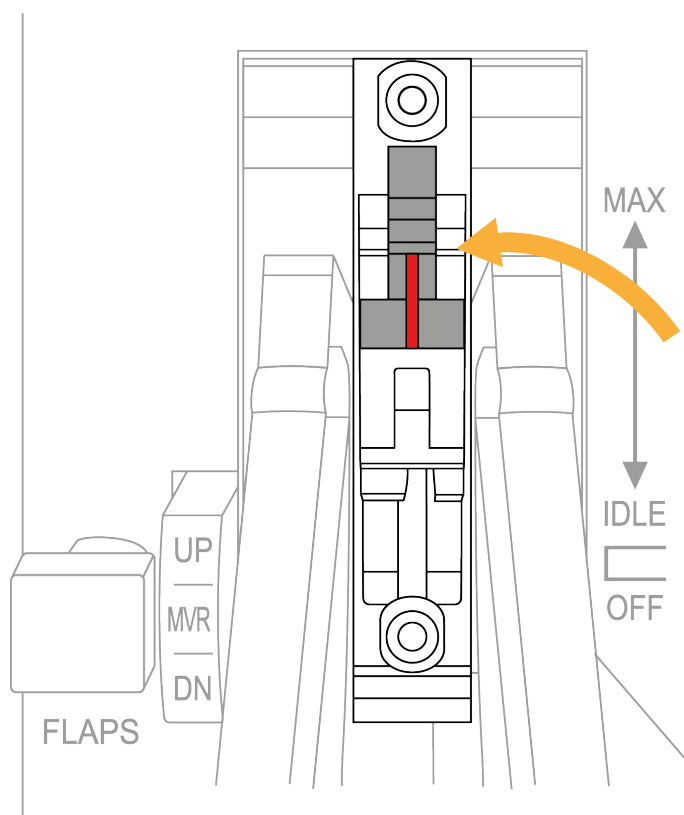


2. 取出位于可拆卸杆下面的 **AFTERBURNER** 模块。

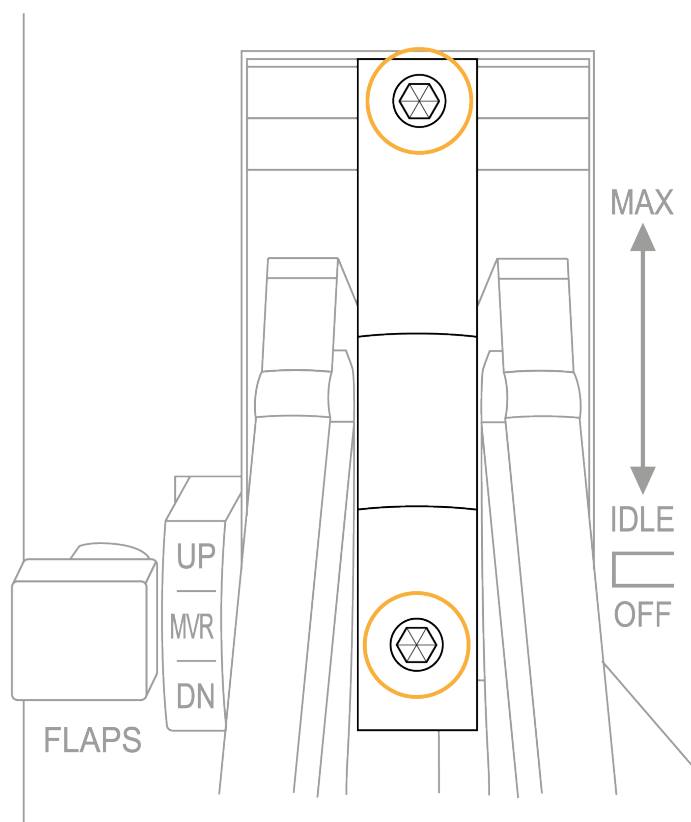




3. 将 AFTERBURNER 模块翻转后重新插入插槽。



4. 将可拆卸杆放回两个节流阀杆之间，然后重新拧紧两个螺钉。





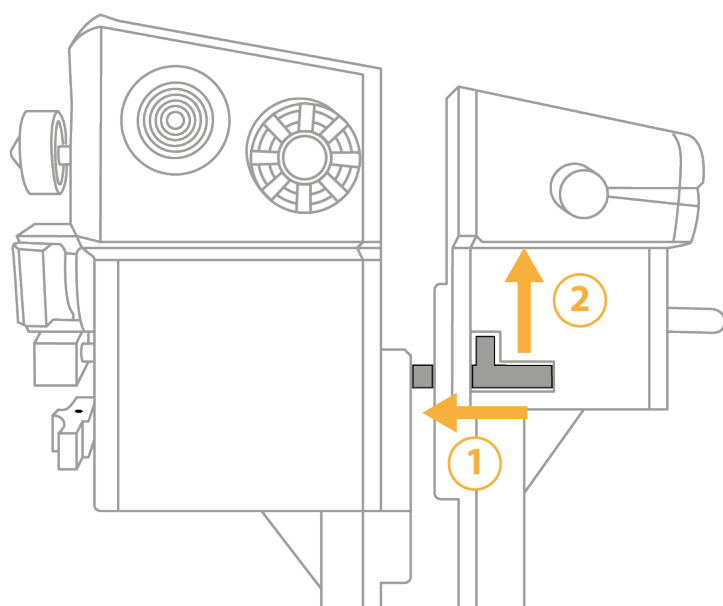
为避免对 **AFTERBURNER** 模块造成任何可能的损坏，
若未将可拆卸杆正确安装在两个节流阀杆之间，切勿使
用节流阀杆。



连接/分离两个节流阀杆

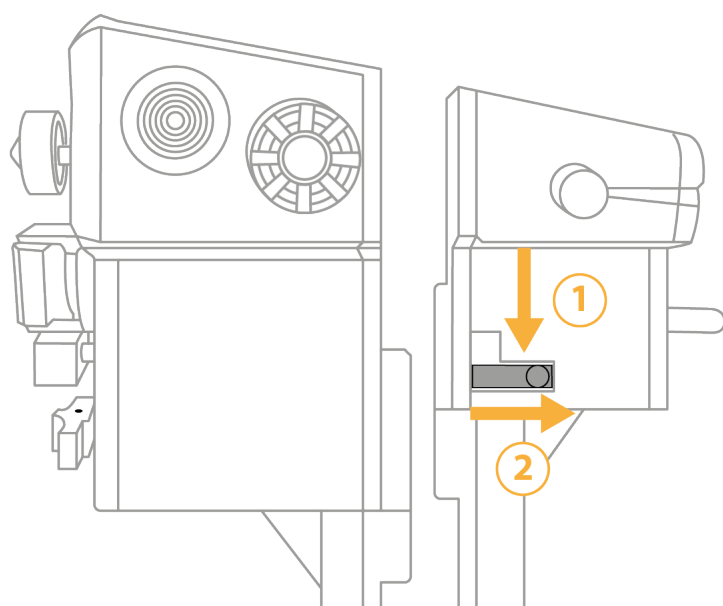
要将两个节流阀杆连接在一起，请：

1. 对齐两个节流阀杆。
2. 先向左推动锁定机构，再向上推动以锁定位置。



要将两个节流阀杆彼此分离，请：

1. 向下扳锁定机构，然后向右推动。

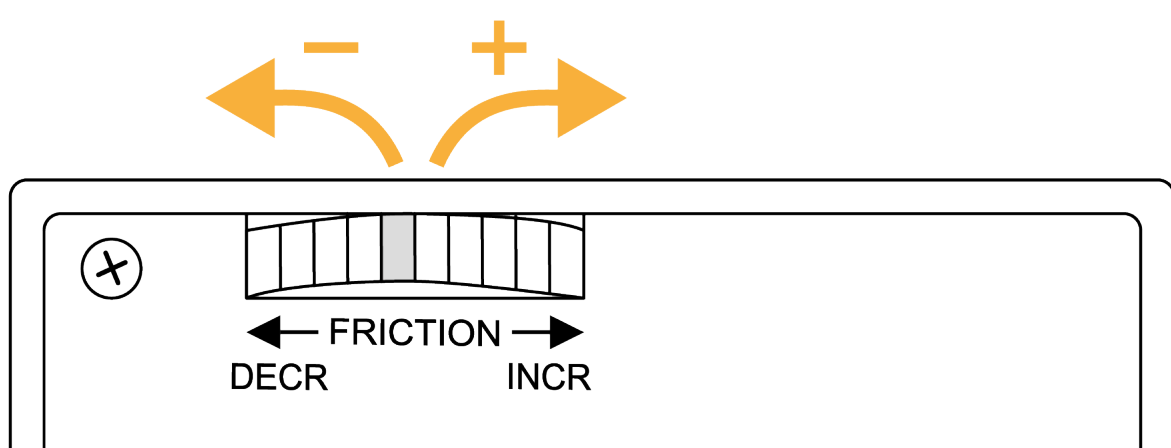




摩擦力

FRICITION 调节轮可用于调节节流阀杆的摩擦力：

- 若要增加摩擦力，向右转动调节轮。
- 若要减少摩擦力，向左转动调节轮。



默认情况下，两个节流阀杆的摩擦力设置为最小值。如需精细调节摩擦力，从最小值调至最大值大约需要将调节轮转 10 整圈。如有必要，您可以使用调节轮上的白色标记来帮助您计算圈数。



控制面板背光

可通过 **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)** 直接调节控制面板背光的亮度。有五个不同级别的亮度可供选择：从 1（最小亮度）到 5（最大亮度），默认级别设为 2。

管理五个可编程 LED

您可以通过 **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)** 直接管理控制面板的 5 个可编程 LED。

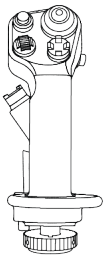


10.兼容性

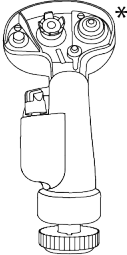


确保仅使用授权的配件。使用未经授权的配件可能会损坏产品并导致保修失效。

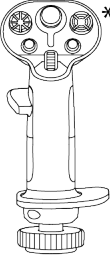




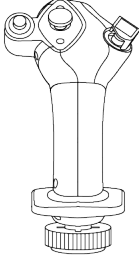
VIPER HOTAS
ADD-ON GRIP



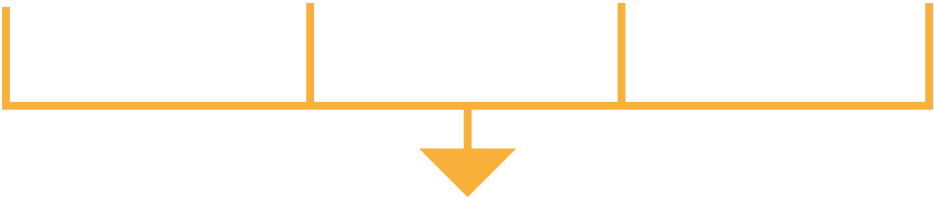
F/A-18C HORNET™
HOTAS ADD-ON GRIP



SOL-R ADD-ON GRIP



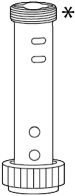
AIRBUS ADD-ON GRIP



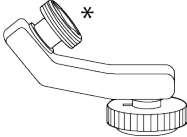
可选



AVA OFFSET ADAPTER



AVA EXTENSION



OMNI EXTENSION



AVA EXTENSION CURVED

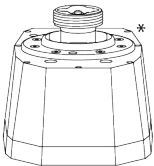




HOTAS WARTHOG
MKII BASE

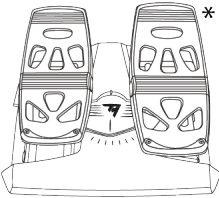


SOL-R BASE

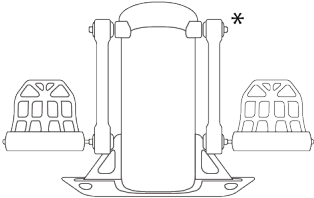


AVA BASE

可选



TFRP
T.Flight Rudder Pedals



TPR:
Thrustmaster Pendular Rudder

*另售



11.T.A.R.G.E.T. 高级编程软件



T.A.R.G.E.T.(Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) 是一款创新的高性能软件套件，可进一步提升大多数 Thrustmaster（图马思特）飞行控制器的性能，支持用户与 Thrustmaster（图马思特）社区分享配置文件。

安装

1. 请访问：

<http://support.thrustmaster.com/zh/product/hotas-warthog-mkii-zh/>

2. 在 **Software**（软件）部分，下载并安装 T.A.R.G.E.T. 高级编程软件。



主要功能

- 各种可能的轴配置。
- 支持多种编程级别：Basic、Advanced 与 Script。
- 采用 Drag and Drop 原则。
- 可将 Warthog MKII 底座与其他 Thrustmaster（图马思特）飞行模拟配件（HOTAS Cougar*、HOTAS Warthog*、T.16000M FCS*、TWCS*、TFRP*、MFD Cougar Pack*、TCA 系列*、VIPER 系列*、AVA 系列*、Sol-R 系列*，所有这些设备也兼容 T.A.R.G.E.T.）组合使用，使其可被识别为单个 USB 设备。
- 访问由 Thrustmaster（图马思特）社区创建的高级配置文件。

*另售



12. 常见问题解答和技术支持

您对 HOTAS Warthog MKII 套装是否有任何疑问，或者您是否遇到任何技术问题？若有的话，请访问 Thrustmaster（图马思特）技术支持网站：

<http://support.thrustmaster.com/zh/product/hotas-warthog-mkii-zh/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

PC (Windows® 10/11)

使用者手冊



在安裝本產品之前、以任何方式使用本產品之前以及對其執行任何維護之前，請仔細閱讀本手冊提供的說明。請務必遵守安全說明。不遵守這些說明可能導致事故和/或損壞。請保留本手冊，以便您日後查閱說明。

目錄

1. 包裝清單	6
2. 技術特性	7
3. 底座使用須知.....	13
4. 安裝到支架上.....	15
安裝到 <i>Thrustmaster</i> (圖馬思特) 安裝板上	16
安裝在駕駛艙* 中或另一個固定支架* 上	17
5. 安裝飛行搖桿握把	19
6. 安裝到 PC 上	20
搖桿控制台	21
節流閥控制台.....	23
7. 對應.....	25
8. A-10C 飛機功能	27

9. 節流閥的進階用法32

Idle（慢車）32

Afterburner（加力）35

 連接/分離兩個節流閥桿.....42

 摩擦力.....43

 控制面板背光.....44

 管理五個可編程 **LED**44

10. 相容性45

11. T.A.R.G.E.T. 進階編程軟體47

 安裝.....47

 主要功能.....48

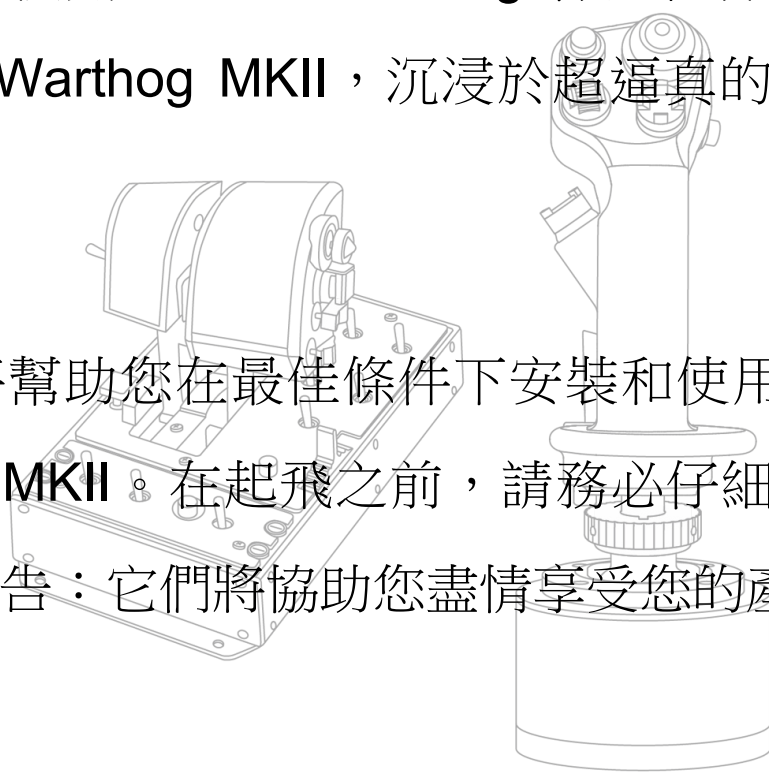
12. 常見問題解答和技術支援49



HOTAS WARTHOG MKII

借助精準複刻 A-10C Warthog 標誌性操縱裝置的 HOTAS Warthog MKII，沉浸於超逼真的飛行體驗之中。

本手冊將幫助您在最佳條件下安裝和使用 HOTAS Warthog MKII。在起飛之前，請務必仔細閱讀以下說明和警告：它們將協助您盡情享受您的產品。





更新韌體

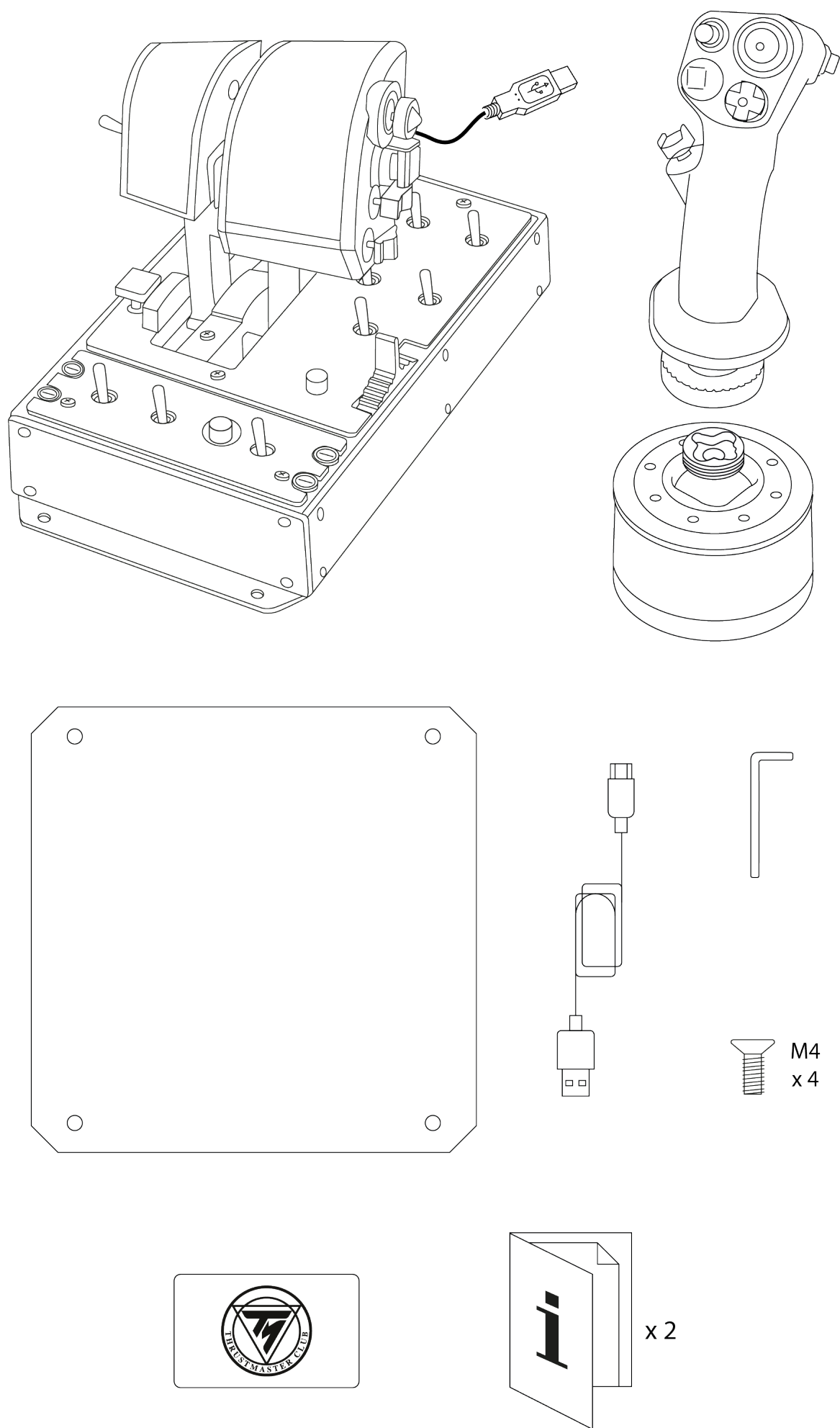
為確保產品能在電子遊戲中正常使用，請務必更新韌體。

要執行更新，請：

1. 將裝置連接到 PC。
2. 請造訪：
<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>
3. 在 **Drivers**（驅動程式）部分，下載並安裝驅動程式。
4. 開啟韌體更新程式，然後按照螢幕上的說明操作。
對另一台裝置重複上述步驟。
5. 在 **Game Controllers**（遊戲控制器）對話方塊中，確認裝置的狀態顯示為 **OK**。

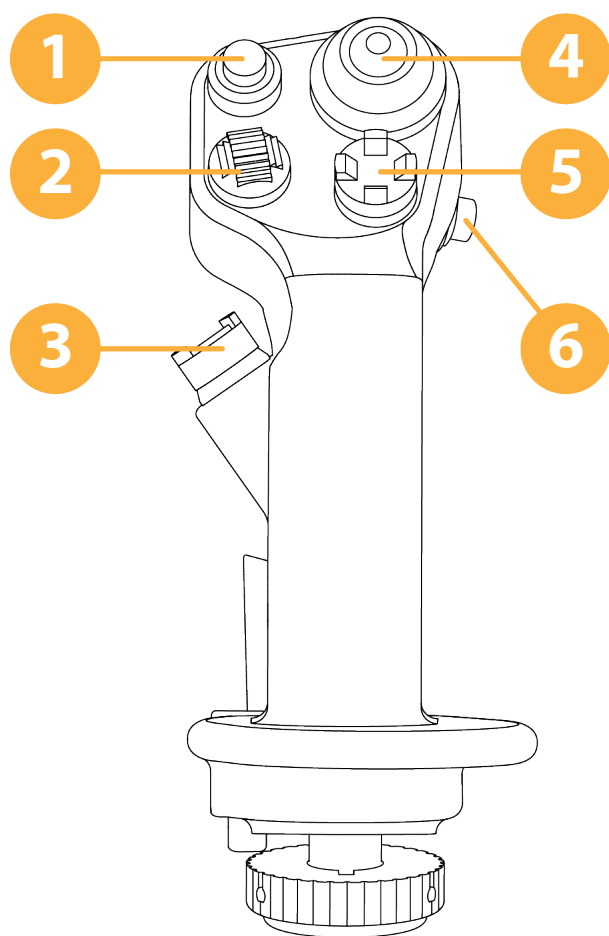


1. 包裝清單





2. 技術特性



1. 武器投放按鈕

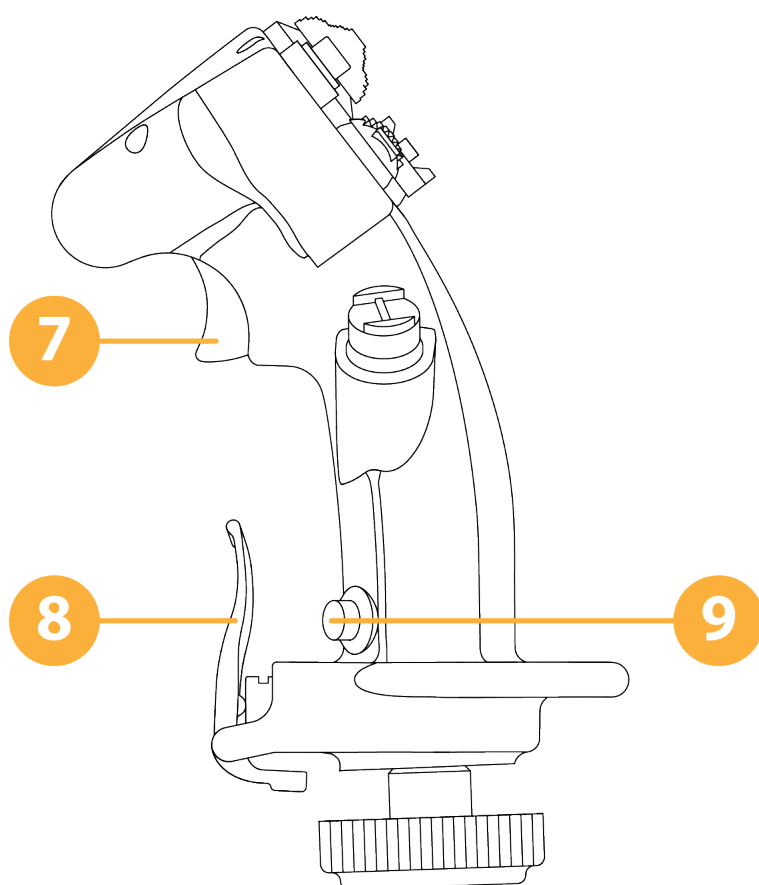
2. TMS（Target Management Switch — 目標管理）開關

3. CMS（Countermeasures Management Switch — 對抗措施管理）開關（帶按壓功能）

4. 配平 (trim) 開關

5. DMS（Data Management Switch — 資料管理）開關

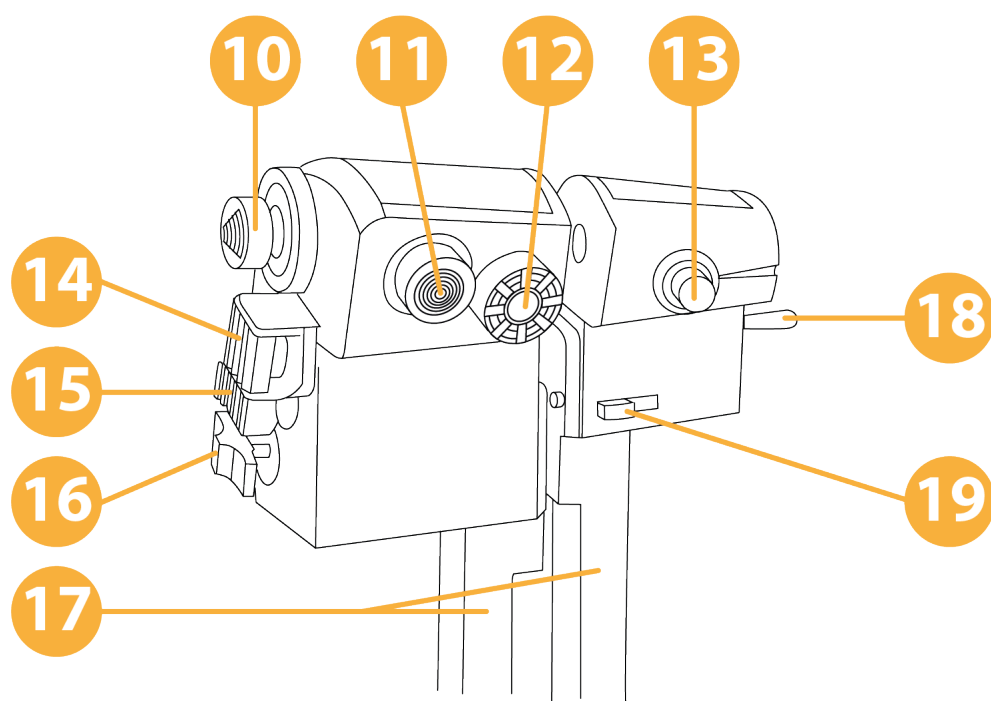
6. MMCB（Master Mode Control Button — 主模式控制）
按鈕



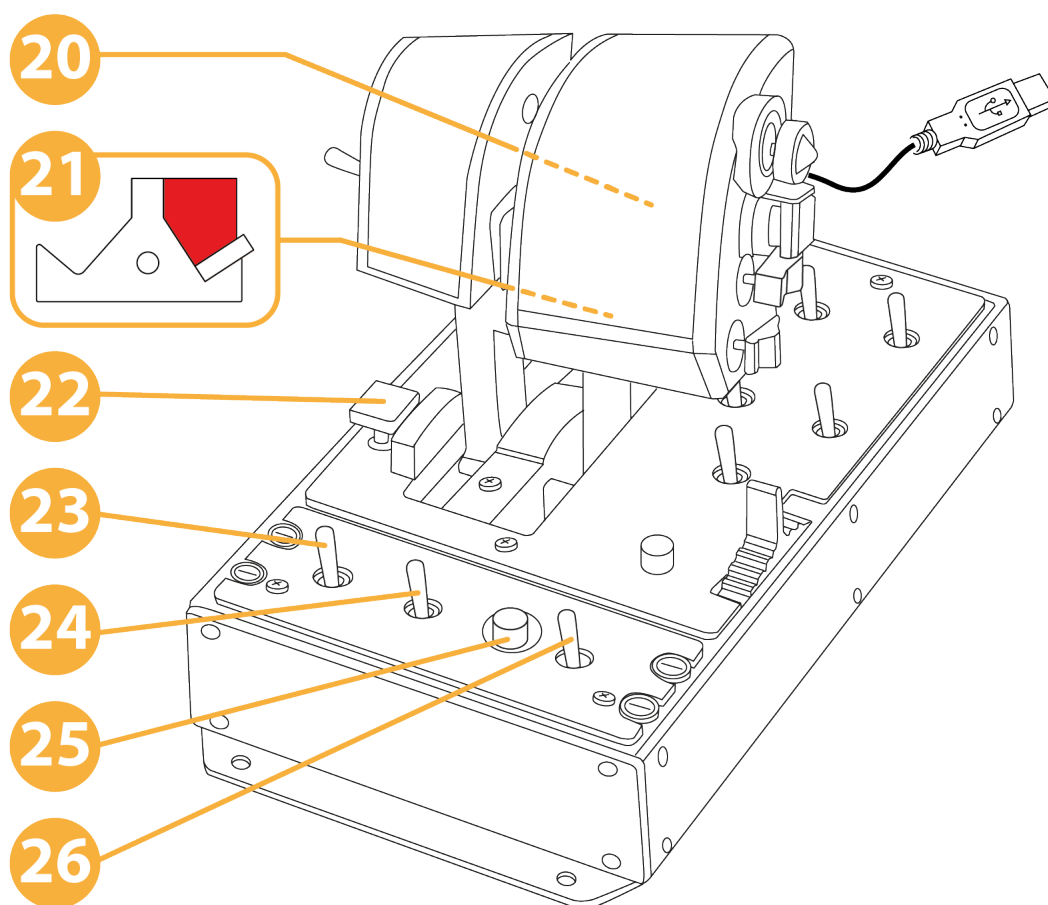
7. 雙級射擊扳機

8. 可編程撥片

9. NWS（Nose Wheel Steering — 飛機前輪轉向控制）按鈕



- 10. MIC（麥克風）開關（帶按壓功能）
- 11. Coolie（螢幕管理）開關
- 12. Slew Control（感應器指向控制）迷你操作桿（帶按壓功能）
- 13. 左側節流閥上的按鈕
- 14. Speedbrake（減速板）
- 15. Boat（模式選取）開關
- 16. China Hat（感應器管理）開關
- 17. 左/右節流閥桿
- 18. Pinky（輔助控制）開關
- 19. 節流閥桿鎖定機構



20. FRICTION（調節節流閥桿的摩擦力）調節輪

21. AFTERBURNER 模組

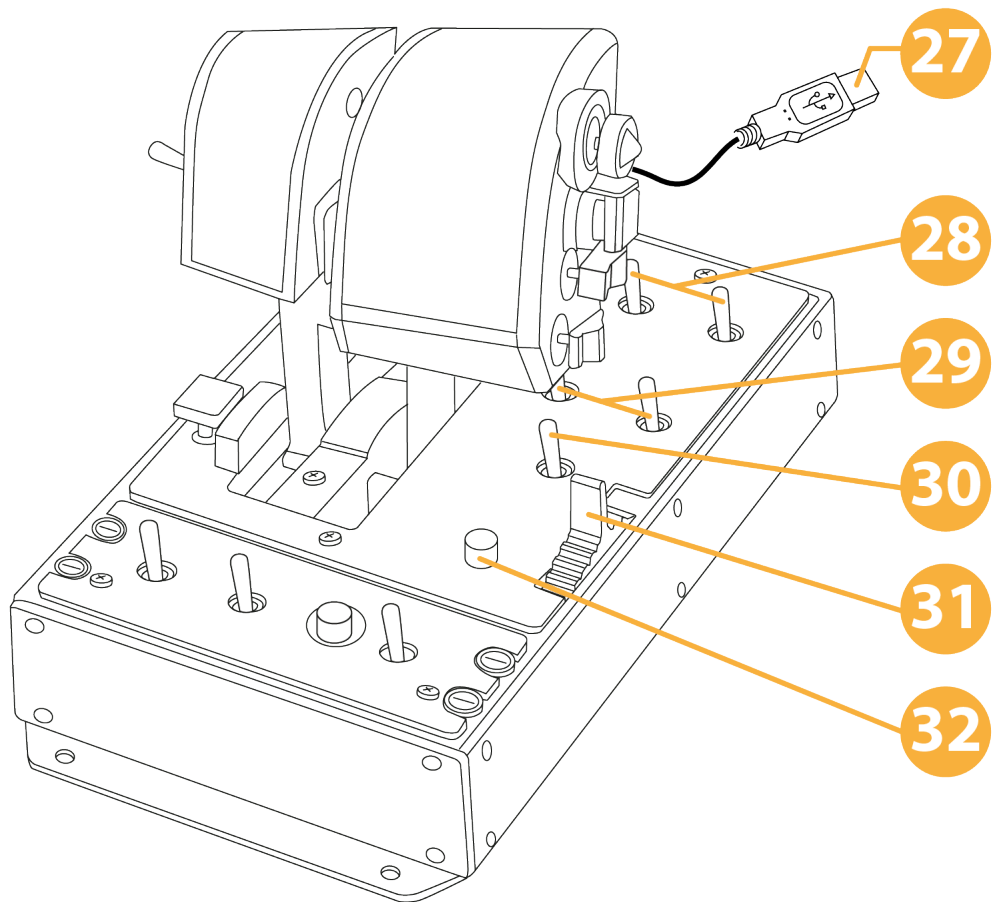
22. 襟翼位置指示器

23. EAC（Enhanced Attitude Control — 增強姿態控制）
開關

24. RDR ALTM（Radar Altimeter — 無線電高度表）開
關

25. 自動駕駛接通/斷開按鈕

26. 自動駕駛模式選取開關



27. USB-A 插頭

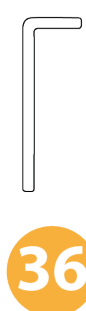
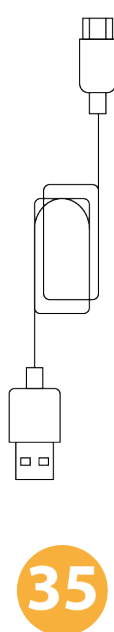
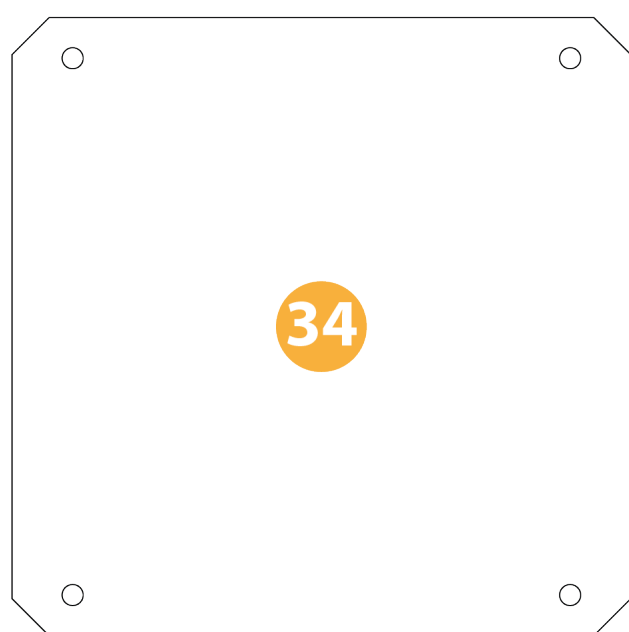
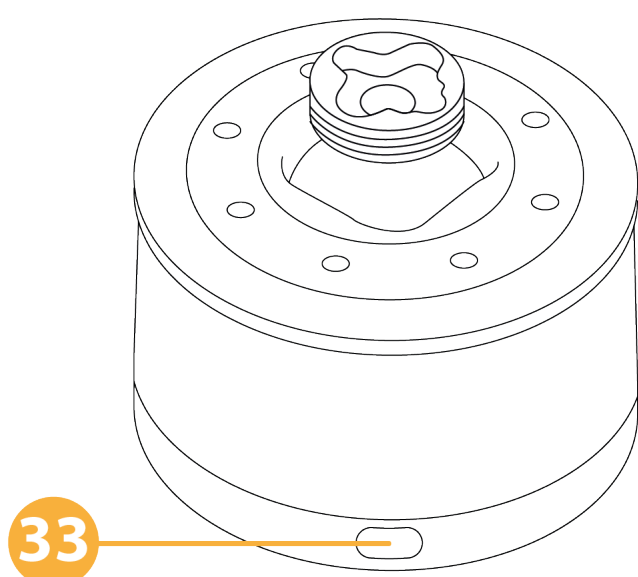
28. 左/右發動機燃油流量開關

29. 左/右發動機工作開關

30. APU（Auxiliary Power Unit — 輔助動力裝置）開關

31. 可編程滾輪（附加軸）

32. 起落架警告喇叭消音按鈕



33. USB-C 埠

34. HOTAS Warthog 金屬板

35. USB-A 轉 USB-C 連接線

36. 3 mm 內六角扳手

37. M4 螺釘，用於將底座安裝到 HOTAS Warthog 金屬板或 AVA Desktop Plate* 安裝板上

*另售

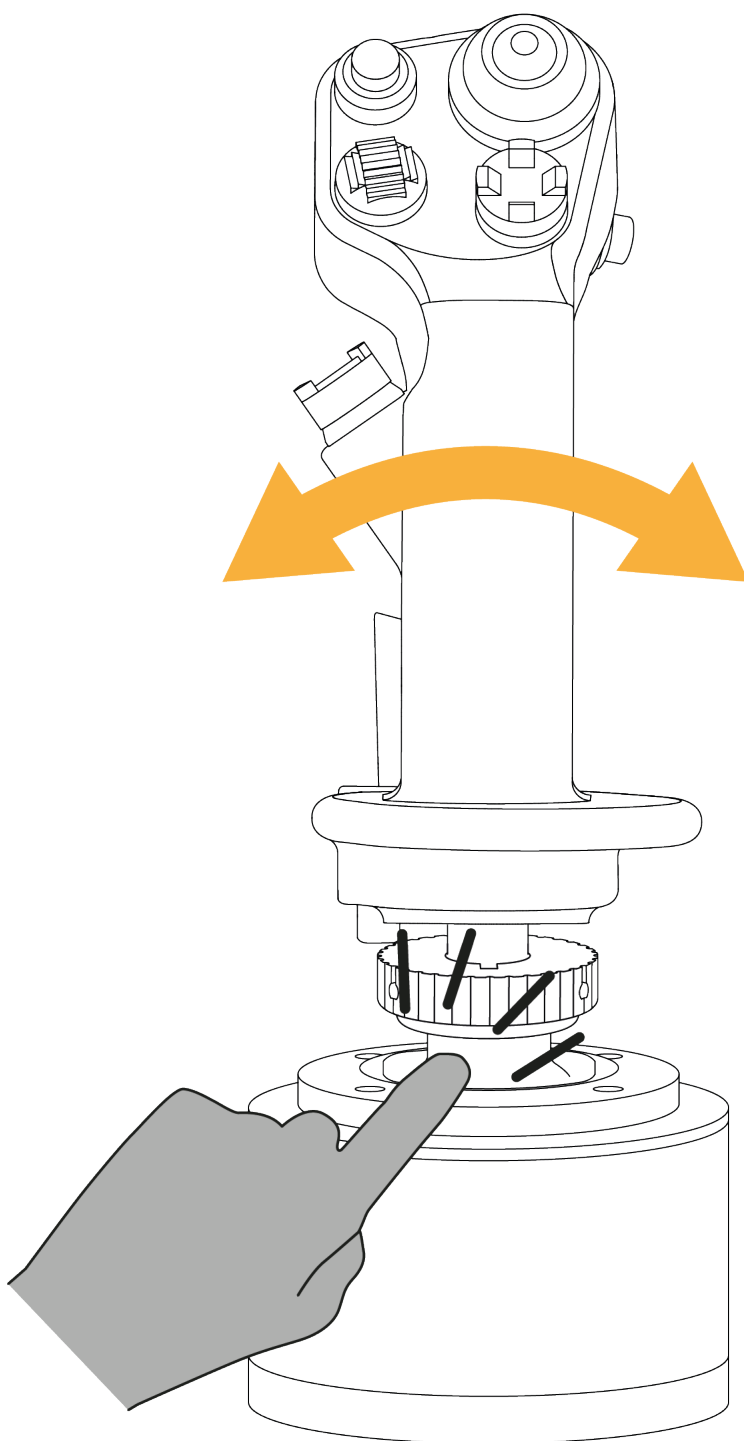


3. 底座使用須知



夾傷危險

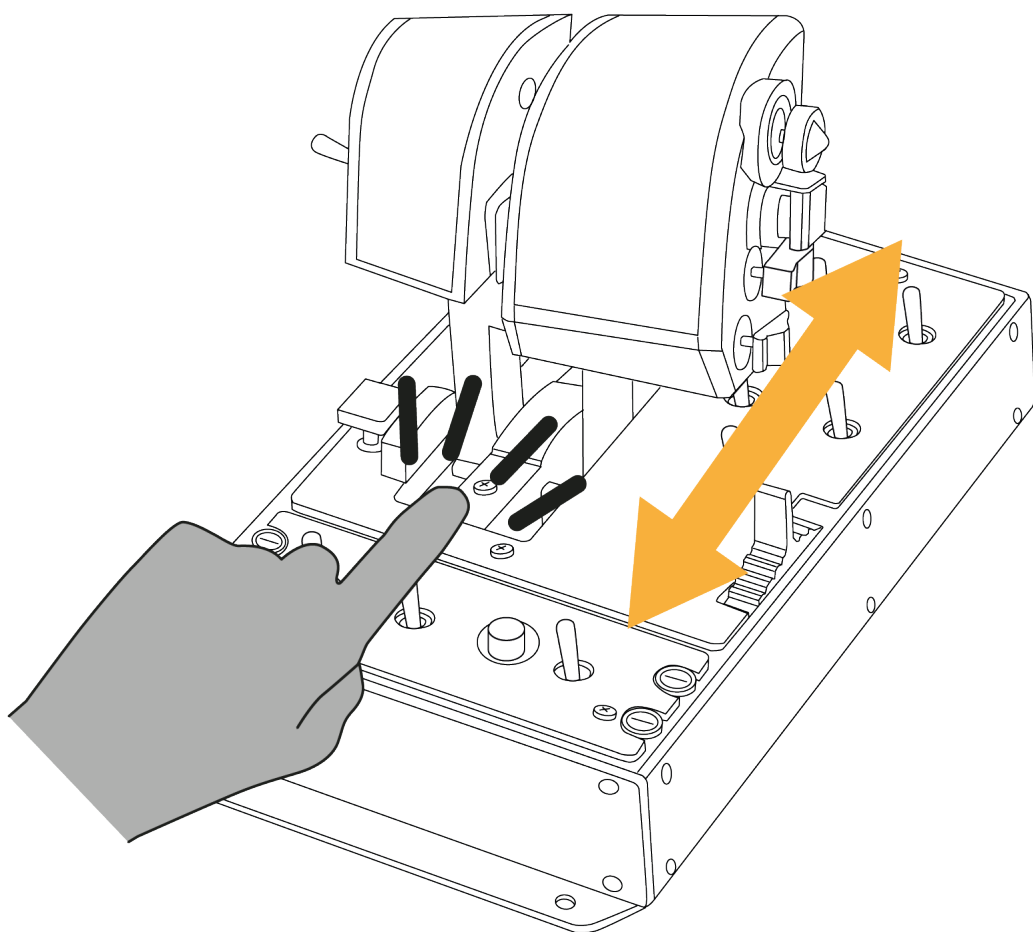
使用搖桿時，切勿將手指放入底座與飛行搖桿握把軸之間的空隙中。





夾傷危險

使用節流閥時，切勿將手指放入底座與節流閥桿軸之間的空隙中。

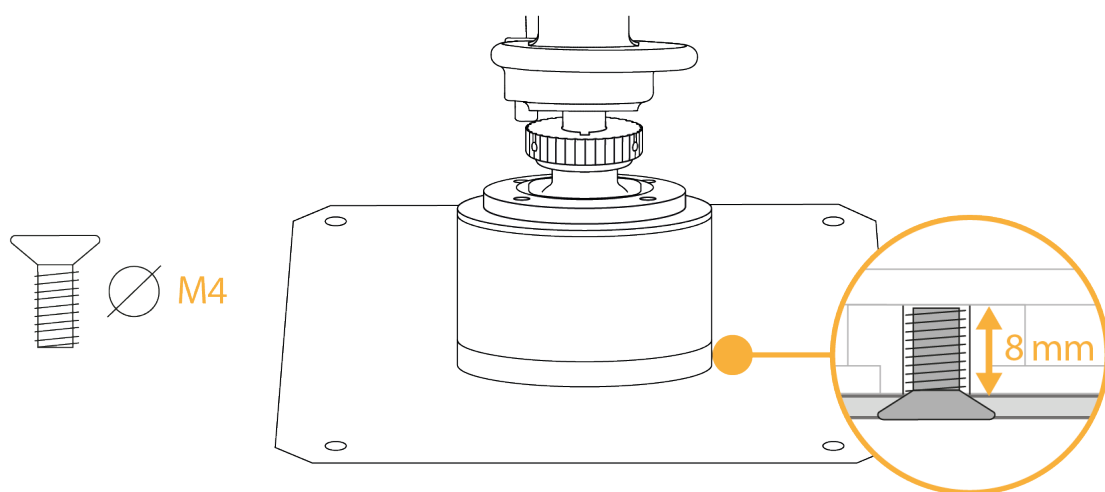




4. 安裝到支架上



- 要將底座固定到支架上，請使用 **M4** 螺釘，以免損壞底座。
- 螺釘伸入底座內部的長度不得超過 **8 mm**。

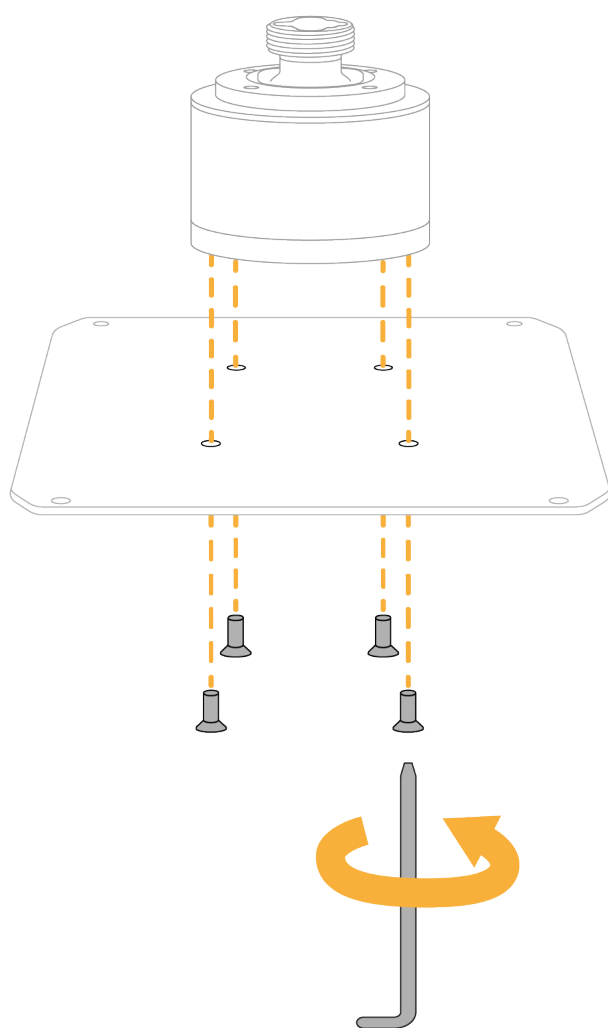


- 每次使用前，請按照製造商規定的說明，確保底座已妥善固定到支架上。
- 務必考慮支架的製作材料，以確保可以將產品安裝在支架上。底座必須在由實心材料（如 **MDF** 或木材）製成且不含中空或玻璃部件的桌面上使用。



安裝到 Thrustmaster (圖馬思特) 安裝板上

要將底座固定到 HOTAS Warthog 金屬板或 AVA Desktop Plate* 安裝板上，請使用隨附的四顆 M4 螺釘，以免損壞底座。



確保螺釘伸入底座的長度不要超過 8 mm。

*另售

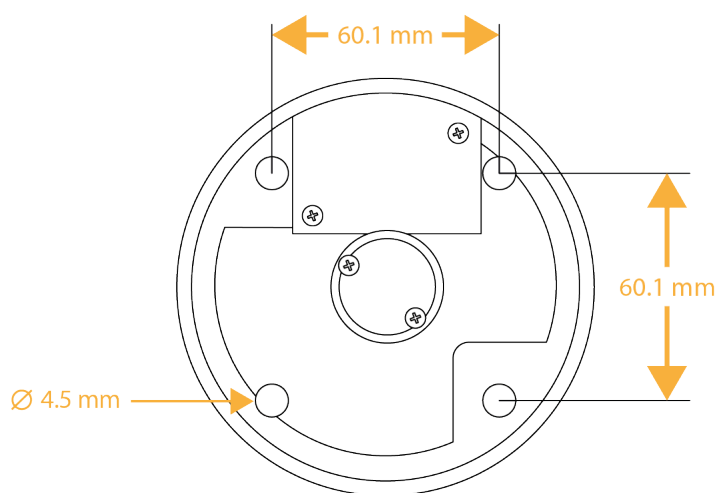


安裝在駕駛艙*中或另一個固定支架*上

要將底座固定到駕駛艙*或固定支架*上：

1. 擰下底座下方的四顆螺釘，然後取下蓋板。
2. 使用底座下方的四個螺紋孔，並使用隨附的四顆 **M4** 螺釘或四顆較長的 **M4** 螺釘（未隨附），以免損壞底座。

安裝範本的尺寸：



您 可 以 在 此 處 下 載 安 裝 範 本：

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>。

列印範本，然後將其轉印到支架上，以便鑽出安裝孔。

* 未隨附



也可以利用底座和節流閥的金屬板四角處的四個孔，將這兩個元件固定到駕駛艙*或寬大的固定支架*上。



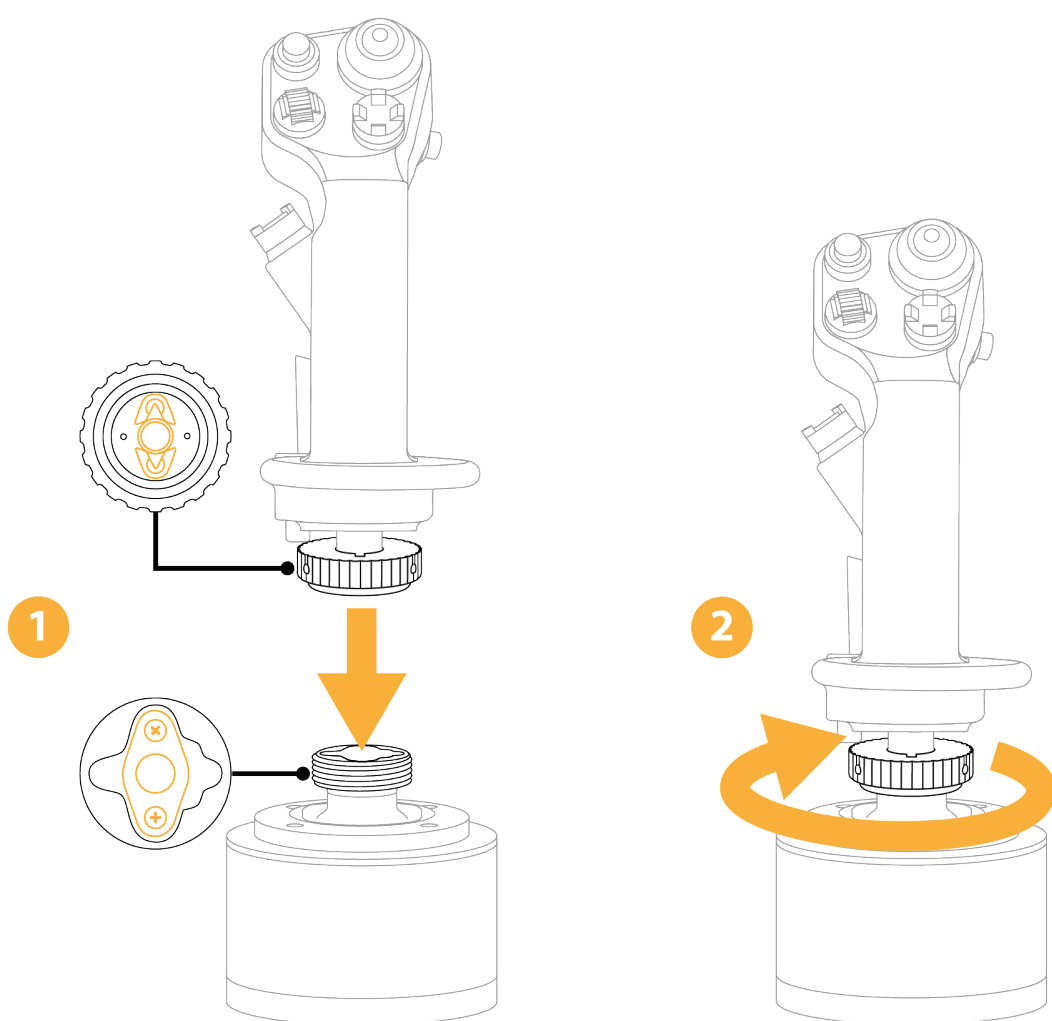
- 確保螺釘伸入底座的長度不要超過 8 mm。
- 為避免損壞底座，請諮詢駕駛艙製造商或技術支援，以確定駕駛艙與 **Thrustmaster**（圖馬思特）產品的相容性。

* 未隨附



5. 安裝飛行搖桿握把

1. 將飛行搖桿握把置於底座上。確保飛行搖桿握把的安放位置正確無誤，如下圖所示。
2. 擰緊鎖緊環。



如果感覺有阻力，請勿強行鎖緊。確保底座接頭與飛行搖桿握把的接頭正確對齊，如上圖所示。若未遵守本說明，可能會導致產品損壞。



6. 安裝到 PC 上

1. 請造訪：

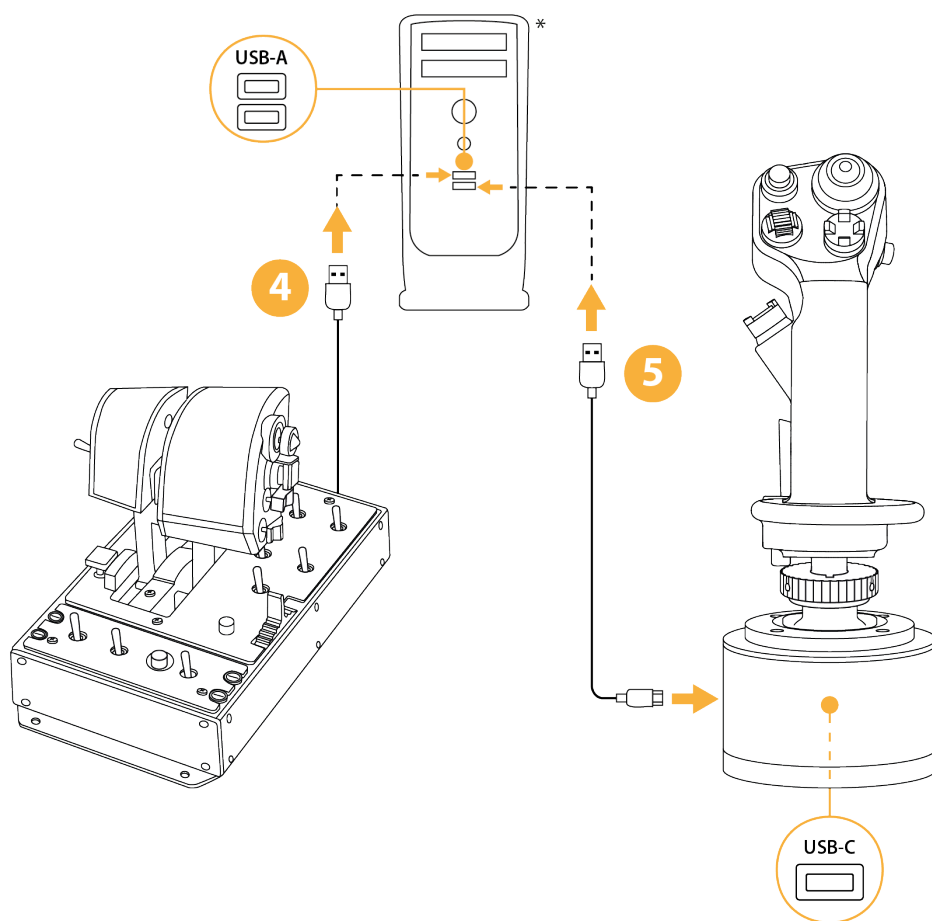
<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

2. 下載並安裝 PC 驅動程式及其適用於 Windows® 控制台的專用介面。

3. 安裝 PC 驅動程式後，重新啟動電腦。

4. 使用 USB-A 插頭將節流閥連接到 PC 上的某個 USB-A 埠。

5. 使用 USB-A 轉 USB-C 連接線將底座連接到 PC 上的某個 USB-A 埠。



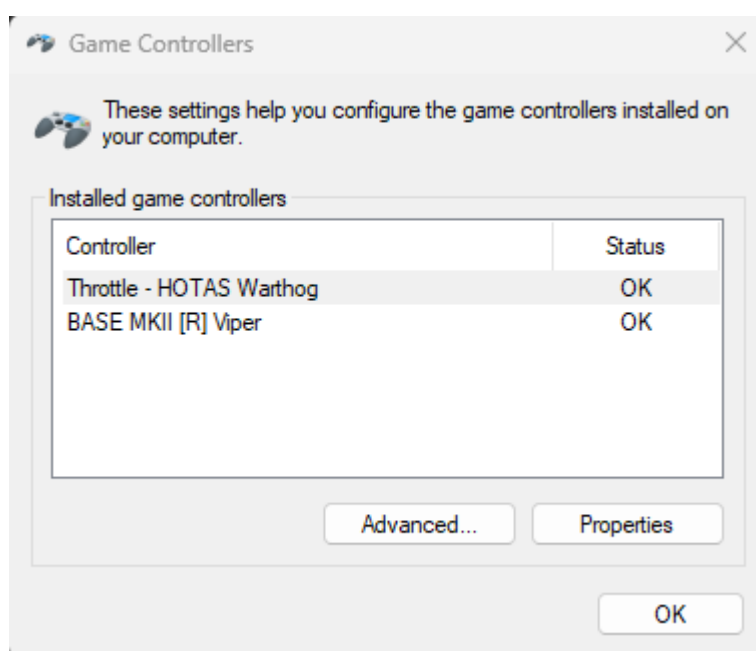
* 未隨附



搖桿控制台

若要開啟控制台，請選取 **Start**（開始），在搜尋欄中鍵入 **Control Panel**（控制台），然後按一下 **Control Panel**（控制台）（在 Windows[®] 10/11 中）。

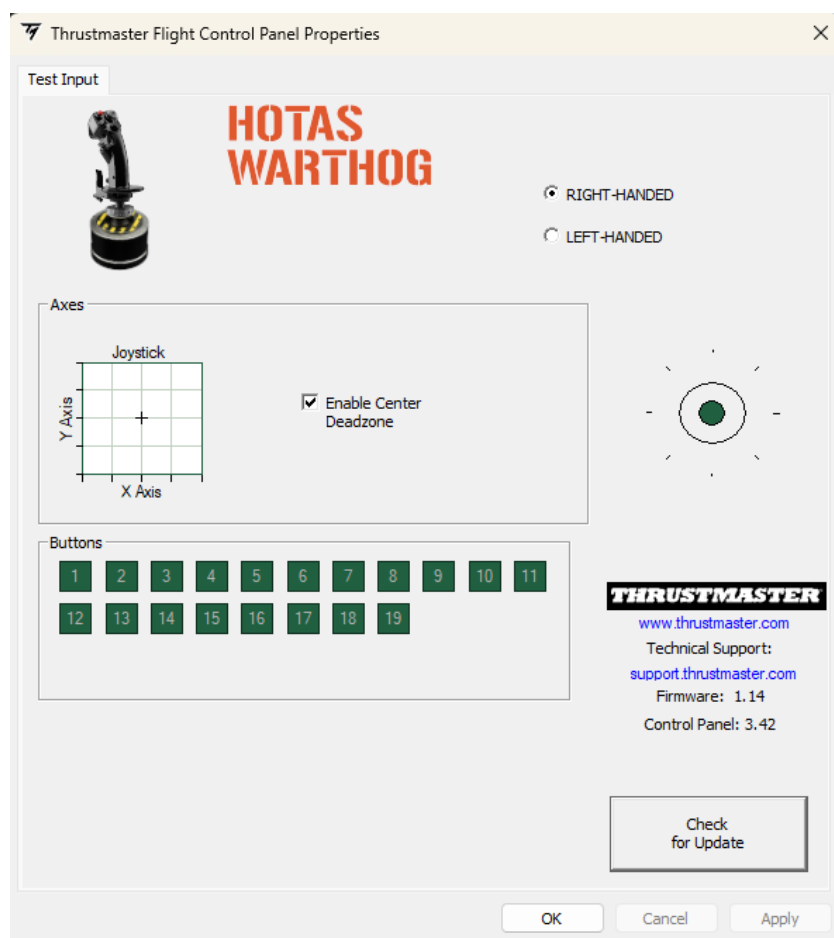
此時將顯示 **Game Controllers**（遊戲控制器）對話方塊。該附件將顯示在螢幕上，其名稱顯示為 **BASE MKII [R] XXXX***，狀態為 **OK**。



* “XXXX”對應飛行搖桿握把的名稱



在 **Game Controllers**（遊戲控制器）對話方塊中，按一下 **Properties**（內容）可測試和檢視所有功能。

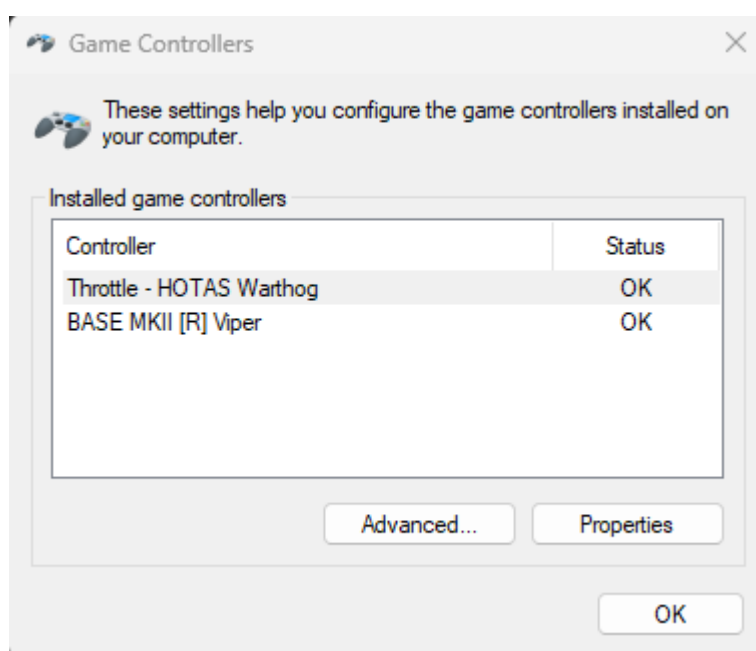




節流閥控制台

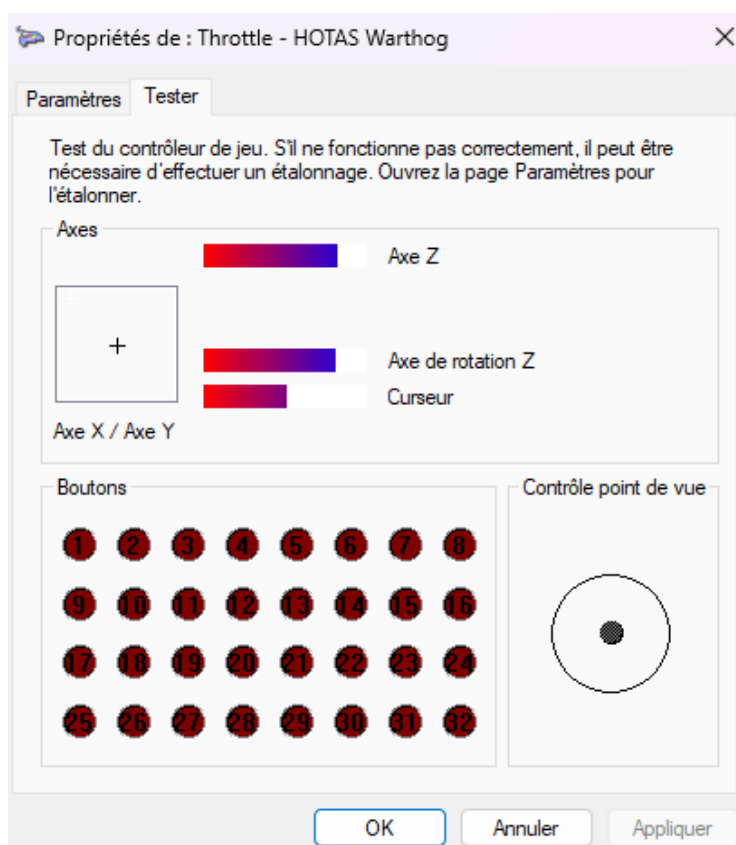
若要開啟控制台，請選取 **Start**（開始），在搜尋欄中鍵入 **Control Panel**（控制台），然後按一下 **Control Panel**（控制台）（在 Windows® 10/11 中）。

此時將顯示 **Game Controllers**（遊戲控制器）對話方塊。該附件將顯示在螢幕上，其名稱顯示為 **Throttle - HOTAS Warthog**，狀態為 **OK**。



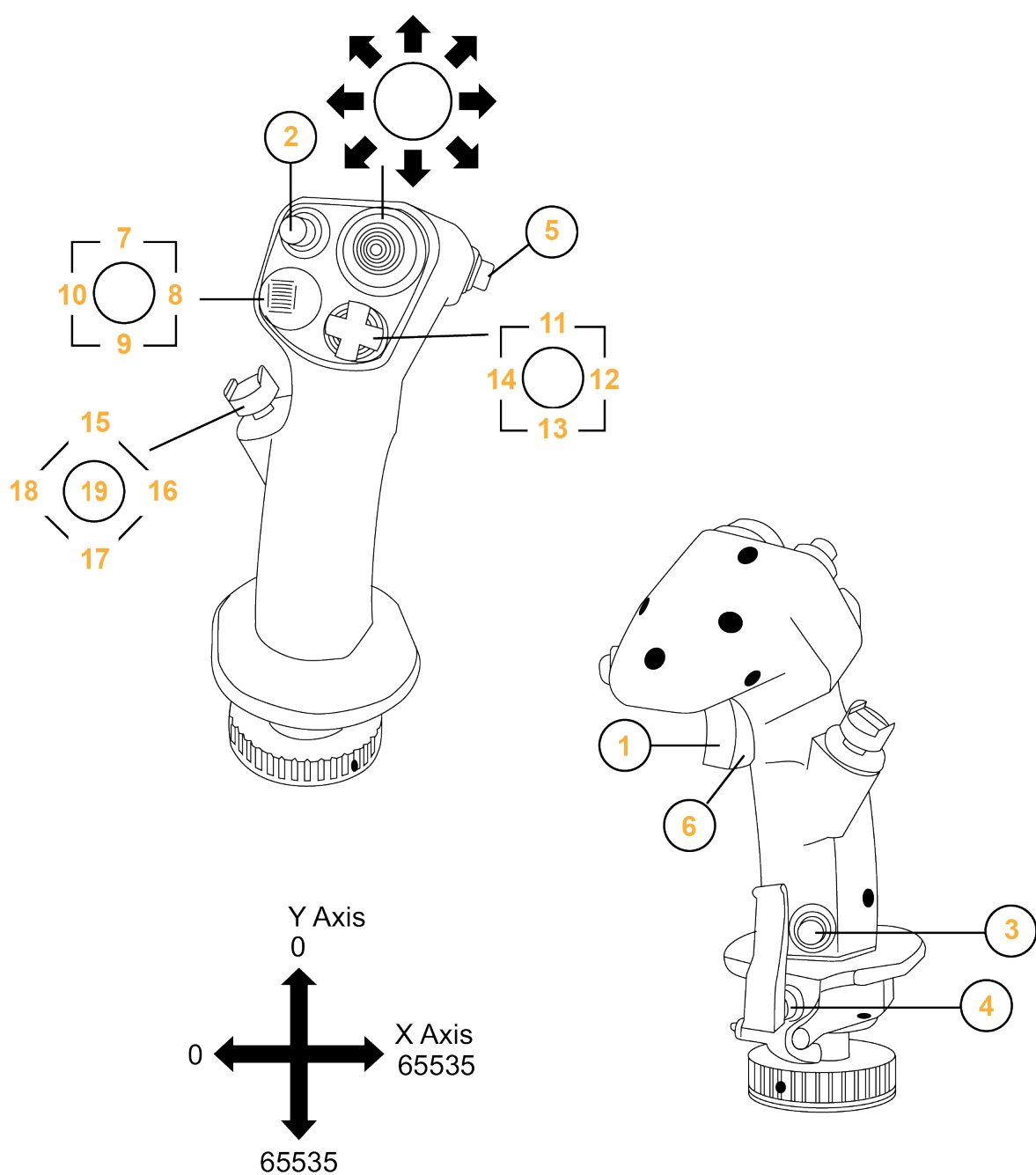


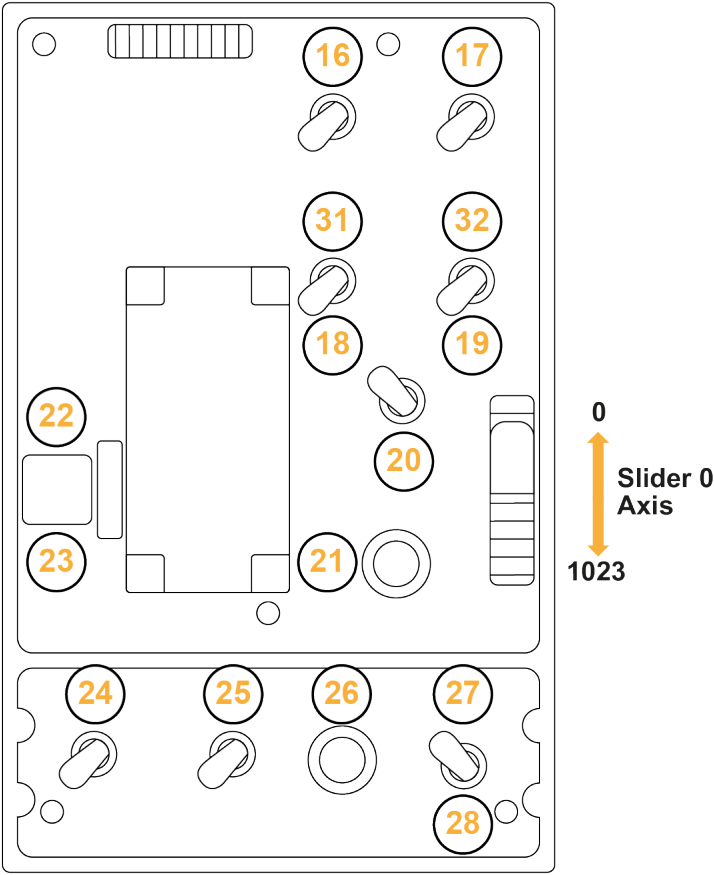
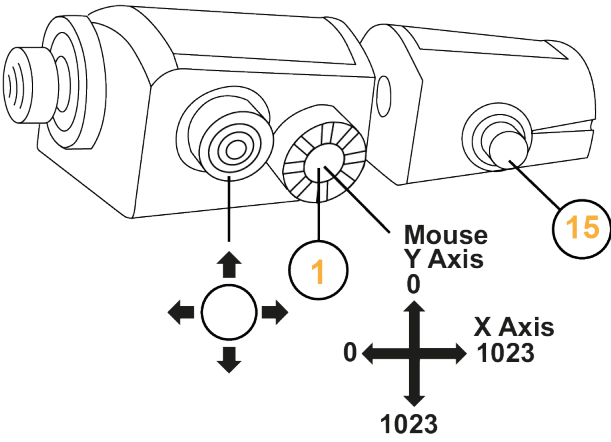
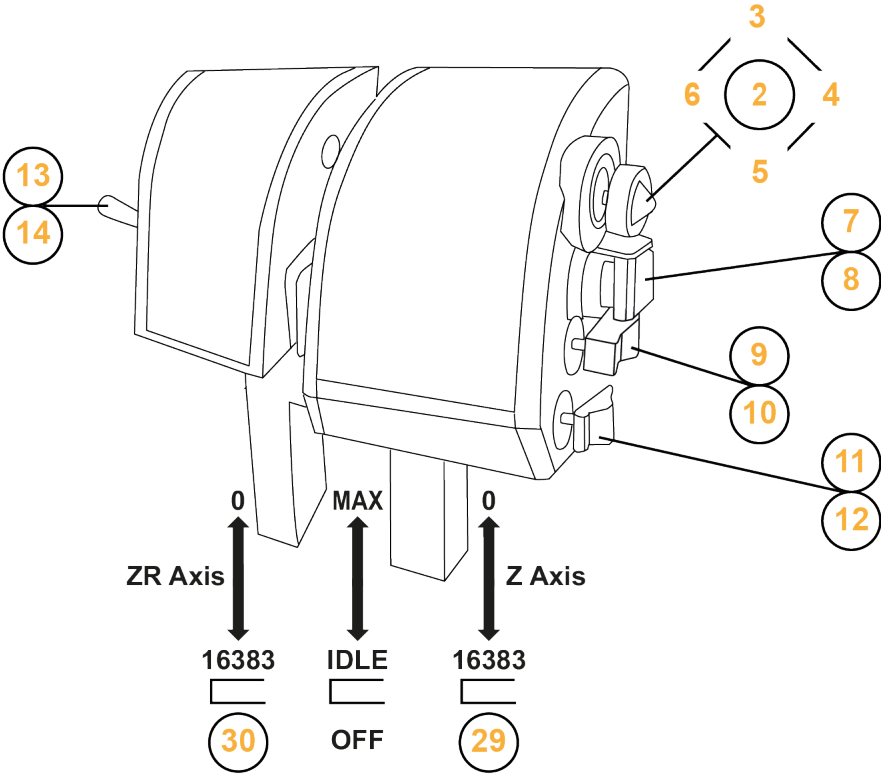
在 **Game Controllers**（遊戲控制器）對話方塊中，按一下 **Properties**（內容）可測試和檢視所有功能。





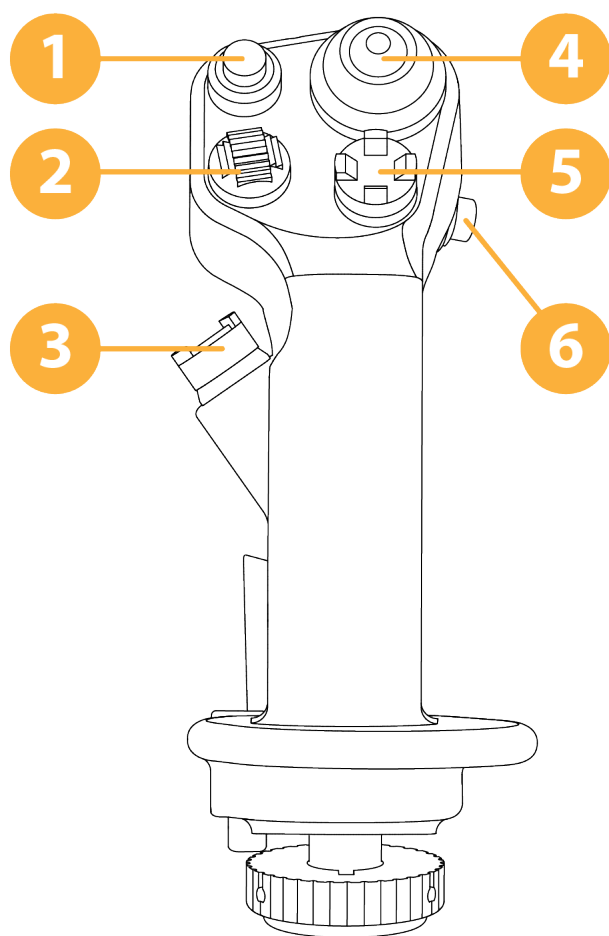
7. 對應







8. A-10C 飛機功能



1. Weapons Release Button (武器投放)

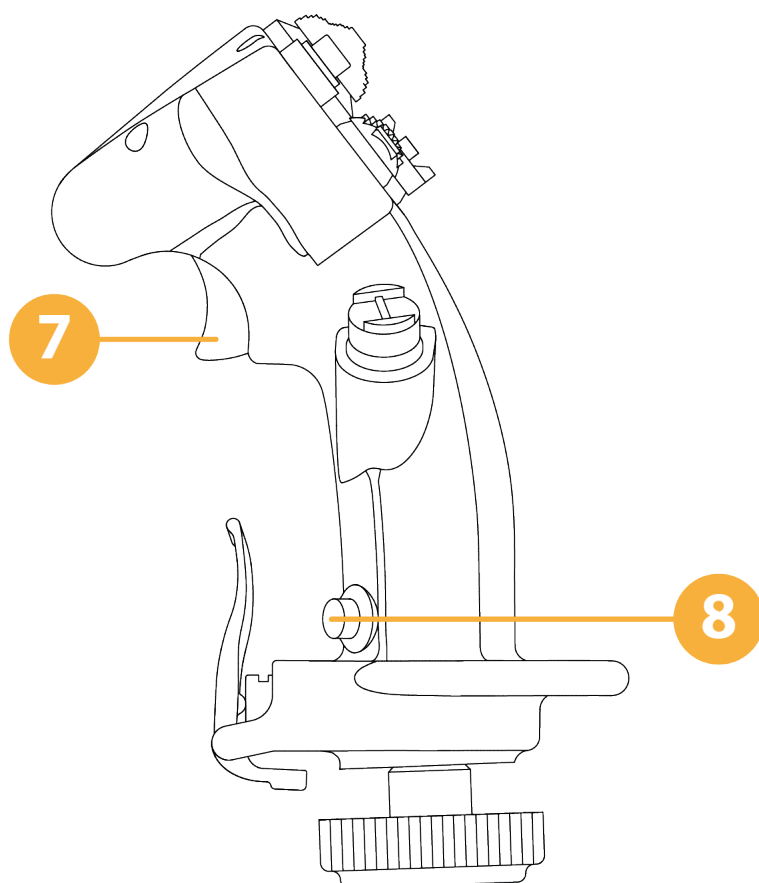
2. TMS (目標管理)

3. CMS (對抗措施管理)

4. Trim

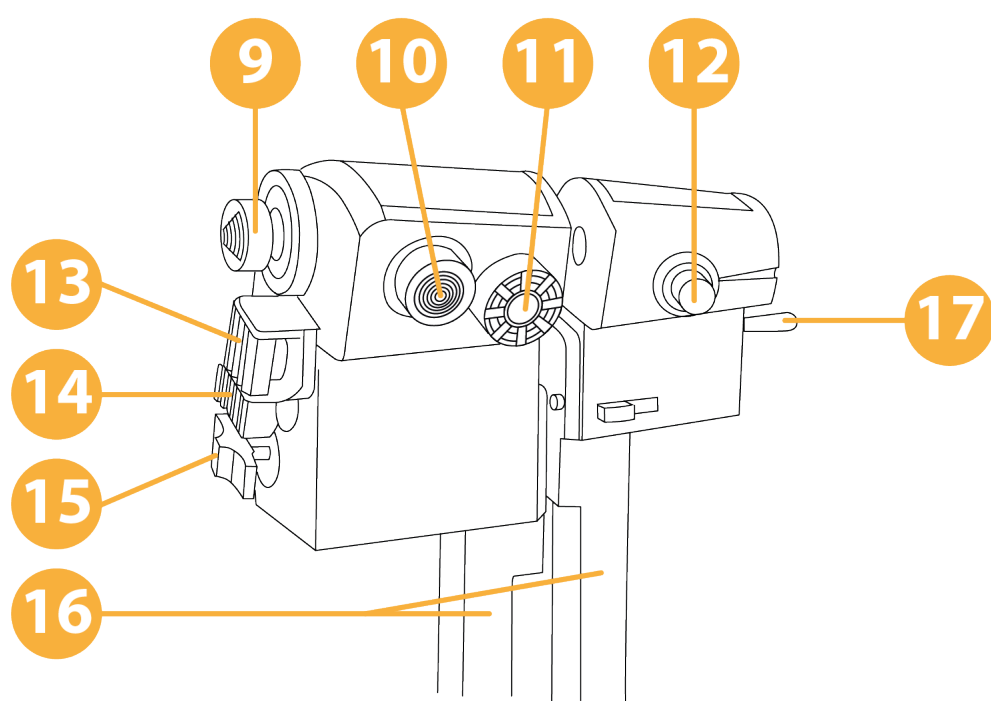
5. DMS (資料管理)

6. MMCB (主模式控制)



7. Gun Trigger (雙級射擊扳機)

8. NWS (飛機前輪轉向)



9. MIC（麥克風）

10. Coolie（螢幕管理）

11. Slew Control（感應器指向控制）

12. Left Throttle Button（左側節流閥上的按鈕）

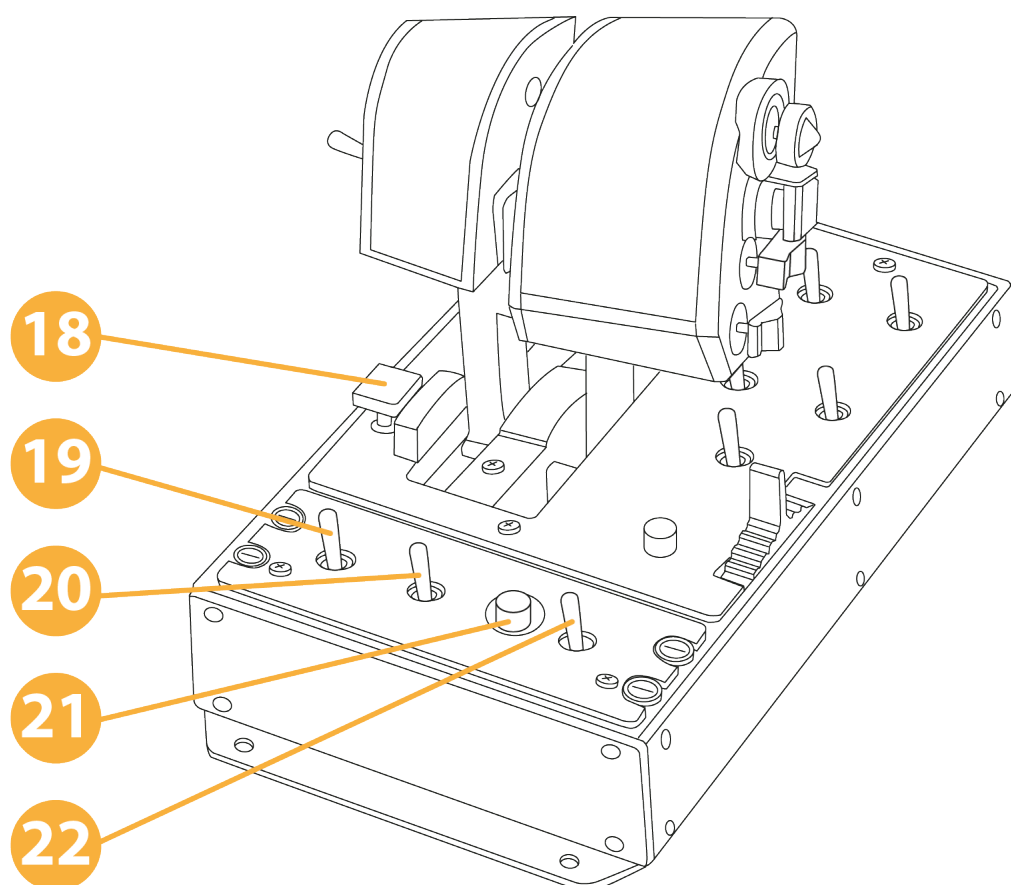
13. Speedbrake（減速板）

14. Boat（模式選取）

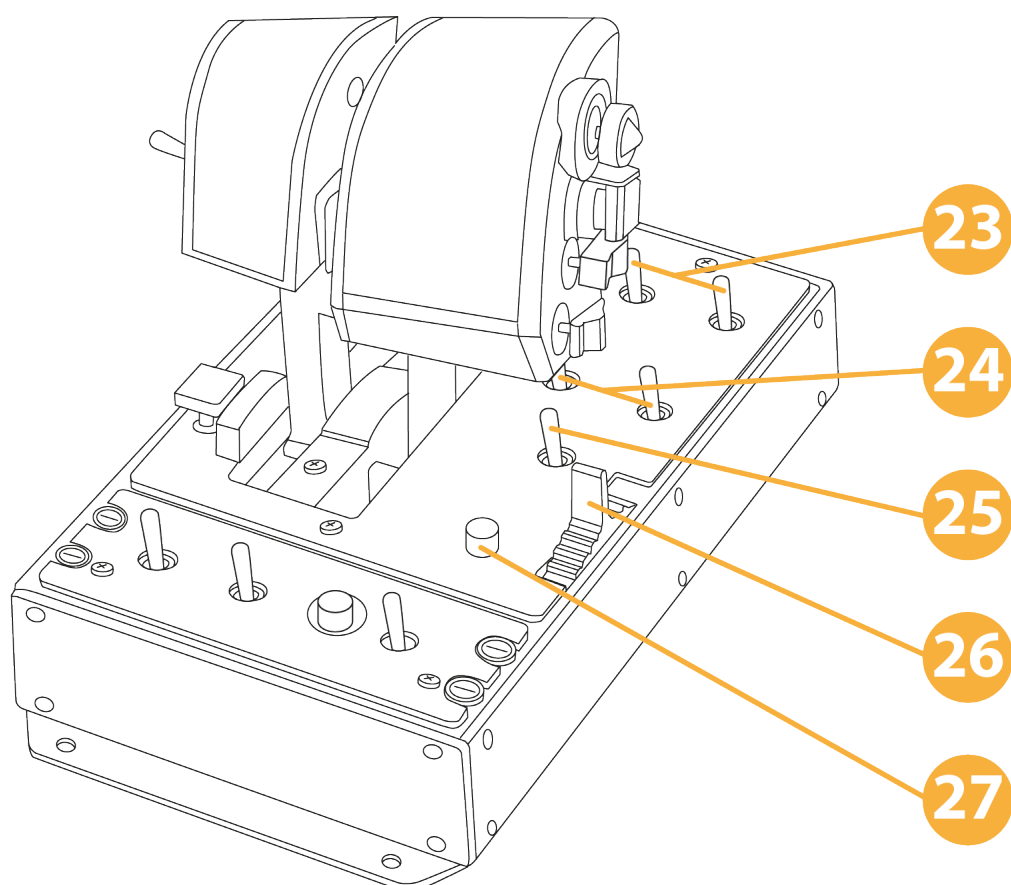
15. China Hat（感應器管理）

16. Throttle（右/左節流閥桿）：OFF — 關閉，IDLE — 慢車，MAX — 最大

17. Pinky（輔助控制）



- 18. Flaps（襟翼）：UP — 收上，MVR — 機動，DN — 放下
- 19. EAC（增強姿態控制）：ARM — 預位，OFF — 關閉
- 20. RDR ALT（無線電高度表）：NRM — 正常，DIS — 已停用
- 21. Autopilot Engage/Disengage（接通/斷開自動駕駛）
- 22. Autopilot Select Switch（自動駕駛模式選取）：
PATH — 保持航跡，ALT-HDG — 保持高度和航向，
ALT — 保持高度



23. Engine Fuel Flow（左/右發動機燃油流量）：
NORM — 正常，OVERRIDE — 超控
24. Engine Operate（左/右發動機工作）：IGN — 點火，
NORM — 正常，MOTOR — 乾冷轉
25. APU（輔助動力裝置）：START — 已啟用，OFF —
已停用
26. Throttle Friction Control（附加軸）
27. Landing Gear Horn Silence Button（起落架警告喇叭
消音按鈕）



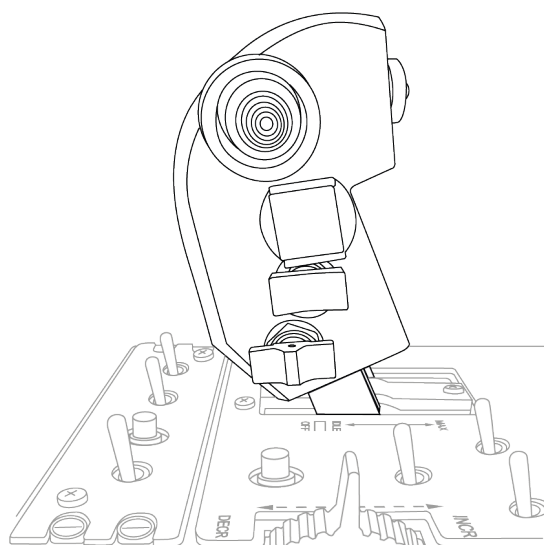
9. 節流閥的進階用法

Idle（慢車）

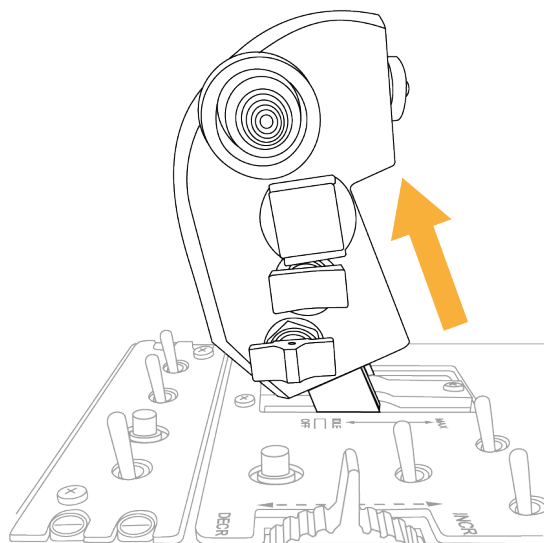
在相容的遊戲中，當節流閥桿處於 **IDLE** 位置時，可進一步移至 **OFF** 位置，以關閉飛機發動機。

要關閉飛機發動機，請：

1. 將節流閥桿移至 **IDLE** 位置。

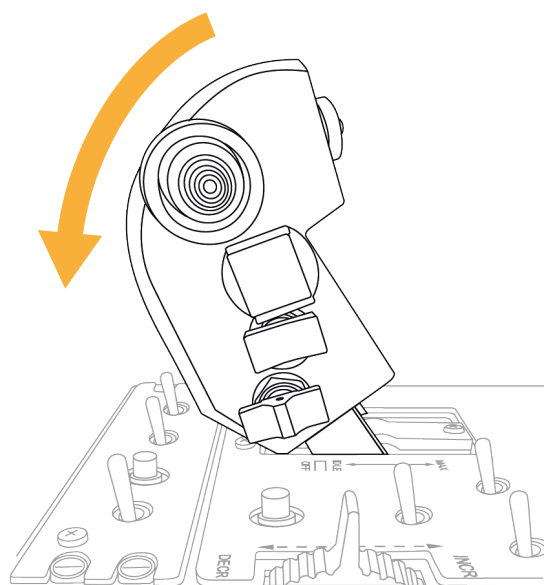


2. 抬起節流閥桿，使其越過止擋。





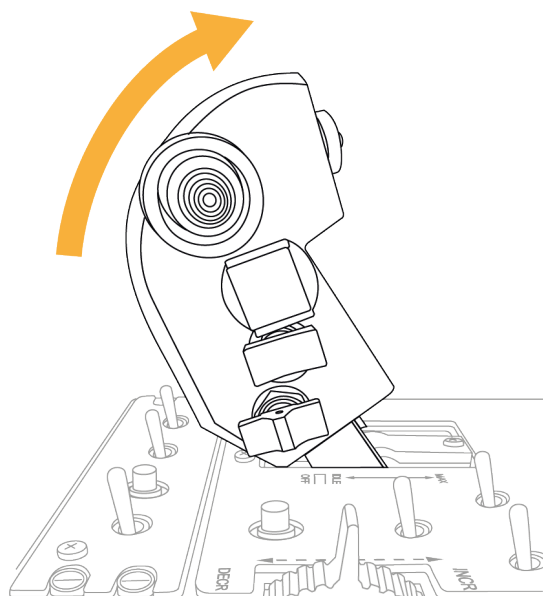
3. 將節流閥桿拉至 OFF 位置。



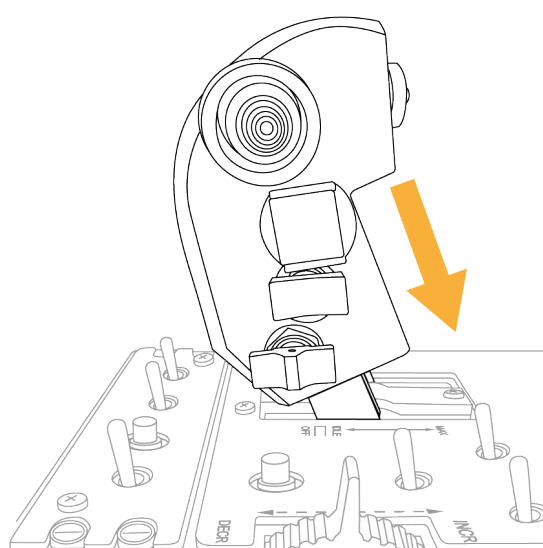


要重新啟動飛機發動機，請：

1. 將節流閥桿推至 **IDLE** 位置。



2. 放下節流閥桿，將其鎖定在 **IDLE** 位置。





Afterburner (加力)

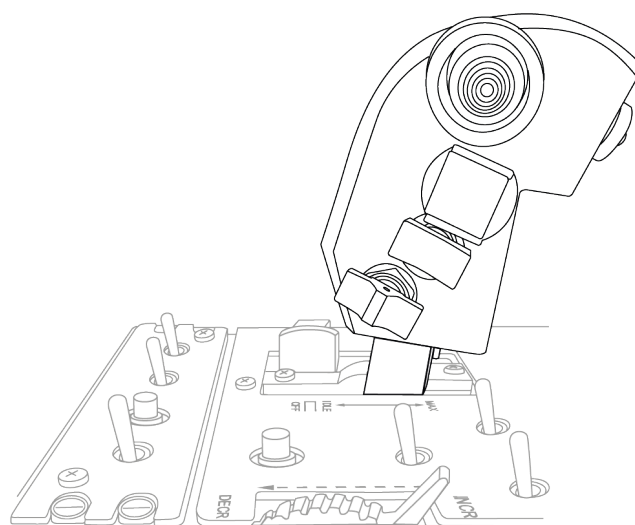
在相容的遊戲中，將節流閥桿推過 MAX 位置的止擋即可啟用加力。



有關如何配置 MAX 位置的止擋，請參閱 **AFTERBURNER 模組安裝方向** 部分。

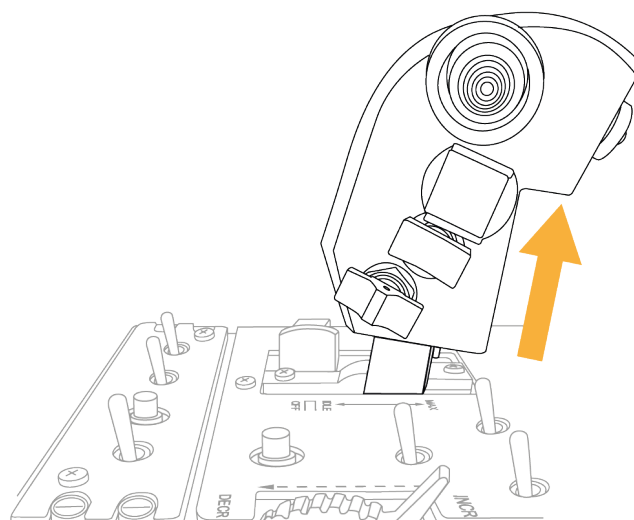
要啟用加力，請：

1. 將節流閥桿移至 MAX 位置。

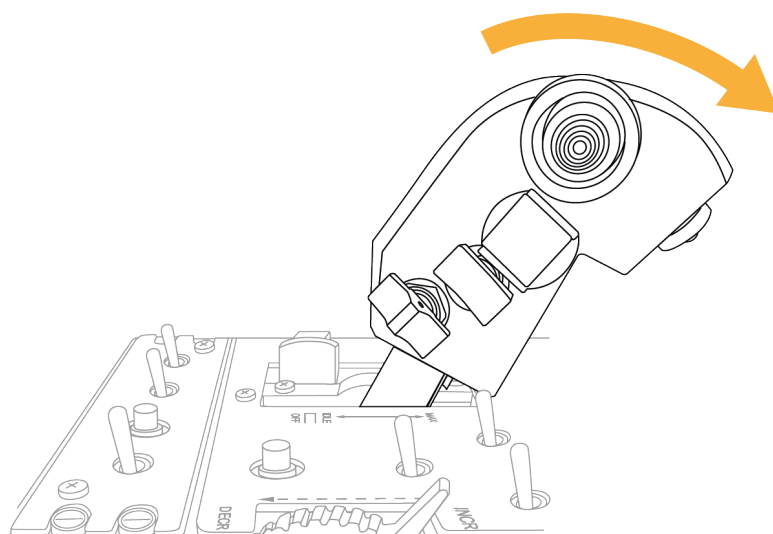




2. 抬起節流閥桿，使其越過止擋。



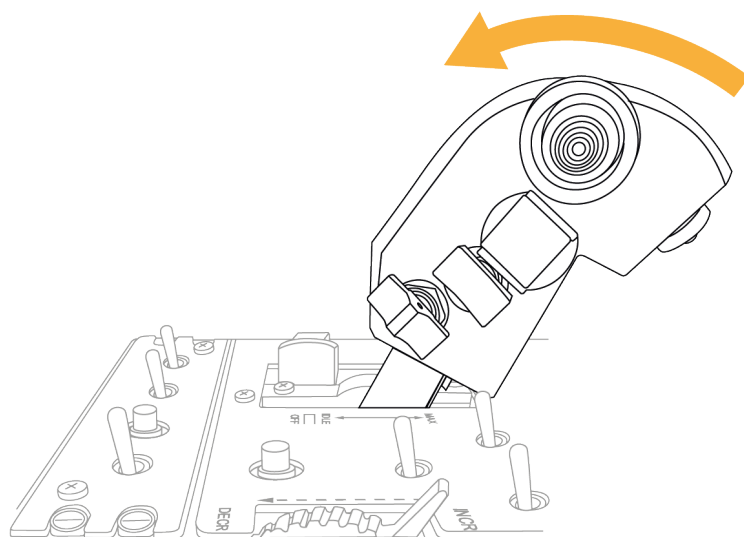
3. 將節流閥桿推過 MAX 位置。



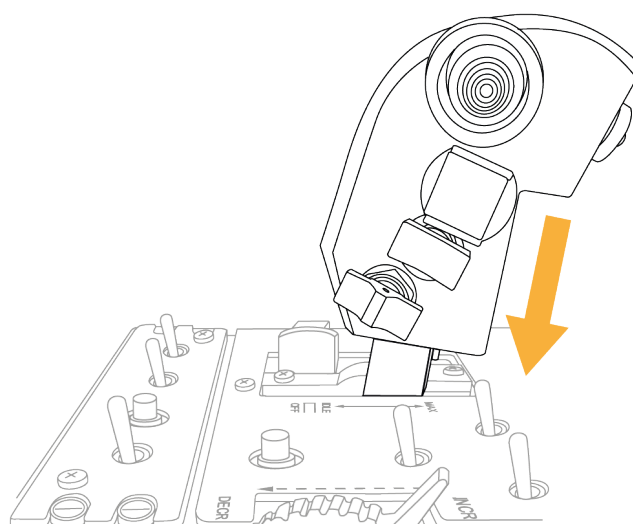


要禁用加力，請：

1. 將節流閥桿拉回 **MAX** 位置。



2. 放下節流閥桿。

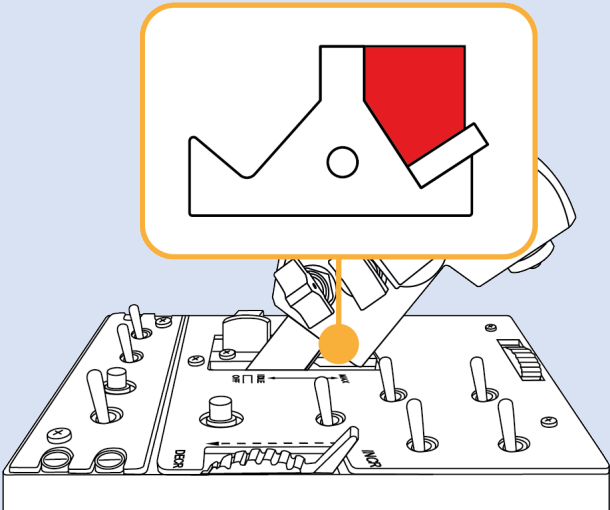
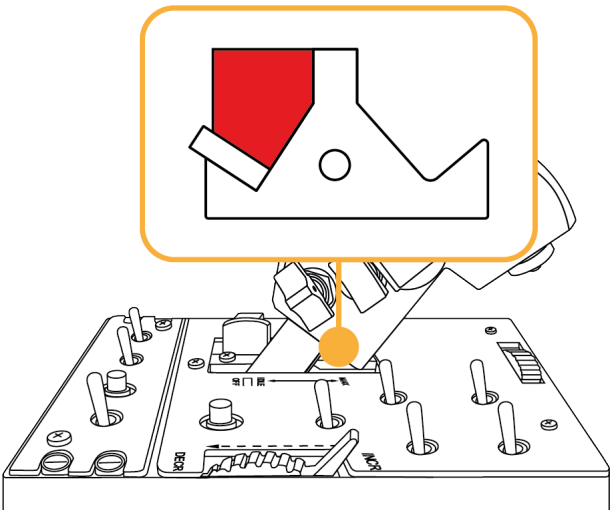




AFTERBURNER 模組安裝方向

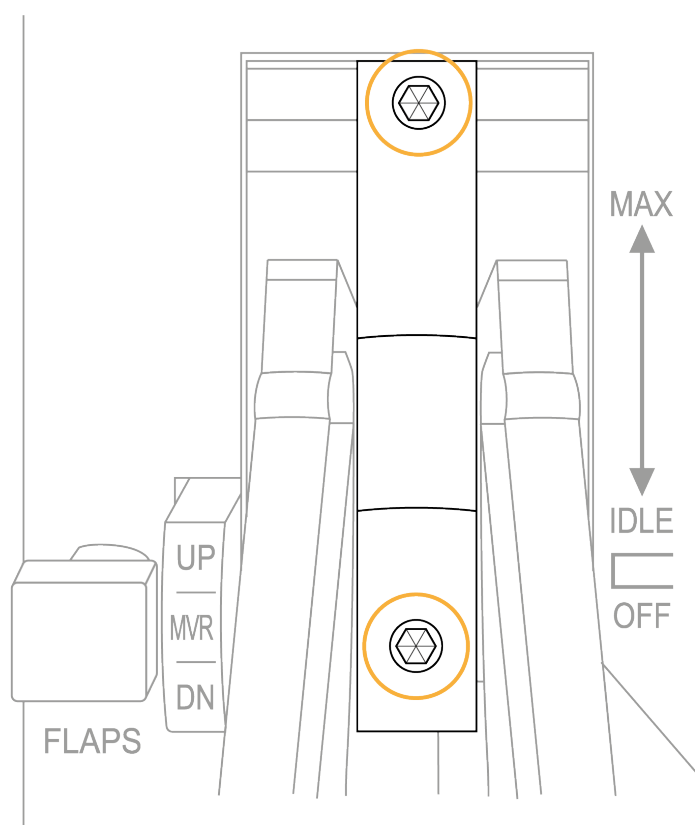


預設情況下，AFTERBURNER 模組的安裝方向設定為無止擋感。

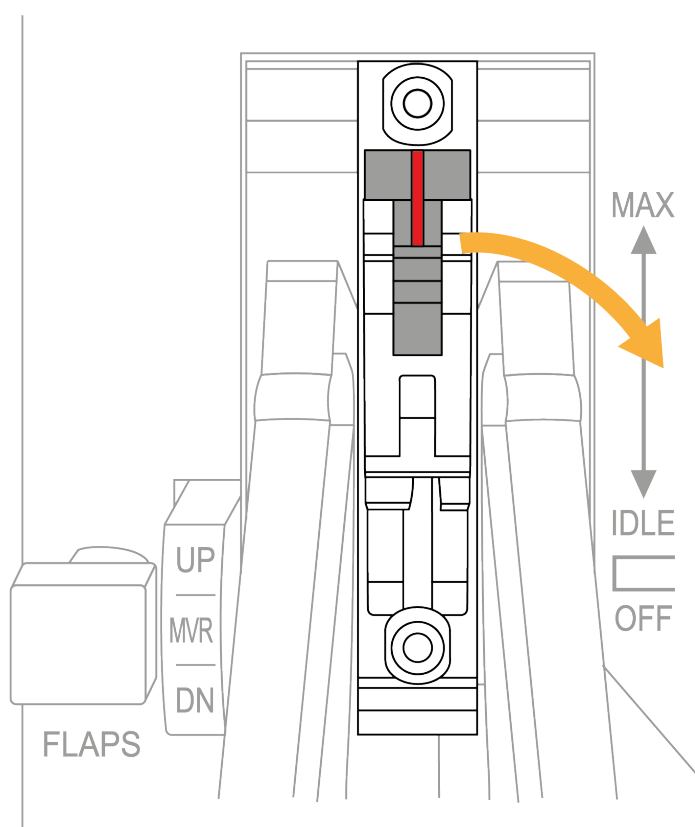
模組位置	效果
 (預設)	無止擋感
	有止擋感



1. 使用隨附的內六角扳手，擰下位於兩個節流閥桿之間的
可拆卸桿上的兩顆螺釘，然後取出可拆卸桿。

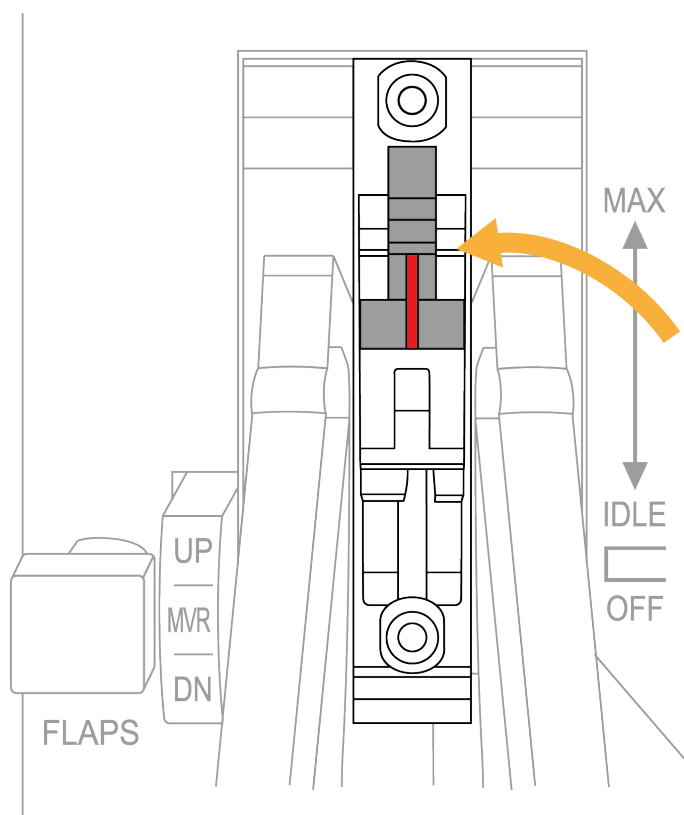


2. 取出位於可拆卸桿下面的 **AFTERBURNER** 模組。

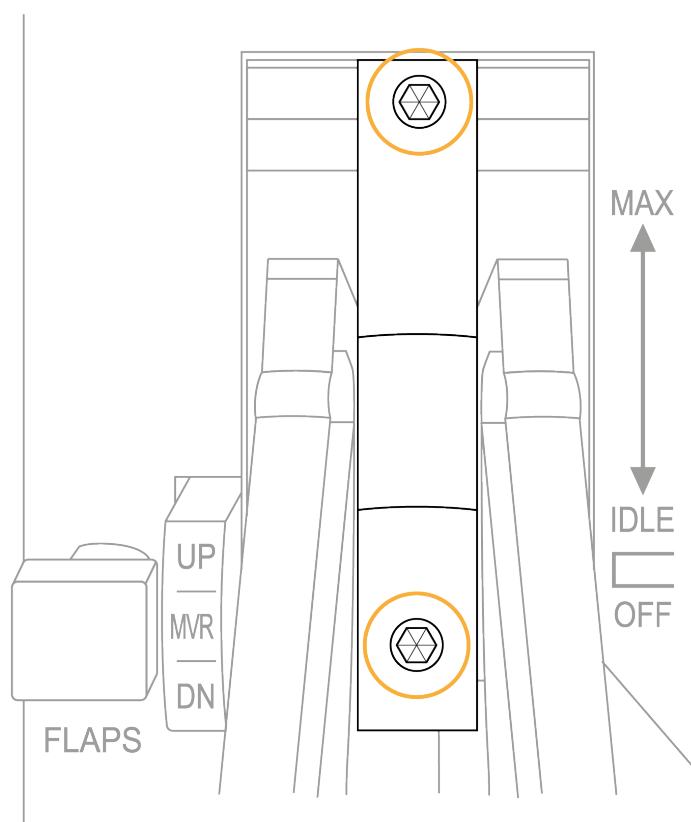




3. 將 AFTERBURNER 模組翻轉後重新插入插槽。



4. 將可拆卸桿放回兩個節流閥桿之間，然後重新擰緊兩個螺釘。





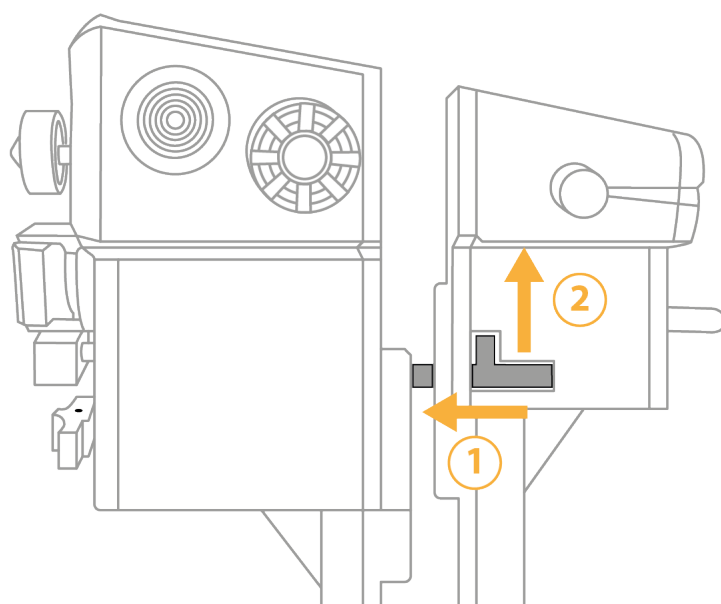
為避免對 **AFTERBURNER** 模組造成任何可能的損壞，
若未將可拆卸桿正確安裝在兩個節流閥桿之間，切勿使
用節流閥桿。



連接/分離兩個節流閥桿

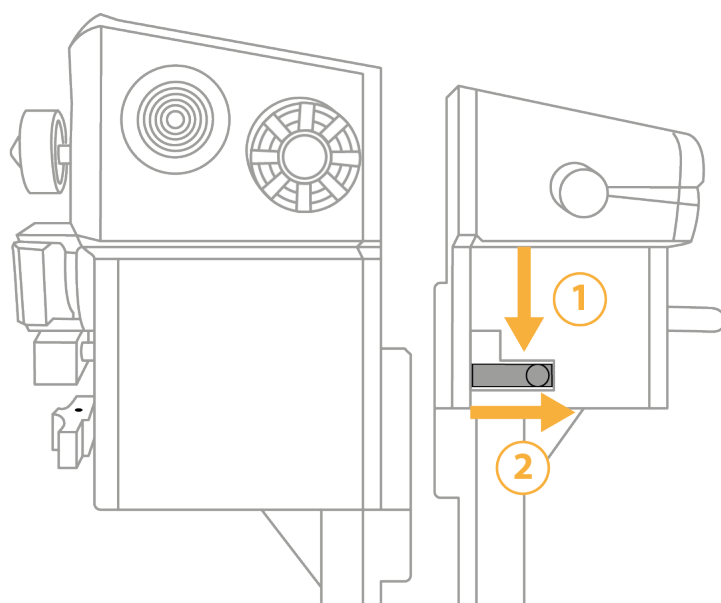
要將兩個節流閥桿連接在一起，請：

1. 對齊兩個節流閥桿。
2. 先向左推動鎖定機構，再向上推動以鎖定位置。



要將兩個節流閥桿彼此分離，請：

1. 向下扳鎖定機構，然後向右推動。

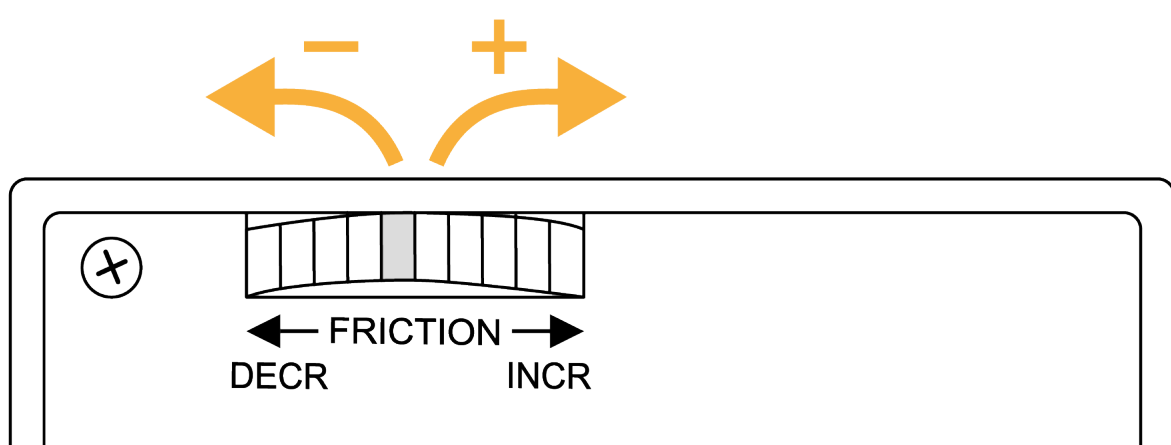




摩擦力

FRICTION 調節輪可用於調節節流閥桿的摩擦力：

- 若要增加摩擦力，向右轉動調節輪。
- 若要減少摩擦力，向左轉動調節輪。



預設情況下，兩個節流閥桿的摩擦力設定為最小值。如需精細調節摩擦力，從最小值調至最大值大約需要將調節輪轉 **10** 整圈。如有必要，您可以使用調節輪上的白色標記來協助您計算轉動圈數。



控制面板背光

可透過 **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)** 直接調節控制面板背光的亮度。有五個不同級別的亮度可供選取：從 1（最小亮度）到 5（最大亮度），預設級別設為 2。

管理五個可編程 LED

您可以透過 **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)** 直接管理控制面板的 5 個可編程 LED。

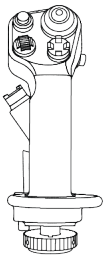


10. 相容性

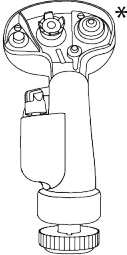


確保僅使用授權的配件。使用未經授權的配件可能會損壞產品並導致保固失效。

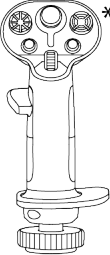




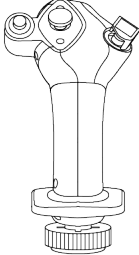
VIPER HOTAS
ADD-ON GRIP



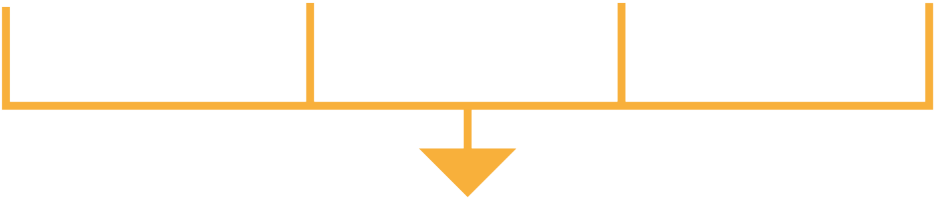
F/A-18C HORNET™
HOTAS ADD-ON GRIP



SOL-R ADD-ON GRIP



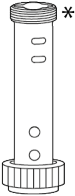
AIRBUS ADD-ON GRIP



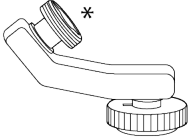
選購



AVA OFFSET ADAPTER



AVA EXTENSION



OMNI EXTENSION



AVA EXTENSION CURVED

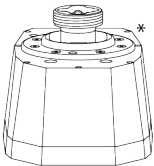




HOTAS WARTHOG
MKII BASE

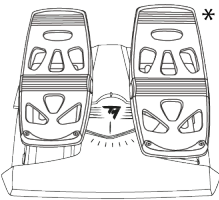


SOL-R BASE

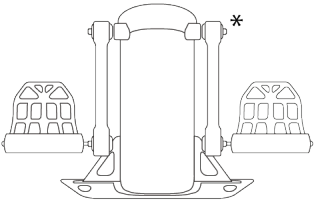


AVA BASE

選購



TFRP
T.Flight Rudder Pedals



TPR:
Thrustmaster Pendular Rudder

*另售



11.T.A.R.G.E.T. 進階編程軟體



T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) 是一款創新的高性能軟體套件，可進一步提升大多數 Thrustmaster（圖馬思特）飛行控制器的效能，支援使用者與 Thrustmaster（圖馬思特）社群分享設定檔。

安裝

1. 請造訪：

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. 在 **Software**（軟體）部分，下載並安裝 T.A.R.G.E.T. 進階編程軟體。



主要功能

- 各種可能的軸配置。
- 支援多種編程級別：Basic、Advanced 與 Script。
- 採用 Drag and Drop 原則。
- 可將 Warthog MKII 底座與其他 Thrustmaster（圖馬思特）飛行模擬配件（HOTAS Cougar*、HOTAS Warthog*、T.16000M FCS*、TWCS*、TFRP*、MFD Cougar Pack*、TCA 系列*、VIPER 系列*、AVA 系列*、Sol-R 系列*，所有這些裝置也相容於 T.A.R.G.E.T.）組合使用，使其可被辨識為單一 USB 裝置。
- 存取由 Thrustmaster（圖馬思特）社群建立的進階設定檔。

*另售



12. 常見問題解答和技術支援

您對 HOTAS Warthog MKII 套裝是否有任何疑問，或者您是否遇到任何技術問題？若有的話，請造訪 Thrustmaster（圖馬思特）技術支援網站：

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

PC (Windows® 10/11)

사용설명서



제품을 설치하기 전, 제품을 사용하기 전, 그리고
유지보수하기 전에 본 설명서에 제공된 지침을 주의
깊게 읽으십시오. 안전 지침을 따르십시오. 이 지침을
따르지 않으면 사고가 나거나 제품이 손상될 수
있습니다. 나중에 지침을 참조할 수 있도록 본
설명서를 보관하십시오.

목차

1. 박스 내용물	6
2. 기술적 특징	7
3. 베이스 사용에 관한 정보	13
4. 지지대에 설치.....	15
<i>Thrustmaster 플레이트 설치하기</i>	<i>16</i>
<i>콧빔* 또는 다른 고정 지지대*에 설치하기</i>	<i>17</i>
5. 비행 스틱 그립 설치하기	19
6. PC 에 설치	20
<i>조이스틱의 제어판.....</i>	<i>21</i>
<i>스로틀의 제어판.....</i>	<i>23</i>
7. 맵핑	25
8. A-10C 항공기 기능	27

9. 스포틀의 고급 사용법32

Idle(공회전)32

Afterburner(애프터버너)35

 두 개의 스포틀 레버 연결/분리하기42

 마찰.....43

 제어판 백라이트.....44

 프로그래밍 가능한 5 개의 **LED** 의 관리.....44

10. 호환성45

11. T.A.R.G.E.T. 고급 프로그래밍 소프트웨어47

 설치.....47

 주요 기능.....48

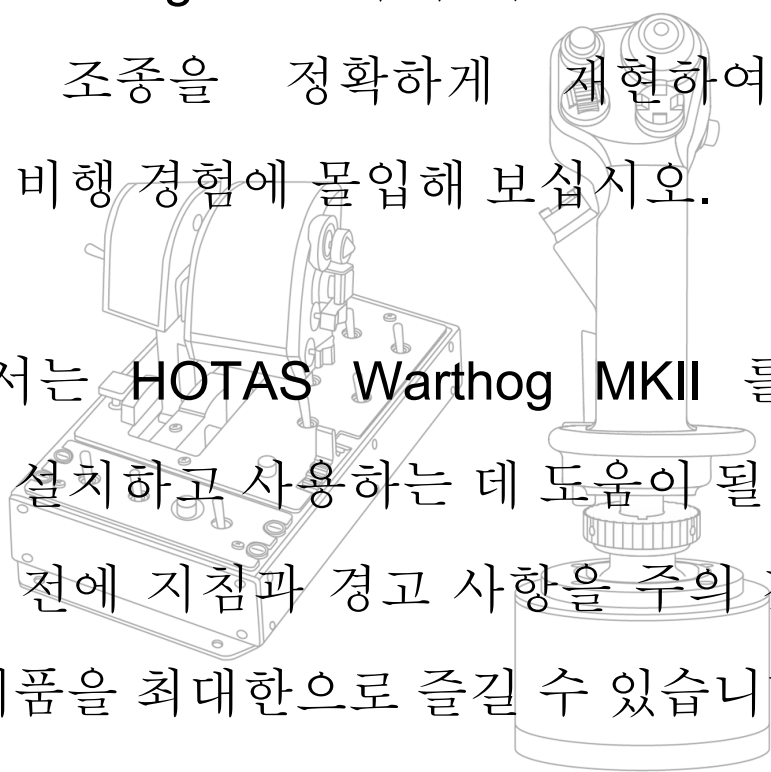
12. 자주 묻는 질문 및 기술 지원49



HOTAS WARTHOG MKII

HOTAS Warthog MKII 와 함께 A-10C Warthog 의 상징적인 조종을 정확하게 재현하여 극도로 사실적인 비행 경험에 몰입해 보십시오.

이 설명서는 HOTAS Warthog MKII 를 최상의 조건에서 설치하고 사용하는 데 도움이 될 것입니다. 이륙하기 전에 지침과 경고 사항을 주의 깊게 읽어 보시면 제품을 최대한으로 즐길 수 있습니다.





펌웨어 업데이트

본 제품을 비디오 게임에서 제대로 작동되게 하려면 펌웨어를 업데이트해야 합니다.

업데이트를 실행하려면:

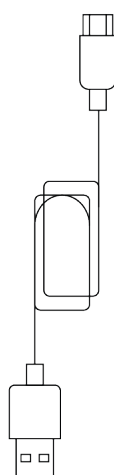
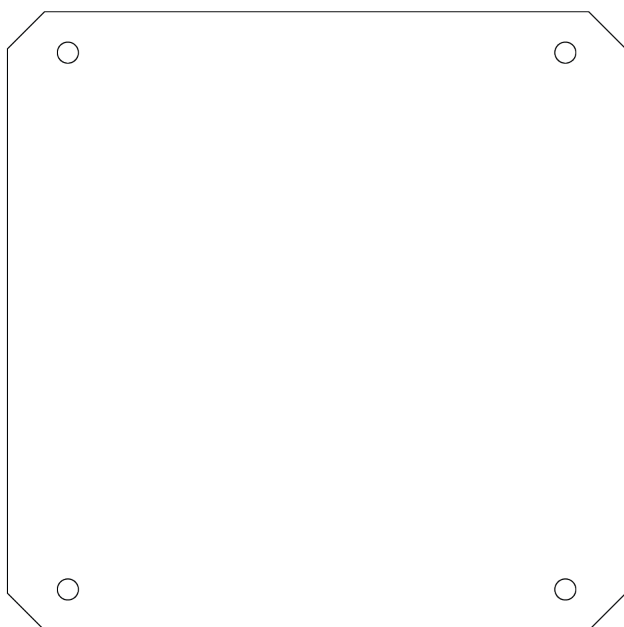
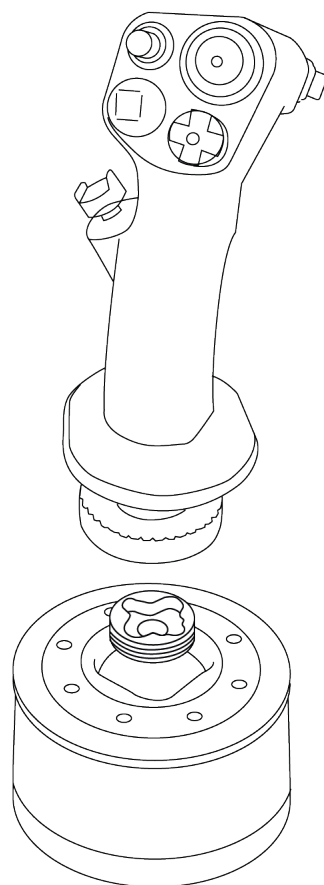
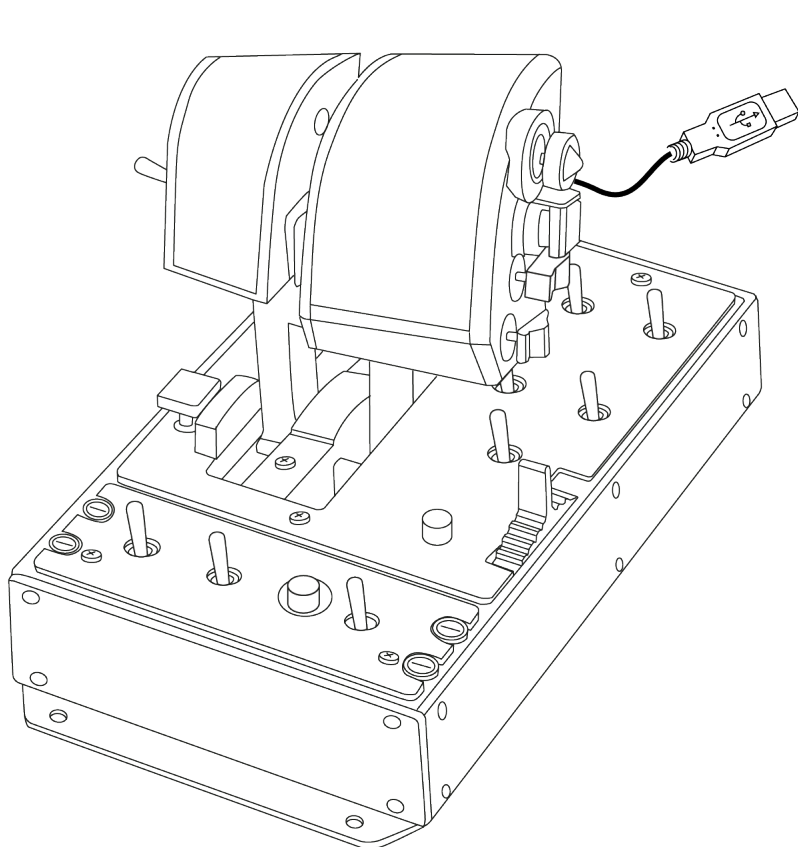
1. 장치들을 PC에 연결합니다.
2. 다음 사이트를 방문하시기 바랍니다.

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

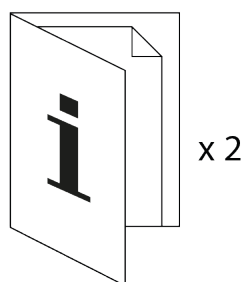
3. **Drivers**(드라이버) 섹션에서 드라이버를 다운로드하여 설치합니다.
4. 펌웨어 업데이트 프로그램을 실행하고 화면의 안내에 따라 진행합니다. 두 번째 장치에 대해서도 동일 절차를 반복하십시오.
5. **Game Controllers**(게임 컨트롤러)대화 상자에서 장치가 **OK** 상태로 표시되는지 확인하십시오.



1. 박스 내용물

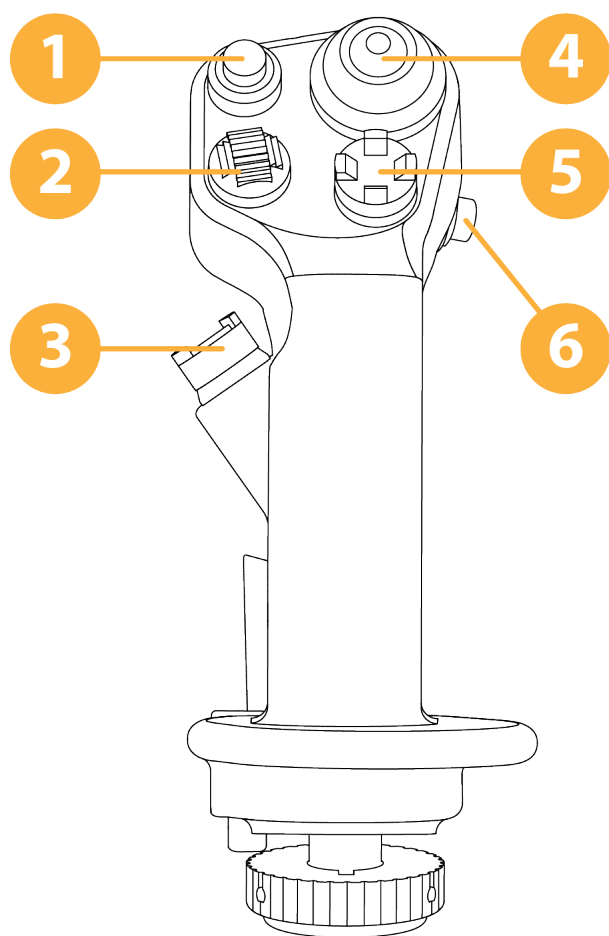


M4
x 4





2. 기술적 특징



1. 무기 발사 버튼

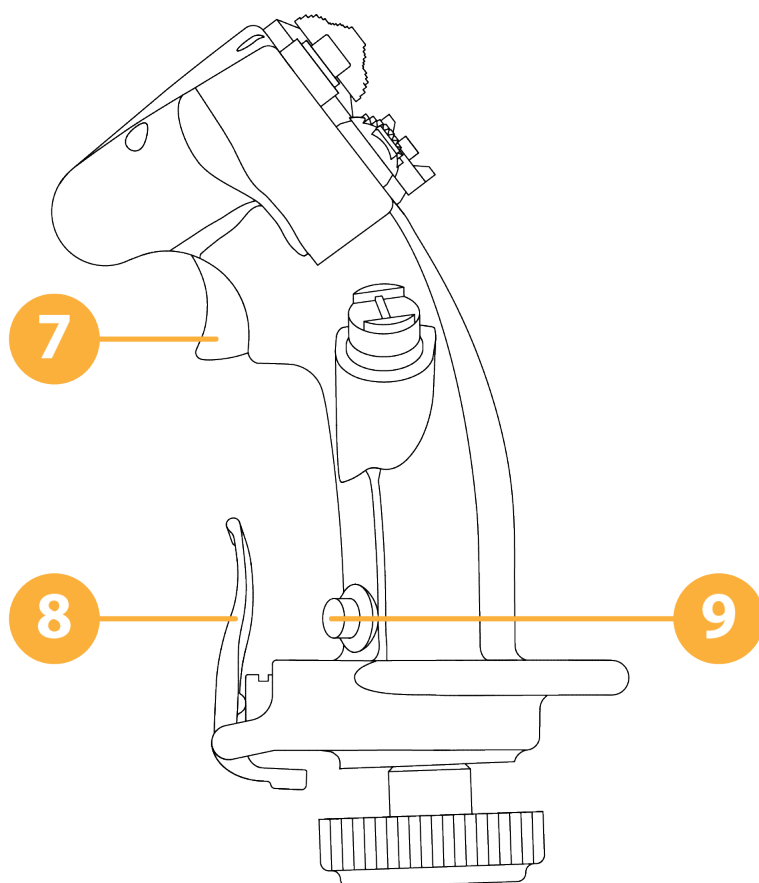
2. TMS(Target Management Switch - 표적 관리) 스위치

3. CMS(Countermeasures Management Switch - 대응조치 관리) 스위치 + 푸시 버튼

4. 트림(trim) 스위치

5. DMS(Data Management Switch - 데이터 관리) 스위치

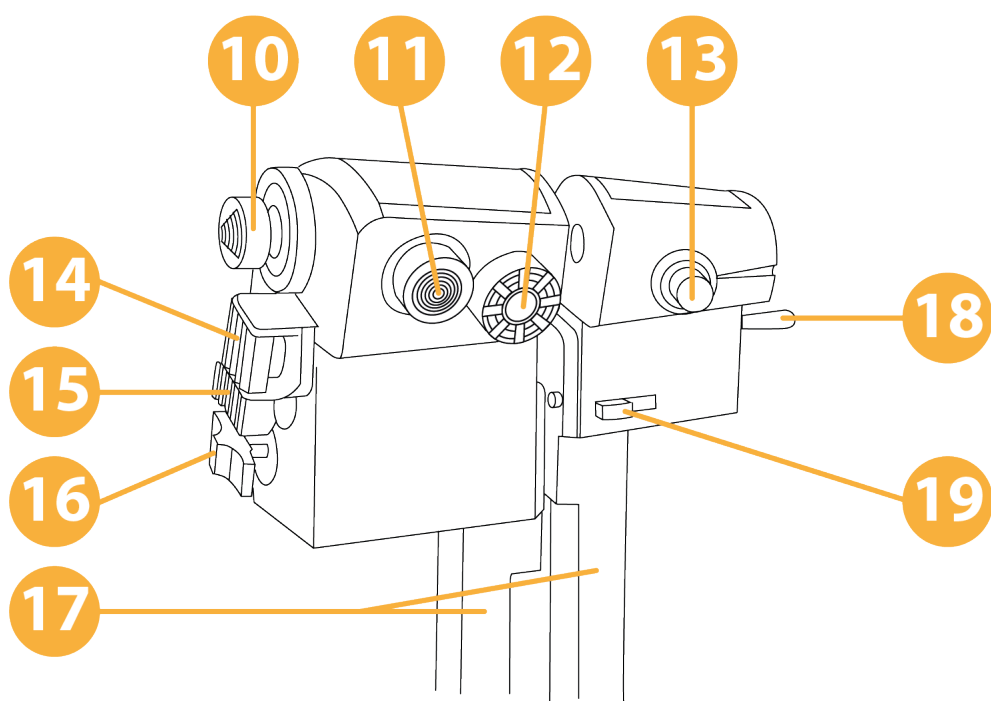
6. MMCB(Master Mode Control Button - 마스터 모드 제어) 버튼



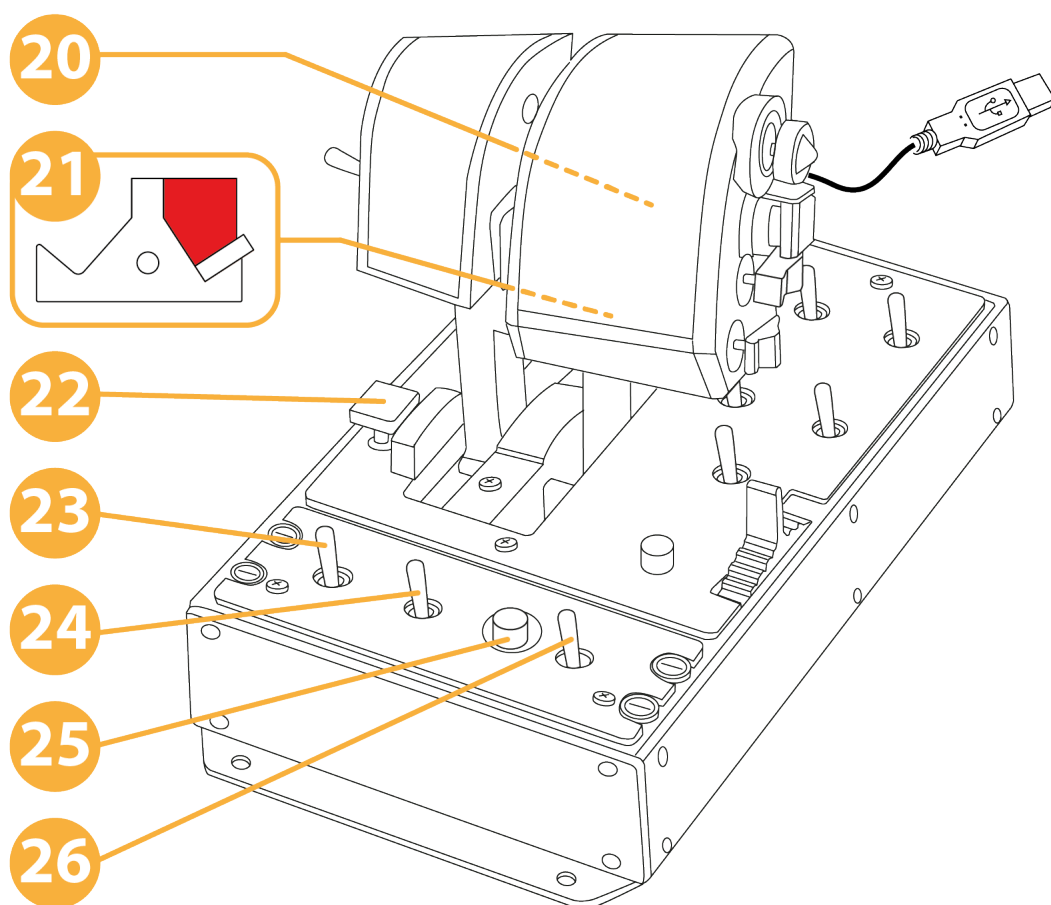
7. 발사 방아쇠(2 개 위치)

8. 프로그래밍 가능 패들

9. NWS(Nose Wheel Steering - 항공기 앞바퀴 조향)
버튼



- 10. MIC(마이크) 스위치 + 푸시 버튼
- 11. Coolie(디스플레이 화면 관리) 스위치
- 12. Slew Control(센서 방향) 미니 스틱 + 푸시 버튼
- 13. 왼쪽 스로틀에 있는 버튼
- 14. Speedbrake(에어 브레이크)
- 15. Boat(모드 선택) 스위치
- 16. China Hat(센서 관리) 스위치
- 17. 좌/우 스로틀 레버
- 18. Pinky(보조 제어) 스위치
- 19. 스로틀 레버 잠금 장치



20. FRICTION(스로틀 레버의 마찰력 조절) 휠

21. AFTERBURNER 모듈

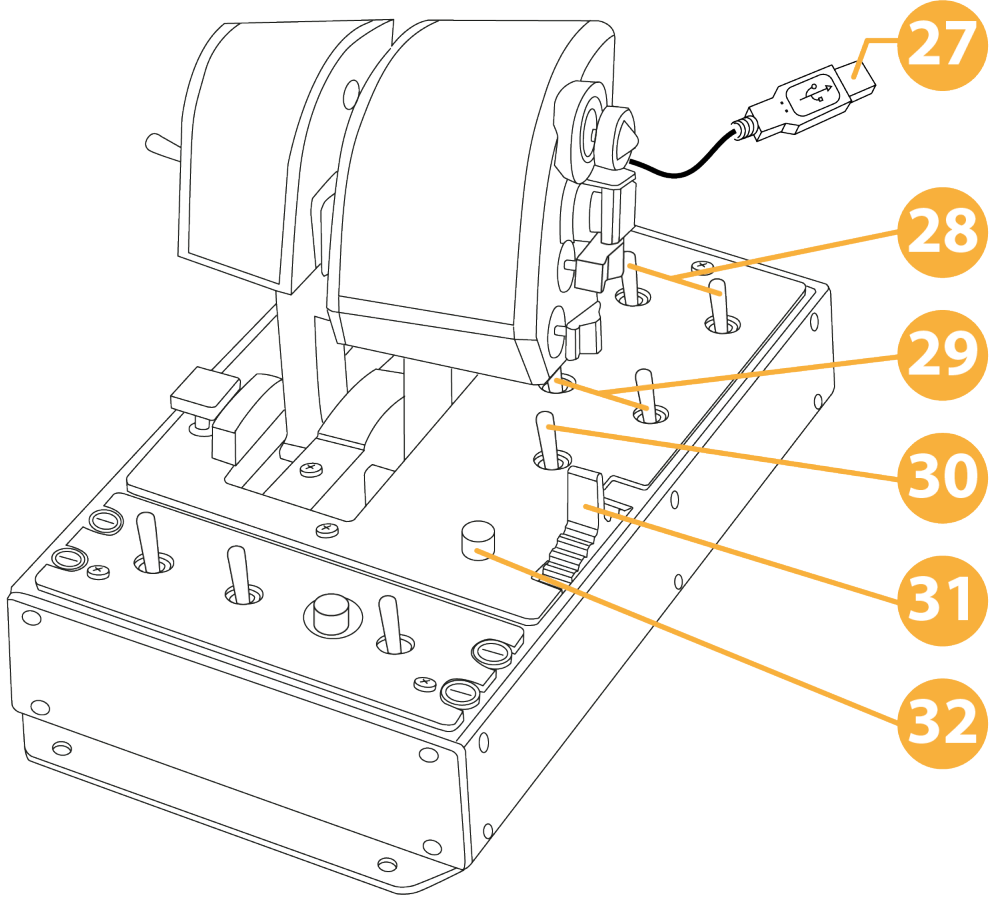
22. 플랩 위치 표시기

23. EAC(Enhanced Attitude Control - 향상된 자세 제어)
스위치

24. RDR ALTM(Radar Altimeter - 레이더 고도계)
스위치

25. 자동 조종 작동/해제 버튼

26. 자동 조종 선택 스위치



27. USB-A 커넥터

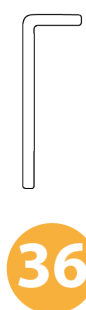
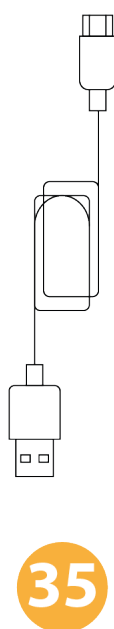
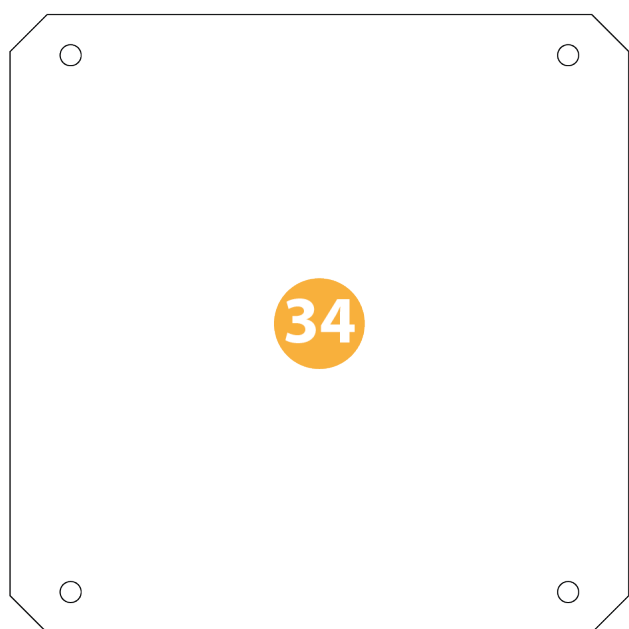
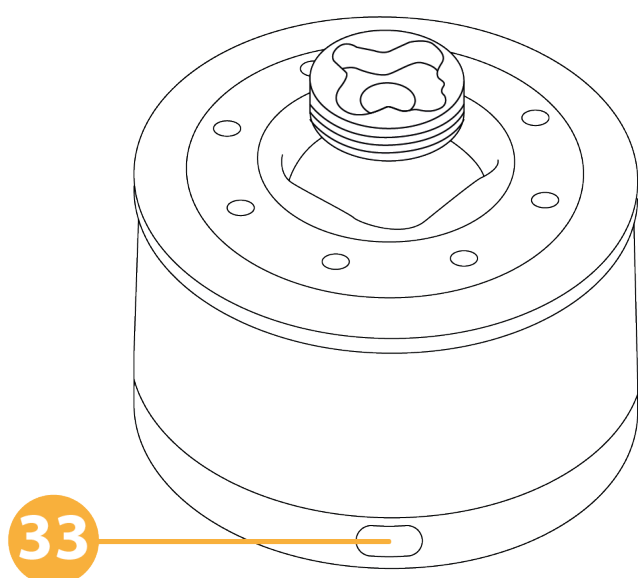
28. 좌/우 엔진 연료 흐름 스위치

29. 좌/우 엔진 작동 스위치

30. APU(Auxiliary Power Unit - 보조 동력 장치) 스위치

31. 프로그래밍 가능 휠(추가 축)

32. 착륙 장치 혼 소거 버튼



33. USB-C 포트

34. HOTAS Warthog 금속 플레이트

35. USB-A - USB-C 케이블

36. 3mm 앨런 키

37. HOTAS Warthog 플레이트 또는 AVA Desktop Plate*
플레이트 장착용 M4 나사

*별도 판매

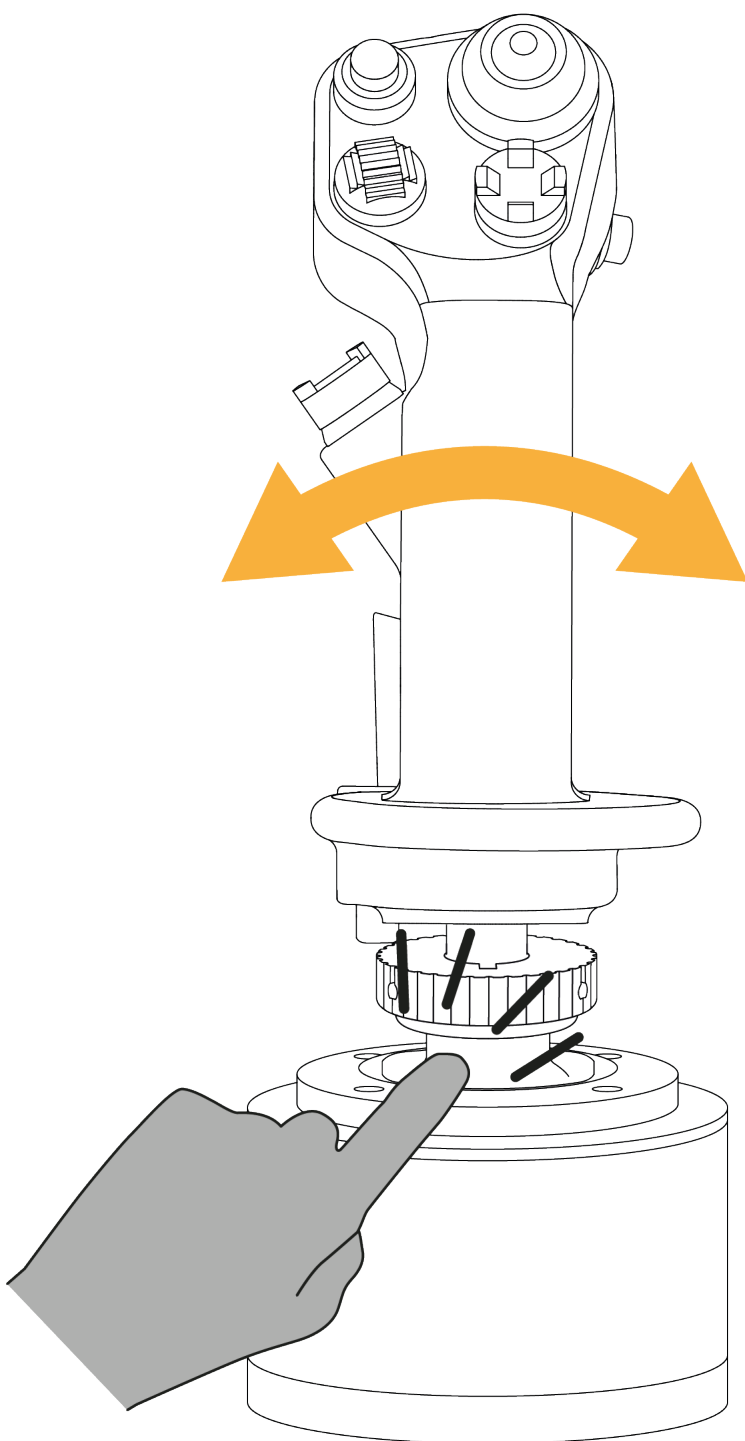


3. 베이스 사용에 관한 정보



끼임 위험

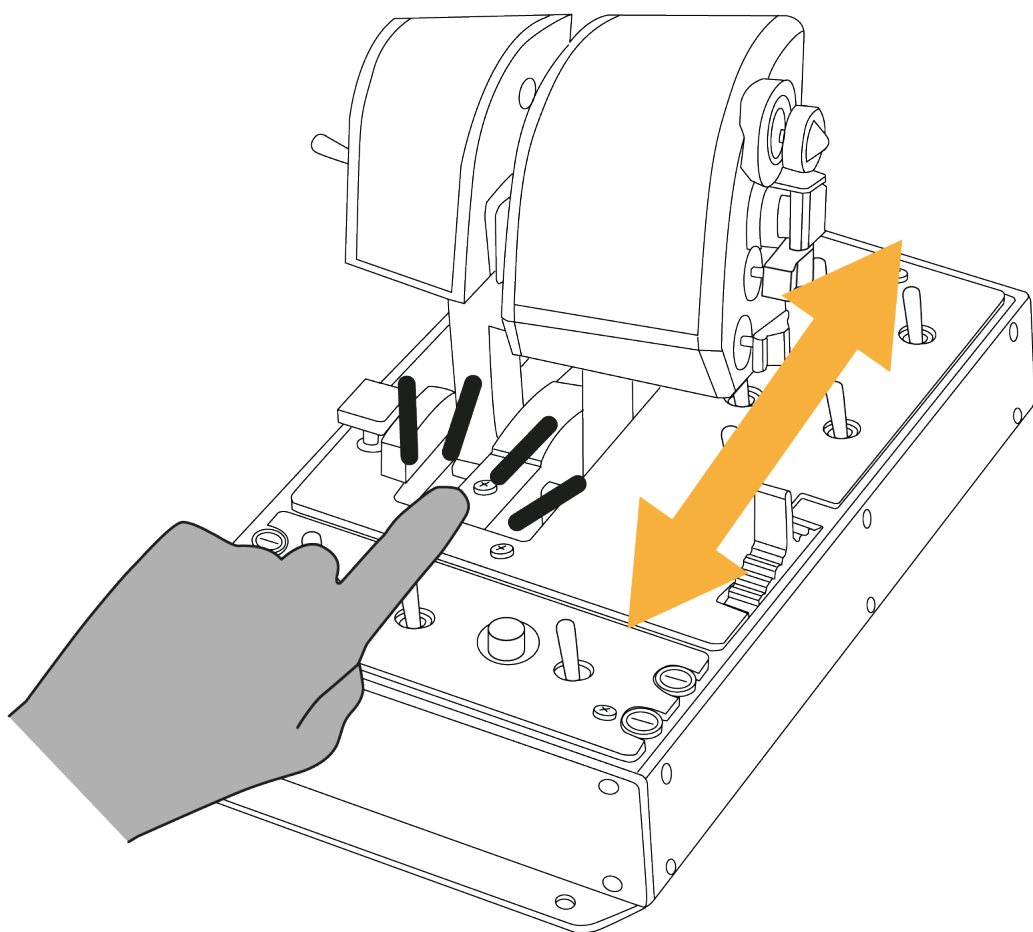
조이스틱 사용 시, 베이스와 비행 스틱 그룹의 축 사이의 공간에 손가락을 넣지 마십시오.





끼임 위험

스로틀 사용 시, 베이스와 스로틀 레버 축 사이의 공간에 손가락을 넣지 마십시오.

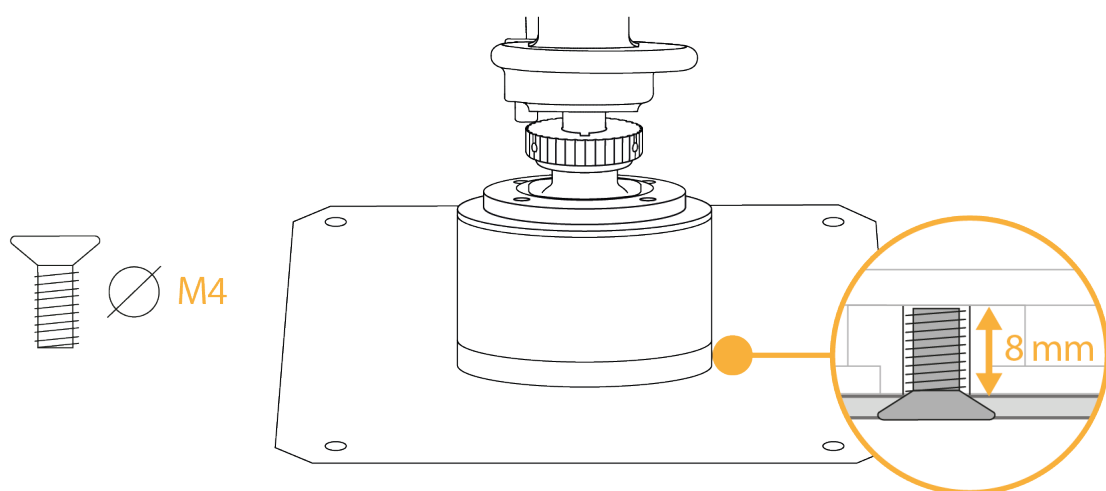




4. 지지대에 설치



- 베이스를 지지대에 고정할 때는 **M4** 나사를 사용하여 베이스가 손상되지 않도록 하십시오.
- 베이스 내부의 최대 나사 길이는 **8mm** 를 초과하지 않아야 합니다.

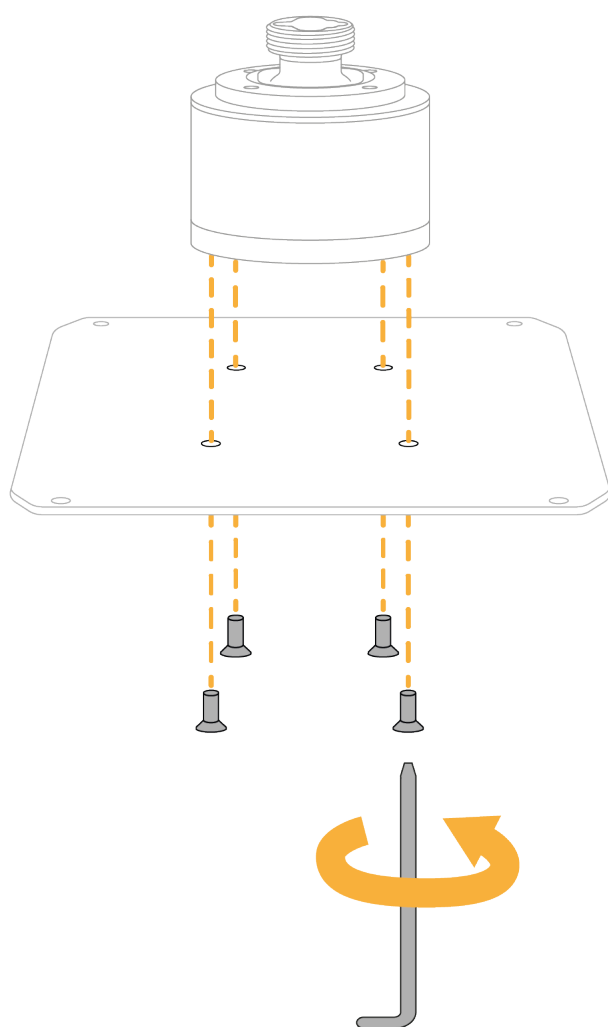


- 매번 사용하기 전에 제조업체에서 지정한 지침에 따라 베이스가 지지대에 제대로 부착되어 있는지 확인하십시오.
- 제품을 지지대에 장착할 수 있는지 확인하기 위해 지지대의 재질을 고려해야 합니다. 베이스는 속이 비어 있거나 유리 요소가 없는 단단한 재질(예: **MDF** 또는 목재)로 만들어진 책상 위에 사용해야 합니다.



Thrustmaster 플레이트 설치하기

베이스를 HOTAS Warthog 플레이트 또는 AVA Desktop Plate* 플레이트에 부착할 때는 베이스 손상을 방지하기 위해 동봉된 M4 나사 4 개를 사용하십시오.



나사가 베이스 내부에서 8mm 이상 연장되지 않도록 하세요.

*별도 판매

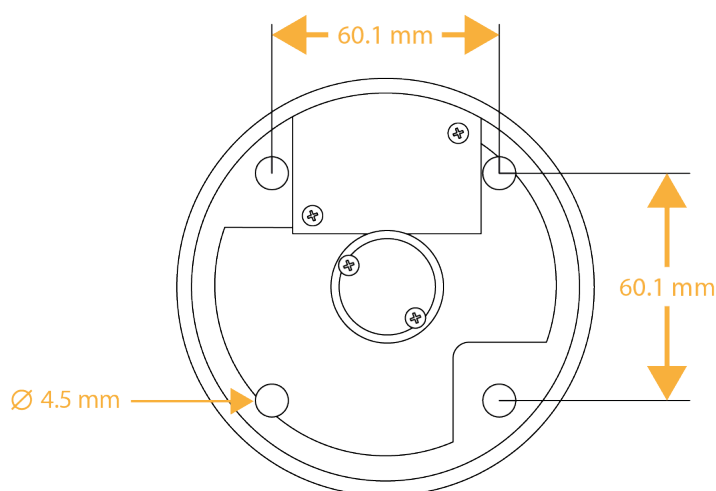


콕핏* 또는 다른 고정 지지대*에 설치하기

베이스를 콕핏* 또는 고정 지지대*에 부착하려면:

1. 베이스 아래쪽에 있는 나사 4 개를 풀고 덮개를 제거합니다.
2. 베이스 아래쪽에 있는 4 개의 나사산과 함께 제공되는 M4 나사 4 개 또는 더 긴 M4 나사 4 개(별도 구매)를 사용하여 베이스가 손상되지 않도록 하십시오.

마운팅 템플릿의 치수:



다음에서 마운팅 템플릿을 다운로드할 수 있습니다.

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>.

템플릿을 인쇄한 후 지지대로 옮겨 마운팅 구멍을 준비합니다.

*미포함



또한 베이스와 스로틀의 금속 플레이트 모서리에 있는 네 개의 구멍을 사용해 콥핏* 또는 넓은 고정 지지대*에 부착할 수 있습니다.

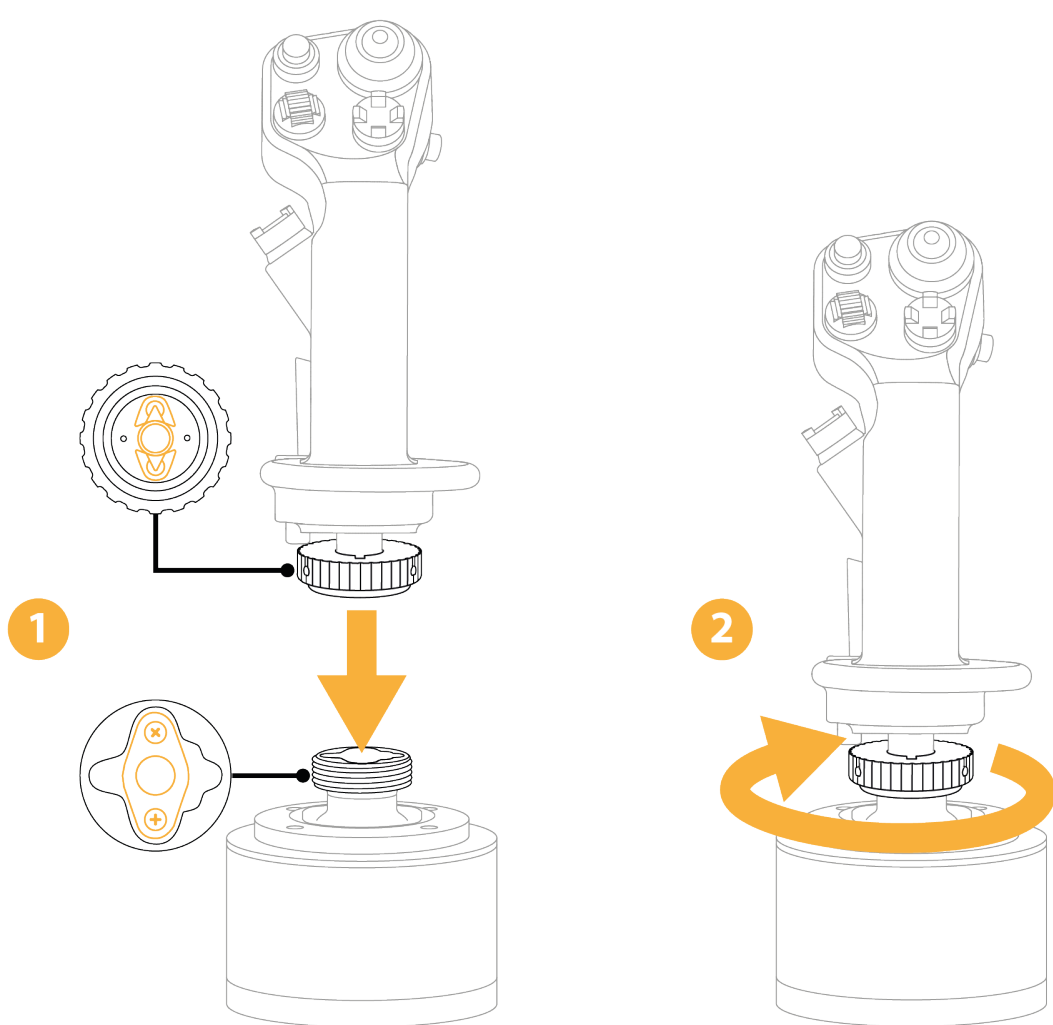


- 나사가 베이스 내부에서 **8mm** 이상 연장되지 않도록 하세요.
- 베이스의 손상을 방지하기 위해 콥핏 제조업체 또는 기술 지원팀에 문의하여 콥핏과 **Thrustmaster** 제품의 호환성을 확인하시기 바랍니다.



5. 비행 스틱 그룹 설치하기

1. 비행 스틱 그룹을 베이스에 놓습니다. 아래 그림과 같이 비행 스틱 그룹이 올바른 위치에 있는지 확인합니다.
2. 클램핑 링을 조입니다.



저항이 느껴지면無理하게 조이지 마십시오. 위 그림과 같이 베이스와 비행 스틱 그룹의 커넥터가 올바르게 정렬되었는지 확인하세요. 이 지침을 준수하지 않을 경우 제품이 손상될 수 있습니다.

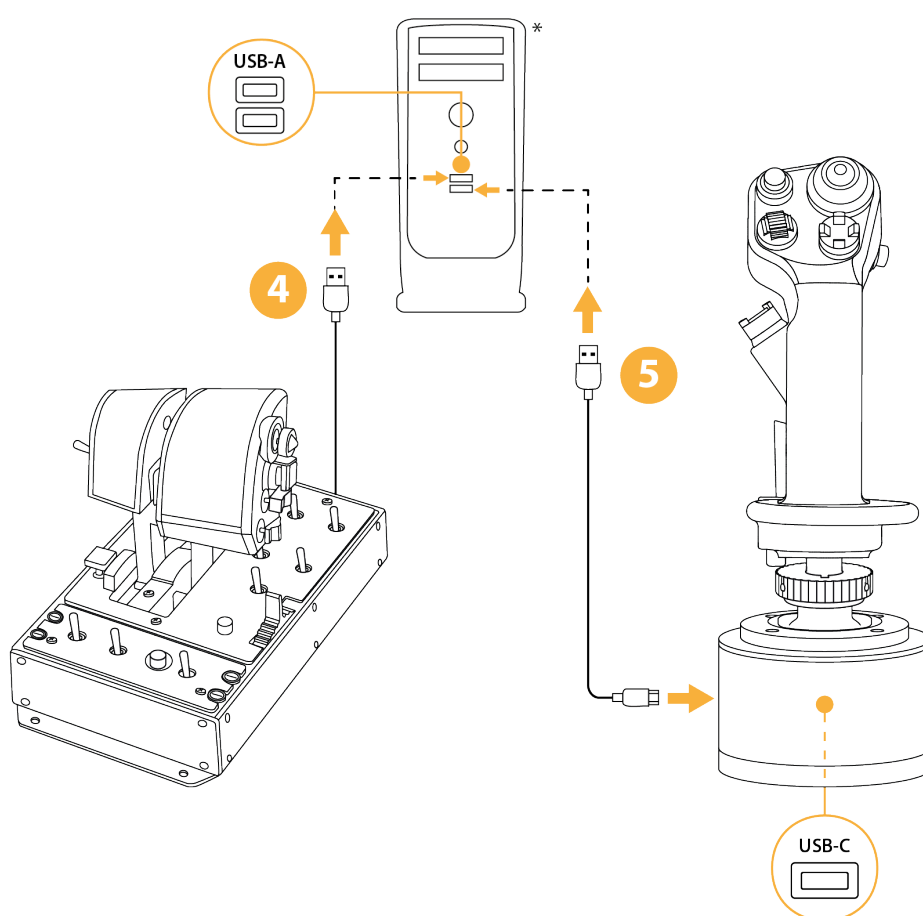


<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

3. PC 드라이버가 설치되었으면 컴퓨터를 다시 시작하십시오.

4. USB-A 커넥터를 사용하여 스로틀을 PC 의 USB-A 포트 중 하나에 연결합니다.

5. USB-A-USB-C 케이블을 사용하여 베이스를 PC의 USB-A 포트 중 하나에 연결합니다.



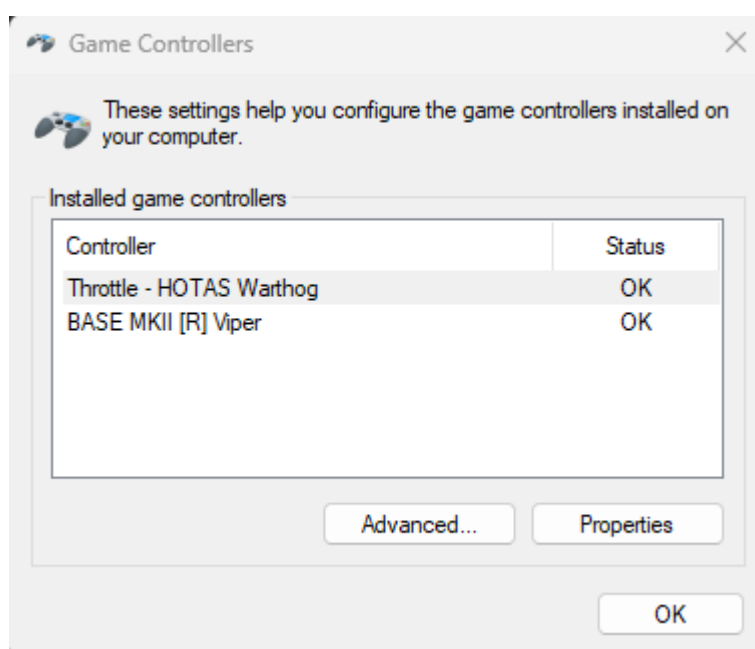
*미포함



조이스틱의 제어판

제어판에 액세스하려면 **Start(시작)**를 선택하고 검색 표시줄에 **Control Panel(제어판)**을 입력한 후 **Control Panel(제어판)(Windows® 10/11)**을 클릭합니다.

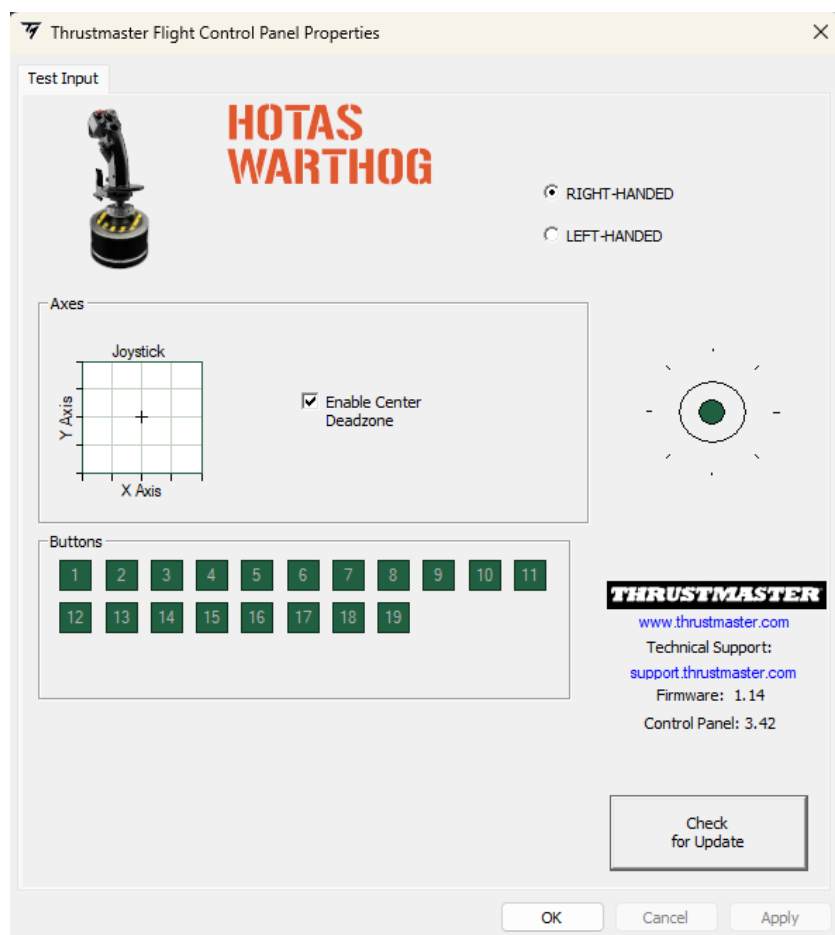
Game Controllers (게임 컨트롤러) 대화 상자가 표시됩니다. 액세서리가 **BASE MKII [R] XXXX***라는 이름 및 **OK** 상태로 화면에 나타납니다.



* "XXXX"는 비행 스틱 그룹의 명칭을 나타냅니다.



Game Controllers(게임 컨트롤러) 대화 상자에서 **Properties(속성)**를 클릭하여 모든 기능을 테스트하고 확인합니다.

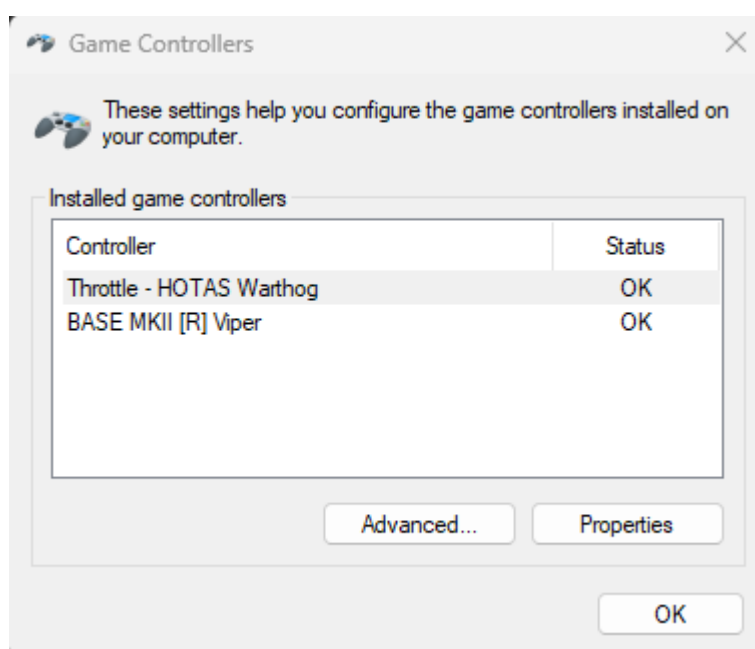




스로틀의 제어판

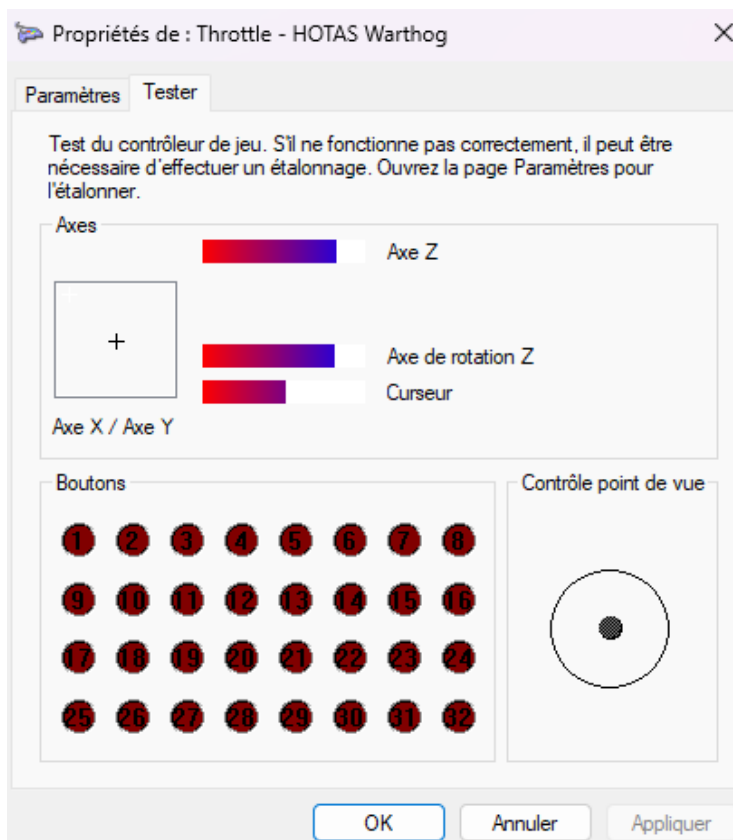
제어판에 액세스하려면 **Start(시작)**를 선택하고 검색 표시줄에 **Control Panel(제어판)**을 입력한 후 **Control Panel(제어판)(Windows® 10/11)**을 클릭합니다.

Game Controllers (게임 컨트롤러) 대화 상자가 표시됩니다. 액세서리가 **Throttle - HOTAS Warthog** 라는 이름 및 **OK** 상태로 화면에 나타납니다.



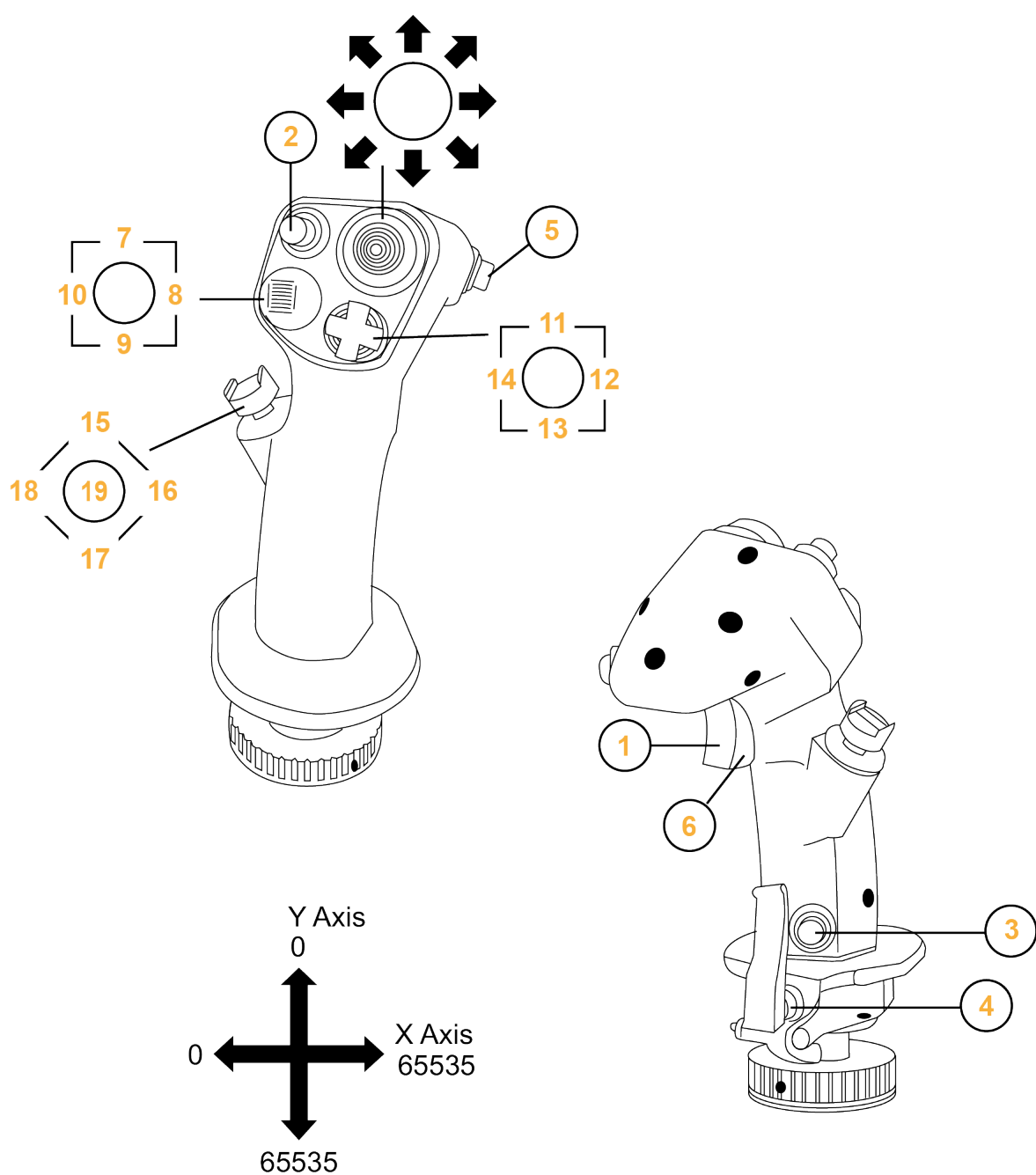


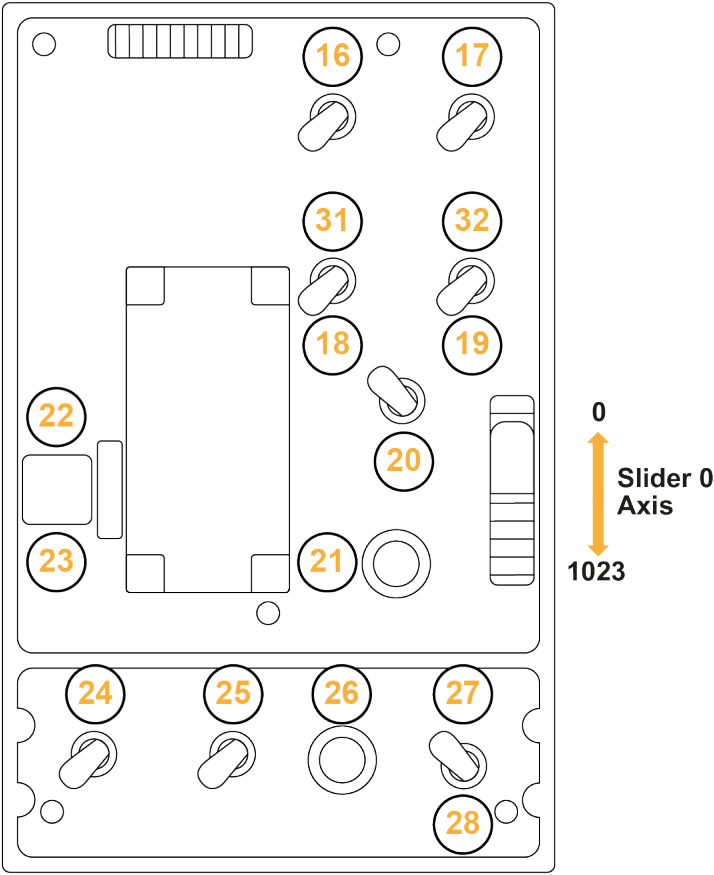
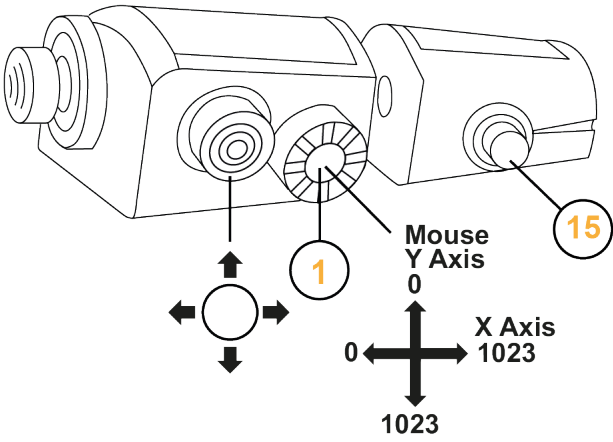
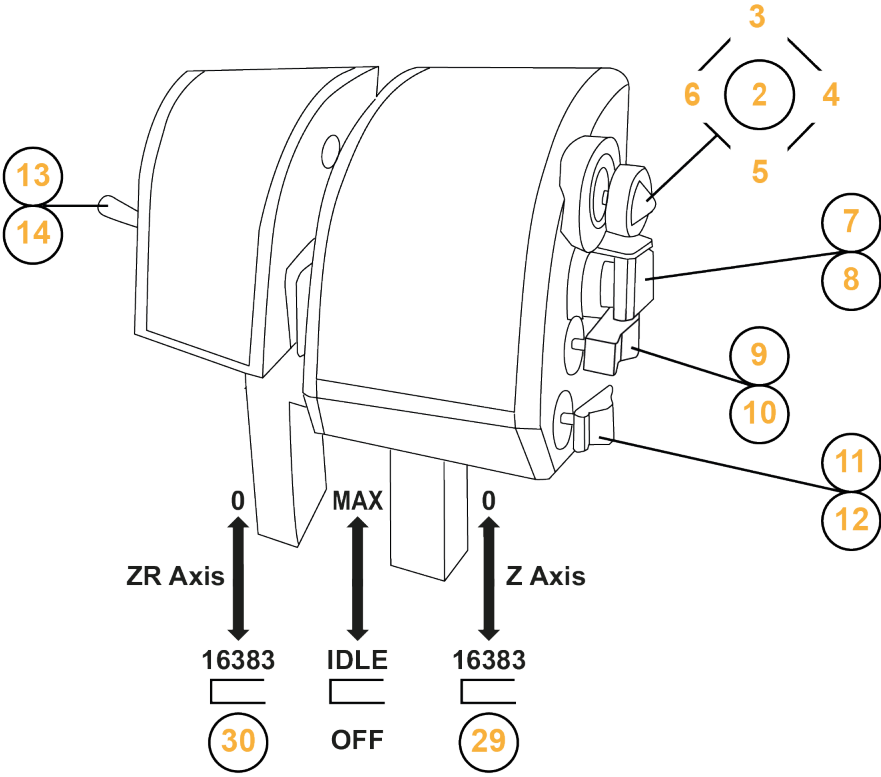
Game Controllers(게임 컨트롤러) 대화 상자에서 **Properties**(속성)를 클릭하여 모든 기능을 테스트하고 확인합니다.





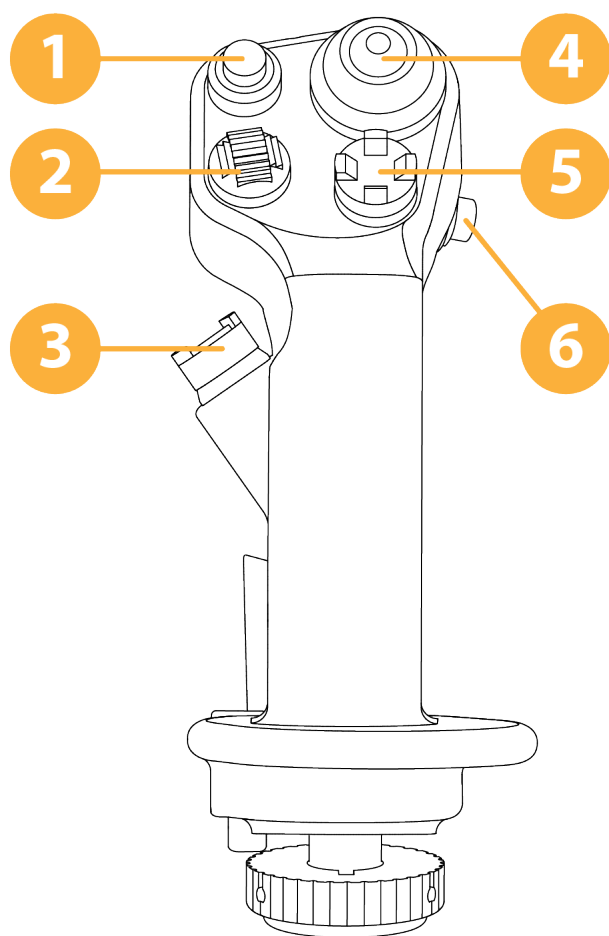
7. 맵핑







8. A-10C 항공기 기능



1. Weapons Release Button(무기 발사)

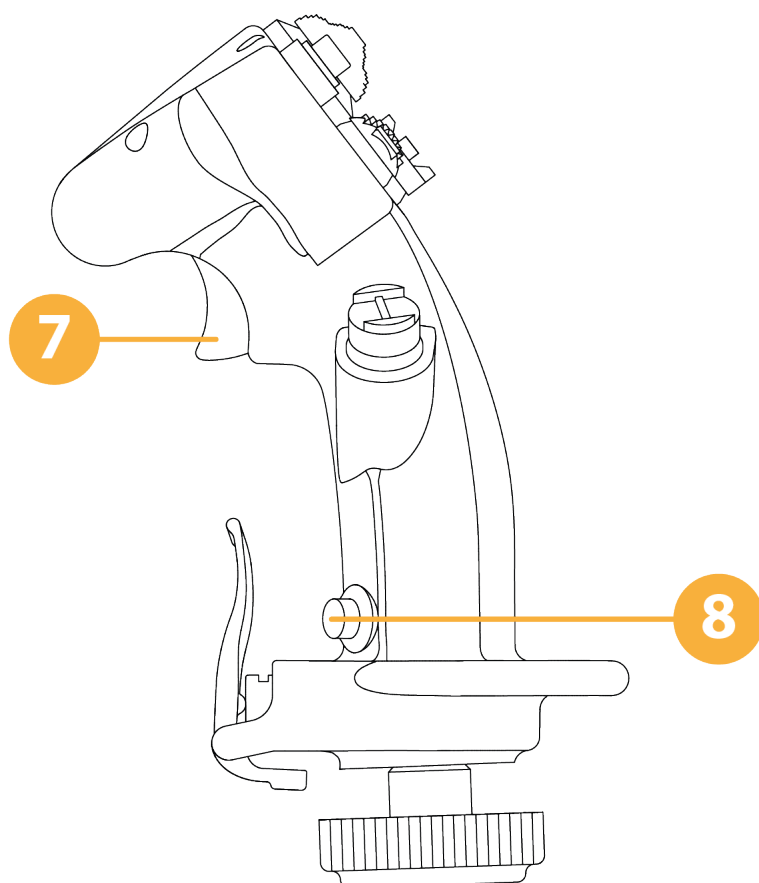
2. TMS(표적 관리)

3. CMS(대응조치 관리)

4. Trim

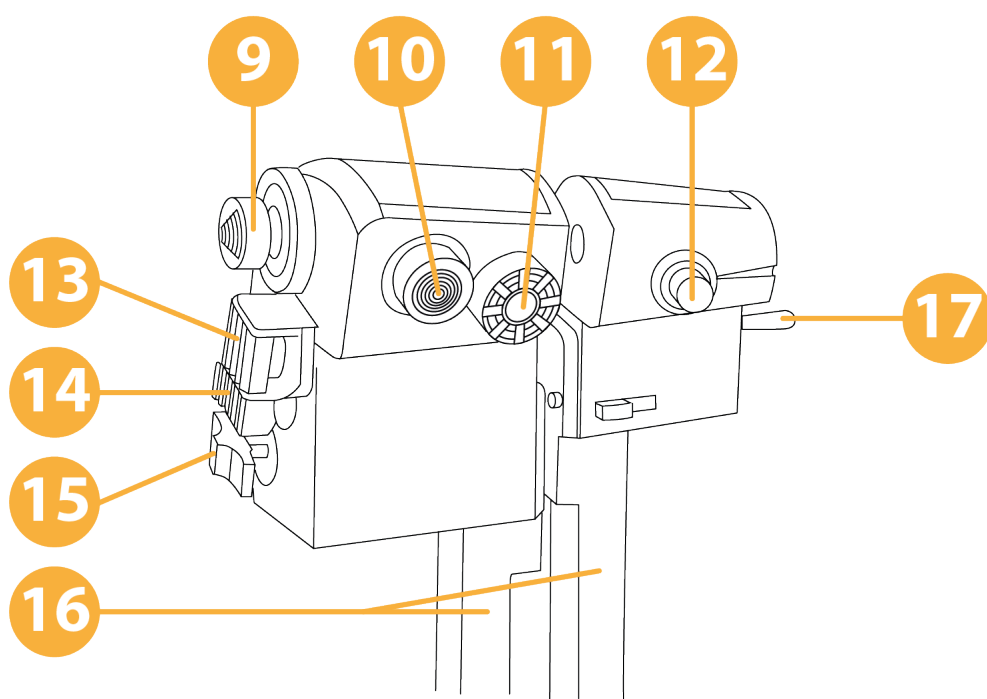
5. DMS(데이터 관리)

6. MMCB(마스터 모드 제어)

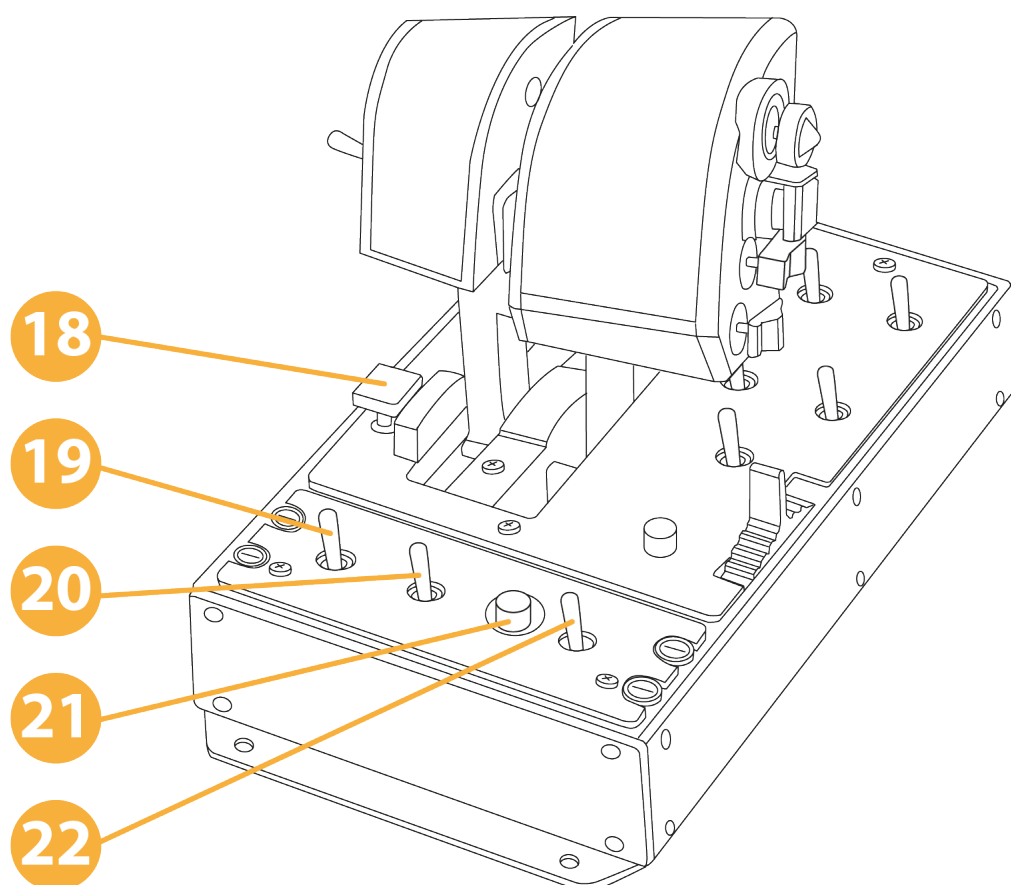


7. Gun Trigger(발사 방아쇠, 2 개 위치)

8. NWS(항공기 앞바퀴 조향 장치)



- 9. MIC(마이크)
- 10. Coolie(디스플레이 화면 관리)
- 11. Slew Control(센서 방향)
- 12. Left Throttle Button(왼쪽 스로틀에 있는 버튼)
- 13. Speedbrake(에어 브레이크)
- 14. Boat(모드 선택)
- 15. China Hat(센서 관리)
- 16. Throttle(좌/우 스로틀 레버): OFF - 꺼짐, IDLE - 공회전, MAX - 최대
- 17. Pinky(보조 제어)



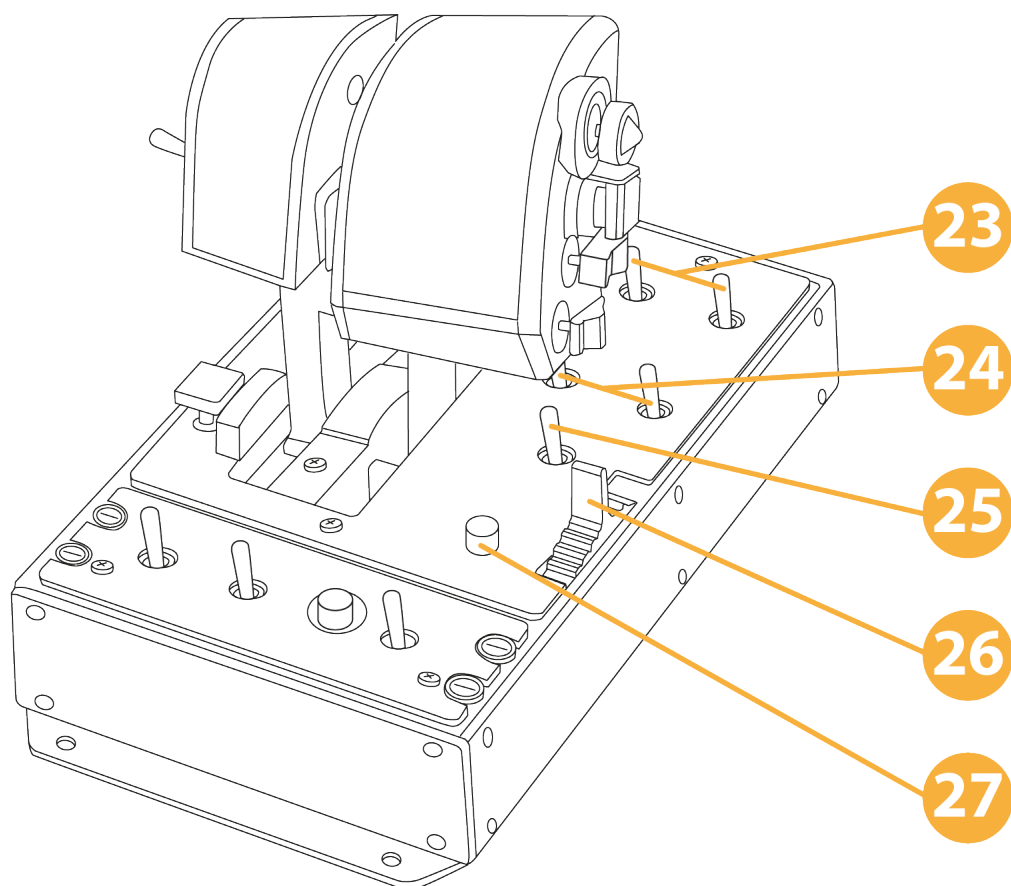
18. Flaps(플랩): UP - 위로, MVR - 기동, DN - 아래로

19. EAC(향상된 자세 제어): ARM - 무장, OFF - 꺼짐

20. RDR ALT(레이더 고도계): NRM - 정상, DIS - 비활성화

21. Autopilot Engage/Disengage(자동 조종 장치 작동/해제)

22. Autopilot Select Switch(자동 조종 기능 선택): PATH - 궤적 유지, ALT-HDG - 자세 및 방향 유지, ALT - 자세 유지



- 23. Engine Fuel Flow(좌/우 엔진 연료 흐름): NORM - 정상, OVERRIDE - 강제 작동
- 24. Engine Operate(좌/우 엔진 작동): IGN - 점화, NORM - 정상, MOTOR - 건식 모터링
- 25. APU(보조 동력 장치): START - 활성화됨, OFF - 비활성화됨
- 26. Throttle Friction Control(추가 축)
- 27. Landing Gear Horn Silence Button(착륙 장치 혼 소거 버튼)



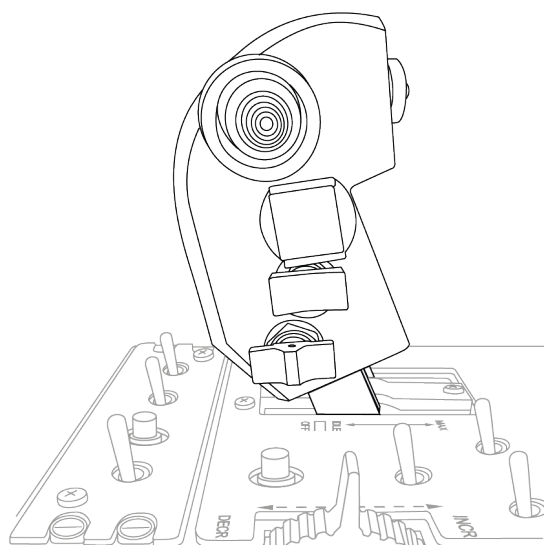
9. 스로틀의 고급 사용법

Idle(공회전)

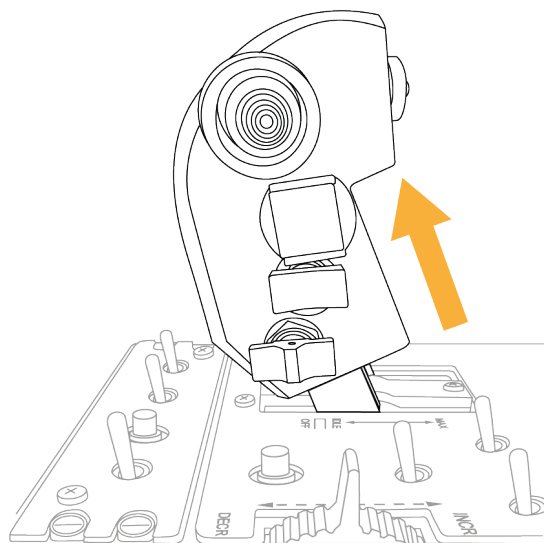
호환 게임에서 IDLE 위치를 통해 항공기 엔진을 끄는 데 사용되는 OFF 위치에 접근할 수 있습니다.

항공기 엔진을 끄려면:

1. 스로틀 레버를 IDLE 위치로 이동합니다.

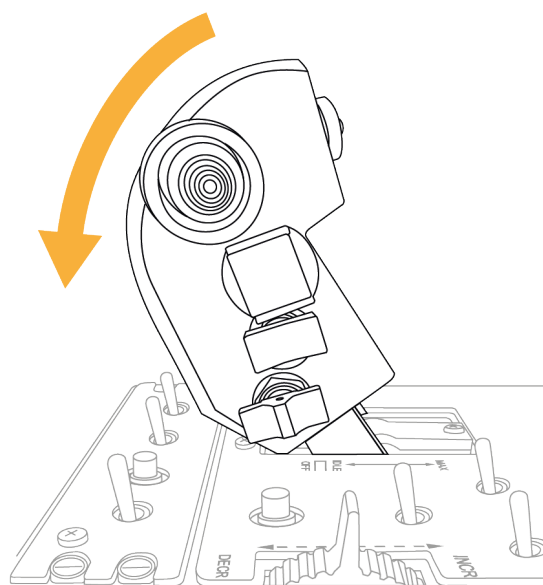


2. 정지 지점을 지나가려면 스로틀을 위로 올립니다.





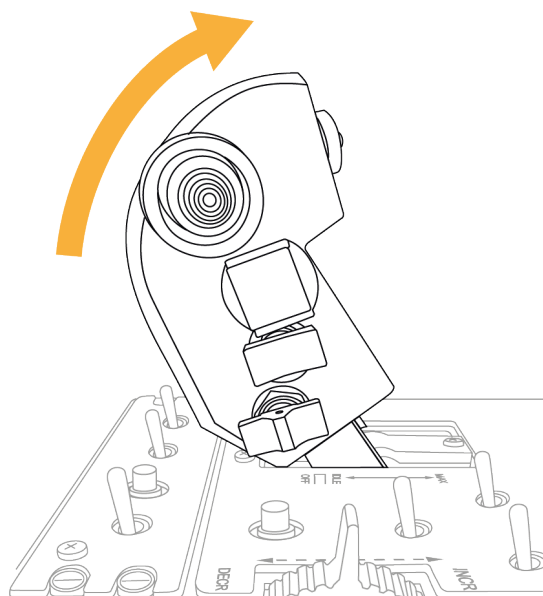
3. 스톱 레버를 OFF 위치로 당깁니다.



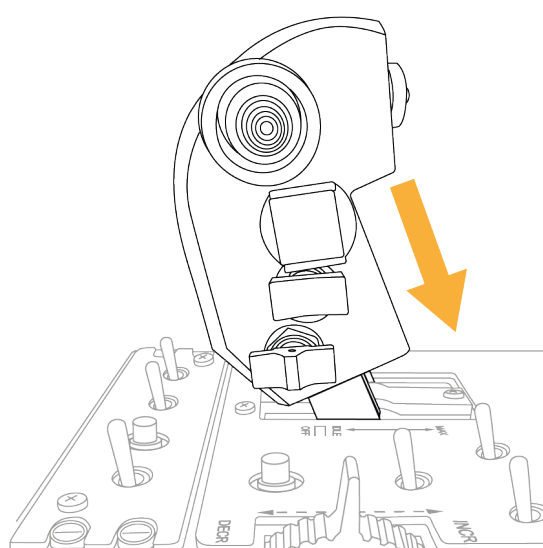


항공기 엔진을 다시 가동하려면:

1. 스로틀 레버를 **IDLE** 위치로 밽니다.



2. 스로틀 레버를 아래로 내려 **IDLE** 위치에 고정합니다.





Afterburner(애프터버너)

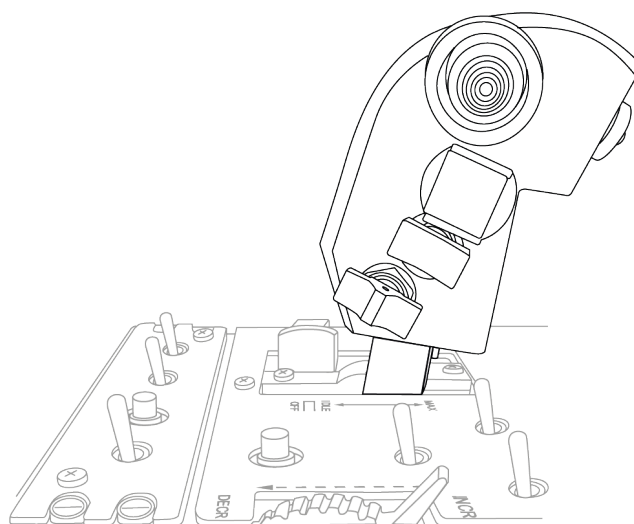
호환 게임에서는 스로틀 레버를 MAX 위치에 있는 정지점을 지나도록 움직이면 애프터버너를 작동시킬 수 있습니다.



MAX 위치에 있는 스톱을 설정하는 방법에 대한 지침은 **AFTERBURNER 모듈 위치 설정** 섹션을 참조하십시오.

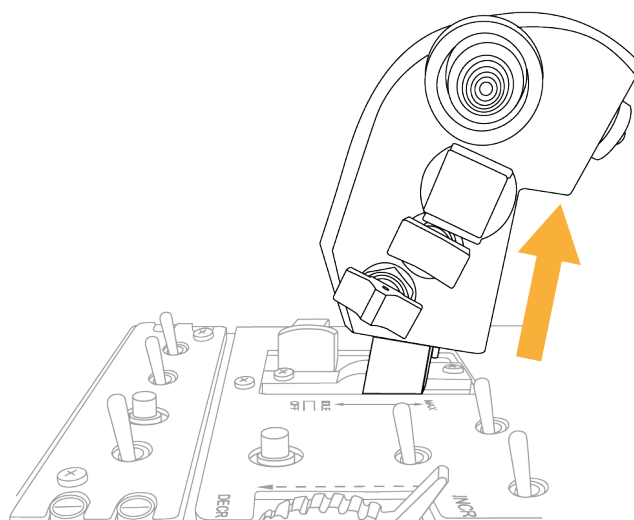
애프터버너를 작동시키려면:

1. 스로틀 레버를 MAX 위치로 이동합니다.

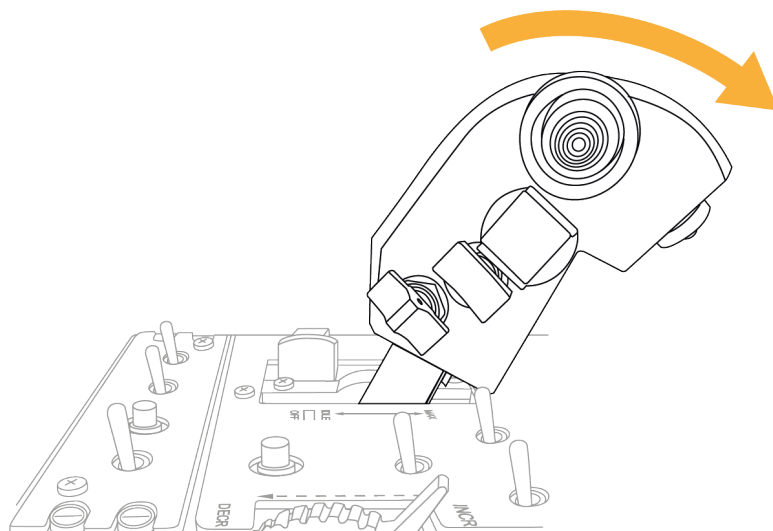




2. 정지 지점을 지나가려면 스로틀을 위로 올립니다.



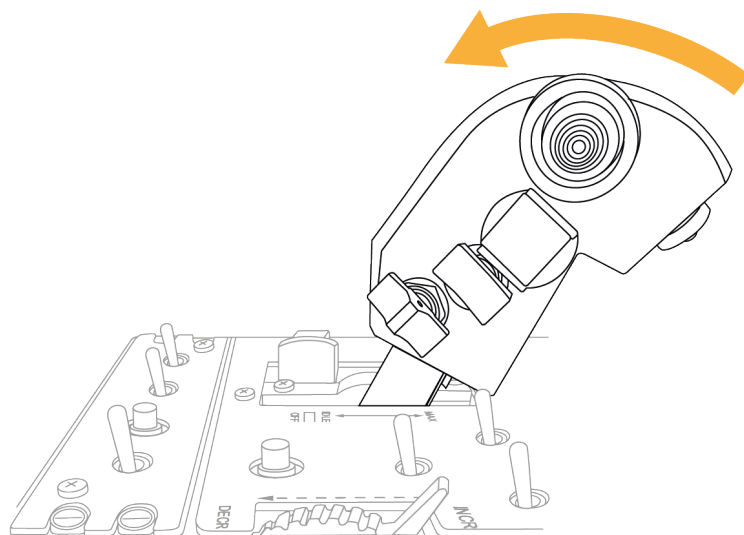
3. 스로틀 레버를 MAX 위치를 지나도록 밟니다.



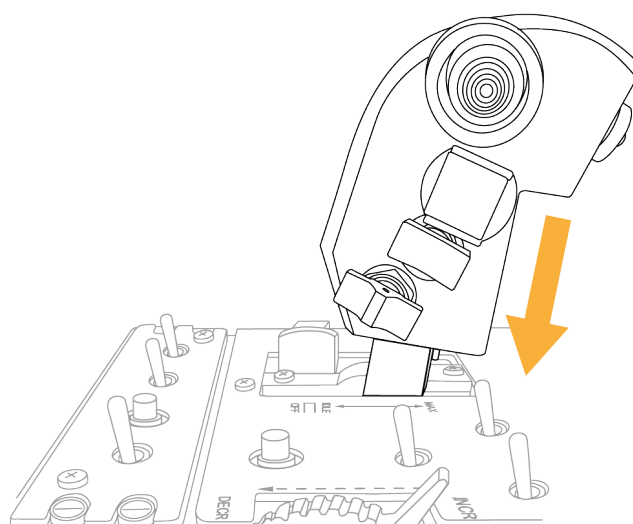


애프터버너를 끄려면:

1. 스로틀 레버를 **MAX** 위치까지 당깁니다.



2. 스로틀 레버를 내립니다.

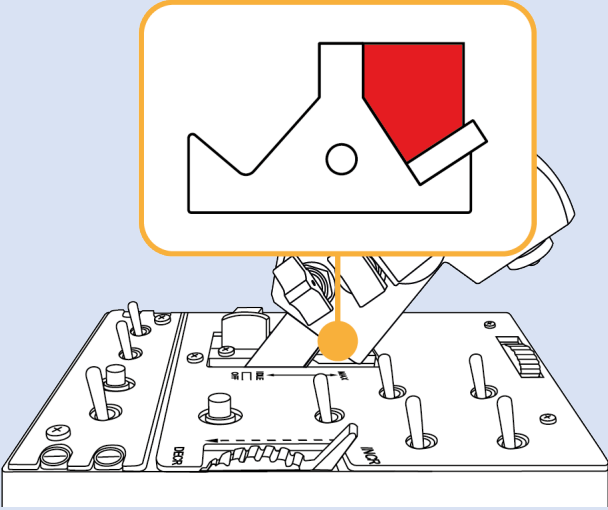
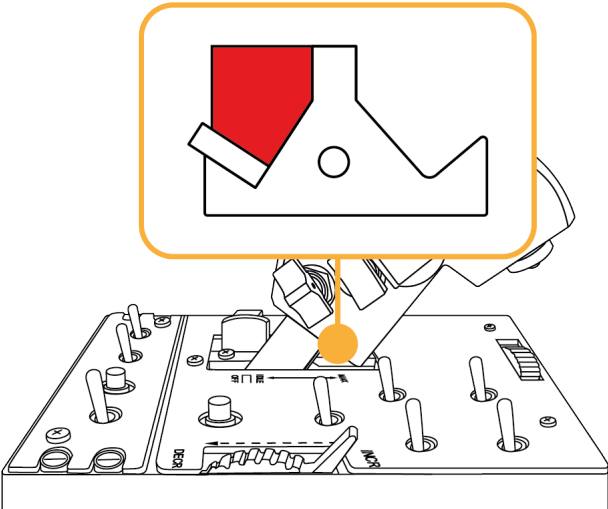




AFTERBURNER 모듈 위치 설정

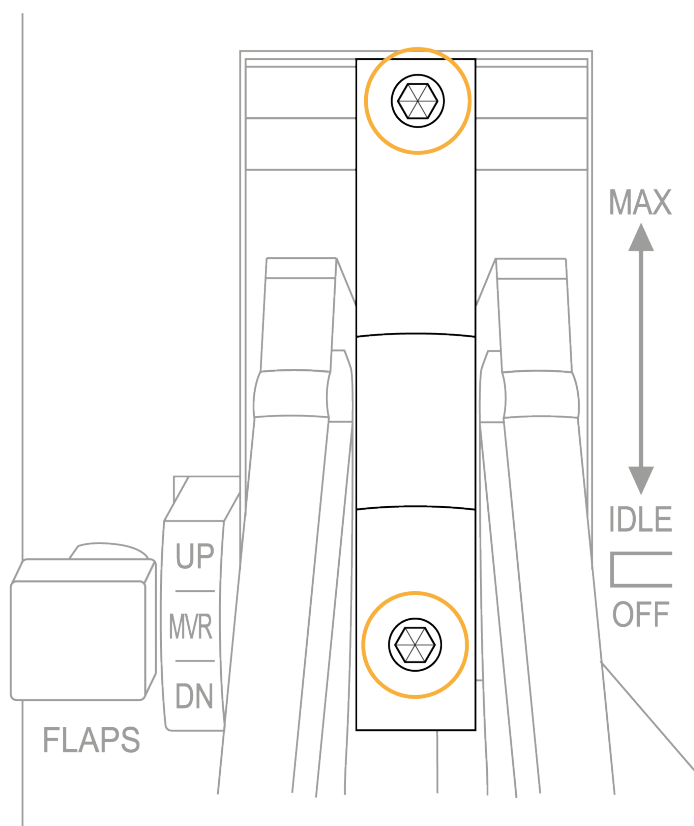


기본적으로 AFTERBURNER 모듈은 디텐트를 느끼지 못하도록 위치해 있습니다.

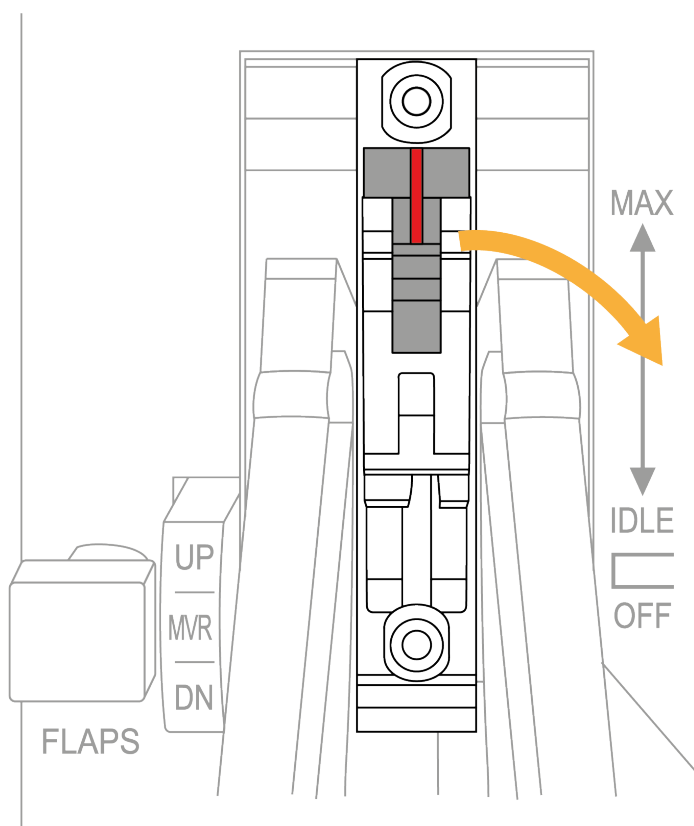
모듈 위치	효과
 (기본값)	멈춤이 느껴지지 않음
	멈춤이 느껴짐



1. 동봉된 육각 렌치를 사용하여 두 개의 스로틀 레버 사이에 있는 탈착식 바의 나사 두 개를 풀어낸 후, 탈착식 바를 빼냅니다.

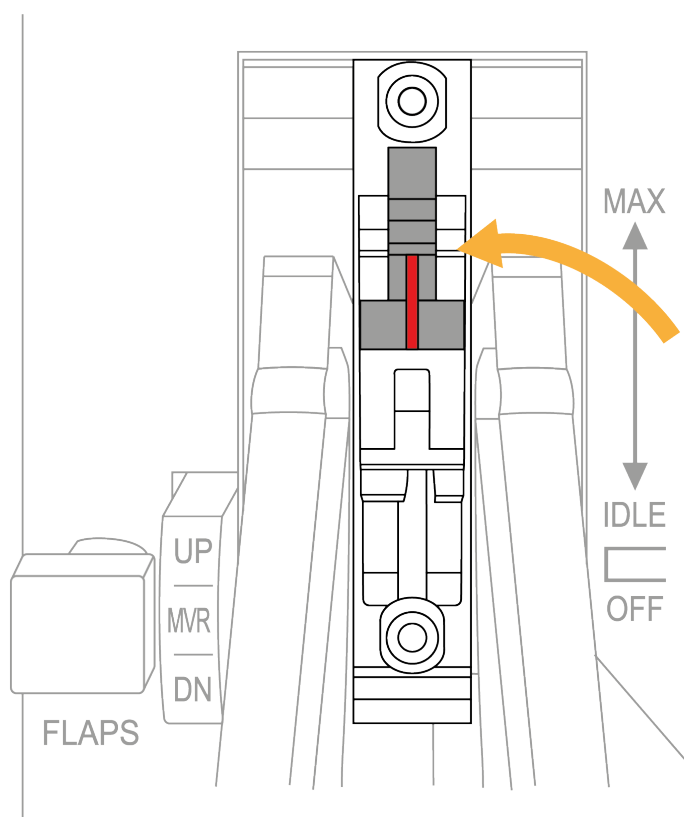


2. 탈착식 바 아래에 있는 AFTERBURNER 모듈을 꺼냅니다.

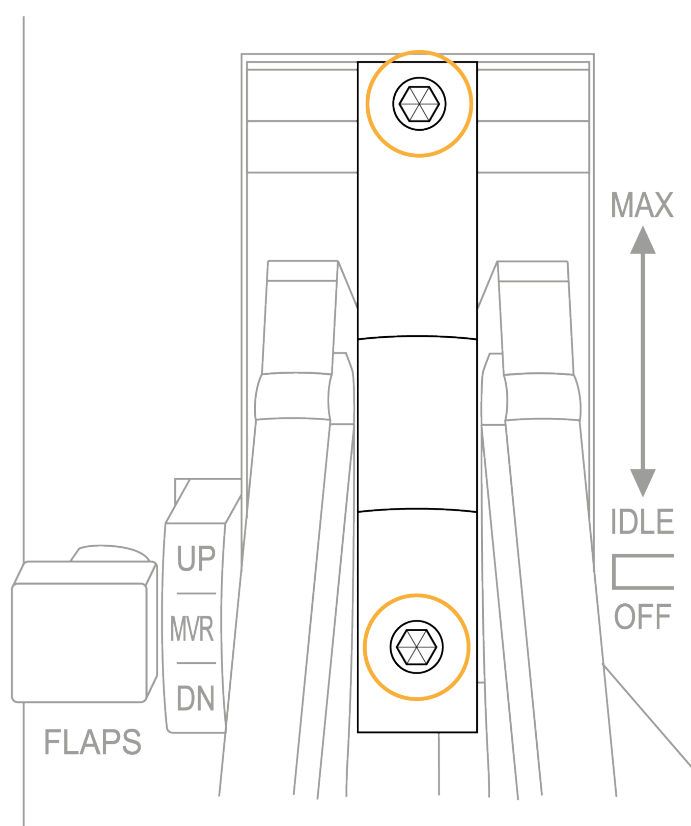




3. AFTERBURNER 모듈을 돌려서 제자리에 다시 삽입합니다.



4. 탈착식 바를 스톱틀 레버 두 개 사이에 다시 놓은 다음 두 개의 나사를 다시 조입니다.





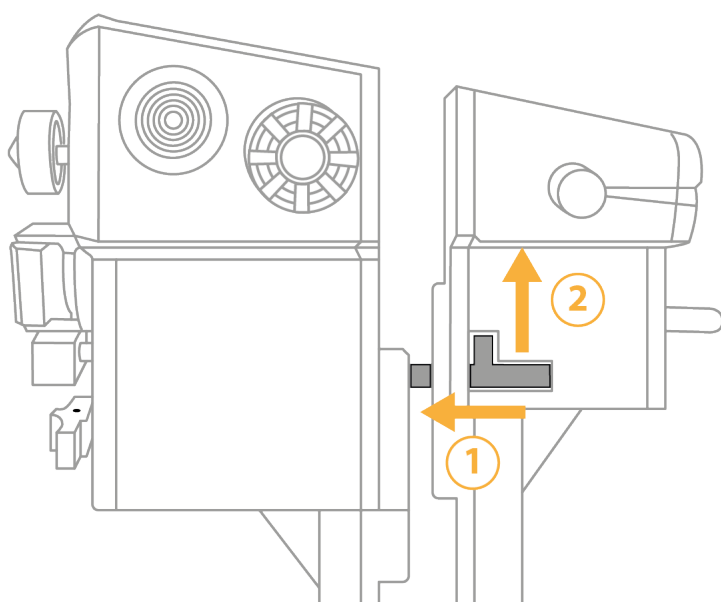
AFTERBURNER 모듈에 발생할 수 있는 손상을 예방하기 위해 스로틀 레버 두 개 사이에 탈착식 바를 정확하게 설치하지 않은 상태로 스로틀 레버를 사용해서는 안 됩니다.



두 개의 스로틀 레버 연결/분리하기

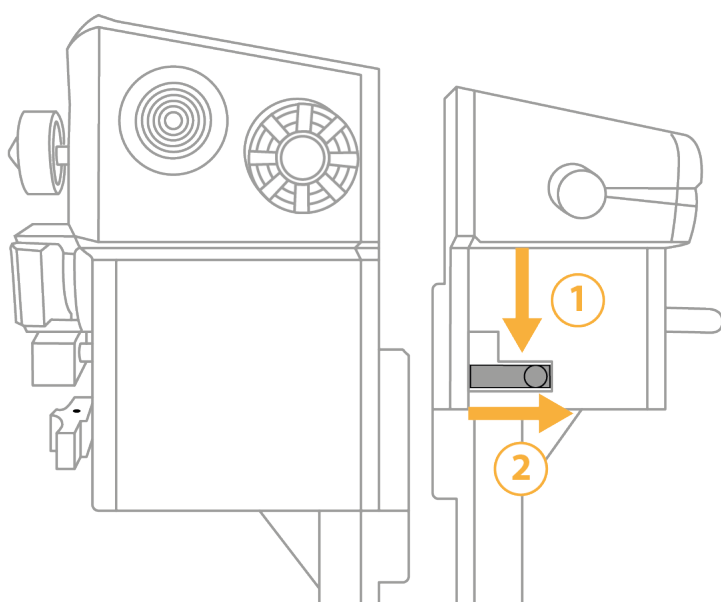
두 개의 스로틀 레버를 연결하려면:

1. 두 개의 스로틀 레버를 일렬로 정렬합니다.
2. 잠금 장치를 왼쪽으로 밀고 위로 올려 고정합니다.



두 개의 스로틀 레버를 서로 분리하려면:

1. 잠금 장치를 아래로 내린 다음 오른쪽으로 밀습니다.

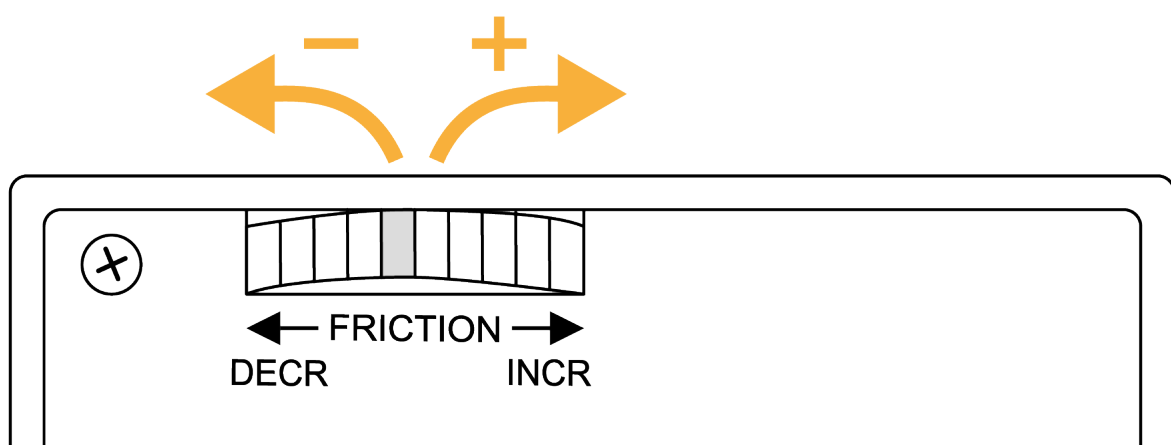




마찰

FRICITION 휠을 사용하여 스로틀 레버의 마찰을 조절할 수 있습니다.

- 마찰력을 높이려면 핸들을 오른쪽으로 돌립니다.
- 마찰을 줄이려면 핸들을 왼쪽으로 돌립니다.



기본적으로 두 개의 스로틀 레버의 마찰은 최소값으로 설정되어 있습니다. 마찰을 미세 조정하려면 최소 마찰에서 최대 마찰까지 약 10 바퀴 정도 완전히 돌려야 합니다. 필요한 경우 핸들에 표시된 흰색 마크를 사용하면 회전 수를 세기 좋습니다.



제어판 백라이트

제어판 백라이트의 밝기는 **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**를 통해 직접 조절할 수 있습니다. 1(최소 강도)부터 5(최대 강도)까지 다섯 가지 레벨의 강도를 이용할 수 있으며, 2로 기본 설정되어 있습니다.

프로그래밍 가능한 5 개의 LED 의 관리

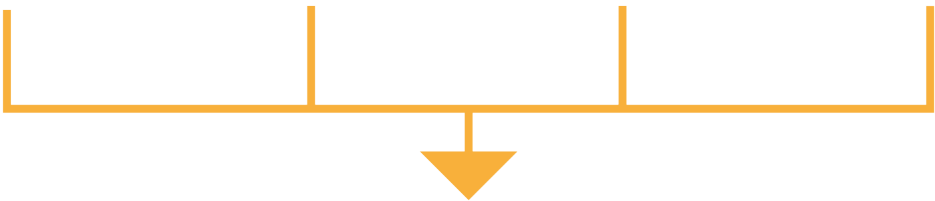
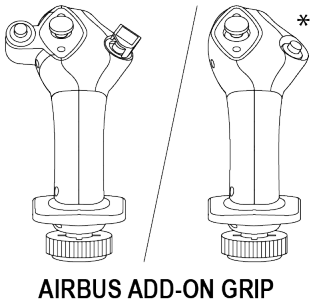
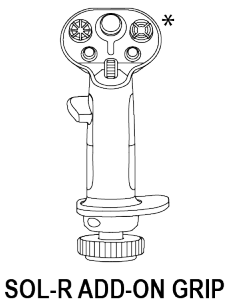
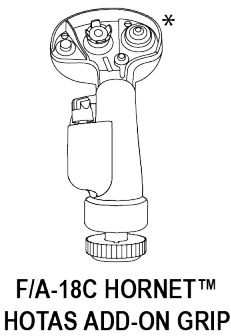
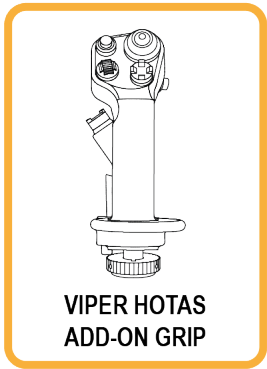
제어판의 프로그래밍 가능한 LED 5 개는 **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**를 통해 직접 조절할 수 있습니다.



10.호환성



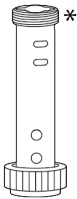
반드시 승인된 액세서리만 사용하십시오. 승인되지 않은 액세서리를 사용하면 제품이 손상되고 보증이 무효화될 수 있습니다.



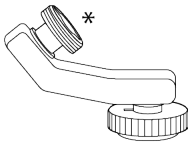
옵션



AVA OFFSET ADAPTER



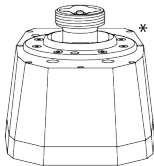
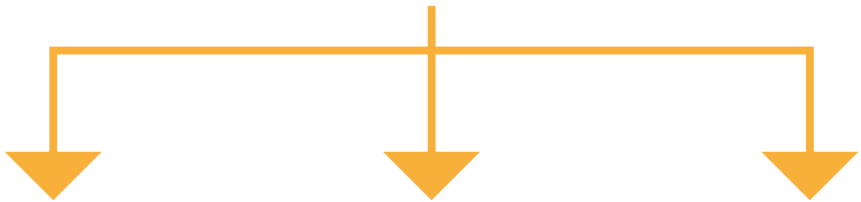
AVA EXTENSION



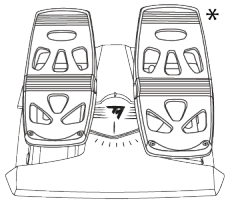
OMNI EXTENSION



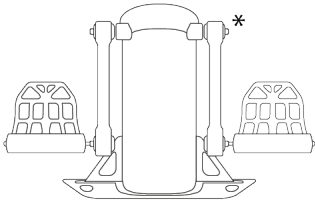
AVA EXTENSION CURVED



옵션



TFRP
T.Flight Rudder Pedals



TPR:
Thrustmaster Pendular Rudder

* 별도 판매



11.T.A.R.G.E.T. 고급 프로그래밍 소프트웨어



T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)는 혁신적인 고성능 소프트웨어 세트로 이 소프트웨어를 사용하면 대부분의 Thrustmaster 비행 컨트롤러를 개선하고 Thrustmaster 커뮤니티와 프로필을 공유할 수 있습니다.

설치

1. 다음 사이트를 방문하시기 바랍니다.

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

2. **Software**(소프트웨어) 섹션에서 T.A.R.G.E.T. 고급 프로그래밍 소프트웨어를 다운로드하여 설치하십시오.



주요 기능

- 축의 다양한 구성 가능.
- 다중 프로그래밍 수준 지원: Basic, Advanced 및 Script.
- Drag and Drop 원리 사용.
- Warthog MKII 베이스와 다른 Thrustmaster 비행 시뮬레이션 액세서리(HOTAS Cougar*, HOTAS Warthog*, T.16000M FCS*, TWCS*, TFRP*, MFD Cougar Pack*, TCA 제품군*, VIPER 제품군 *, AVA 제품군*, Sol-R 제품군* — 모두 T.A.R.G.E.T 과 호환 가능)를 결합할 수 있는 기능을 지원하여 단일 USB 장치로 인식 가능
- Thrustmaster 커뮤니티가 생성하는 고급 프로파일에 접근합니다.

*별도 판매



12. 자주 묻는 질문 및 기술 지원

HOTAS Warthog MKII 세트에 관한 질문이 있거나 기술적 문제를 겪고 계시나요? 그런 경우에는 Thrustmaster 기술 지원 웹 사이트를 방문하시기 바랍니다 :

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

أجهزة الكمبيوتر الشخصية (Windows® 10/11)

دليل المستخدم



اقرأ التعليمات الواردة في هذا الدليل بعناية قبل تركيب المنتج، وقبل استعماله، وقبل إجراء أي أعمال صيانة له. واحرص على اتباع تعليمات السلامة. قد يؤدي عدم اتباع هذه التعليمات إلى وقوع حوادث و/أو أضرار. احتفظ بهذا الدليل لكي تتمكن من الرجوع إلى التعليمات في المستقبل.

جدول المحتويات

1. محتويات العلبة 6
2. المواصفات التقنية 7
3. معلومات حول استخدام القاعدة 13
4. التركيب على حامل 15
- التركيب على لوحة *Thrustmaster* 16
- التركيب على قمرة القيادة* أو أي دعامة أخرى ثابتة* 17
5. تركيب مقبض عصا الطيران 19
6. التثبيت على جهاز الكمبيوتر الشخصي 20
- لوحة تحكم عصا التحكم 21
- لوحة التحكم في دواسة الوقود 23
7. المخطط 25
8. وظائف طائرة A-10C 27

9. الاستخدام المتقدم للخائق 32

Idle (خامل) 32

Afterburner (حاقن الوقود) 35

تركيب/فصل ذراعي الخائق 42

الاحتكاك 43

الإضاءة الخلفية في لوحة التحكم 44

إدارة مصابيح LED الخمسة القابلة للبرمجة 44

10. التوافق 45

11. برامج برمجة T.A.R.G.E.T. المتقدمة 47

التركيب 47

الميزات الأساسية 48

12. الأسئلة الشائعة والدعم الفني 49



HOTAS WARTHOG MKII

انغمس في تجربة طيران فائقة الواقعية مع HOTAS Warthog MKII،
الذي يحاكي بدقة عناصر التحكم المميزة لطائرة
A-10C Warthog.

سيساعدك هذا الدليل على تركيب HOTAS Warthog MKII
واستخدامها في أفضل الظروف الممكنة. قبل الانطلاق، احرص على قراءة
التعليمات والتحذيرات قراءة متأنية؛ فهذا سيساعدك على تحقيق أقصى قدر
من المتعة عند استخدام المنتج.



تحديث البرنامج الثابت

لضمان عمل منتجك بشكل صحيح مع ألعاب الفيديو، يجب تحديث البرنامج الثابت.

لإجراء التحديث:

1. صل الأجهزة بالكمبيوتر.

2. تفضل بزيارة:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warhog-mkii/>

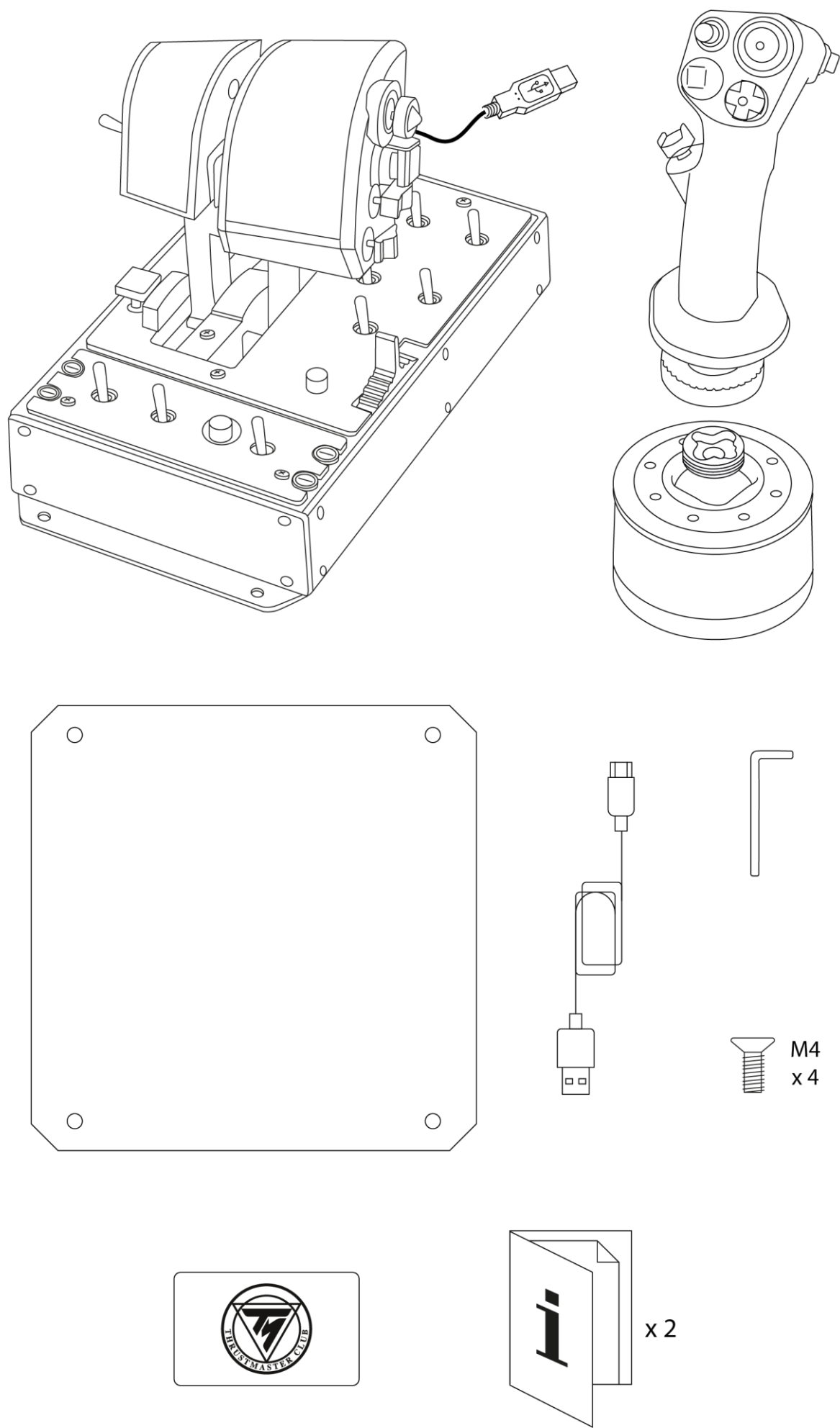
3. في قسم **Drivers** (برامج التشغيل)، قم بتنزيل برامج التشغيل.

4. افتح برنامج تحديث البرنامج الثابت واتبع التعليمات التي تظهر على الشاشة. كرر الإجراء مع الجهاز الثاني.

5. في مربع الحوار **Game Controllers** (وحدات التحكم في الألعاب)، تحقق من ظهور الأجهزة بالحالة **OK**.

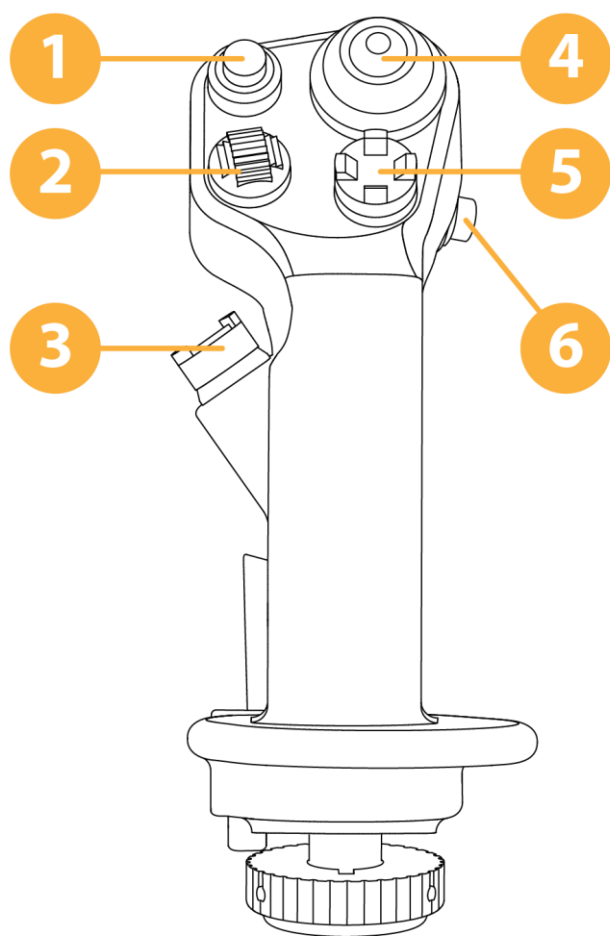


1. محتويات العلبة





2. المواصفات التقنية



1. زر إطلاق الأسلحة

2. مفتاح TMS (Target Management Switch – إدارة الأهداف)

3. مفتاح CMS (Countermeasures Management Switch –

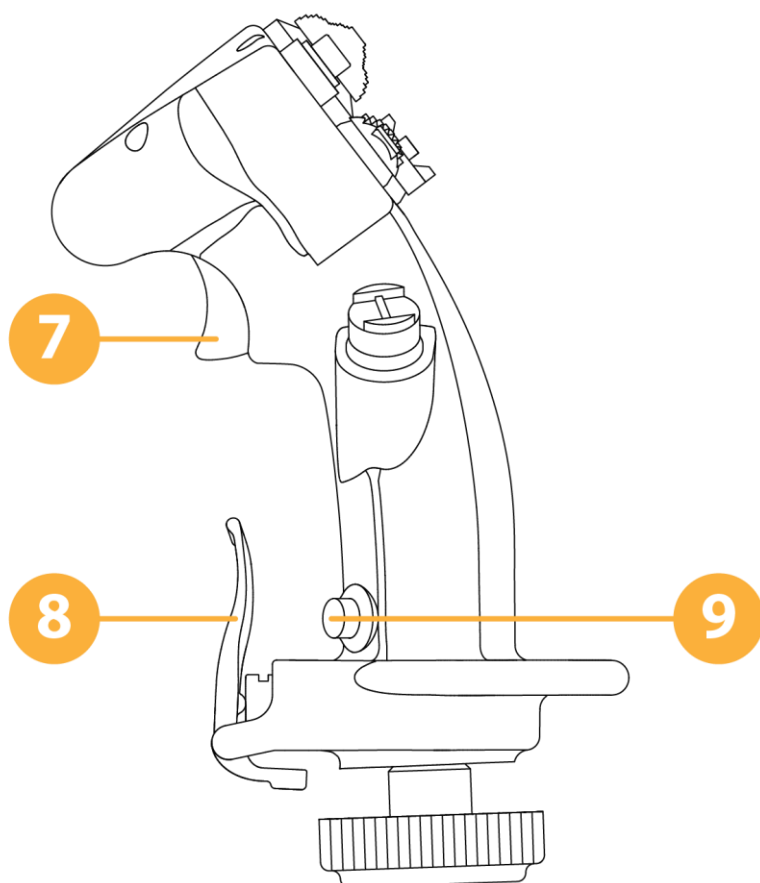
إدارة التدابير المضادة) + زر ضغط

4. مفتاح تعديل الموازنة (Trim)

5. مفتاح DMS (Data Management Switch – إدارة البيانات)

6. زر MMCB (Master Mode Control Button – التحكم في الوضع

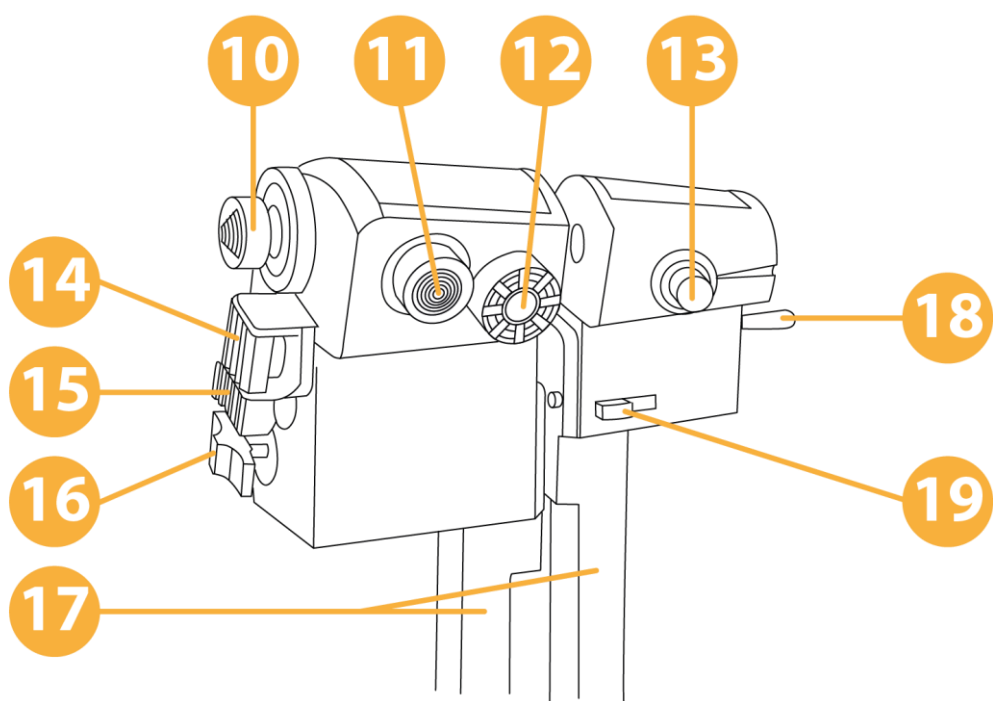
الرئيسي)



7. مشغّل إطلاق النار (وضعان)

8. دواسة قابلة للبرمجة

9. زر (NWS Nose Wheel Steering) - توجيه العجلة الأمامية للطائرة



10. مفتاح MIC (الميكروفون) + زر ضغط

11. مفتاح Coolie (إدارة شاشات العرض)

12. عصا تحكم صغيرة لـ Slew Control (توجيه المستشعر) + زر ضغط

13. زر على الخانق الأيسر

14. Speedbrake (مكبج هوائي)

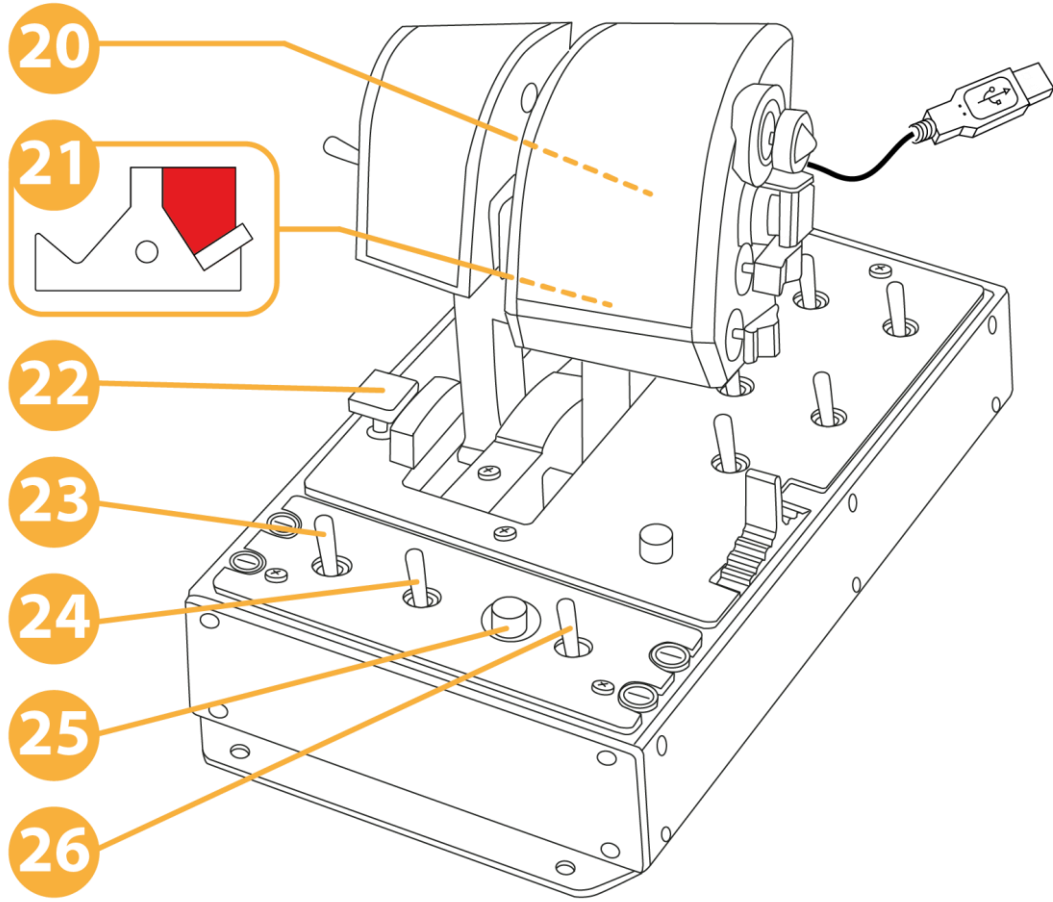
15. مفتاح Boat (اختيار الوضع)

16. مفتاح China Hat (إدارة المستشعرات)

17. ذراع الخانق الأيسر/الأيمن

18. مفتاح Pinky (التحكم الإضافي)

19. آلية قفل أذرع الخانق



20. عجلة FRICTION (ضبط احتكاك أذرع الخانق)

21. وحدة AFTERBURNER

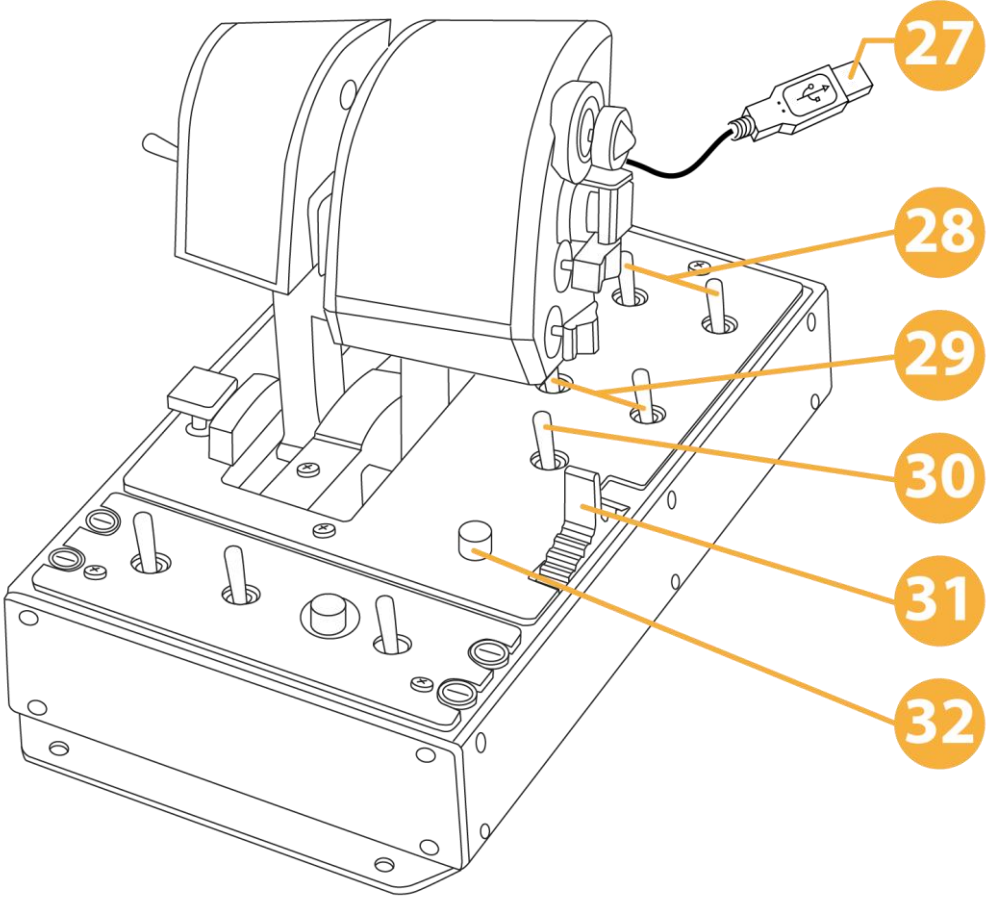
22. مؤشر موضع القلابات

23. مفتاح EAC (Enhanced Attitude Control) – التحكم المحسّن
في وضعية الطائرة)

24. مفتاح RDR ALTM (Radar Altimeter) – مقياس الارتفاع
الراداري)

25. زر تشغيل/إيقاف الطيار الآلي

26. مفتاح اختيار الطيار الآلي



27. موصل USB-A

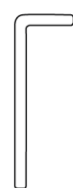
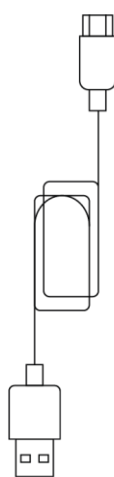
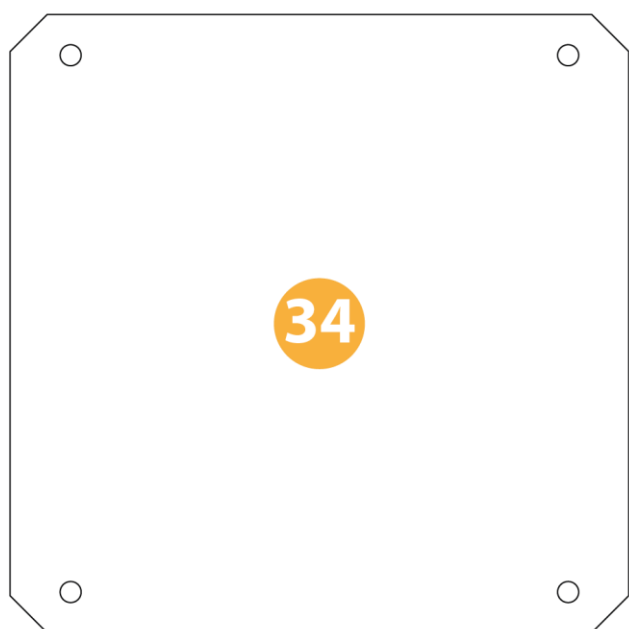
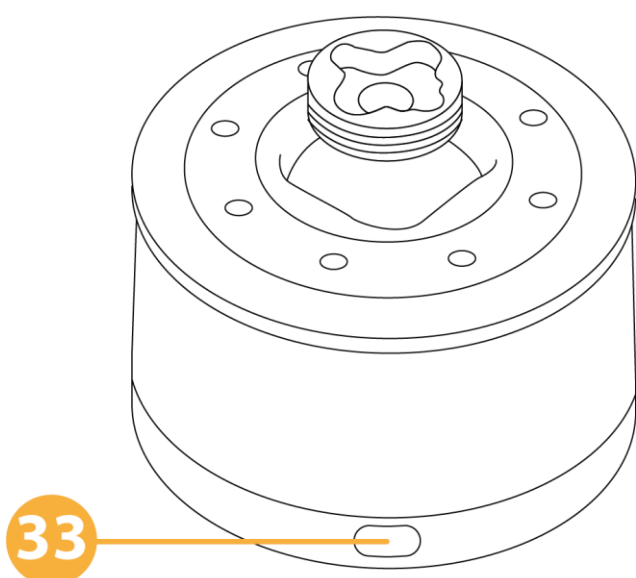
28. مفتاح تدفق وقود المحرك الأيسر/الأيمن

29. مفتاح تشغيل المحرك الأيسر/الأيمن

30. مفتاح APU (Auxiliary Power Unit – وحدة الطاقة الإضافية)

31. عجلة قابلة للبرمجة (محور إضافي)

32. زر كتم صوت بوق معدات الهبوط



33. منفذ USB-C

34. لوحة معدنية HOTAS Warthog

35. كابل USB-C – USB-A

36. مفتاح ألين مقاس 3 مم

37. براغي M4 للتثبيت على لوحة HOTAS Warthog أو لوحة AVA

*Desktop Plate

*يُباع بشكل منفصل

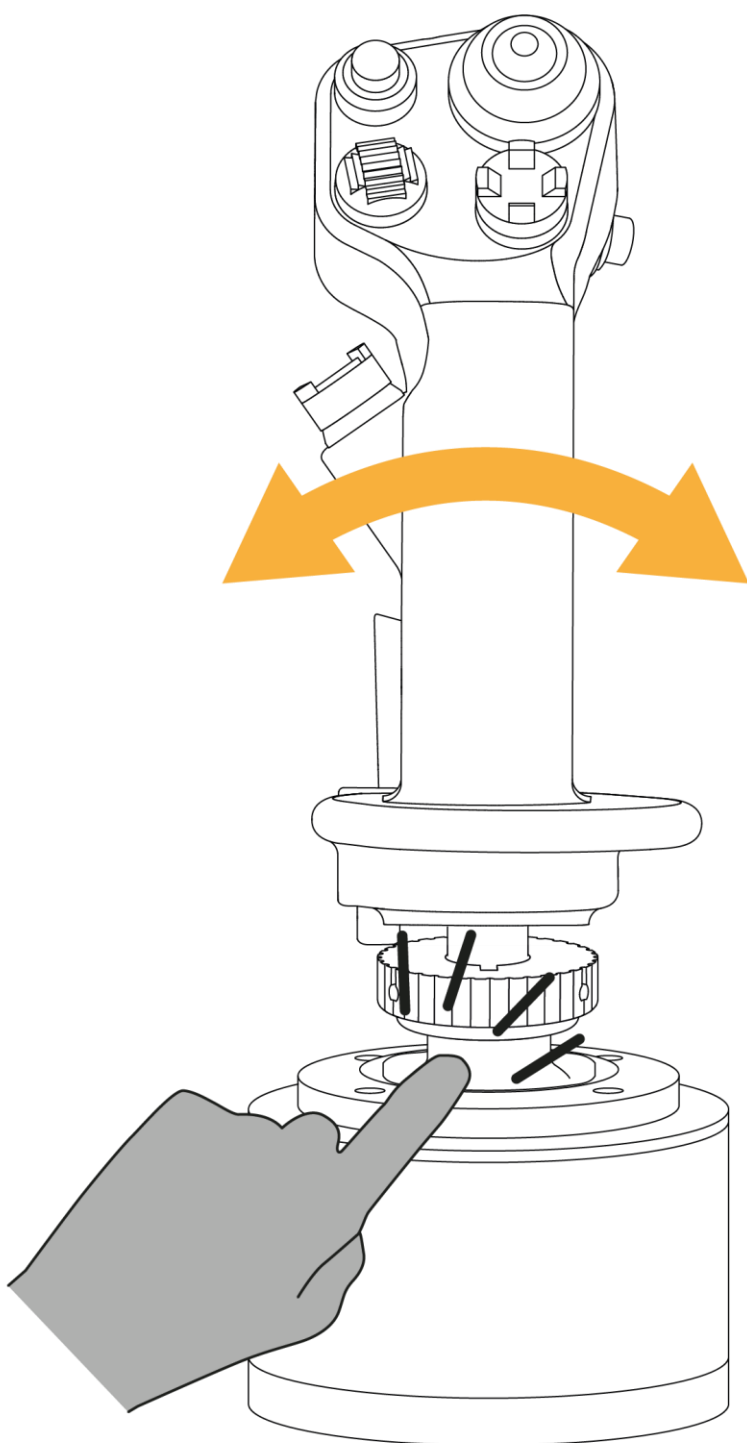


3. معلومات حول استخدام القاعدة



خطر انحشار الأصابع

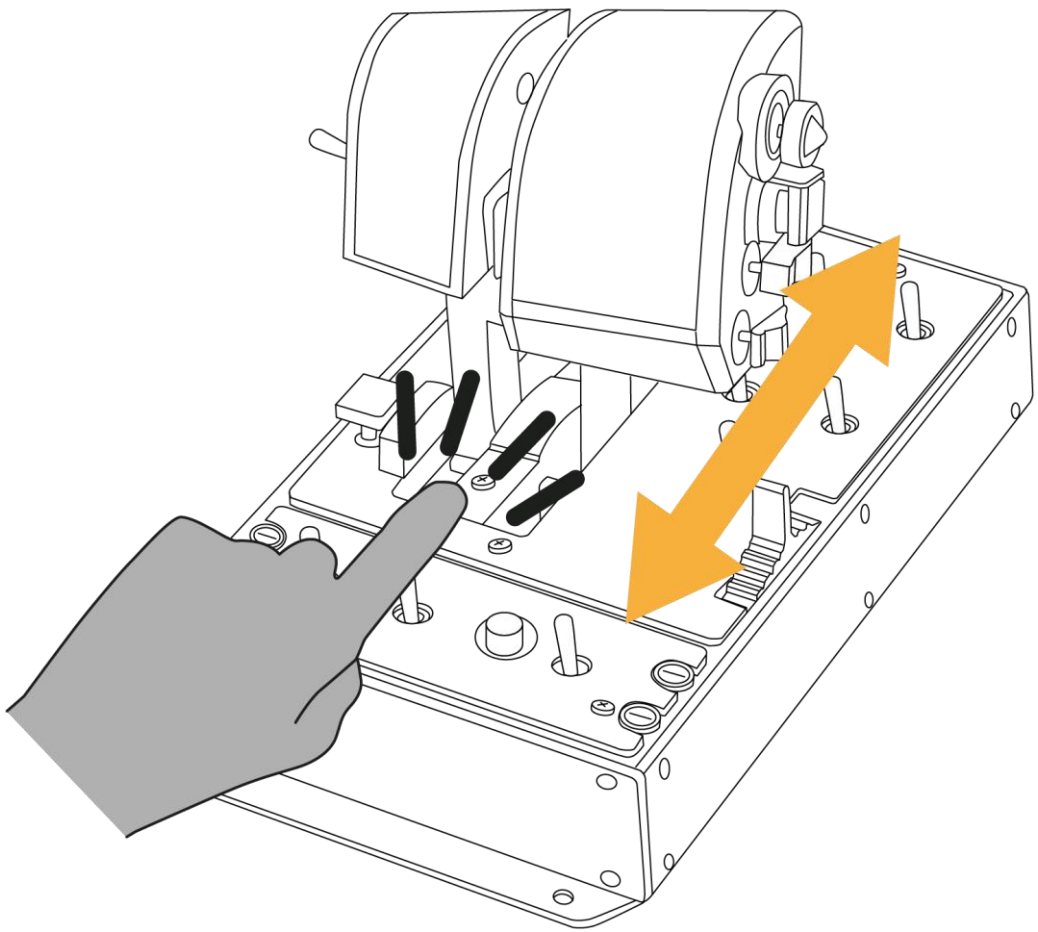
عند استخدام عصا التحكم، لا تضع أصابعك أبدًا في المساحة بين القاعدة ومحور مقبض عصا التحكم.





خطر انحشار الأصابع

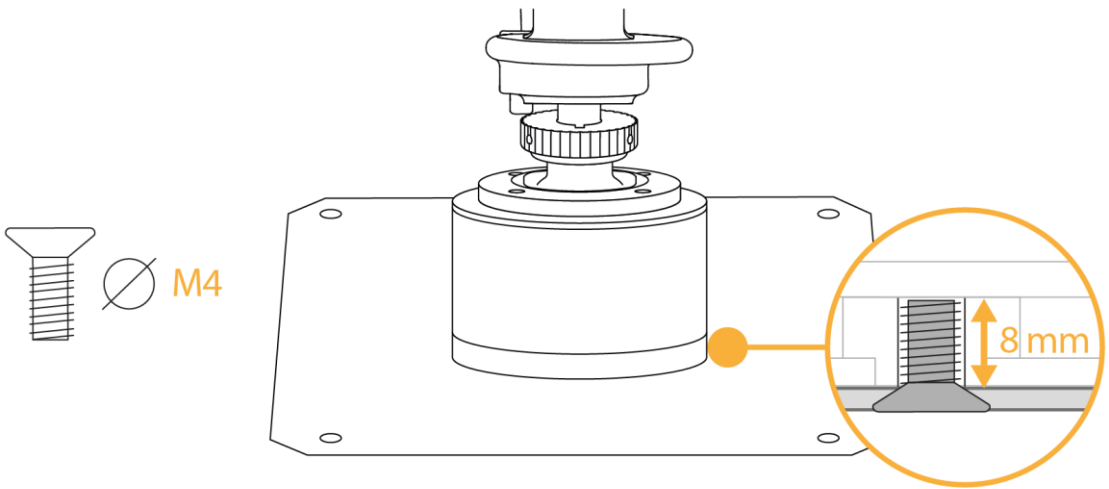
عند استخدام الخانق، لا تضع أصابعك أبدًا في المساحة بين القاعدة ومحور ذراع الخانق.



4. التركيب على حامل



- لتنشيت القاعدة بالحامل الخاص بك، استخدم براغي M4، حتى لا تتلف القاعدة.
- داخل القاعدة، يجب ألا يتجاوز الحد الأقصى لطول البرغي 8 مم.

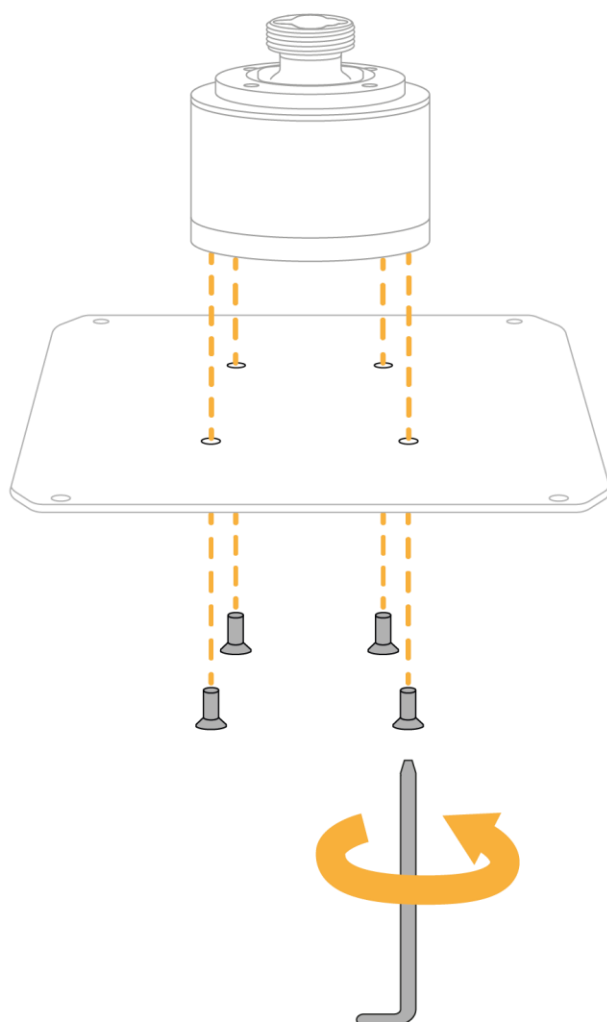


- قبل كل استخدام، تأكد من ربط القاعدة بالحامل بشكل صحيح وفقاً للتعليمات التي تحددها الشركة المصنّعة.
- تأكد من مراعاة المادة التي يتم تصنيع الحامل منها، وذلك للتأكد من إمكانية تركيب المنتج عليه. يجب استخدام القاعدة على مكتب مصنوع من مادة صلبة (مثل خشب ليفي متوسط الكثافة أو خشب عادي)، من دون أي مكونات مجوفة أو زجاجية.



التركيب على لوحة Thrustmaster

لتثبيت القاعدة على لوحة HOTAS Warthog أو لوحة AVA Desktop Plate*، استخدم براغي M4 الأربعة المرفقة لتجنب إتلاف القاعدة.



تأكد من أن البراغي لا تمتد لأكثر من 8 مم داخل القاعدة.

*يُباع بشكل منفصل

التركيب على قمرة القيادة* أو أي دعامة أخرى ثابتة*

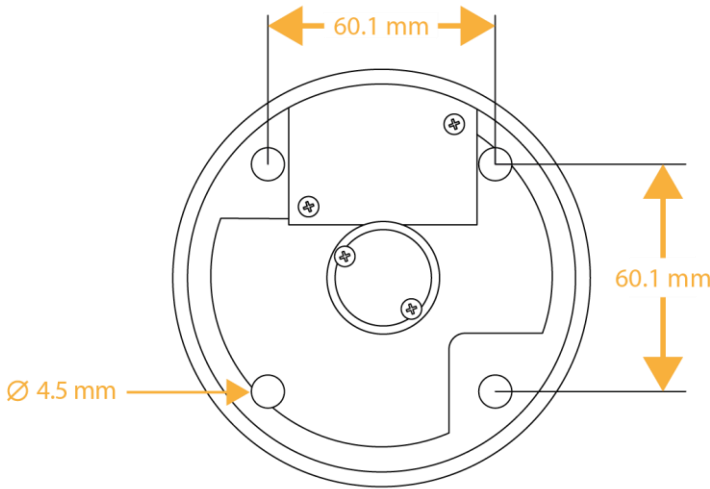
لتنشيت القاعدة على قمرة قيادة* أو دعامة ثابتة*:

1. فكّ البراغي الأربعة الموجودة أسفل القاعدة وفك الغطاء.

2. استخدم الأسنان اللولبية الأربع الموجودة أسفل القاعدة وبراغي M4

الأربعة المرفقة أو أربعة براغي M4 أطول (غير مرفقة) لتجنب إتلاف القاعدة.

أبعاد نموذج التركيب:



هنا:

التركيب

نموذج

تنزيل

يمكنك

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>.

اطبع النموذج ثم انقله إلى الحامل لتجهيز الفتحات للتركيب.

* غير مرفق



يمكنك أيضًا استخدام الفتحات الأربع الموجودة في زوايا اللوحتين المعدنيتين للقاعدة والخانق لتثبيت كلا العنصرين على قمرة قيادة* أو دعامة ثابتة عريضة*.



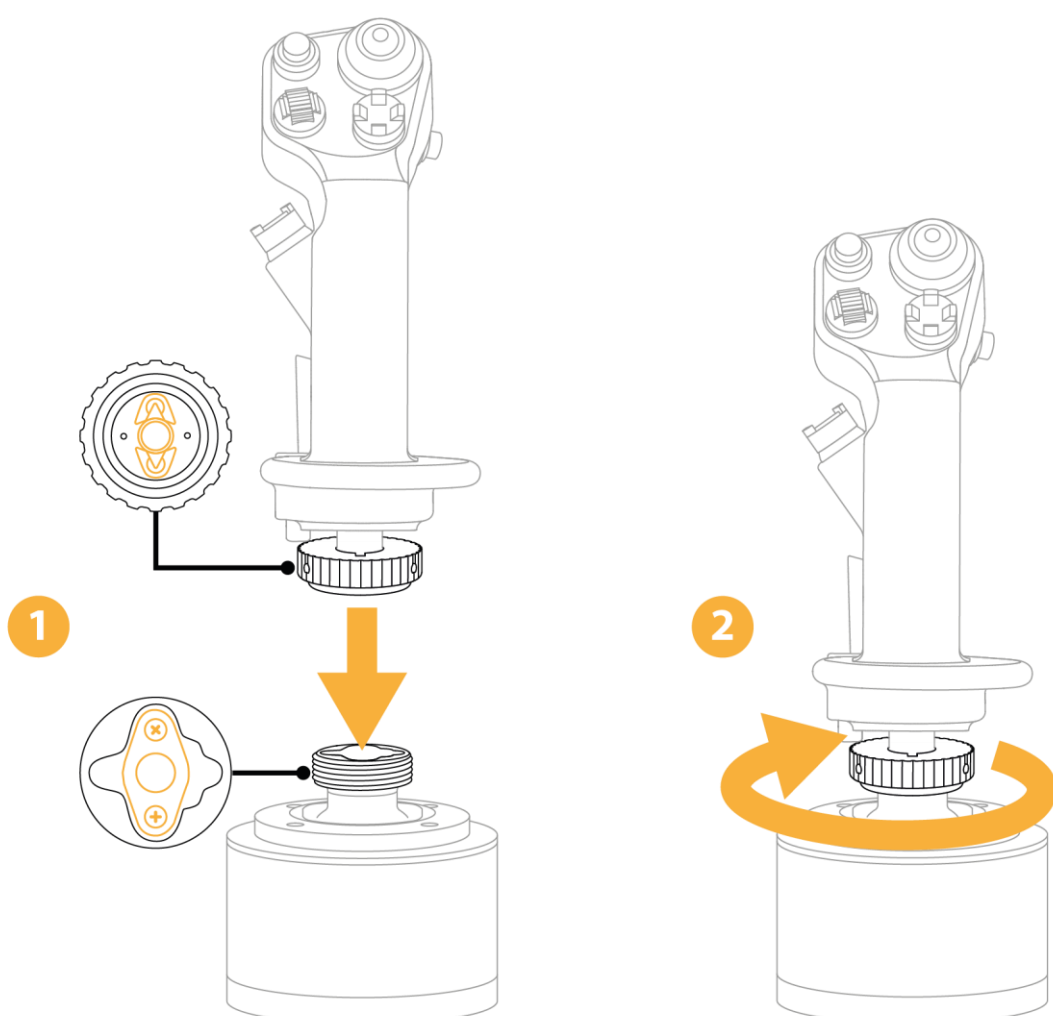
- تأكد من أن البراغي لا تمتد لأكثر من 8 مم داخل القاعدة.
- لتجنب إتلاف القاعدة يُرجى استشارة الشركة المُصنِّعة لقمرة القيادة أو الدعم الفني لتحديد مدى توافق قمرة القيادة مع منتجات Thrustmaster.

*غير مرفق



5. تركيب مقبض عصا الطيران

1. ضَعْ مقبض عصا الطيران على القاعدة. تأكد من وضع مقبض عصا الطيران بشكلٍ صحيح، كما هو موضح في الرسم التخطيطي أدناه.
2. اربط حلقة التثبيت ربطًا محكمًا.



إذا شعرت بأي مقاومة، فلا تضغط بقوة. تأكد من محاذاة موصلات القاعدة ومقبض عصا الطيران بشكلٍ صحيح، كما هو موضح أعلاه. قد يؤدي عدم الالتزام بهذه التعليمات إلى تلف المنتجات.



6. التثبيت على جهاز الكمبيوتر الشخصي

1. تفضل بزيارة:

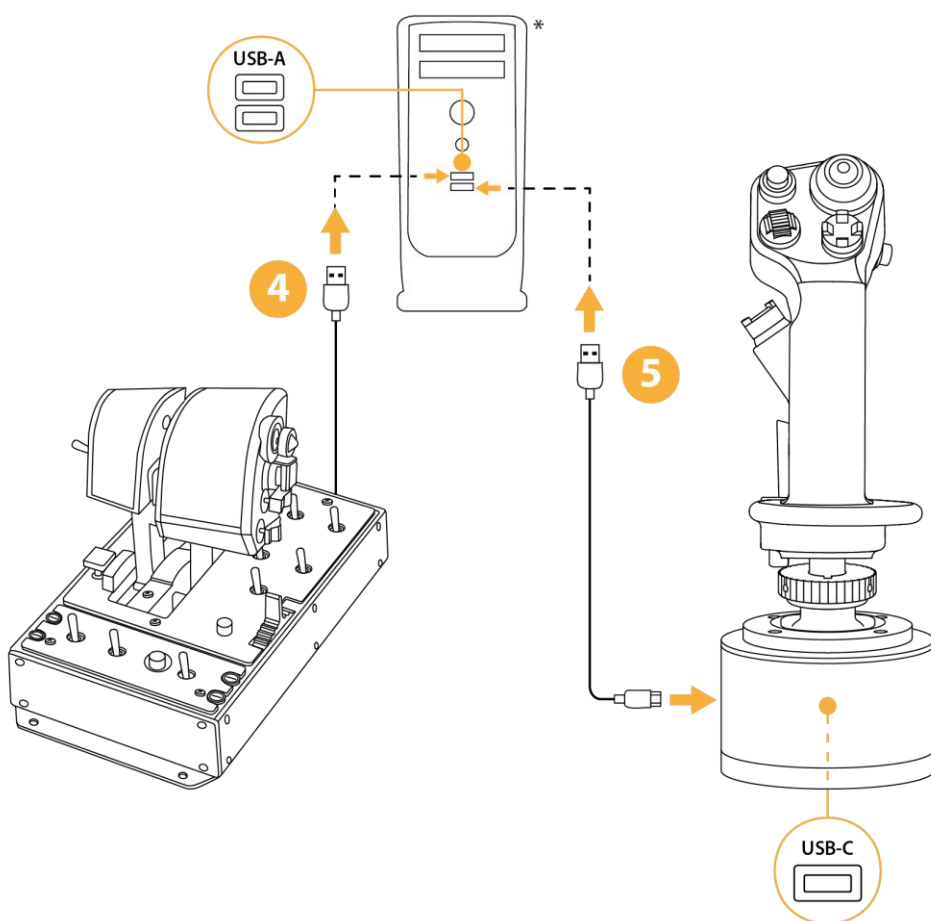
<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

2. قم بتنزيل وتثبيت برامج التشغيل الخاصة بأجهزة الكمبيوتر وواجهته المخصصة للوحة التحكم في نظام التشغيل Windows®.

3. بمجرد تثبيت برامج التشغيل، أعد تشغيل الكمبيوتر.

4. صل الخانق بأحد منافذ USB-A بالكمبيوتر باستخدام موصل USB-A.

5. صل القاعدة بأحد منافذ USB-A بالكمبيوتر باستخدام كابل USB-C – USB-A.

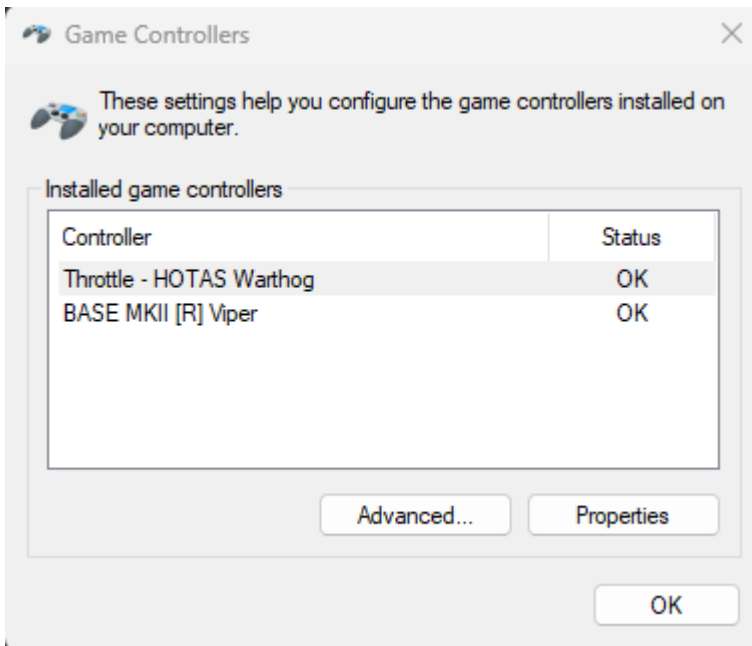


* غير مرفق

لوحة تحكم عصا التحكم

للوصول إلى لوحة التحكم، حدد **Start** (بدء)، واكتب **Control Panel** (لوحة التحكم) في شريط البحث، ثم انقر فوق **Control Panel** (لوحة التحكم) (في Windows® 10/11).

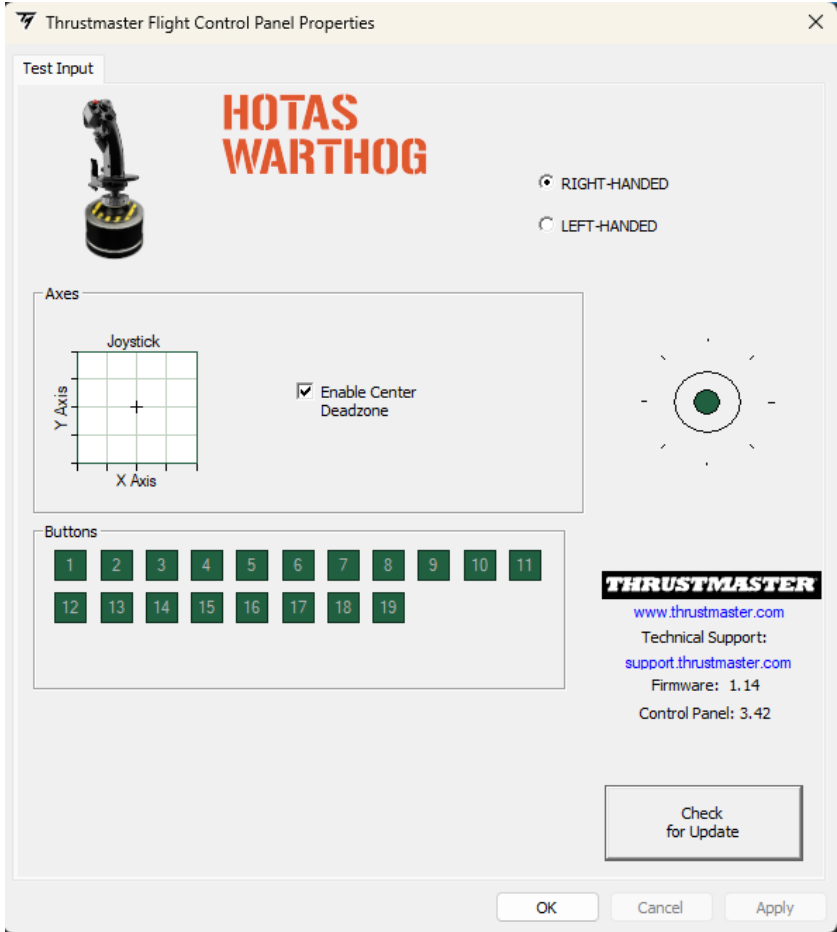
عندئذٍ سيظهر مربع الحوار **Game Controllers** (وحدات التحكم في الألعاب). يظهر الملحق على الشاشة بالاسم ***BASE MKII [R] XXXX** وبالحالة **OK**.



* يتوافق "XXXX" مع اسم مقبض عصا التحكم في الطيران



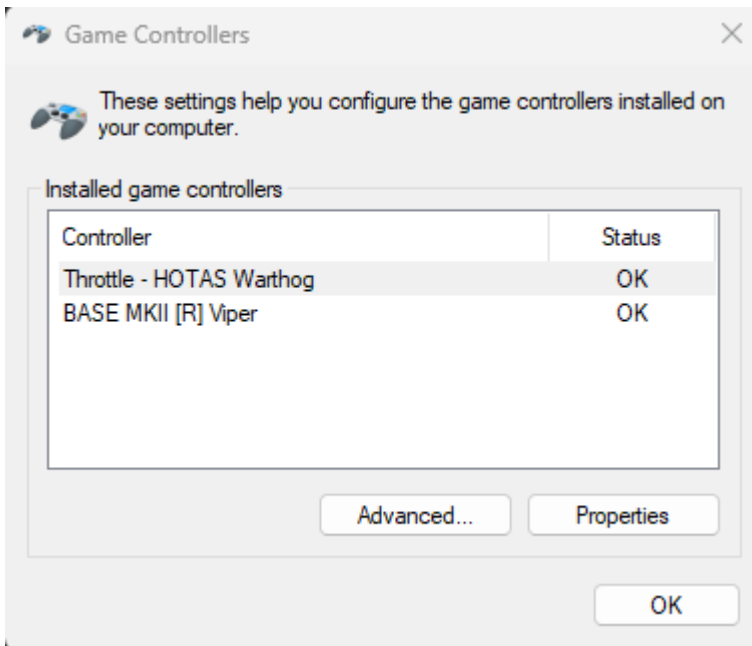
في مربع الحوار **Game Controllers** (وحدات التحكم في الألعاب)، انقر فوق **Properties** (الخصائص) لعرض كافة الميزات واختبارها.



لوحة التحكم في دواسة الوقود

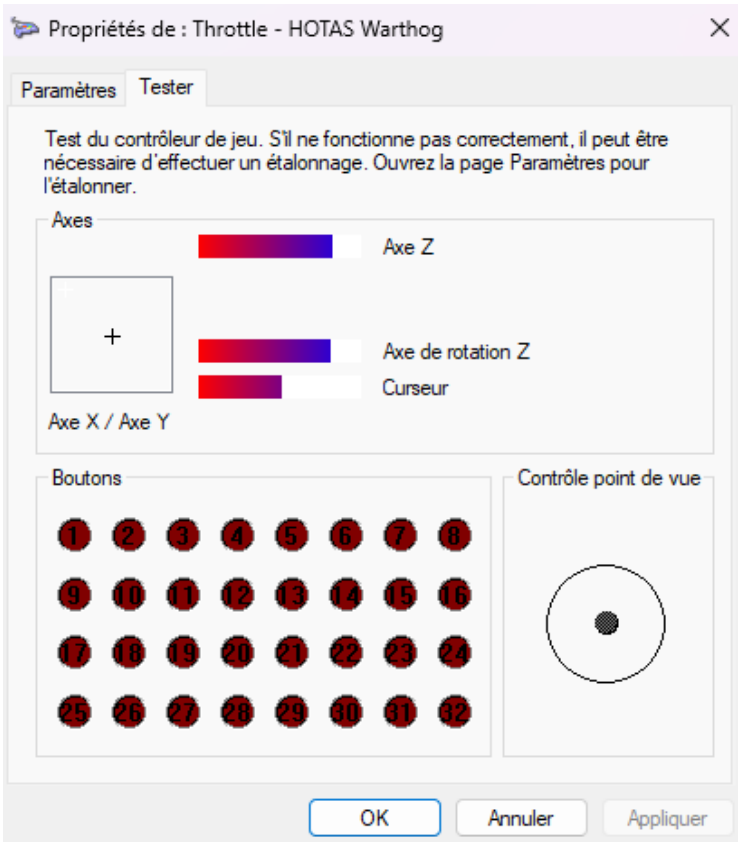
للوصول إلى لوحة التحكم، حدد **Start** (بدء)، واكتب **Control Panel** (لوحة التحكم) في شريط البحث، ثم انقر فوق **Control Panel** (لوحة التحكم) (في Windows® 10/11).

عندئذٍ سيظهر مربع الحوار **Game Controllers** (وحدات التحكم في الألعاب). يظهر الملحق على الشاشة بالاسم **Throttle - HOTAS Warthog** وتظهر الحالة **OK**.



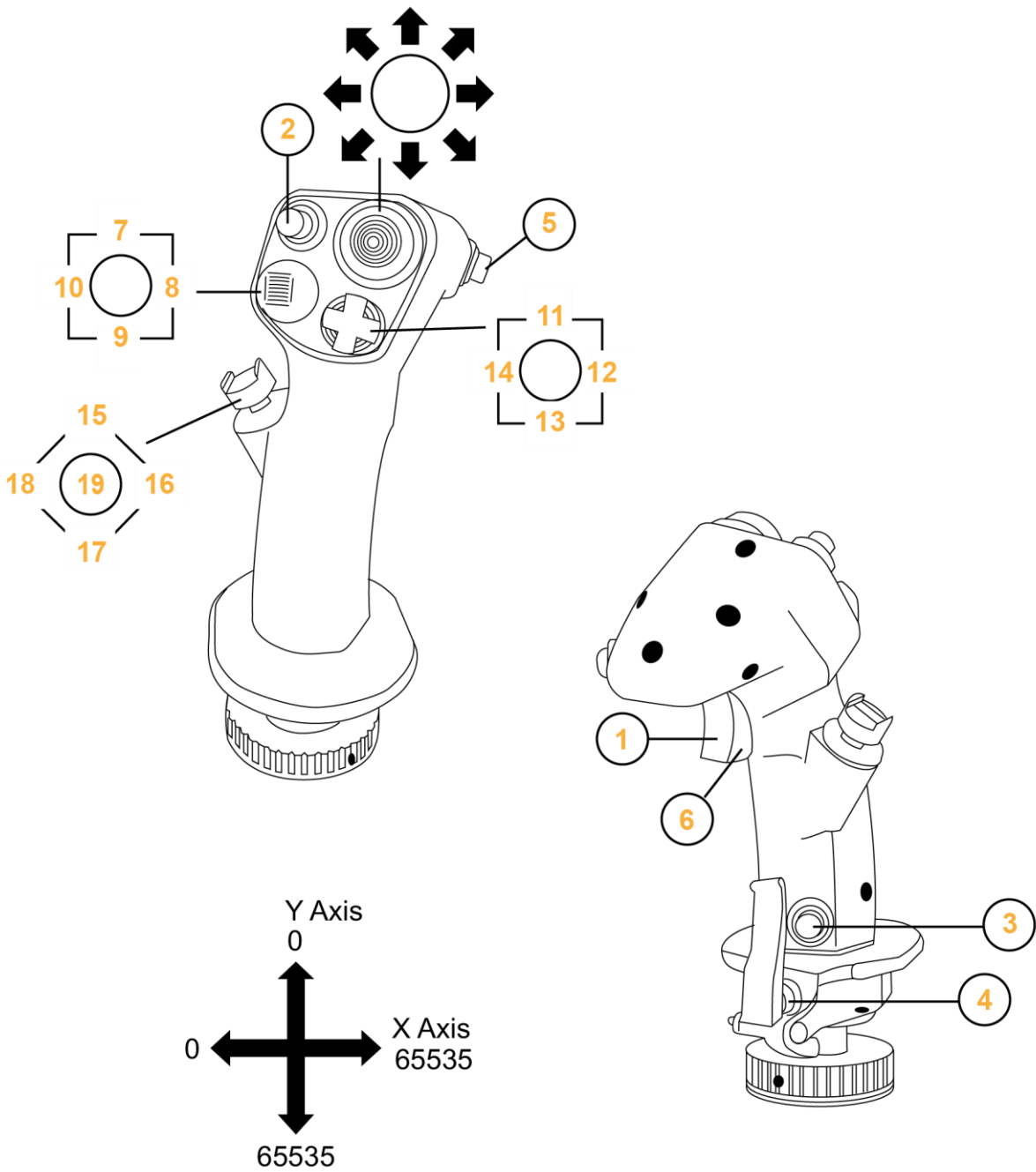


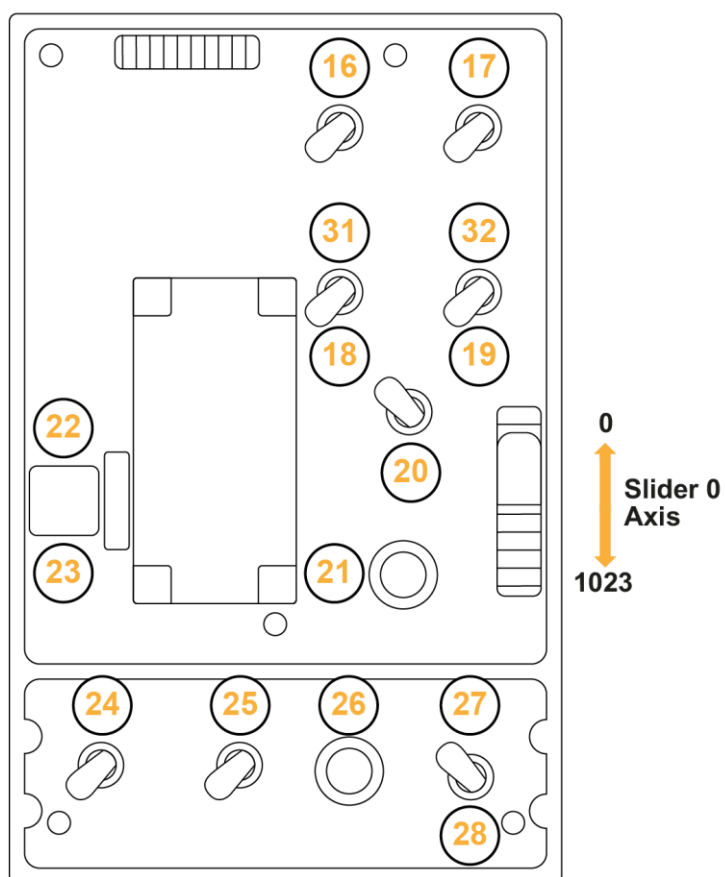
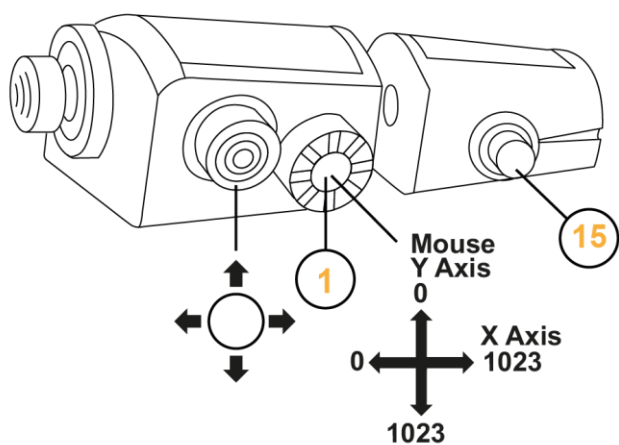
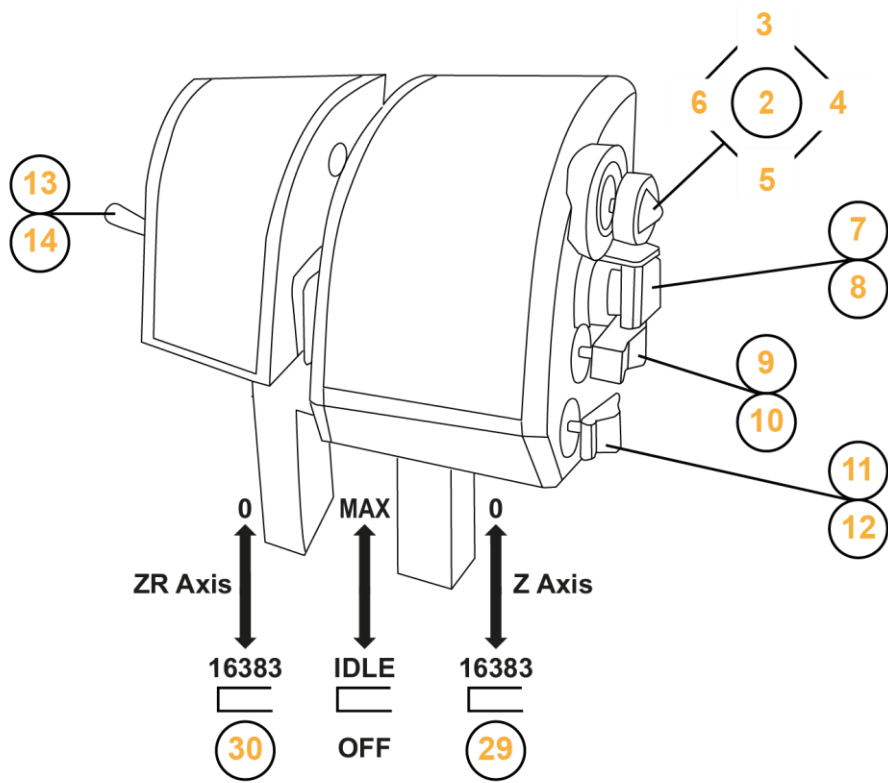
في مربع الحوار **Game Controllers** (وحدات التحكم في الألعاب)، انقر فوق **Properties** (الخصائص) لعرض كافة الميزات واختبارها.





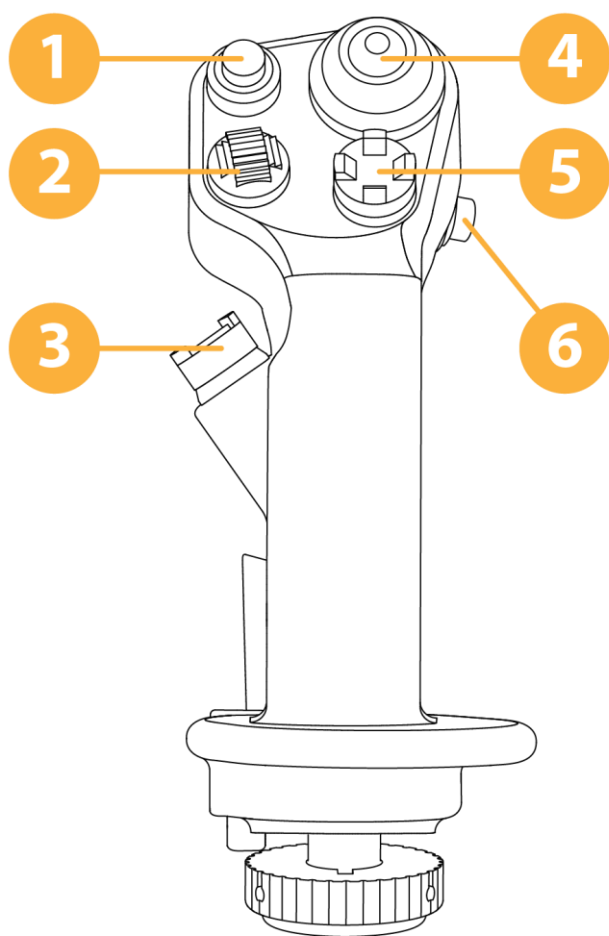
7. المخطط







8. وظائف طائرة A-10C



1. Weapons Release Button (إطلاق الأسلحة)

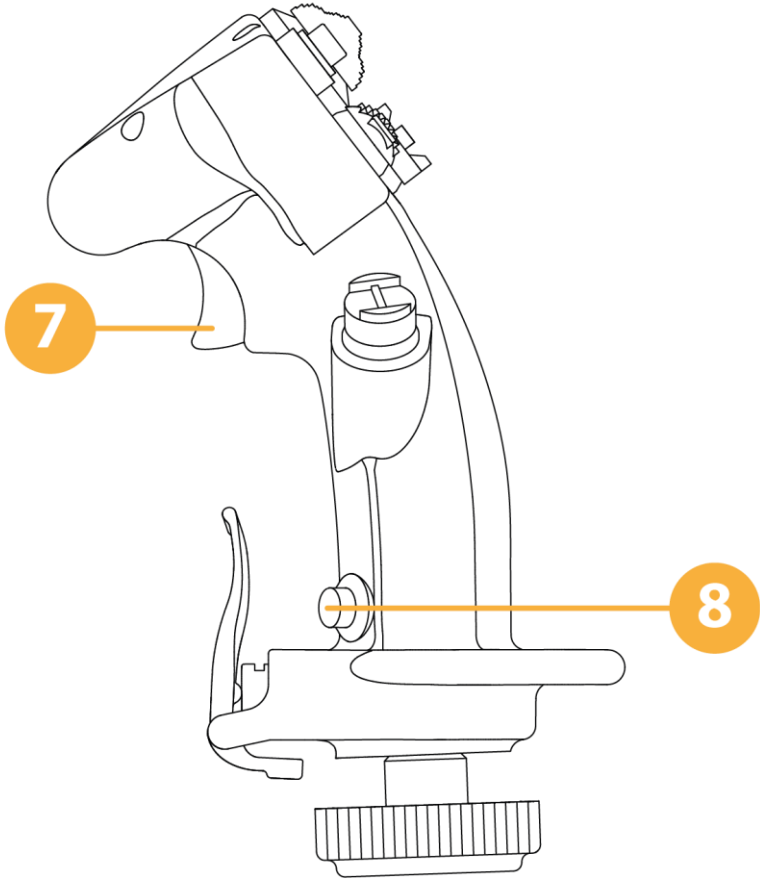
2. TMS (إدارة الأهداف)

3. CMS (إدارة التدابير المضادة)

4. Trim

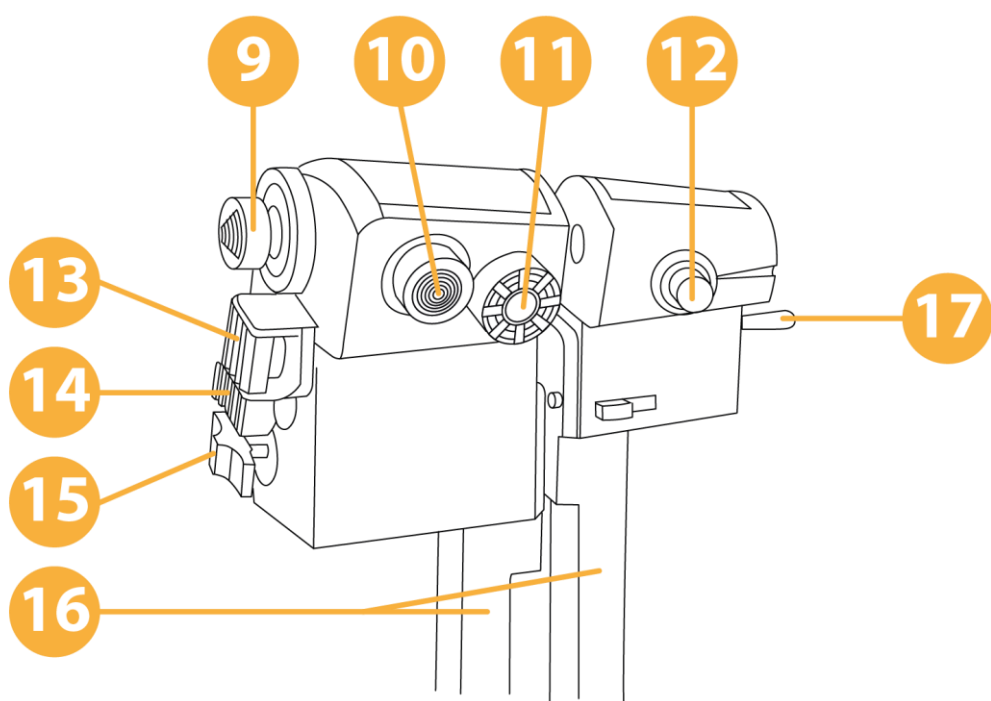
5. DMS (إدارة البيانات)

6. MMCB (التحكم في الوضع الرئيسي)



7. Gun Trigger (مشغل إطلاق النار، وضعان)

8. NWS (توجيه العجلة الأمامية للطائرة)



9. MIC (الميكروفون)

10. Coolie (إدارة شاشات العرض)

11. Slew Control (توجيه المستشعر)

12. Left Throttle Button (زر على الخانق الأيسر)

13. Speedbrake (مكبح هوائي)

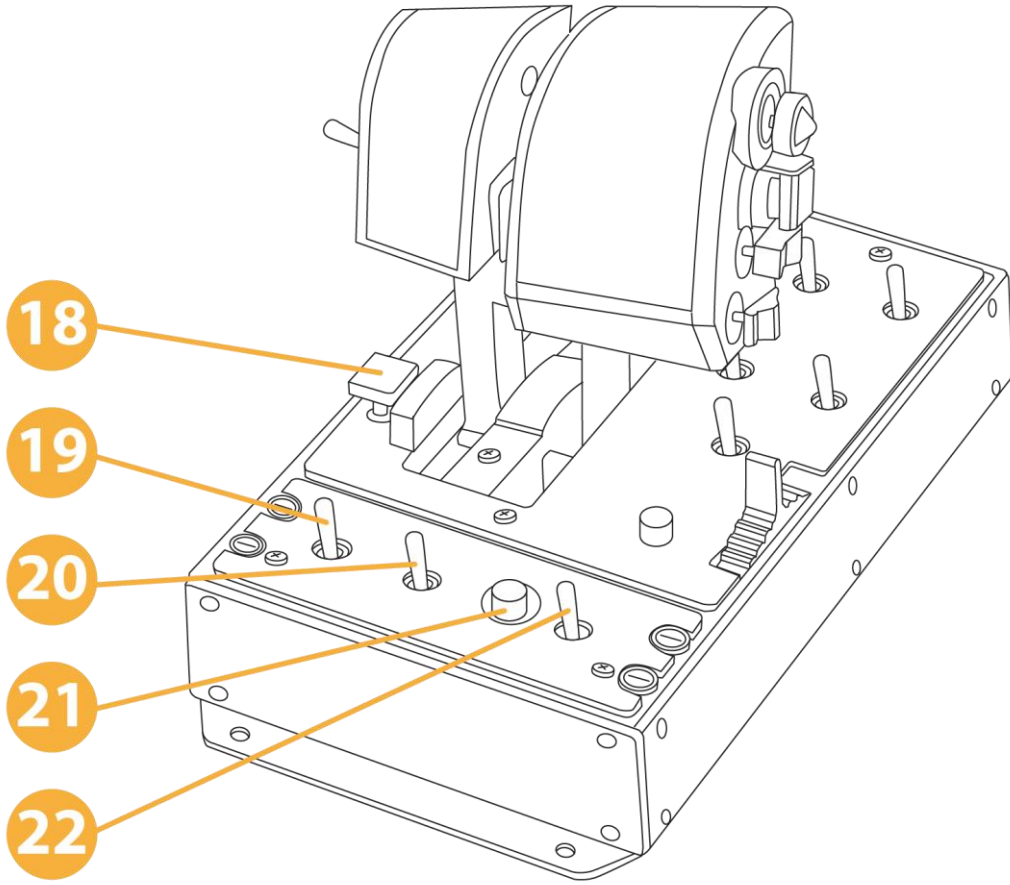
14. Boat (اختيار الوضع)

15. China Hat (إدارة المستشعرات)

16. Throttle (ذراع الخانق الأيمن/الأيسر): OFF – إيقاف، IDLE –

خامل، MAX – الحد الأقصى

17. Pinky (التحكم الإضافي)



18. Flaps (القلابات): UP – لأعلى، MVR – مناورة، DN – لأسفل

19. EAC (التحكم المحسّن في وضعية الطائرة): ARM – مسلّح، OFF – إيقاف

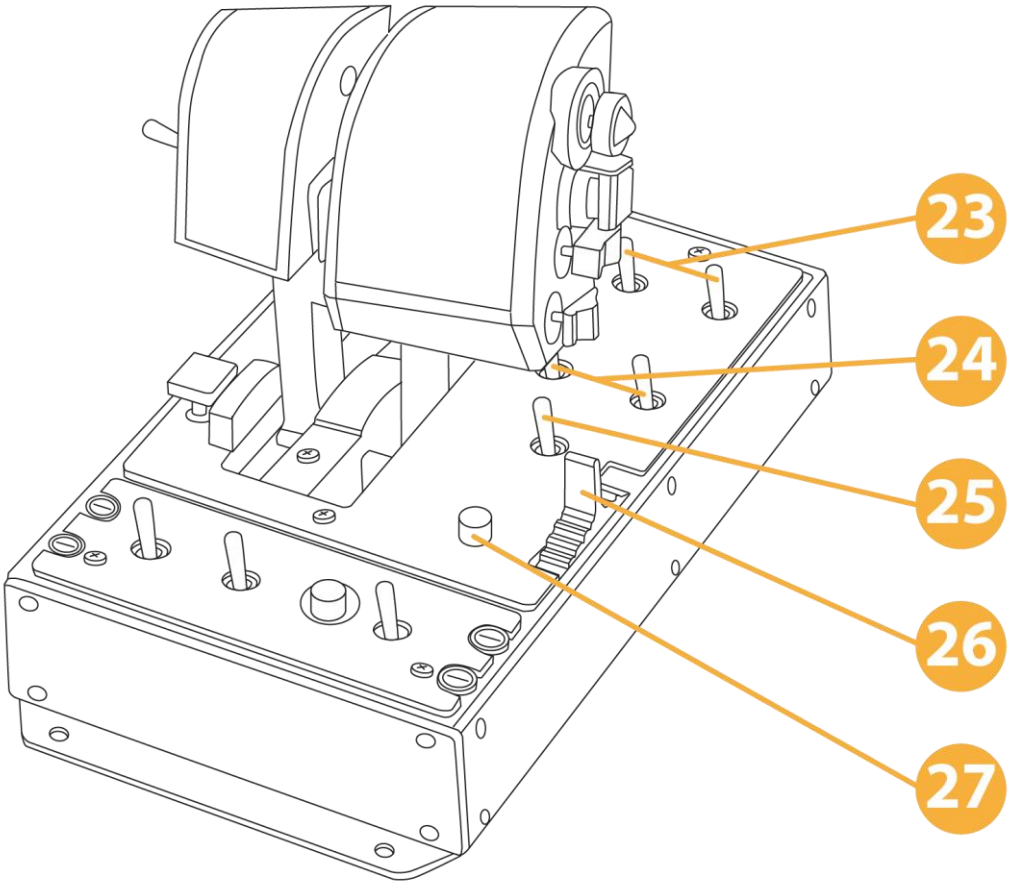
20. RDR ALT (مقياس الارتفاع الراداري): NRM – عادي، DIS – معطل

21. Autopilot Engage/Disengage (تشغيل/إيقاف الطيار الآلي)

22. Autopilot Select Switch (اختيار الطيار الآلي): PATH –

الحفاظ على المسار، ALT-HDG – الحفاظ على الارتفاع والاتجاه،

ALT – الحفاظ على الارتفاع



23. Engine Fuel Flow (تدفق وقود المحرك الأيسر/الأيمن):
NORM – عادي، OVERRIDE – تجاوز

24. Engine Operate (تشغيل المحرك الأيسر/الأيمن): IGN – إشعال، NORM – عادي، MOTOR – تدوير جاف

25. APU (وحدة الطاقة الإضافية): START – ممكّن، OFF – معطل
26. Throttle Friction Control (محور إضافي)

27. Landing Gear Horn Silence Button (زر كتم صوت بوق
معدات الهبوط)



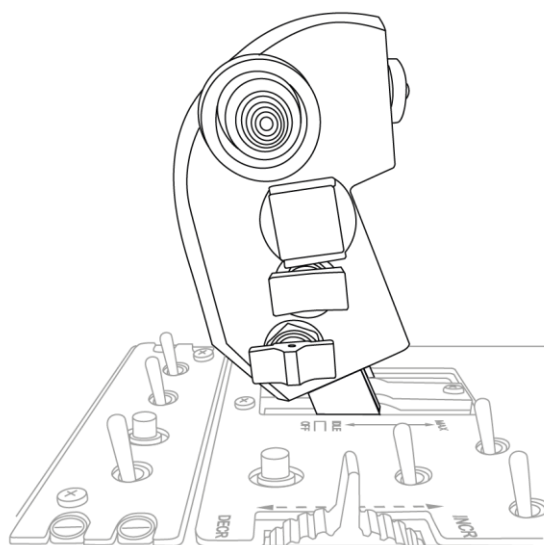
9. الاستخدام المتقدم للخانق

Idle (خامل)

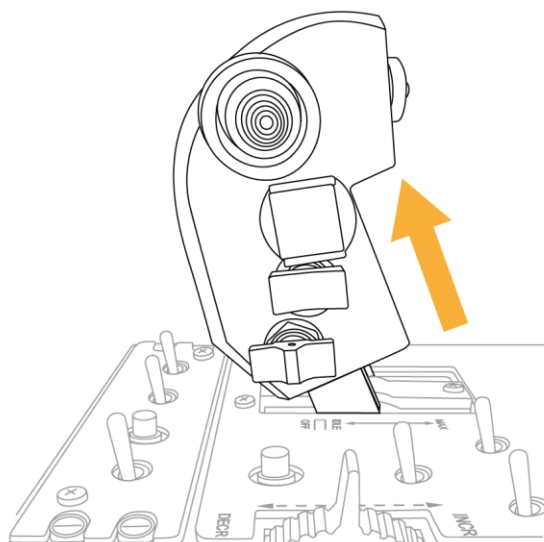
في الألعاب المتوافقة، يتيح لك موضع IDLE الوصول إلى موضع OFF، المستخدم لإيقاف محركات الطائرة.

لإيقاف محركات الطائرة:

1. حرّك أذرع الخانق إلى موضع IDLE.

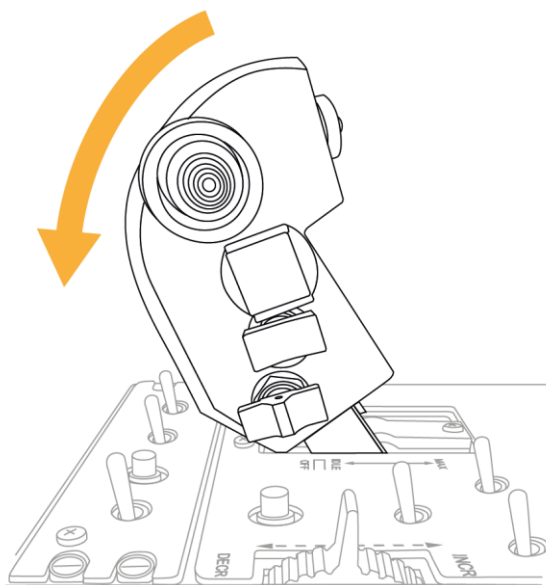


2. ارفع أذرع الخانق لتجاوز نقطة التوقف.



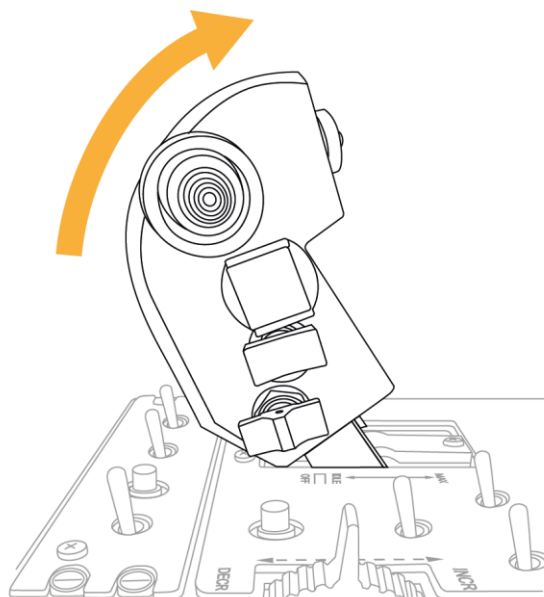


3. اسحب أذرع الخانق إلى موضع OFF.

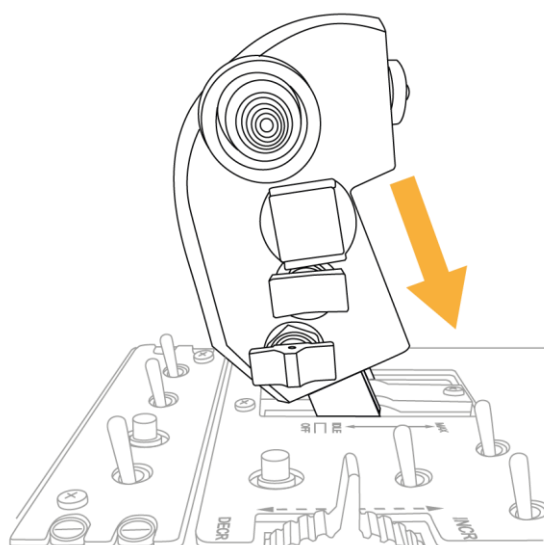


لإعادة تشغيل محركات الطائرة:

1. ادفع أذرع الخانق إلى الموضع IDLE.



2. اخفض أذرع الخانق لتثبيتها في الموضع IDLE.





Afterburner (حاقن الوقود)

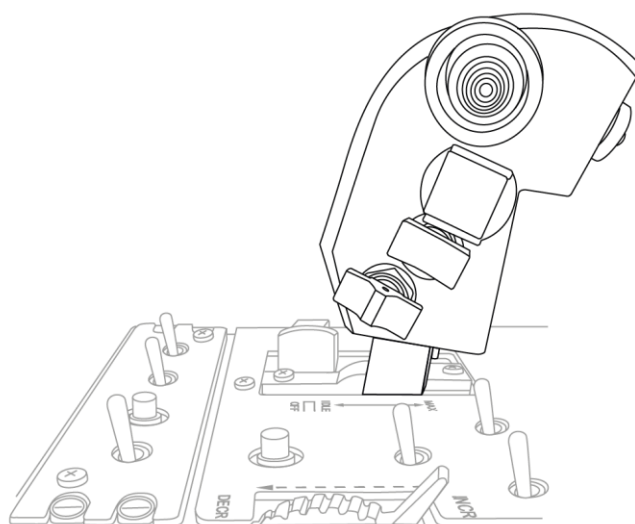
في الألعاب المتوافقة، يمكن تشغيل حاقن الوقود بتحريك أذرع الخانق متجاوزة نقطة التوقف الموجودة عند الموضع MAX.



للحصول على إرشادات حول كيفية ضبط نقطة التوقف الموجودة عند الموضع MAX، يُرجى الرجوع إلى قسم تحديد موضع وحدة **.AFTERBURNER**.

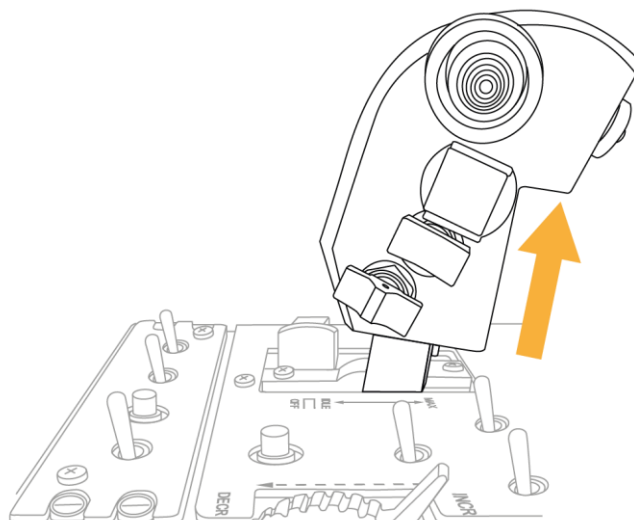
لتشغيل حاقن الوقود:

1. حرّك أذرع الخانق إلى الموضع MAX.

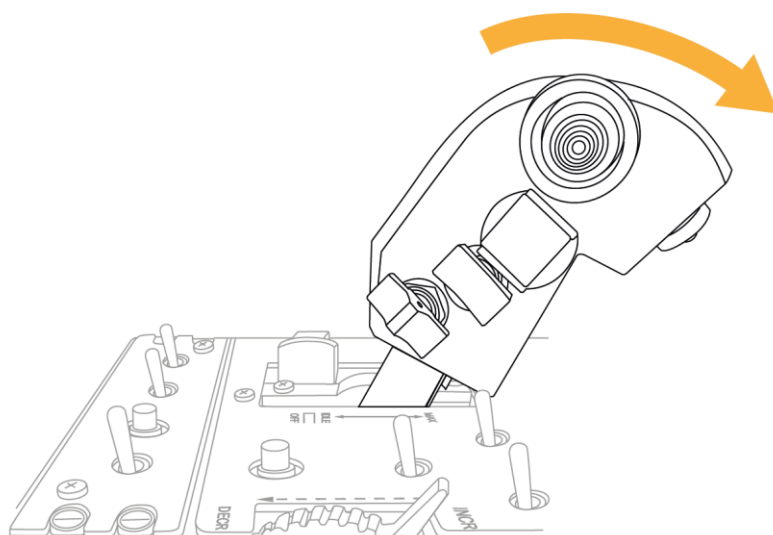




2. ارفع أذرع الخانق لتجاوز نقطة التوقف.



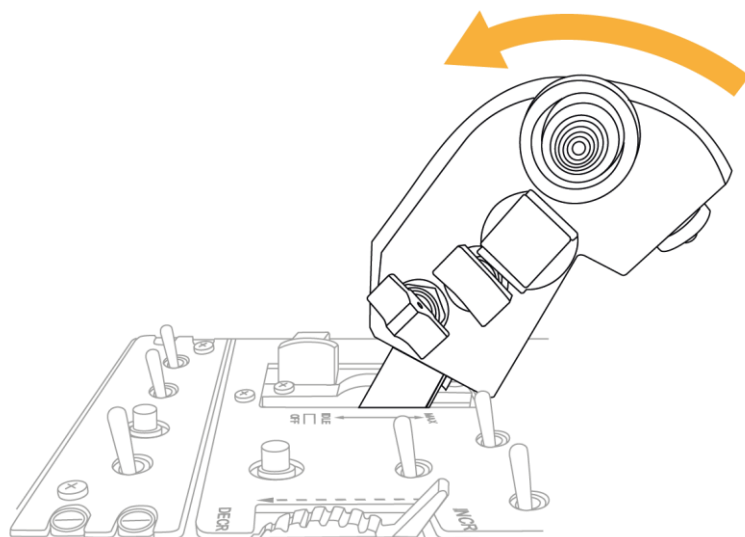
3. ادفع أذرع الخانق متجاوزةً الموضع MAX.



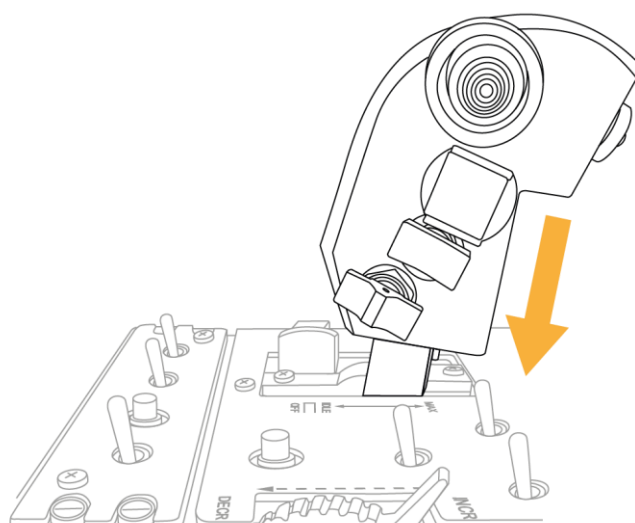


لفصل حاقن الوقود:

1. اسحب أذرع الخانق إلى الموضع MAX.



2. اخفض أذرع الخانق.

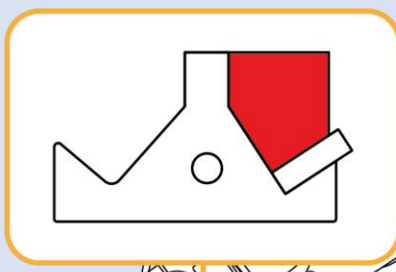
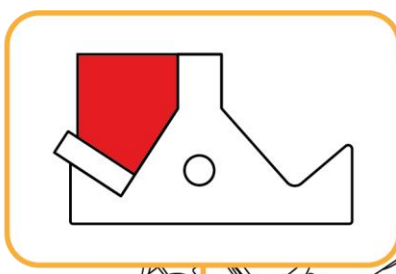




تحديد موضع وحدة AFTERBURNER

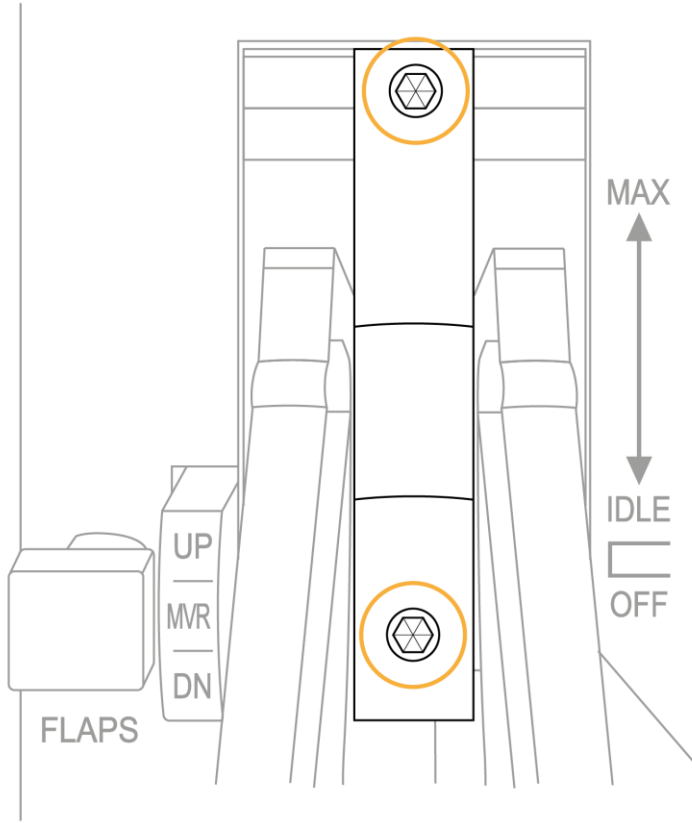


بشكل افتراضي، تكون وحدة AFTERBURNER موضوعة بحيث لا تشعر بنقطة التوقف.

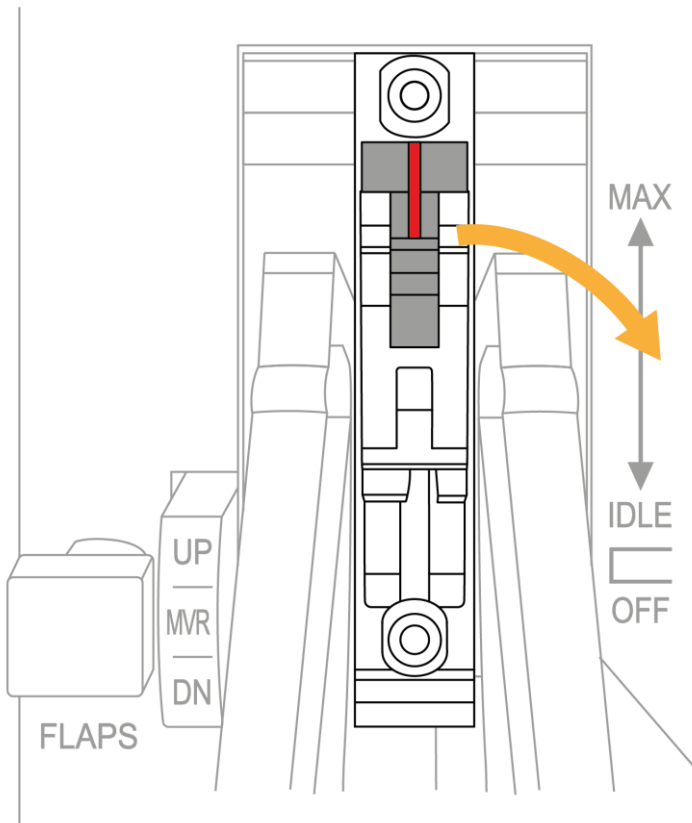
التأثير	موضع الوحدة
لا تشعر بنقطة التوقف	 (بشكل افتراضي)
تشعر بنقطة التوقف	



1. باستخدام مفتاح ألين المرفق، فكّ برغيي القضيب القابل للإزالة الموجود بين ذراعي الخانق، ثم أخرج القضيب القابل للإزالة.

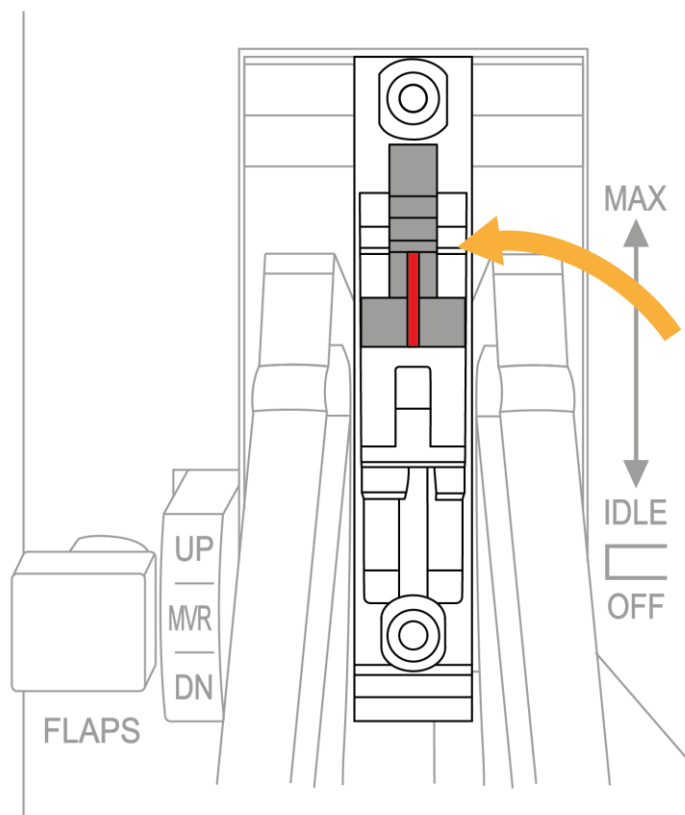


2. انزع وحدة AFTERBURNER الموجودة أسفل القضيب القابل للإزالة.

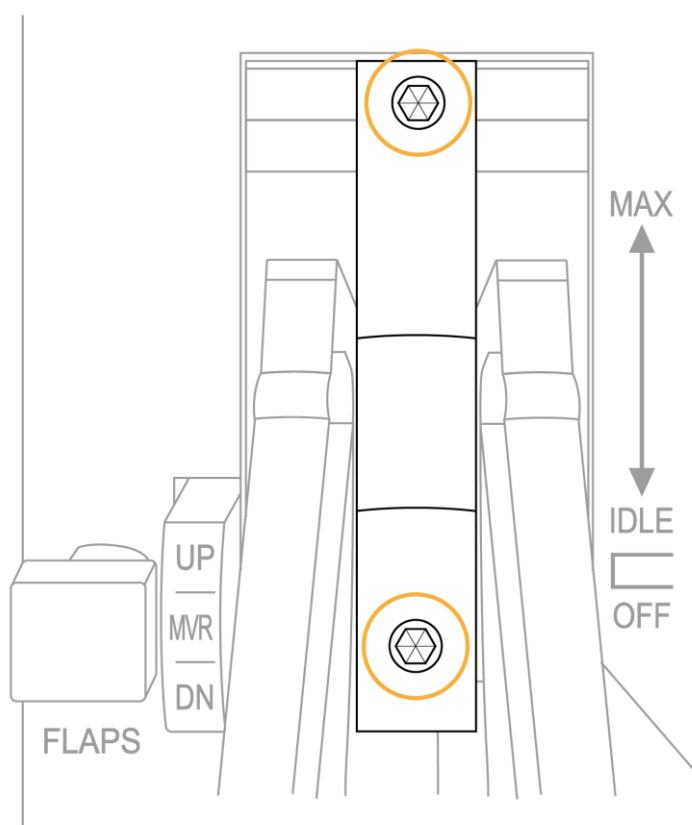




3. أدر وحدة AFTERBURNER وأعد إدخالها في موضعها.



4. أعد وضع القضيب القابل للإزالة بين ذراعي الخانق، ثم أعد ربط البرغيين بإحكام.





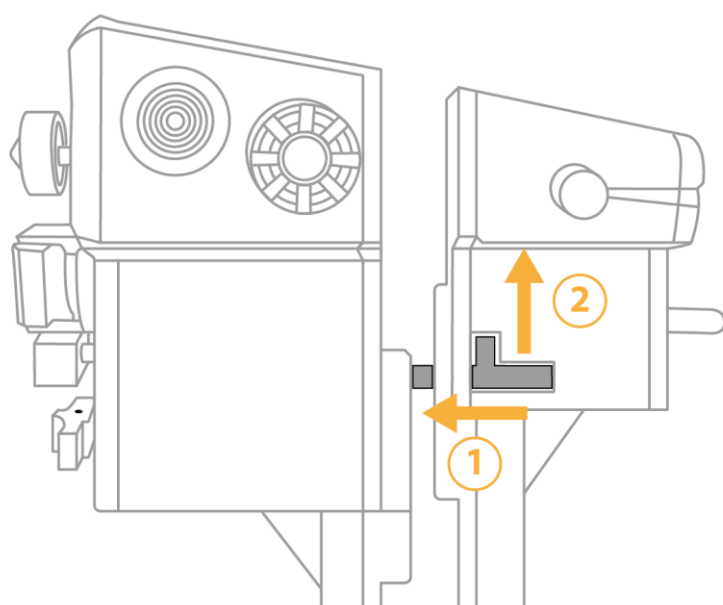
من أجل تجنب تعرّض وحدة AFTERBURNER لأي ضرر محتمل،
يجب ألا تستخدم ذراعي الخانق مطلقًا من دون تركيب القضيب القابل
للإزالة بشكل صحيح بين ذراعي الخانق.

تركيب/فصل ذراعي الخانق

لتركيب ذراعي الخانق معًا:

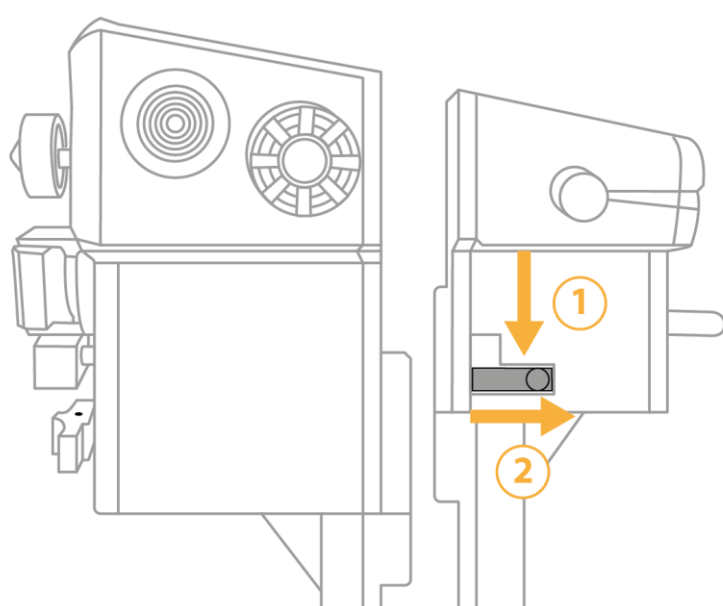
1. حاذِ ذراعي الخانق.

2. ادفع آلية القفل إلى اليسار، ثم إلى أعلى لقفل الموضع.



لفصل ذراعي الخانق عن بعضهما:

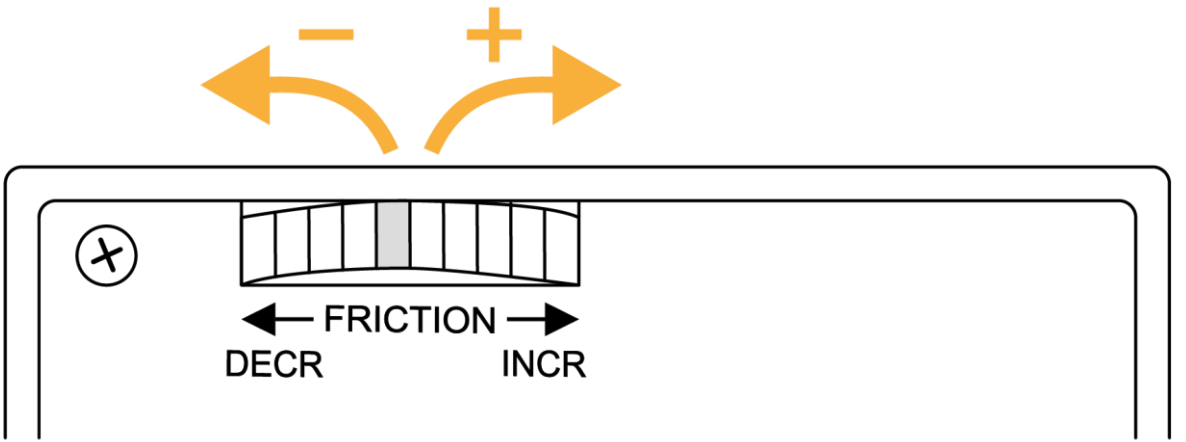
1. اخفض آلية القفل، ثم ادفعها إلى اليمين.



الاحتكاك

تتيح لك عجلة FRICTION ضبط احتكاك أذرع الخانق:

- لزيادة الاحتكاك، أدر البكرة جهة اليمين.
- لتقليل الاحتكاك، أدر البكرة جهة اليسار.



بشكل افتراضي، يكون احتكاك ذراعي الخانق مضبوطاً على أدنى قيمة. لضبط الاحتكاك بدقة، يلزم إجراء نحو عشر لفات كاملة للانتقال من الحد الأدنى إلى الحد الأقصى للاحتكاك. يمكنك استخدام العلامة البيضاء الموجودة على البكرة للمساعدة على حساب عدد الدورات، إذا لزم الأمر.



الإضاءة الخلفية في لوحة التحكم

يمكن تعديل شدة الإضاءة الخلفية للوحة التحكم مباشرة عبر **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**. وتتوفر خمسة مستويات مختلفة للشدة: تتراوح من 1 (الحد الأدنى للشدة) إلى 5 (الحد الأقصى للشدة)، علمًا بأن المستوى الافتراضي يكون مضبوطًا على 2.

إدارة مصابيح LED الخمسة القابلة للبرمجة

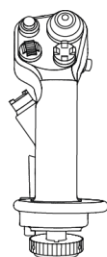
يمكنك إدارة مصابيح LED الخمسة القابلة للبرمجة في لوحة التحكم مباشرة عبر **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**.



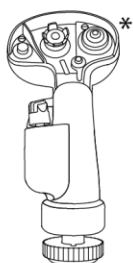
10. التوافق



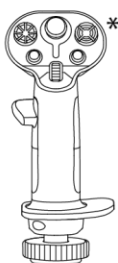
تأكّد من استخدام الملحقات المصرّح بها فقط. قد يؤدي استخدام الملحقات غير المصرّح بها إلى تلف المنتج وإبطال الضمان.



VIPER HOTAS
ADD-ON GRIP



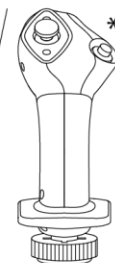
F/A-18C HORNET™
HOTAS ADD-ON GRIP



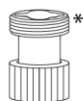
SOL-R ADD-ON GRIP



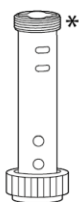
AIRBUS ADD-ON GRIP



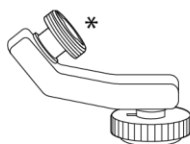
اختياري



AVA OFFSET ADAPTER



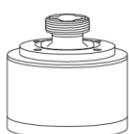
AVA EXTENSION



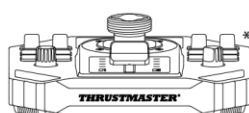
OMNI EXTENSION



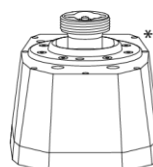
AVA EXTENSION CURVED



HOTAS WARTHOG
MKII BASE

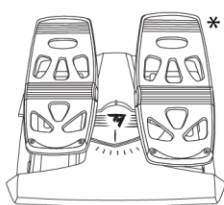


SOL-R BASE

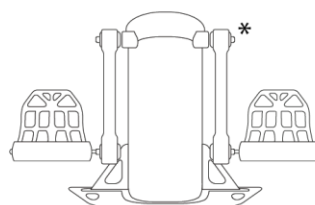


AVA BASE

اختياري



TFRP
T.Flight Rudder Pedals



TPR:
Thrustmaster Pendular Rudder

*تُباع بشكل منفصل



11. برامج برمجة T.A.R.G.E.T. المتقدمة



Thrustmaster Advanced pRogramming) T.A.R.G.E.T. (Graphical EdiTor عبارة عن مجموعة برامج مبتكرة، عالية الأداء، تتيح التحسينات لمعظم وحدات التحكم في الطيران Thrustmaster، ومشاركة الحسابات مع مجتمع Thrustmaster.

التركيب

1. تفضل بزيارة:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

2. في قسم **Software** (البرامج)، نزل برنامج البرمجة المتقدمة T.A.R.G.E.T. وثبته.



الميزات الأساسية

- مختلف التكوينات الممكنة للمحاور.
- تتوفر مستويات متعددة للبرمجة: Basic، وAdvanced، وScript.
- استخدام مبدأ Drag and Drop.
- القدرة على الجمع بين قاعدة Warthog MKII وبين ملحقات محاكاة الطيران الأخرى من Thrustmaster (مجموعة HOTAS Cougar*، مجموعة HOTAS Warthog*، مجموعة T.16000M FCS*، مجموعة TWCS*، مجموعة TFRP*، مجموعة MFD Cougar Pack*، مجموعة TCA*، مجموعة VIPER*، مجموعة AVA*، مجموعة Sol-R* — جميعها متوافقة أيضًا مع T.A.R.G.E.T.)، ما يسمح بالتعرف عليها جميعًا كجهاز USB واحد.
- الوصول إلى الحسابات المتقدمة التي يُنشئها مجتمع Thrustmaster.

*يُباع بشكل منفصل



12. الأسئلة الشائعة والدعم الفني

هل لديك أسئلة بخصوص مجموعة HOTAS Warthog MKII، أم أنك تواجه مشكلات فنية؟ إذا كانت الإجابة نعم، فتفضل بزيارة موقع الدعم الفني لشركة Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

PC (Windows® 10/11)

Användarmanual



Läs noggrant igenom instruktionerna i denna manual **innan** du installerar produkten, **innan** produkten används och **innan** underhåll utförs på den. Var noga med att följa säkerhetsinstruktionerna. Att inte följa instruktionerna kan leda till olyckor och/eller skada. Behåll denna manual så att du kan läsa instruktionerna även i framtiden.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

1. INNEHÅLL I FÖRPACKNINGEN	6
2. TEKNISKA DELAR	7
3. INFORMATION RÖRANDE ANVÄNDNINGEN AV BASEN	13
4. INSTALLATION PÅ ETT STÖD	15
<i>Installation på en Thrustmaster-platta</i>	<i>16</i>
<i>Installation i en cockpit* eller på andra fasta stöd*</i>	<i>17</i>
5. INSTALLERA FLYGSPAKSHANDTAGET	19
6. INSTALLATION PÅ PC	20
<i>Joystickens kontrollpanel</i>	<i>21</i>
<i>Gasreglageets kontrollpanel</i>	<i>23</i>
7. MAPPING	25
8. FUNKTIONER I FLYGPLANET A-10C	27

9. AVANCERAD ANVÄNDNING AV

GASREGLAGET32

Idle (tomgång).....32

Afterburner (efterbrännare)35

Koppla/separera de två

gasreglagespakarna42

Friktion43

Kontrollpanelens bakgrundsbelysning44

Hantera de fem programmerbara LED-

lamporna44

10.KOMPATIBILITET45

11.T.A.R.G.E.T. – ETT AVANCERAT

PROGRAMMERINGSPROGRAM47

Installation.....47

Huvudfunktioner48

12.VANLIGA FRÅGOR OCH TEKNISK

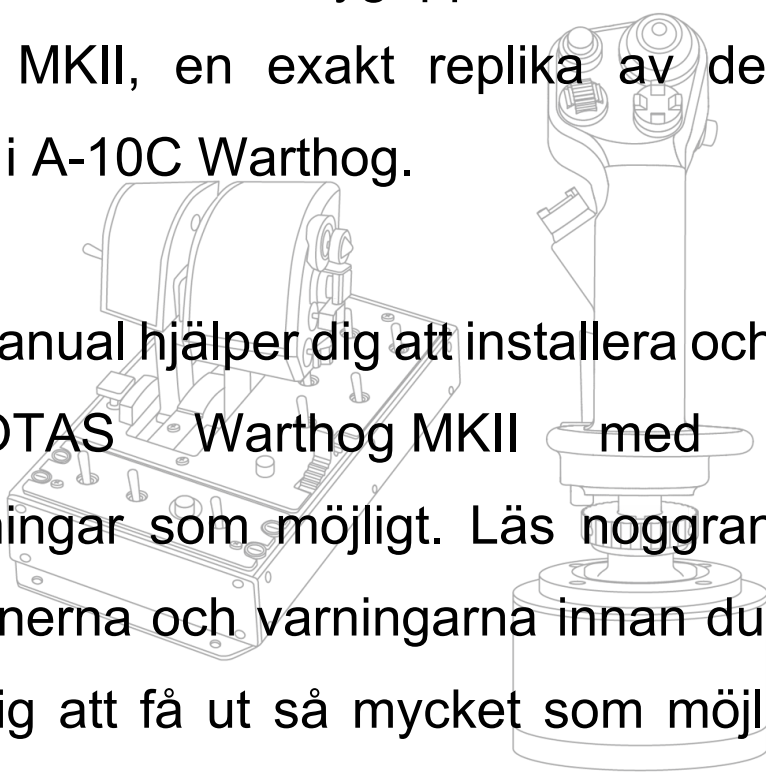
SUPPORT49



HOTAS WARTHOG MKII

Få en ultrarealistisk flygupplevelse med HOTAS Warthog MKII, en exakt replika av de ikoniska reglagen i A-10C Warthog.

Denna manual hjälper dig att installera och använda din HOTAS Warthog MKII med så bra förutsättningar som möjligt. Läs noggrant igenom instruktionerna och varningarna innan du lyfter: de hjälper dig att få ut så mycket som möjligt av din produkt.





Uppdatera firmwaren

För att säkerställa att din produkt fungerar korrekt i spel måste du uppdatera firmwaren.

För att uppdatera:

1. Anslut enheterna till din PC.

2. Gå till:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

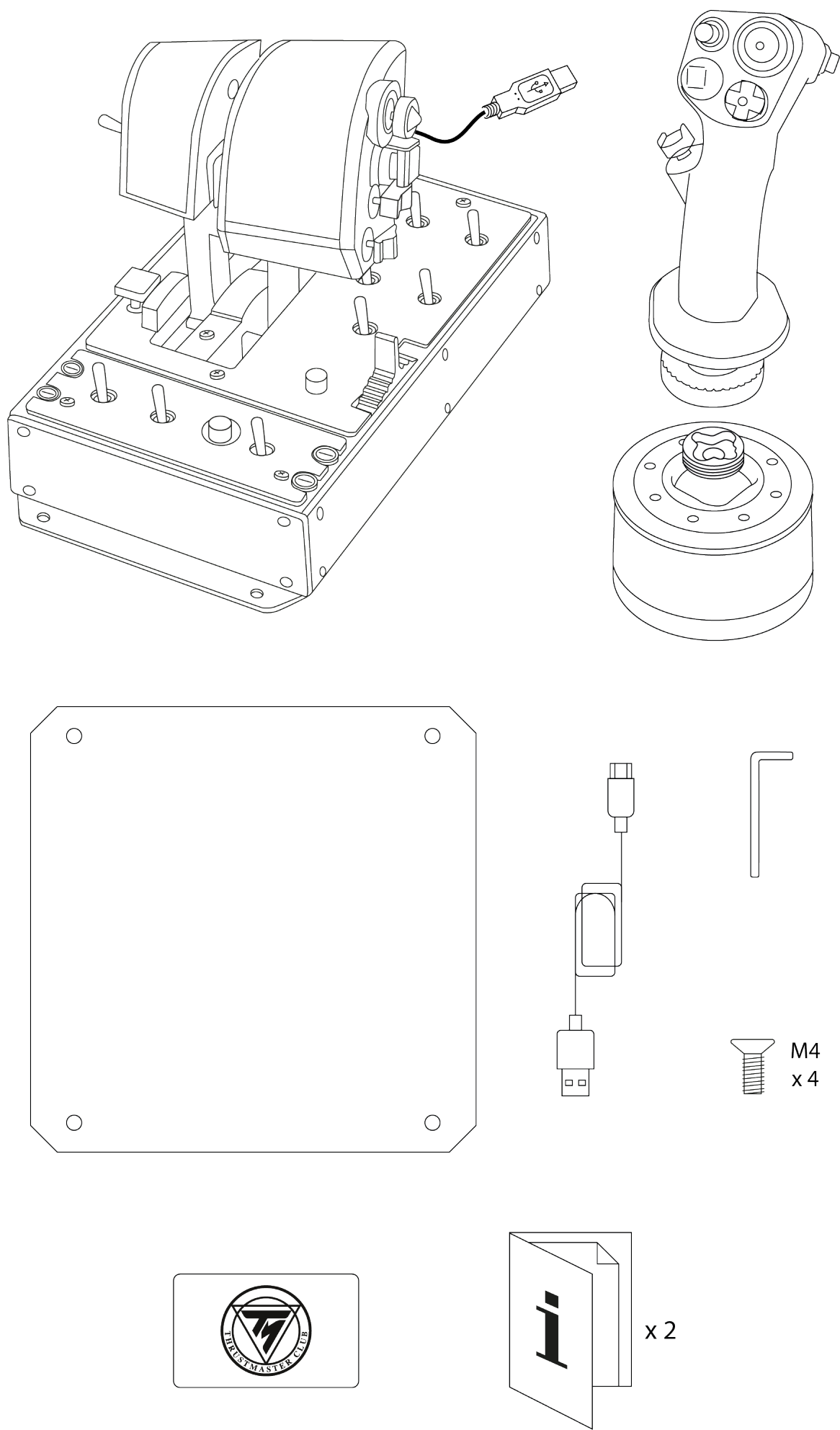
3. Ladda ner och installera drivrutinerna under **Drivers** (Drivrutiner).

4. Öppna firmwareuppdateringsprogrammet och följ instruktionerna på skärmen. Upprepa proceduren för den andra enheten.

5. Kontrollera att enheterna visas med statusen **OK** i dialogrutan **Game Controllers (Spelkontroller)**.

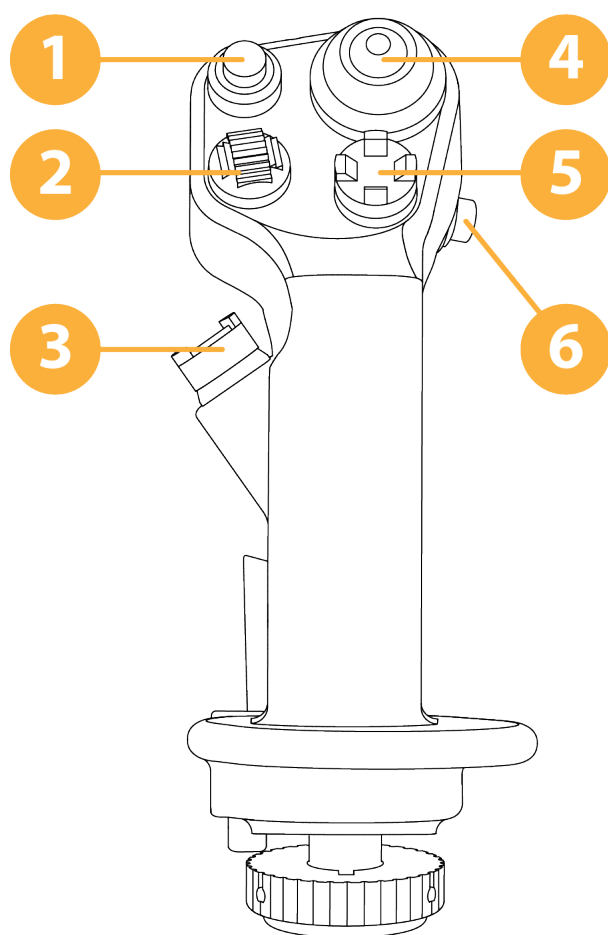


1. Innehåll i förpackningen





2. Tekniska delar



1. Vapenavfyrningsknapp

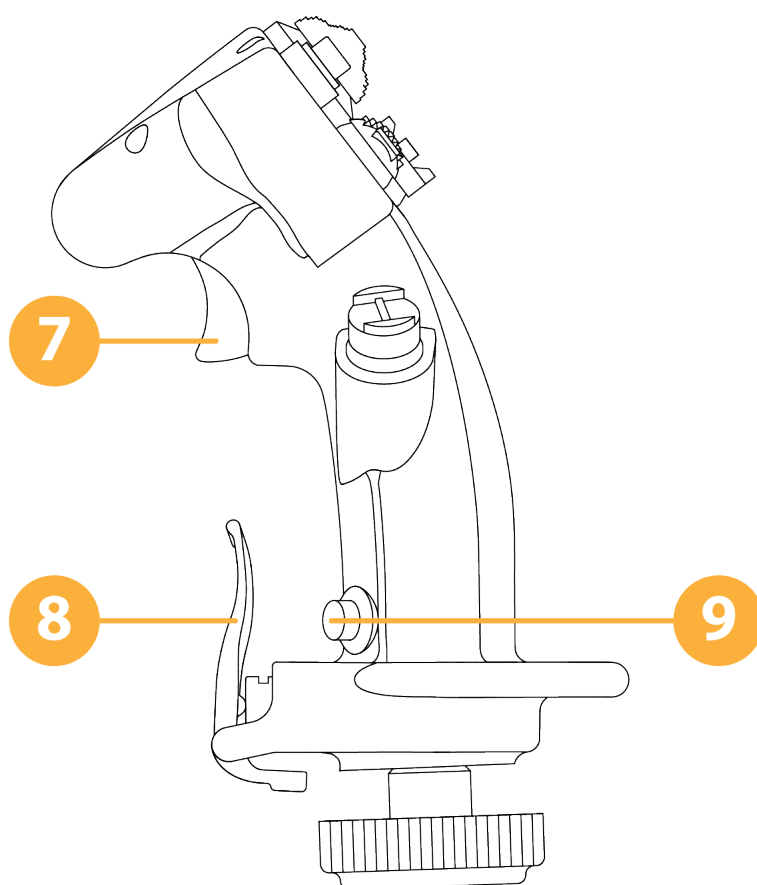
2. TMS-reglage (Target Management Switch – målhantering)

3. CMS-reglage med tryckfunktion (Countermeasures Management Switch – hantering av motmedel)

4. Trimreglage

5. DMS-reglage (Data Management Switch – datahantering)

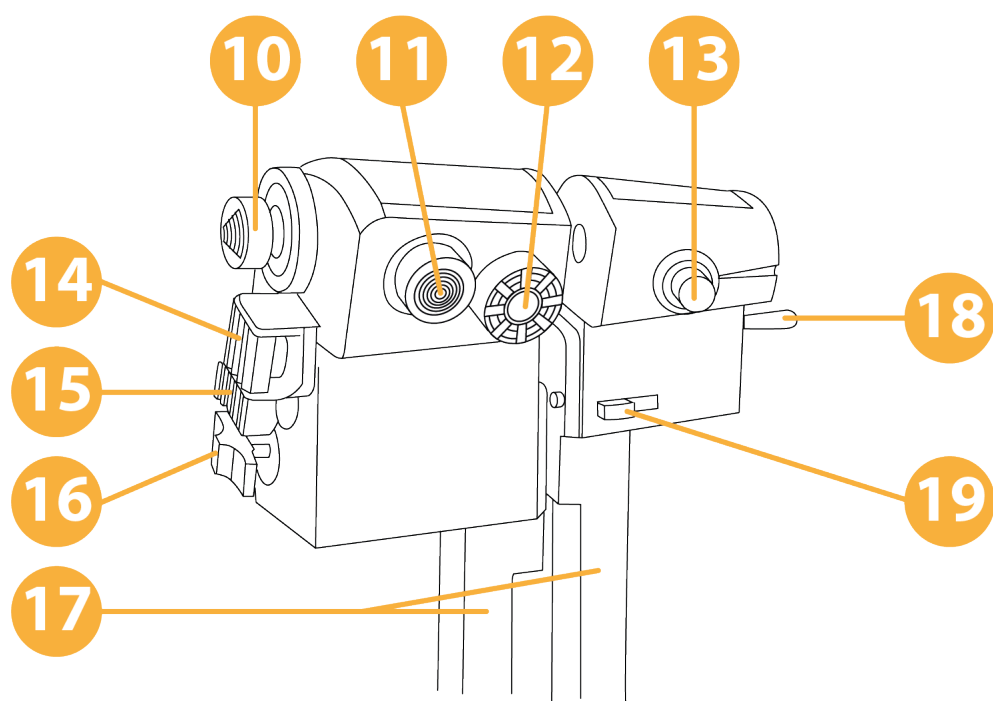
6. MMCB-knapp (Master Mode Control Button – styrning av huvudläge)



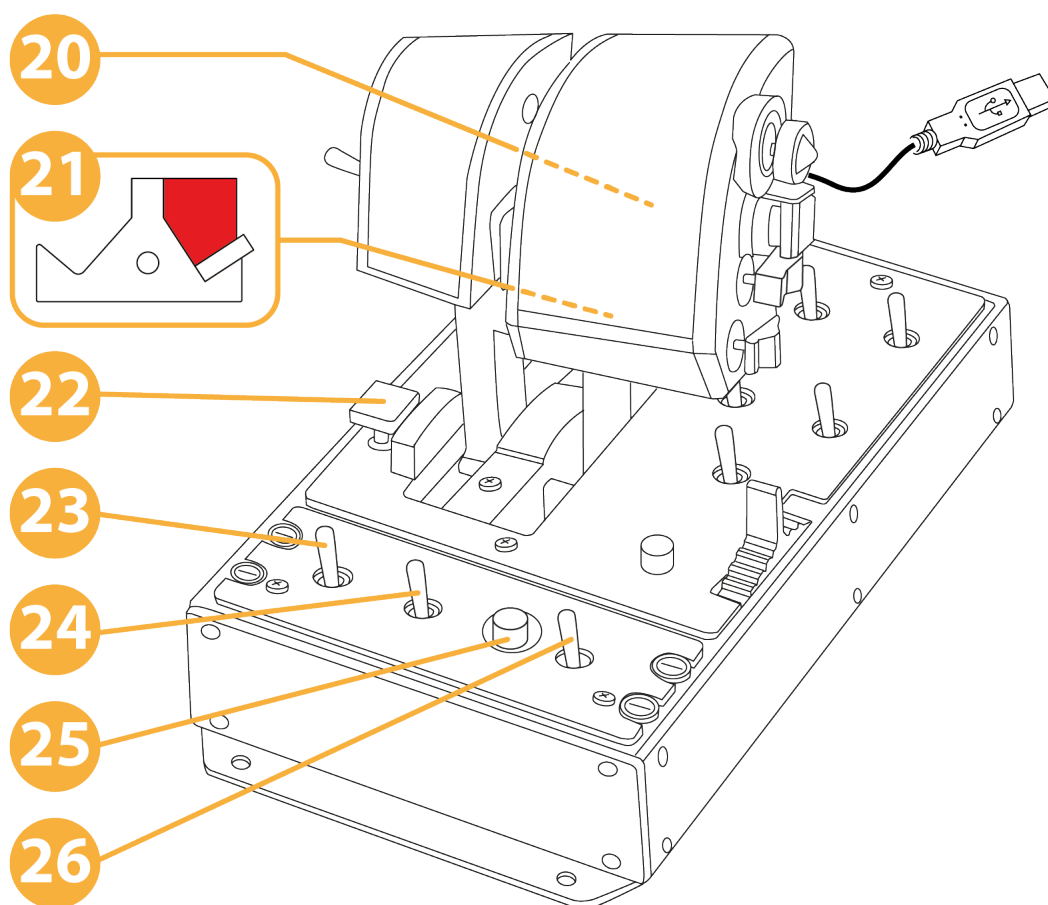
7. Avtryckare (två lägen)

8. Programmerbar paddel

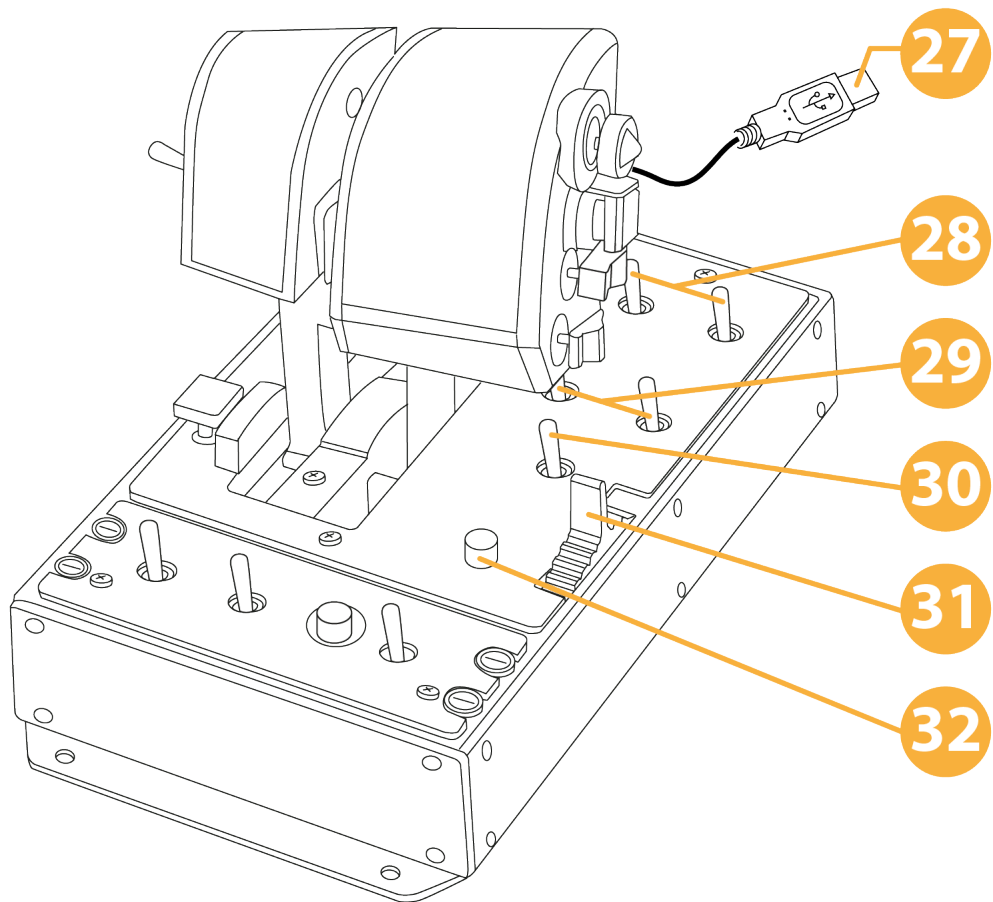
9. NWS-knapp (Nose Wheel Steering – styrning av flygplanets noshjul)



- 10. MIC-reglage (mikrofon) med tryckfunktion
- 11. Coolie-reglage (skärmhantering)
- 12. Slew Control-minispak med tryckfunktion (sensororientering)
- 13. Knapp på vänster gasreglage
- 14. Speedbrake (luftbroms)
- 15. Boat-reglage (lägesväljare)
- 16. China Hat-reglage (sensorhantering)
- 17. Vänster/höger gasreglagespak
- 18. Pinky-reglage (extrafunktioner)
- 19. Låsmekanism för gasreglagespakarna



- 20. FRICTION-hjul (justering av gasreglagespakarnas friktion)
- 21. AFTERBURNER-modul
- 22. Klafflägesindikator
- 23. EAC-reglage (Enhanced Attitude Control – förbättrad attitydkontroll)
- 24. RDR ALTM-reglage (Radar Altimeter – radarhöjdmätare)
- 25. Knapp för att aktivera/inaktivera autopilot
- 26. Autopilotlägesreglage



27. USB-A-kontakt

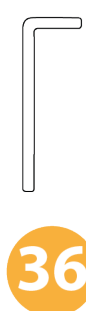
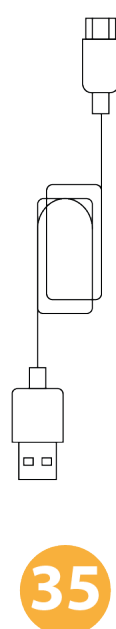
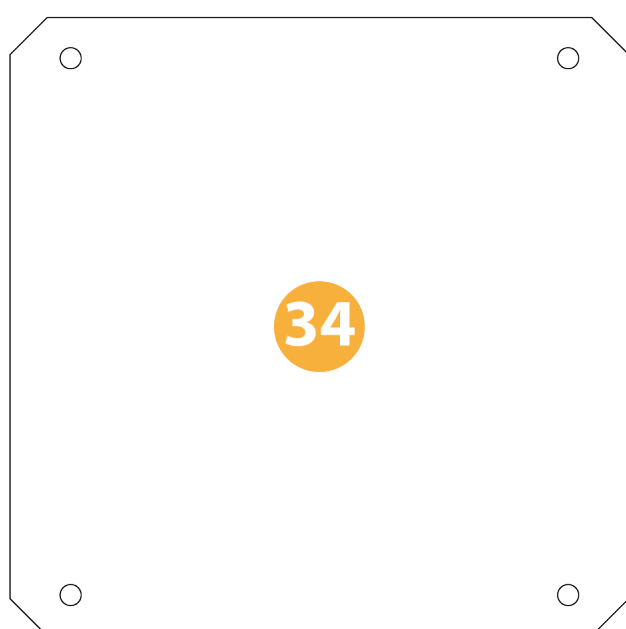
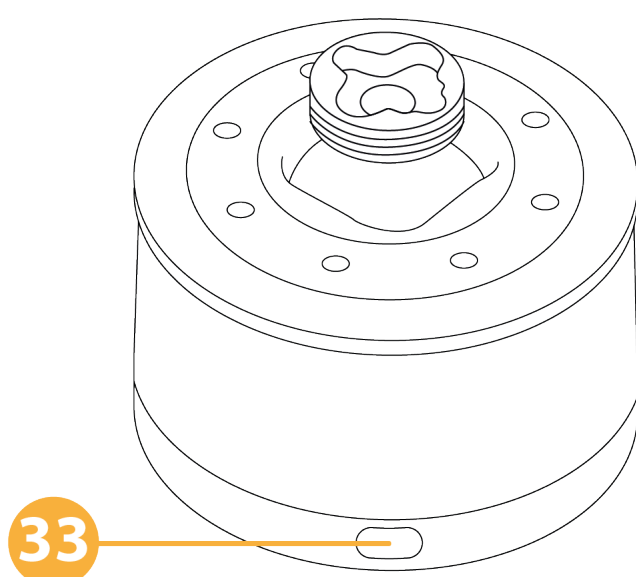
28. Bränsleflödesreglage för vänster/höger motor

29. Driftsreglage för vänster/höger motor

30. APU-reglage (Auxiliary Power Unit –
hjälpkraftaggregat)

31. Programmerbart hjul (extra axel)

32. Knapp för att stänga av landningsställslarmet



33. USB-C-port

34. HOTAS Warthog-metallplatta

35. USB-A till USB-C-kabel

36. Insexnyckel (3 mm)

37. M4-skruvar för montering på HOTAS Warthog-plattan eller AVA Desktop Plate*-plattan

**Säljs separat*



3. Information

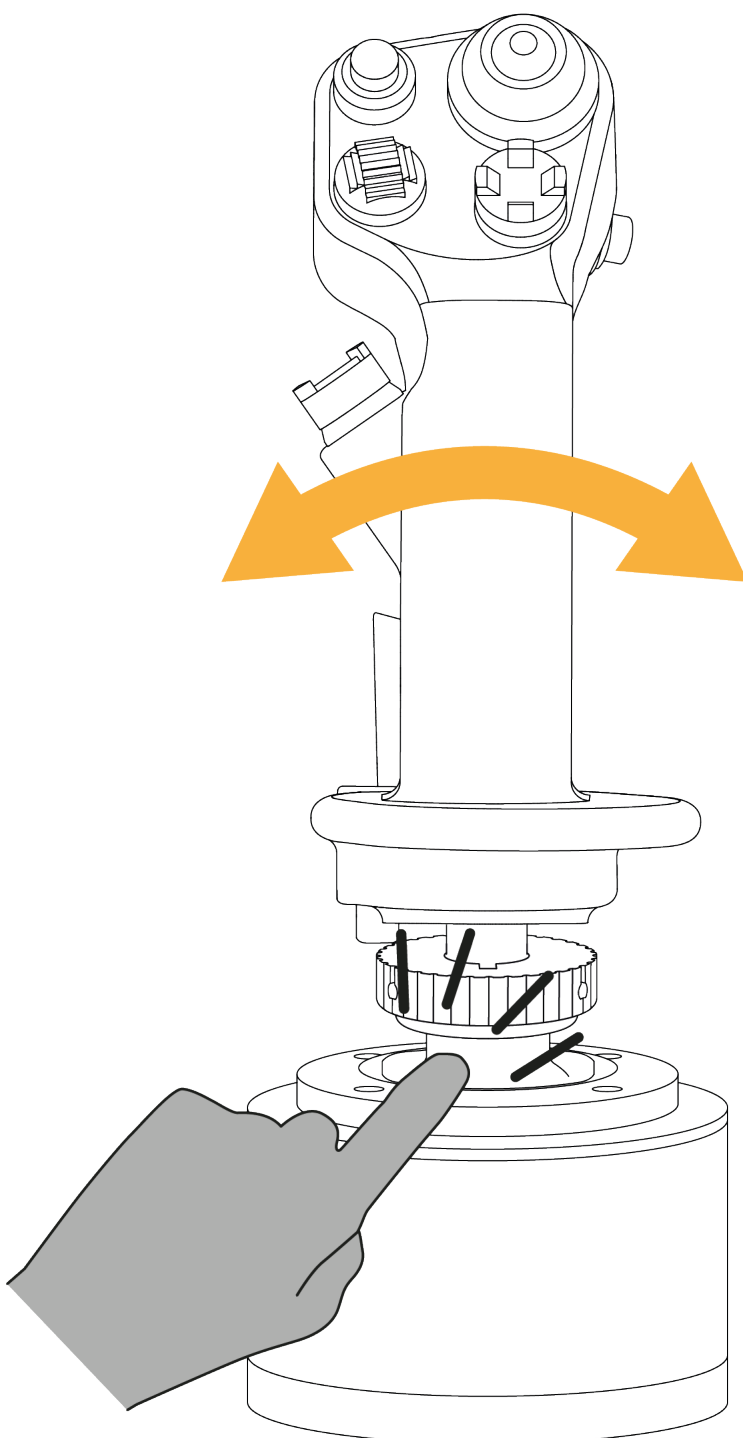
rörande

användningen av basen



Klämrisk

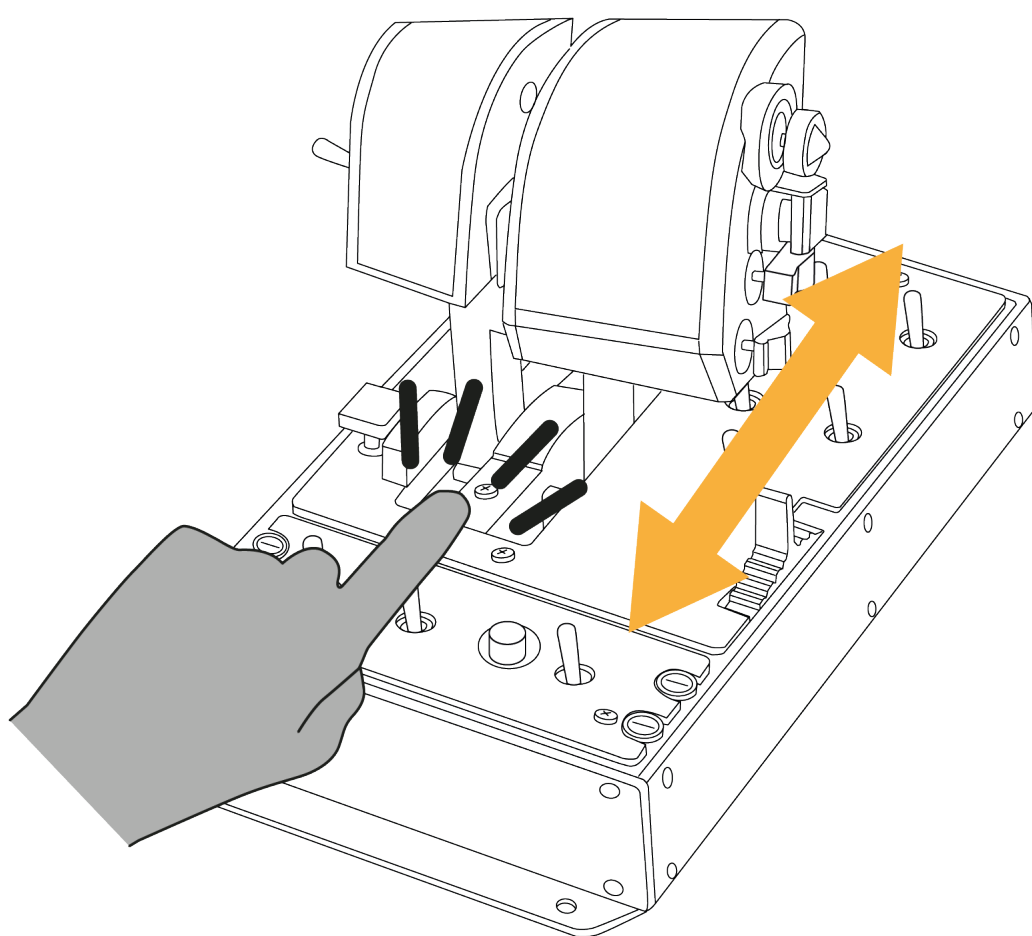
Ha aldrig fingrarna i utrymmet mellan basen och flygspakshandtagets axel när du använder joysticken.





Klämrisk

Ha aldrig fingrarna i utrymmet mellan basen och gasreglagespakarnas axel när du använder gasreglaget.

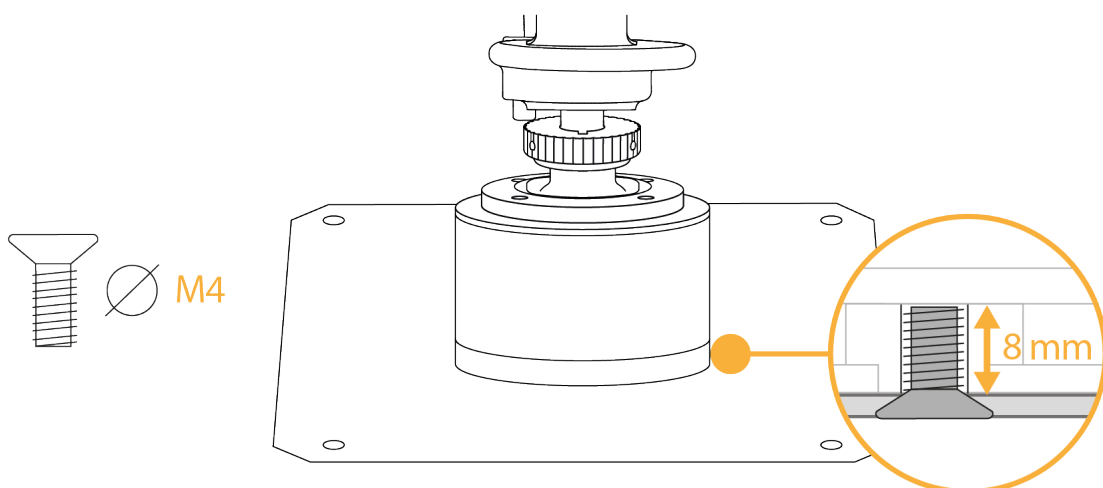




4. Installation på ett stöd



- Använd M4-skruvar så att du inte skadar basen när du monterar basen på ditt stöd.
- Inuti basen får skruvarna inte vara längre än 8 mm.

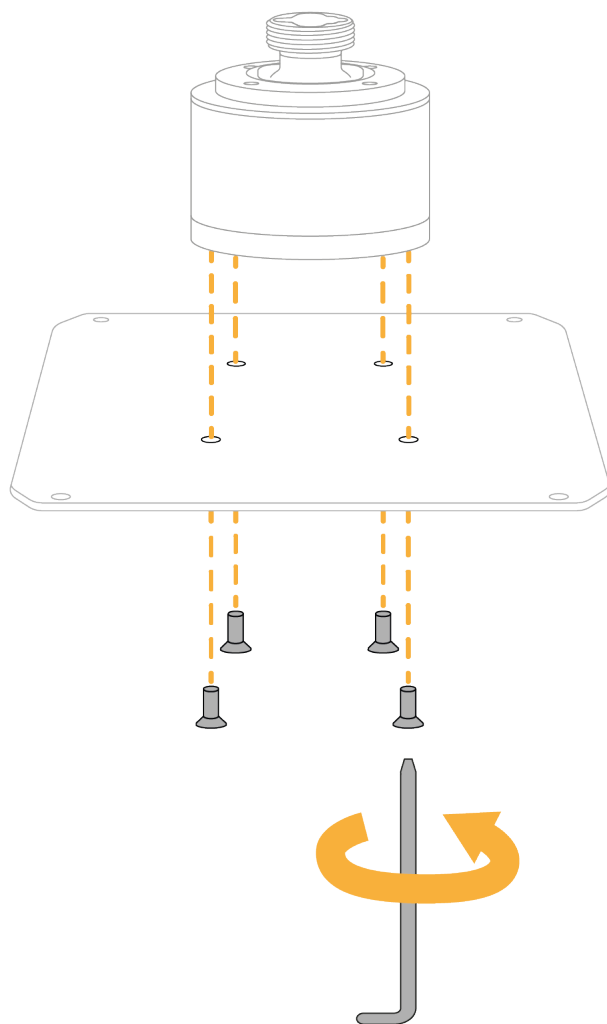


- Kontrollera varje gång innan du använder basen att den sitter ordentligt fast på stödet enligt tillverkarens instruktioner.
- Ta hänsyn till materialet som stödet är gjort av för att försäkra dig om att det går att montera en produkt på det. Basen måste användas på ett skrivbord gjort av ett solitt material (som MDF eller trä) som inte innehåller ihåliga sektioner eller glas.



Installation på en Thrustmaster-platta

Använd de fyra medföljande M4-skruvarna så att du inte skadar basen när du monterar den på HOTAS Warthog-plattan eller AVA Desktop Plate*-plattan.



Se till att skruvarna inte är längre än 8 mm inuti basen.

**Säljs separat*

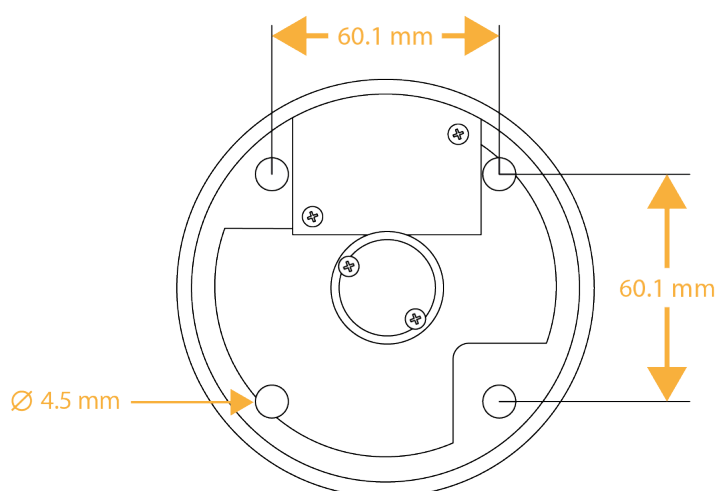


Installation i en cockpit* eller på andra fasta stöd*

För att montera basen i en cockpit* eller på ett fast stöd*:

1. Skruva loss de fyra skruvarna som sitter under basen och ta bort höljet.
2. Använd de fyra skruvgängorna under basen och de fyra medföljande M4-skruvarna eller fyra längre M4-skruvar (ingår ej) för att undvika att skada basen.

Monteringsmallens mått:



Du kan ladda ner monteringsmallen här:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>.

Skriv ut mallen och lägg den på ditt stöd för att förbereda hålen för montering.

**Ingår ej*



Du kan även använda de fyra hålen i hörnen på metallplattorna på basen och gasreglaget för att montera båda delarna i en cockpit* eller på ett brett fast stöd*.



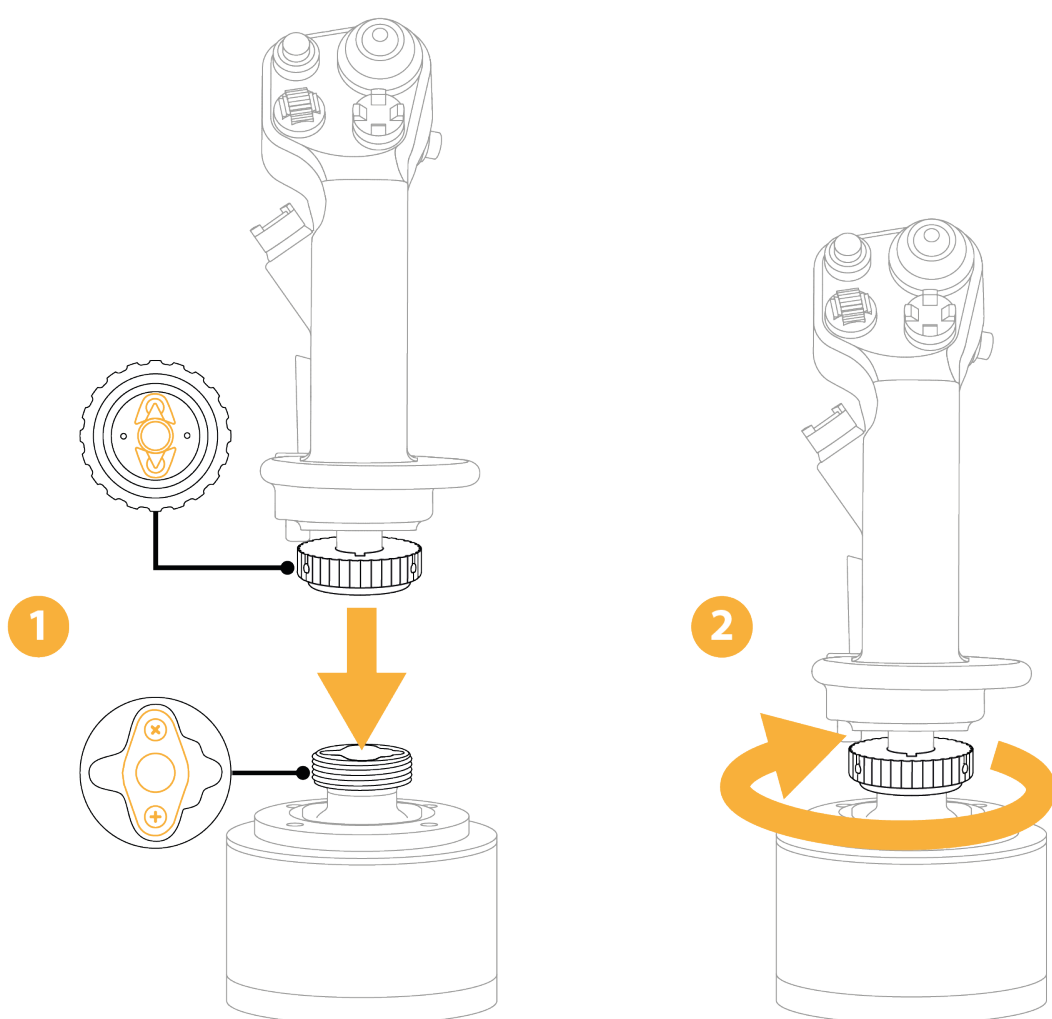
- Se till att skruvarna inte är längre än 8 mm inuti basen.
- För att undvika att skada basen bör du kontakta cockpits tillverkare eller teknisk support för att ta reda på om cockpiten är kompatibel med Thrustmasters produkter.

**Ingår ej*



5. Installera flygspakshandtaget

1. Placera flygspakshandtaget på basen. Kontrollera att flygspakshandtaget är korrekt placerat enligt bilden nedan.
2. Dra åt klämringen.



Sluta när du känner motstånd. Kontrollera att basens och flygspakshandtagets kontakter är korrekt inriktade enligt ovan. Produkterna kan skadas om du inte följer dessa anvisningar.

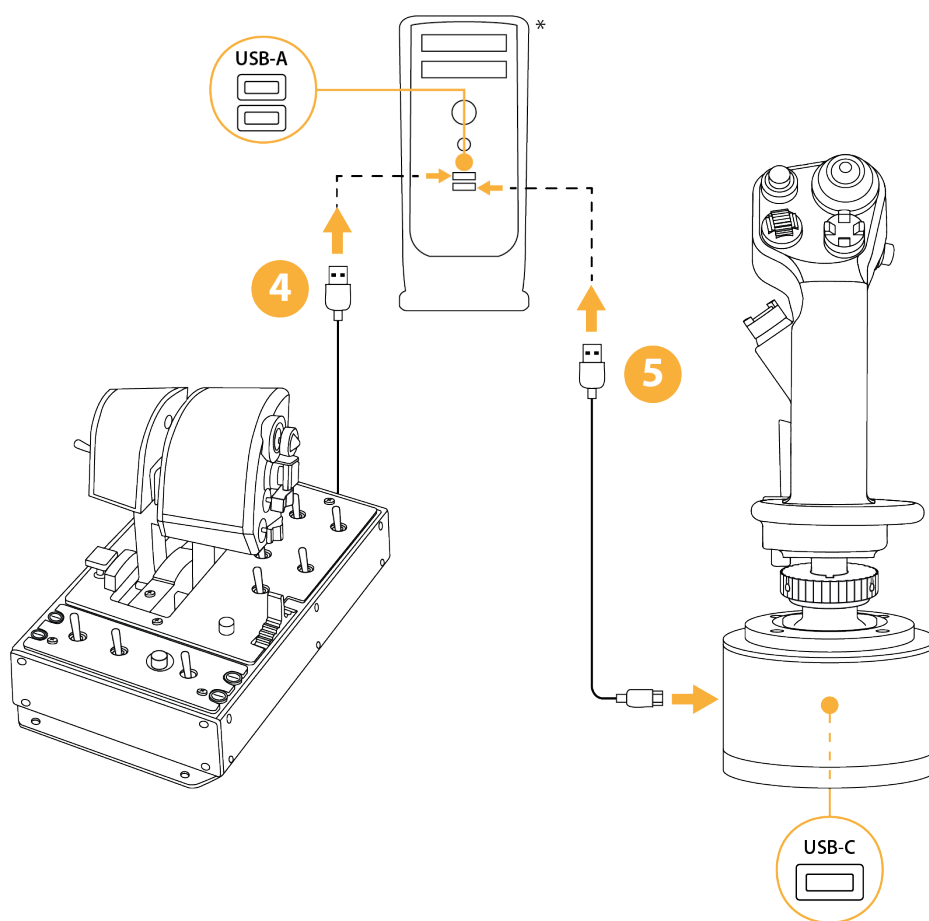


6. Installation på PC

1. Gå till:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

2. Ladda ner och installera PC-drivrutinerna och deras anpassade gränssnitt för Kontrollpanelen i Windows®.
3. Starta om datorn när PC-drivrutinerna har installerats.
4. Anslut gasreglaget till någon av USB-A-portarna på din PC med hjälp av USB-A-kontakten.
5. Anslut basen till någon av USB-A-portarna på din PC med hjälp av USB-A till USB-C-kabeln.



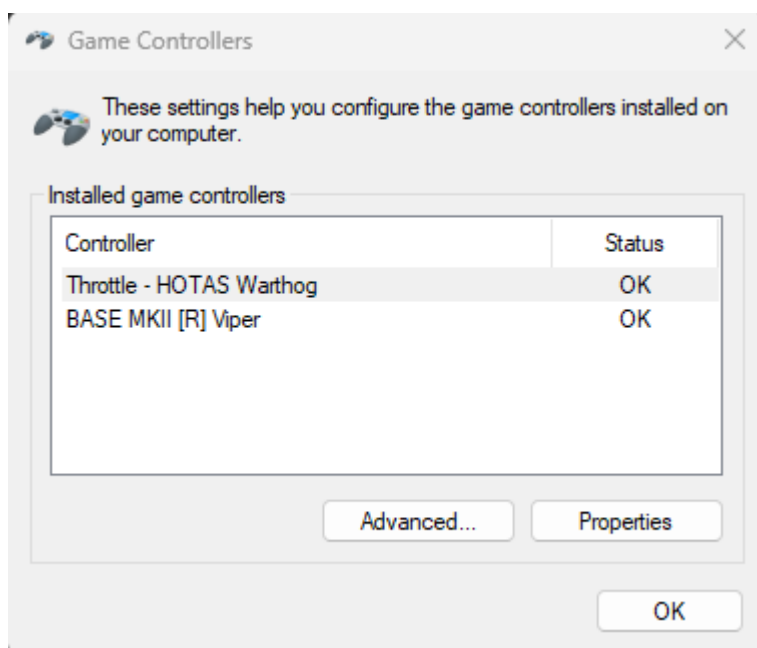
**Ingår ej*



Joystickens kontrollpanel

Öppna Kontrollpanelen genom att välja **Start (Start)**, skriv **Control Panel (Kontrollpanelen)** i sökfältet och klicka sedan på **Control Panel (Kontrollpanelen)** (i Windows® 10/11).

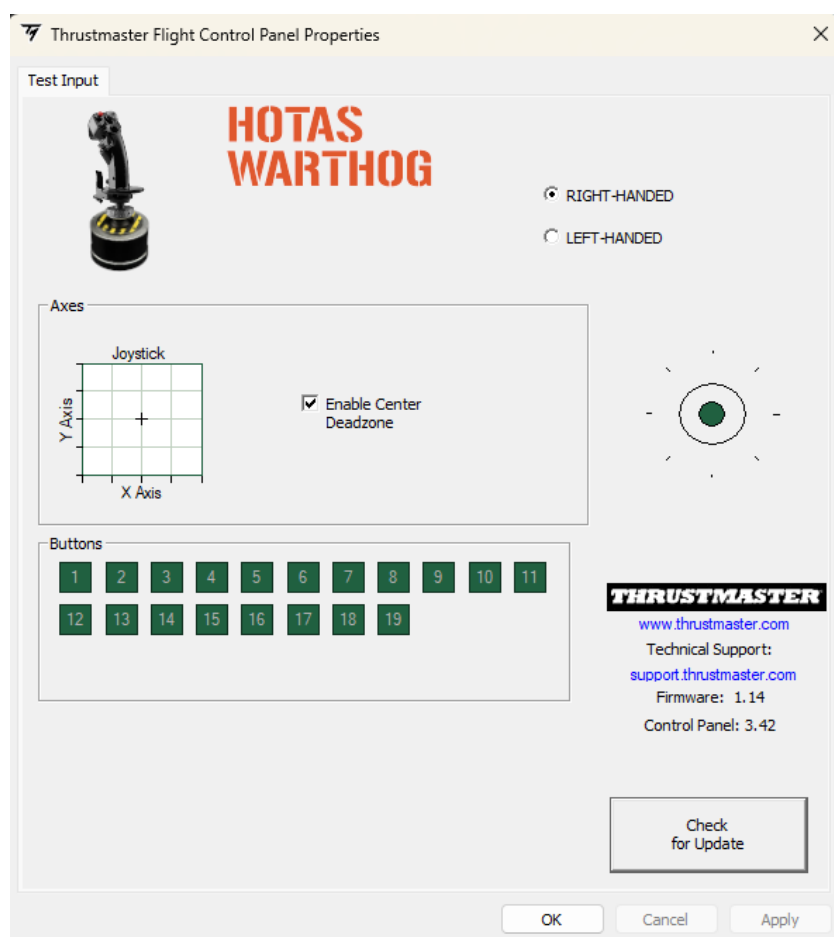
Dialogrutan **Game Controllers (Spelkontroller)** visas. Tillbehöret visas på skärmen med namnet **BASE MKII [R]** **XXXX*** och statusen **OK**.



* "XXXX" motsvarar namnet på flygspakshandtaget



Klicka på **Properties (Egenskaper)** i dialogrutan **Game Controllers (Spelkontroller)** för att testa och visa alla funktioner.

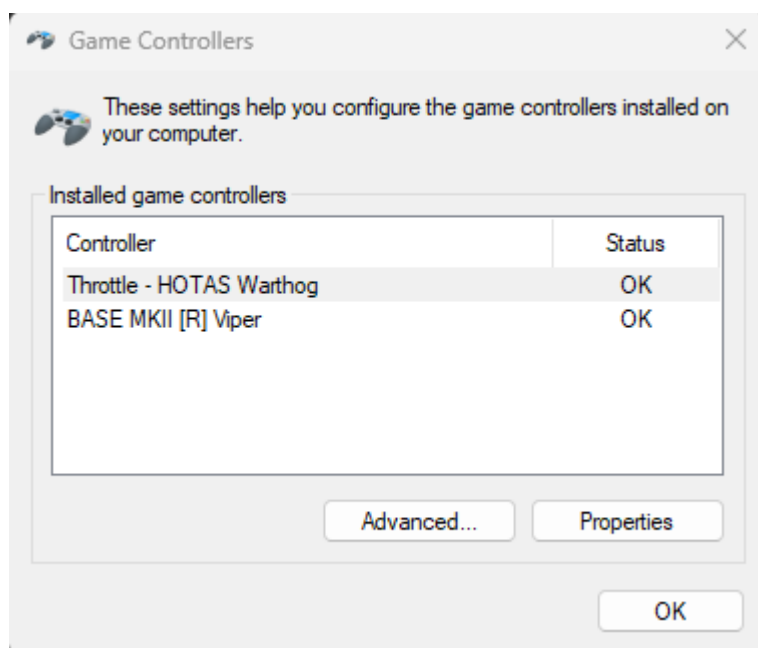




Gasreglagets kontrollpanel

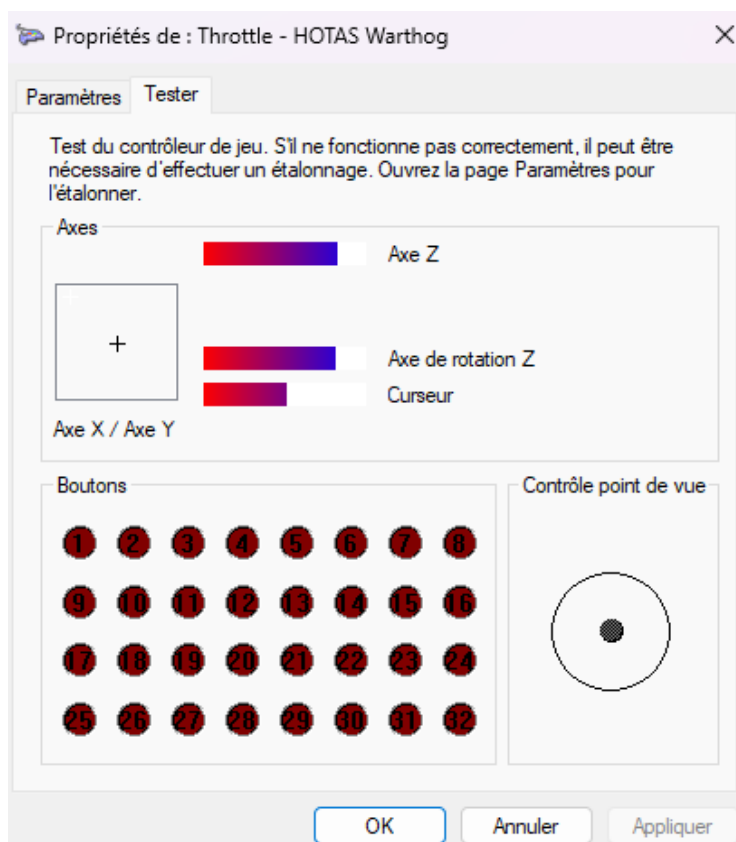
Öppna Kontrollpanelen genom att välja **Start (Start)**, skriv **Control Panel (Kontrollpanelen)** i sökfältet och klicka sedan på **Control Panel (Kontrollpanelen)** (i Windows® 10/11).

Dialogrutan **Game Controllers (Spelkontroller)** visas. Tillbehöret visas på skärmen med namnet **Throttle - HOTAS Warthog** och statusen **OK**.



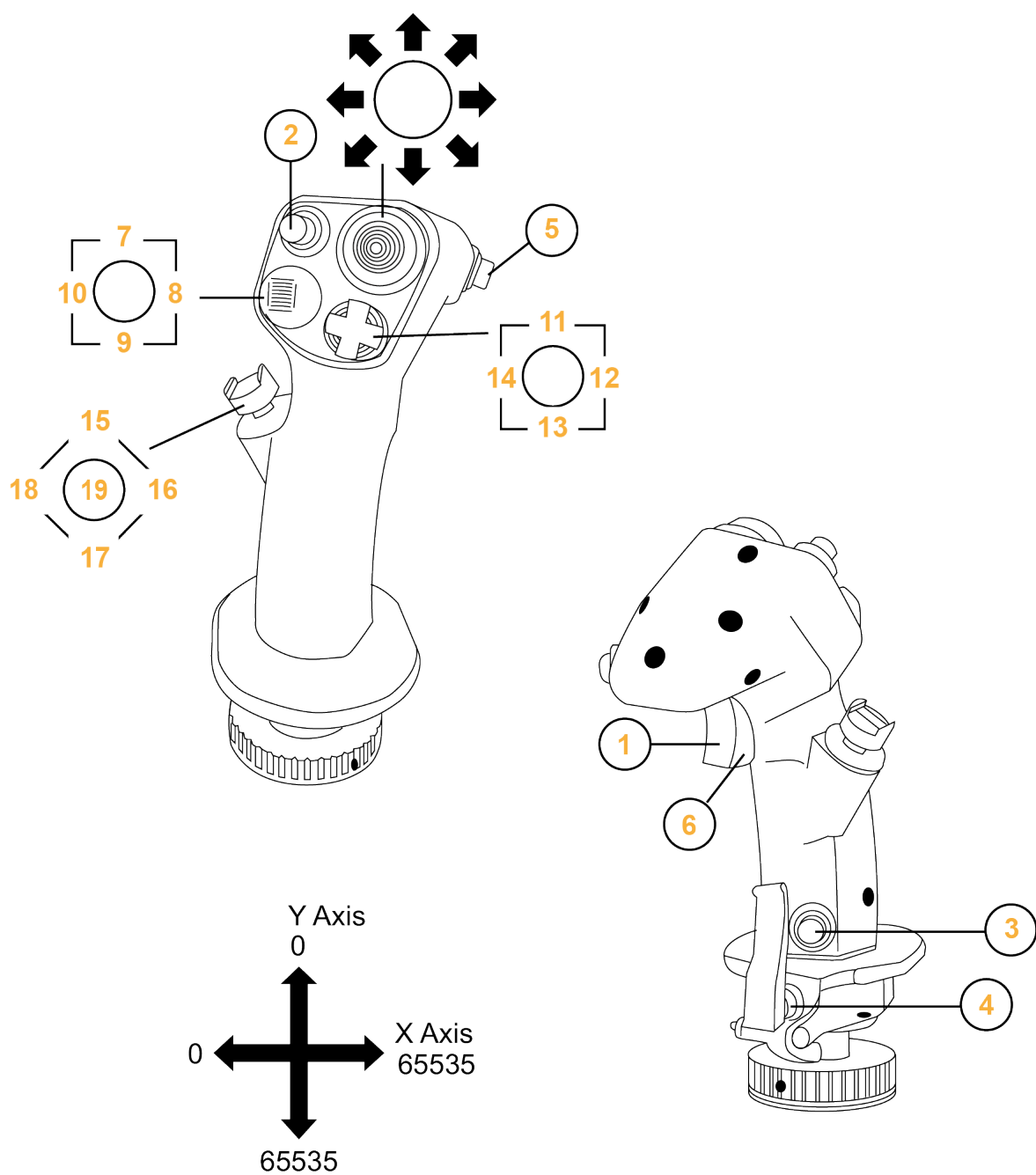


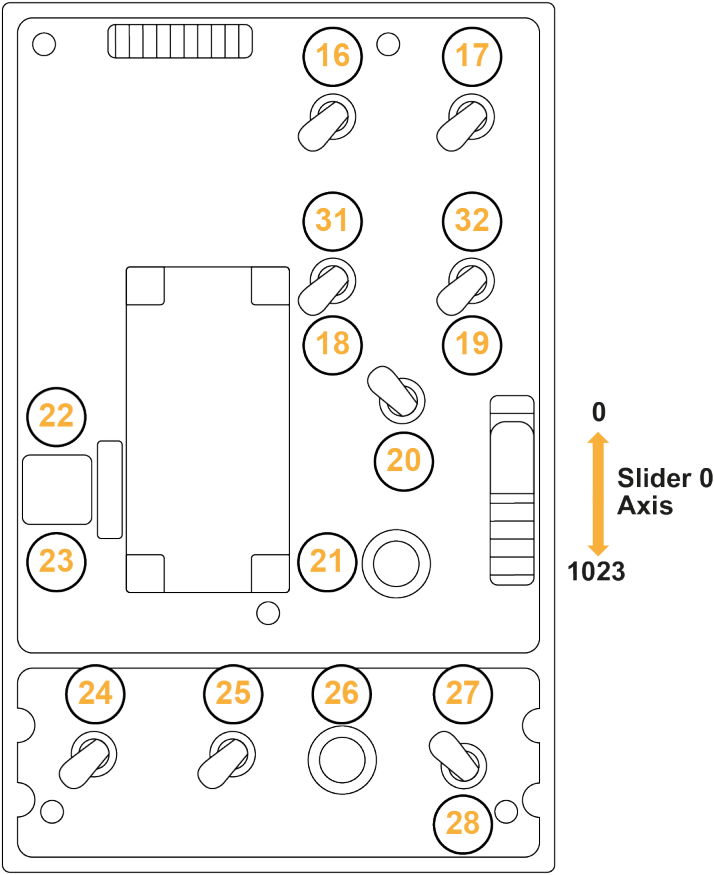
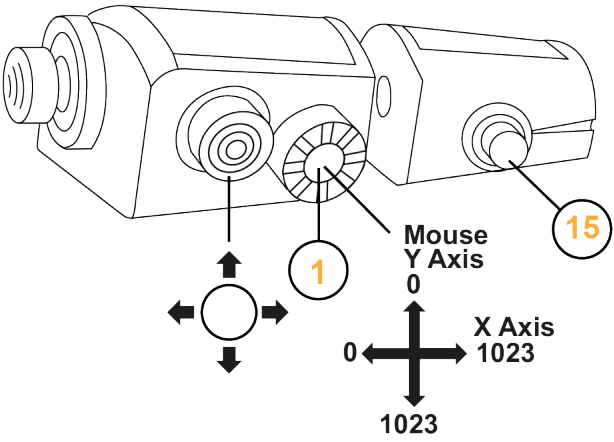
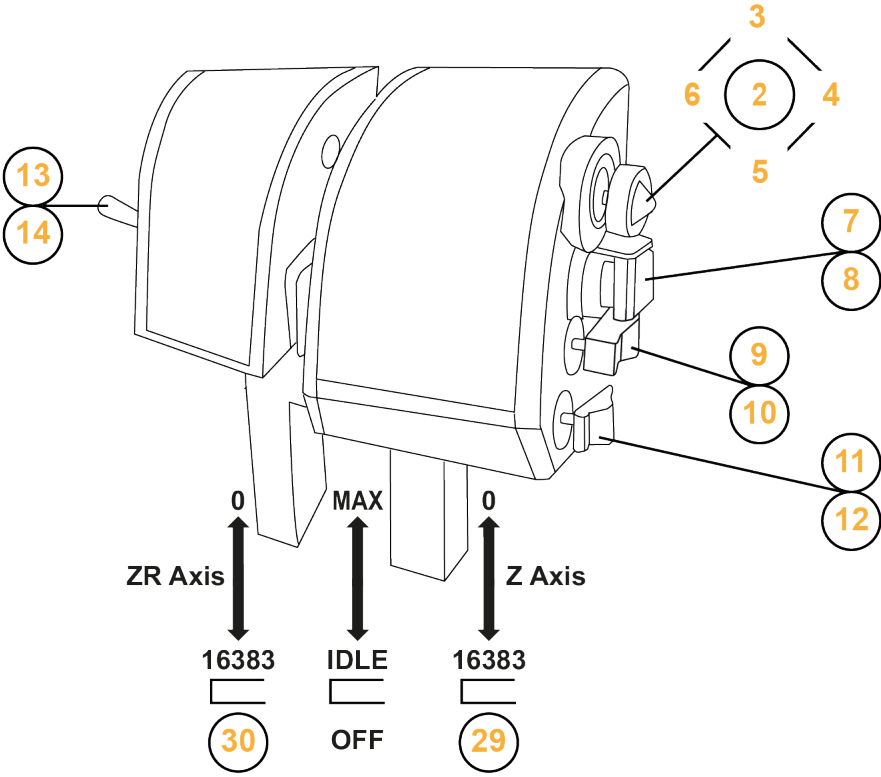
Klicka på **Properties (Egenskaper)** i dialogrutan **Game Controllers (Spelkontroller)** för att testa och visa alla funktioner.





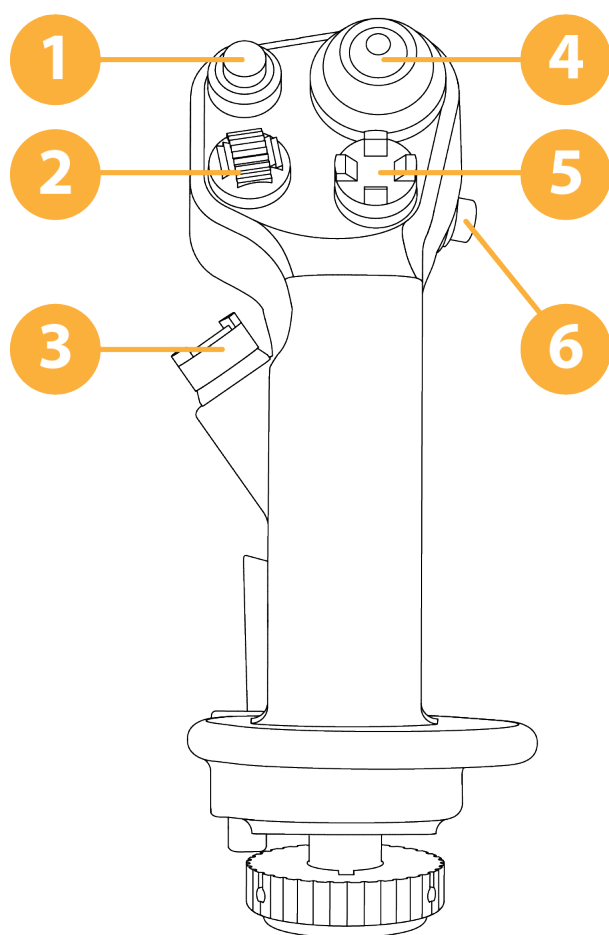
7. Mapping



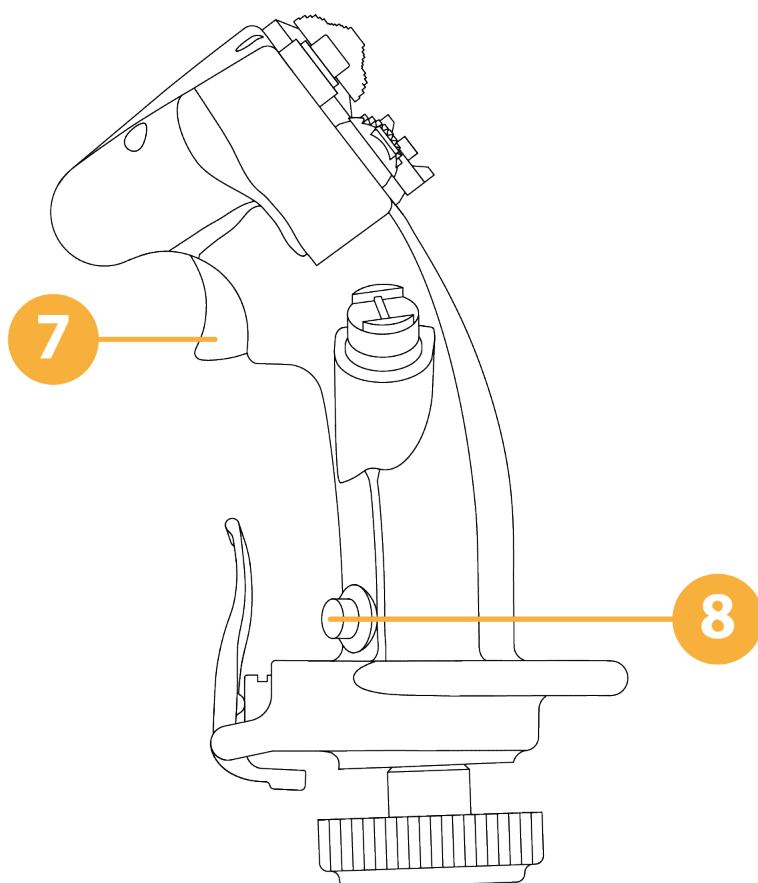




8. Funktioner i flygplanet A-10C

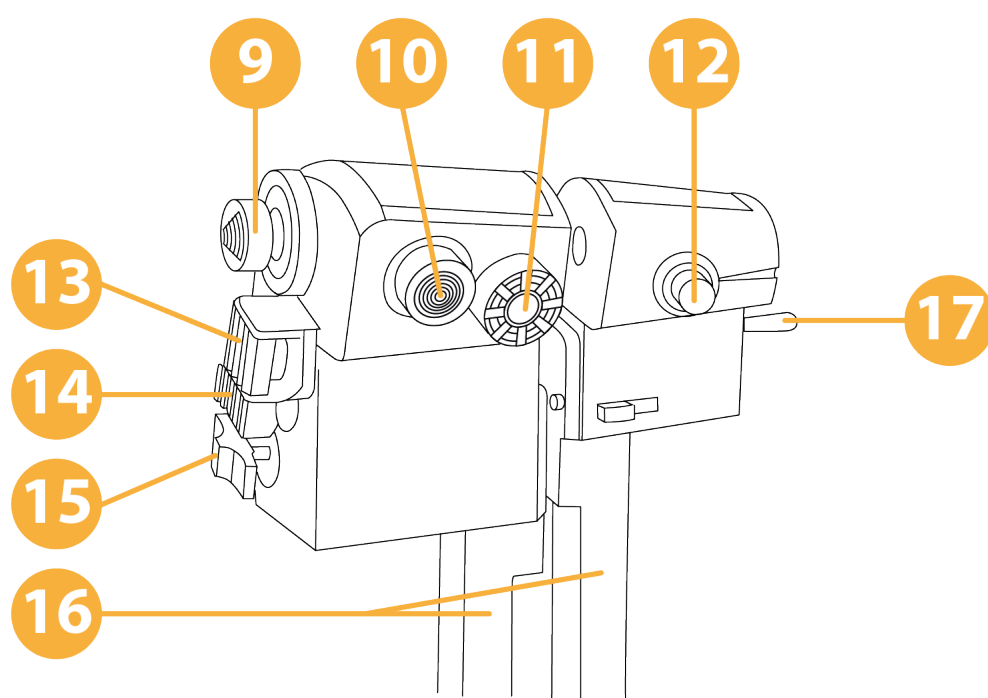


1. Weapons Release Button (vapenavfyrning)
2. TMS (målhantering)
3. CMS (hantering av motmedel)
4. Trim
5. DMS (datahantering)
6. MMCB (styrning av huvudläge)

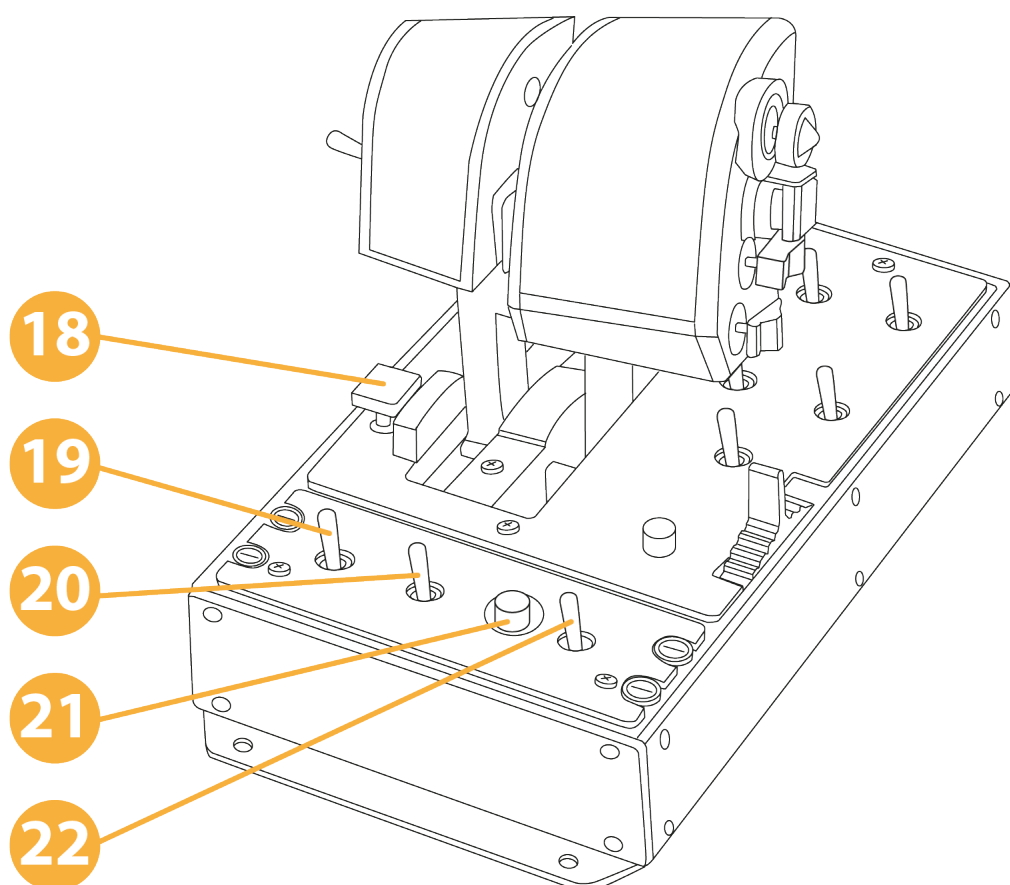


7. Gun Trigger (avtryckare, två lägen)

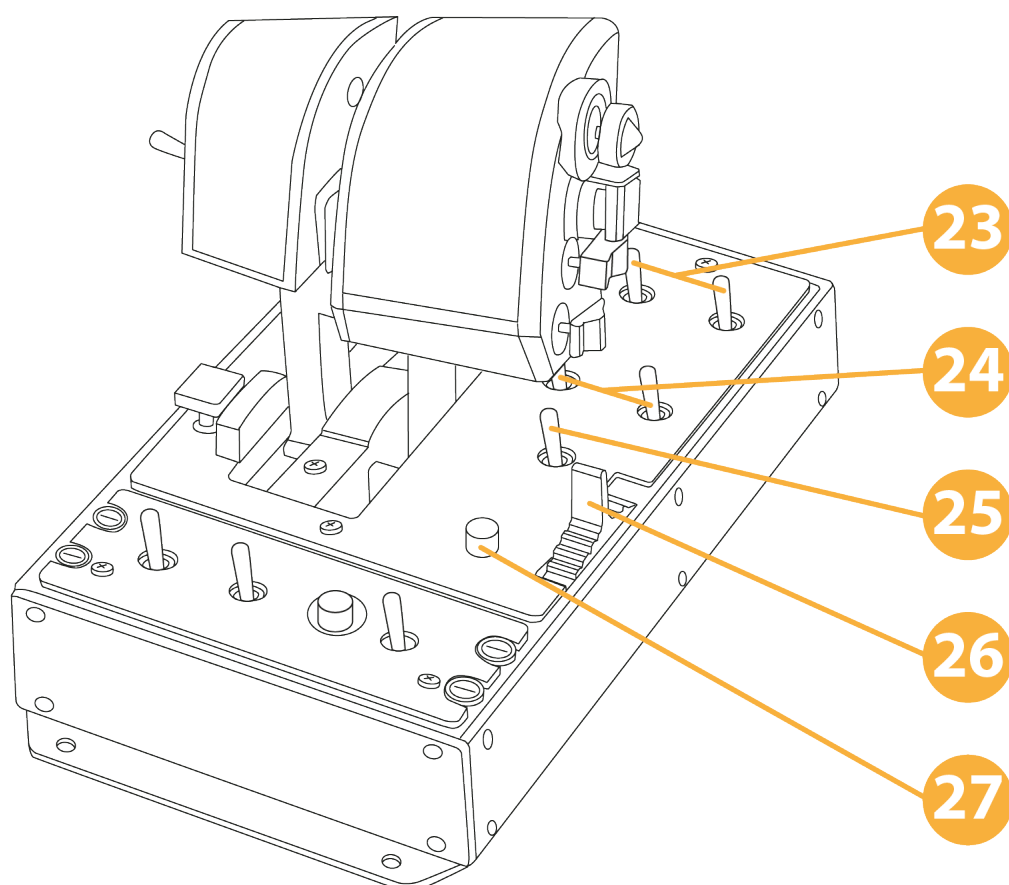
8. NWS (styrning av flygplanets noshjul)



- 9. MIC (mikrofon)
- 10. Coolie (skärmhantering)
- 11. Slew Control (sensororientering)
- 12. Left Throttle Button (knapp på vänster gasreglage)
- 13. Speedbrake (luftbroms)
- 14. Boat (lägesväljare)
- 15. China Hat (sensorhantering)
- 16. Throttle (vänster/höger gasreglagespak): OFF – Av, IDLE – Tomgång, MAX – Maximal
- 17. Pinky (extrafunktioner)



- 18. Flaps (vingklaffar): UP – Upp, MVR – Manöver, DN – Ner
- 19. EAC (förbättrad attitydkontroll): ARM – Armerad, OFF – Av
- 20. RDR ALT (radarhöjdmätare): NRM – Normal, DIS – Inaktiverad
- 21. Autopilot Engage/Disengage (aktivera/inaktivera autopilot)
- 22. Autopilot Select Switch (välj autopilotläge): PATH – Behåll banan, ALT-HDG – Behåll höjden och kursen, ALT – Behåll höjden



- 23. Engine Fuel Flow (bränsleflöde för vänster/höger motor): NORM – Normal, OVERRIDE – Överstyrning
- 24. Engine Operate (drift av vänster/höger motor): IGN – Tändning, NORM – Normal, MOTOR – Torrkörning
- 25. APU (hjälpkraftaggregat): START – Aktiverat, OFF – Inaktiverat
- 26. Throttle Friction Control (extra axel)
- 27. Landing Gear Horn Silence Button (knapp för att stänga av landningsställslarmet)



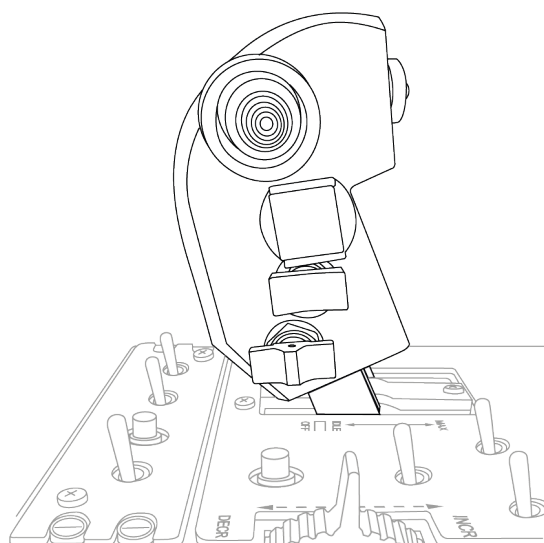
9. Avancerad användning av gasreglaget

Idle (tomgång)

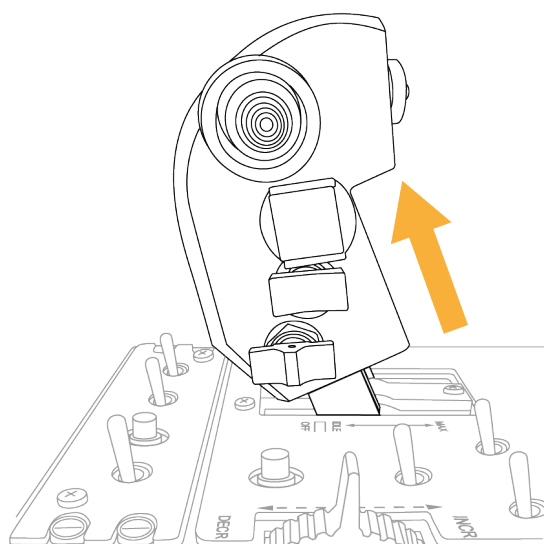
I kompatibla spel ger IDLE-läget dig tillgång till OFF-läget, vilket används för att stänga av flygplanets motorer.

För att stänga av flygplanets motorer:

1. För gasreglagespakarna till IDLE-läget.

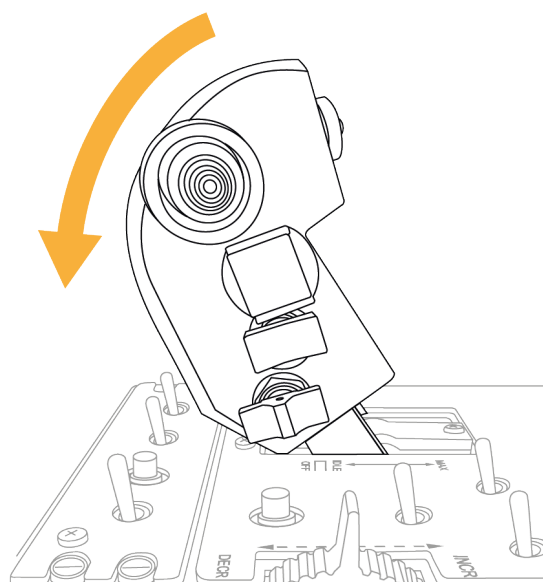


2. Lyft gasreglagespakarna för att passera spärren.





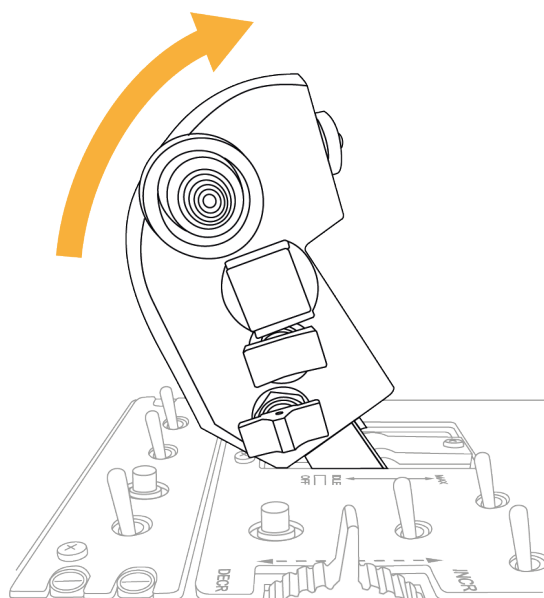
3. Dra gasreglagespakarna till OFF-läget.



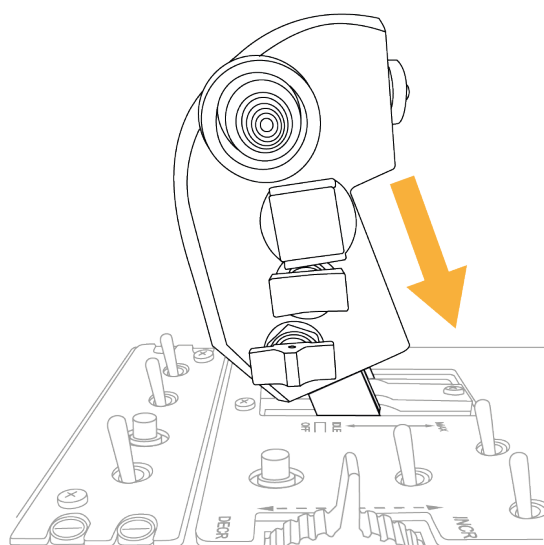


För att starta upp flygplanets motorer igen:

1. Tryck fram gasreglagespakarna till IDLE-läget.



2. Sänk gasreglagespakarna för att låsa dem i IDLE-läget.





Afterburner (efterbrännare)

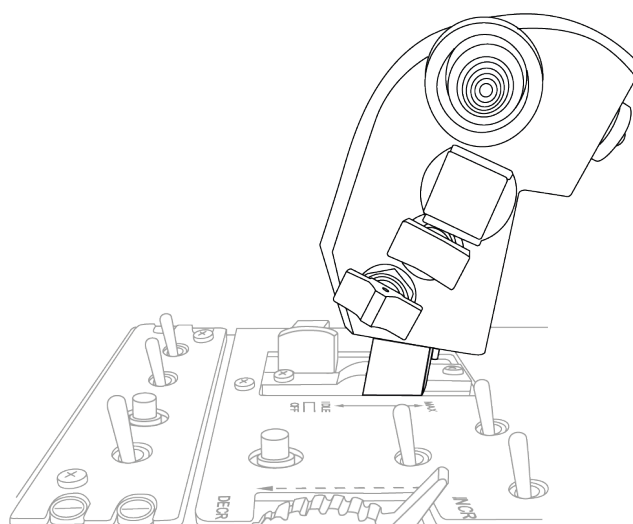
I kompatibla spel kan efterbrännaren aktiveras genom att föra gasreglagespakarna förbi spärren som finns vid MAX-läget.



Se **AFTERBURNER-modulens placering** för information om hur du konfigurerar spärren vid MAX-läget.

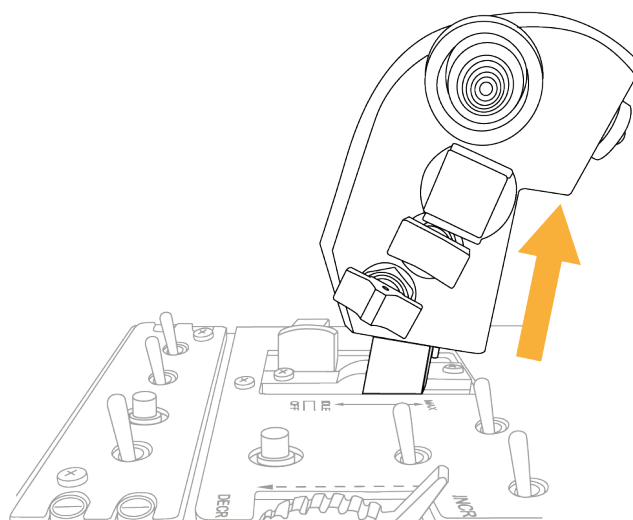
För att aktivera efterbrännaren:

1. För gasreglagespakarna till MAX-läget.

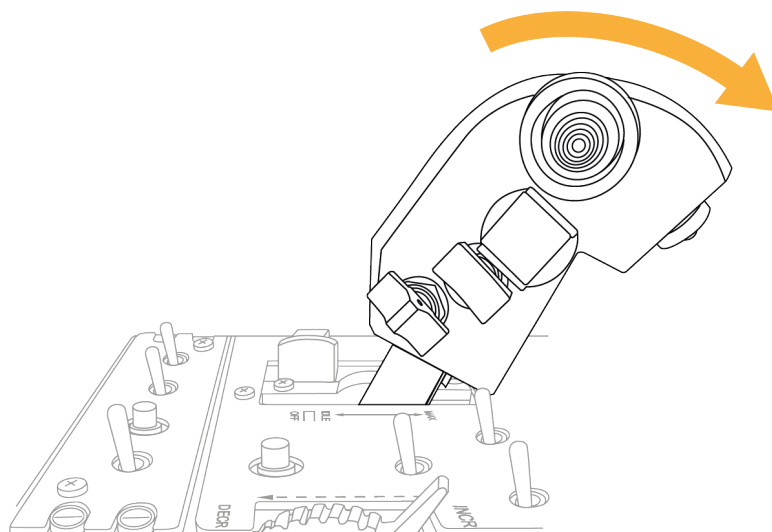




2. Lyft gasreglagespakarna för att passera spärren.



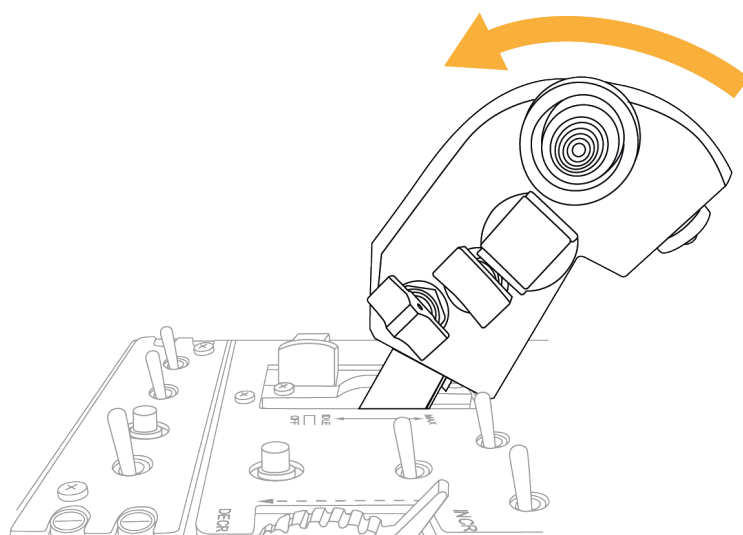
3. Tryck gasreglagespakarna förbi MAX-läget.



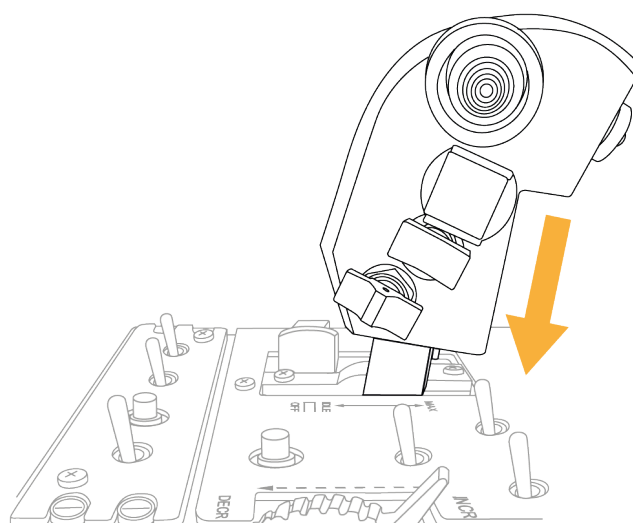


För att inaktivera efterbrännaren:

1. Dra gasreglagespakarna till MAX-läget.



2. Sänk gasreglagespakarna.

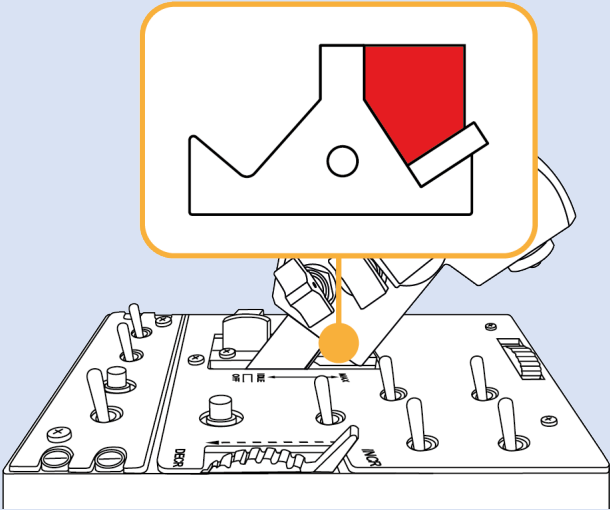
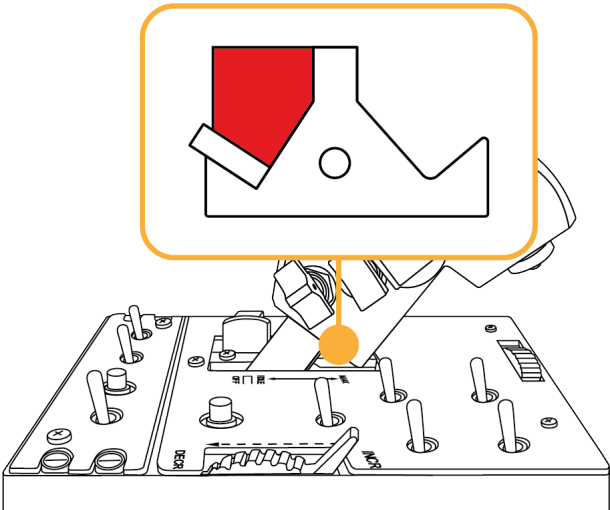




AFTERBURNER-modulens placering

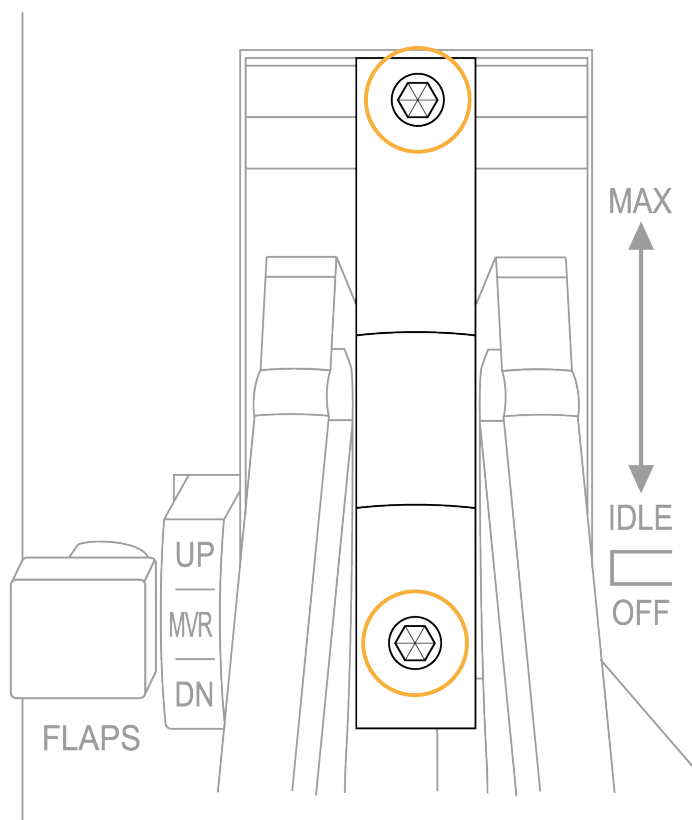


Som standard är AFTERBURNER-modulen placerad så att du inte känner spärren.

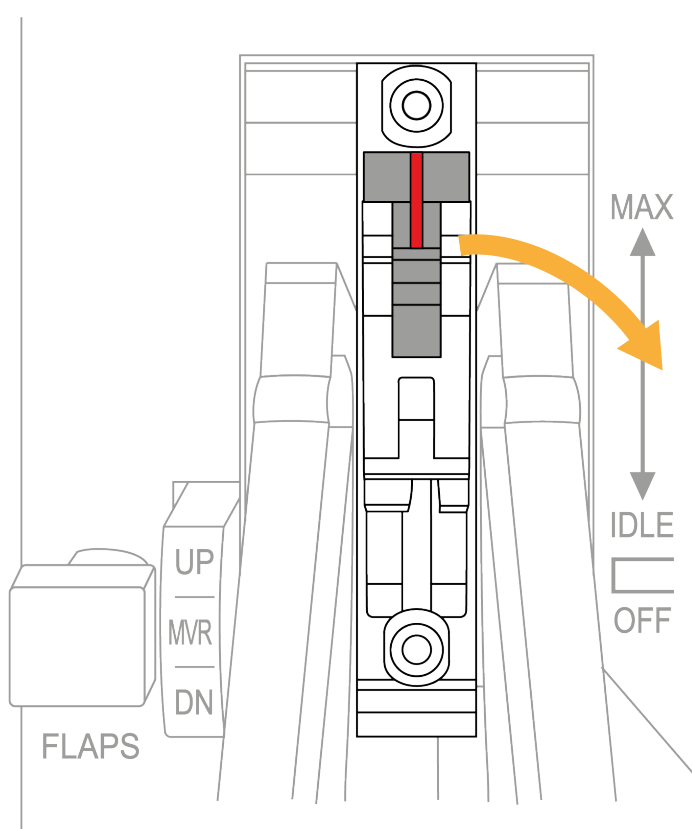
Modulens placering	Effekt
 (standard)	Du känner inte spärren
	Du känner spärren



1. Använd den medföljande insexnyckeln för att skruva loss de två skruvarna på det löstagbara skyddet mellan de två gasreglagespakarna och ta sedan bort det löstagbara skyddet.

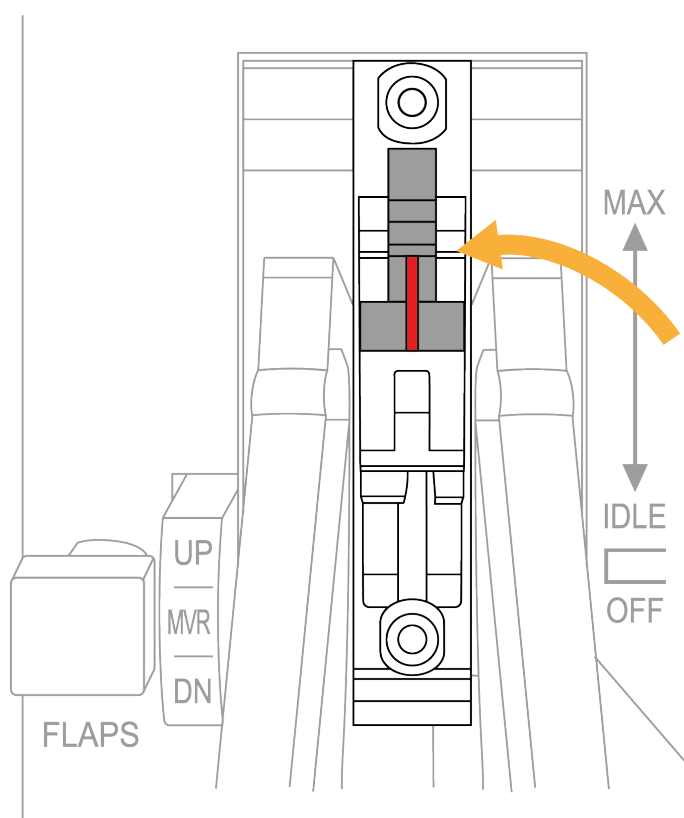


2. Ta ut AFTERBURNER-modulen som sitter under det löstagbara skyddet.

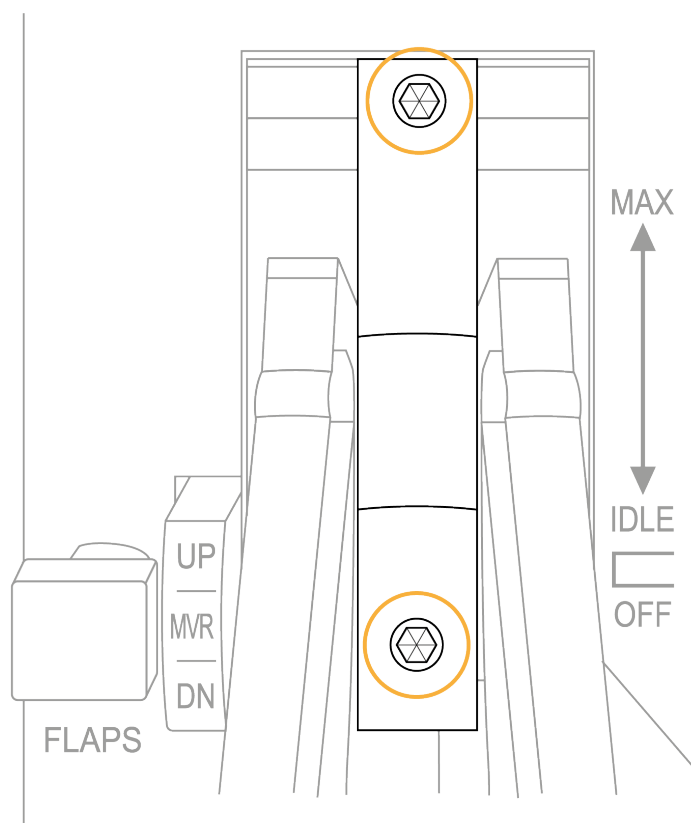




3. Vänd på AFTERBURNER-modulen och sätt tillbaka den i sitt fack.



4. Sätt tillbaka det löstagbara skyddet mellan de två gasreglagespakarna och dra åt de två skruvarna igen.





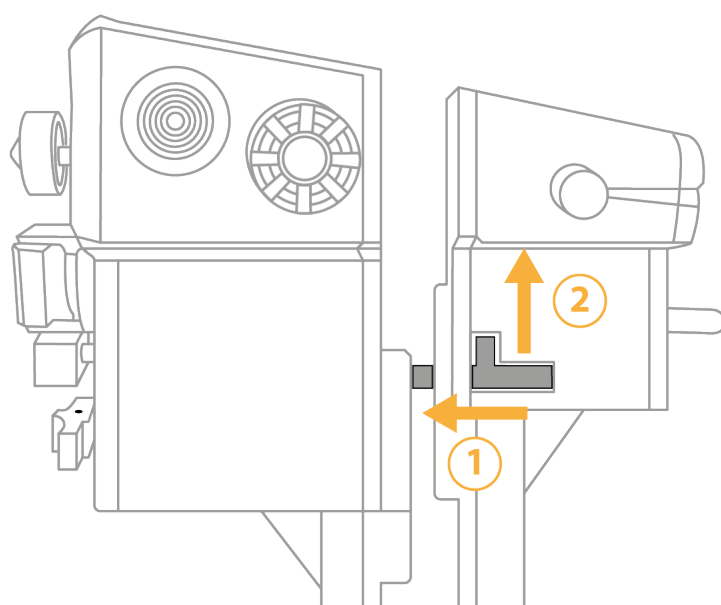
För att undvika att skada AFTERBURNER-modulen får du aldrig använda gasreglagespakarna utan att det löstagbara skyddet är ordentligt installerat mellan de två gasreglagespakarna.



Koppla/separera de två gasreglagespakarna

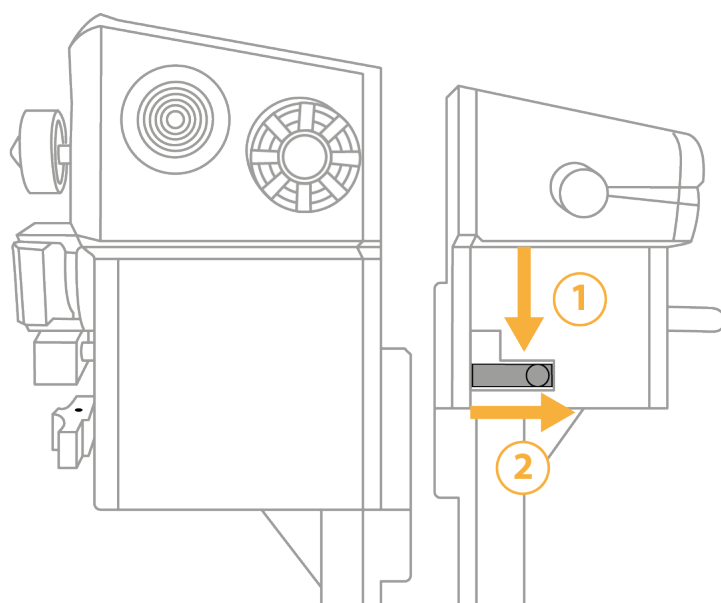
För att koppla ihop de två gasreglagespakarna:

1. Rikta in de två gasreglagespakarna med varandra.
2. Tryck låsmekanismen åt vänster och sedan uppåt för att låsa positionen.



För att separera de två gasreglagespakarna från varandra:

1. Sänk låsmekanismen och tryck den sedan åt höger.

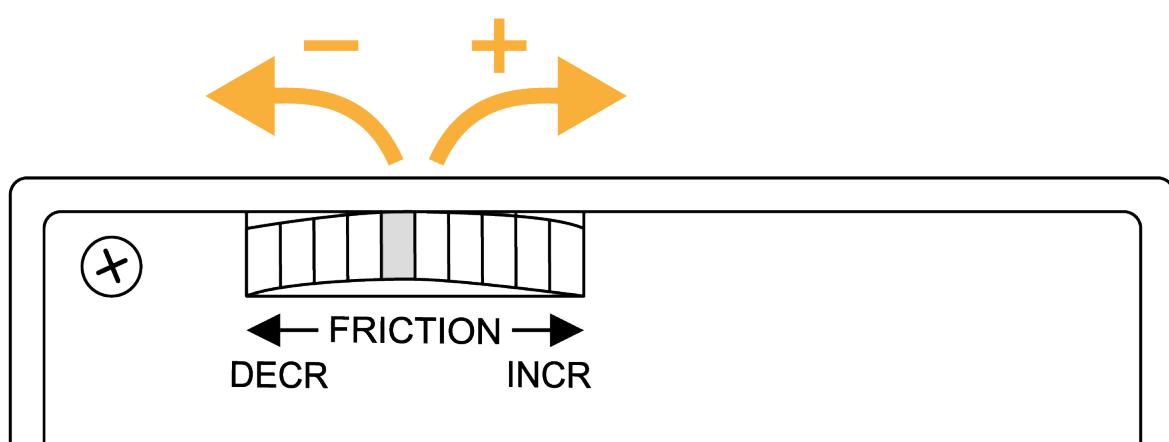




Friktion

Med FRICTION-hjulet kan du justera gasreglagespakarnas friktion:

- Vrid hjulet åt höger för att öka friktionen.
- Vrid hjulet åt vänster för att minska friktionen.



Som standard är friktionen på de två gasreglagespakarna inställd på det lägsta värdet. För att finjustera friktionen krävs det ungefär tio hela varv för att gå från den lägsta till den högsta friktionen. Vid behov kan du använda det vita märket på hjulet för att räkna antalet varv.



Kontrollpanelens bakgrundsbelysning

Kontrollpanelens bakgrundsbelysningsintensitet kan justeras direkt via **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**. Det finns fem olika nivåer: från 1 (lägst intensitet) till 5 (högst intensitet), med 2 som standardnivå.

Hantera de fem programmerbara LED-lamporna

Du kan hantera kontrollpanelens fem programmerbara LED-lampor direkt via **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**.

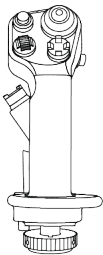


10. Kompatibilitet

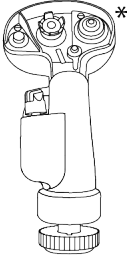


Se till att endast använda godkända tillbehör. Om du använder ej godkända tillbehör kan produkten skadas och garantin upphävas.

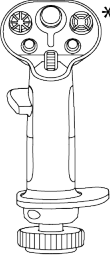




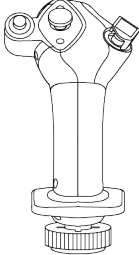
VIPER HOTAS
ADD-ON GRIP



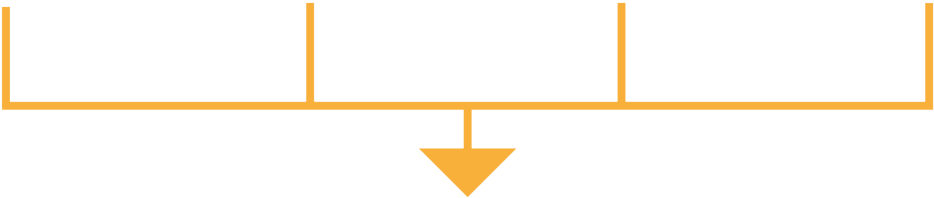
F/A-18C HORNET™
HOTAS ADD-ON GRIP



SOL-R ADD-ON GRIP



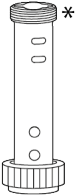
AIRBUS ADD-ON GRIP



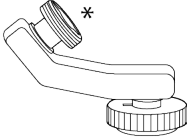
TILLVAL



AVA OFFSET ADAPTER



AVA EXTENSION



OMNI EXTENSION



AVA EXTENSION CURVED

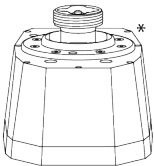




HOTAS WARTHOG
MKII BASE

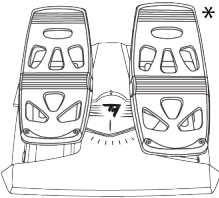


SOL-R BASE

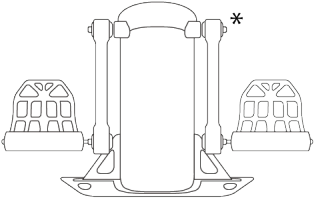


AVA BASE

TILLVAL



TFRP
T.Flight Rudder Pedals



TPR:
Thrustmaster Pendular Rudder

*Säljs separat



11. T.A.R.G.E.T. – ett avancerat programmeringsprogram



T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) är ett innovativt och högklassigt programpaket som gör det möjligt att förbättra de flesta av Thrustmasters flygkontroller och dela profiler med Thrustmasters community.

Installation

1. Gå till:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. Ladda ner och installera det avancerade programmeringsprogrammet T.A.R.G.E.T. under **Software** (Programvara).



Huvudfunktioner

- Olika möjliga konfigurationer för axlarna.
- Flera olika programmeringsnivåer: Basic, Advanced och Script.
- Använder sig av Drag and Drop-principen.
- Möjligheten att kombinera Warthog MKII-basen med andra flygsimulatortillbehör från Thrustmaster (HOTAS Cougar*, HOTAS Warthog*, T.16000M FCS*, TWCS*, TFRP*, MFD Cougar Pack*, TCA-serien*, VIPER-serien*, AVA-serien*, Sol-R-serien* – alla dessa är även kompatibla med T.A.R.G.E.T.) så att de kan kännas igen som en enda USB-enhet.
- Tillgång till avancerade profiler som skapats av Thrustmasters community.

**Säljs separat*



12. Vanliga frågor och teknisk support

Har du frågor om HOTAS Warthog MKII-paketet eller upplever du tekniska problem? Besök då Thrustmasters tekniska supportsida:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

PC (Windows® 10/11)

Käyttöohje



Lue huolella tästä käyttöohjeesta löytyvät ohjeet, **ennen kuin** asennat tuotteen, **ennen kuin** käytät tuotetta ja **ennen kuin** suoritat mitään huoltoa. Muista noudattaa turvallisuusohjeita. Näiden ohjeiden noudattamattomuus voi johtaa onnettomuuksiin ja/tai vahinkoihin. Pidä tämä käyttöohje tallessa, jotta voit tarkistaa ohjeita myöhemmin.

SISÄLLYSLUETTELO

1. LAATIKON SISÄLTÖ.....	6
2. TEKNISET OMINAISUUDET.....	7
3. TIETOA JALUSTAN KÄYTÖSTÄ.....	13
4. ASENNUKSEEN TUKEEN	15
<i>Thrustmaster-levyn asennus</i>	<i>16</i>
<i>Asennus ohjaamoon* tai muuhun</i>	
<i>kiinteään tukeen*</i>	<i>17</i>
5. LENTOSAUVAN KAHVAN ASENNUKSEEN.....	19
6. ASENNUKSEEN PC-TIETOKONEELLE.....	20
<i>Sauvaohjaimen ohjauspaneeli</i>	<i>21</i>
<i>Tehovivun ohjauspaneeli.....</i>	<i>23</i>
7. MÄÄRITYKSET	25
8. A-10C-LENTOKONETOIMINNOT	27

9. TEHOVIVUN EDISTYNYT KÄYTTÖ.....32

Idle (tyhjäkäynti)32

Afterburner (jälkipoltin)35

Kahden tehovivun

liittäminen/erottaminen42

Kitka43

Ohjauspaneelin taustavalaistus.....44

Viiden ohjelmoitavan LED-valon

hallinta44

10. YHTEENSOPIVUUS.....45

11. EDISTYNYT T.A.R.G.E.T.-

OHJELMOINTIOHJELMISTO47

Asennus47

Pääominaisuudet48

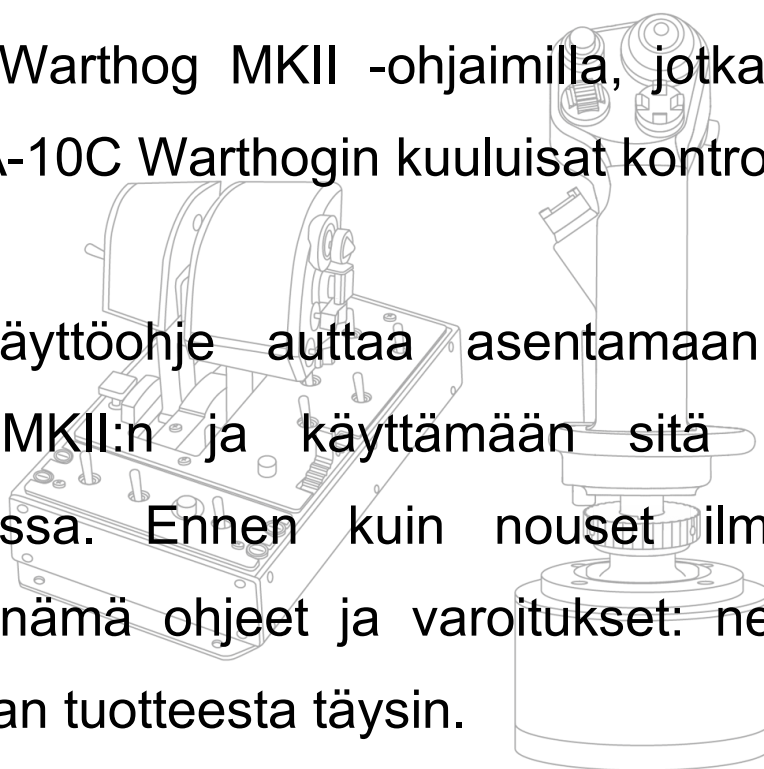
12. UKK JA TEKNINEN TUKI49



HOTAS WARTHOG MKII

Sukella ultrarealistiseen lentokokemukseen HOTAS Warthog MKII -ohjaimilla, jotka toistavat tarkasti A-10C Warthogin kuuluisat kontrollit.

Tämä käyttöohje auttaa asentamaan HOTAS Warthog MKII:n ja käyttämään sitä parhaissa olosuhteissa. Ennen kuin nouset ilmaan, lue huolella nämä ohjeet ja varoitukset: ne auttavat nauttimaan tuotteesta täysin.





Laiteohjelmiston päivitys

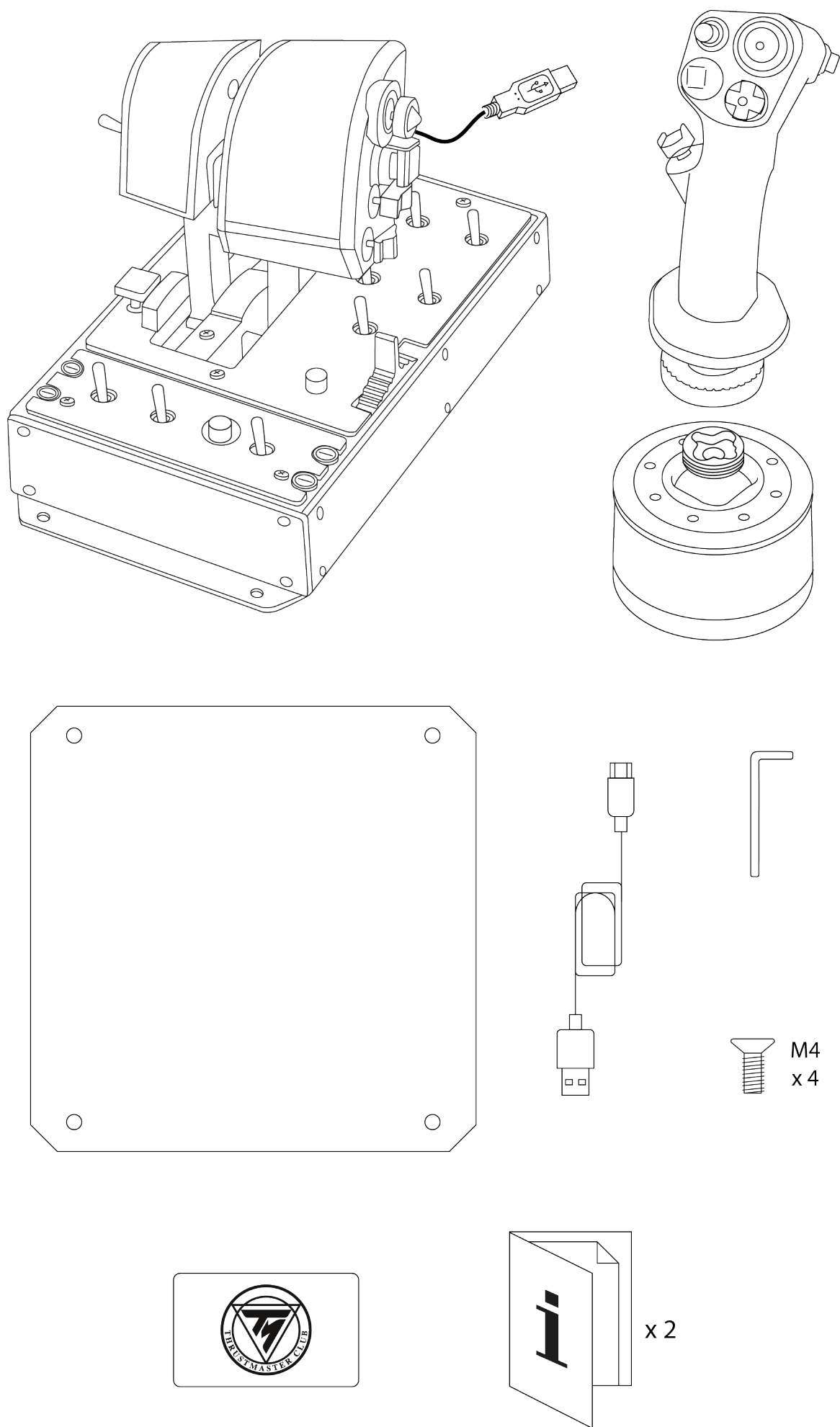
Jotta varmistat tuotteesi toimivan kunnolla videopeleissä, sinun on päivitettävä sen laiteohjelmisto.

Suorita päivitys seuraavasti:

1. Yhdistä laitteet tietokoneeseen.
2. Käy osoitteessa:
<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warhog-mkii/>
3. Lataa ja asenna ajurit **Drivers** (Ajurit) -osiosta.
4. Avaa laiteohjelmiston päivitysohjelma ja seuraa näytön ohjeita. Toista toimenpiteet toiselle laitteelle.
5. Varmista **Game Controllers (Peliohjaimet)** -ikkunassa, että laitteen tila on **OK**.

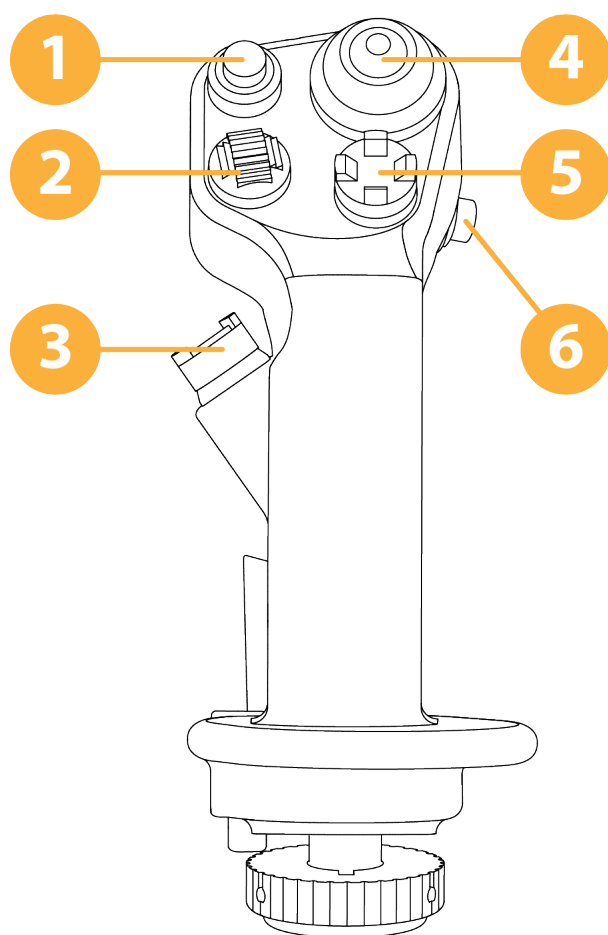


1. Laatikon sisältö





2. Tekniset ominaisuudet



1. Aseenlaukaisupainike

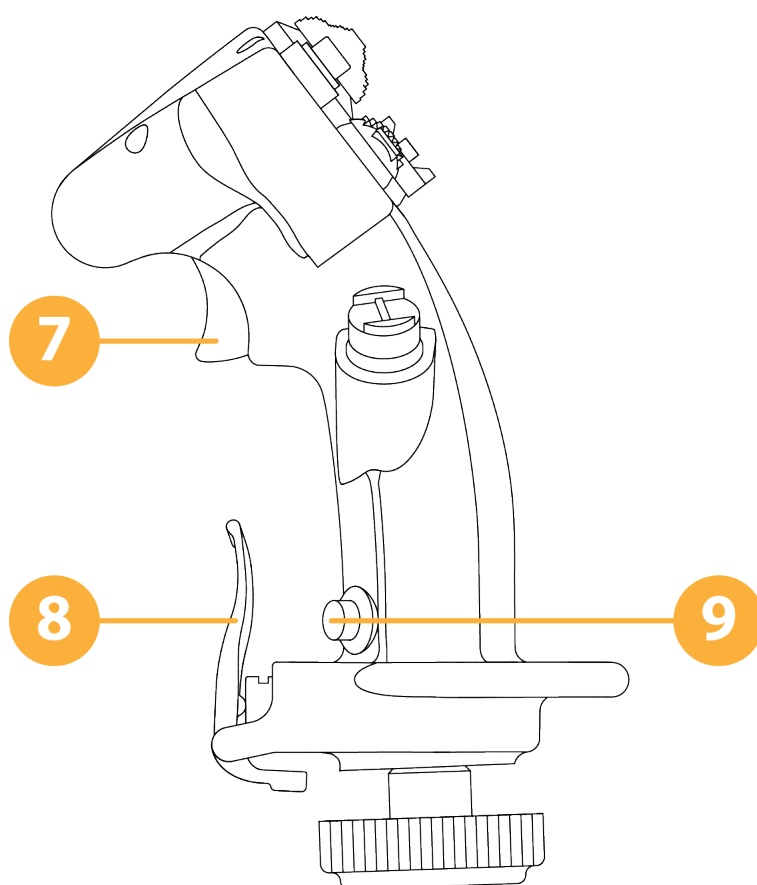
2. TMS (Target Management Switch – kohteiden hallinta) -kytkin

3. CMS (Countermeasures Management Switch – vastatoimien hallinta) -kytkin ja -painike

4. Trimmikytin (trim)

5. DMS (Data Management Switch – datan hallinta) -kytkin

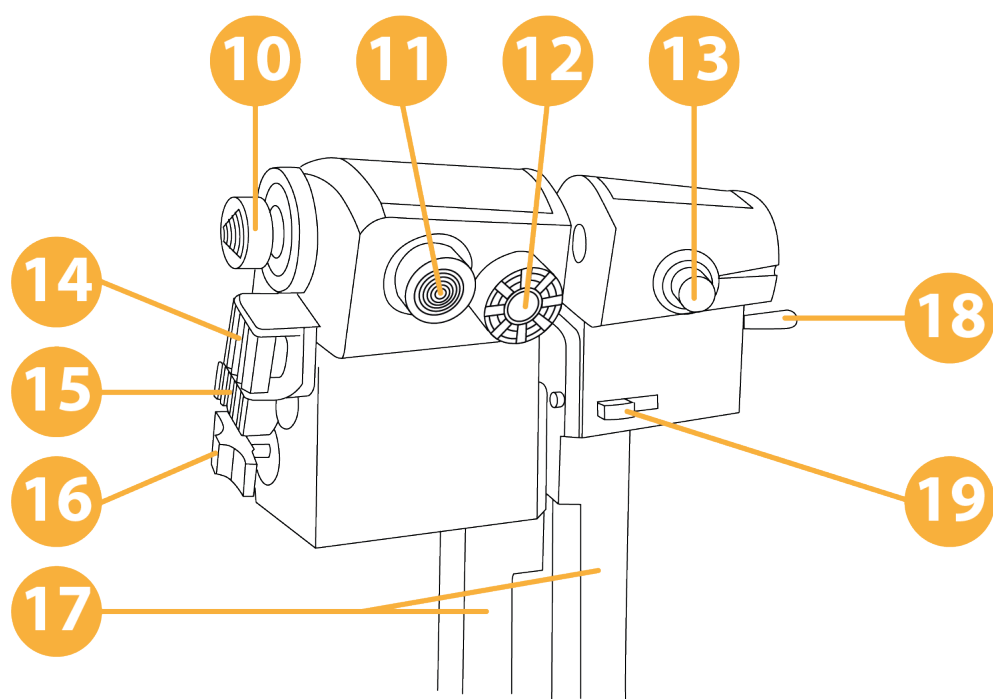
6. MMCB (Master Mode Control Button – Master Moden hallinta) -painike



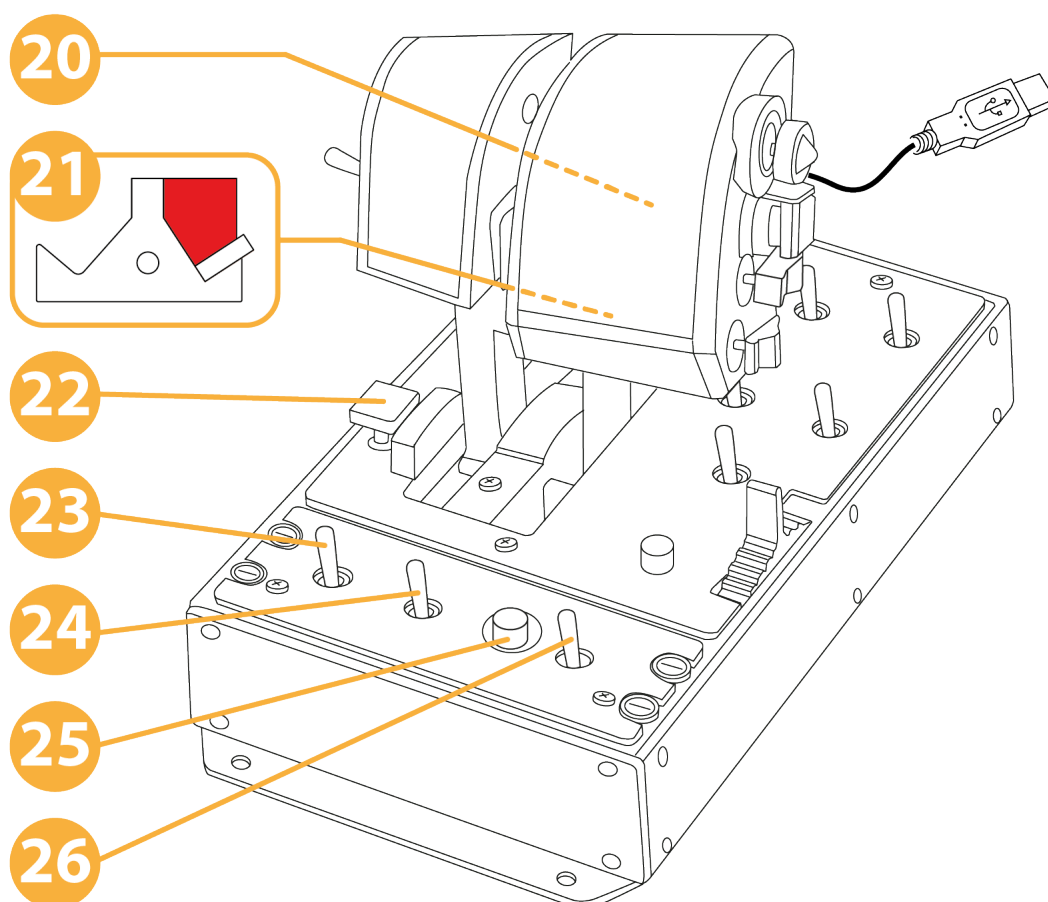
7. Laukaisuliipaisin (2 asentoa)

8. Ohjelmoitava vipu

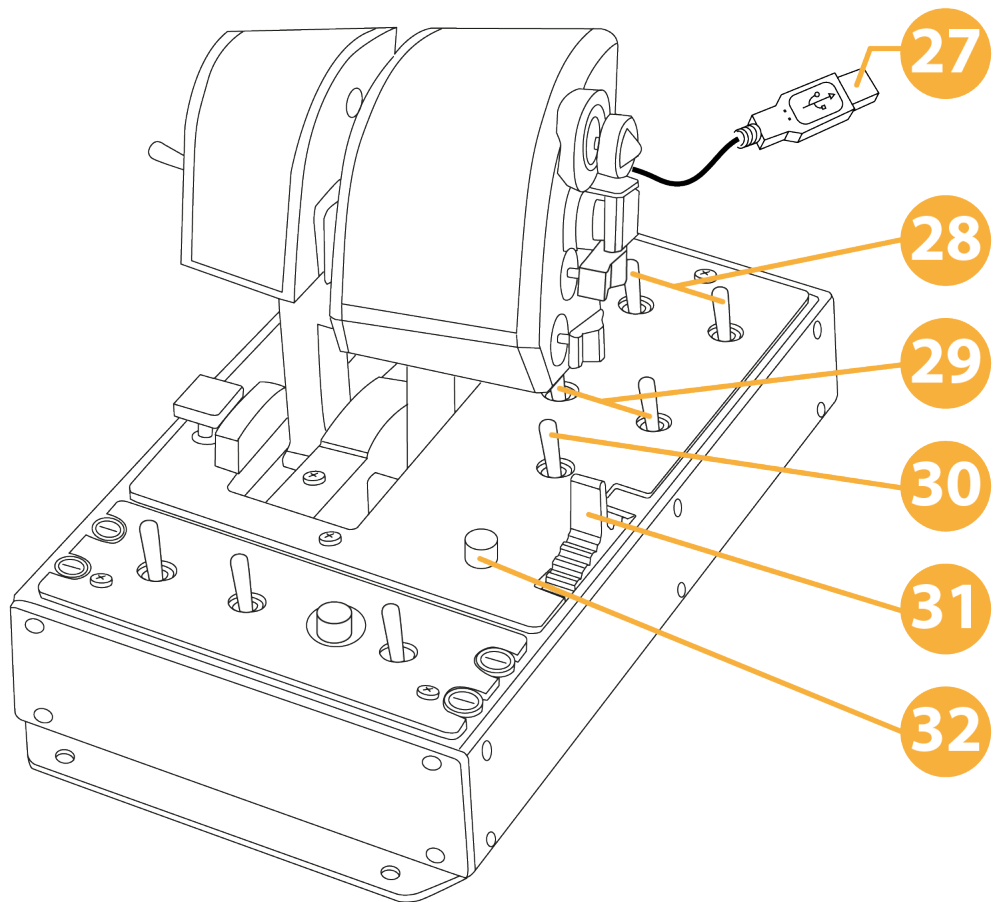
9. NWS (Nose Wheel Steering – lentokoneen
nökkapyörän ohjaus) -painike



- 10. MIC (mikrofoni) -kytkin + -painike
- 11. Coolie (näyttöjen hallinta) -kytkin
- 12. Slew Control (sensorin suuntaus) -minisauva + -painike
- 13. Vasemman tehovivun painike
- 14. Speedbrake (ilmajarru)
- 15. Boat (tilan valinta) -kytkin
- 16. China Hat (sensorien hallinta) -kytkin
- 17. Vasen/oikea tehovipu
- 18. Pinky (lisähallinta) -kytkin
- 19. Tehovipujen lukitusmekanismi



- 20. FRICTION (tehovipujen kitkan säätö) -ratas
- 21. AFTERBURNER-moduuli
- 22. Laskusiivekkeiden asennon ilmaisin
- 23. EAC (Enhanced Attitude Control – lentoasennon edistynyt hallinta) -kytkin
- 24. RDR ALTM (Radar Altimeter – tutkakorkeusmittari) -kytkin
- 25. Autopilotin päälle/pois-painike
- 26. Autopilotin valintakytkin



27. USB-A-liitin

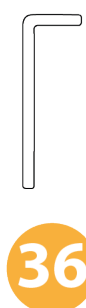
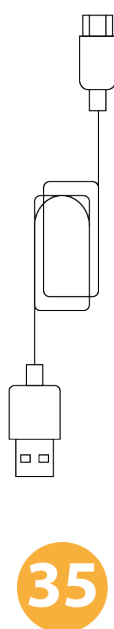
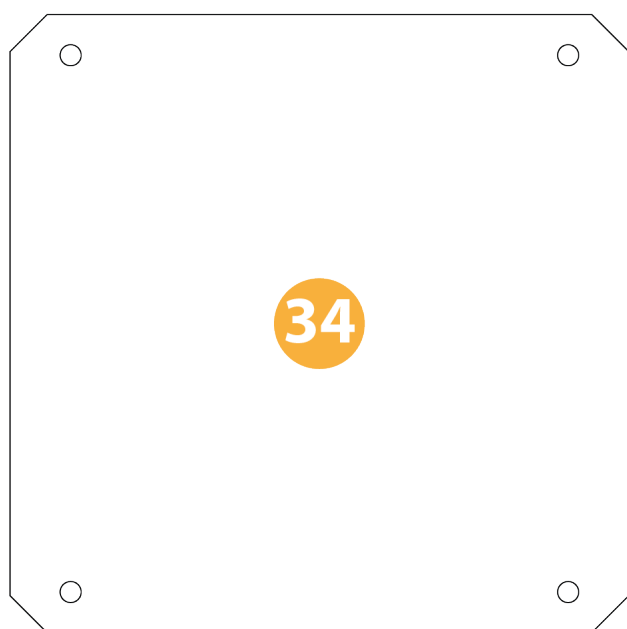
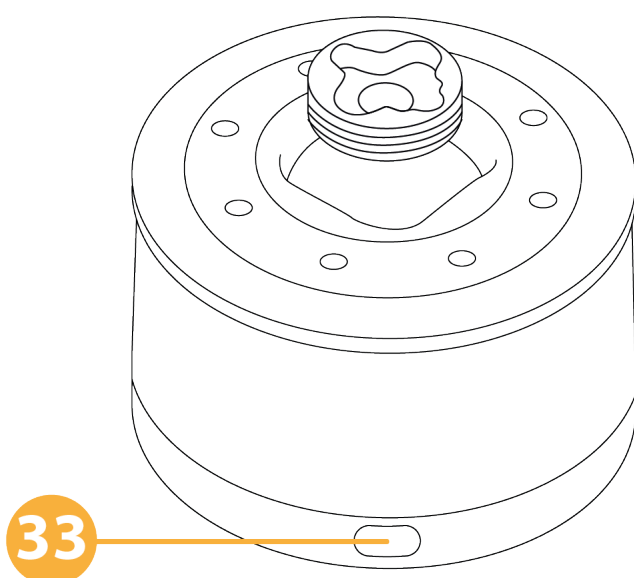
28. Vasemman/oikean moottorin polttoaineen syötön kytkin

29. Vasemman/oikean moottorin käyttökytkin

30. APU (Auxiliary Power Unit – apuvoimanlähde) -kytkin

31. Ohjelmoitava ratas (lisääkseli)

32. Laskutelineen varoitusääneen hiljennyspainike



33. USB-C-portti

34. HOTAS Warthog -metallilevy

35. USB-A – USB-C -kaapeli

36. 3 mm kuusiokoloavain

37. M4-ruuvit HOTAS Warthog- tai AVA Desktop Plate* -
levyn kiinnittämistä varten

* Myydään erikseen.

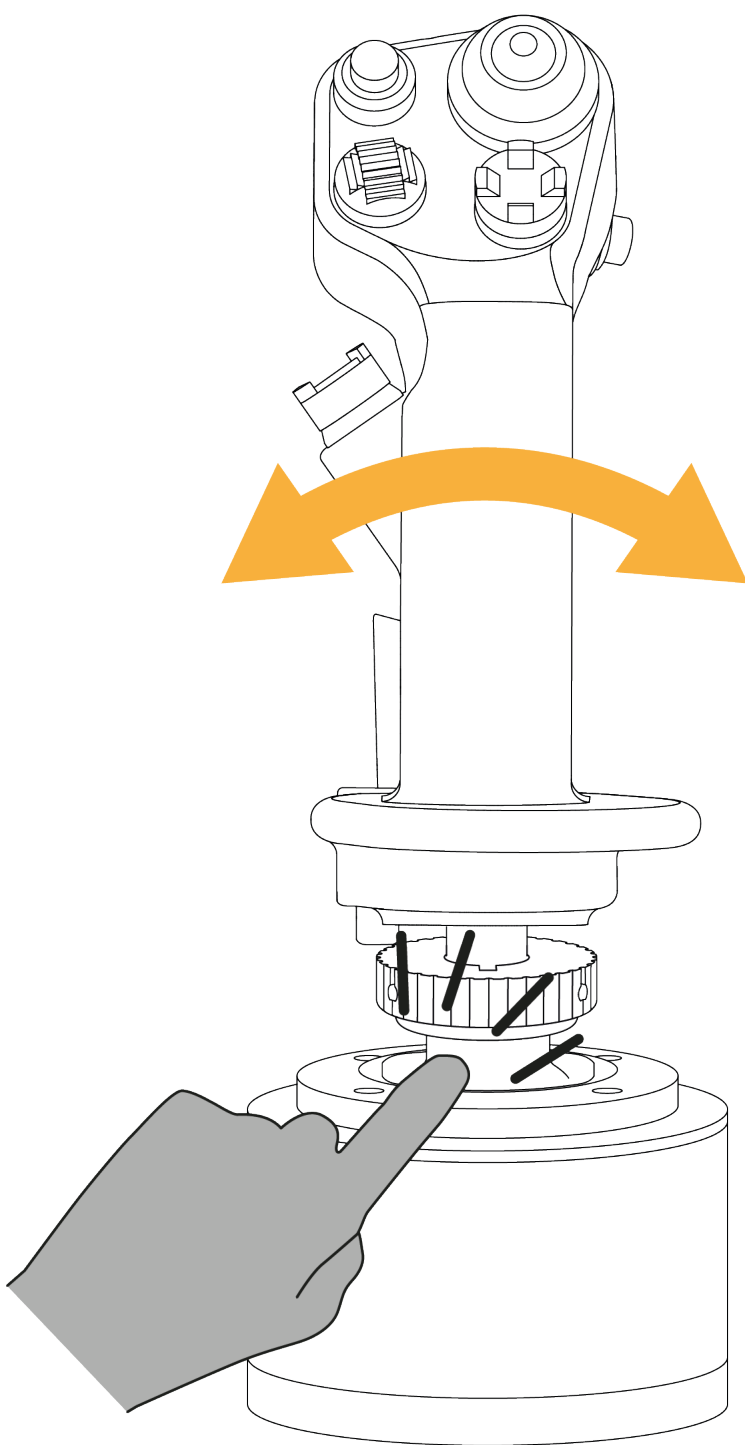


3. Tietoa jalustan käytöstä



Nipistysvaara

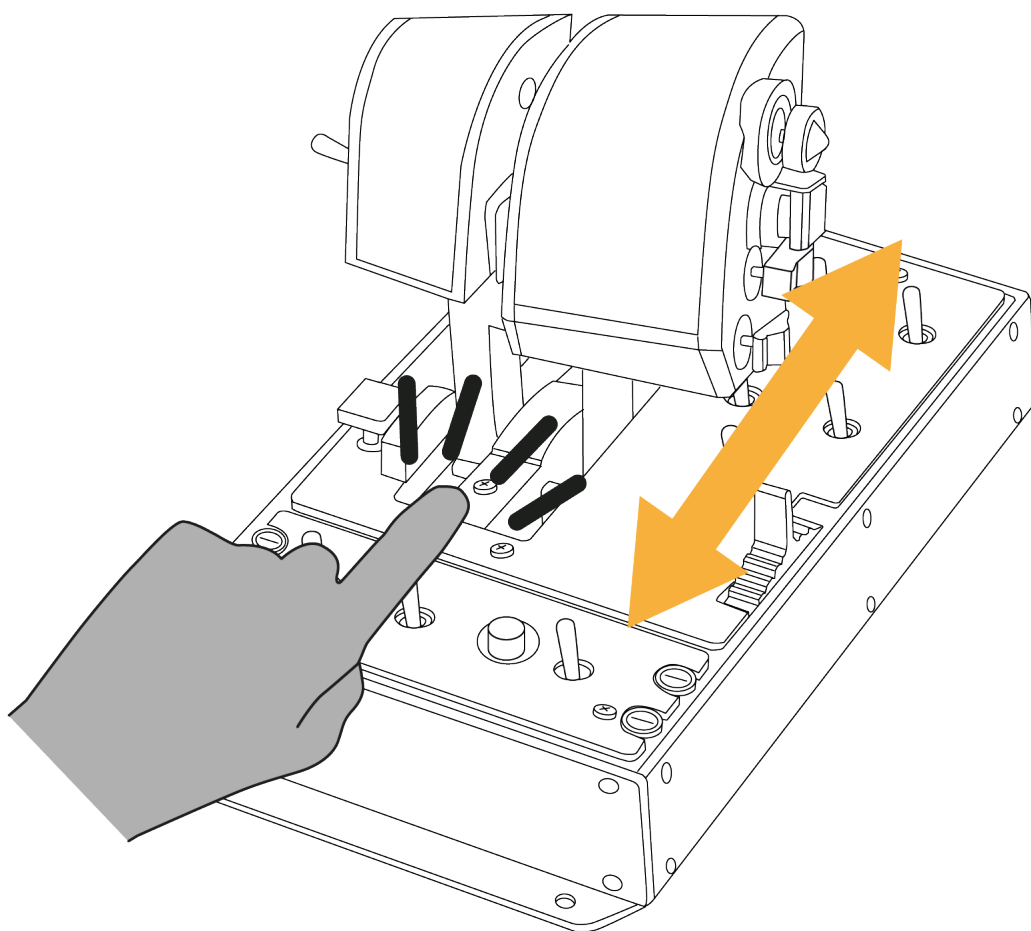
Kun sauvaohjain on käytössä, älä ikinä aseta sormiasi jalustan ja lentosauvan kahvan akselin väliseen tilaan.





Nipistysvaara

Kun tehovipu on käytössä, älä ikinä aseta sormiasi jalustan ja tehovivun akselin väliseen tilaan.

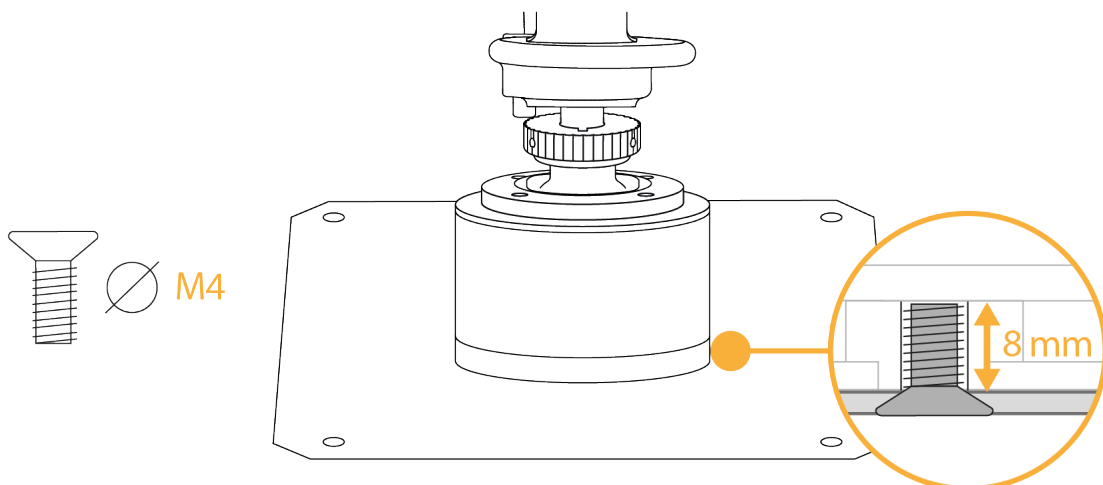




4. Asennus tukeen



- Kiinnitä jalusta tukeen käyttämällä mukana tulevia M4-ruuveja, jotta et vahingoita jalustaa.
- Ruuvien pituus jalustan sisällä ei saa olla yli 8 mm.

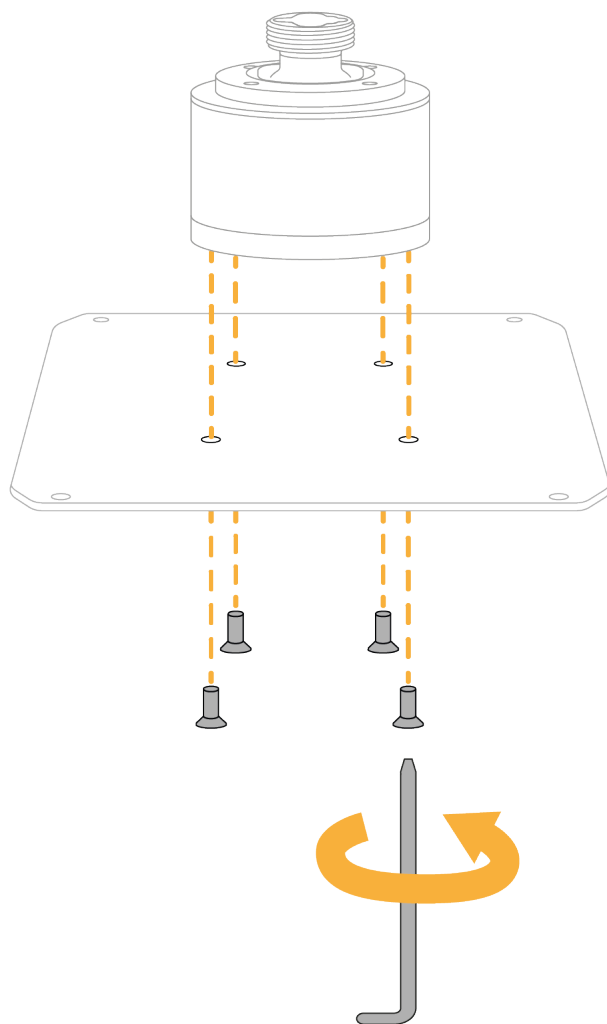


- Varmista ennen jokaista käyttökertaa, että jalusta on kiinnitetty kunnolla tukeen valmistajan antamien ohjeiden mukaisesti.
- Ota huomioon tuessa käytetty materiaali varmistaaksesi, että tämän tuotteen voi kiinnittää siihen. Jalusta on asetettava pöydälle, joka on valmistettu kiinteästä materiaalista (esim. MDF tai puu) ilman onttoja tai lasisia elementtejä.



Thrustmaster-levyn asennus

Kiinnitä jalusta HOTAS Warthog- tai AVA Desktop Plate*-levyyn käyttämällä neljää mukana tulevaa M4-ruuvia välttääksesi vahingoittamasta alustaa.



Varmista, että ruuvit eivät mene yli 8 mm jalustan sisälle.

* Myydään erikseen.

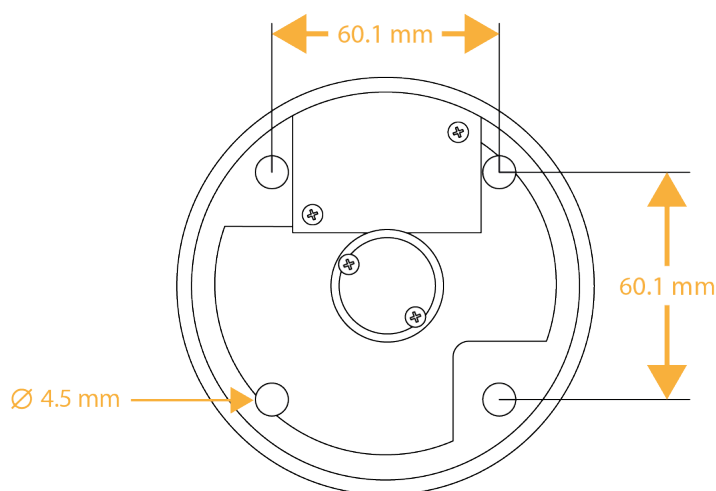


Asennus ohjaamoon* tai muuhun kiinteään tukeen*

Jalustan asentaminen ohjaamoon* tai kiinteään tukeen*:

1. Avaa neljä jalustan alla sijaitsevaa ruuvia ja poista suoja.
2. Käytä neljää jalustan alla sijaitsevaa ruuvikoloa ja neljää mukana tulevaa M4-ruuvia tai neljää pidempää M4-ruuvia (ei mukana) välttääksesi vahingoittamasta jalustaa.

Kiinnitysmallin mitat:



Voit ladata kiinnitysmallin täältä:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warhog-mkii/>.

Tulosta malli ja siirrä se sitten tukeen, jotta voit valmistella reiät kiinnitystä varten.

* Ei tule mukana.



Voit käyttää myös neljää reikää, jotka löytyvät jalustan ja tehovipuyksikön metallisten levyjen kulmista, kiinnittääksesi molemmat osat ohjaamoon* tai leveään kiinteään tukeen*.



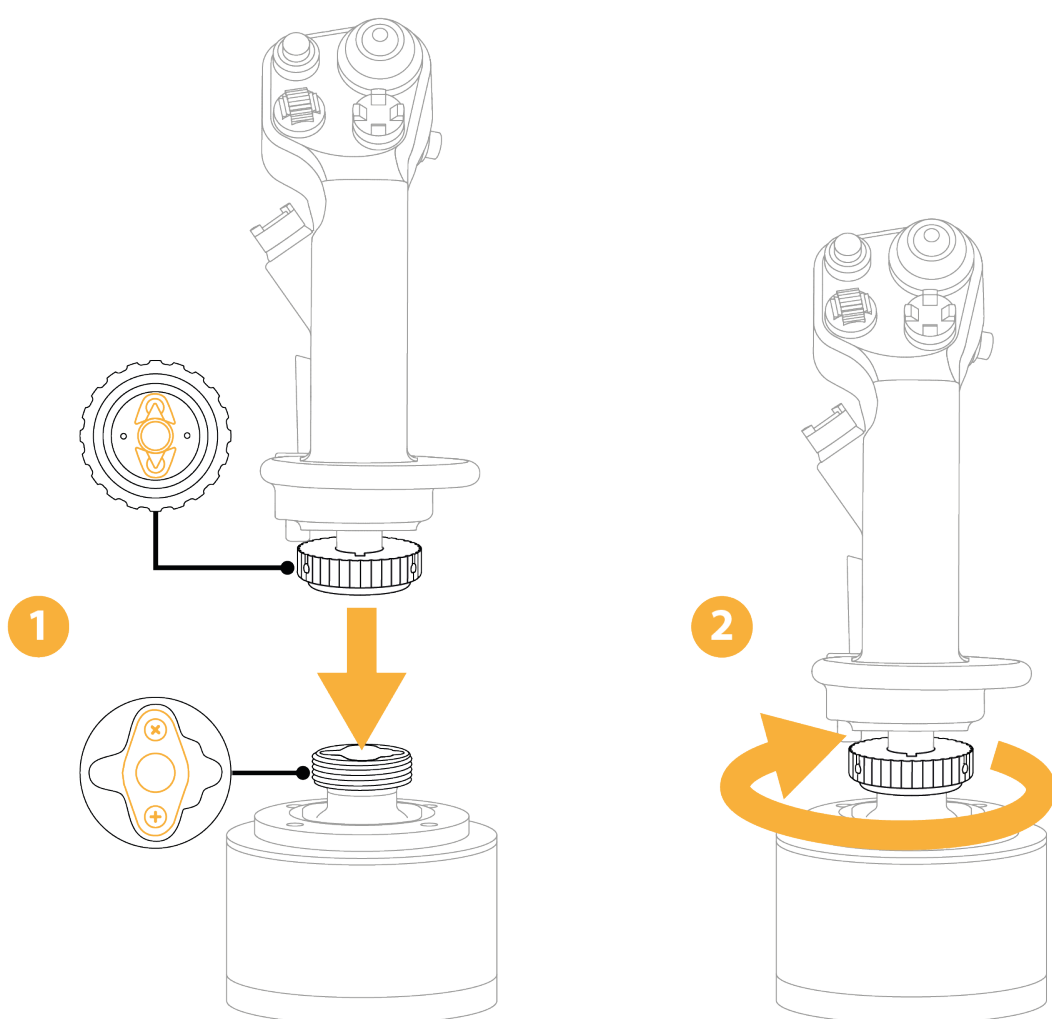
- Varmista, että ruuvit eivät mene yli 8 mm jalustan sisälle.
- Välttääksesi jalustan vahingoittamista selvitä ohjaamon valmistajalta tai tekniseltä tuelta, onko ohjaamo yhteensopiva Thrustmaster-tuotteiden kanssa.

* *Ei tule mukana.*



5. Lentosauvan kahvan asennus

1. Aseta lentosauvan kahva jalustaan. Varmista, että lentosauvan kahva on asetettu oikein alla olevassa kuvassa esitetyllä tavalla.
2. Kiristä kiinnitysrengas.



Älä pakota, jos tunnet yhtään vastustusta. Varmista, että jalustan ja lentosauvan kahvan liittimet ovat kohdillaan yllä esitetyllä tavalla. Näiden ohjeiden noudattamattomuus voi johtaa tuotteiden vahingoittumiseen.



6. Asennus PC-tietokoneelle

1. Käy osoitteessa:

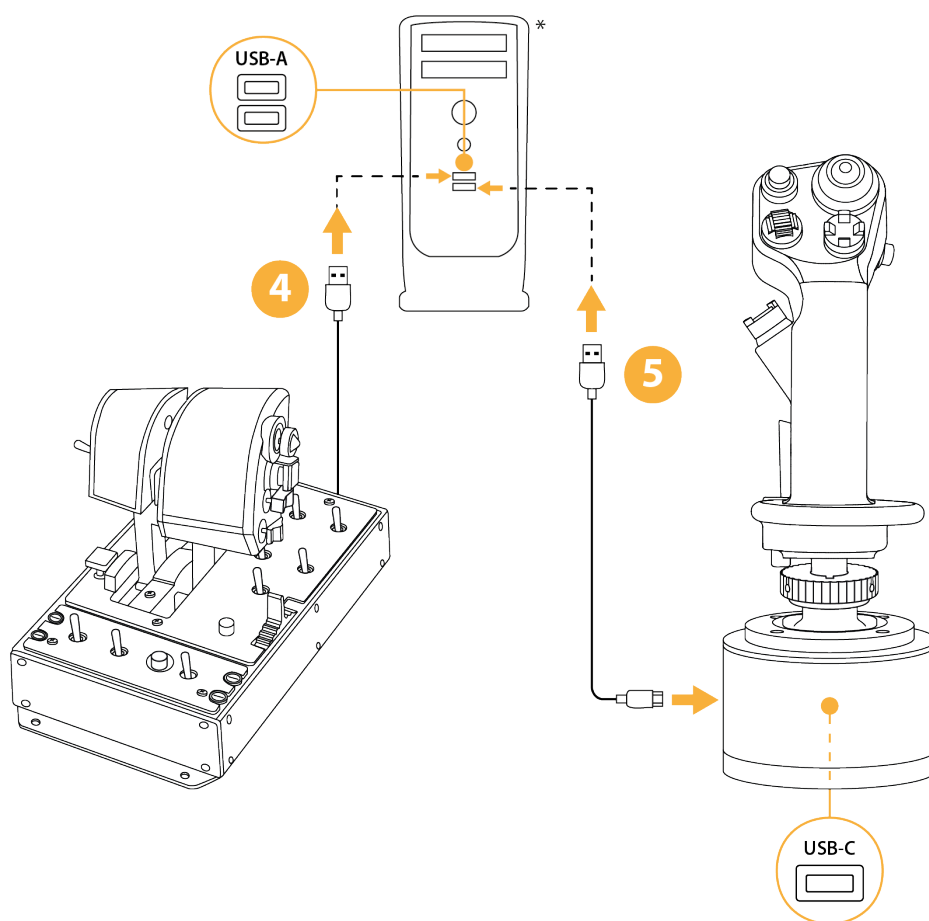
<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warhog-mkii/>

2. Lataa ja asenna tietokoneen ajurit sekä niiden erillinen käyttöliittymä Windows-ohjauspaneelia varten.

3. Kun PC-ajurit on asennettu, käynnistä tietokone uudelleen.

4. Yhdistä tehovipu yhteen tietokoneen USB-A-porteista käyttämällä USB-A-liitintä.

5. Yhdistä jalusta yhteen tietokoneen USB-A-porteista käyttämällä USB-A – USB-C -kaapelia.



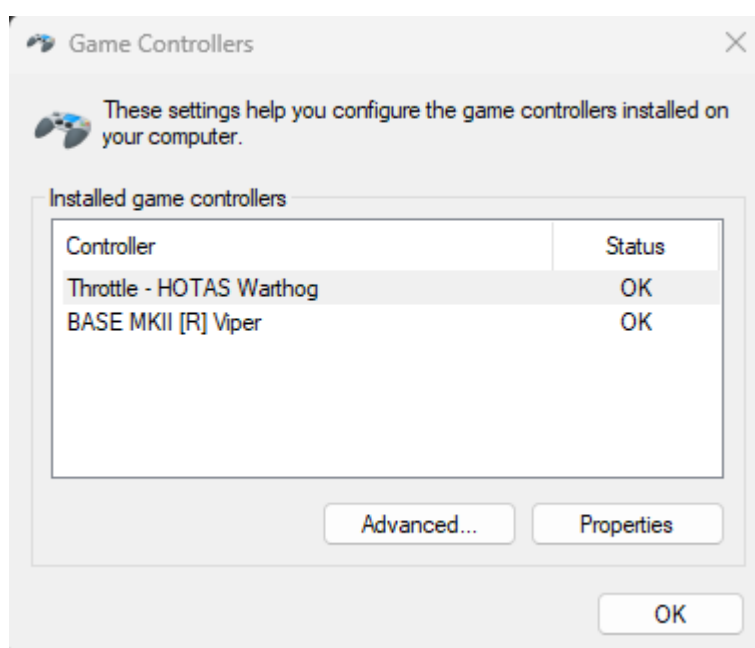
* *Ei tule mukana.*



Sauvaohjaimen ohjauspaneeli

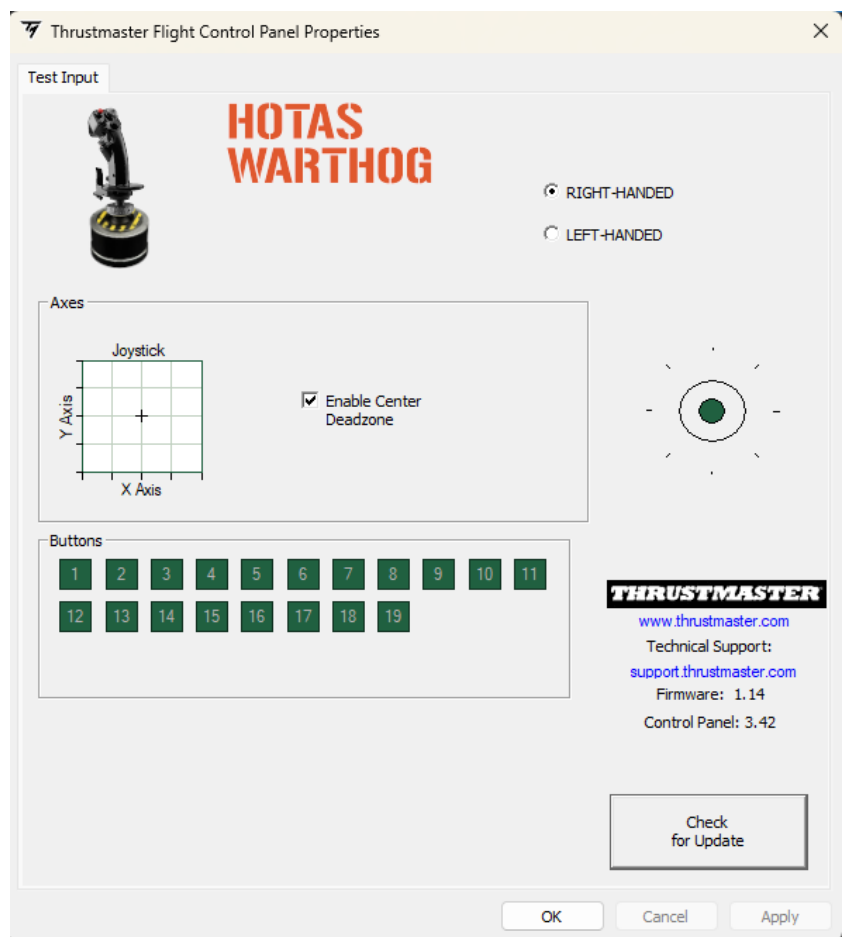
Avaa ohjauspaneeli valitsemalla **Start** (Aloita), kirjoita **Control Panel** (Ohjauspaneeli) hakukenttään ja napsauta sitten kohtaa **Control Panel** (Ohjauspaneeli) (kun käytössä on Windows® 10/11).

Game Controllers (Peliohjaimet) -ikkuna ilmestyy ruudulle. Lisälaite näkyy ruudulla nimellä **BASE MKII [R] XXXX*** ja sen status on **OK**.



* "XXXX" vastaa lentosauvan kahvan nimeä.

Napsauta **Game Controllers (Peliohjaimet)** -ikkunassa kohtaa **Properties (Ominaisuudet)** testataksesi ja nähdäksesi kaikki toiminnot.

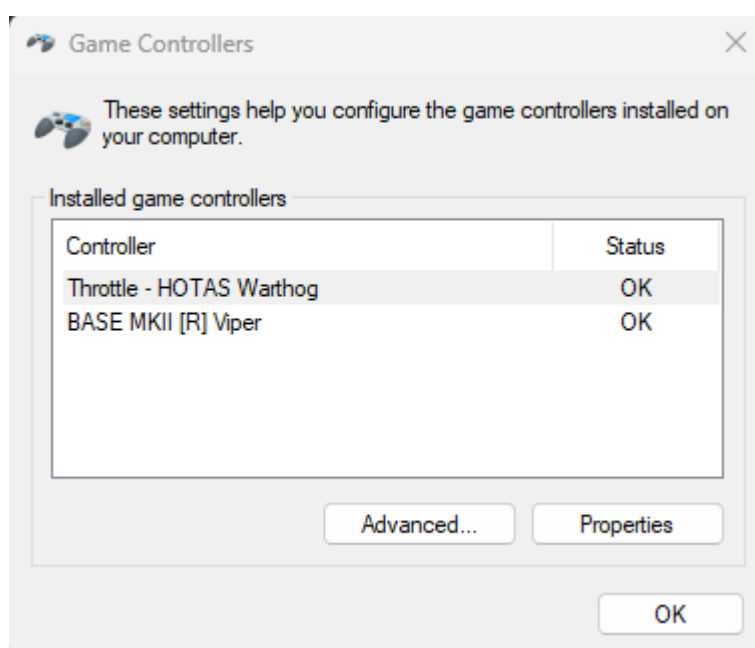




Tehovivun ohjauspaneeli

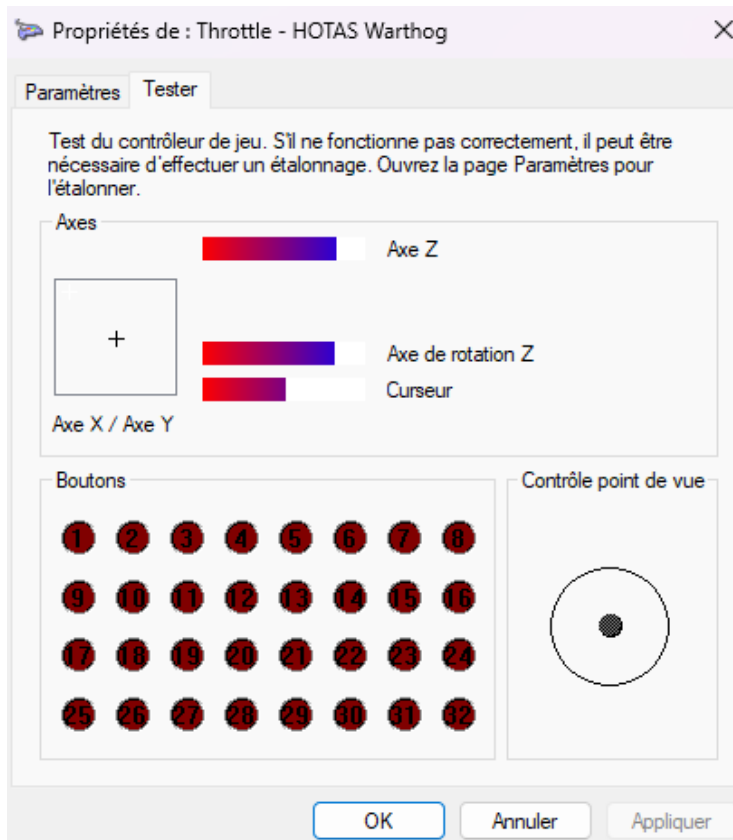
Avaa ohjauspaneeli valitsemalla **Start** (Aloita), kirjoita **Control Panel** (Ohjauspaneeli) hakukenttään ja napsauta sitten kohtaa **Control Panel** (Ohjauspaneeli) (kun käytössä on Windows® 10/11).

Game Controllers (Peliohjaimet) -ikkuna ilmestyy ruudulle. Lisälaite näkyy ruudulla nimellä **Throttle - HOTAS Warthog** ja sen status on **OK**.



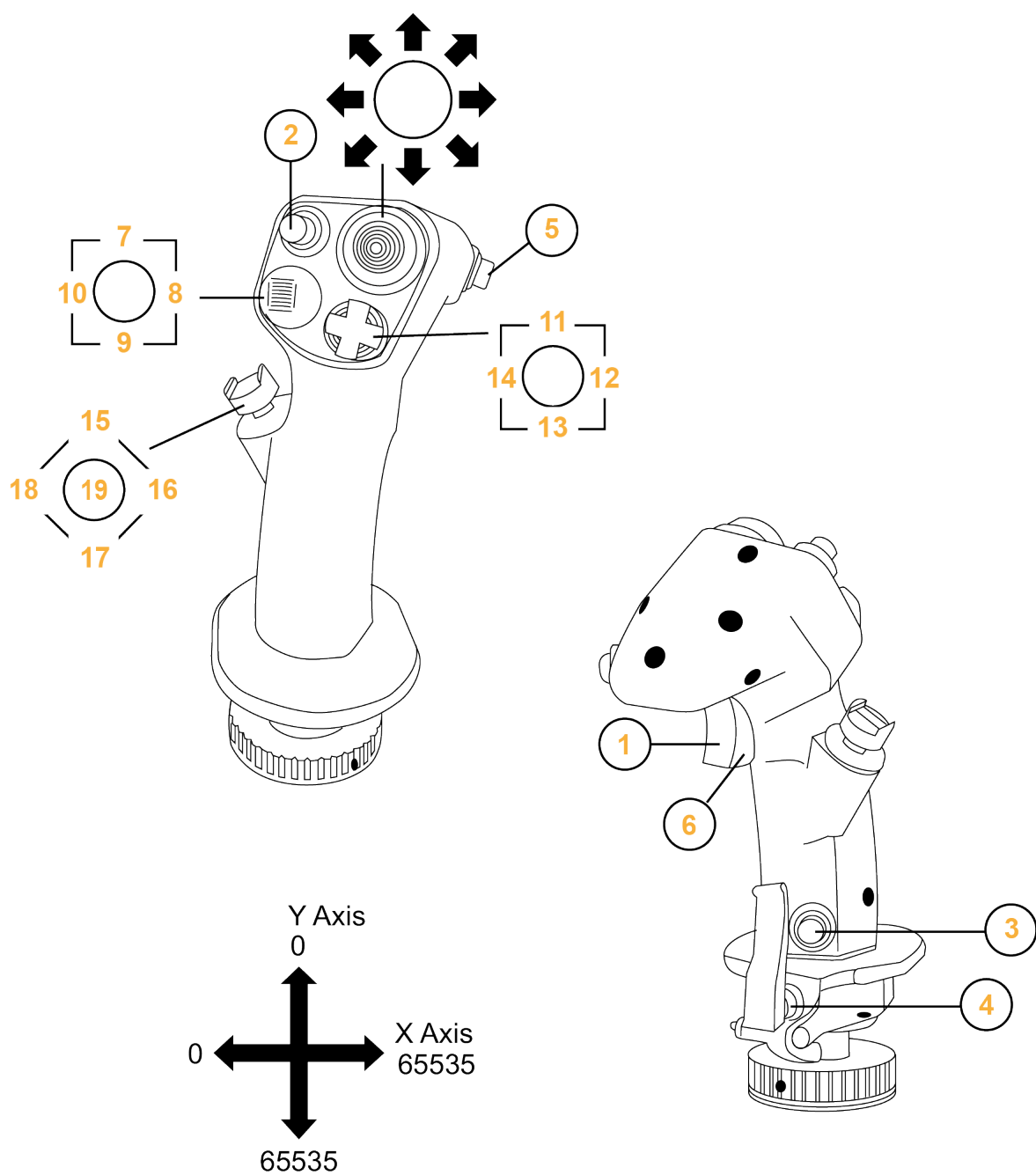


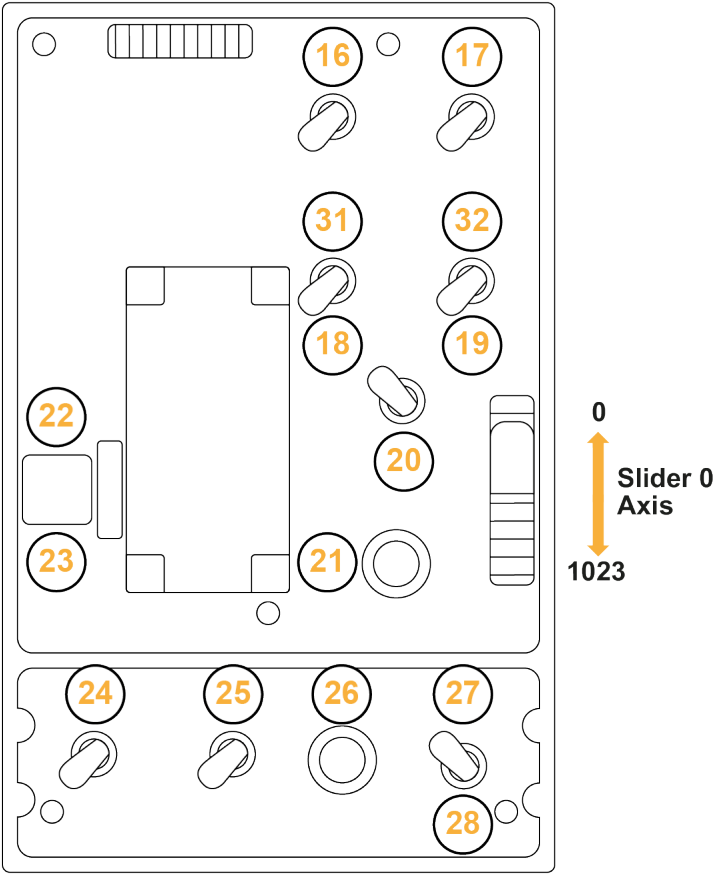
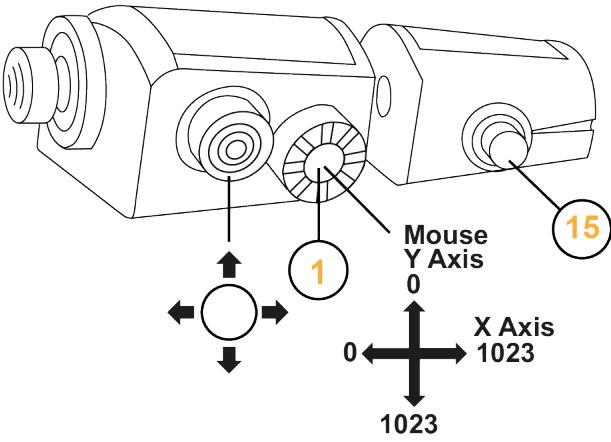
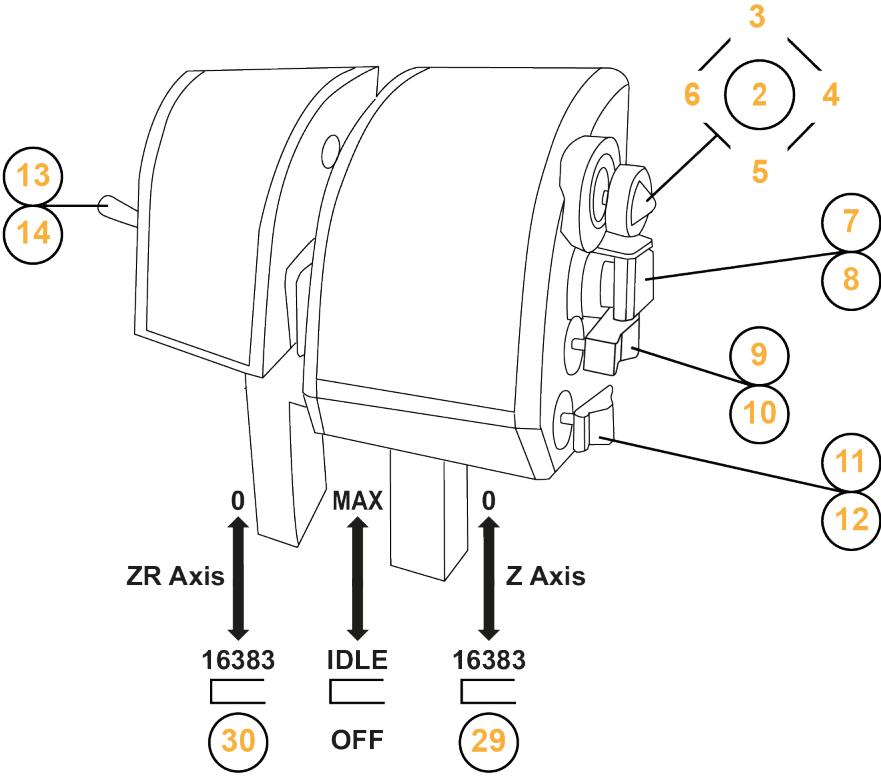
Napsauta **Game Controllers (Peliohjaimet)** -ikkunassa kohtaa **Properties (Ominaisuudet)** testataksesi ja nähdäksesi kaikki toiminnot.





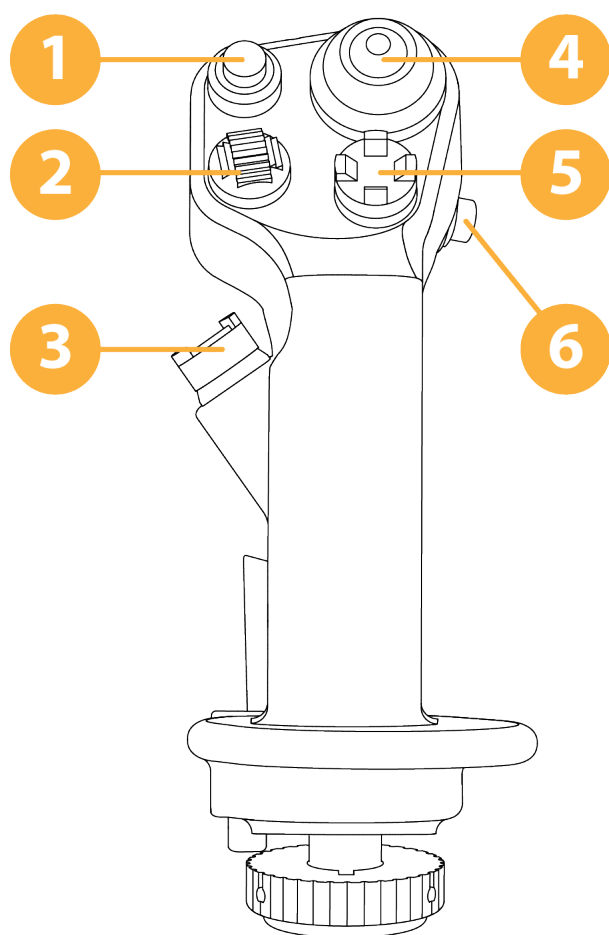
7. Määritykset







8. A-10C-lentokonetoiminnot



1. Weapons Release Button (aseen laukaisu)

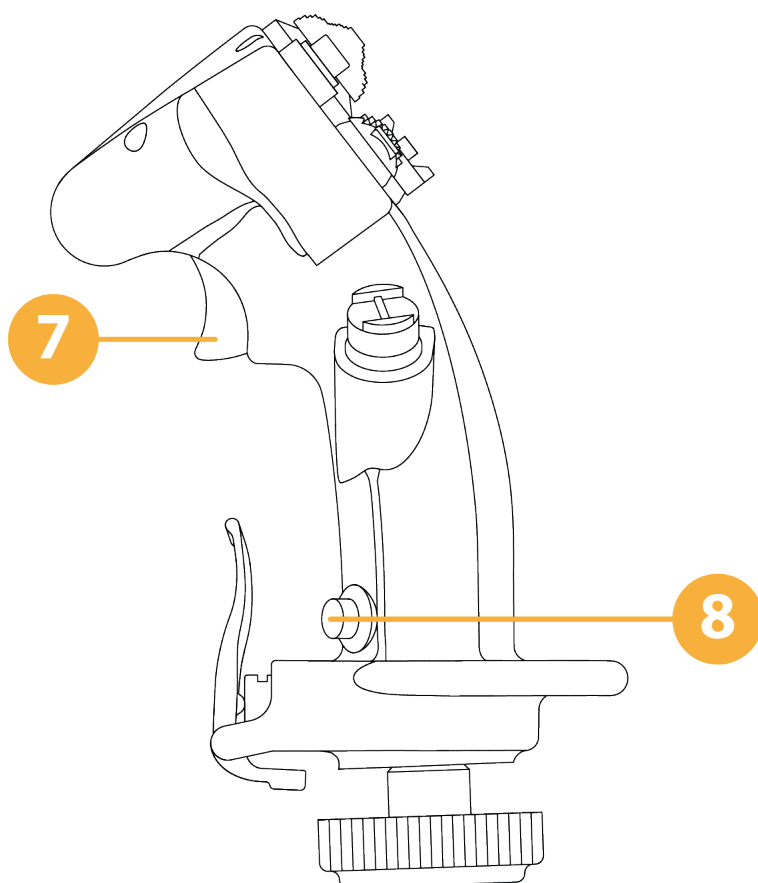
2. TMS (kohteiden hallinta)

3. CMS (vastatoimien hallinta)

4. Trim

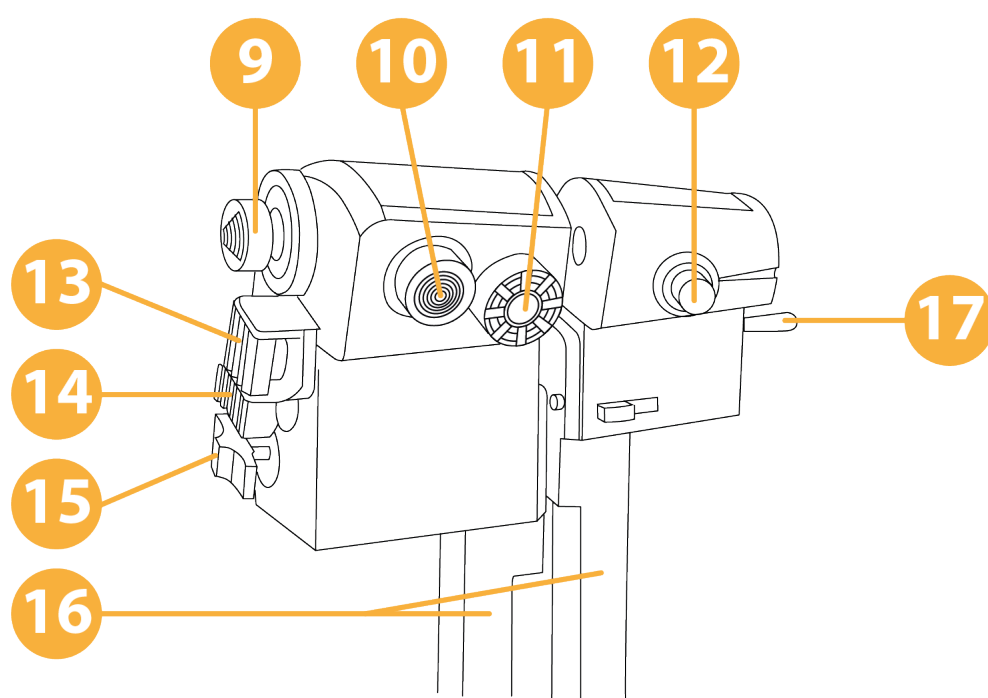
5. DMS (datan hallinta)

6. MMCB (Master Moden hallinta)

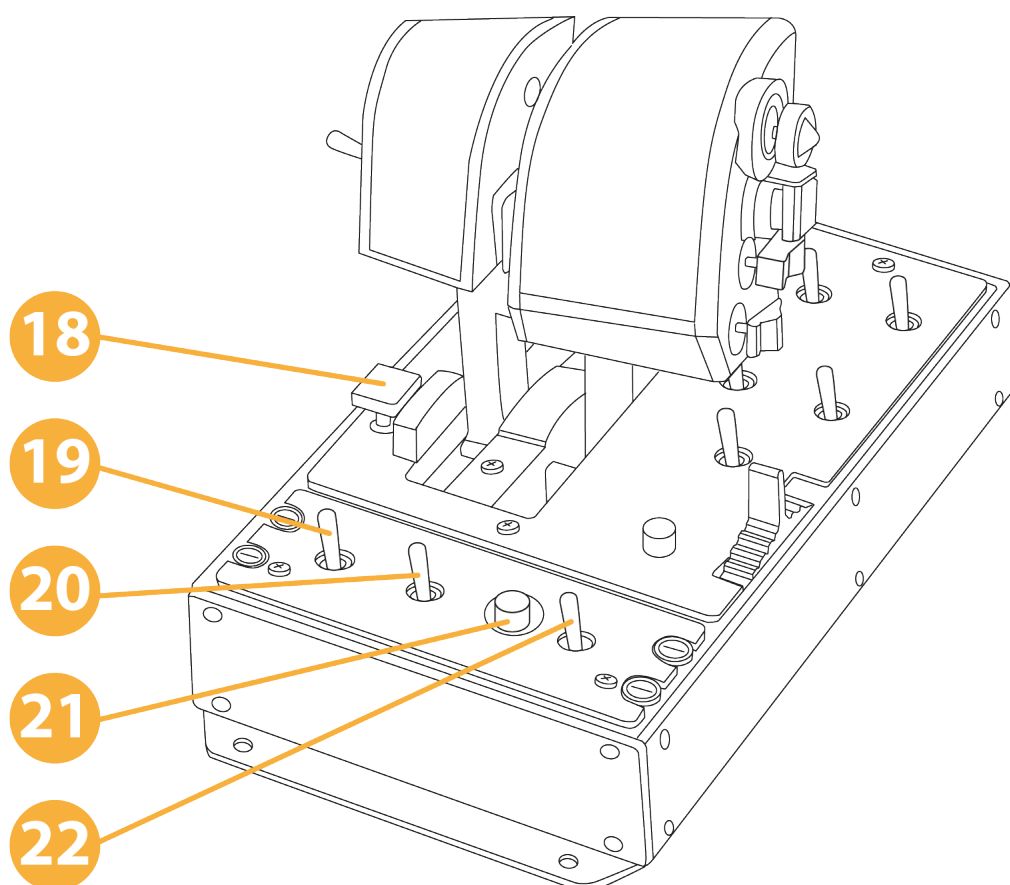


7. Gun Trigger (liipaisin, kaksi asentoa)

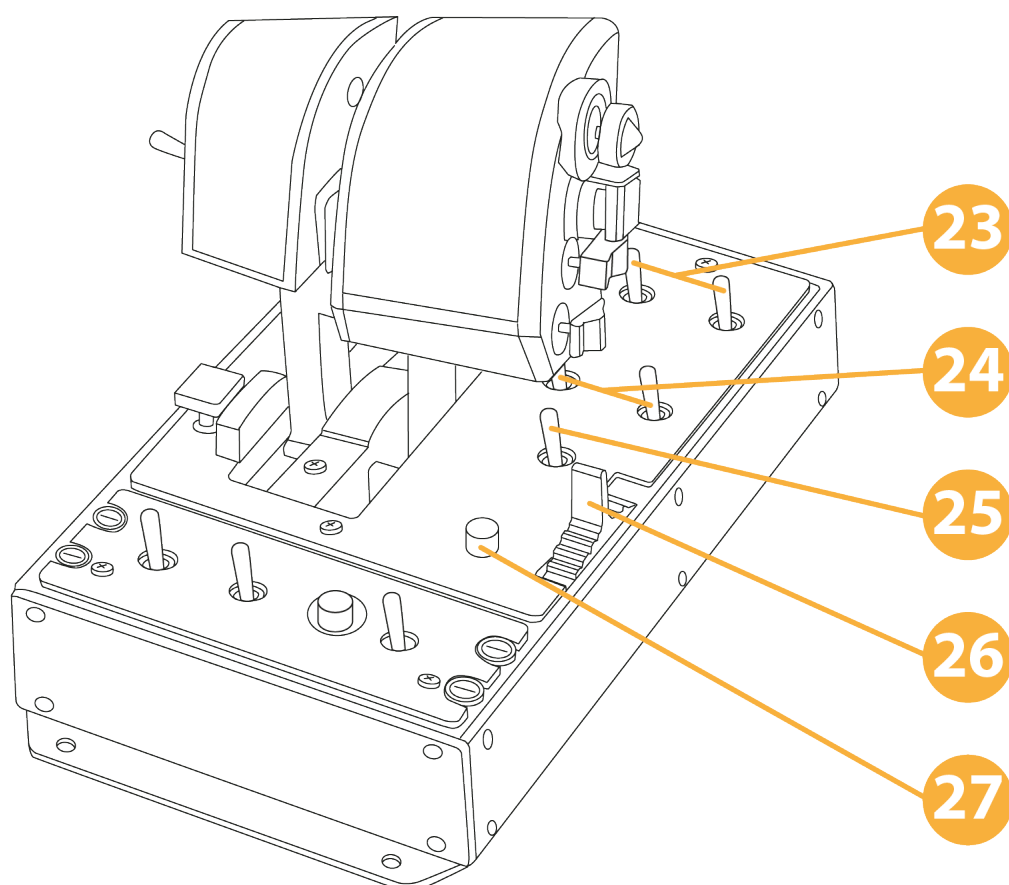
8. NWS (lentokoneen nokkapyörän ohjaus)



- 9. MIC (mikrofoni)
- 10. Coolie (näyttöjen hallinta)
- 11. Slew Control (sensorin suuntaus)
- 12. Left Throttle Button (vasemman tehovivun painike)
- 13. Speedbrake (ilmajarru)
- 14. Boat (tilan valinta)
- 15. China Hat (sensorien hallinta)
- 16. Throttle (vasen/oikea tehovipu): OFF – pois, IDLE – tyhjäkäynti, MAX – täysi teho
- 17. Pinky (lisähallinta)



- 18. Flaps (laskusiivekkeet): UP – ylös, MVR – manööveri, DN – alas
- 19. EAC (lentoasennon edistynyt hallinta) ARM – käytössä, OFF – pois
- 20. RDR ALT (tutkakorkeusmittari): NRM – normaali, DIS – poissa käytöstä
- 21. Autopilot Engage/Disengage (autopilotti päälle/pois)
- 22. Autopilot Select Switch (autopilotin valintakytkin):
PATH – ylläpidä lentoreittiä, ALT-HDG – ylläpidä korkeutta ja suuntaa, ALT – ylläpidä korkeutta



- 23. Engine Fuel Flow (vasemman/oikean moottorin polttoaineen syöttö): NORM – normaali, OVERRIDE – ohita
- 24. Engine Operate (vasemman/oikean moottorin käyttö): IGN – käynnistys, NORM – normaali, MOTOR – kuivakäynti
- 25. APU (apuvoimanlähde): START – päällä, OFF – pois
- 26. Throttle Friction Control (lisäakseli)
- 27. Landing Gear Horn Silence Button (laskutelineen varoitusääneen hiljennuspainike)



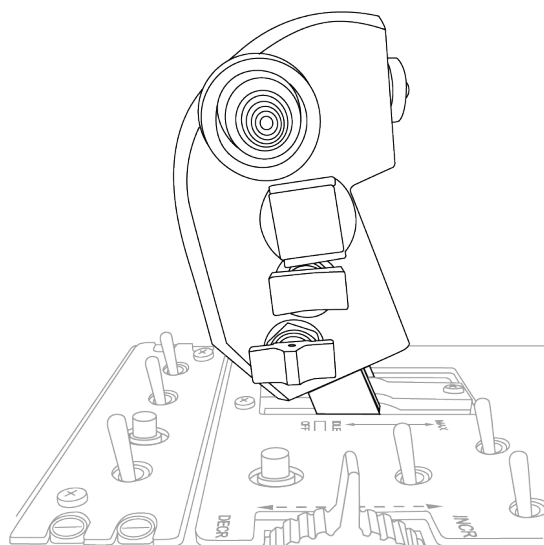
9. Tehovivun edistynyt käyttö

Idle (tyhjäkäynti)

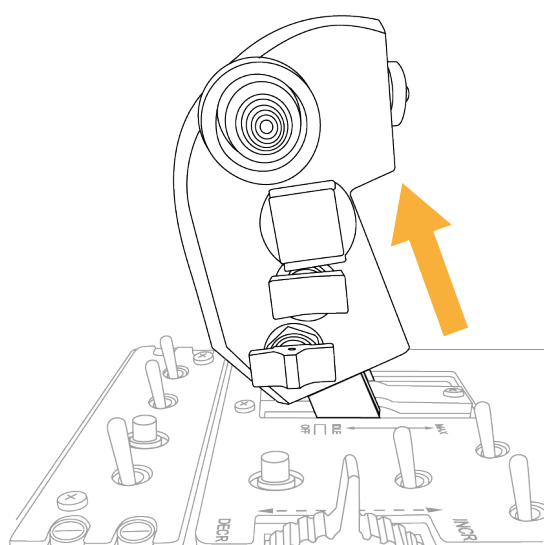
Yhteensopivissa peleissä IDLE-asennolla voi käyttää OFF-asentoa, jolla voi sammuttaa lentokoneen moottorit.

Sammuta lentokoneen moottorit:

1. Liikuta tehovivut IDLE-asentoon.

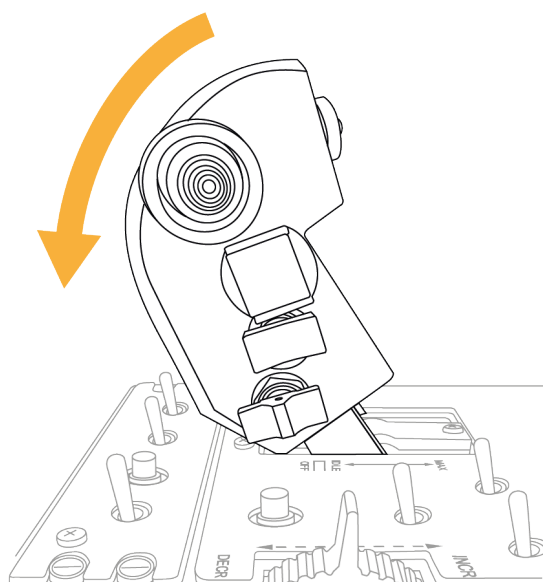


2. Nosta tehovivut pykälän yli.





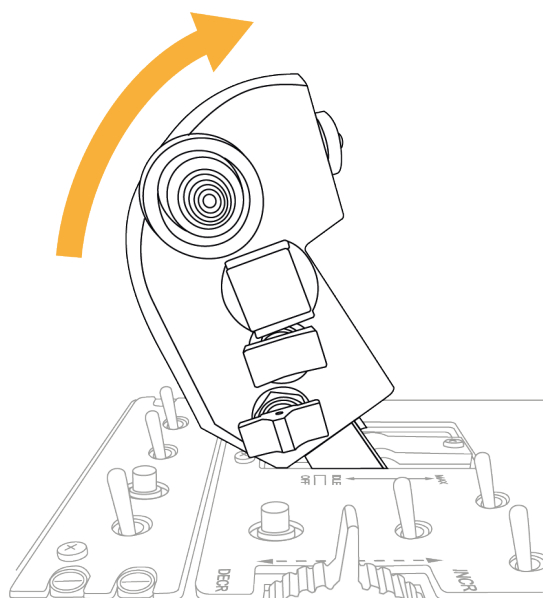
3. Vedä tehovivut OFF-asentoon.



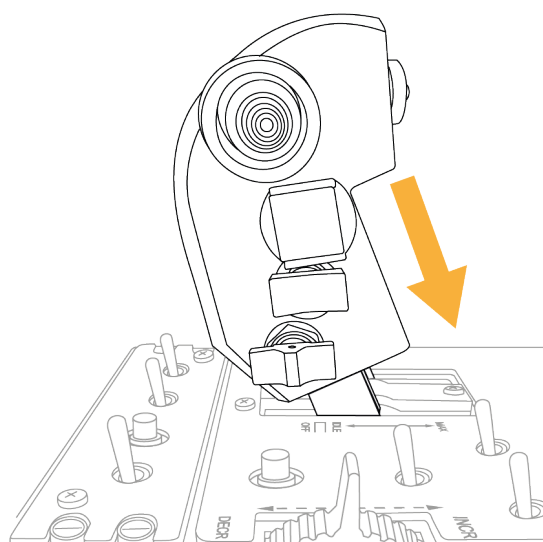


Käynnistä lentokoneen moottorit uudelleen:

1. Työnnä tehovivut IDLE-asentoon.



2. Laske tehovivut lukitaksesi ne IDLE-asentoon.





Afterburner (jälkipoltin)

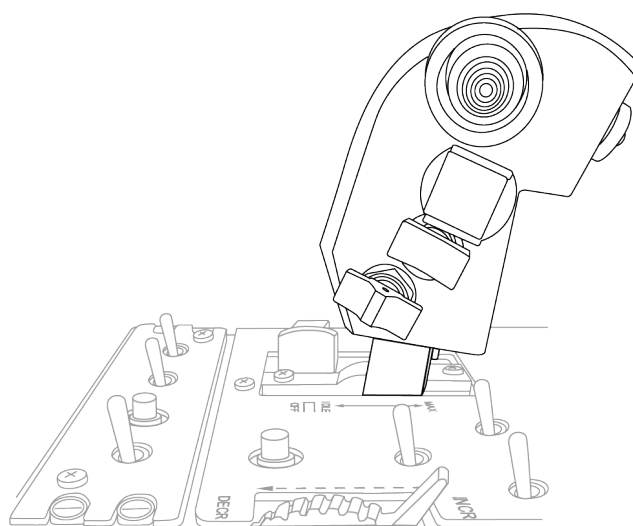
Yhteensopivissa peleissä jälkipolttimen voi ottaa käyttöön liikuttamalla tehovivun MAX-asennossa sijaitsevan pykälän ohi.



Ohjeet MAX-asennossa sijaitsevan pykälän määrittämiselle löytyvät **AFTERBURNER-moduulin sijoittelu** -osiosta.

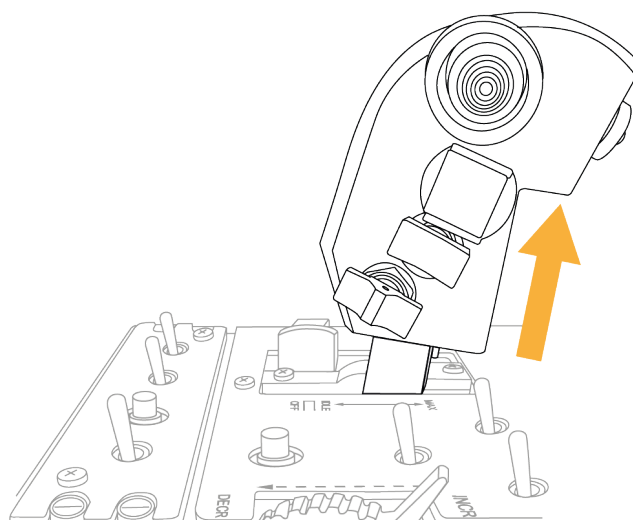
Ota jälkipoltin käyttöön:

1. Liikuta tehovivut MAX-asentoon.

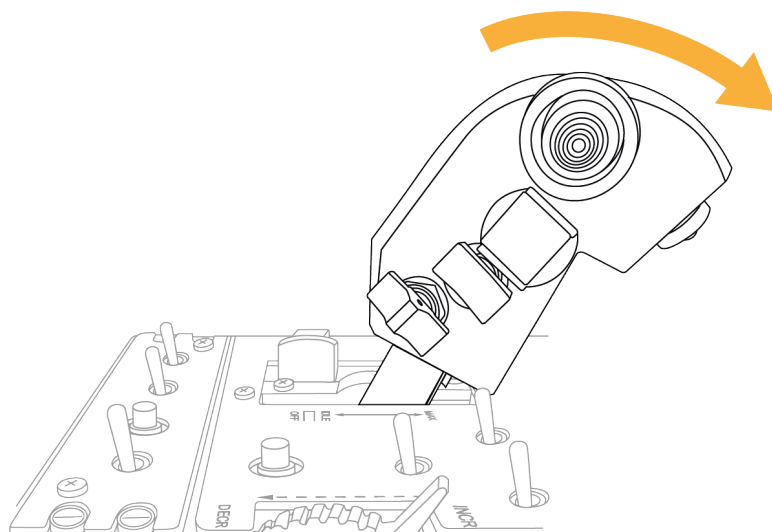




2. Nosta tehovivut pykälän yli.



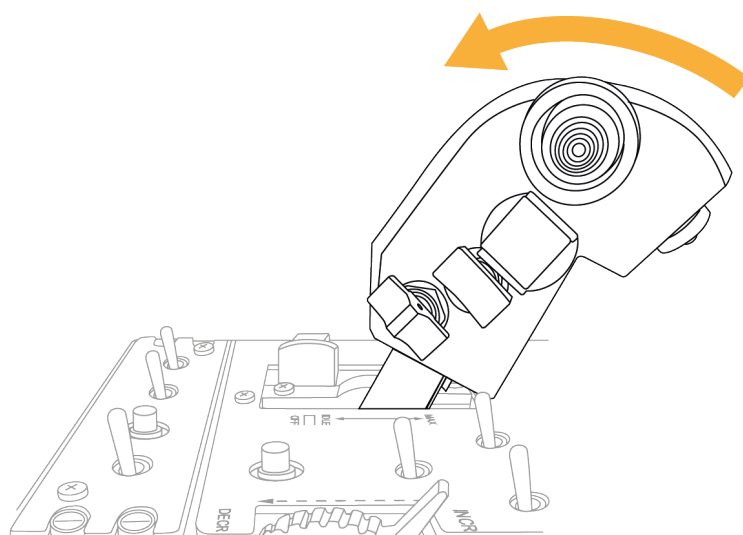
3. Työnnä tehovivut MAX-asennon ohi.



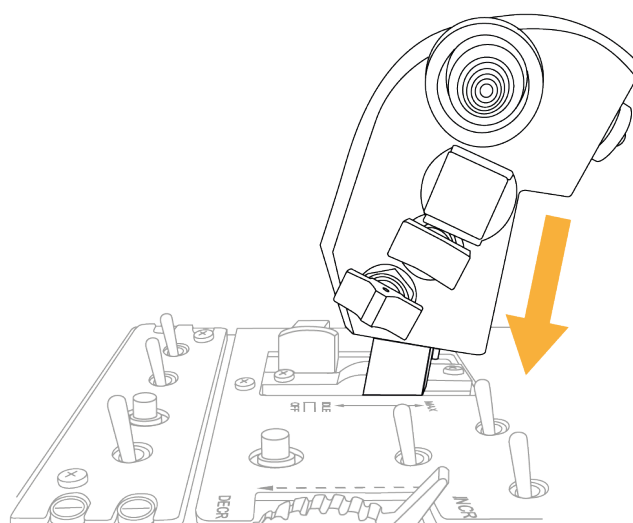


Poista jälkipoltin käytöstä:

1. Vedä tehovivut MAX-asentoon.



2. Laske tehovivut.

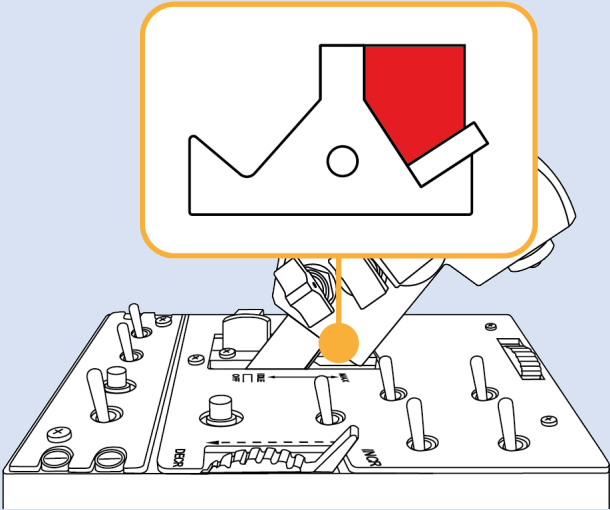
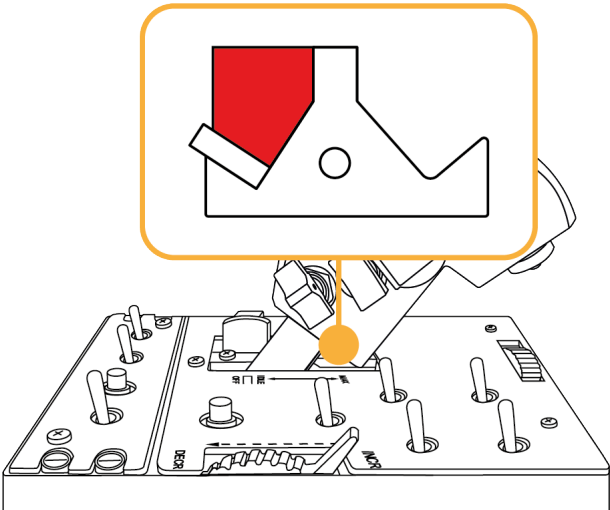




AFTERBURNER-moduulin sijoittelu

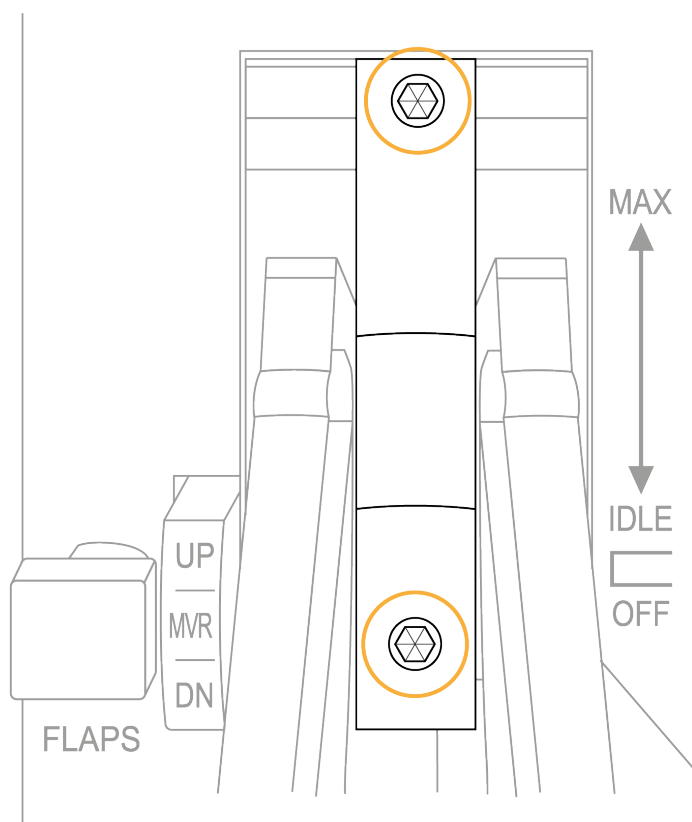


AFTERBURNER-moduuli on oletusarvoisesti sijoitettu siten, ettet tunne pykälää.

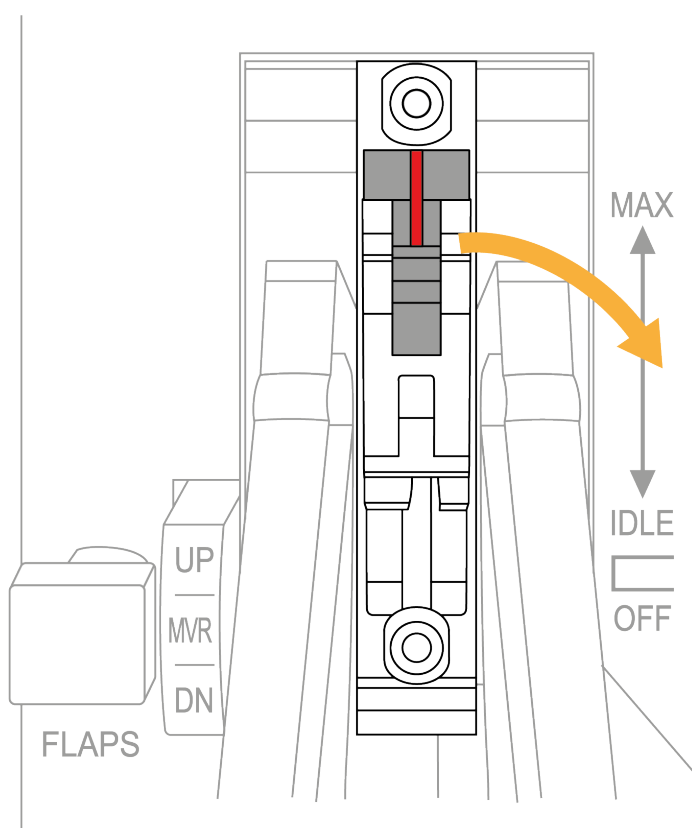
Moduulin paikka	Tehoste
 (oletus)	Et tunne pykälää
	Tunnet pykälän



1. Avaa mukana tulevalla kuusiokoloavaimella irrotettavan palkin kaksi ruuvia ja poista palkki. Palkki on kahden tehovivun välissä.

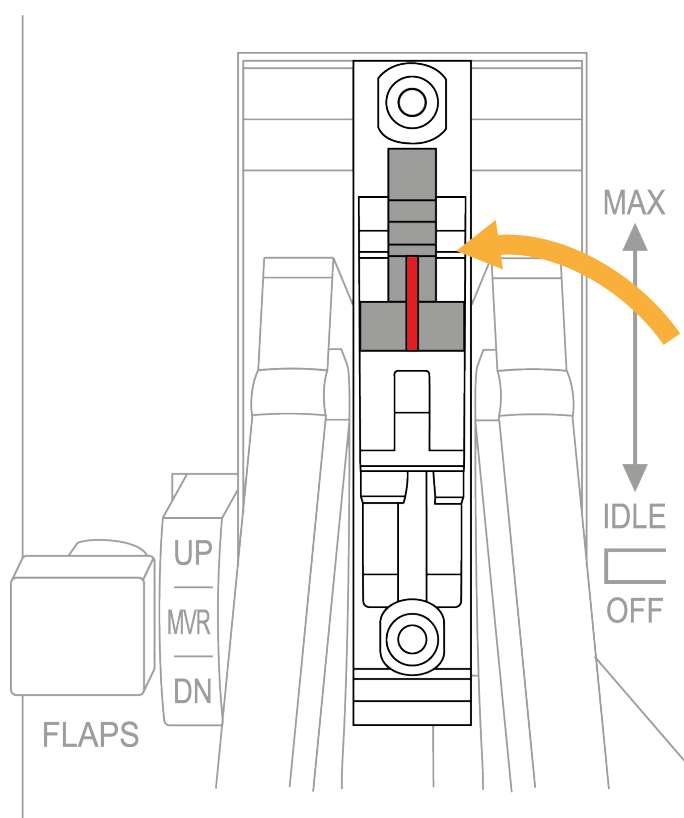


2. Irrota AFTERBURNER-moduuli, joka sijaitsee irrotettavan palkin alla.

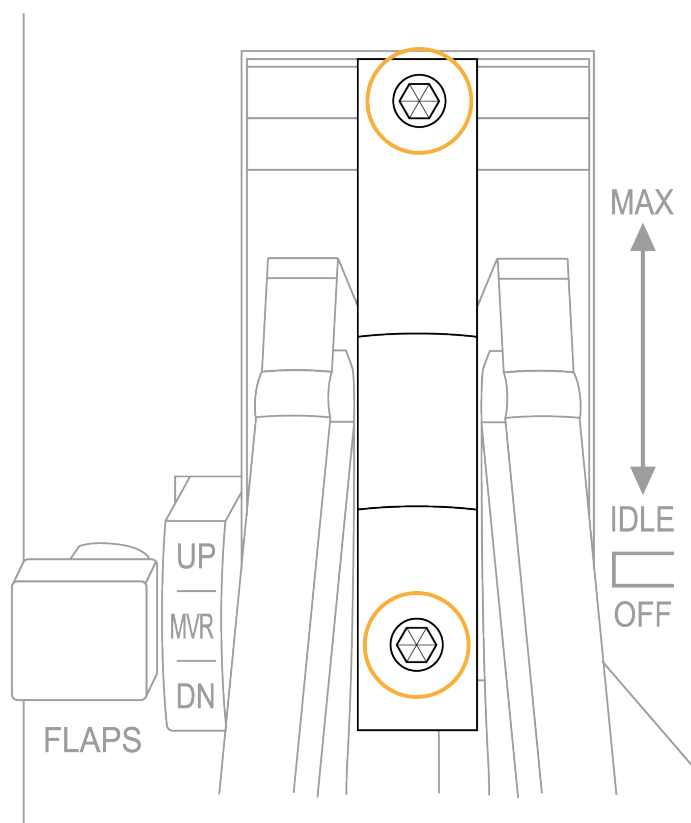




3. Käännä AFTERBURNER-moduuli ympäri ja aseta se takaisin paikalleen.



4. Pistä irrotettava palkki kahden tehovivun väliin ja kiinnitä sitten kaksi ruuvia uudestaan.





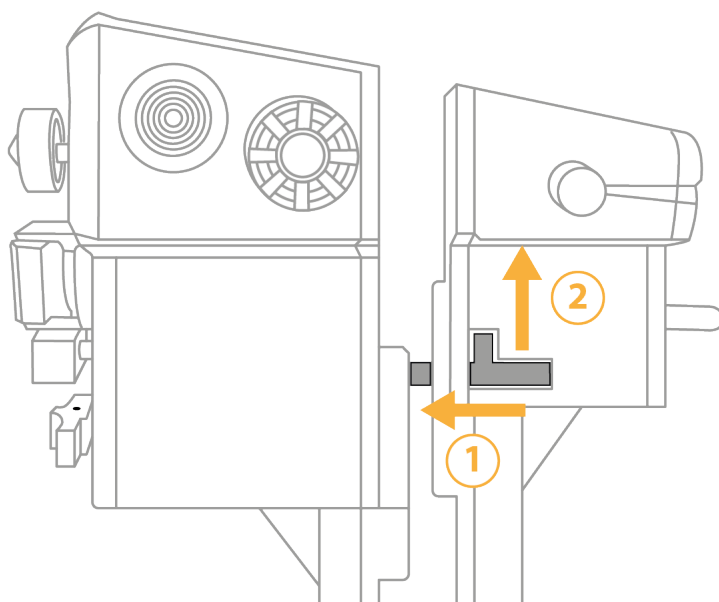
Jotta vältät AFTERBURNER-moduulin mahdolliset vahingot, sinun ei tule koskaan käyttää tehovipuja ilman, että irrotettava palkki on asennettu oikein kahden tehovivun väliin.



Kahden tehovivun liittäminen/erottaminen

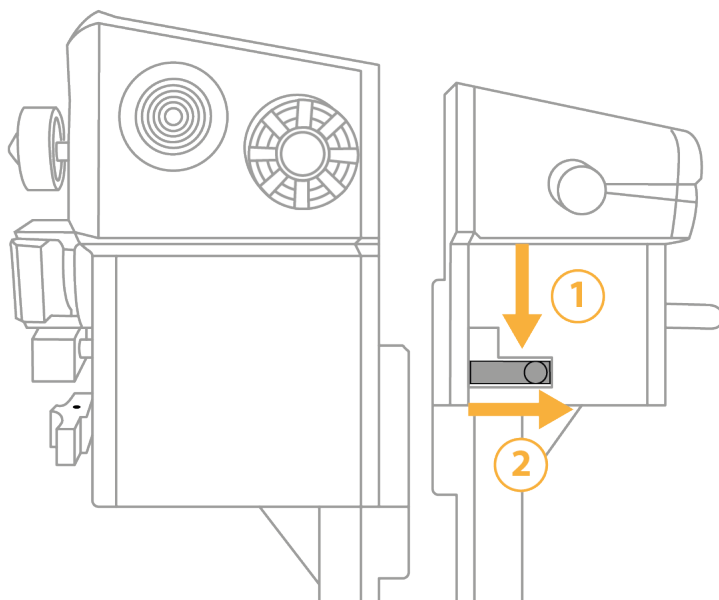
Liitä kaksi tehovipua yhteen:

1. Aseta kaksi tehovipua täysin vierekkäin.
2. Työnnä lukitusmekanismia vasemmalle ja sitten ylös lukitusasentoon.



Erota kaksi tehovipua toisistaan:

1. Laske lukitusmekanismi alas ja työnnä sitä sitten oikealle.

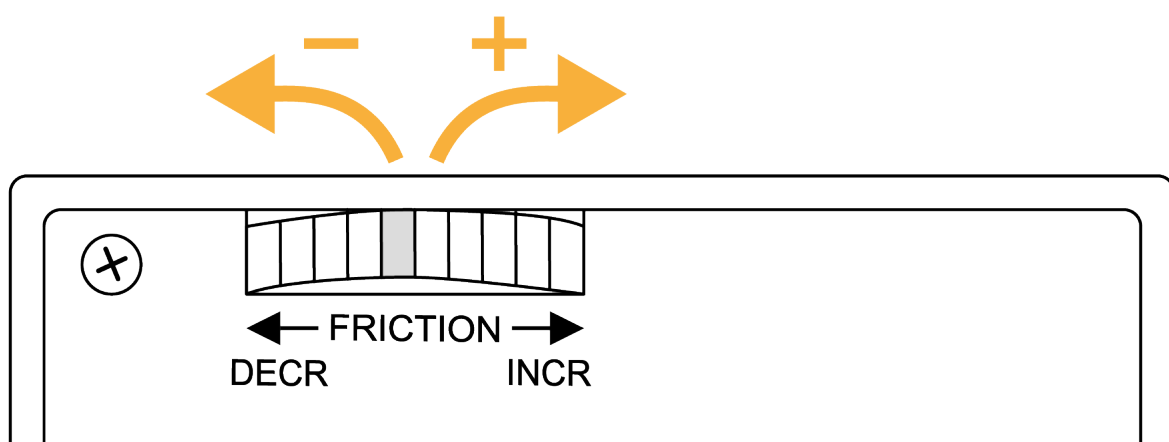




Kitka

FRICTION-rattaalla voi säätää tehovipujen kitkaa:

- Lisää kitkaa kääntämällä pyörää oikealle.
- Vähennä kitkaa kääntämällä pyörää vasemmalle.



Kahden tehovivun kitka on säädetty oletusarvoisesti minimiarvoonsa. Kitkan hienosäätö vaatii noin kymmenen täyttä kierrosta kitkan minimiarvosta maksimiarvoon. Voit tarvittaessa käyttää pyörästä löytyvää valkoista merkkiä kierrosten laskemisessa.



Ohjauspaneelin taustavalaistus

Ohjauspaneelin taustavalaistuksen voimakkuutta voi säätää suoraan **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)** -sovelluksesta. Saatavilla on viisi eri voimakkuustasoa: 1 (minimivoimakkuus) – 5 (maksimivoimakkuus), oletustaso on 2.

Viiden ohjelmoitavan LED-valon hallinta

Voit hallita ohjauspaneelin viittä ohjelmoitavaa LED-valoa suoraan **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)** -sovelluksesta.

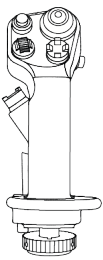


10. Yhteensopivuus



Muista käyttää ainoastaan virallisia lisävarusteita. Epävirallisten lisävarusteiden käyttö voi vahingoittaa tuotetta ja mitätöidä takuun.

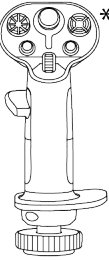




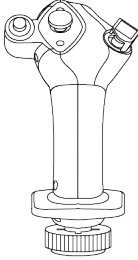
VIPER HOTAS
ADD-ON GRIP



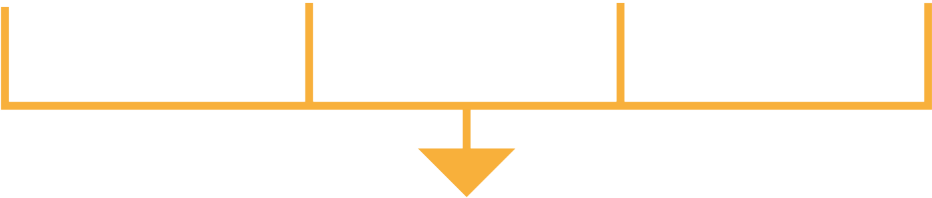
F/A-18C HORNET™
HOTAS ADD-ON GRIP



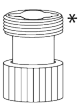
SOL-R ADD-ON GRIP



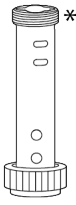
AIRBUS ADD-ON GRIP



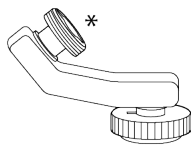
VALINNAINEN



AVA OFFSET ADAPTER



AVA EXTENSION

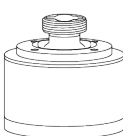


OMNI EXTENSION



AVA EXTENSION CURVED

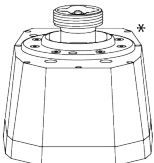




HOTAS WARTHOG
MKII BASE

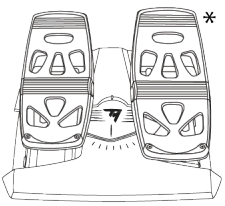


SOL-R BASE

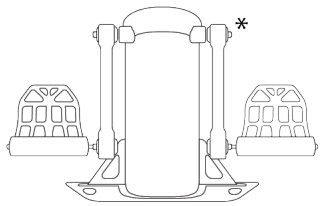


AVA BASE

VALINNAINEN



TFRP
T.Flight Rudder Pedals



TPR:
Thrustmaster Pendular Rudder

* Myydään erikseen.



11. Edistynyt T.A.R.G.E.T.- ohjelmointiohjelmisto



T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) on innovatiivinen ja huipputehokas ohjelmistopaketti, joka mahdollistaa parannuksien tekemisen useimmille Thrustmasterin lento-ohjaimille ja profiilien jakamisen Thrustmaster-yhteisön kanssa.

Asennus

1. Käy osoitteessa:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warhog-mkii/>

2. Lataa **Software** (Ohjelmisto) -osiosta edistynyt T.A.R.G.E.T.-ohjelmointiohjelmisto ja asenna se.



Pääominaisuudet

- Akseleille löytyy useita mahdollisia määrittelyksiä.
- Tarjolla on useita ohjelmointitasoja: Basic, Advanced ja Script.
- Käyttää Drag and Drop -periaatetta.
- Warthog MKII -jalustan voi yhdistää muiden Thrustmaster-lentosimulaattorilaitteiden kanssa (HOTAS Cougar*, HOTAS Warthog*, T.16000M FCS*, TWCS*, TFRP*, MFD Cougar Pack*, TCA-sarja*, VIPER-sarja*, AVA-sarja* ja Sol-R-sarja* – kaikki niistä ovat T.A.R.G.E.T.-yhteensopivia), jolloin ne tunnistetaan yhtenä USB-laitteena.
- Pääsy Thrustmaster-yhteisön luomiin edistyneisiin profiileihin.

** Myydään erikseen.*



12.UKK ja tekninen tuki

Onko sinulla kysymyksiä HOTAS Warthog MKII -setistä tai kärsitkö teknisistä ongelmista? Mikäli näin on, vieraile Thrustmasterin teknisen tuen sivustolla:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

PC (Windows® 10/11)

Návod na použitie



Dôkladne si prečítajte pokyny uvedené v tomto manuáli **pred** inštaláciou produktu, **pred** akýmkoľvek použitím produktu a **pred** akoukoľvek údržbou. Nezabudnite dodržiavať bezpečnostné pokyny. Nedodržanie týchto pokynov môže viesť k nehodám a/alebo poškodeniu. Tento návod si ponechajte, aby ste sa k inštrukciám mohli v budúcnosti vrátiť.

OBSAH

1. OBSAH BALENIA	6
2. TECHNICKÉ VLASTNOSTI	7
3. INFORMÁCIE O POUŽÍVANÍ ZÁKLADNE	13
4. INŠTALÁCIA NA PODPERU	15
<i>Inštalácia na dosku Thrustmaster</i>	<i>16</i>
<i>Inštalácia na kokpit* alebo inú pevnú</i>	
<i>podperu*</i>	<i>17</i>
5. INŠTALÁCIA RUKOVÄTE NA LETECKÚ	
PÁKU	19
6. INŠTALÁCIA NA PC	20
<i>Ovládací panel joysticku</i>	<i>21</i>
<i>Ovládací panel plynovej páky</i>	<i>23</i>
7. MAPOVANIE	25
8. FUNKCIE LIETADIEL A-10C	27

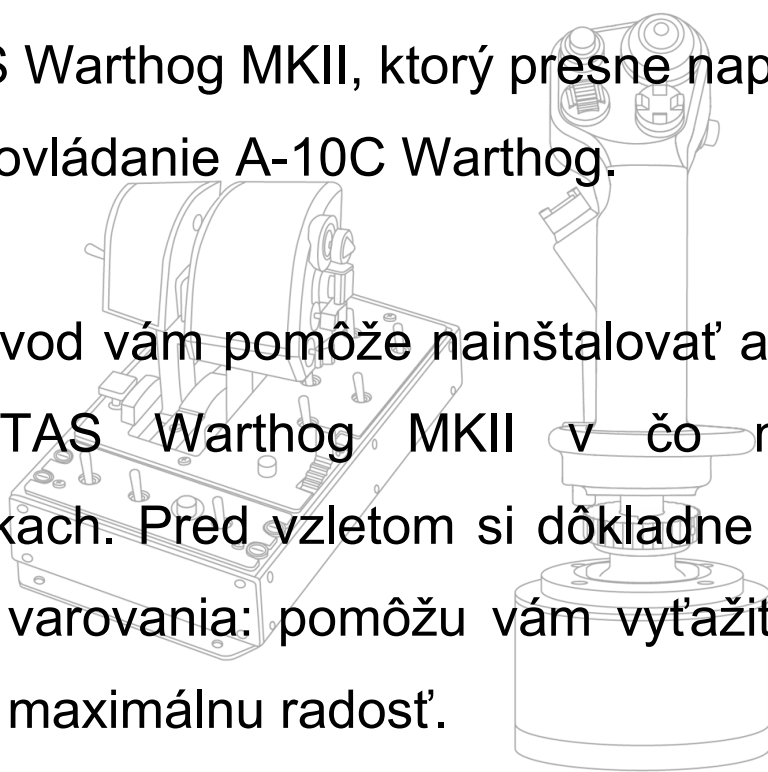
9. POKROČILÉ VYUŽITIE PLYNOVEJ PÁKY	32
<i>Idle (nečinnosť)</i>	32
<i>Afterburner (prídavné spaľovanie)</i>	35
<i>Pripojenie/oddelenie dvoch</i>	
<i>plynových pák</i>	42
<i>Trenie</i>	43
<i>Podsvietenie ovládacieho panela</i>	44
<i>Správa piatich programovateľných</i>	
<i>LED diód</i>	44
10. KOMPATIBILITA	45
11. T.A.R.G.E.T. POKROČILÝ PROGRAMOVACÍ	
SOFTVÉR	47
<i>Inštalácia</i>	47
<i>Hlavné charakteristiky</i>	48
12. FAQ A TECHNICKÁ PODPORA	49



HOTAS WARTHOG MKII

Ponorte sa do ultra-realistického leteckého zážitku s HOTAS Warthog MKII, ktorý presne napodobňuje ikonické ovládanie A-10C Warthog.

Tento návod vám pomôže nainštalovať a používať váš HOTAS Warthog MKII v čo najlepších podmienkach. Pred vzletom si dôkladne prečítajte návod a varovania: pomôžu vám vyťažiť z vášho produktu maximálnu radosť.





Aktualizácia firmvéru

Aby váš produkt správne fungoval s videohrami, musíte aktualizovať firmvér.

Na vykonanie aktualizácie:

1. Pripojte zariadenia k PC.

2. Navštívte:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>

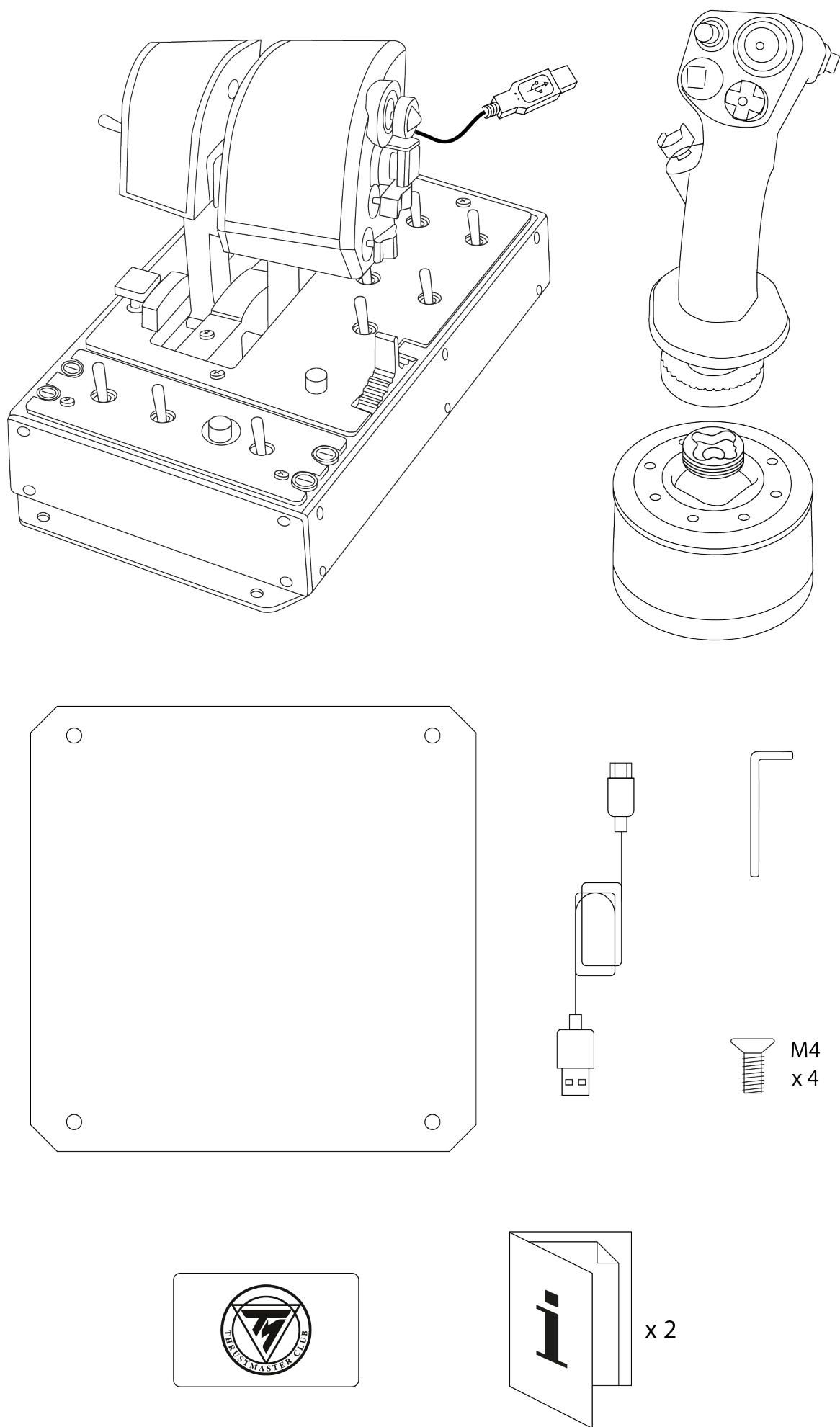
3. V sekcii **Drivers** (Ovládače) si stiahnite a nainštalujte ovládače.

4. Otvorte program aktualizácie firmvéru a postupujte podľa pokynov na obrazovke. Postup zopakujte pre druhé zariadenie.

5. V dialógovom okne **Game Controllers** (Herné Ovládače) overte, že zariadenia majú status **OK**.

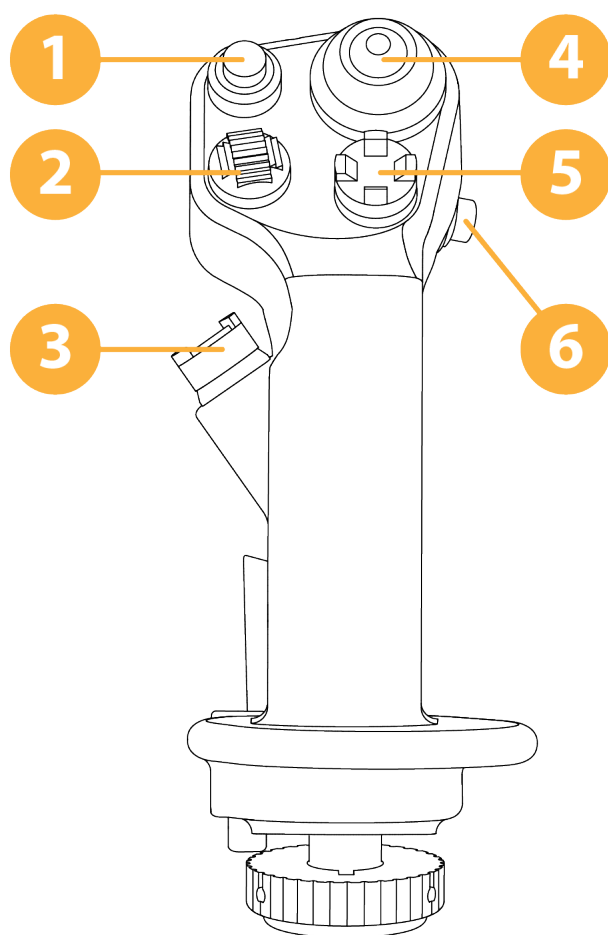


1. Obsah balenia





2. Technické vlastnosti



1. Tlačidlo na uvoľnenie zbraní

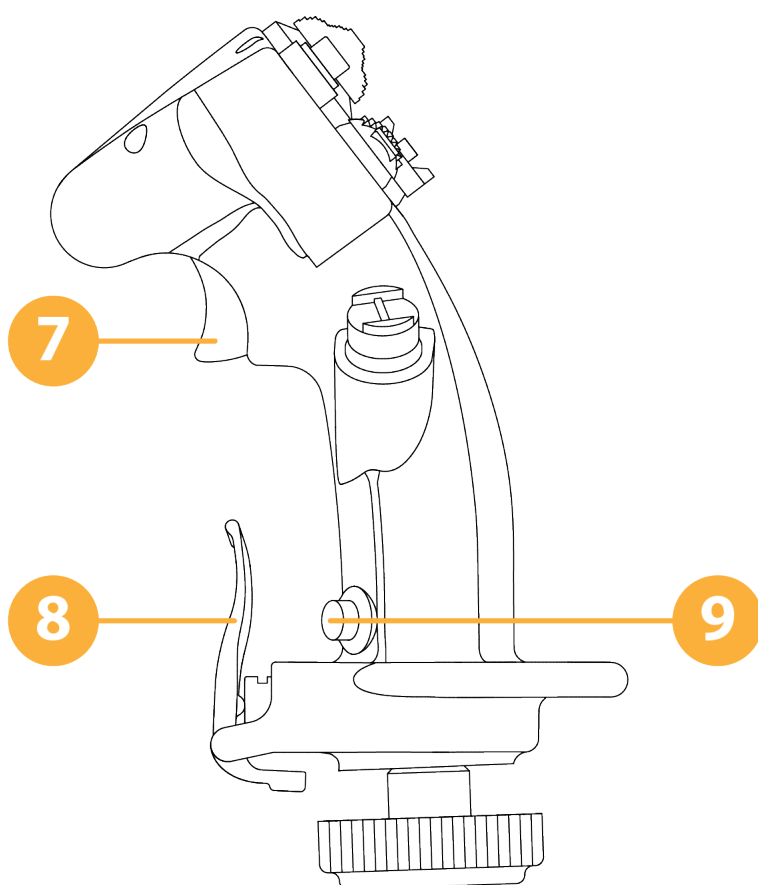
2. TMS (Target Management Switch – správa cieľov) prepínač

3. CMS (Countermeasures Management Switch – správa protiopatrení) prepínač + tlačidlo

4. Prepínač vyváženia (trim)

5. DMS (Data Management Switch – správa dát) prepínač

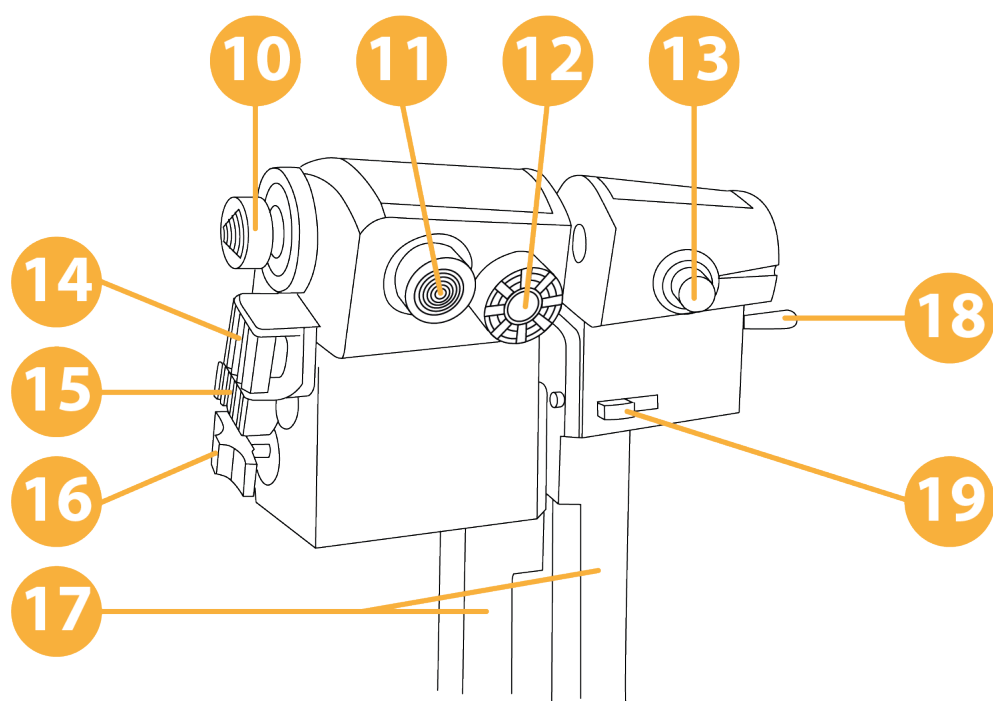
6. Tlačidlo MMCB (Master Mode Control Button – ovládanie master módu)



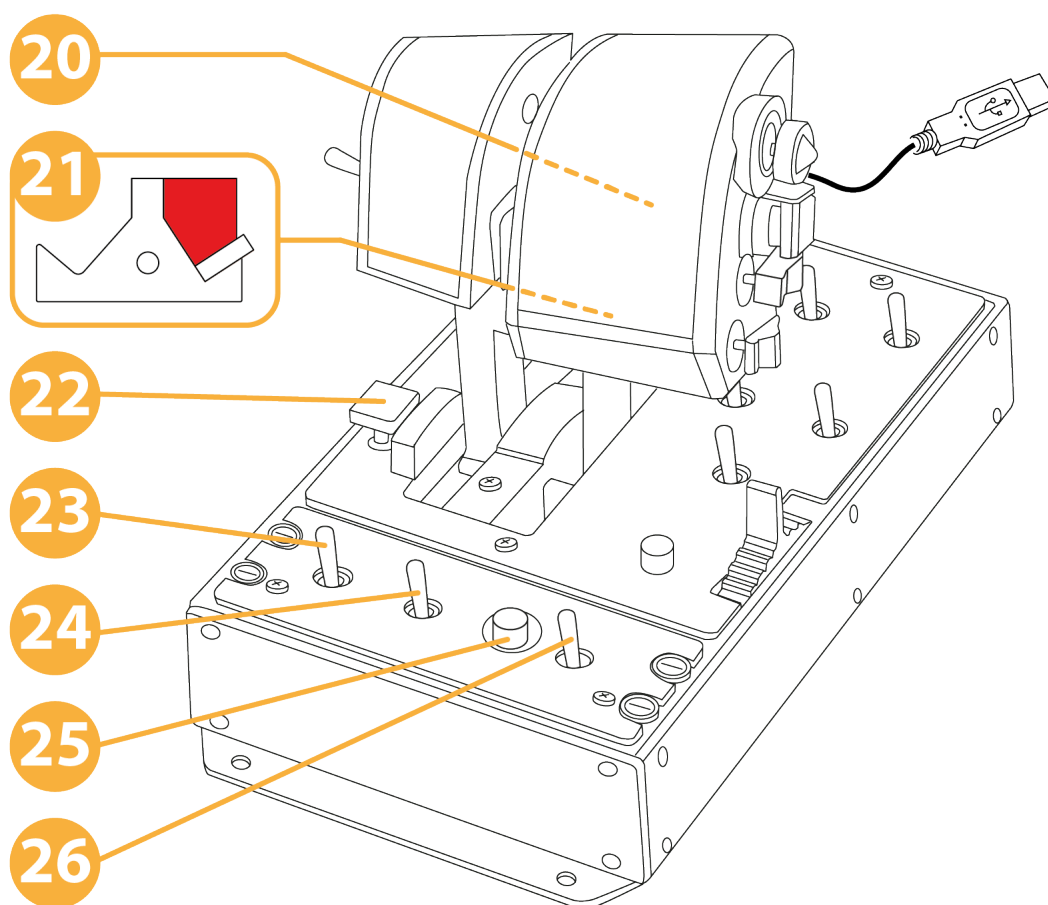
7. Spúšť (2 polohy)

8. Programovateľné pádlo

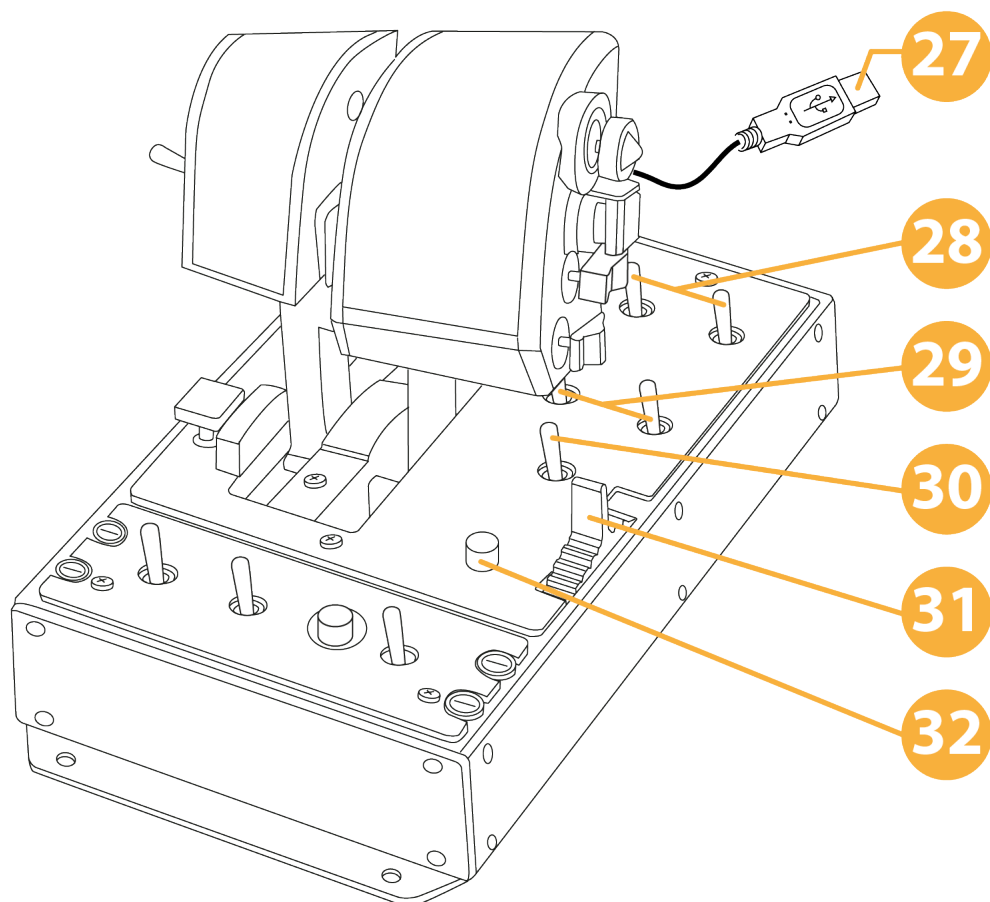
9. Tlačidlo NWS (Nose Wheel Steering – riadenie predného kolesa lietadla)



- 10. MIC (mikrofón) prepínač + tlačidlo
- 11. Coolie (správa obrazoviek) prepínač
- 12. Slew Control (orientácia senzora) mini-páčka + tlačidlo
- 13. Tlačidlo na ľavej plynovej páke
- 14. Speedbrake (vzdušná brzda)
- 15. Boat (výber režimov) prepínač
- 16. Prepínač China Hat (správa senzorov)
- 17. Ľavá/pravá plynová páka
- 18. Pinky (pomocný ovládač) prepínač
- 19. Mechanizmus uzamykania plynovej páky



- 20. Koliesko FRICTION (nastavenie trenia plynovej páky)
- 21. Modul AFTERBURNER
- 22. Indikátor polohy klapiek
- 23. Prepínač EAC (Enhanced Attitude Control – vylepšené ovládanie polohy)
- 24. Prepínač RDR ALTM (Radar Altimeter – radarový výškomer)
- 25. Tlačidlo na zapnutie/vypnutie autopilota
- 26. Prepínač výberu autopilota



27. USB-A konektor

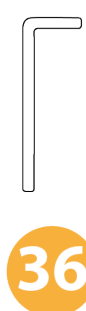
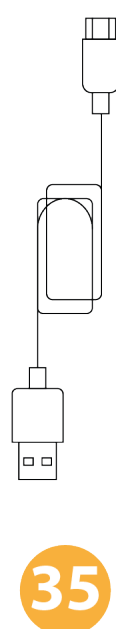
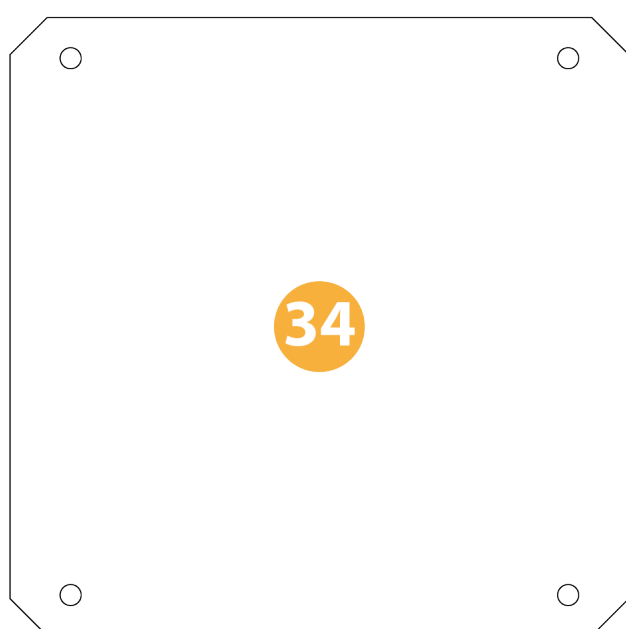
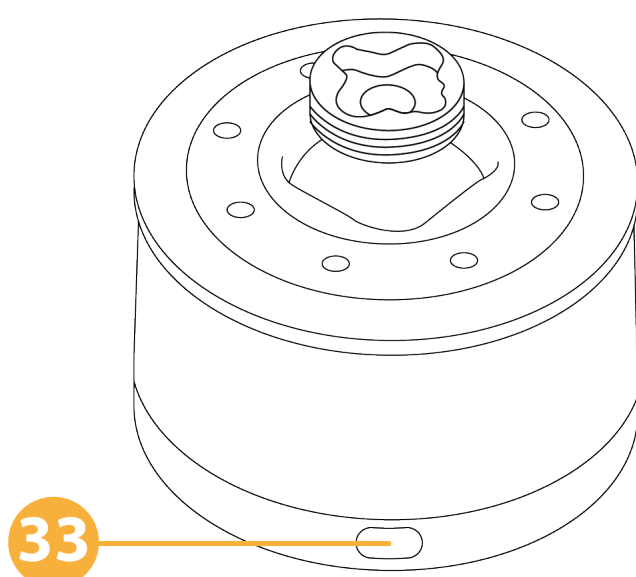
28. Prepínač prietoku paliva v ľavom/pravom motore

29. Prepínač prevádzky motora vľavo/vpravo

30. Prepínač APU (Auxiliary Power Unit – pomocná energetická jednotka)

31. Programovateľné koliesko (dodatočná os)

32. Tlačidlo utlmenia klaksónu prístávacieho podvozku



33. USB-C port

34. HOTAS Warthog kovová platňa

35. USB-A – USB-C kábel

36. 3 mm imbusový kľúč

37. M4 skrutky na montáž na dosku HOTAS Warthog alebo AVA Desktop Plate*

**Predávané samostatne*

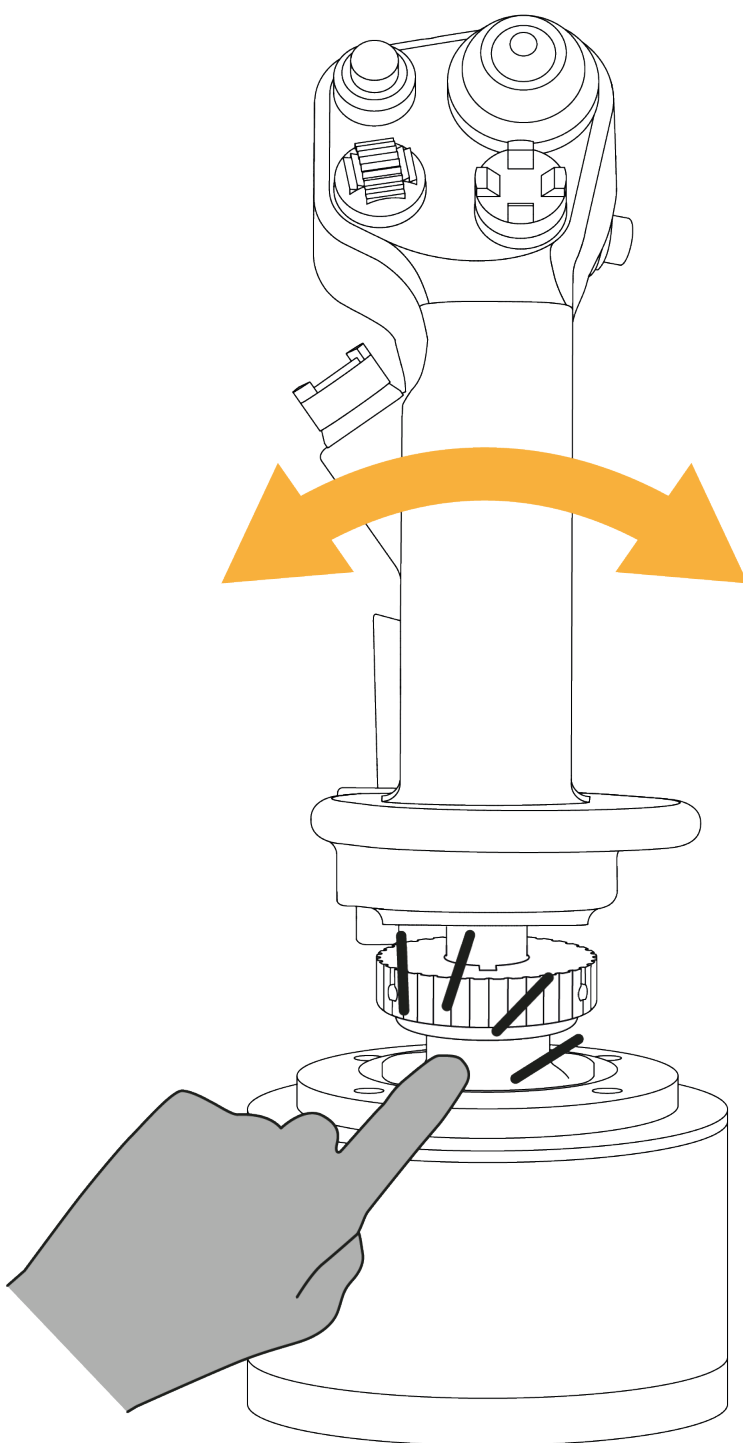


3. Informácie o používaní základne



Nebezpečenstvo priškripenutia

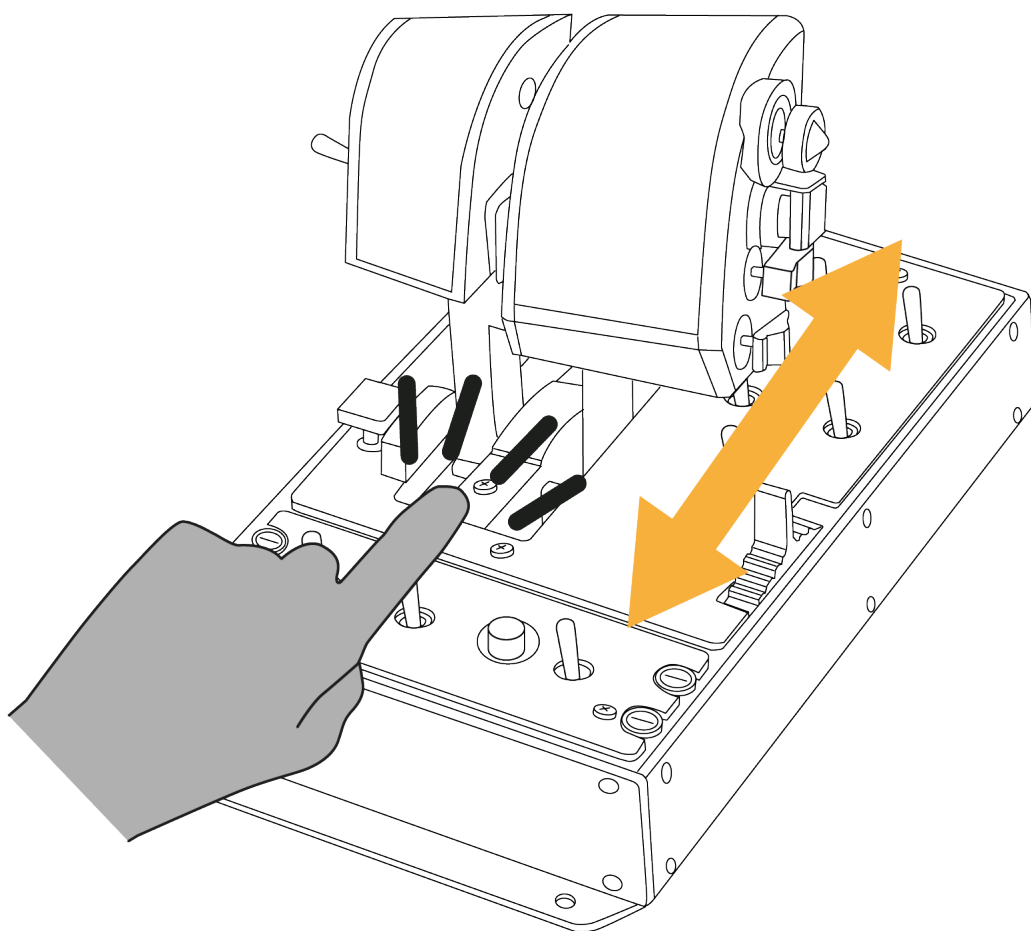
Pri používaní joysticku nikdy nedávajte prsty do priestoru medzi základňou a osou rukoväte leteckej páky.





Nebezpečenstvo priškripnutia

Pri používaní plynovej páky nikdy nedávajte prsty do priestoru medzi základňou a osou plynových pák.

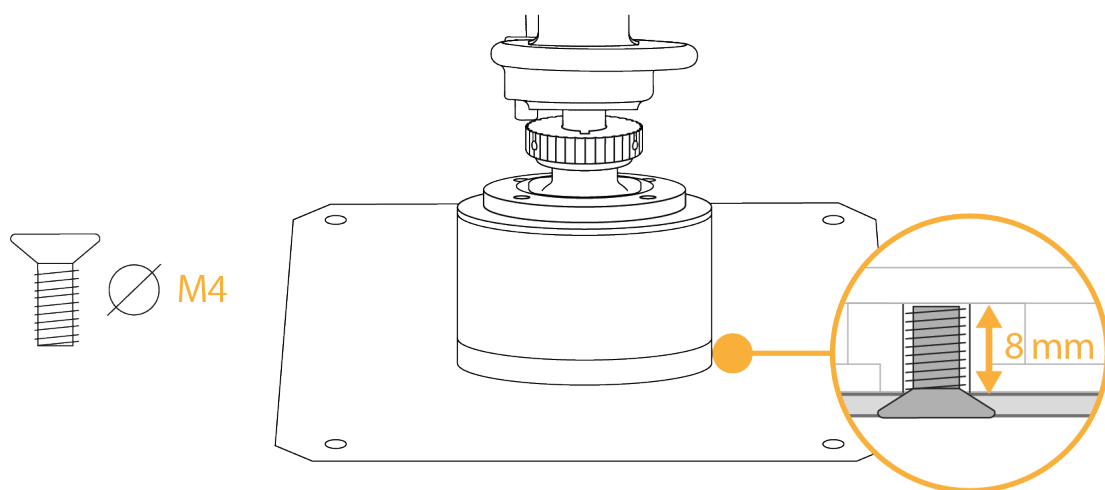




4. Inštalácia na podperu



- Na pripevnenie podstavca k podpere použite skrutky M4, aby ste nepoškodili základňu.
- Vo vnútri základne nesmie maximálna dĺžka skrutky presiahnuť 8 mm.

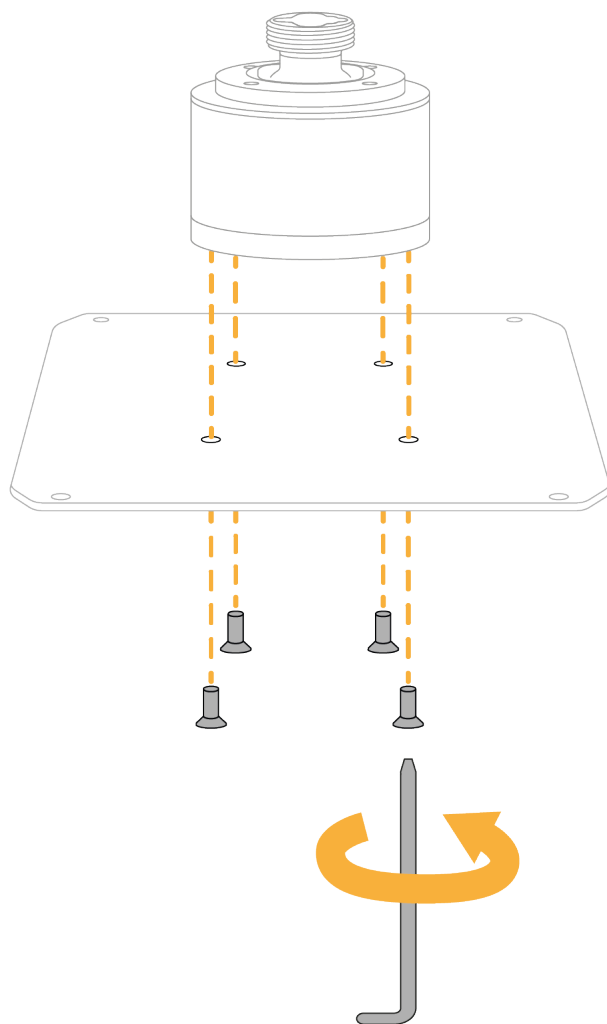


- Pred každým použitím sa uistite, že základňa je správne pripevnená k podpere v súlade s pokynmi výrobcu.
- Nezabudnite zohľadniť materiál, z ktorého je vaša podpera vyrobená, aby ste zabezpečili, že je možné na ňu namontovať produkt. Základňa musí byť použitá na stole z pevného materiálu (i.e. MDF alebo dreva), bez dutých alebo sklenených prvkov.



Inštalácia na dosku Thrustmaster

Na pripevnenie základne k HOTAS Warthog platni alebo AVA Desktop Plate* použite štyri priložené skrutky M4, aby ste zabránili poškodeniu podstavca.



Uistite sa, že skrutky nepresahujú 8 mm vo vnútri základne.

**Predávané samostatne*

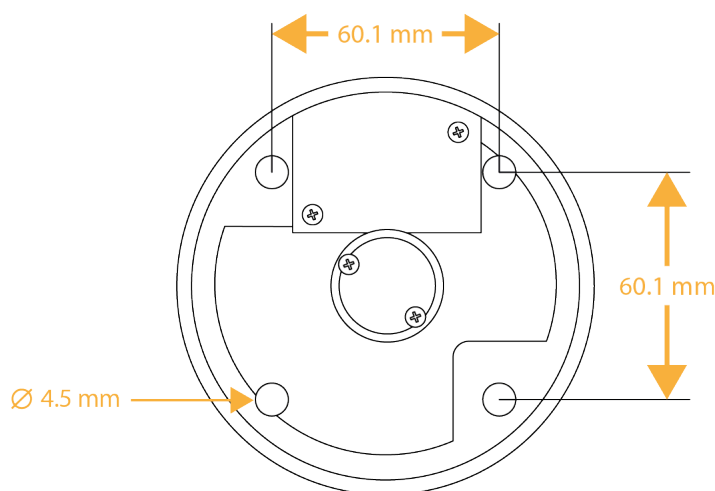


Inštalácia na kokpit alebo inú pevnú podperu**

Na pripevnenie základne ku kokpitu* alebo k pevnej podpere*:

1. Odskrutkujte štyri skrutky pod základňou a odstráňte kryt.
2. Použite štyri závitky pod základňou a štyri priložené skrutky M4 alebo štyri dlhšie skrutky M4 (nie sú súčasťou balenia), aby ste zabránili poškodeniu základne.

Rozmery montážnej šablóny:



Montážnu šablónu si môžete stiahnuť tu:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warhog-mkii/>.

Vytlačte si šablónu a potom ju preneste na podporu, aby ste pripravili otvory na montáž.

**Nie je zahrnuté*



Môžete tiež použiť štyri otvory v rohoch kovových platní základne a plynovej páky na pripevnenie oboch prvkov ku kokpitu* alebo širokej pevnej podpere*.



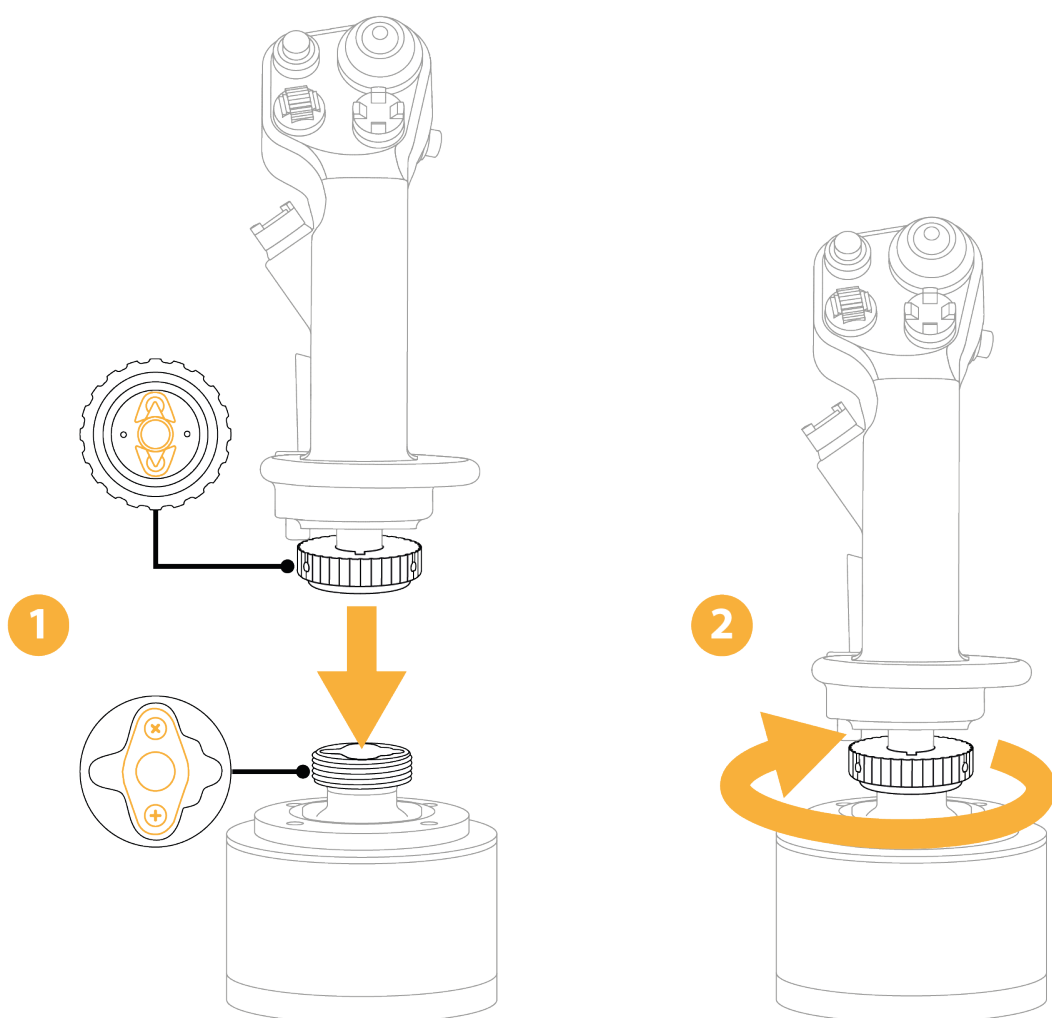
- Uistite sa, že skrutky nepresahujú 8 mm vo vnútri základne.
- Aby ste predišli poškodeniu základne, poraďte sa prosím s výrobcom kokpitu alebo technickou podporou, aby ste zistili kompatibilitu kokpitu s produktmi Thrustmaster .

**Nie je zahrnuté*



5. Inštalácia rukoväte na leteckú páku

1. Umiestnite rukoväť leteckej páky na základňu. Uistite sa, že rukoväť je správne umiestnená, ako je znázornené na diagrame nižšie.
2. Utiahnite svorkový krúžok.



Ak pocítite akýkoľvek odpor, prestaňte krúžok ťahovať. Uistite sa, že konektory pre základňu a rukoväť leteckej páky sú správne zarovnané, ako je uvedené vyššie. Nedodržanie tohto pokynu môže viesť k poškodeniu produktov.

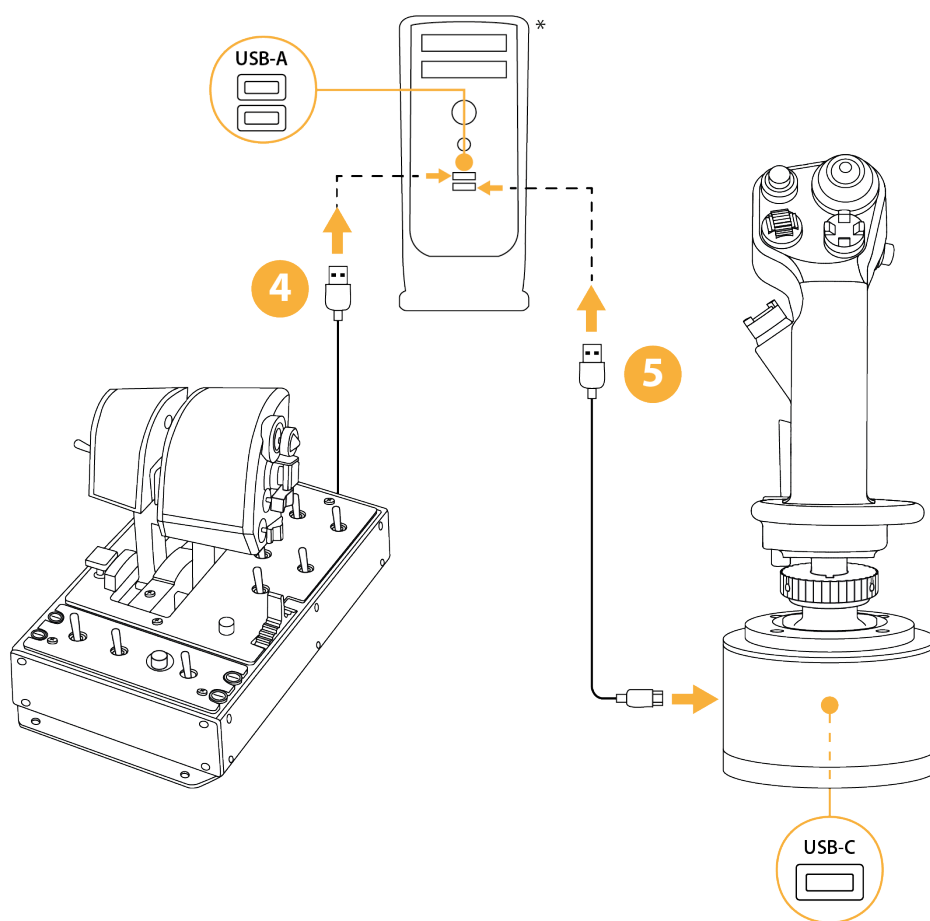


6. Inštalácia na PC

1. Navštívte:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. Stiahnite si a nainštalujte ovládače PC a ich prispôsobené rozhranie pre ovládací panel Windows®.
3. Keď sú ovládače PC nainštalované, reštartujte počítač.
4. Pripojte plynovú páku k jednému z USB-A portov vášho PC pomocou USB-A konektora.
5. Pripojte základňu k jednému z USB-A portov vášho PC pomocou kábla USB-A – USB-C .



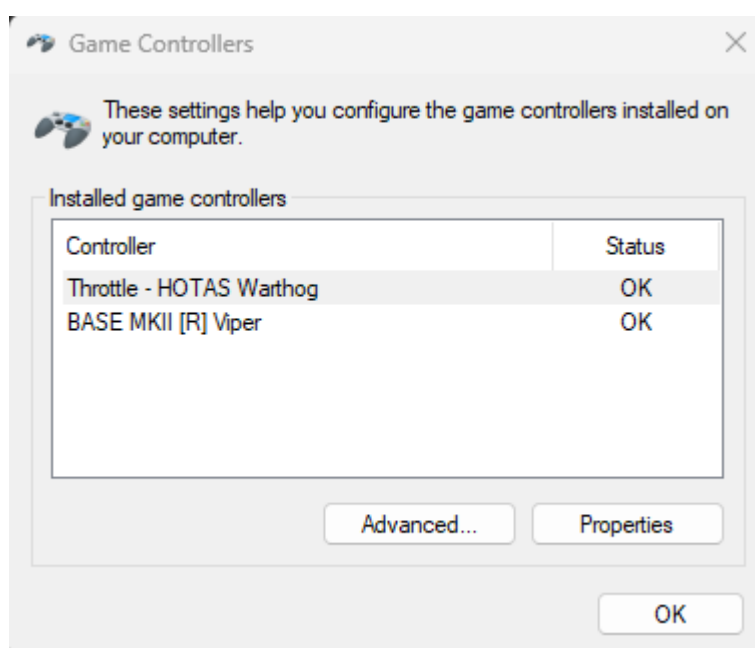
**Nie je zahrnuté*



Ovládací panel joysticku

Na prístup k ovládacímu panelu vyberte **Start (Štart)**, napíšte do vyhľadávacieho poľa **Control Panel (Ovládací panel)** a potom kliknite na **Control Panel (Ovládací panel)** (vo Windows® 10/11).

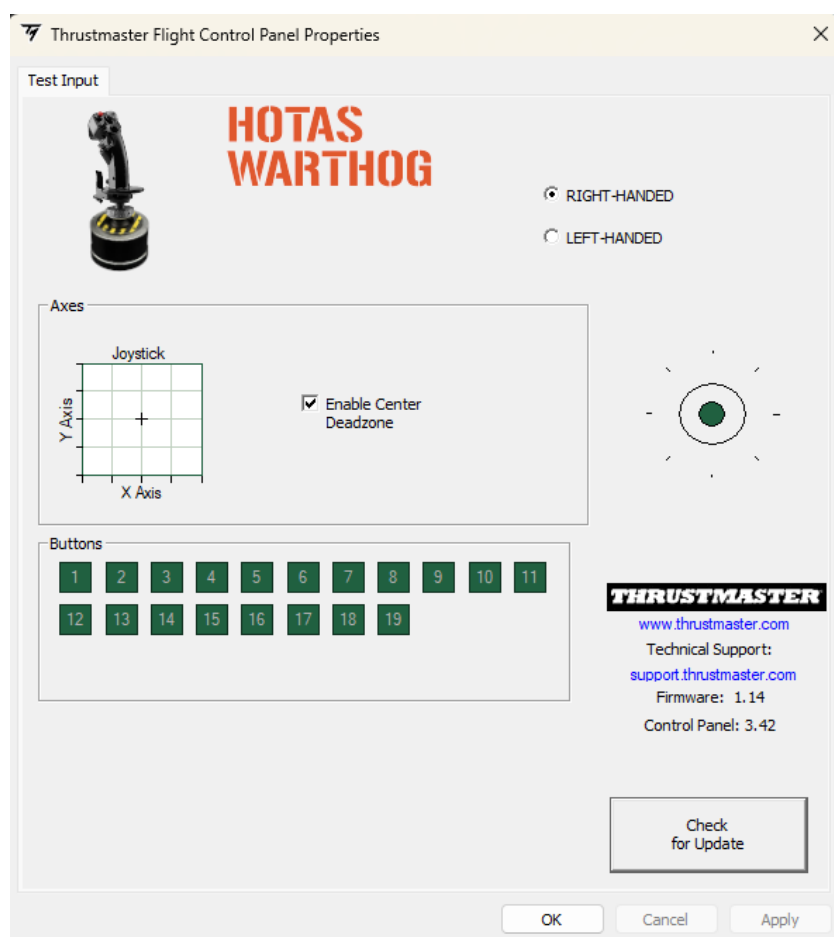
Zobrazí sa dialógové okno **Game Controllers (Herné Ovládače)**. Príslušenstvo sa zobrazí na obrazovke s názvom **BASE MKII [R] XXXX*** a stavom **OK**.



* "XXXX" zodpovedá názvu rukoväte leteckej páky



V dialógovom okne **Game Controllers** (Herné Ovládače) kliknite na **Properties** (Vlastnosti) pre testovanie a zobrazenie všetkých funkcií.

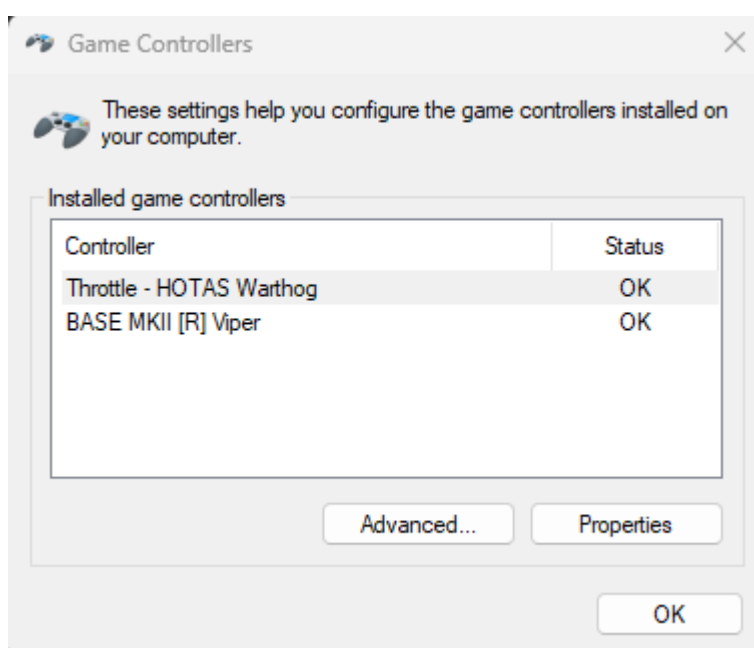




Ovládací panel plynovej páky

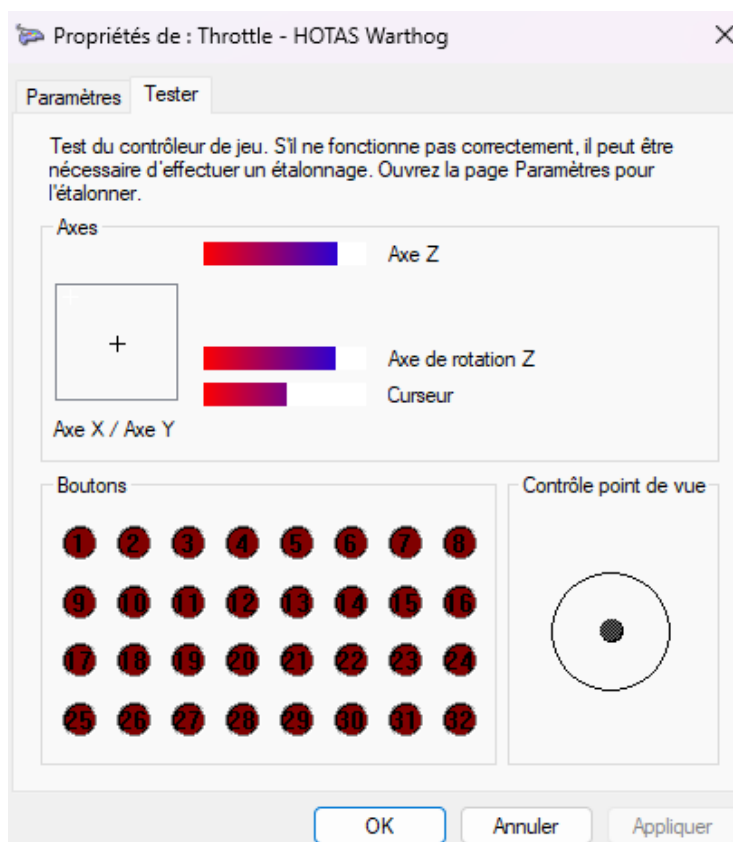
Na prístup k ovládacímu panelu vyberte **Start (Štart)**, napíšte do vyhľadávacieho poľa **Control Panel (Ovládací Panel)** a potom kliknite na **Control Panel (Ovládací Panel)** (vo Windows® 10/11).

Zobrazí sa dialógové okno **Game Controllers (Herné Ovládače)**. Príslušenstvo sa zobrazí na obrazovke s názvom **Throttle - HOTAS Warthog** a stavom **OK**.



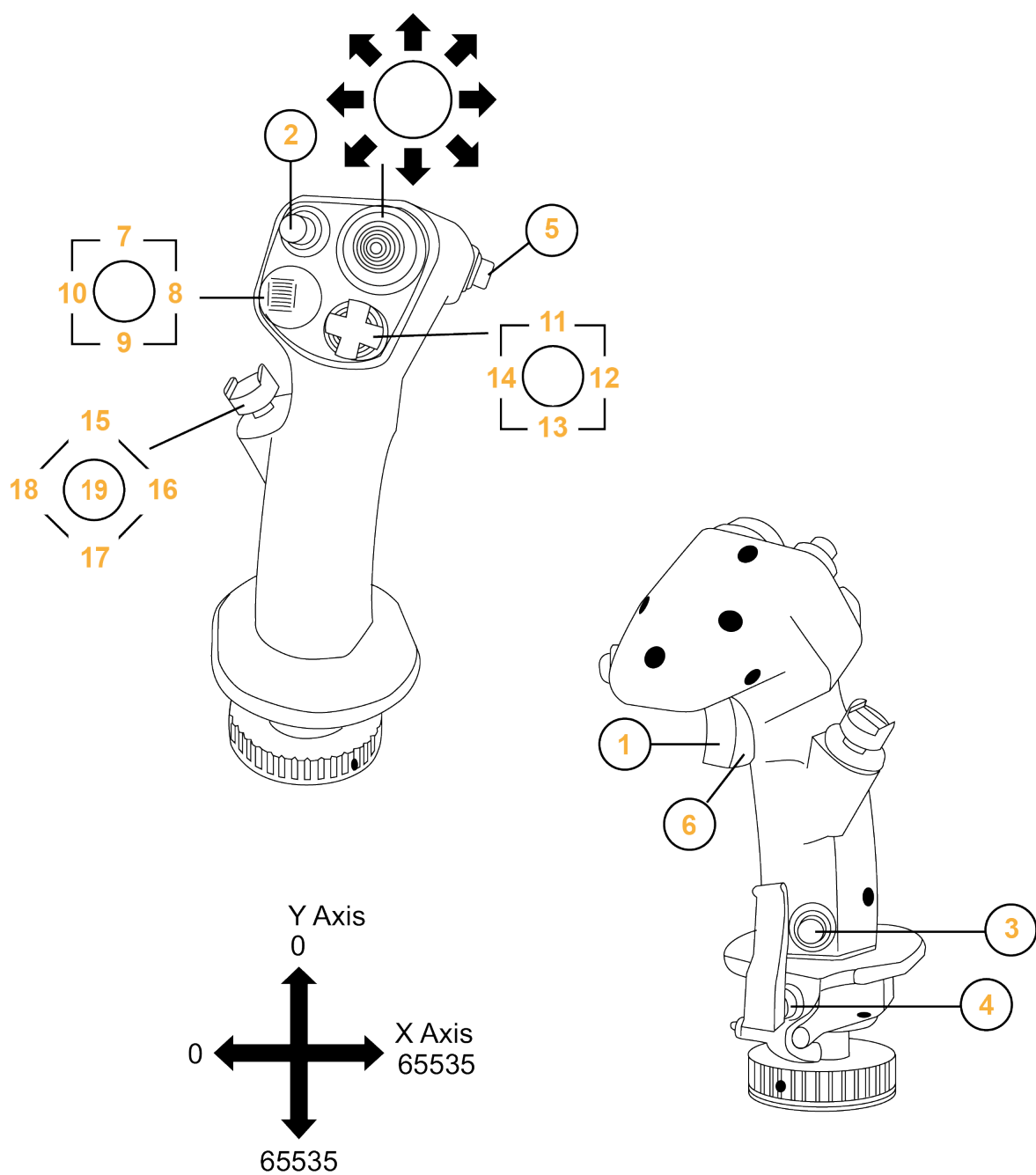


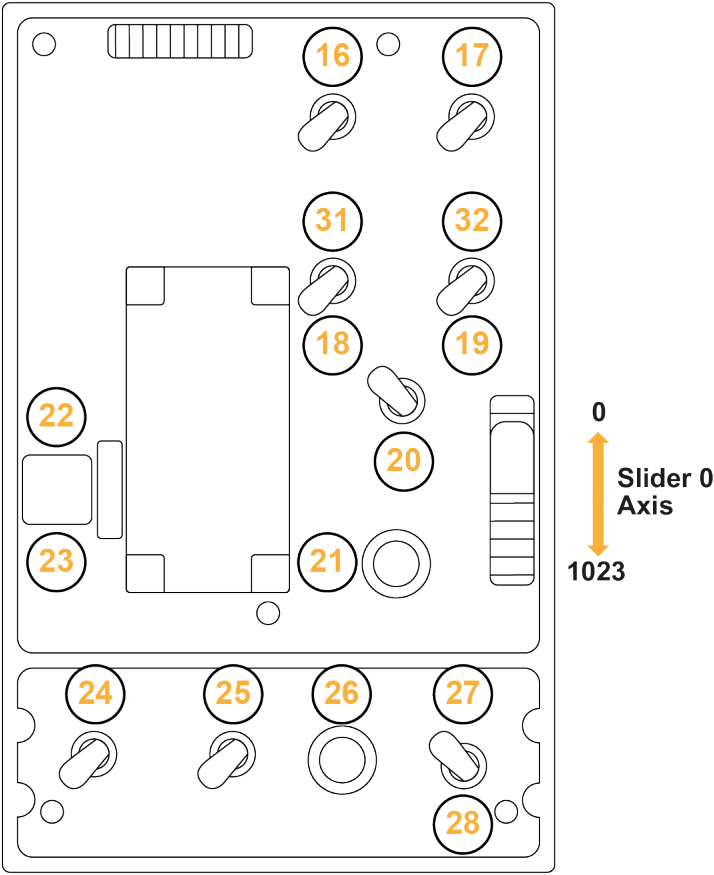
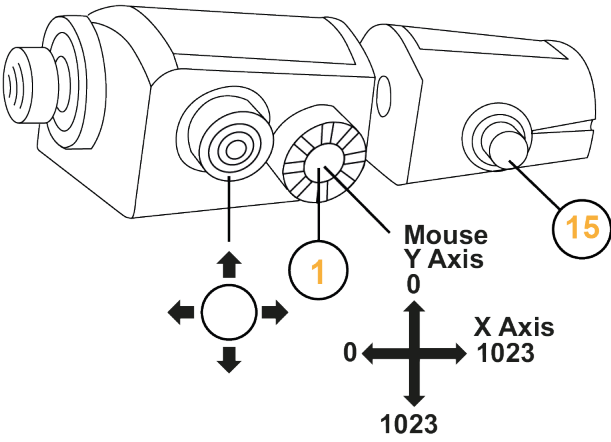
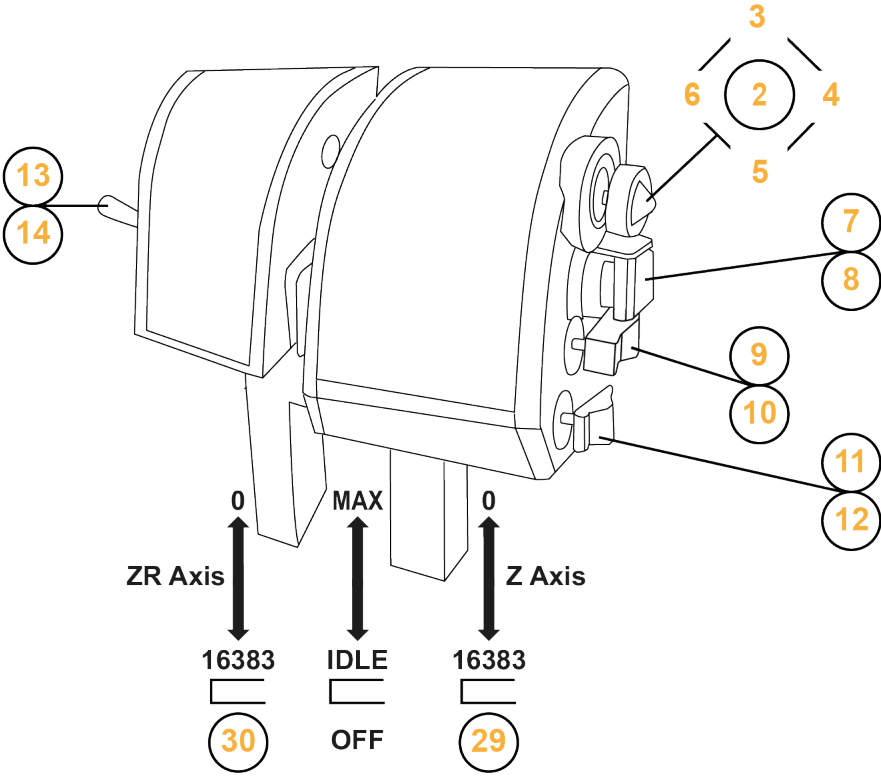
V dialógovom okne **Control Panel (Herné Ovládače)** kliknite na **Properties (Vlastnosti)** pre testovanie a zobrazenie všetkých funkcií.





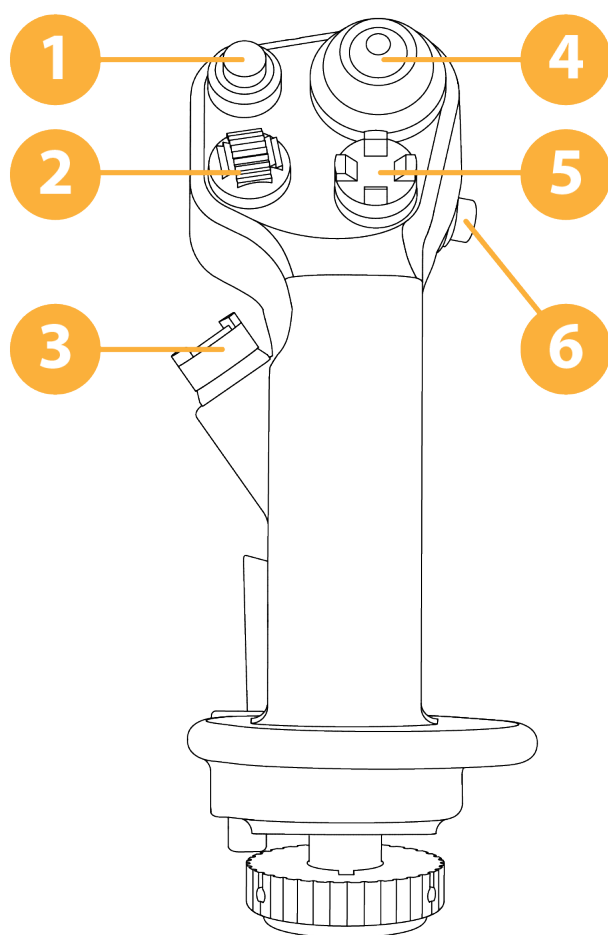
7. Mapovanie



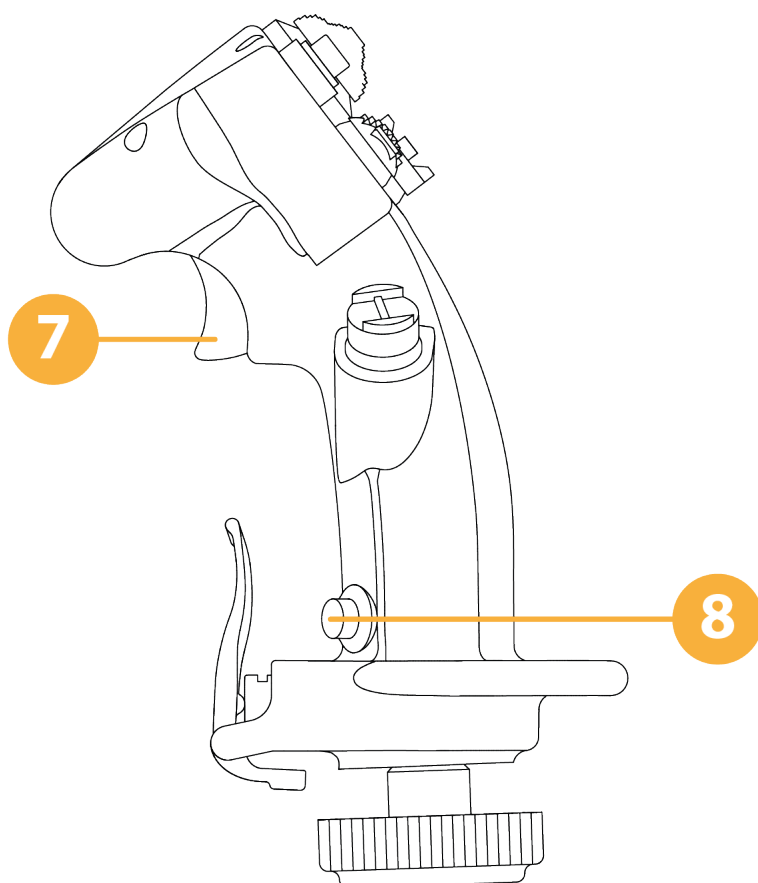




8. Funkcie lietadiel A-10C

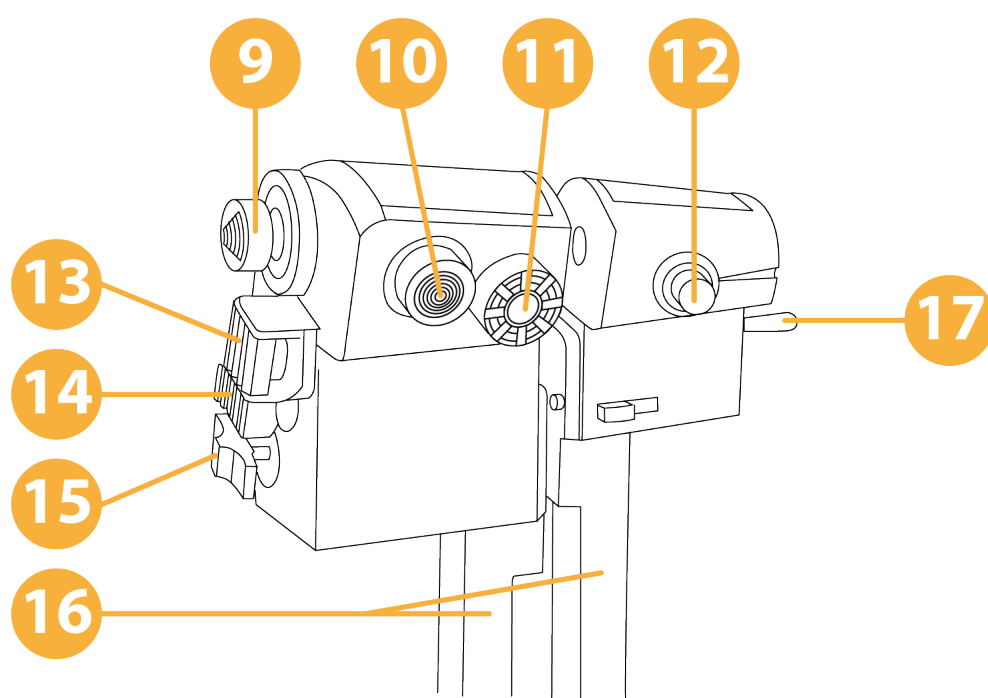


1. Weapons Release Button (uvoľnenie zbraní)
2. TMS (riadenie cieľov)
3. CMS (riadenie protiopatrení)
4. Trim
5. DMS (správa dát)
6. MMCB (ovládanie hlavného režimu)

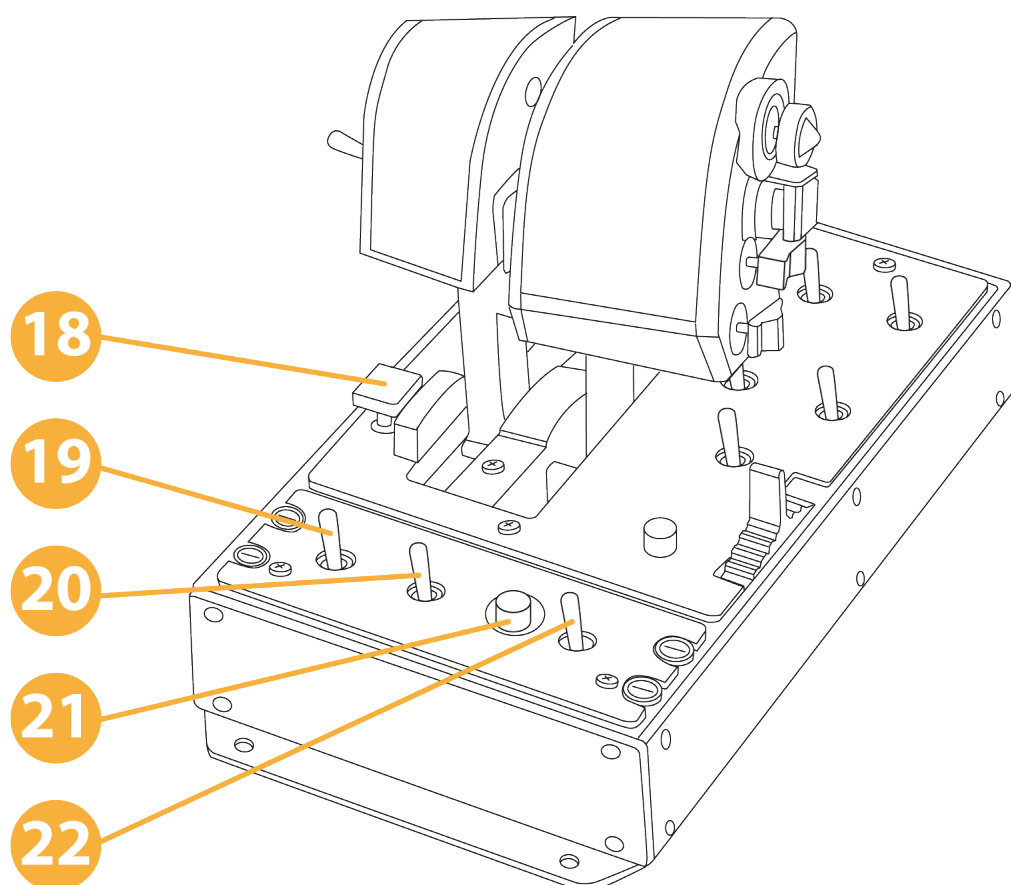


7. Gun Trigger (spúšť, 2 polohy)

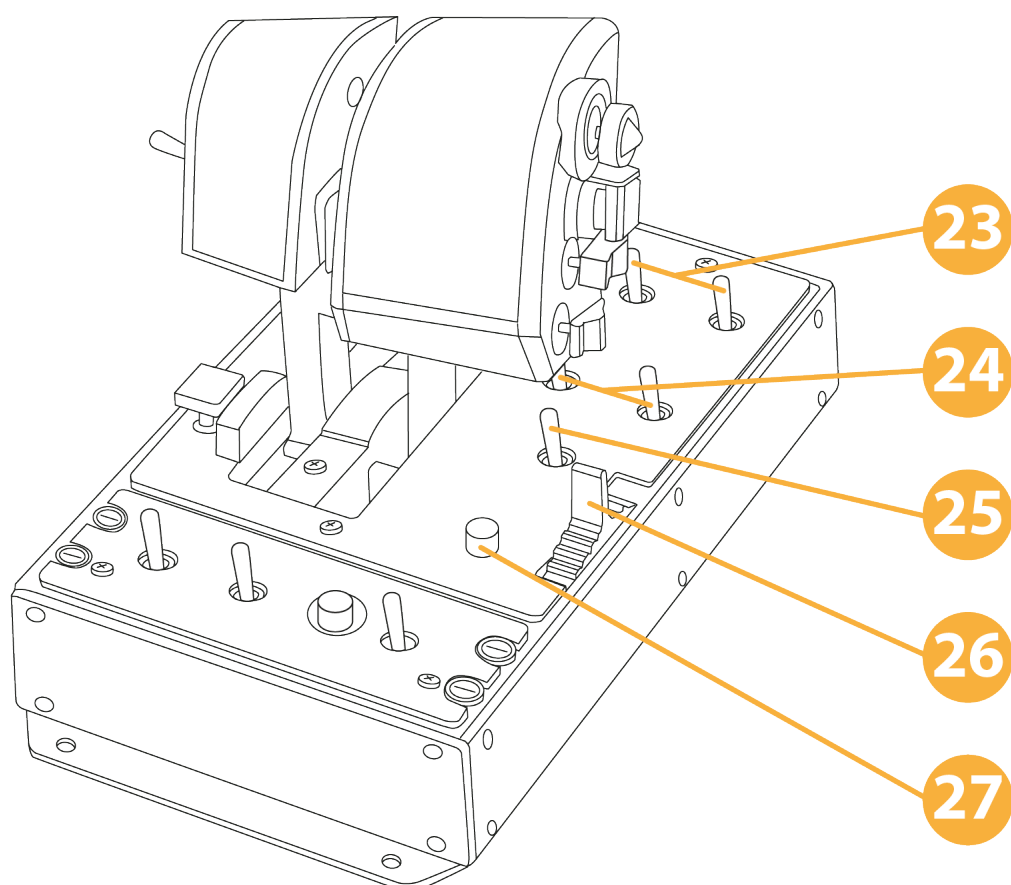
8. NWS (riadenie predného kolesa lietadla)



- 9. MIC (mikrofón)
- 10. Coolie (správa zobrazovacích obrazoviek)
- 11. Slew Control (orientácia senzora)
- 12. Left Throttle Button (tlačidlo na ľavej plynovej páke)
- 13. Speedbrake (vzdušná brzda)
- 14. Boat (výber režimov)
- 15. China Hat (správa senzorov)
- 16. Throttle (pravá/ľavá plynová páka): OFF – Vypnuté,
IDLE – Voľnobeh, MAX – Maximum
- 17. Pinky (pomocné ovládanie)



- 18. Flaps (Klapky): UP – Hore, MVR – Manéver, DN – Dole
- 19. EAC (vylepšená kontrola polohy): ARM – Ozbrojený, OFF – Vypnutý
- 20. RDR ALT (radarový výškomer): NRM – Normálny, DIS – Deaktivovaný
- 21. Autopilot Engage/Disengage (zapnúť/vypnúť autopilota)
- 22. Autopilot Switch (výber autopilota): PATH – Udržiavanie trajektórie, ALT-HDG – Udržiavanie výšky a kurzu, ALT – Udržiavanie výšky



- 23. Engine Fuel Flow (prietok paliva v ľavom/pravom motore): NORM – Normálne, OVERRIDE – Prepísané
- 24. Engine Operate (ľavá/pravá prevádzka motora): IGN – Zapaľovanie, NORM – Normálne, MOTOR – Suchá jazda
- 25. APU (pomocná napájacia jednotka): START – Povolené, OFF – Deaktivované
- 26. Throttle Friction Control (ďalšia os)
- 27. Landing Gear Horn Silence Button (tlačidlo na utlmenie zvuku klaksóna podvozku)



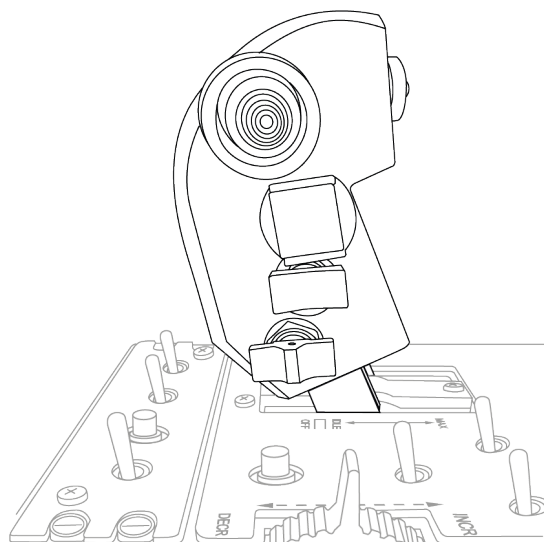
9. Pokročilé využitie plynovej páky

Idle (nečinnosť)

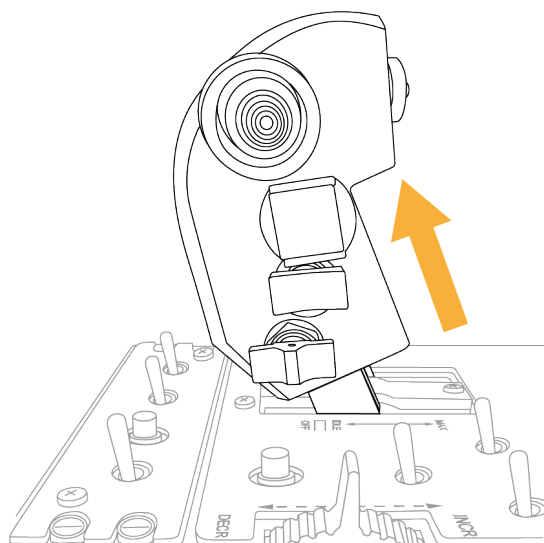
V kompatibilných hrách pozícia IDLE umožňuje prístup k polohe OFF, ktorá sa používa na vypnutie motorov lietadla.

Na vypnutie motorov lietadla:

1. Posuňte plynové páky do polohy IDLE .

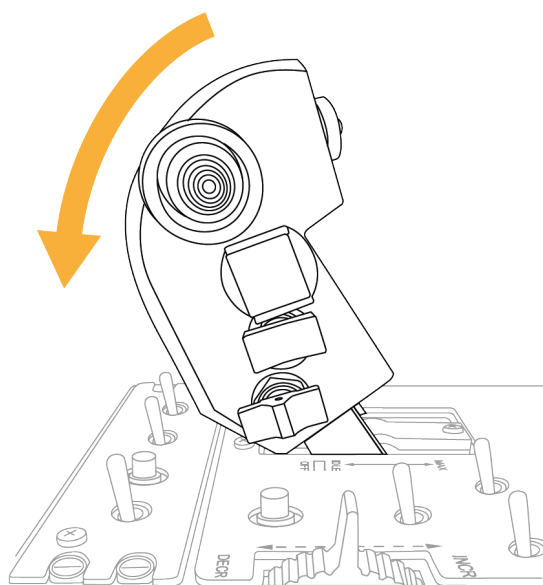


2. Zdvihnite plynové páky, aby ste prešli za stopku.





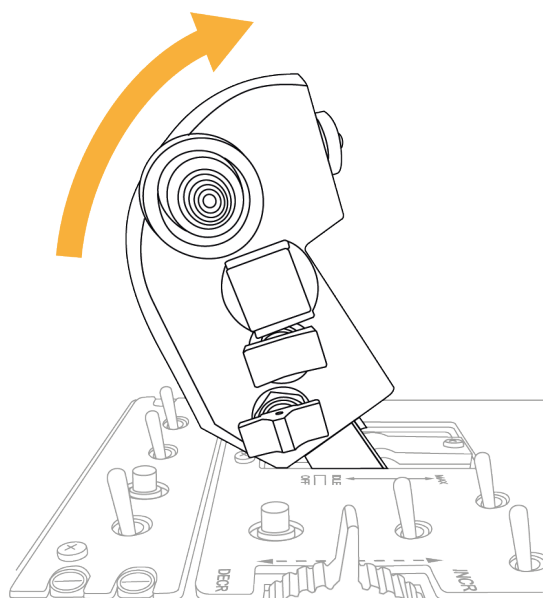
3. Potiahnite plynové páky do polohy OFF.



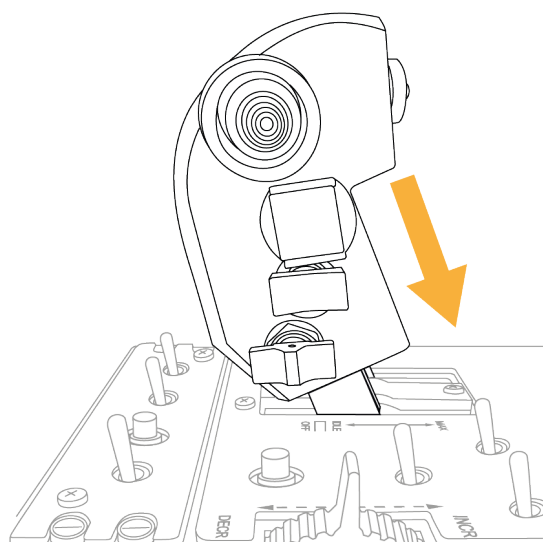


Na opätovné zapnutie motorov lietadla:

1. Stlačte plynové páky do polohy IDLE .



2. Spustite plynové páky, aby ste ich zablokovali v polohe IDLE.





Afterburner (prídavné spaľovanie)

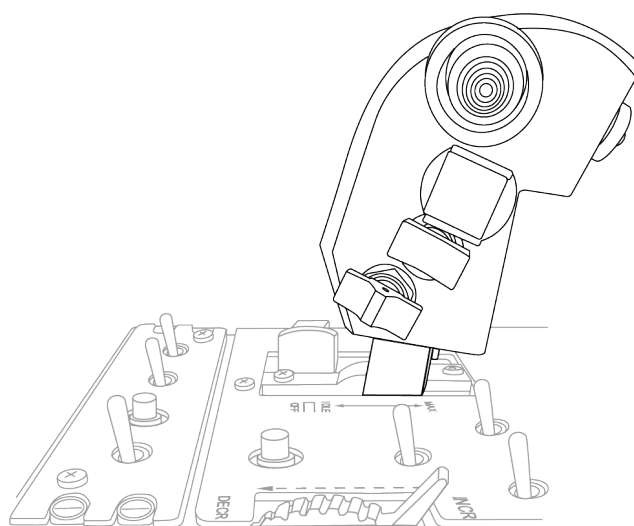
V kompatibilných hrách je možné prídavné spaľovanie zapnúť posunutím pák plynu za zastávku umiestnenú v polohe MAX .



Pre inštrukcie, ako nastaviť stopku umiestnený na pozícii MAX, prosím pozrite sekciu **AFTERBURNER polohovanie modulov**.

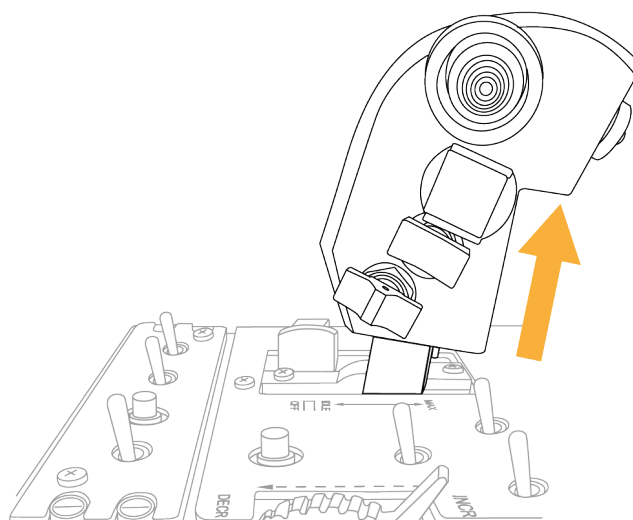
Na zapnutie prídavného spaľovania:

1. Posuňte plynové páky do polohy MAX.

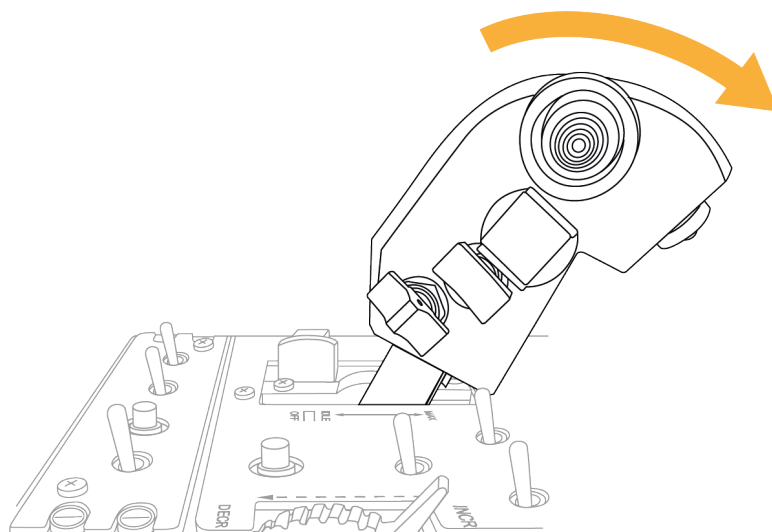




2. Zdvihnite plynové páky, aby ste prešli za stopku.



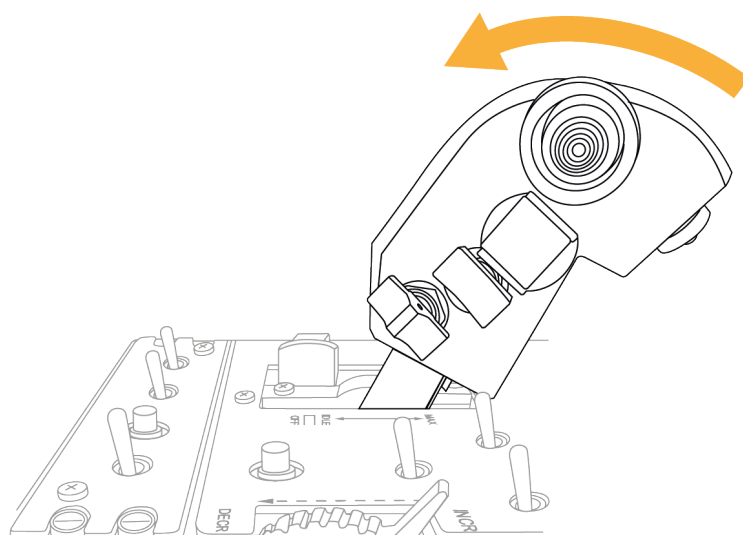
3. Posuňte plynové páky za polohu MAX.



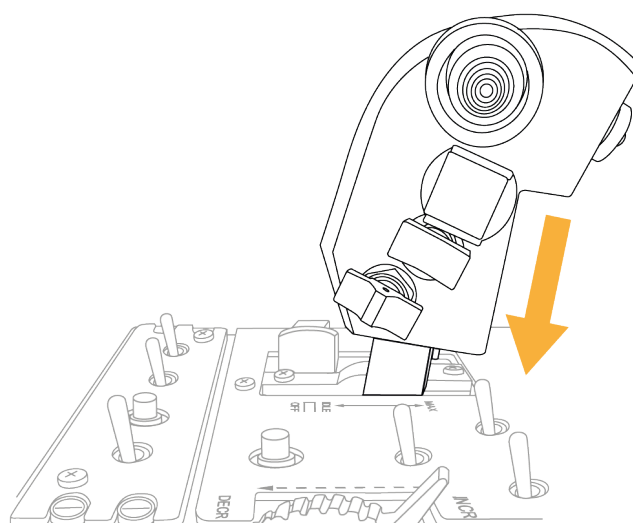


Na vypnutie prídavného spaľovania:

1. Potiahnite plynové páky do polohy MAX .



2. Znížte polohu plynových pák.

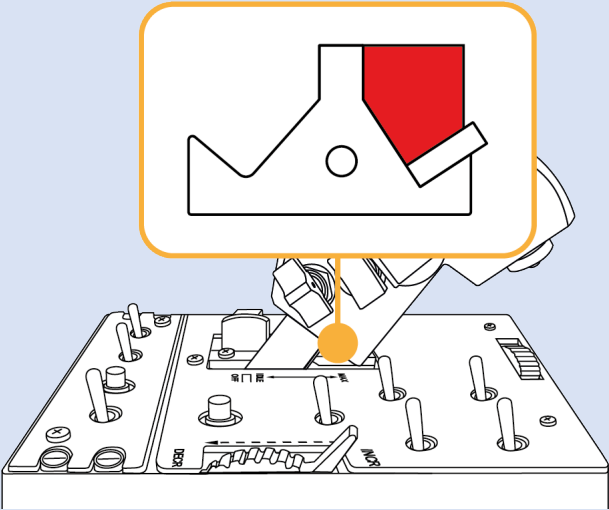
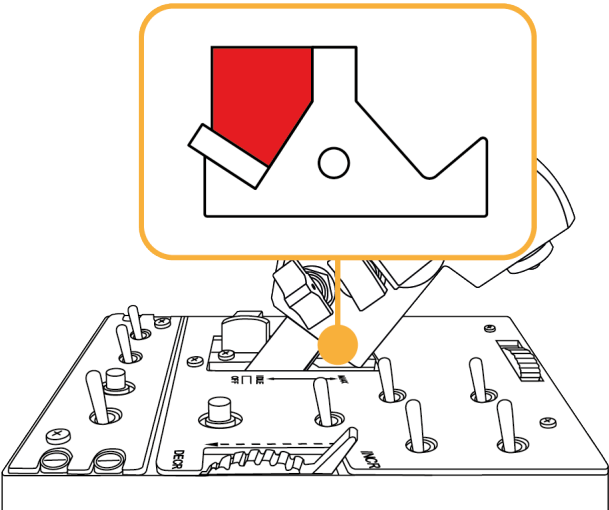




Polohovanie modulov AFTERBURNER

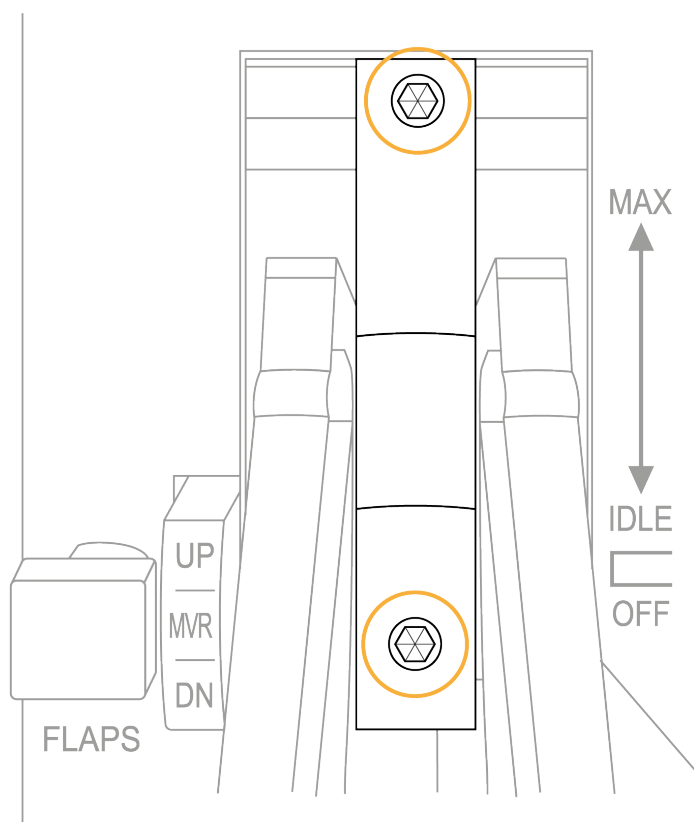


Modul AFTERBURNER je štandardne umiestnený tak, aby ste necítili stopku.

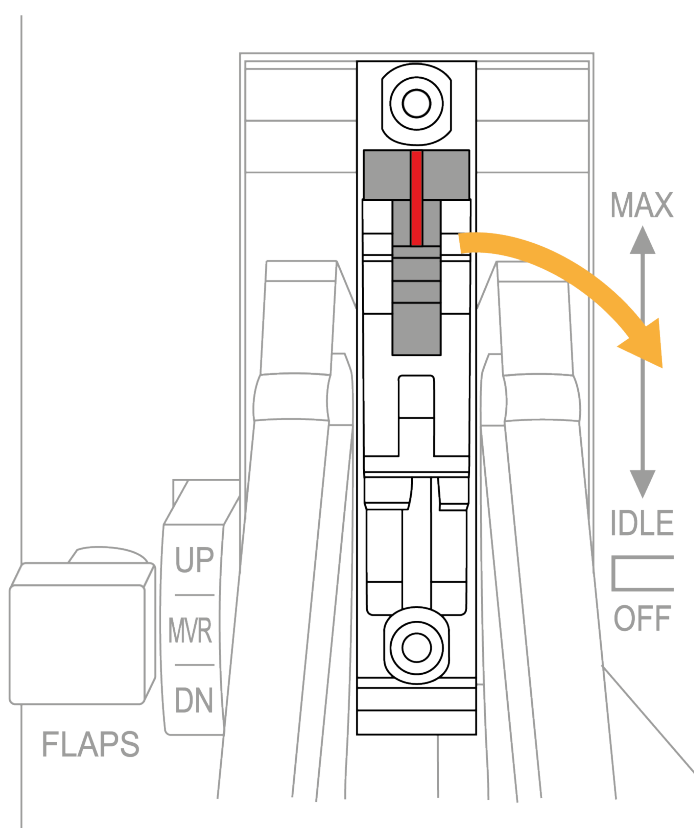
Pozícia modulu	Vplyv
 (predvolene)	Necítite stopku
	Cítite stopku



1. Pomocou priloženého imbusového kľúča odskrutkujte dve skrutky odnímateľnej tyče umiestnenej medzi dvoma plynovými pákami a vyberte odnímateľnú tyč.

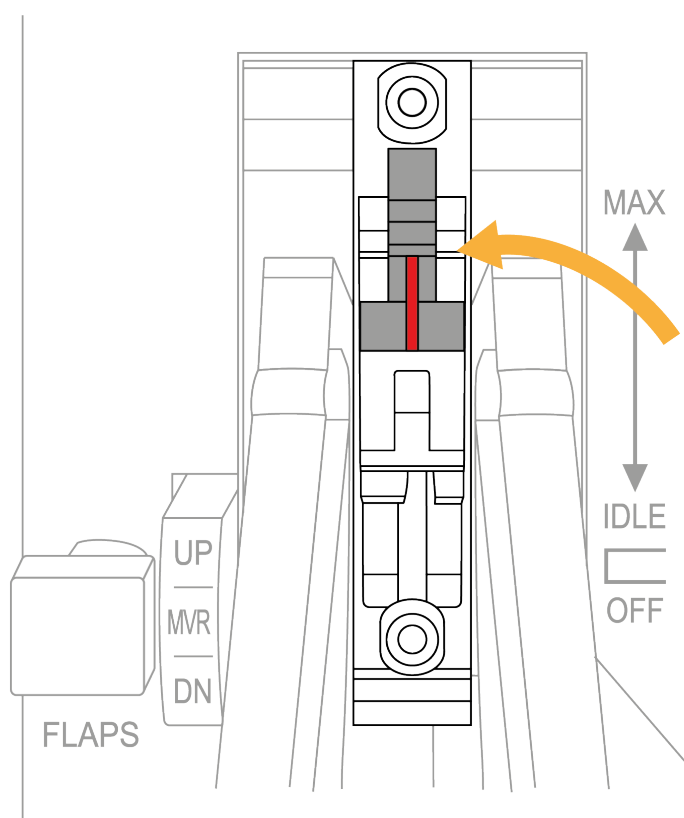


2. Vyberte modul AFTERBURNER, ktorý sa nachádza pod odnímateľnou tyčou.

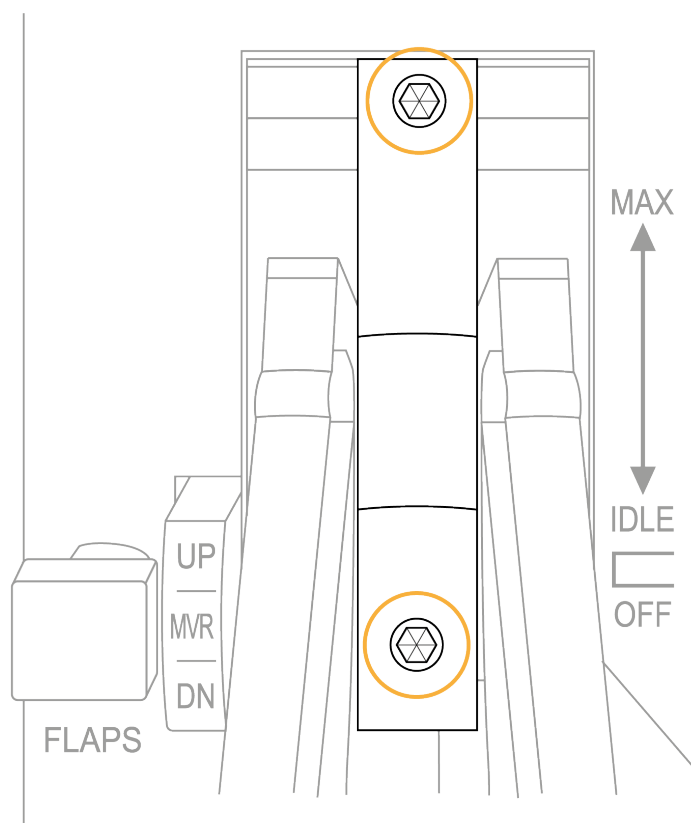




3. Otočte modul AFTERBURNER a vložte ho späť do slotu.



4. Vložte odnímateľnú tyč späť medzi dve plynové páky a potom opäť dotiahnite skrutky.





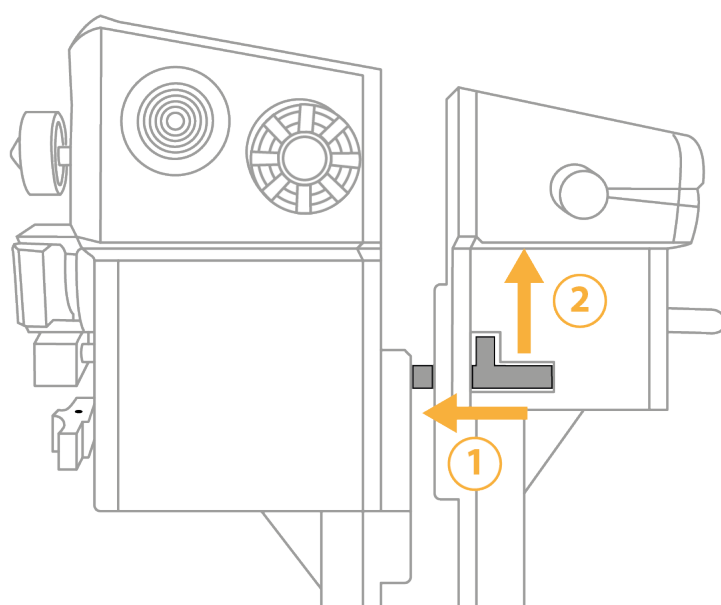
Aby ste predišli akémukoľvek poškodeniu modulu AFTERBURNER, nikdy nesmiete používať plynové páky bez správne namontovanej odnímateľnej tyče medzi dvoma plynovým pákami.



Pripojenie/oddelenie dvoch plynových pák

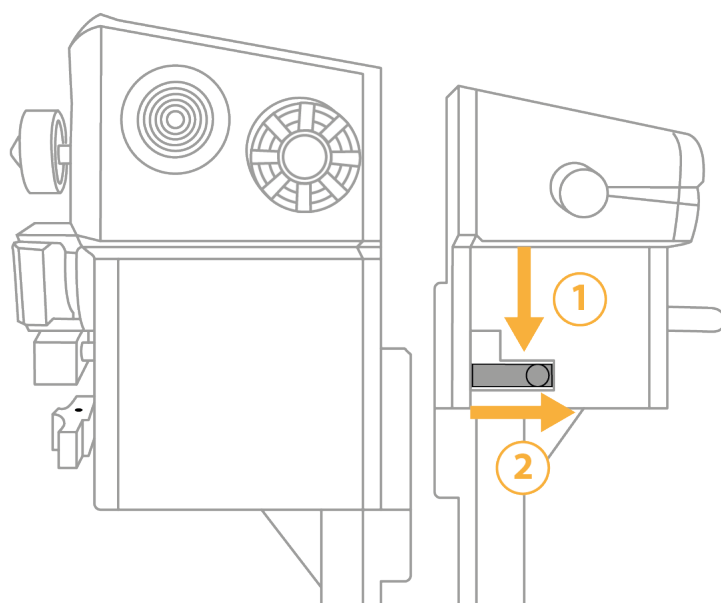
Na spojenie dvoch plynových pák k sebe:

1. Zarovnajte dve plynové páky.
2. Zatlačte uzamykací mechanizmus doľava a potom hore, aby ste zablokovali polohu.



Na oddelenie dvoch plynových od seba:

1. Spustíte uzamykací mechanizmus a potom ho zatlačíte doprava.

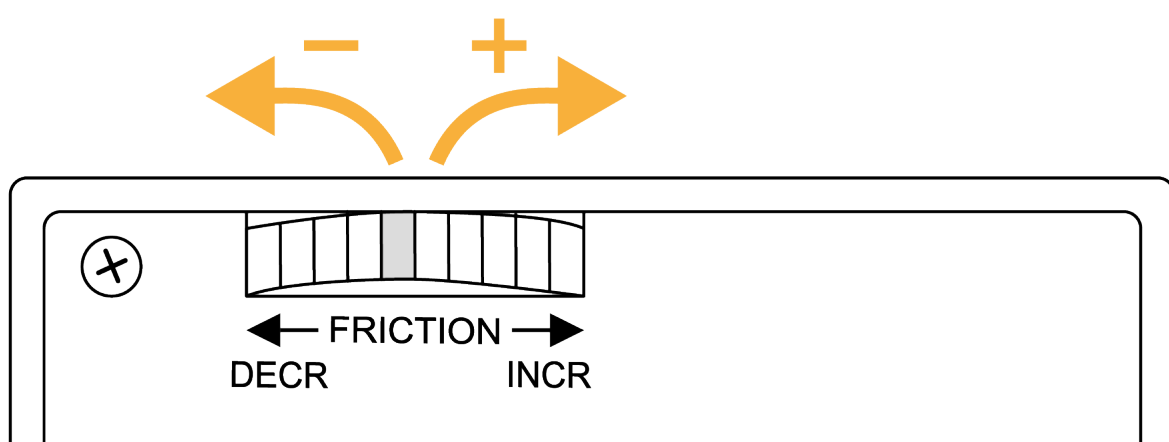




Trenie

Koliesko FRICTION vám umožňuje nastaviť trenie plynových pák:

- Na zvýšenie trenia otočte volant doprava.
- Aby ste znížili trenie, otočte koliesko doľava.



Štandardne je trenie na dvoch plynových pákach nastavené na minimálnu hodnotu. Na jemné doladenie trenia trvá približne desať plných otáčok, kým sa prejde z minimálneho na maximálne trenie. Bielu značku na volante môžete použiť na počítanie otáčok, ak je to potrebné.



Podsvietenie ovládacieho panela

Intenzitu podsvietenia ovládacieho panelu je možné nastaviť priamo pomocou **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**. K dispozícii je päť rôznych úrovní intenzity: od 1 (minimálna intenzita) po 5 (maximálna intenzita), pričom predvolená úroveň je nastavená na 2.

Správa piatich programovateľných LED diód

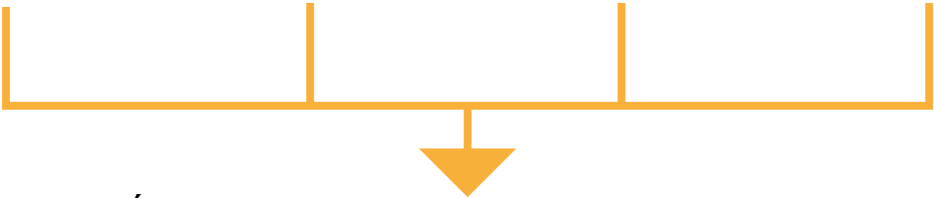
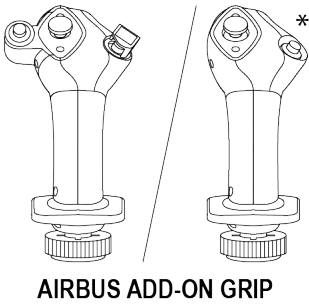
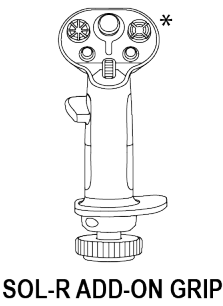
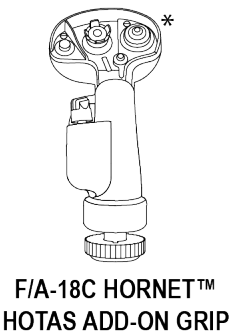
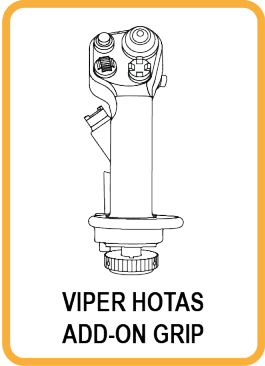
Päť programovateľných LED diód na ovládacom paneli môžete spravovať priamo cez **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**.



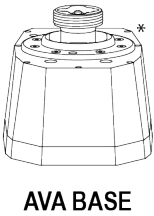
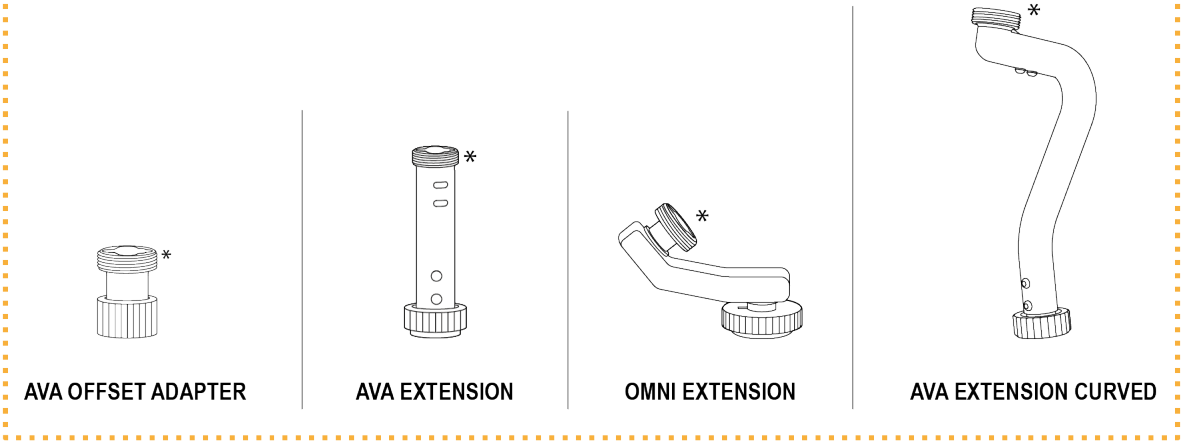
10. Kompatibilita



Uistite sa, že používate iba autorizované príslušenstvo. Použitie neautorizovaných doplnkov môže poškodiť produkt a zrušiť záruku.



VOLITEĽNÉ



VOLITEĽNÉ



**Predávané samostatne*



11.T.A.R.G.E.T. pokročilý programovací softvér



T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) je inovatívny, vysoko výkonný softvérový balík umožňujúci vylepšenia väčšiny leteckých ovládačov Thrustmaster a zdieľanie profilov s komunitou Thrustmaster.

Inštalácia

1. Navštívte:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. V sekcii **Software** (Softvér) si stiahnite a nainštalujte T.A.R.G.E.T. pokročilý programovací softvér.



Hlavné charakteristiky

- Rôzne možné konfigurácie osí.
- K dispozícii je viacero programovacích úrovní: Basic, Advanced a Script.
- Použitie princípu Drag and Drop.
- Možnosť kombinovať základňu Warthog MKII s ďalším príslušenstvom na simuláciu letu Thrustmaster (HOTAS Cougar*, HOTAS Warthog*, T.16000M FCS*, TWCS*, TFRP*, MFD Cougar Pack*, TCA rad*, VIPER rad*, AVA rad*, Sol-R rad* — všetky sú tiež kompatibilné s T.A.R.G.E.T.), čo im umožňuje rozpoznať ich ako jedno USB zariadenie.
- Prístup k pokročilým profilom vytvoreným komunitou Thrustmaster.



12.FAQ a technická podpora

Máte otázky ohľadom sady HOTAS Warthog MKII, alebo máte technické problémy? Ak áno, navštívte webovú stránku technickej podpory Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

PC (Windows® 10/11)

Használati útmutató



A termék telepítése **előtt**, használata **előtt** és karbantartása **előtt** **figyelmesen olvassa el** a jelen útmutatóban található utasításokat. Feltétlenül tartsa be a biztonsági utasításokat. Az utasítások figyelmen kívül hagyása baleseteket és/vagy károkat okozhat. Őrizze meg ezt a használati útmutatót, hogy a jövőben hivatkozdhasson az utasításokra.

TARTALOMJEGYZÉK

1. DOBOZ TARTALMA.....	6
2. TECHNIKAI JELLEMZŐK.....	7
3. A BÁZIS HASZNÁLATÁVAL KAPCSOLATOS TUDNIVALÓK.....	13
4. TELEPÍTÉS TARTÓFELÜLETRE.....	15
<i>Felszerelés egy Thrustmaster lemezre</i>	<i>16</i>
<i>Beszerezés pilótafülkébe* vagy más rögzített tartóra*</i>	<i>17</i>
5. A BOTKORMÁNY FELSZERELÉSE	19
6. TELEPÍTÉS PC-RE	20
<i>A joystick vezérlőpultja</i>	<i>21</i>
<i>A gázkar vezérlőpultja</i>	<i>23</i>
7. GOMBKIOSZTÁS.....	25
8. A-10C REPÜLŐGÉP FUNKCIÓK.....	27

9. A GÁZKAR HALADÓ HASZNÁLATA	32
<i>Idle (üresjárat).....</i>	<i>32</i>
<i>Afterburner (utánégető)</i>	<i>35</i>
<i>A két gázkar össze/szétkapcsolása.....</i>	<i>42</i>
<i>Súrlódás</i>	<i>43</i>
<i>A vezérlőpanel háttérvilágítása.....</i>	<i>44</i>
<i>Az öt programozható LED kezelése</i>	<i>44</i>
10. KOMPATIBILITÁS	45
11. T.A.R.G.E.T. HALADÓ PROGRAMOZÓ	
SZOFTVER	47
<i>Telepítés</i>	<i>47</i>
<i>Legfontosabb jellemzők.....</i>	<i>48</i>
12. GYIK ÉS TECHNIKAI TÁMOGATÁS	49



HOTAS WARTHOG MKII

Merüljön el az ultrarealisztikus repülési élményben a HOTAS Warthog MKII-vel, amely az A-10C Warthog legendás kezelőszerveit élethűen reprodukálja.

Ez a használati útmutató segítséget nyújt a HOTAS Warthog MKII megfelelő telepítéséhez és használatához. Felszállás előtt figyelmesen olvassa el az utasításokat és a figyelmeztetéseket: ezek segítenek abban, hogy a lehető legtöbbet hozza ki a termékből, és a lehető legjobb repülési élményben legyen része.



A firmware frissítése

A termék videojátékokkal való megfelelő működésének biztosítása érdekében frissítse a firmware-t.

A frissítéshez:

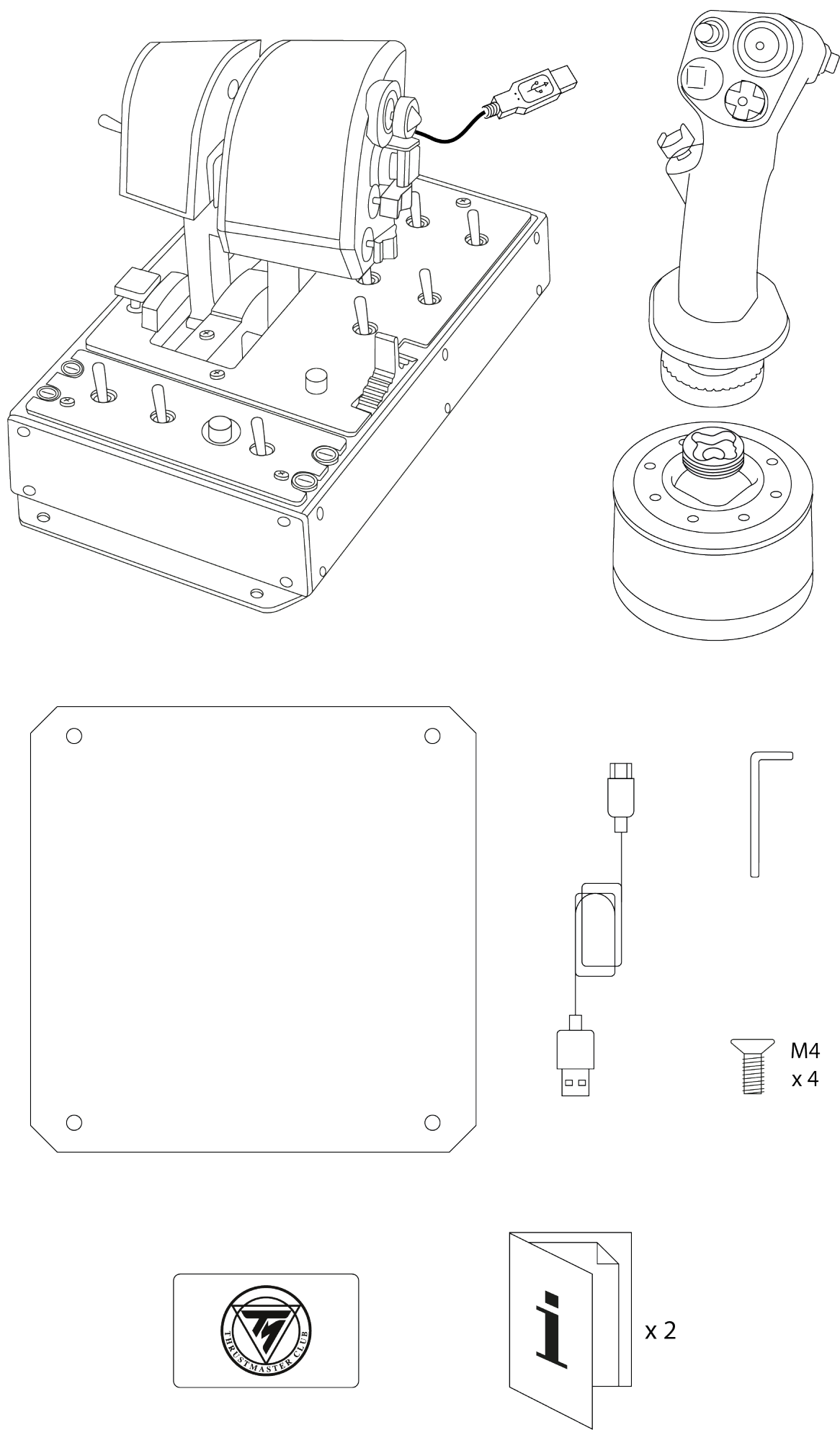
1. Csatlakoztassa az eszközöket a PC-hez.
2. Látogasson el ide:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warhog-mkii/>

3. A **Drivers** (Illesztőprogramok) részben töltsse le és telepítse az illesztőprogramokat.
4. Nyissa meg a firmware-frissítő programot, majd kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat. Ismételje meg a műveletet a második eszközön is.
5. A **Game Controllers (Játékvezérlők)** párbeszédpanelen ellenőrizze, hogy az eszközök **OK** állapotban jelennek-e meg.

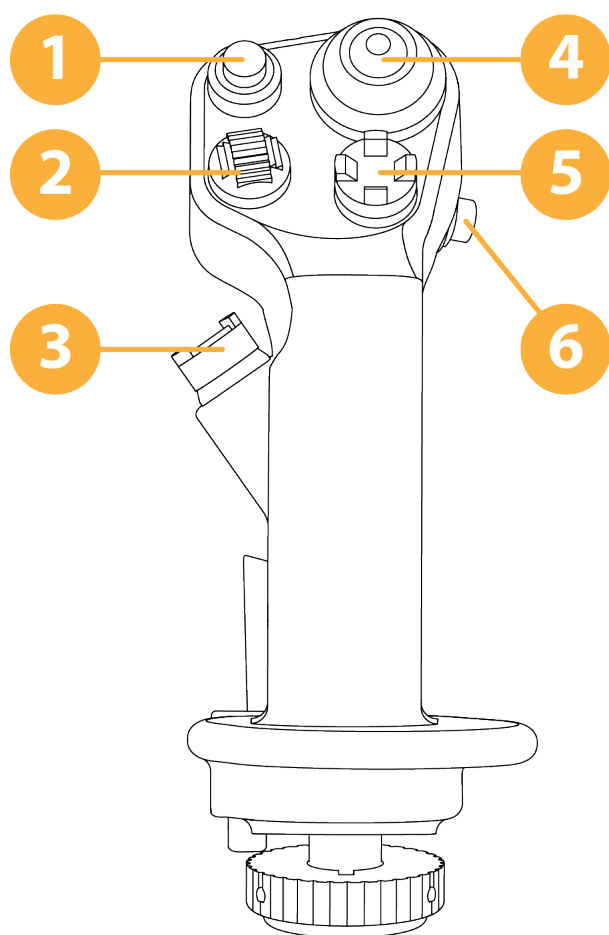


1. Doboz tartalma





2. Technikai jellemzők



1. Fegyverkioldó gomb

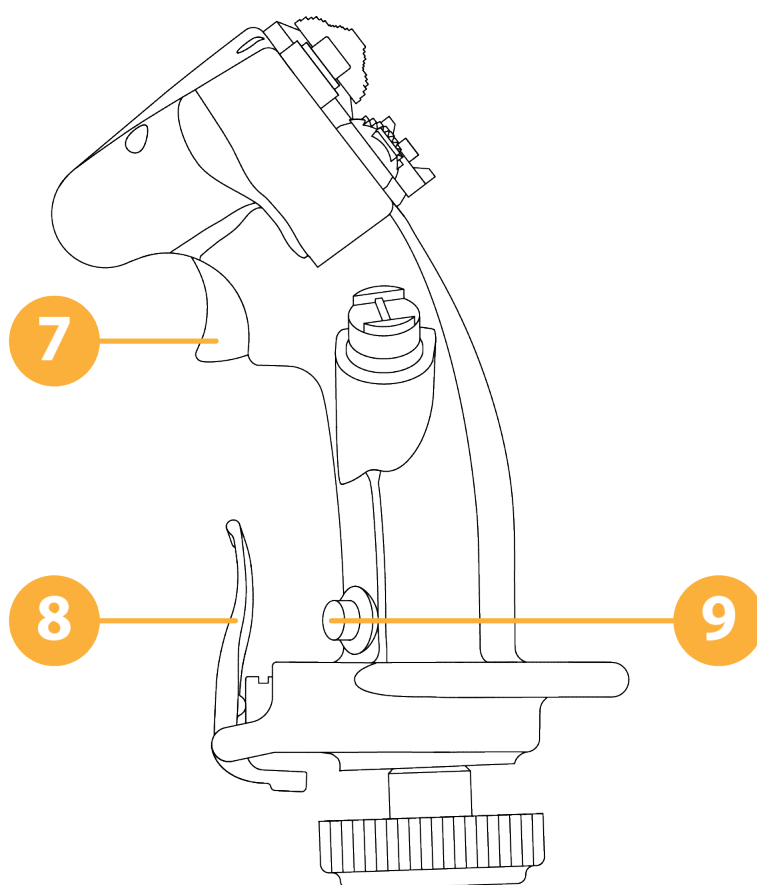
2. TMS (Target Management Kapcsoló – célkezelő) kapcsoló

3. CMS (Countermeasures Management Kapcsoló – ellentevékenység-kezelő) kapcsoló + nyomógomb

4. Trimm (trim) kapcsoló

5. DMS (Data Management Kapcsoló – adatfeldolgozó) kapcsoló

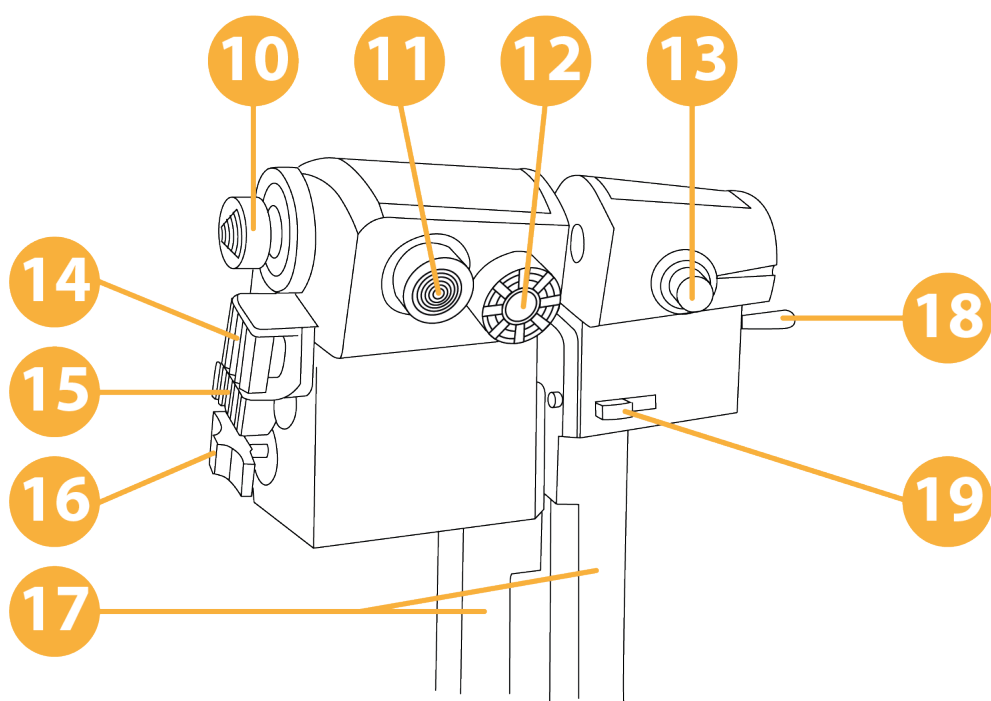
6. MMCB (Master Mode Control Button – üzemmódválasztó) gomb



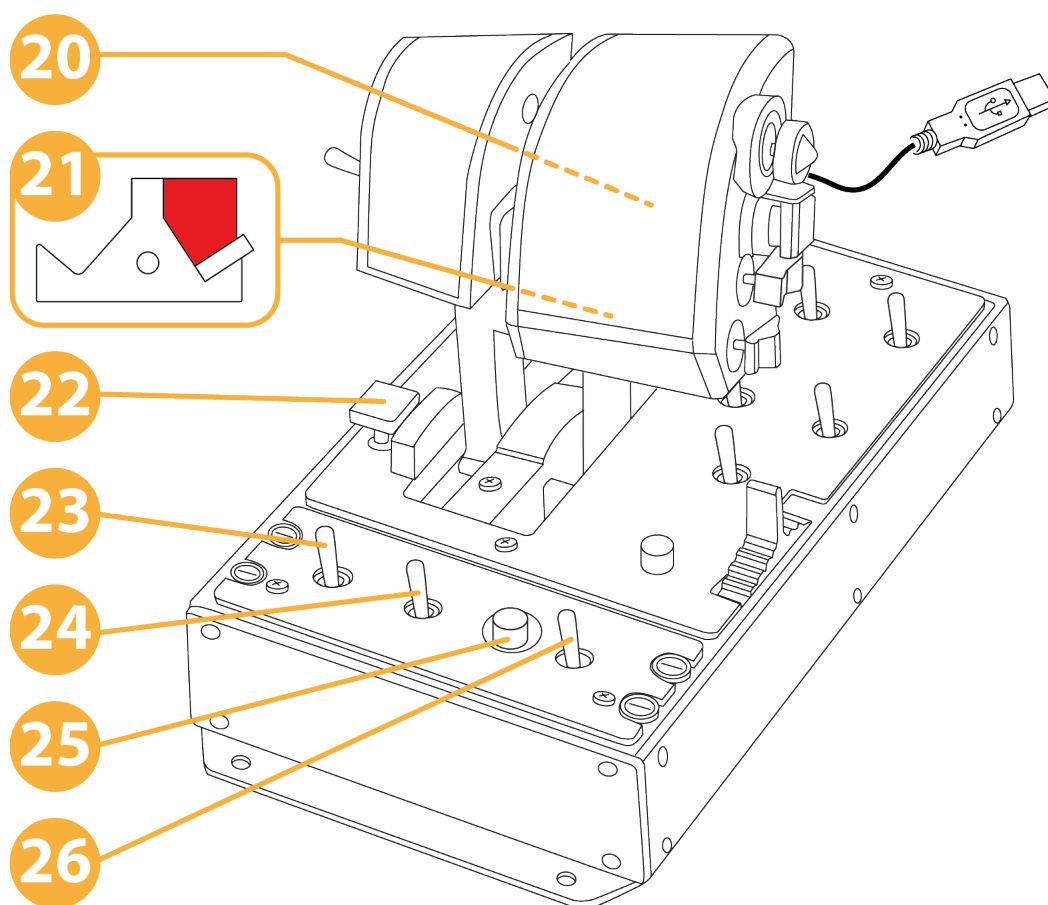
7. Fegyverkioldó ravasz (2 helyzet)

8. Programozható billenőkapcsoló

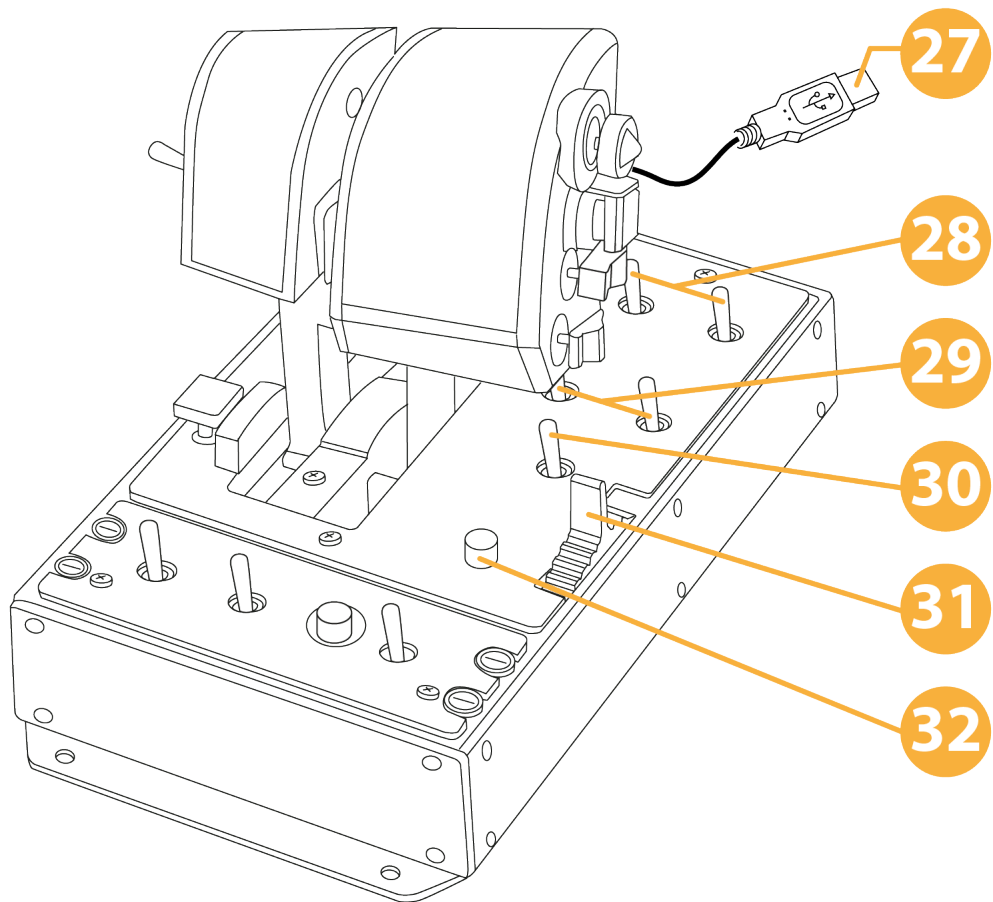
9. NWS (Nose Wheel Steering – orrkerék kormányzás)
gomb



- 10. MIC (mikrofon) kapcsoló + nyomógomb
- 11. Coolie (kijelzők vezérlése) kapcsoló
- 12. Slew Control (szenzor tájolása) mini-stick + nyomógomb
- 13. Gomb a bal gázkaron
- 14. Speedbrake (aerodinamikus fék)
- 15. Boat (módválasztó) kapcsoló
- 16. China Hat (szenzorok vezérlése) kapcsoló
- 17. Bal/jobb oldali gázkar
- 18. Pinky (kiegészítő vezérlés) kapcsoló
- 19. Gázkarok reteszelőmechanizmusa



- 20. FRICTION (a gázkarok ellenállásának beállítása) szabályozókerék
- 21. AFTERBURNER modul
- 22. Fékszárnyhelyzet-jelző
- 23. EAC (Enhanced Attitude Control – továbbfejlesztett repülési helyzetvezérlés) kapcsoló
- 24. RDR ALTM (Radar Altimeter – radar magasságmérő) kapcsoló
- 25. Robotpilóta be/kikapcsoló gomb
- 26. Robotpilóta-üzemmódválasztó kapcsoló



27. USB-A csatlakozó

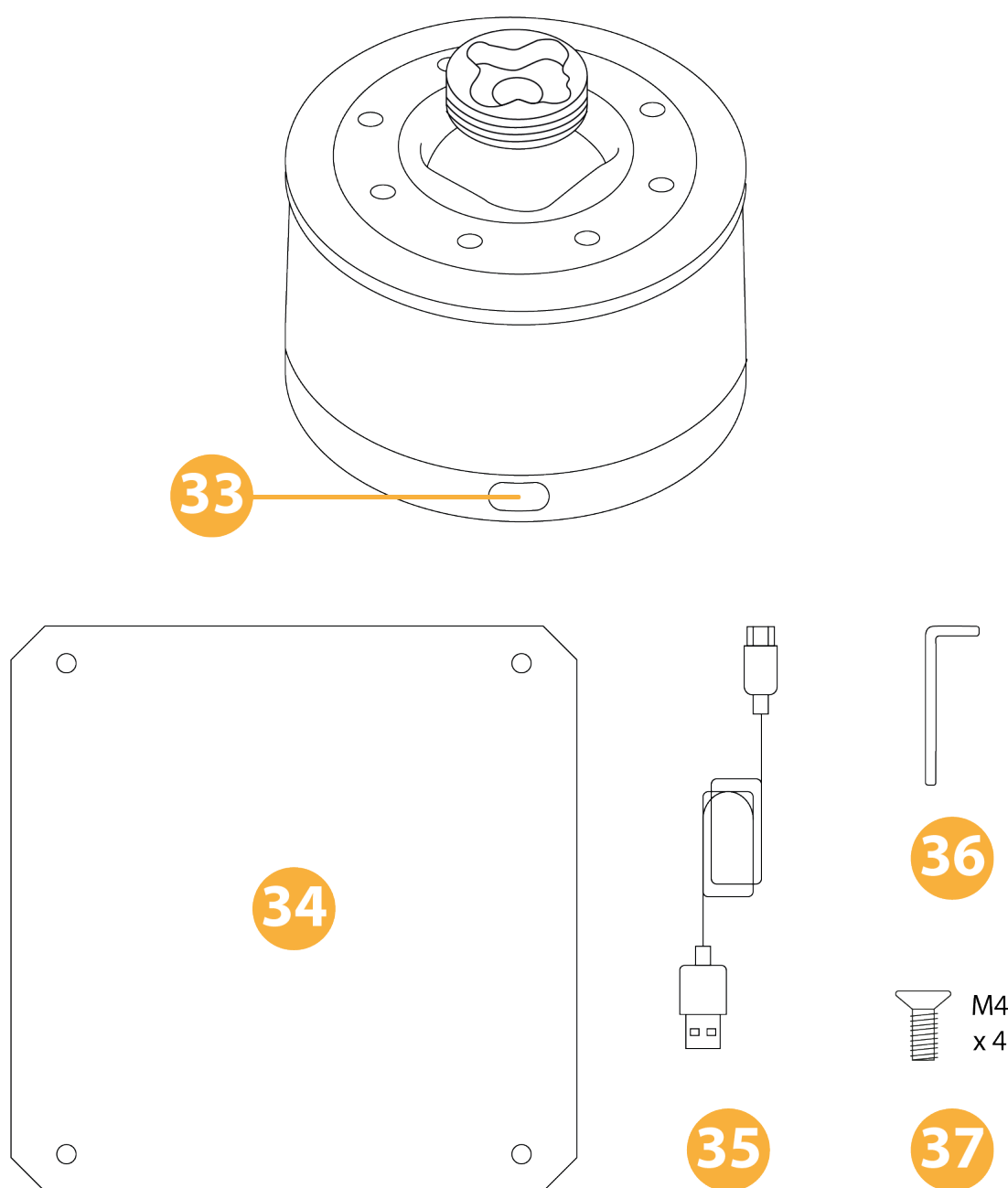
28. Bal/jobb oldali hajtómű-üzemanyagáram kapcsoló

29. Bal/jobb oldali hajtómű-üzemeltetési kapcsoló

30. APU (Auxiliary Power Unit – segédhajtómű) kapcsoló

31. Programozható kerék (kiegészítő tengely)

32. Futómű figyelmeztető hangjelzés-némító gomb



33. USB-C port

34. HOTAS Warthog fémlemez

35. USB-A – USB-C kábel

36. 3 mm imbuszkulcs

37. M4-es csavarok a HOTAS Warthog lemez vagy az
AVA Desktop Plate* lemezre történő rögzítéshez

**Külön kapható*

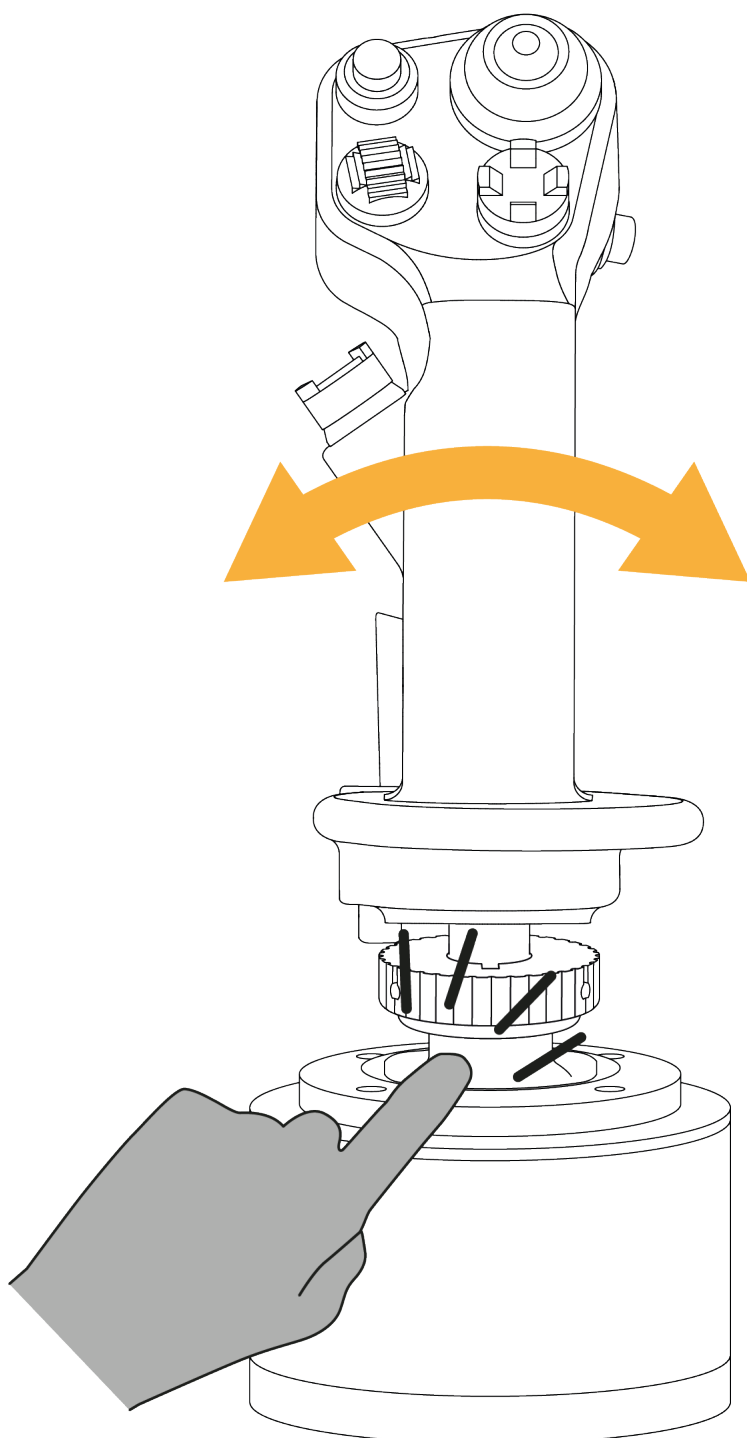


3. A bázis használatával kapcsolatos tudnivalók



Becsípődés veszély

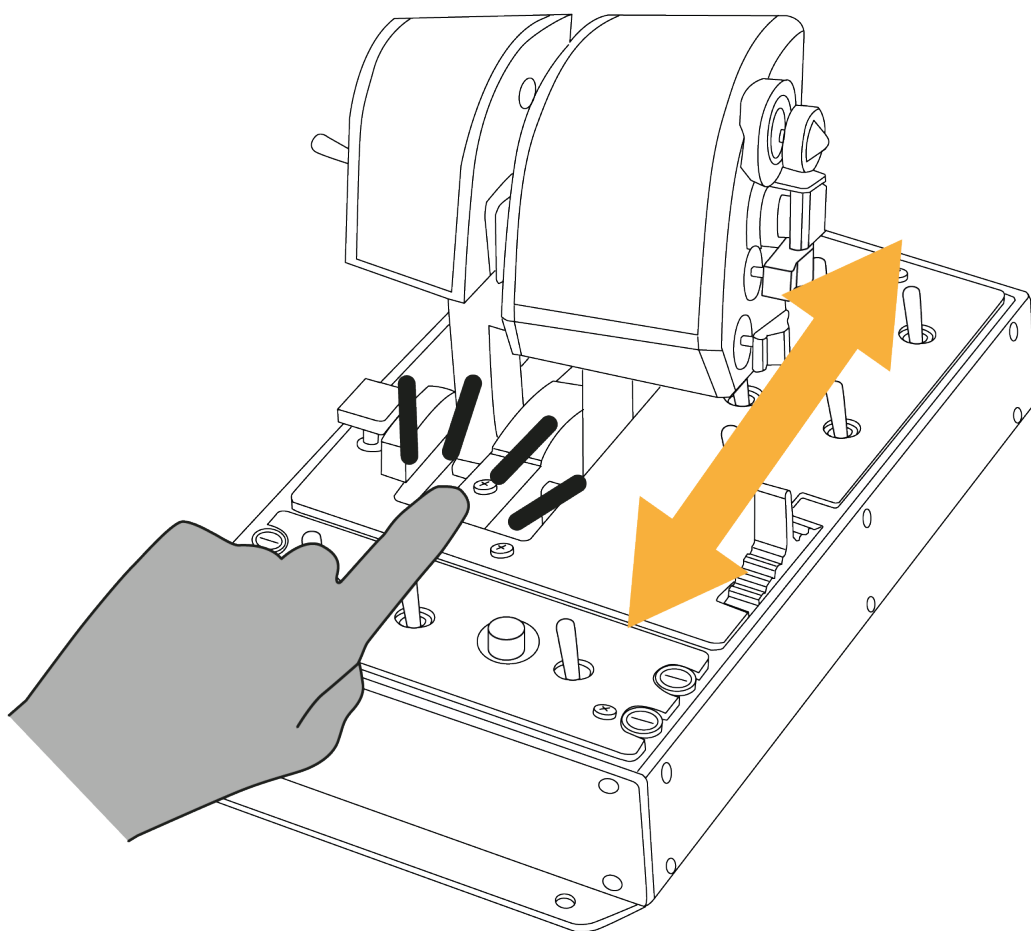
A joystick használata közben soha ne helyezze az ujjait a bázis és a botkormány tengelye közötti részbe.





Becsípődés veszély

A gázkar használata közben soha ne helyezze az ujjait a bázis és a gázkarok tengelye közötti részbe.

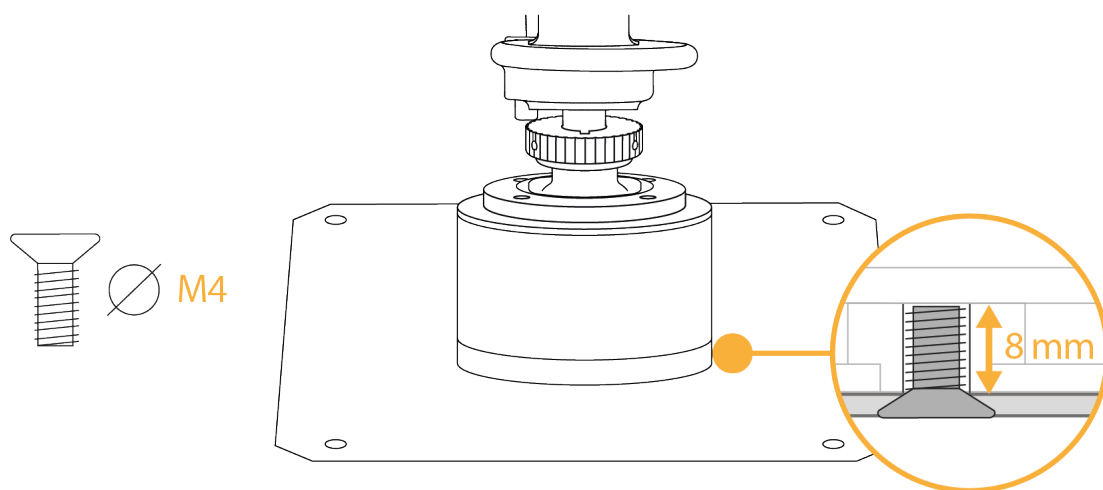




4. Telepítés tartófelületre



- A bázis tartófelülethez történő rögzítéséhez M4-es csavarokat használjon, hogy a bázis ne sérüljön.
- A bázis belsejében a csavar maximális hossza nem haladhatja meg a 8 mm-t.

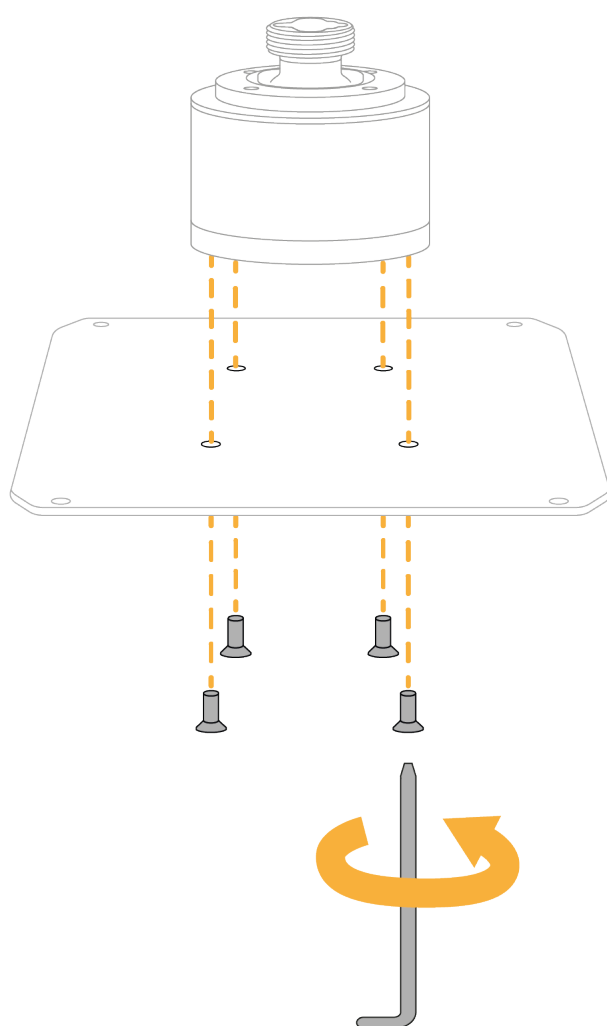


- Minden használat előtt győződjön meg arról, hogy a bázis megfelelően van-e rögzítve a tartófelülethez, a gyártó által megadott utasításoknak megfelelően.
- Ügyeljen arra, hogy vegye figyelembe a tartófelület anyagát annak biztosítása érdekében, hogy a termék biztonságosan rögzíthető legyen rajta. A bázist tömör anyagból (például MDF-ből vagy fából) készült asztalon kell használni, amely nem tartalmaz üreges vagy üvegből készült elemeket.



Felszerelés egy Thrustmaster lemezre

A bázis HOTAS Warthog lemezhez vagy AVA Desktop Plate* lemezhez történő rögzítéséhez használja a mellékelt négy M4-es csavart, hogy elkerülje a bázis sérülését.



Ügyeljen arra, hogy a csavarok ne nyúljanak 8 mm-nél mélyebbre a bázis belsejében.

**Külön kapható*

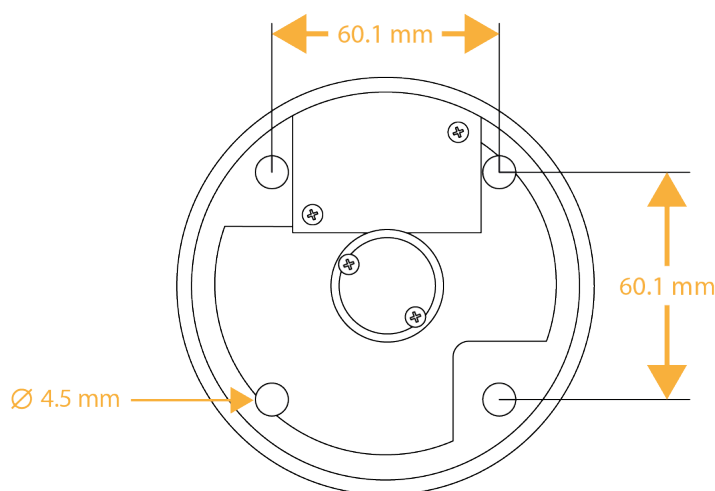


Beszereles pilótafülkébe* vagy más rögzített tartóra*

A bázis pilótafülkébe* vagy rögzített tartóra* történő rögzítéséhez:

1. Csavarja ki a bázis alján található négy csavart, majd távolítsa el a burkolatot.
2. A bázis alján található négy menetes furatot használja a rögzítéshez. Használja a mellékelt négy M4-es csavart, vagy négy hosszabb M4-es csavart (nem tartalmazza), hogy elkerülje a bázis sérülését.

A rögzítősablon méretei:



A rögzítősablon [itt](https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/) töltheti le:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warthog-mkii/>.

Nyomtassa ki a sablont, majd helyezze át a tartófelületre a rögzítéshez szükséges furatok kijelöléséhez.

**Nem tartalmazza*



A bázis és a gázkar fémlemezeinek sarkainál található négy-négy furatot is használhatja mindkét elem pilótafülkébe* vagy széles, rögzített tartóra* történő rögzítéséhez.



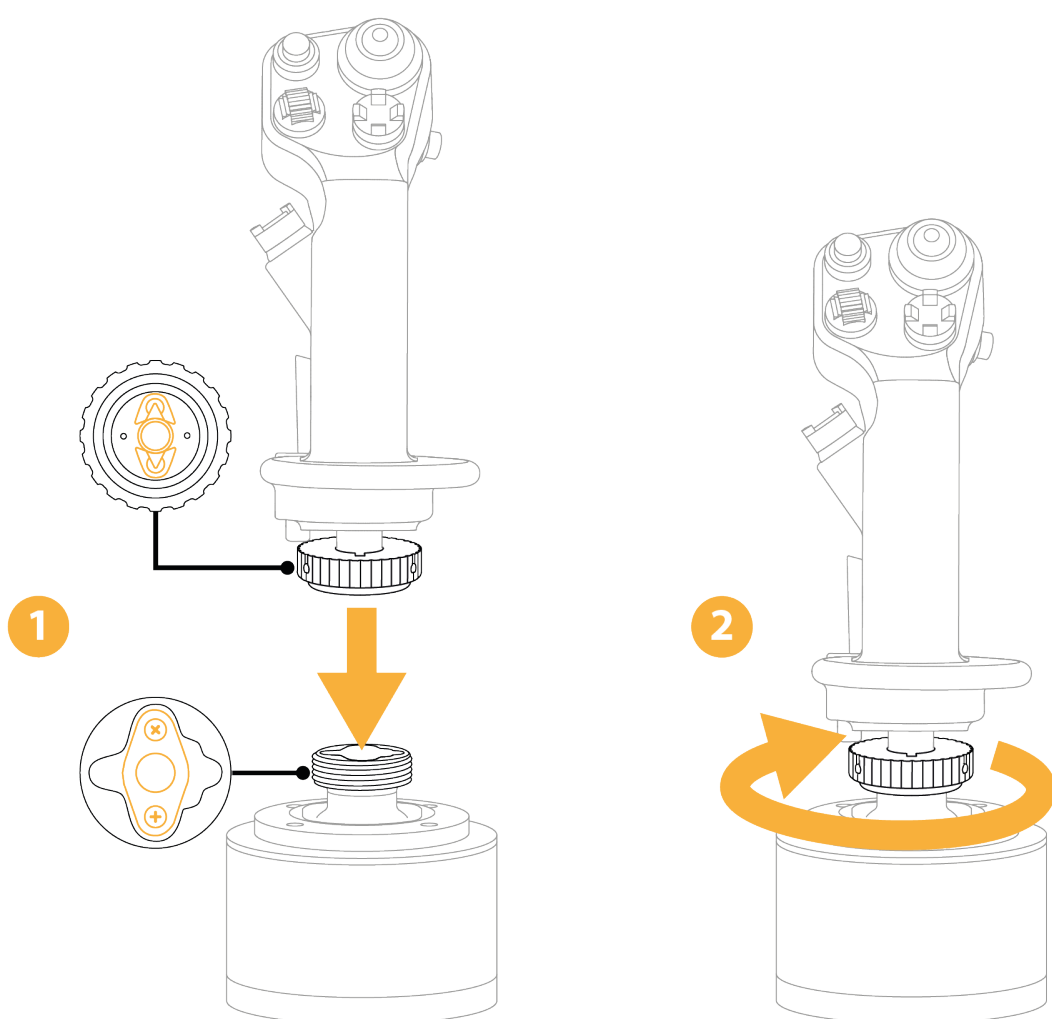
- Ügyeljen arra, hogy a csavarok ne nyúljanak 8 mm-nél mélyebbre a bázis belsejében.
- A bázis sérülésének elkerülése érdekében forduljon a pilótafülke gyártójához vagy műszaki támogatásához annak megállapításához, hogy a pilótafülke kompatibilis-e a Thrustmaster termékeivel.

**Nem tartalmazza*



5. A botkormány felszerelése

1. Helyezze a botkormány markolatát a bázisra. Győződjön meg arról, hogy a botkormány megfelelően helyezkedik el, az alábbi ábrán látható módon.
2. Húzza meg a rögzítőgyűrűt.



Ha ellenállást érez, ne erőltesse. Győződjön meg arról, hogy a bázis és a botkormány markolatának csatlakozói megfelelően vannak-e egymáshoz igazítva a fenti ábrán látható módon. Az utasítás be nem tartása a termékek károsodását okozhatja.

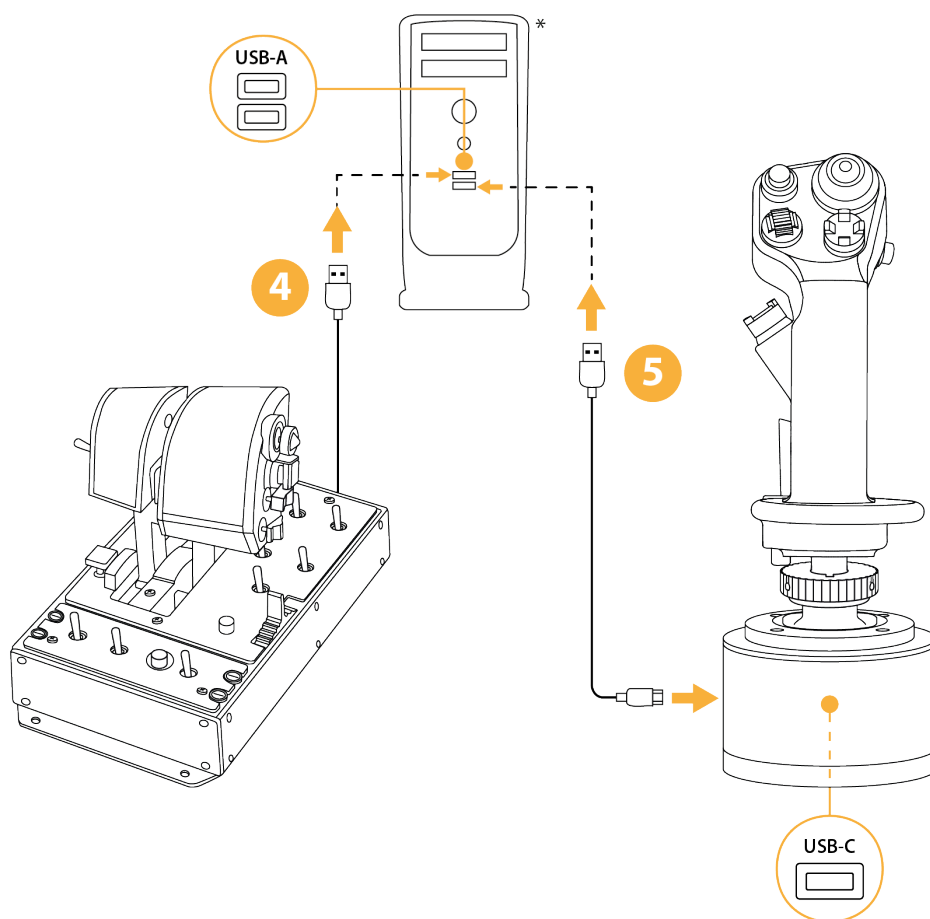


6. Telepítés PC-re

1. Látogasson el ide:

<https://support.thrustmaster.com/product/hot-as-warhog-mkii/>

2. Töltse le és telepítse a PC-illesztőprogramokat, valamint a Windows® vezérlőpultjához készült egyedi kezelőfelületet.
3. A PC-illesztőprogramok telepítése után indítsa újra a számítógépet.
4. Csatlakoztassa a gázkart a PC egyik USB-A-portjához az USB-A-csatlakozóval.
5. Csatlakoztassa a bázist a PC egyik USB-A-portjához az USB-A – USB-C kábellel.



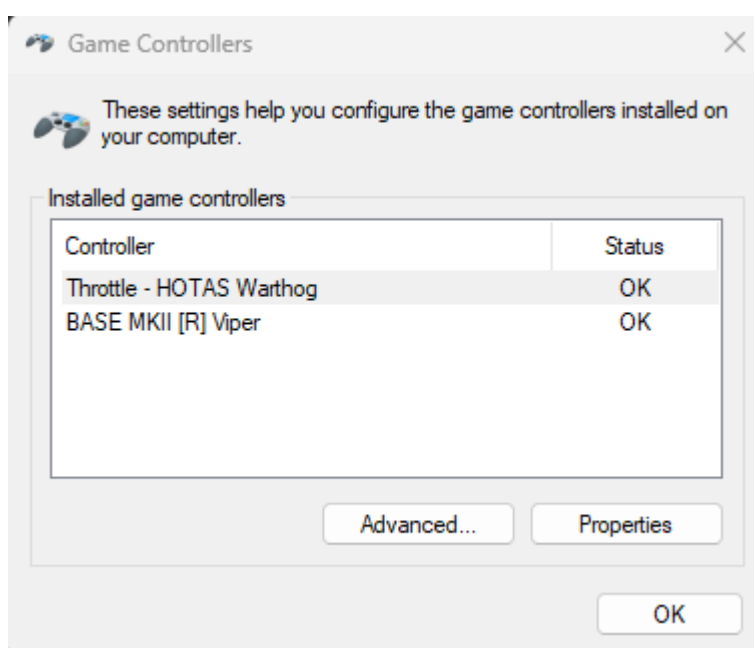
**Nem tartalmazza*



A joystick vezérlőpultja

A vezérlőpult megnyitásához válassza a **Start (Start)** menüpontot, írja be a keresősávba a **Control Panel (Vezérlőpult)** kifejezést, majd kattintson a **Control Panel (Vezérlőpult)** elemre (Windows® 10/11 esetén).

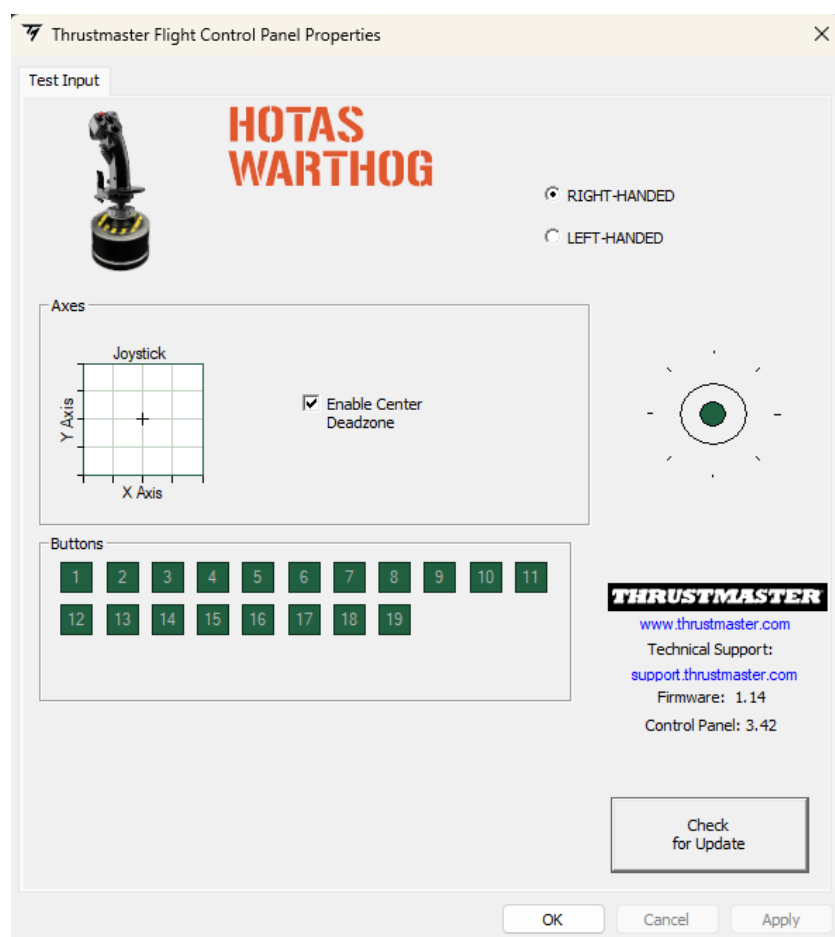
Megjelenik a **Game Controllers (Játékvezérlők)** párbeszédpanel. A tartozék a **BASE MKII [R] XXXX*** néven jelenik meg a képernyőn, **OK** állapottal.



* “XXXX” a botkormány markolat nevének felel meg



A **Game Controllers (Játékvezérlők)** párbeszédpanelen kattintson a **Properties (Tulajdonságok)** gombra az összes funkció teszteléséhez és megtekintéséhez.

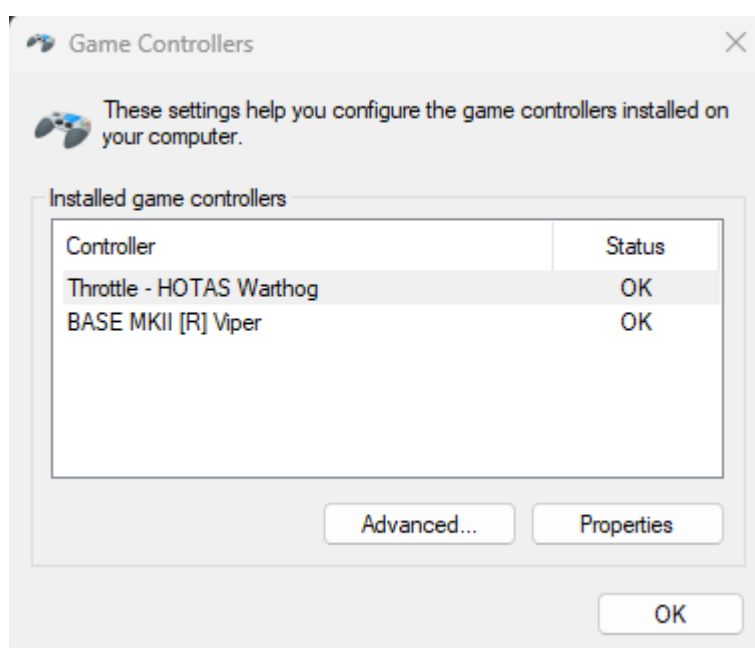




A gázkar vezérlőpultja

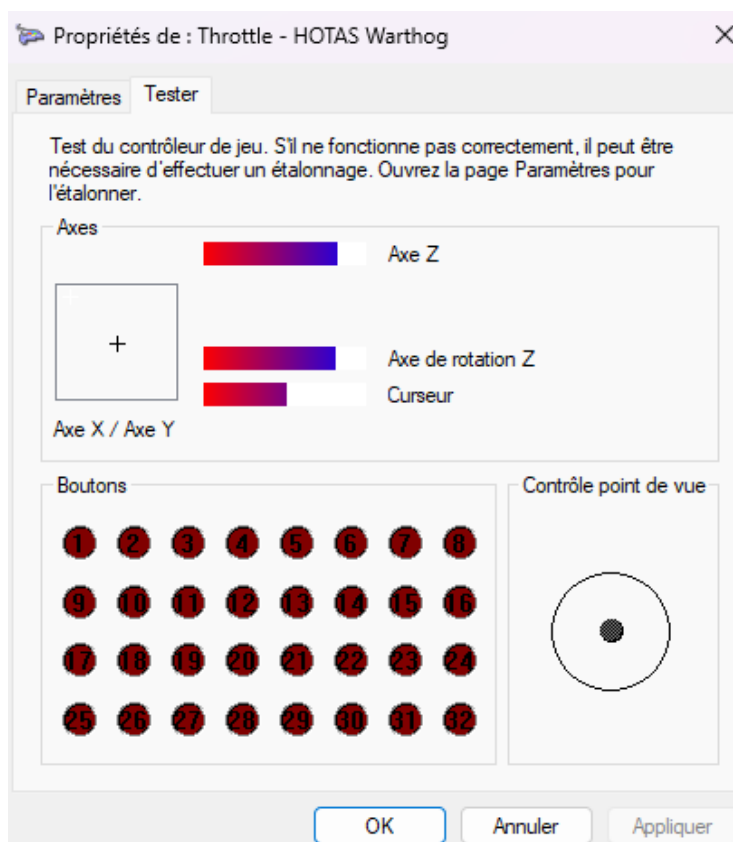
A vezérlőpult megnyitásához válassza a **Start (Start)** menüpontot, írja be a keresősávba a **Control Panel (Vezérlőpult)** kifejezést, majd kattintson a **Control Panel (Vezérlőpult)** elemre (Windows® 10/11 esetén).

Megjelenik a **Game Controllers (Játékvezérlők)** párbeszédpanel. A tartozék a **Throttle - HOTAS Warthog** néven jelenik meg a képernyőn, **OK** állapottal.



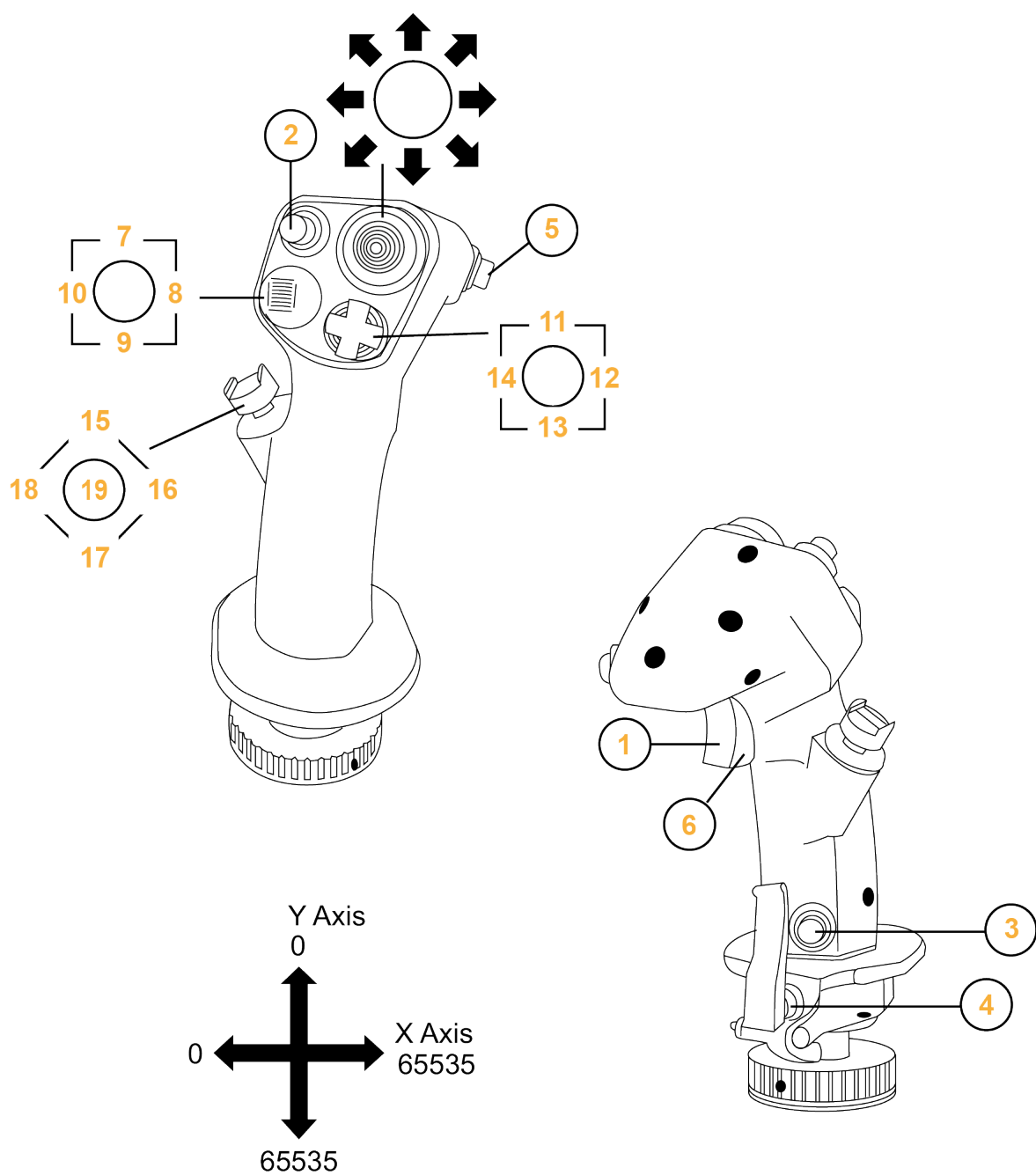


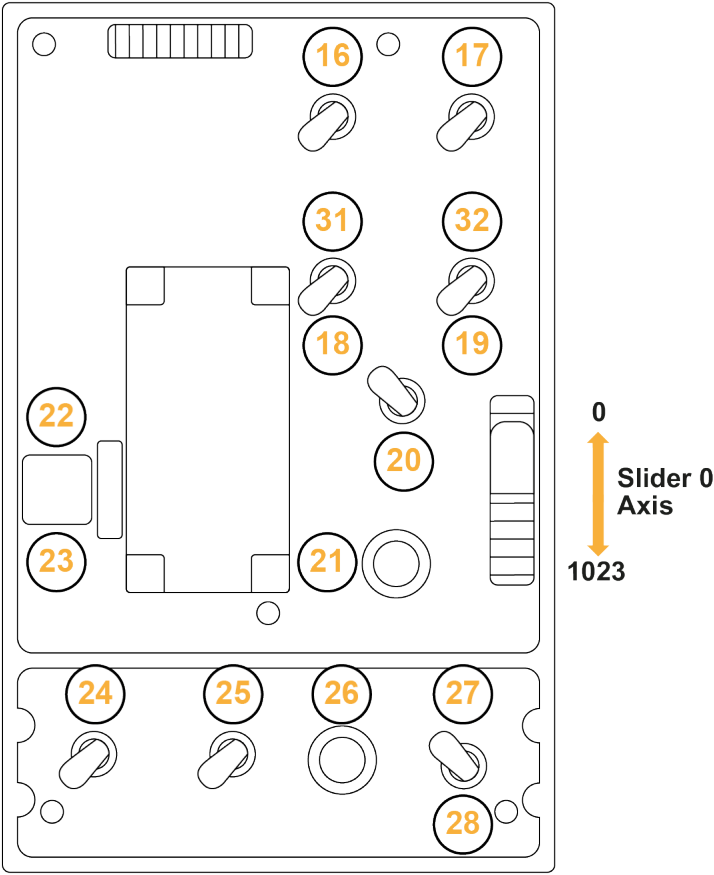
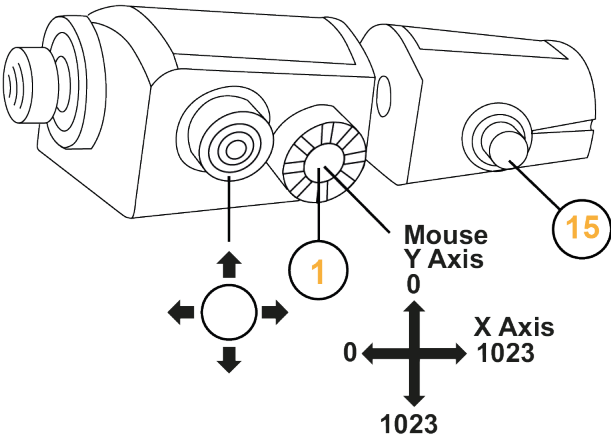
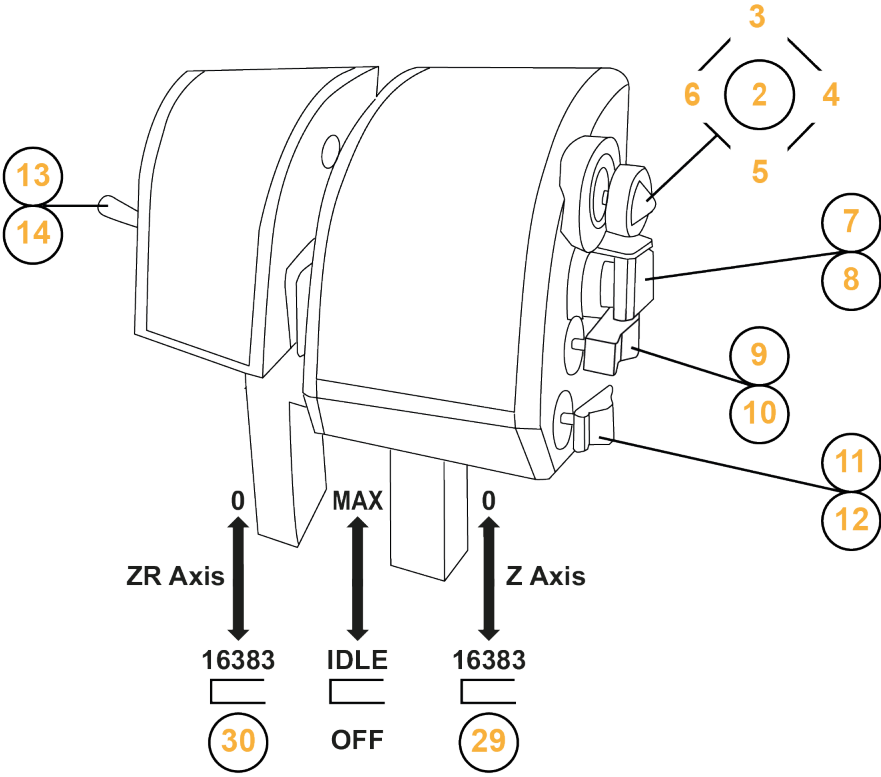
A **Game Controllers (Játékvezérlők)** párbeszédpanelen kattintson a **Properties (Tulajdonságok)** gombra az összes funkció teszteléséhez és megtekintéséhez.





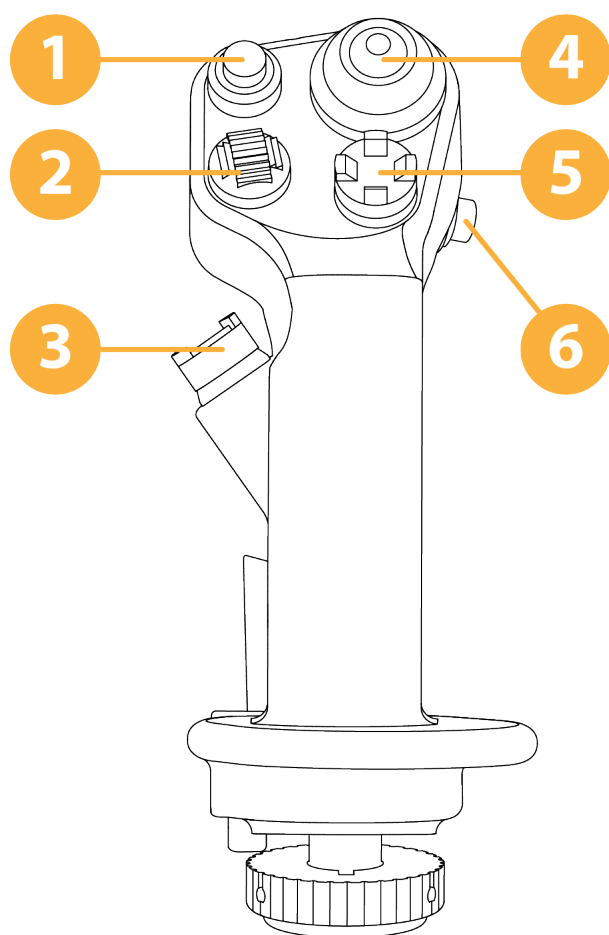
7. Gombkiosztás







8. A-10C repülőgép funkciók



1. Weapons Release Button (fegyverkioldó)

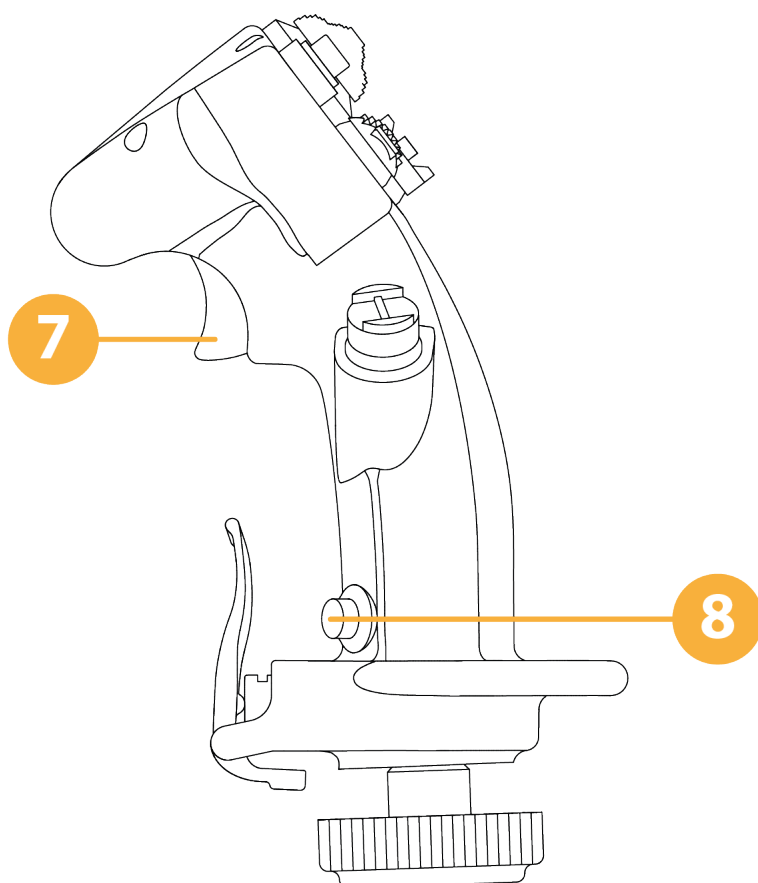
2. TMS (célkezelő)

3. CMS (ellentevékenység-kezelő)

4. Trim

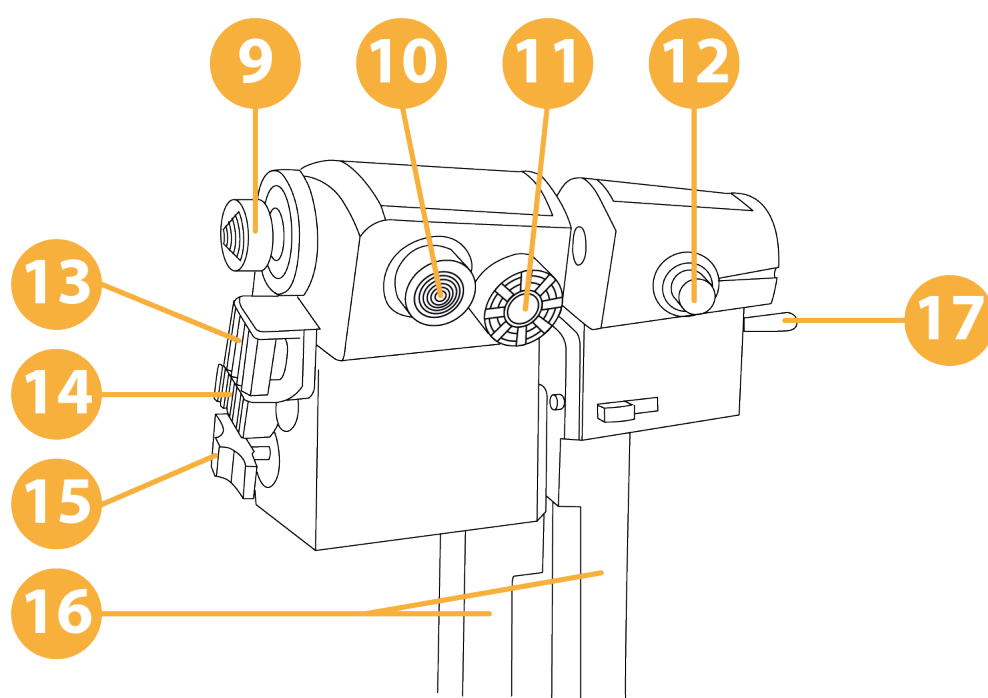
5. DMS (adatfeldolgozó)

6. MMCB (üzemmódválasztó)

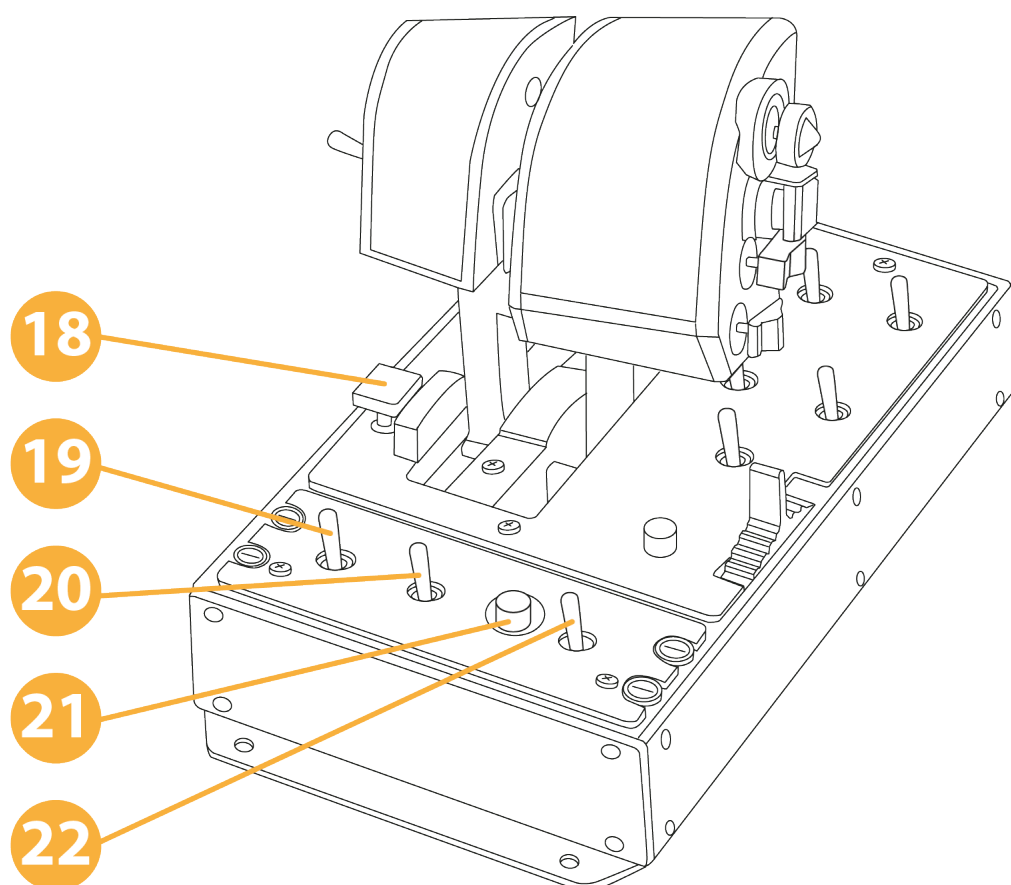


7. Gun Trigger (fegyverkioldó ravasz, 2 helyzet)

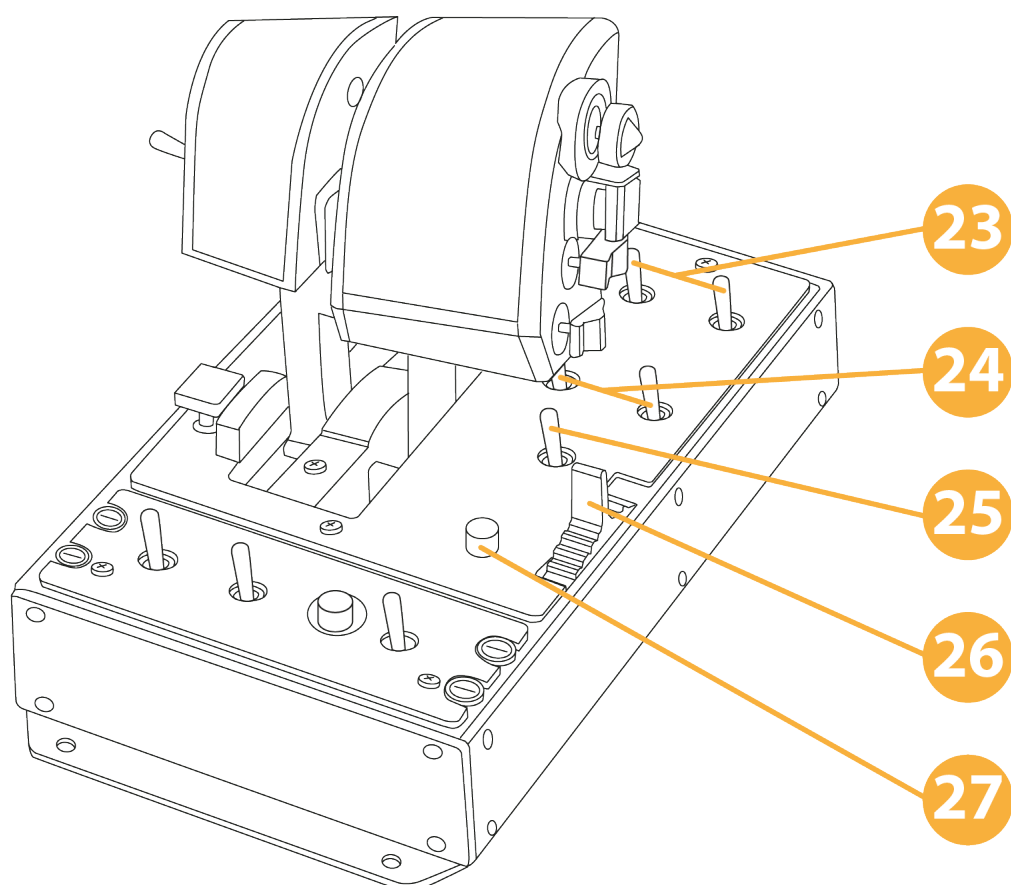
8. NWS (orrkerék kormányzás)



- 9. MIC (mikrofon)
- 10. Coolie (kijelzők vezérlése)
- 11. Slew Control (szenzor tájolása)
- 12. Left Throttle Button (bal gázkaron gomb)
- 13. Speedbrake (aerodinamikus fék)
- 14. Boat (módválasztó)
- 15. China Hat (szenzorok vezérlése)
- 16. Throttle (bal/jobb oldali gázkar): OFF – Ki, IDLE – Üresjárat, MAX – Maximum
- 17. Pinky (kiegészítő vezérlés)



18. Flaps (fékszárny): UP – Fel, MVR – Manőver, DN – Le
19. EAC (továbbfejlesztett repülési helyzetvezérlés): ARM – Élesítve, OFF – Ki
20. RDR ALT (radar magasságmérő): NRM – Normál, DIS – Kikapcsolva
21. Autopilot Engage/Disengage (robotpilóta be/kikapcsoló gomb)
22. Autopilot Select Kapcsoló (robotpilóta üzemmódválasztó): PATH – Röppálya tartása, ALT-HDG – Magasság és irány tartása, ALT – Magasság tartása



23. Engine Fuel Flow (bal/jobb oldali hajtómű-üzemanyagáram): NORM – Normál, OVERRIDE – Túlvezérlés
24. Engine Operate (bal/jobb oldali hajtómű-üzemeltetés): IGN – Gyújtás, NORM – Normál, MOTOR – A hajtómű üzemanyag és gyújtás nélküli megforgatása
25. APU (segédhajtómű): START – Bekapcsolva, OFF – Kikapcsolva
26. Throttle Friction Control (kiegészítő tengely)
27. Landing Gear Horn Silence Button (futómű figyelmeztető hangjelzés-némítő gomb)



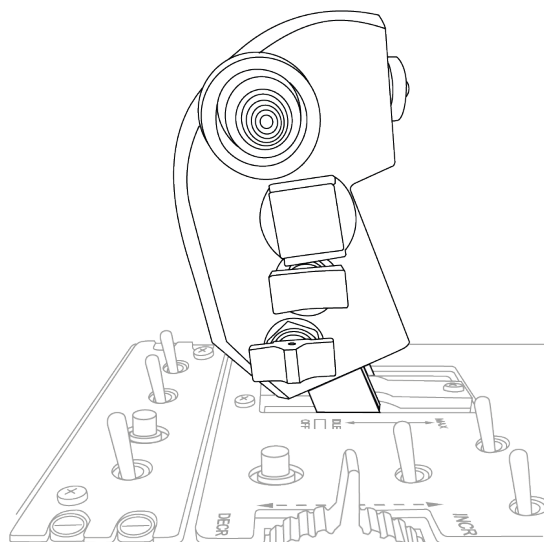
9. A gázkar haladó használata

Idle (üresjárat)

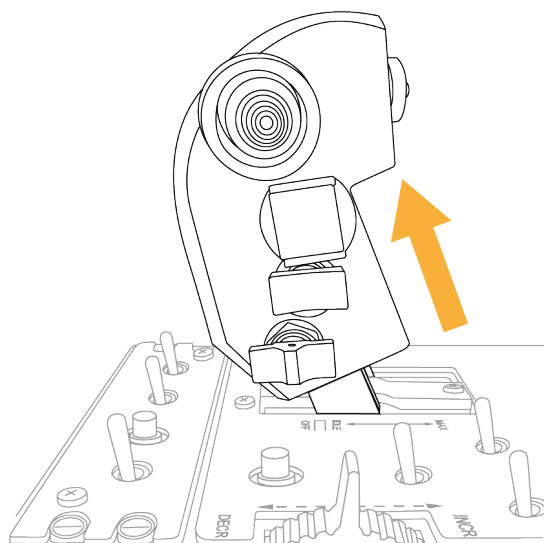
Kompatibilis játékokban az IDLE helyzetből elérhető az OFF helyzet, amely a repülőgép hajtóműveinek leállítására szolgál.

A repülőgép hajtóműveinek leállításához:

1. Állítsa a gázkarokat IDLE helyzetbe.

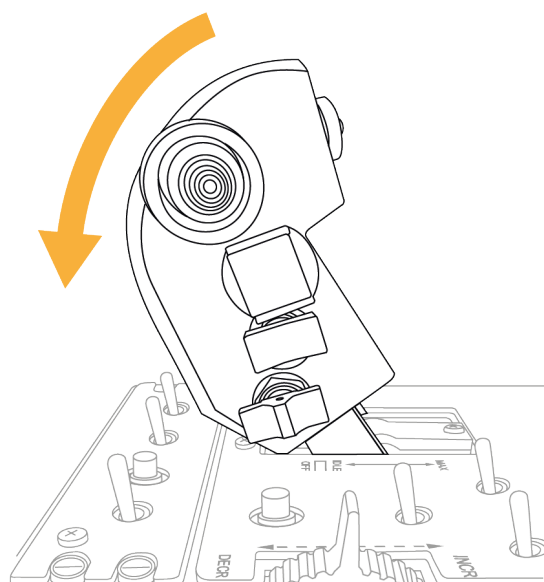


2. Emelje fel a gázkarokat, hogy áthaladjanak az ütközőn.





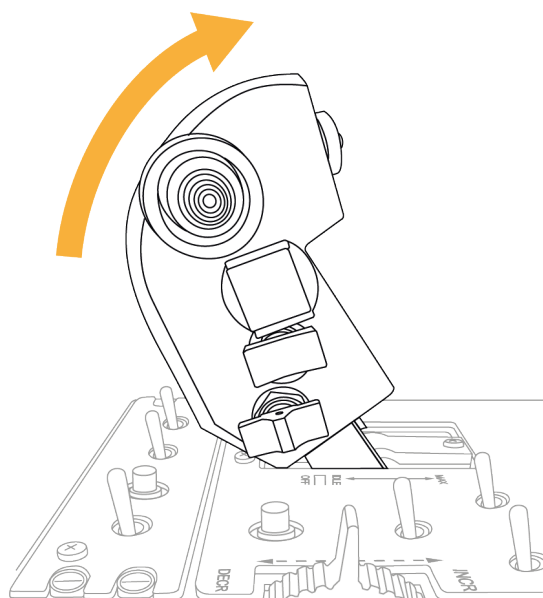
3. Húzza a gázkarokat OFF helyzetbe.



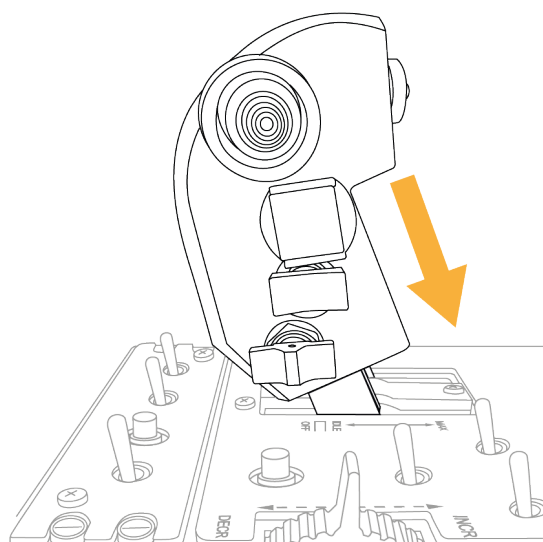


A repülőgép hajtóműveinek újbóli bekapcsolásához:

1. Tolja a gázkarokat IDLE helyzetbe.



2. Engedje le a gázkarokat, hogy azok IDLE helyzetben maradjanak.





Afterburner (utánégető)

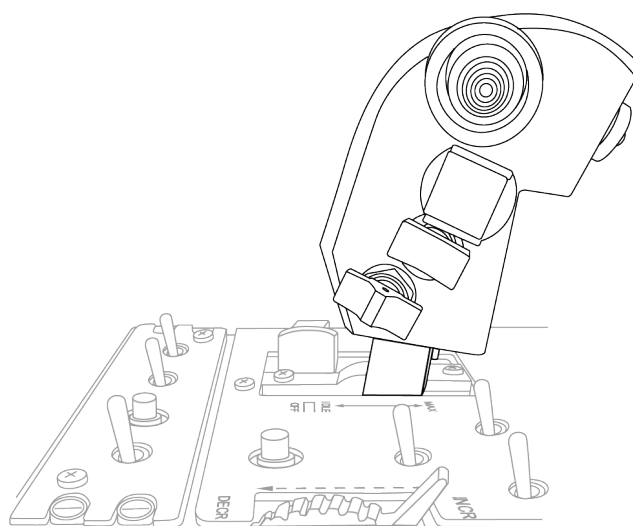
Kompatibilis játékokban az utánégető a gázkarok MAX helyzetnél található ütközőn túli elmozdításával kapcsolható be.



A MAX helyzetnél található ütköző beállítására vonatkozó utasításokat az **AFTERBURNER modul elhelyezése** című részben találja.

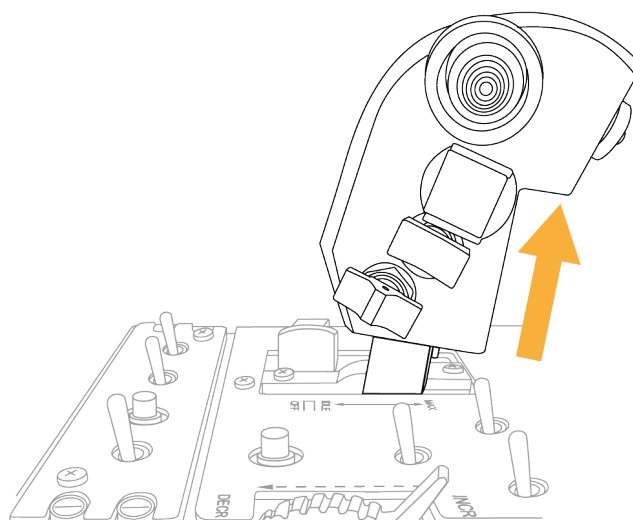
Az utánégető bekapcsolásához:

1. Állítsa a gázkarokat MAX helyzetbe.

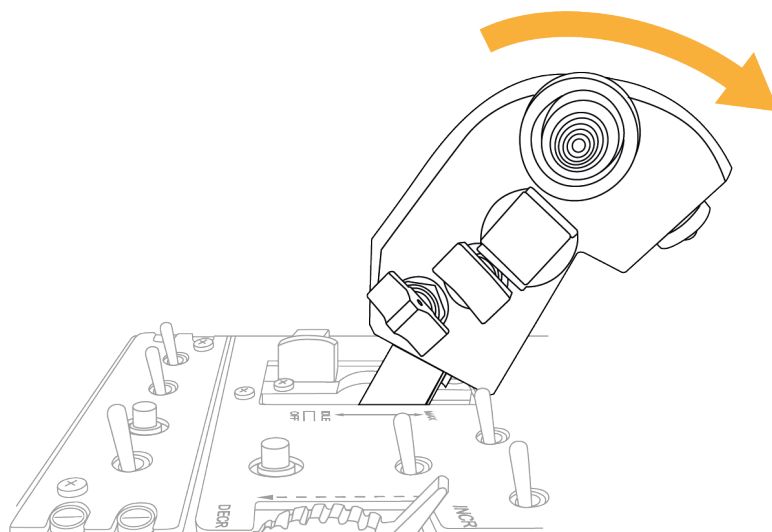




2. Emelje fel a gázkarokat, hogy áthaladjanak az ütközőn.



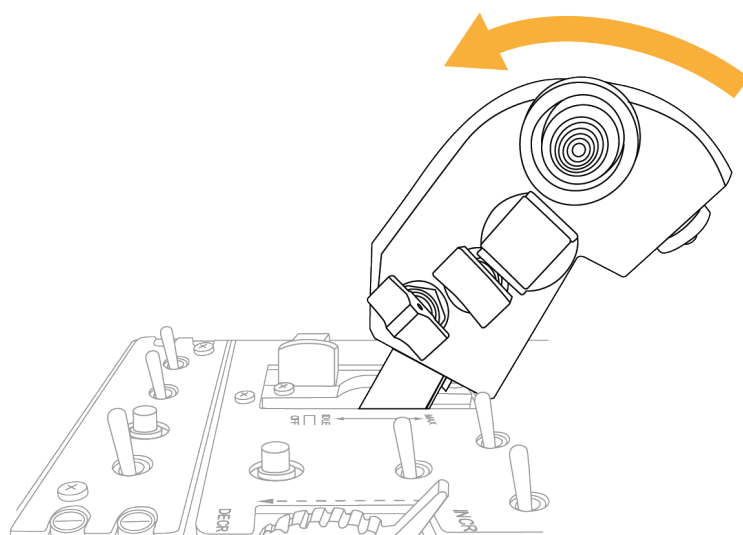
3. Tolja a gázkarokat a MAX helyzetén túl.



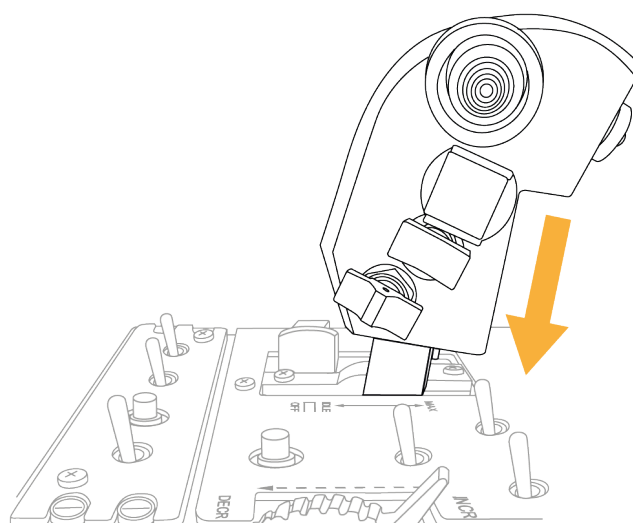


Az utánégető kikapcsolásához:

1. Húzza a gázkarokat MAX helyzetbe.



2. Engedje le a gázkarokat.

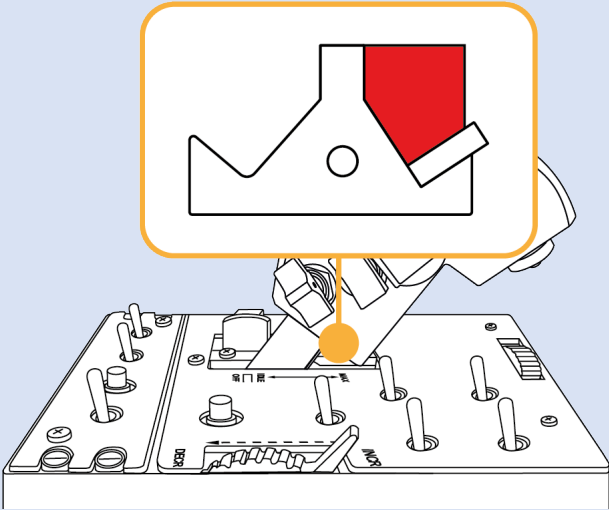
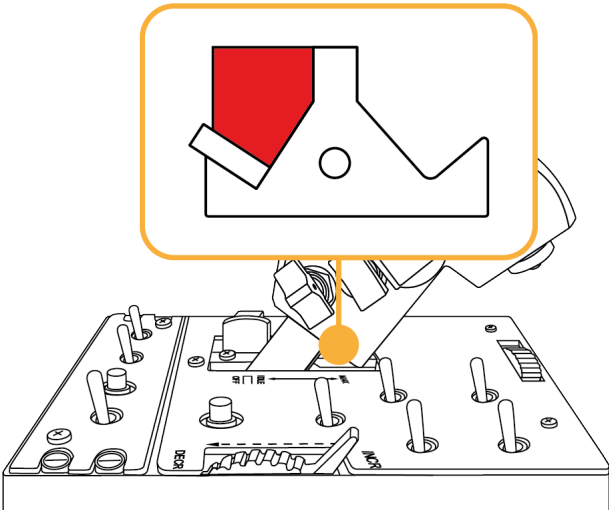




AFTERBURNER modul elhelyezése

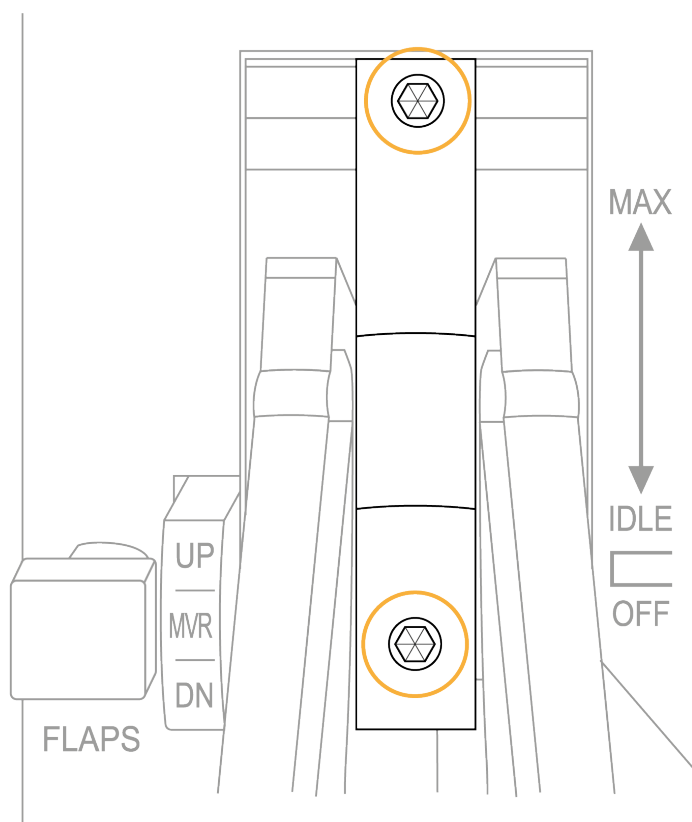


Alapértelmezés szerint az AFTERBURNER modul úgy van beállítva, hogy ne érezze az ütközőt.

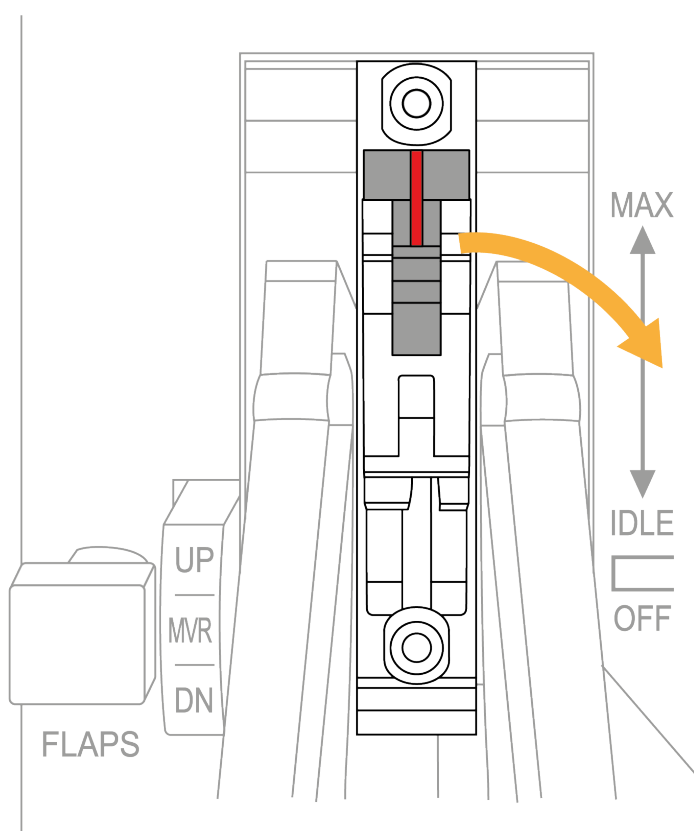
Modul helyzete	Hatás
 (alapértelmezetten)	Nem érzi az ütközőt
	Érzi az ütközőt



1. A mellékelt imbuszkulccsal csavarja ki a két gázkar között található eltávolítható rúd két csavarját, majd vegye ki az eltávolítható rudat.

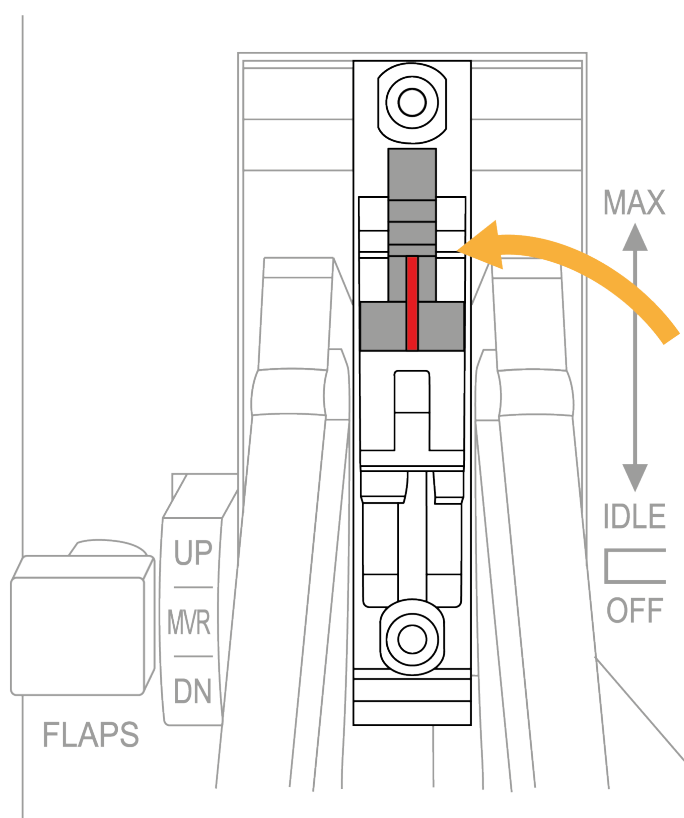


2. Vegye ki az eltávolítható rúd alatt található AFTERBURNER modult.

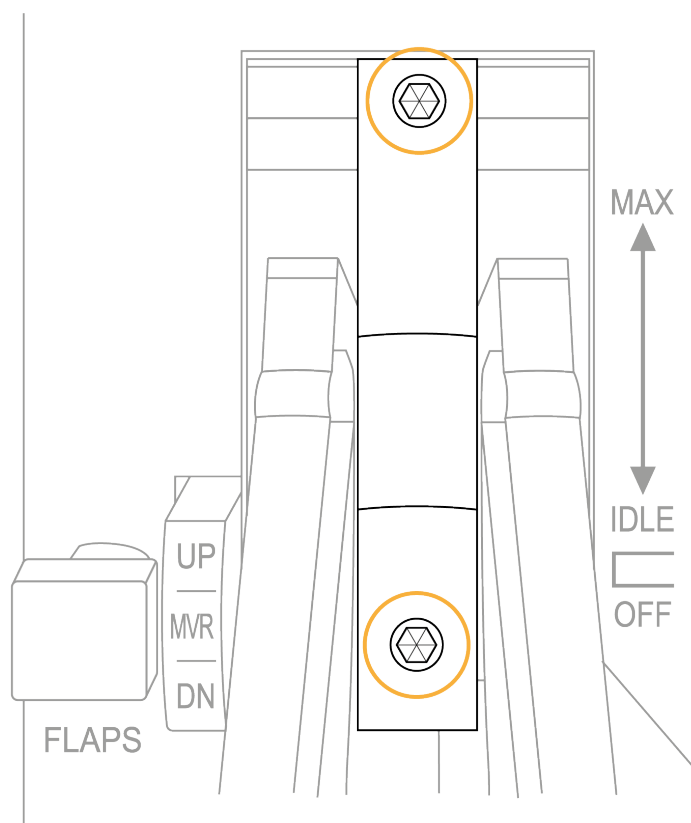




3. Fordítsa meg az AFTERBURNER modult, majd helyezze vissza a helyére.



4. Helyezze vissza az eltávolítható rudat a két gázkar közé, majd húzza meg újra a két csavart.





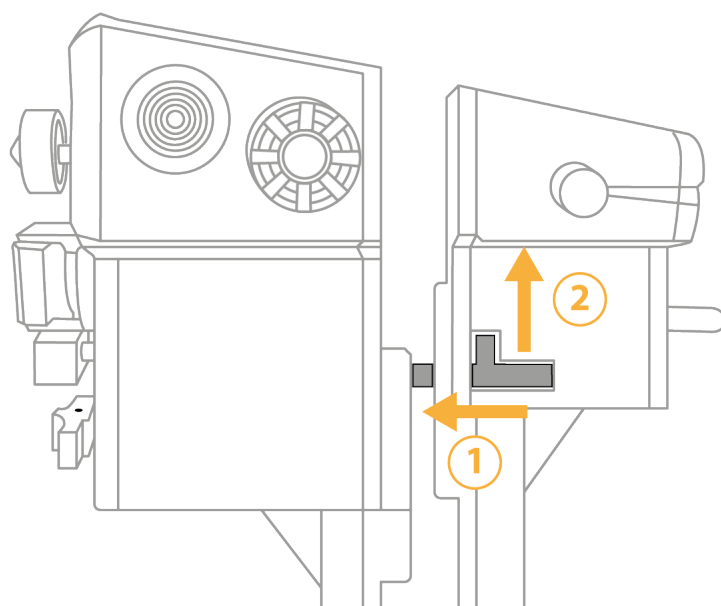
Az AFTERBURNER modul esetleges sérülésének elkerülése érdekében soha ne használja a gázkarokat a két gázkar közé megfelelően felszerelt eltávolítható rúd nélkül.



A két gázkar össze/szétkapcsolása

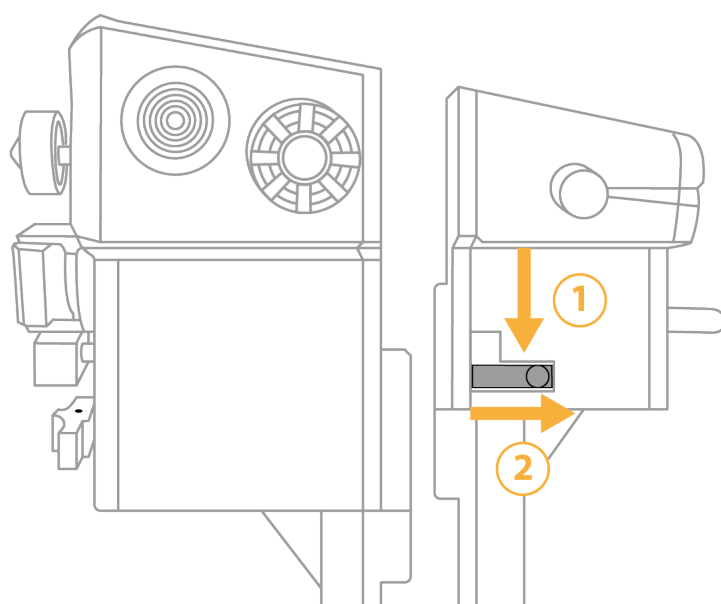
A két gázkar összekapcsolásához:

1. Igazítsa egymáshoz a két gázkart.
2. Tolja a reteszelőmechanizmust balra, majd felfelé a gázkarok helyzetének rögzítéséhez.



A két gázkar szétválasztásához:

1. Engedje le a reteszelőmechanizmust, majd tolja jobbra.

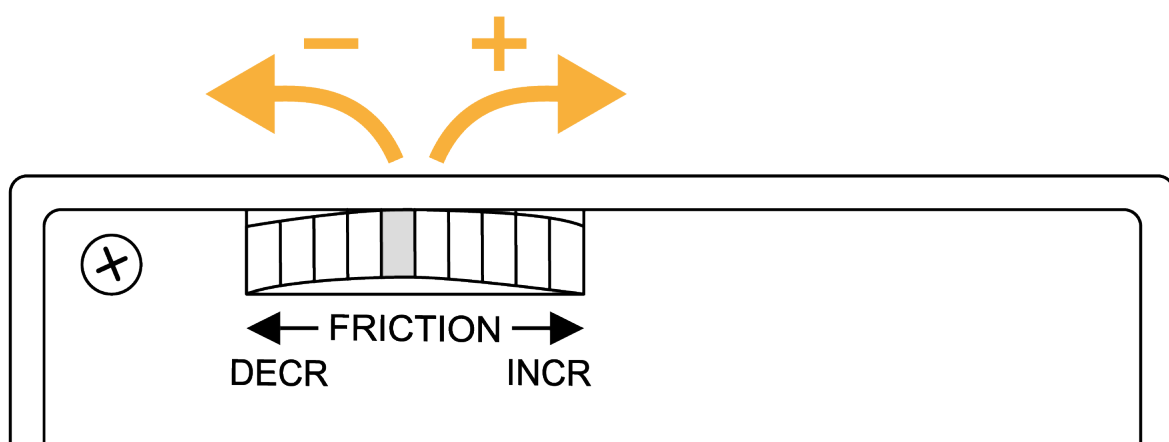




Súrlódás

A FRICTION szabályozókerékkel beállíthatja a gázkarok mozgásának ellenállását:

- Az ellenállás növeléséhez fordítsa a szabályozókereket jobbra.
- Az ellenállás csökkentéséhez fordítsa a szabályozókereket balra.



Alapértelmezetten a két gázkar ellenállása a minimális értékre van beállítva. Az ellenállás finombeállításához a minimális és maximális érték közötti tartomány végigállításához körülbelül tíz teljes fordulatra van szükség. Szükség esetén a szabályozókeréken található fehér jelölés segítségével nyomon követheti a fordulatok számát.



A vezérlőpanel háttérvilágítása

A vezérlőpanel háttérvilágításának fényereje közvetlenül a **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)** szoftverben állítható be. Öt különböző fényerőszint közül választhat: az 1-es (minimális fényerő) és az 5-ös (maximális fényerő) szint között. Az alapértelmezett beállítás a 2-es szint.

Az öt programozható LED kezelése

A vezérlőpanel öt programozható LED-jét, közvetlenül a **T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor)**.szoftveren keresztül kezelheti.

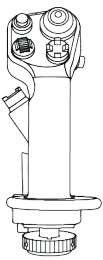


10. Kompatibilitás



Ügyeljen arra, hogy kizárólag engedélyezett tartozékokat használjon. Nem engedélyezett tartozékok használata károsíthatja a terméket, és a garancia érvényét vesztheti.

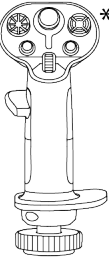




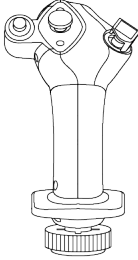
VIPER HOTAS
ADD-ON GRIP



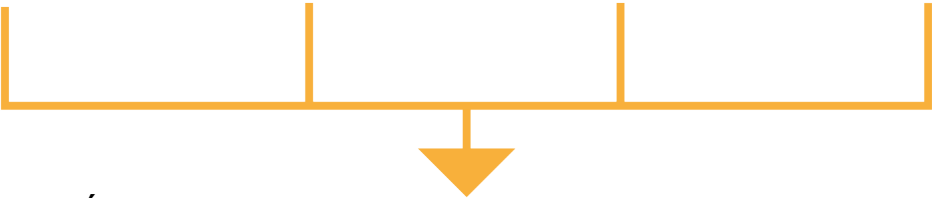
F/A-18C HORNET™
HOTAS ADD-ON GRIP



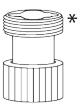
SOL-R ADD-ON GRIP



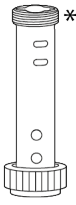
AIRBUS ADD-ON GRIP



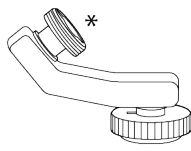
OPCIONÁLIS



AVA OFFSET ADAPTER



AVA EXTENSION

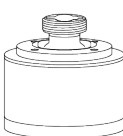


OMNI EXTENSION



AVA EXTENSION CURVED

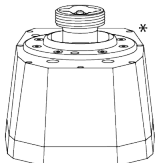




HOTAS WARTHOG
MKII BASE

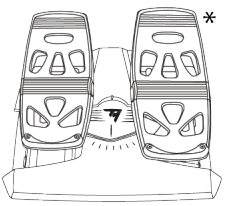


SOL-R BASE

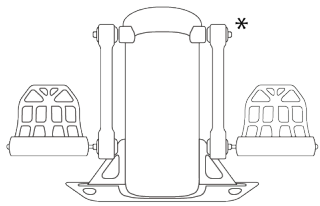


AVA BASE

OPCIONÁLIS



TFRP
T.Flight Rudder Pedals



TPR:
Thrustmaster Pendular Rudder

*Külön kapható



11.T.A.R.G.E.T. haladó programozó szoftver



A T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor) egy innovatív, nagy teljesítményű szoftvercsomag, amely lehetővé teszi a legtöbb Thrustmaster repülésvezérlő továbbfejlesztését, valamint profilok megosztását a Thrustmaster közösségével.

Telepítés

1. Látogasson el ide:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warhog-mkii/>

2. A **Software** (Szoftver) részben töltsse le és telepítse a T.A.R.G.E.T. haladó programozó szoftvert.



Legfontosabb jellemzők

- A tengelyek különböző lehetséges konfigurációi.
- Többféle programozási szint: Basic, Advanced és Script.
- A Drag and Drop elv alkalmazása.
- A Warthog MKII bázis más Thrustmaster repülésszimulációs tartozékokkal (HOTAS Cougar*, HOTAS Warthog*, T.16000M FCS*, TWCS*, TFRP*, MFD Cougar Pack*, TCA termékcsalád*, VIPER termékcsalád*, AVA termékcsalád*, Sol-R termékcsalád*) való kombinálásának lehetősége – ezek mind kompatibilisek a T.A.R.G.E.T. szoftverrel is –, így azok egyetlen USB-eszközként ismerhetők fel.
- Hozzáférés a Thrustmaster közössége által létrehozott speciális profilokhoz.

**Külön kapható*



12.GYIK és technikai támogatás

Kérdése van a HOTAS Warthog MKII készlettel kapcsolatban, vagy műszaki problémát tapasztal? Ha igen, látogasson el a Thrustmaster műszaki támogatás webhelyére:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>



THRUSTMASTER®



HOTAS WARTHOG MKII

מחשב אישי (Windows® 10/11)

מדריך למשתמש



יש לקרוא בתשומת לב את ההוראות שבמדריך זה לפני
התקנת המוצר, **לפני** השימוש בו **ולפני** כל פעולת תחזוקה.
יש להקפיד לפעול בהתאם להוראות הבטיחות. אי הקפדה
על הוראות אלו עלולה לגרום לתאונות ו/או לנזק. יש לשמור
את המדריך כדי שתוכלו לעיין בהוראות בעתיד.

תוכן העניינים

1. תוכן האריזה 6
2. תכונות טכניות..... 7
3. מידע לגבי שימוש בבסיס..... 13
4. התקנה על תושבת..... 15
- 16..... התקנה על לוחית Thrustmaster
- התקנה על קוקפיט* או על תושבת קבועה
- 17..... אחרת*
5. התקנת מוט היגוי הטיסה 19
6. התקנה במחשב אישי 20
- 21..... לוח הבקרה של הג'ויסטיק
- 23..... לוח הבקרה של המצערת
7. מיפוי 25
8. A-10C פונקציות המטוס..... 27

9. שימוש מתקדם במצערת 32.....

Idle (סרק) 32.....

Afterburner (מבער אחורי) 35.....

חיבור/הפרדה של שתי ידיות המצערת 42.....

חיכוך 43.....

תאורה אחורית של לוח הבקרה 44.....

ניהול חמש נורות ה-LED הניתנות לתכנות 44.....

10. תאימות 45.....

11. תוכנת T.A.R.G.E.T. לתכנות מתקדם 47.....

התקנה 47

תכנות עיקריות 48.....

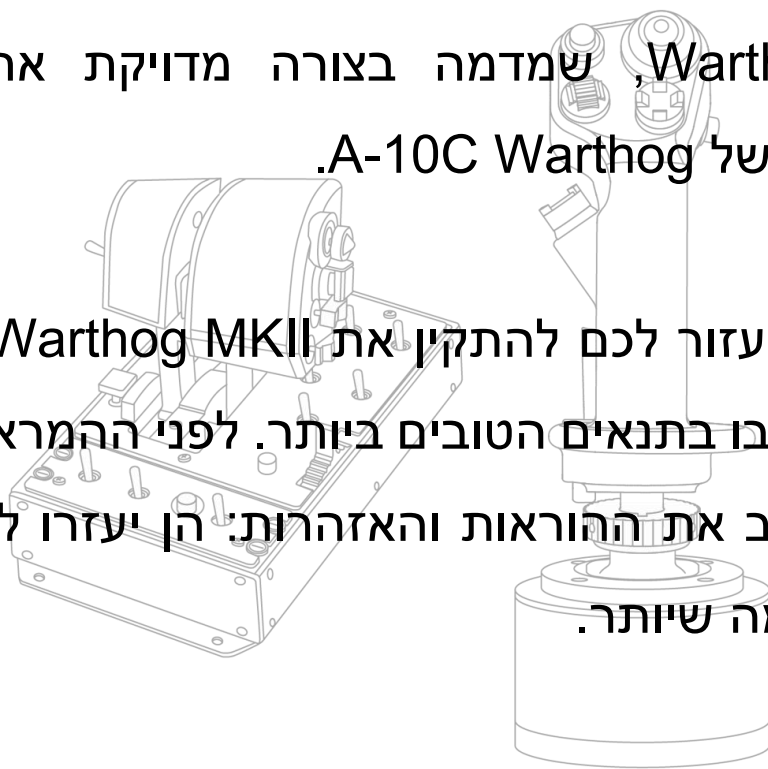
12. שאלות נפוצות ותמיכה טכנית 49.....



HOTAS WARTHOG MKII

צללו לחוויית טיסה מציאותית במיוחד עם HOTAS Warthog MKII, שמדמה בצורה מדויקת את ההגאים האייקוניים של A-10C Warthog.

מדריך זה יעזור לכם להתקין את HOTAS Warthog MKII ולהשתמש בו בתנאים הטובים ביותר. לפני ההמראה, הקפידו לקרוא היטב את ההוראות והאזהרות: הן יעזרו לכם ליהנות מהמוצר כמה שיותר.





עדכון הקושחה

כדי להבטיח שהמוצר יעבוד כראוי עם משחקי וידאו, יש לעדכן את הקושחה.

כדי לבצע את העדכון:

1. חברו את המכשירים למחשב האישי.

2. אנא היכנסו לכתובת:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

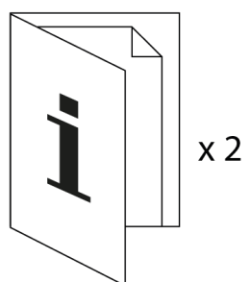
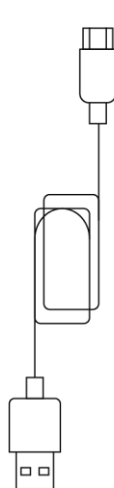
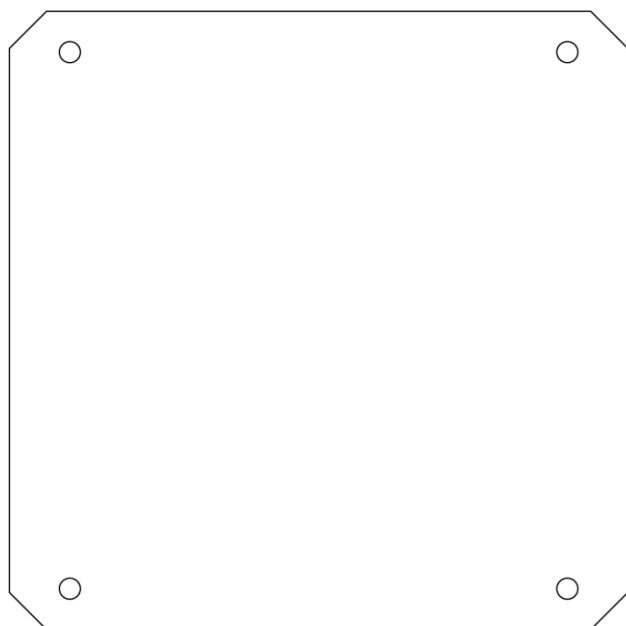
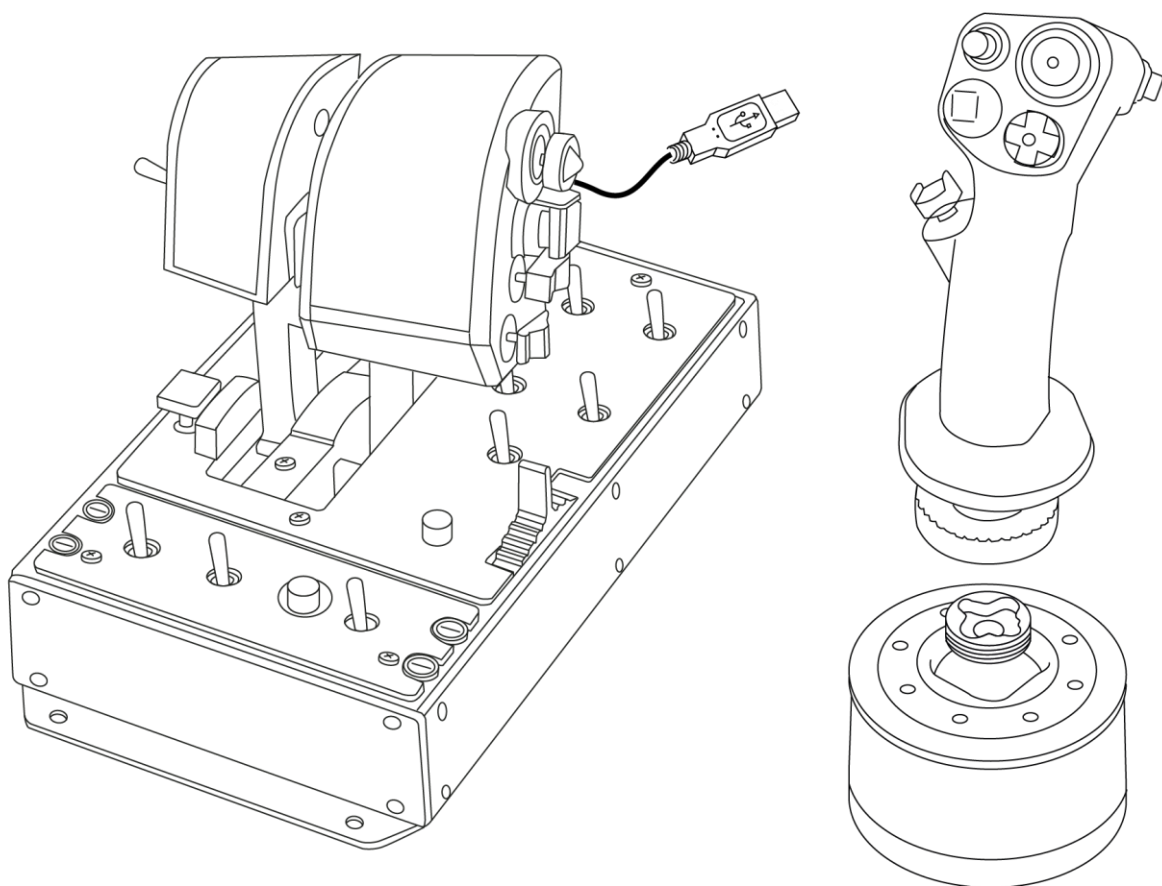
3. בחלק **Drivers** (מנהלי התקנים), יש להוריד ולהתקין את מנהלי ההתקנים.

4. פתחו את תוכנת עדכון הקושחה ופעלו לפי ההוראות שיופיעו על המסך. חזרו על התהליך עבור המכשיר השני.

5. בתיבת הדו-שיח **Game Controllers** (בקרי משחק), ודאו שהמכשירים מופיעים עם הסטטוס **OK**.

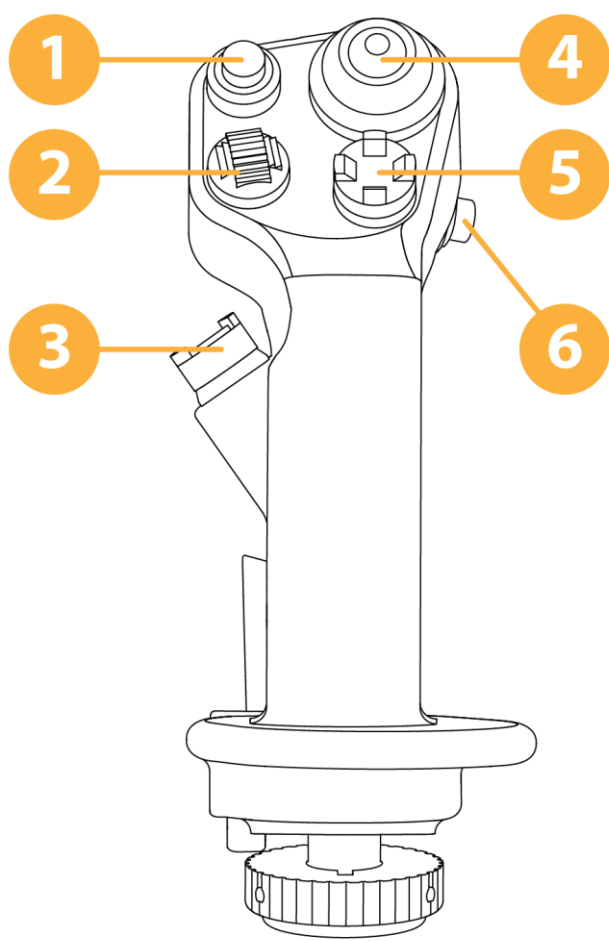


1. תוכן האריזה





2. תכונות טכניות



1. לחצן שחרור חימוש

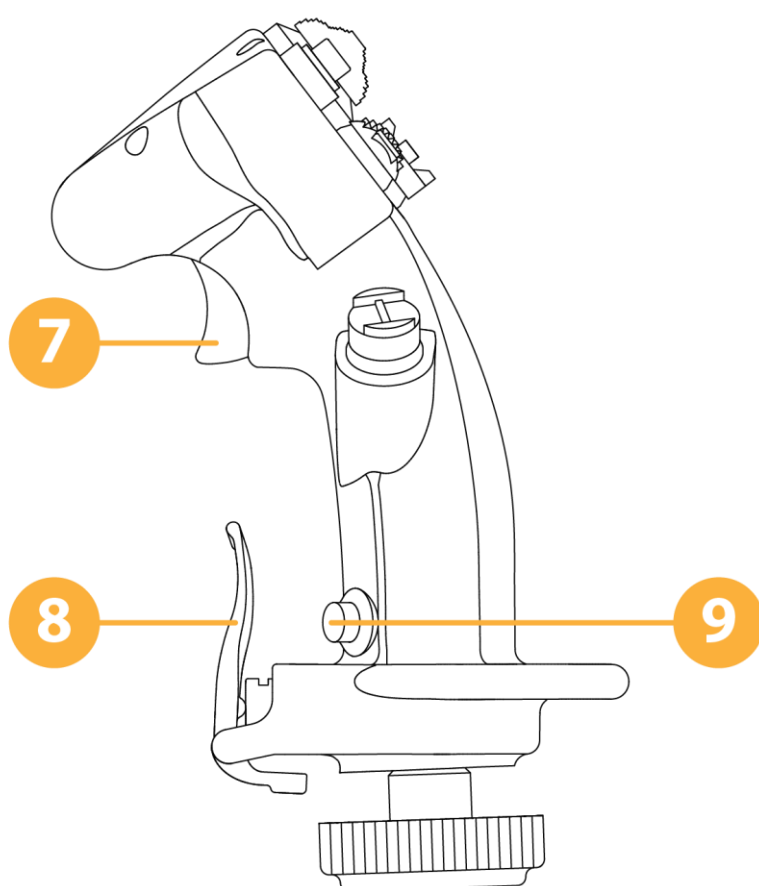
2. מתג TMS (Target Management Switch) – ניהול
(מטרות)

3. מתג + לחצן CMS (Countermeasures Management
Switch – ניהול אמצעי הנגד)

4. מתג קיזוז (trim)

5. מתג DMS (Data Management Switch) – ניהול
(נתונים)

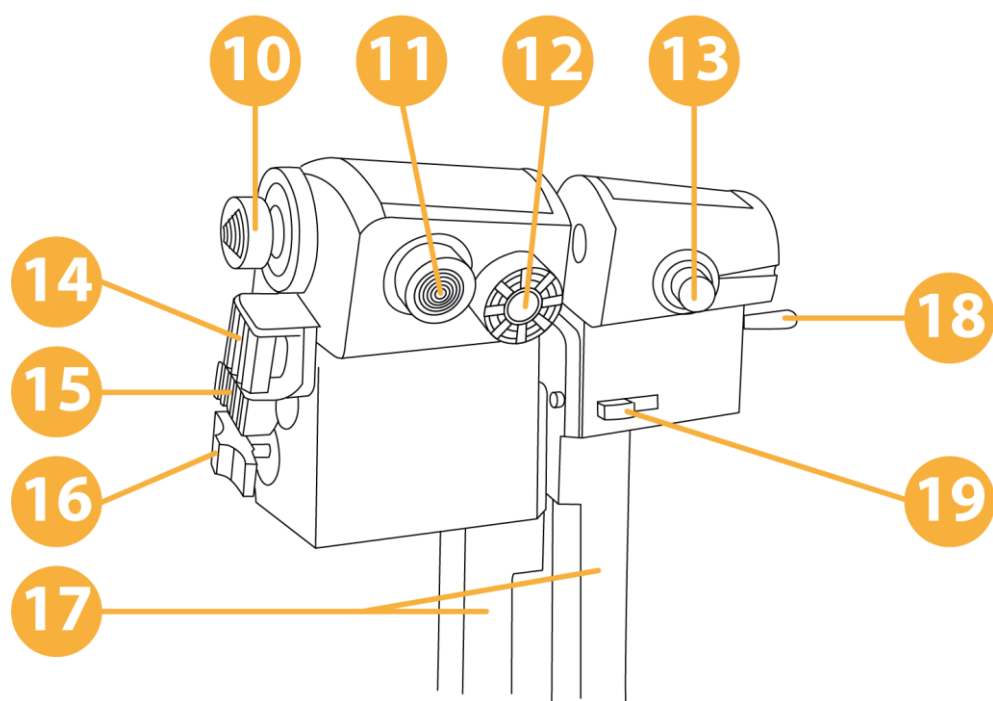
6. לחצן MMCB (Master Mode Control Button) – בקרת
(מצב ראשי)



7. הדק ירי (שני מצבים)

8. ידית הניתנת לתכנות

9. לחצן NWS (Nose Wheel Steering) – היגוי גלגל
החרטום של המטוס)



10. מתג + לחצן MIC (מיקרופון)

11. מתג Coolie (ניהול מסכי התצוגה)

12. מיני-ג'ויסטיק + לחצן Slew Control (כיוון החיישנים)

13. לחצן במצערת השמאלית

14. Speedbrake (בלם אוויר)

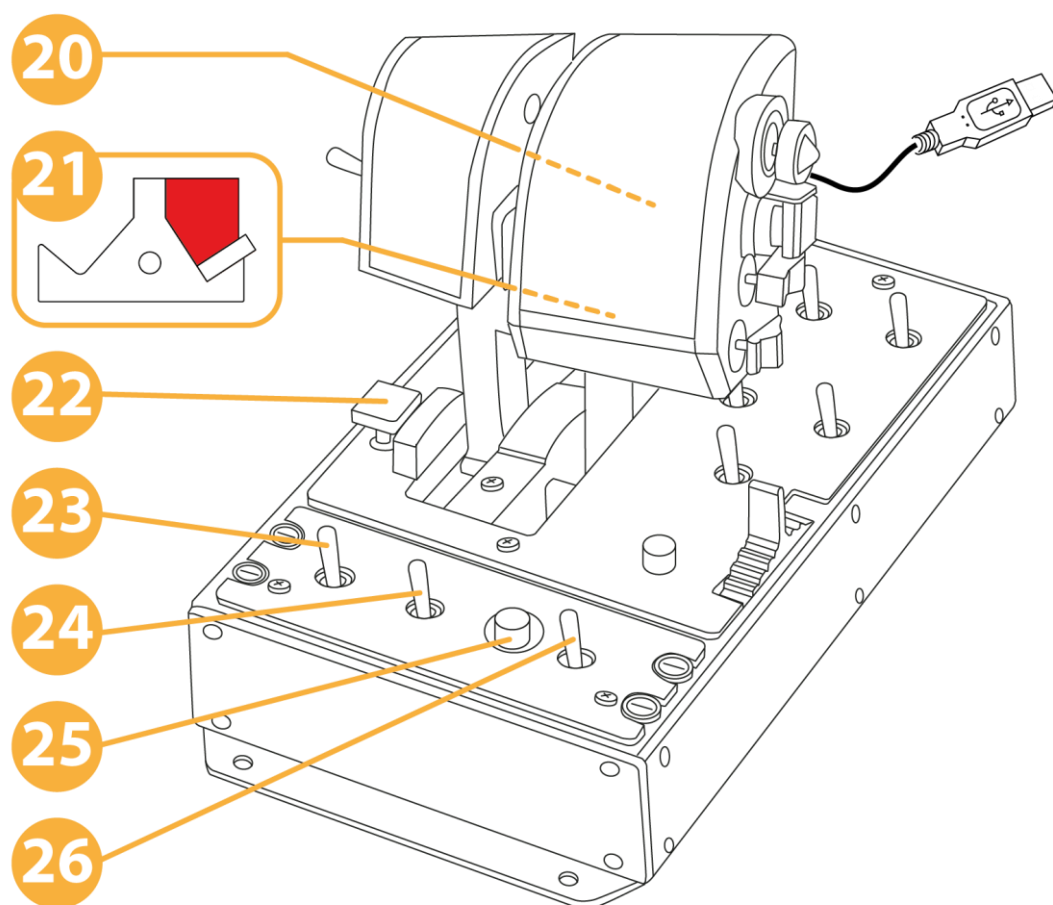
15. מתג Boat (בחירת מצב)

16. מתג China Hat (ניהול החיישנים)

17. ידית של מצערת שמאלית/ימנית

18. מתג Pinky (בקרת עזר)

19. מנגנון לנעילת ידיות המצערת



20. גלגלת FRICTION (כווןון החיכוך של ידיות המצערת)

21. מודול AFTERBURNER

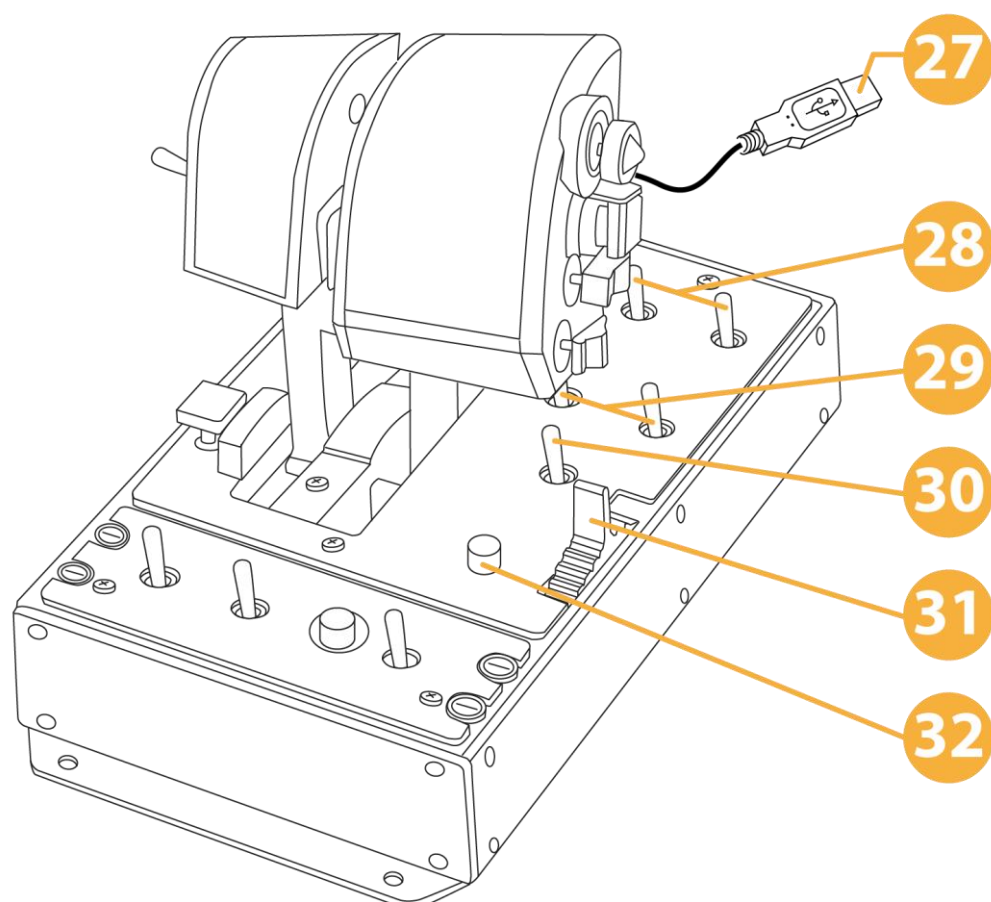
22. מחוון מיקום המדפים

23. מתג EAC (Enhanced Attitude Control) – בקרת
מצב טיסה מוגברת)

24. מתג RDR ALTM (Radar Altimeter) – מד גובה
מכ"ם)

25. לחצן הפעלה/ניתוק של הטייס האוטומטי

26. מתג בחירת טייס אוטומטי



27. מחבר USB-A

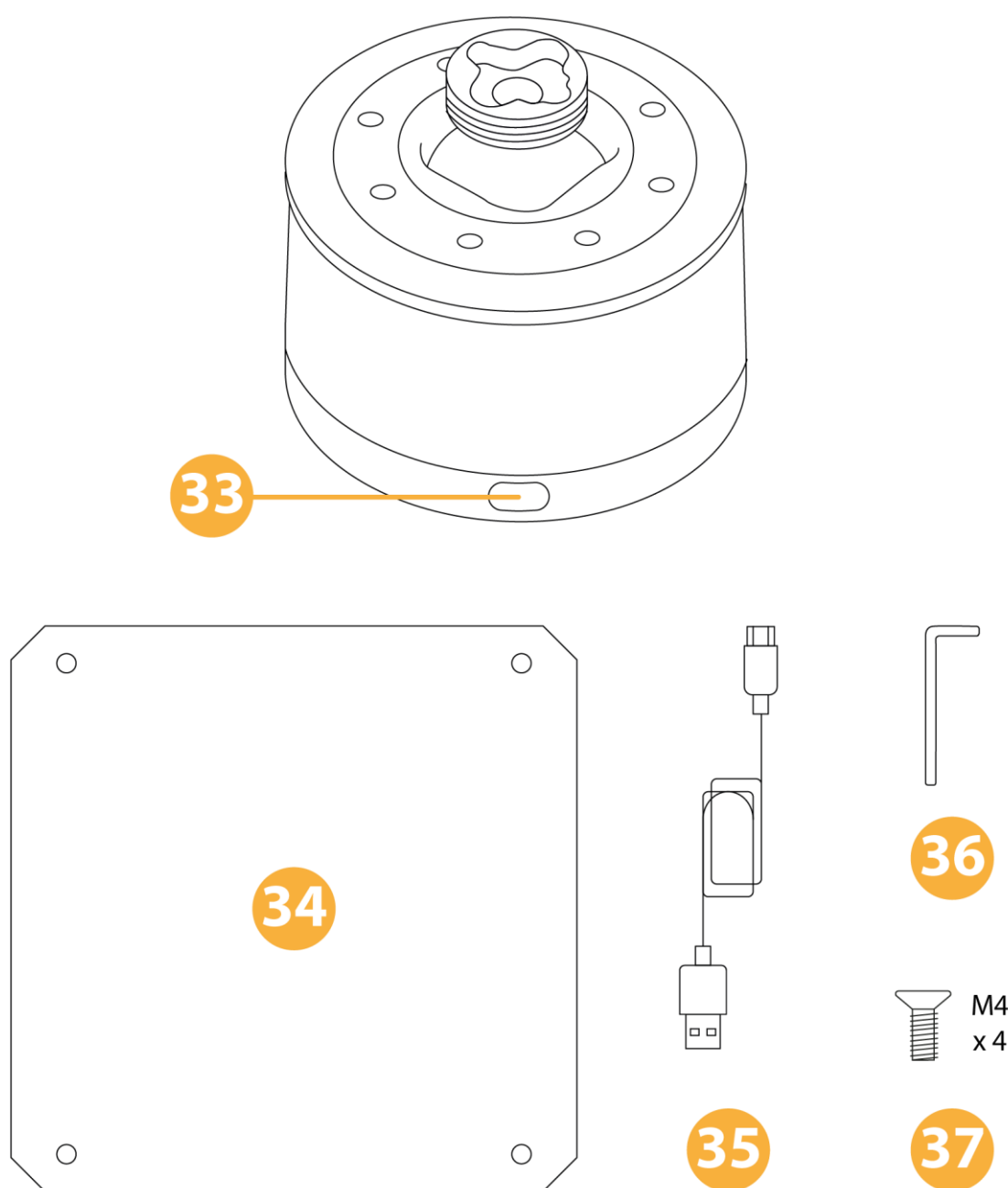
28. מתג זרימת דלק למנוע שמאל/ימין

29. מתג הפעלת מנוע שמאל/ימין

30. מתג APU (Auxiliary Power Unit – יחידת כוח עזר)

31. גלגלת הניתנת לתכנות (ציר נוסף)

32. לחצן להשתקת צופר כן הנחיתה



33. יציאת USB-C

34. לוחית מתכת HOTAS Warthog

35. כבל USB-A – USB-C

36. מפתח אלן 3 מ"מ

37. בורגי M4 להרכבה על הלוחית HOTAS Warthog או

על הלוחית AVA Desktop Plate*

*נמכר בנפרד

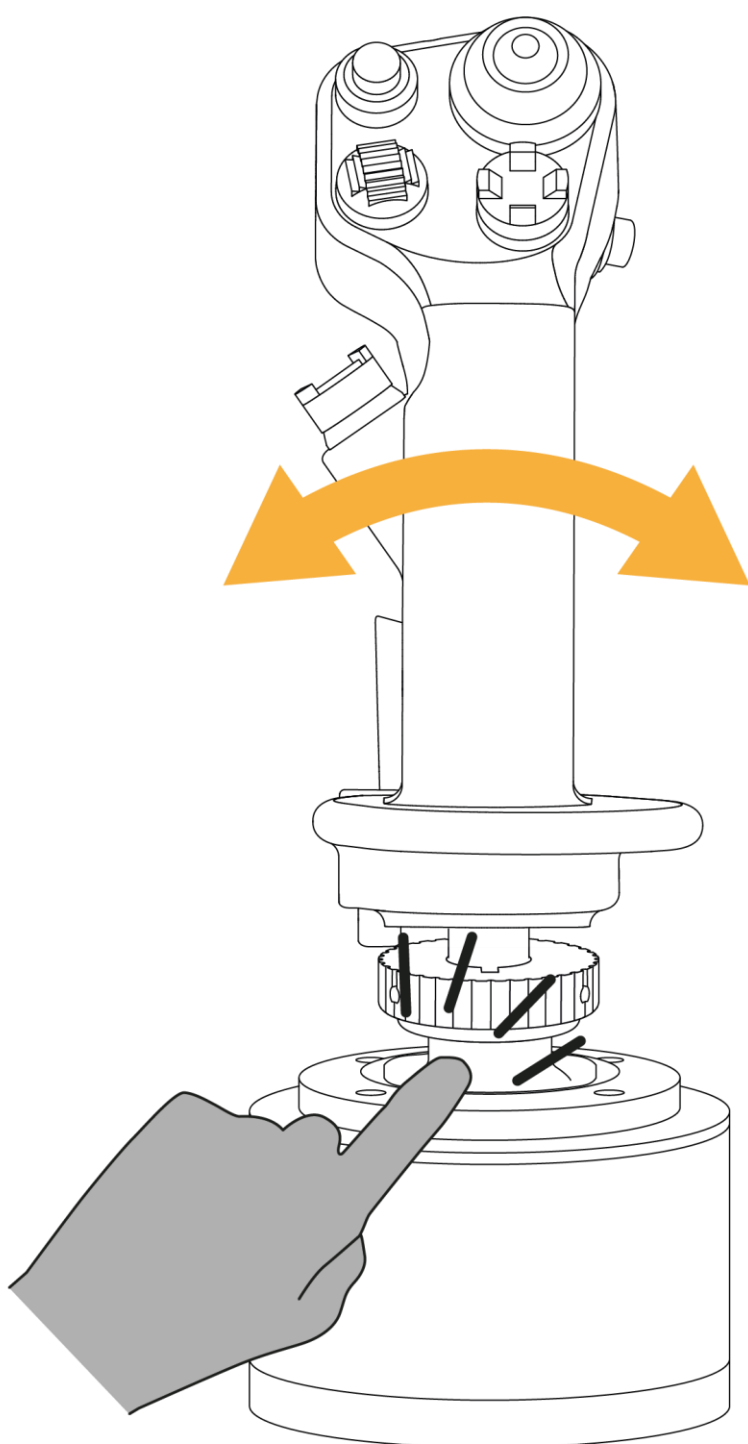


3. מידע לגבי שימוש בבסיס



סכנת צביטה

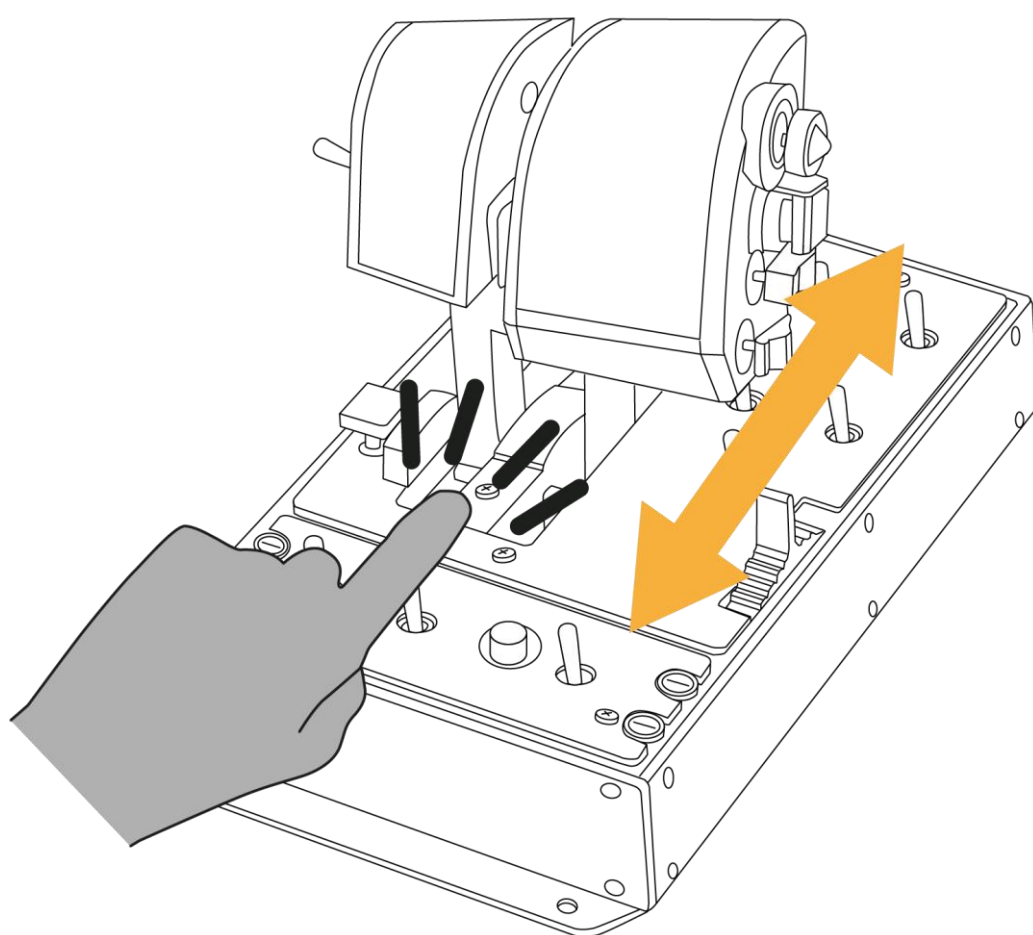
בזמן שימוש בג'ויסטיק, אין להניח את האצבעות ברווח שבין הבסיס לציר של ידית מוט ההיגוי.





סכנת צביטה

בזמן שימוש במצערת, אסור בשום פנים ואופן להניח
אצבעות ברווח שבין הבסיס לציר של ידיות המצערת.

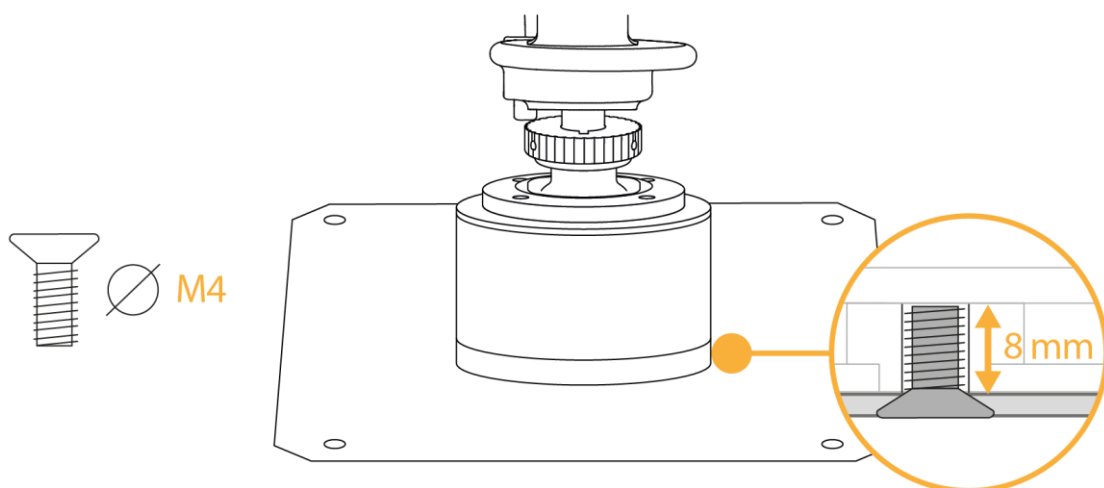




4. התקנה על תושבת



- כדי לחבר את הבסיס לתושבת, יש להשתמש בבורגי M4, כדי לא לפגוע בבסיס.
- אורך ההברגה המקסימלי בתוך הבסיס לא יעלה על 8 מ"מ.

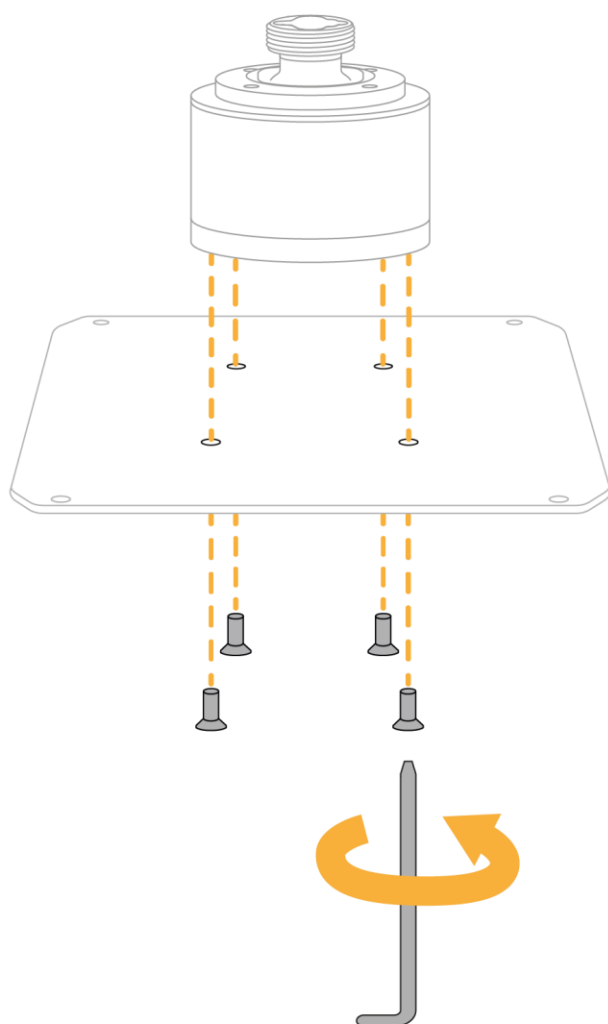


- לפני כל שימוש, ודאו שהבסיס מחובר היטב לתושבת, בהתאם להוראות שצוינו על ידי היצרן.
- הקפידו לקחת בחשבון את החומר שממנו עשויה התושבת, על מנת להבטיח שניתן להרכיב את המוצר עליה. יש להשתמש בבסיס על שולחן שעשוי מחומר מוצק (כלומר, MDF או עץ), ללא חלקים חלולים או זכוכית.



התקנה על לוחית Thrustmaster

כדי לחבר את הבסיס ללוחית HOTAS Warthog או ללוחית
AVA Desktop Plate*, השתמשו בארבעת בורגי M4
המצורפים כדי למנוע נזק לבסיס.



יש לוודא שהברגים לא נכנסים למרחק של יותר מ-8 מ"מ
בתוך הבסיס.

*נמכר בנפרד



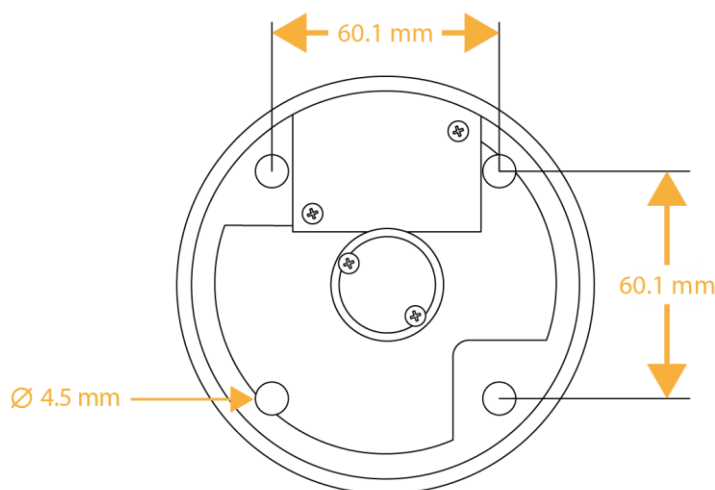
התקנה על קוקפיט* או על תושבת קבועה אחרת*

כדי לחבר את הבסיס לקוקפיט* או לתושבת קבועה*:

1. שחררו את ארבעת הברגים שנמצאים מתחת לבסיס, והסירו את המכסה.

2. השתמשו בארבעת התבריגים הנמצאים מתחת לבסיס ובארבעת בורגי M4 המצורפים או בארבעה בורגי M4 ארוכים יותר (לא כלולים) כדי למנוע נזק לבסיס.

מידות תבנית ההרכבה:



ניתן להוריד את תבנית ההרכבה כאן:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

יש להדפיס את התבנית ואז להעביר אותה לתושבת, כדי להכין את החורים להרכבה.

*לא כלול



אפשר גם להשתמש בארבעת החורים הנמצאים בפינות של לוחיות המתכת של הבסיס ובמצערת כדי לחבר את שני הרכיבים לקוקפיט* או לתושבת רחבה קבועה*.



– יש לוודא שהברגים לא נכנסים למרחק של יותר מ-8 מ"מ בתוך הבסיס.

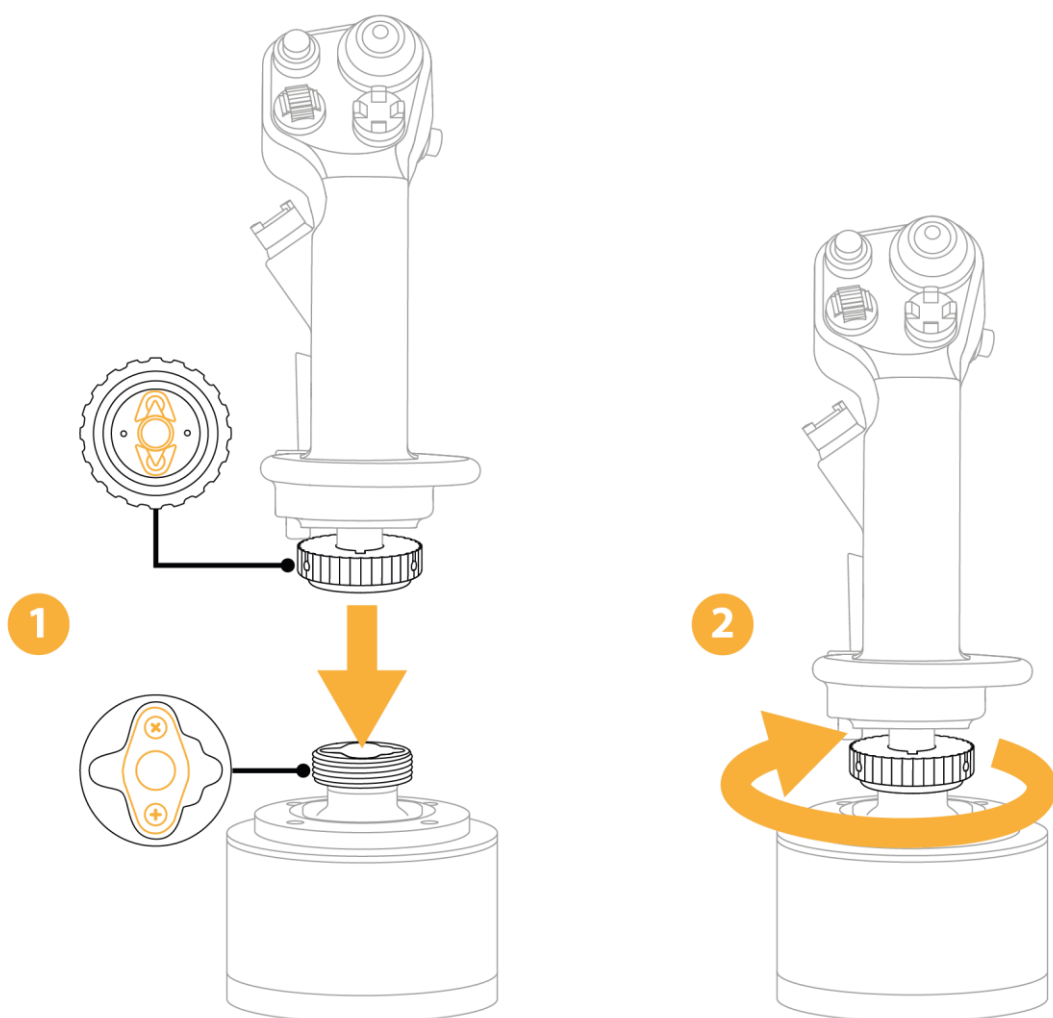
– כדי למנוע נזק לבסיס, נא להתייעץ עם היצרן או עם צוות התמיכה הטכנית של הקוקפיט על מנת לקבוע את התאימות של הקוקפיט למוצרי Thrustmaster.

*לא כלול



5. התקנת מוט היגוי הטיסה

1. הניחו את מוט היגוי הטיסה על הבסיס. יש לוודא שמוט היגוי הטיסה ממוקם כנדרש, כפי שמוצג בתרשים למטה.
2. הדקו את טבעת ההידוק.



אם מורגשת התנגדות כלשהי, אין להפעיל כוח. נא לוודא שחלק החיבור של הבסיס מיושר נכון ביחס לחלק החיבור של מוט היגוי הטיסה, כפי שמוצג למעלה. הפרת הוראה זו עלולה לגרום נזק למוצרים.

6. התקנה במחשב אישי

1. אנא היכנסו לכתובת:

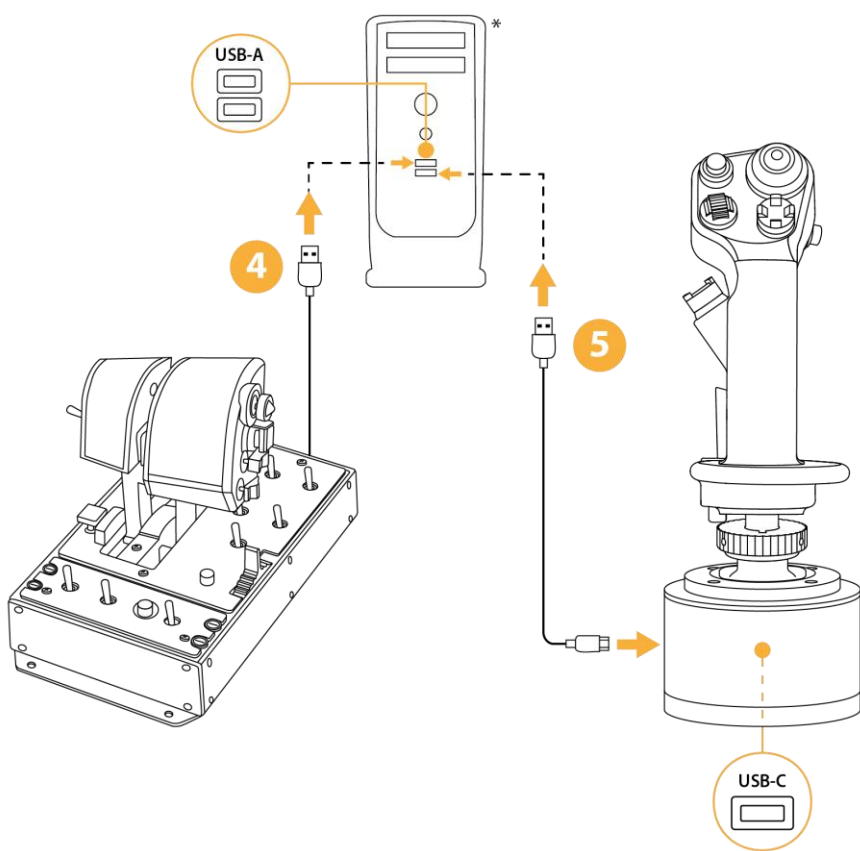
<https://support.thrustmaster.com/product/hot/as-warthog-mkii>

2. יש להוריד ולהתקין את מנהלי ההתקנים למחשב אישי ואת הממשק המותאם ללוח הבקרה של Windows®.

3. לאחר התקנת מנהלי ההתקן למחשב אישי, יש להפעיל מחדש את המחשב.

4. חברו את המצערת לאחת מיציאות ה-USB-A במחשב, באמצעות מחבר ה-USB-A.

5. חברו את הבסיס לאחת מיציאות ה-USB-A במחשב, באמצעות כבל ה-USB-C – USB-A.



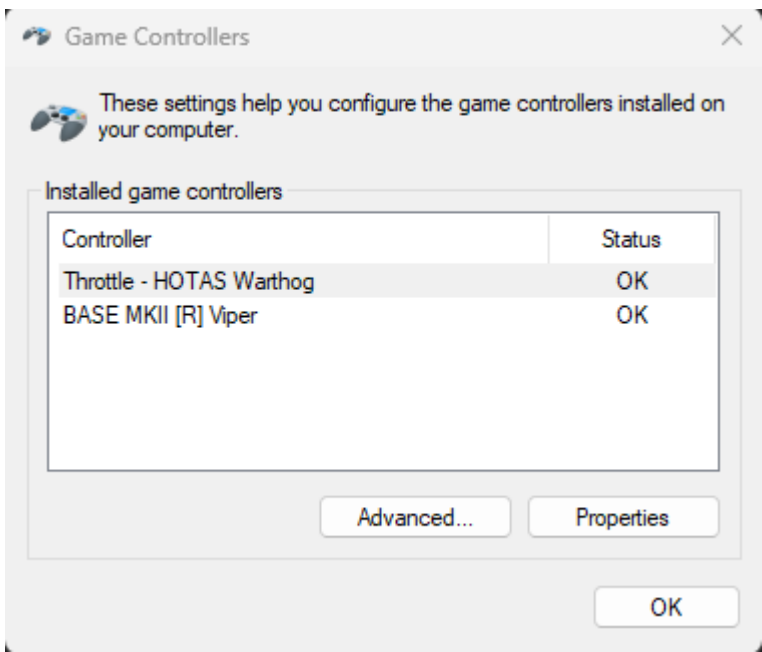
*לא כלול



לוח הבקרה של הג'ויסטיק

כדי להגיע ללוח הבקרה, בחרו באפשרות **Start** (התחל),
הקלידו **Control Panel** (לוח בקרה) בשורת החיפוש, ואז
לחצו על **Control Panel** (לוח בקרה) (ב-
Windows® 10/11).

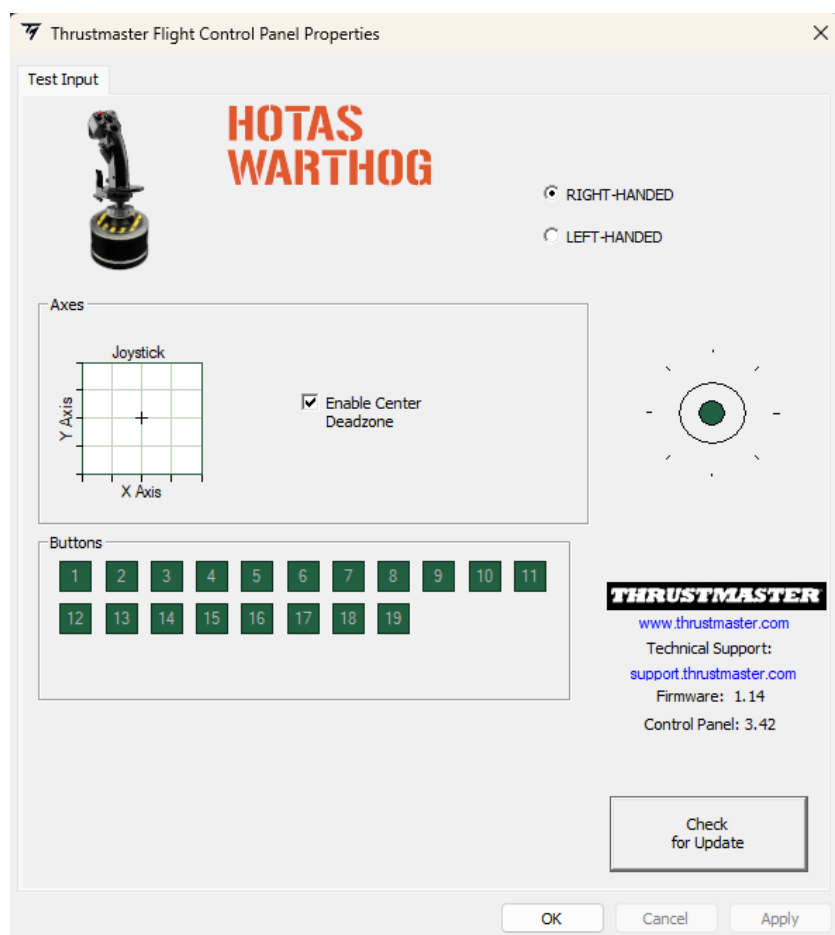
תוצג תיבת הדו-שיח **Game Controllers** (בקרי משחק).
האביזר מופיע על המסך תחת השם **BASE MKII [R]**
***XXXX** ועם הסטטוס **OK**.



**"XXXX" תואם לשם של מוט היגוי
הטיסה*



בתיבת הדו-שיח **Game Controllers** (בקרי משחק), יש
ללחוץ על האפשרות **Properties** (מאפיינים) כדי לבדוק
ולהציג את כל התכונות.

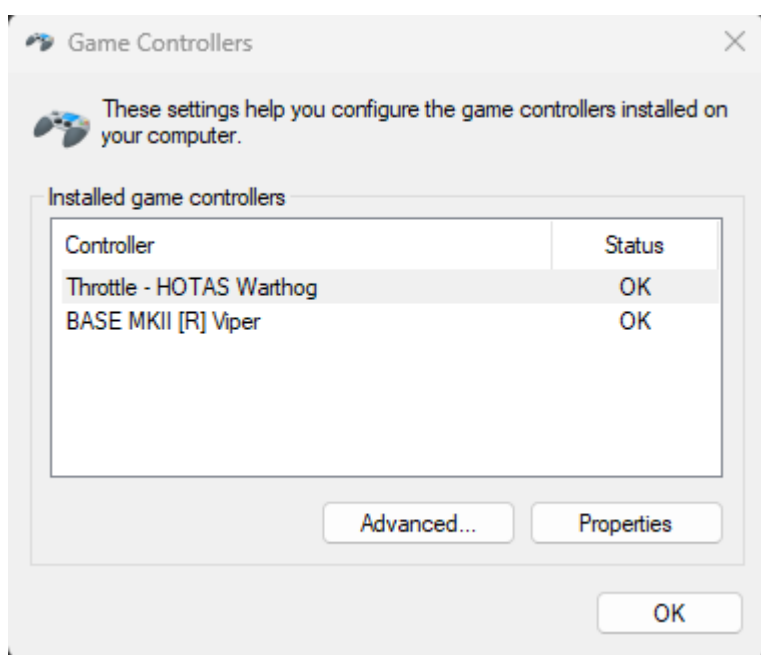




לוח הבקרה של המצערת

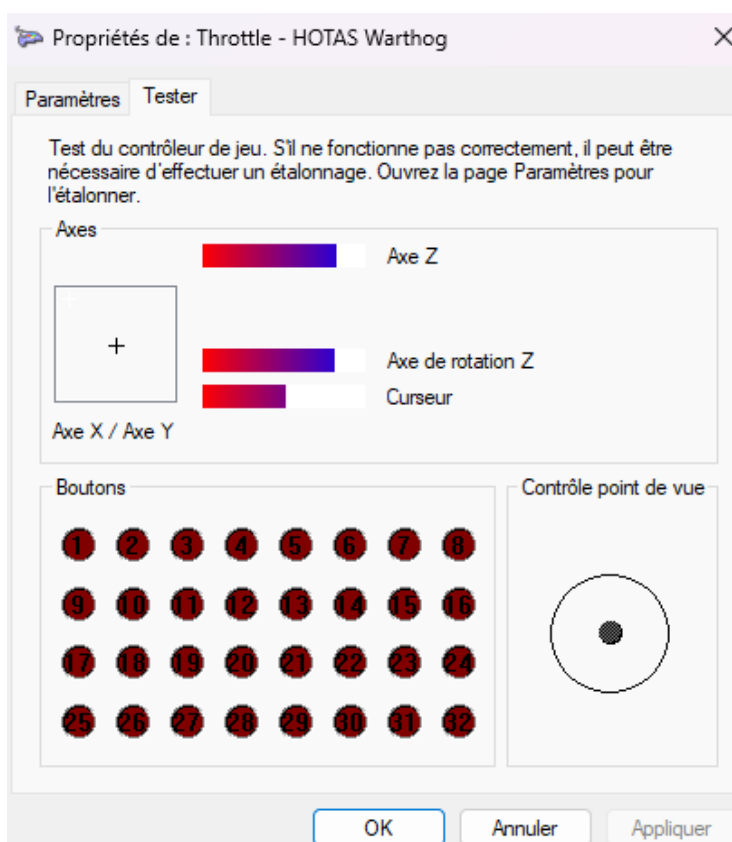
כדי להגיע ללוח הבקרה, בחרו באפשרות **Start** (התחל), הקלידו **Control Panel** (לוח בקרה) בשורת החיפוש, ואז לחצו על **Control Panel** (לוח בקרה) (ב- Windows® 10/11).

תוצג תיבת הדו-שיח **Game Controllers** (בקרי משחק). האביזר מופיע על המסך תחת השם **Throttle - HOTAS Warthog** עם הסטטוס **OK**.



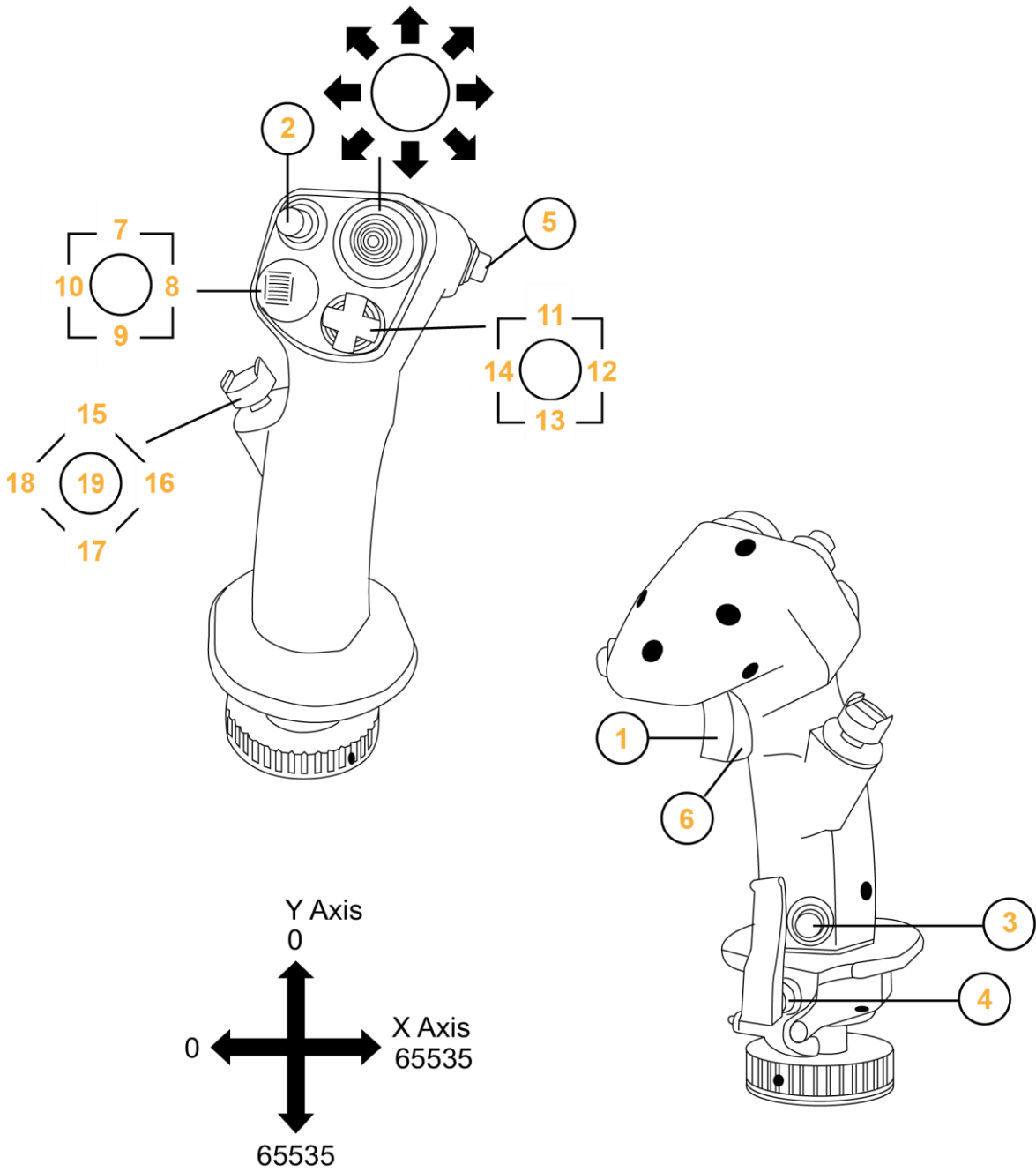


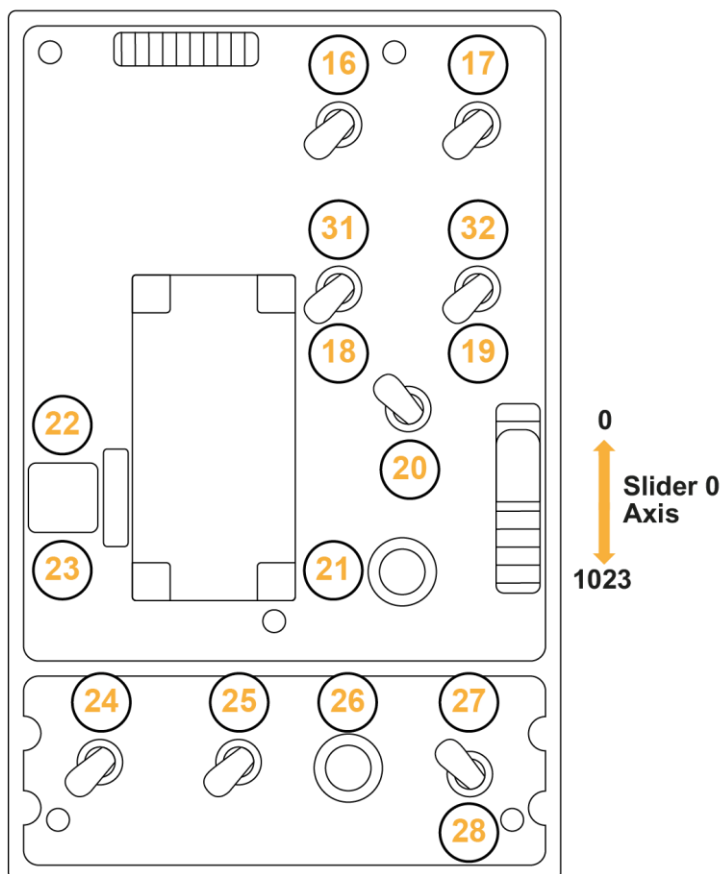
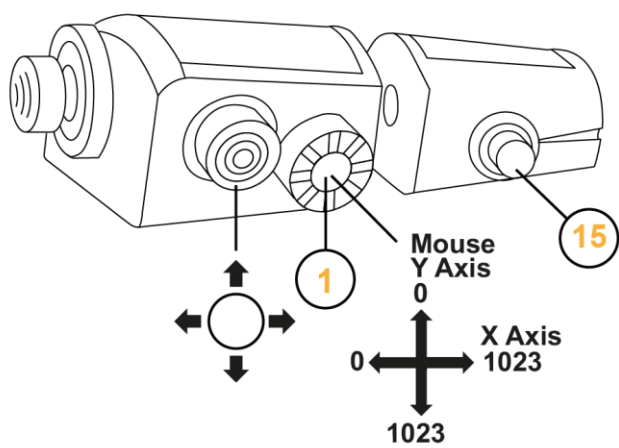
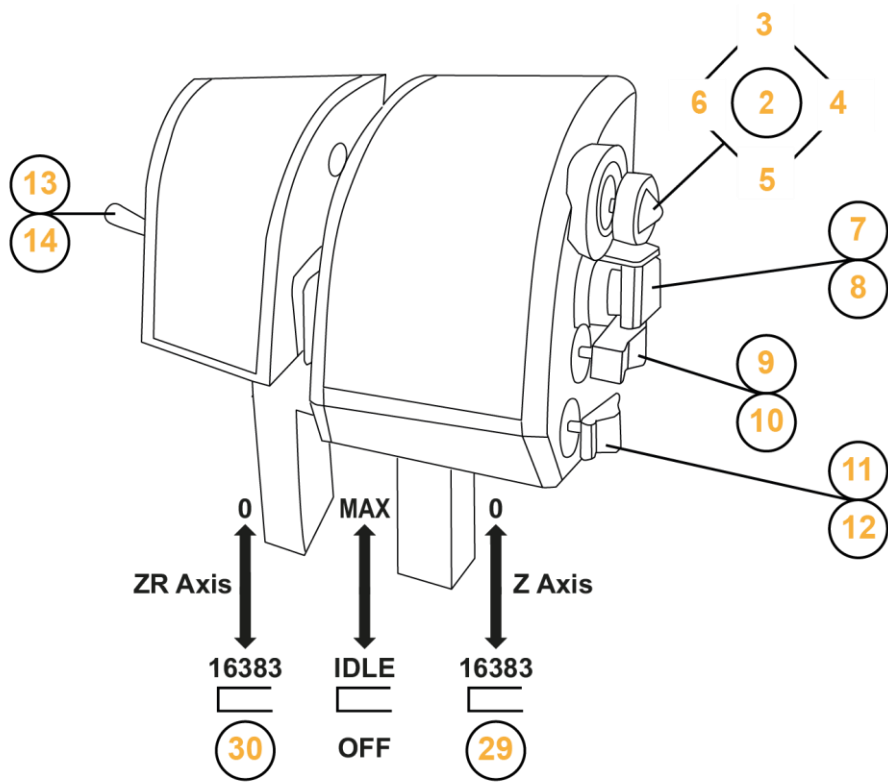
בתיבת הדו-שיח **Game Controllers** (בקרי משחק), יש
ללחוץ על האפשרות **Properties** (מאפיינים) כדי לבדוק
ולהציג את כל התכונות.





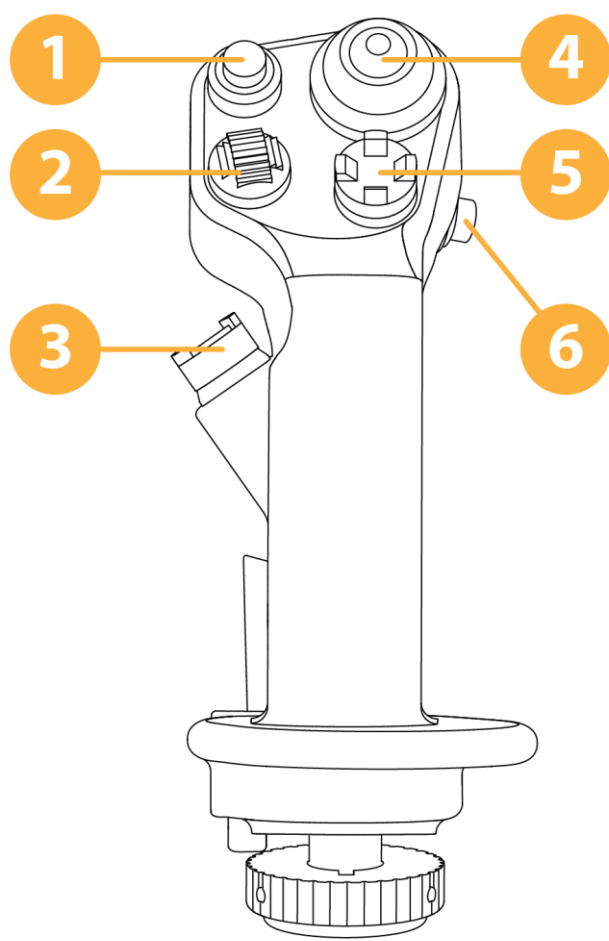
7. מיפוי







8. A-10C פונקציות המטוס



1. Weapons Release Button (שחרור חימוש)

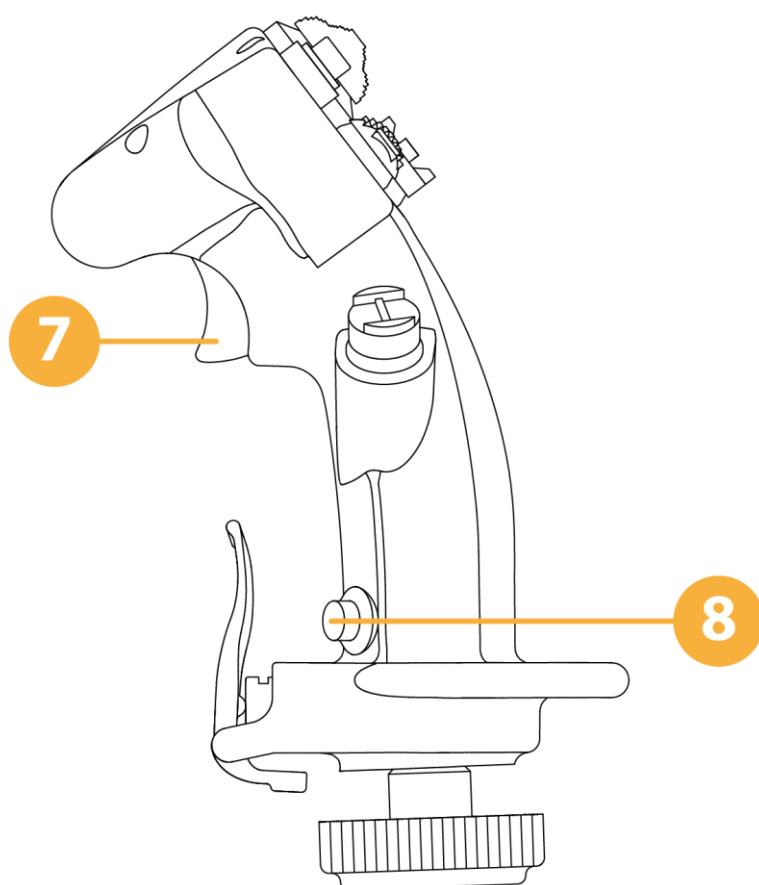
2. TMS (ניהול מטרות)

3. CMS (ניהול אמצעי הנגד)

4. Trim

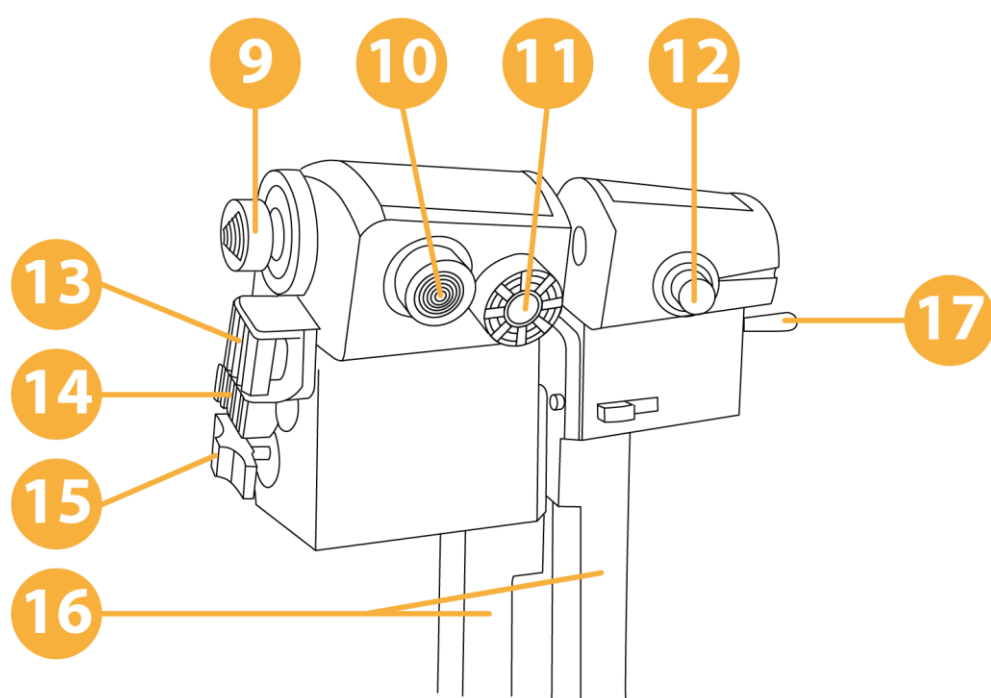
5. DMS (ניהול נתונים)

6. MMCB (בקרת מצב ראשי)



7. Gun Trigger (הדק ירי, שני מצבים)

8. NWS (היגוי גלגל החרטום של המטוס)



9. MIC (מיקרופון)

10. Coolie (ניהול מסכי התצוגה)

11. Slew Control (כיוון החיישנים)

12. Left Throttle Button (לחצן במצערת השמאלית)

13. Speedbrake (בלם אוויר)

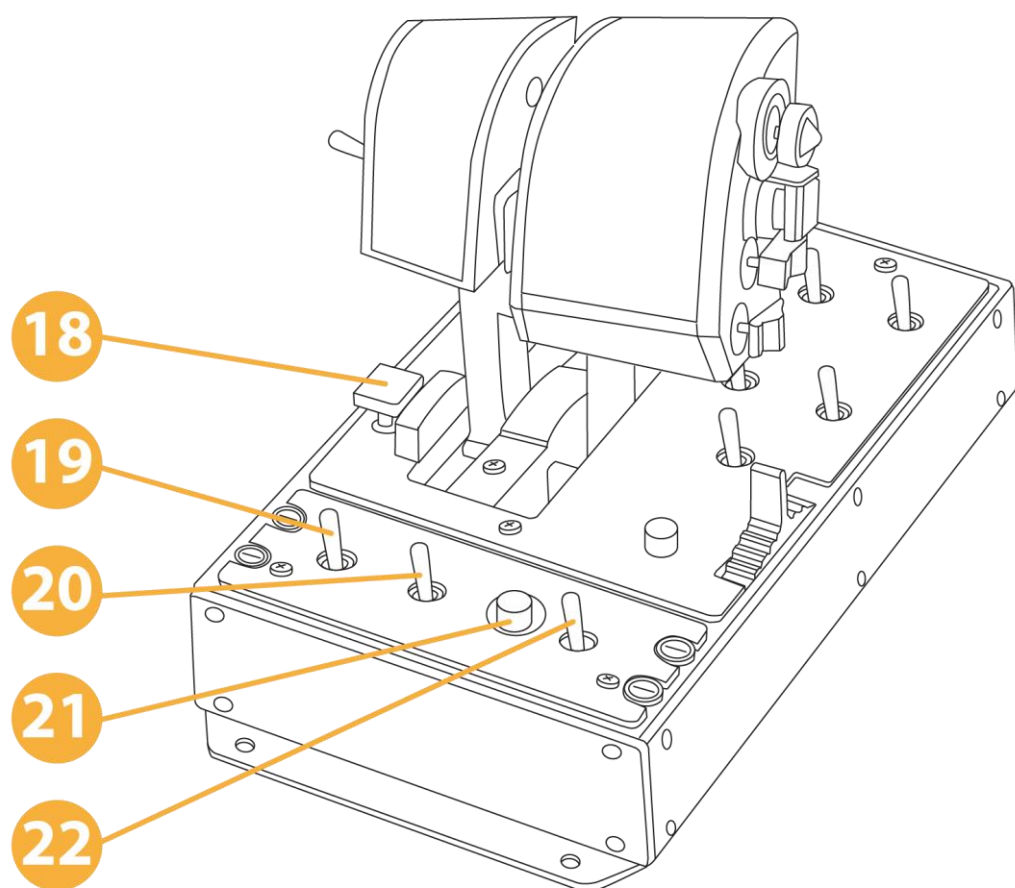
14. Boat (בחירת מצב)

15. China Hat (ניהול החיישנים)

16. Throttle (ידית של מצערת שמאלית/ימנית): OFF –

מושבתת, IDLE – סרק, MAX – מקסימום

17. Pinky (בקרת עזר)



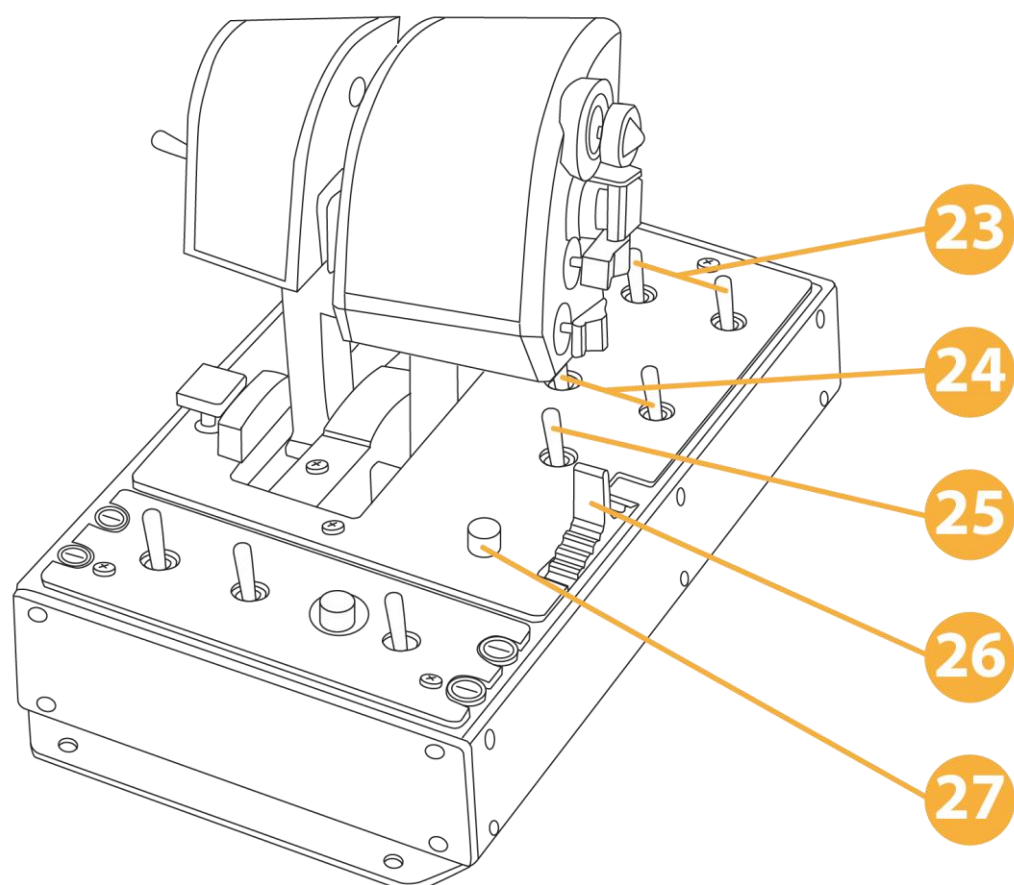
18. Flaps (מדפים): UP – למעלה, MVR – תמרון, DN – למטה

19. EAC (בקרת מצב טיסה מוגברת): ARM – חמוש, OFF – מושבת

20. RDR ALT (מד גובה מכ"ם): NRM – רגיל, DIS – מושבת

21. Autopilot Engage/Disengage (הפעלה/ניתוק של הטייס האוטומטי)

22. Autopilot Select Switch (בחירת טייס אוטומטי):
PATH – שמירה על המסלול, ALT-HDG – שמירה על הגובה והכיוון, ALT – שמירה על הגובה



23. Engine Fuel Flow זרימת דלק למנוע שמאל/ימין):

NORM – רגיל, OVERRIDE – עקיפה

24. Engine Operate (הפעלת מנוע שמאל/ימין): IGN –

הצתה, NORM – רגיל, MOTOR – סחרור מנוע יבש

25. APU (יחידת כוח עזר): START – מופעלת, OFF –

מושבתת

26. Throttle Friction Control (ציר נוסף)

27. Landing Gear Horn Silence Button (לחצן

להשתקת צופר כן הנחיתה)



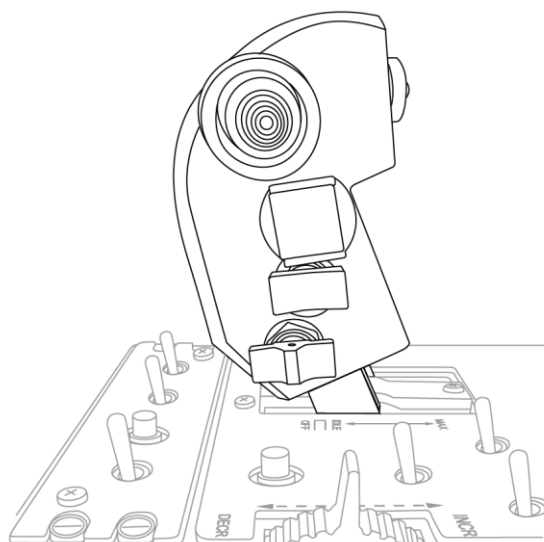
9. שימוש מתקדם במצערת

Idle (סרק)

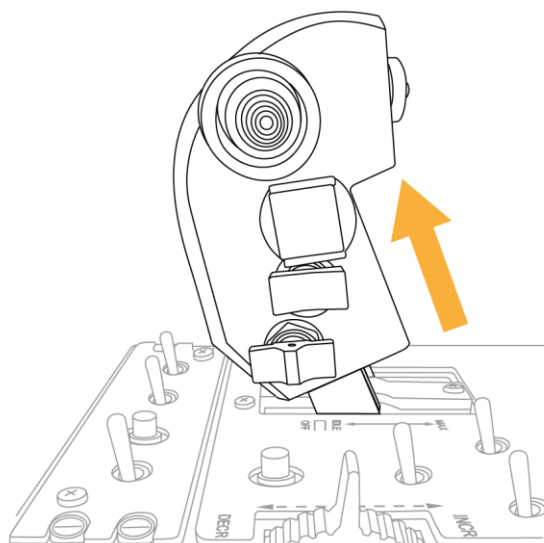
במשחקים תואמים, מצב IDLE מאפשר גישה למצב OFF, המשמש לניתוק של מנועי המטוס.

כדי לנתק את מנועי המטוס:

1. העבירו את ידיות המצערת למצב IDLE.

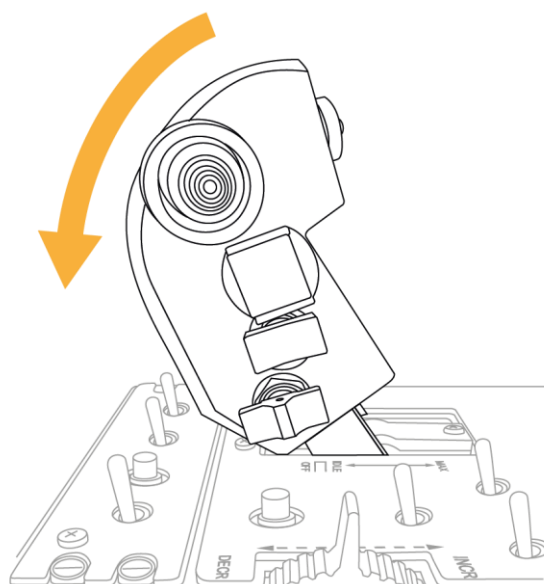


2. הרימו את ידיות המצערת כך שהן יעברו את המעצור.



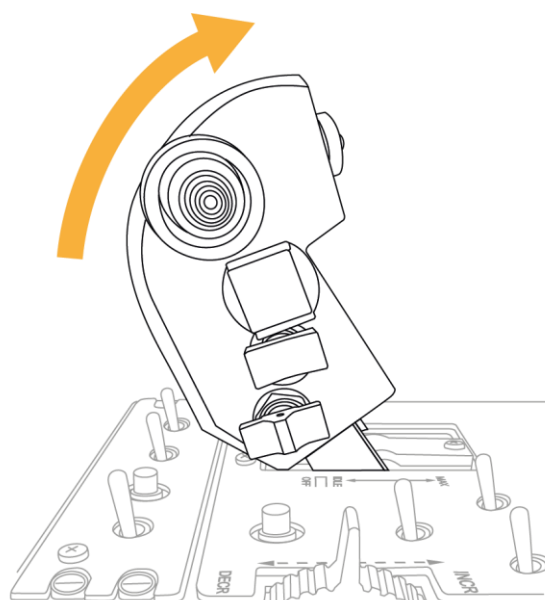


3. משכו את ידיית המצערת למצב OFF.

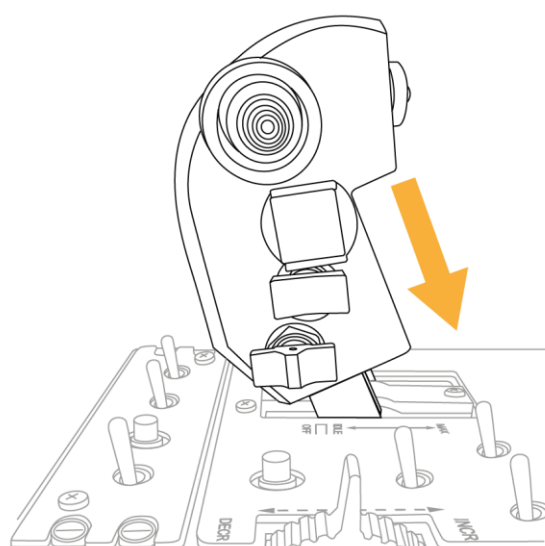




כדי להפעיל את מנועי המטוס מחדש:
1. דחפו את ידיות המצערת למצב IDLE.



2. הנמיכו את ידיות המצערת כדי לנעול אותן במצב IDLE.



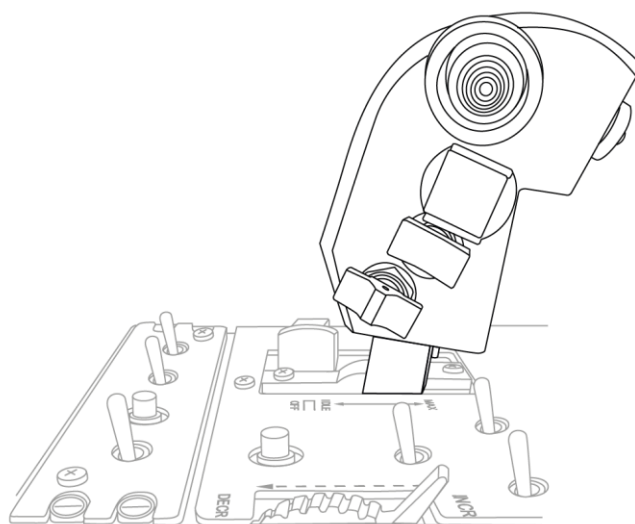
Afterburner (מבער אחורי)

במשחקים תואמים, ניתן להפעיל את המבער האחורי על ידי הזזת ידיות המצערת אל מעבר למעצור הנמצא במצב MAX.



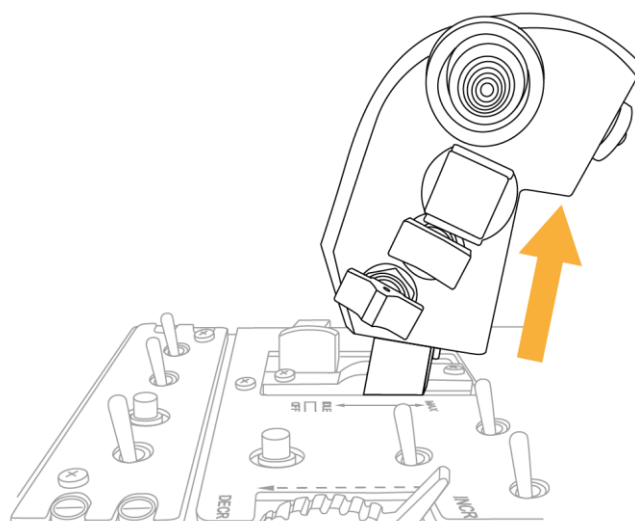
לקבלת הוראות איך להגדיר את המעצור הנמצא במצב MAX, אנא עיינו בסעיף **מיקום מודול AFTERBURNER**.

כדי להפעיל את המבער האחורי:
1. העבירו את ידיות המצערת למצב MAX.

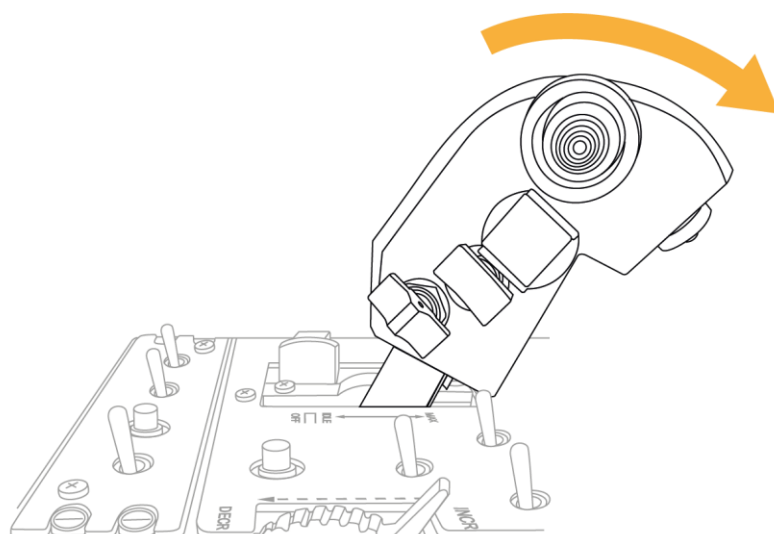




2. הרימו את ידיות המצערת כך שהן יעברו את המעצור.



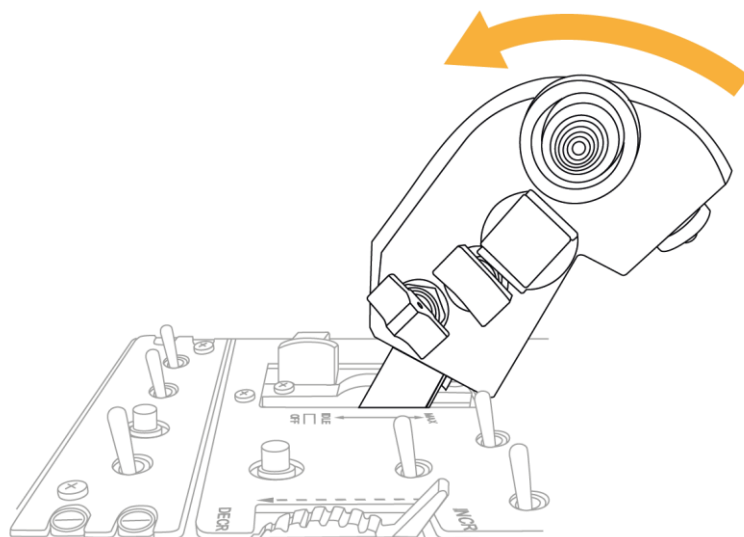
3. דחפו את ידיות המצערת אל מעבר למצב MAX.



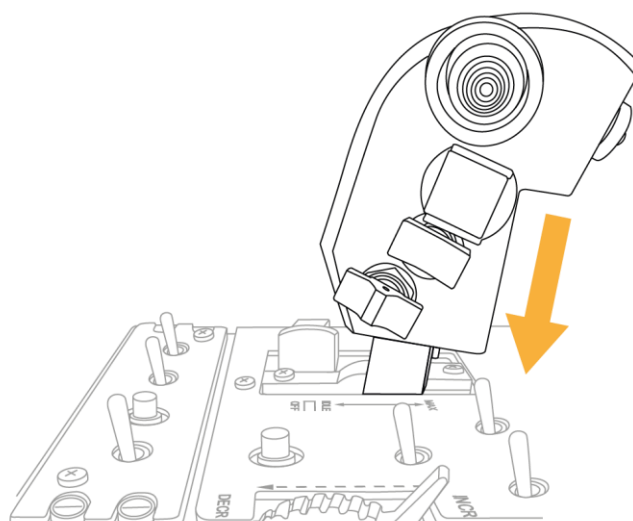


כדי לנתק את המבער האחורי:

1. משכו את ידיות המצערת למצב MAX.



2. הנמיכו את ידיות המצערת.

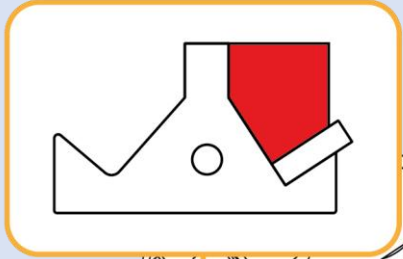
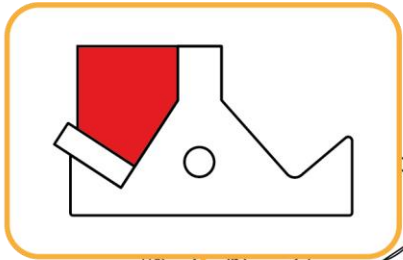




AFTERBURNER מיקום מודול

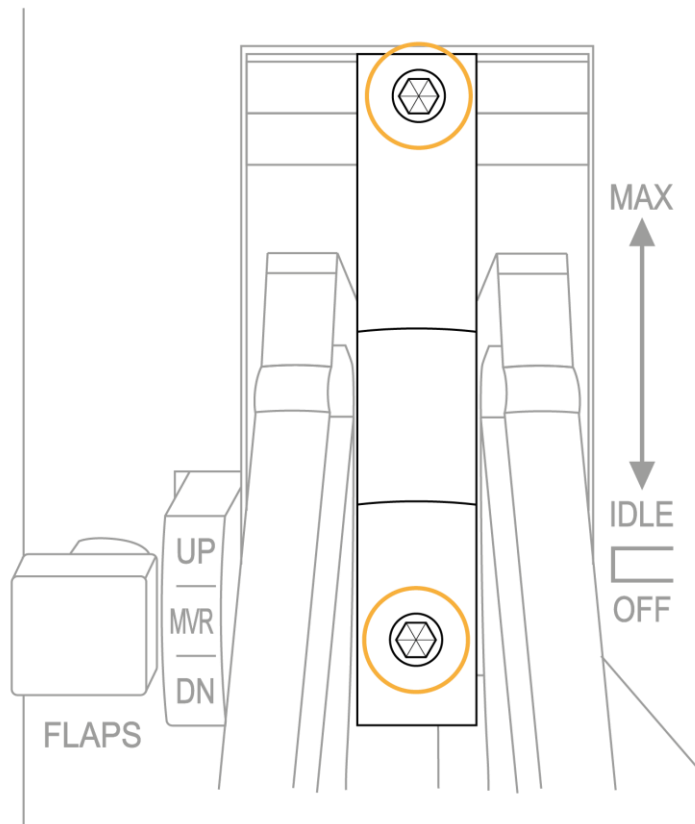


כברירת מחדל, מודול AFTERBURNER ממוקם כך שלא מרגישים את העצירה.

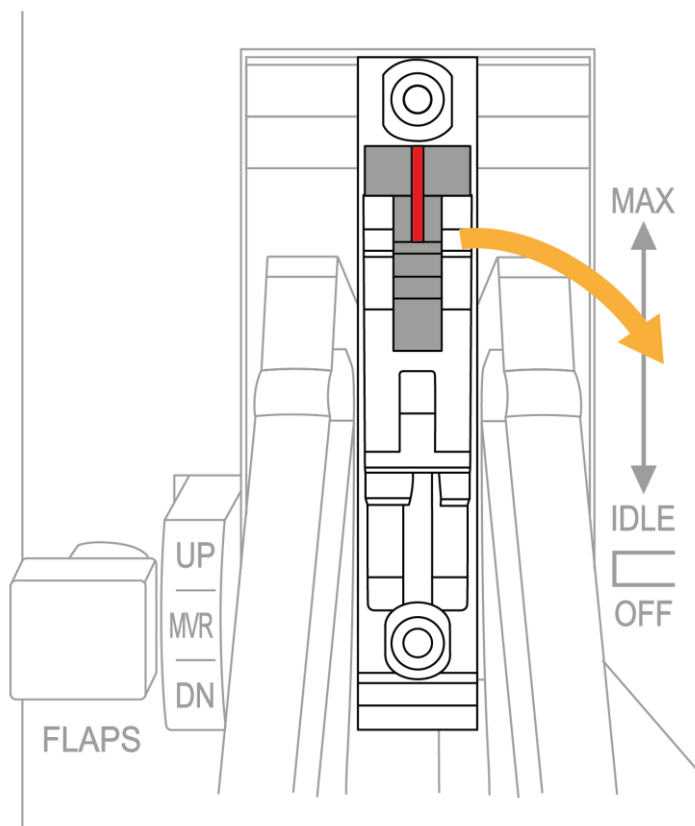
השפעה	מיקום המודול
לא מרגישים את העצירה	 (ברירת המחדל)
מרגישים את העצירה	



1. באמצעות מפתח אלן המצורף, שחררו את שני הברגים של המוט הנשלף שנמצא בין שתי ידיות המצערת, ולאחר מכן הוציאו את המוט הנשלף.

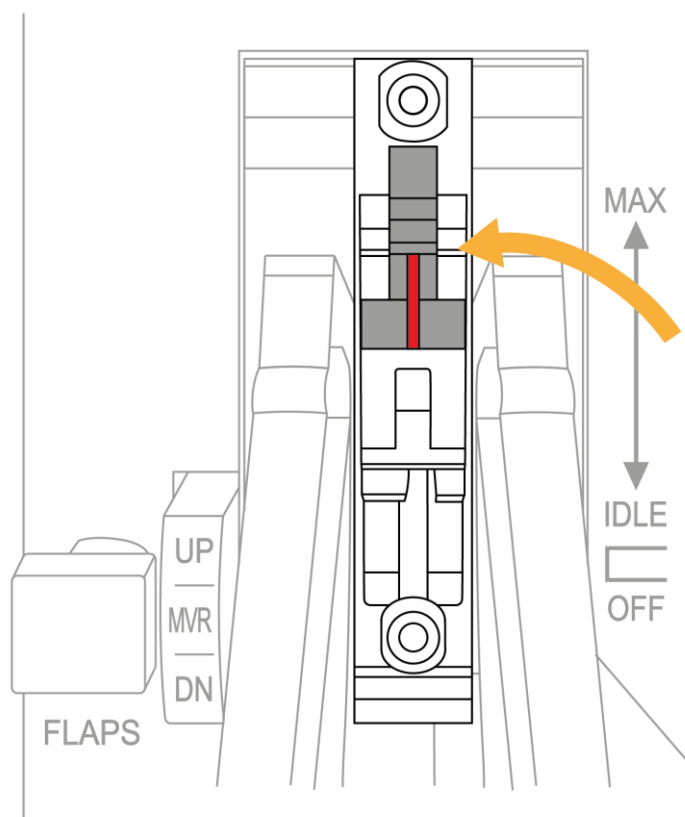


2. הוציאו את מודול AFTERBURNER, שנמצא מתחת למוט הנשלף.

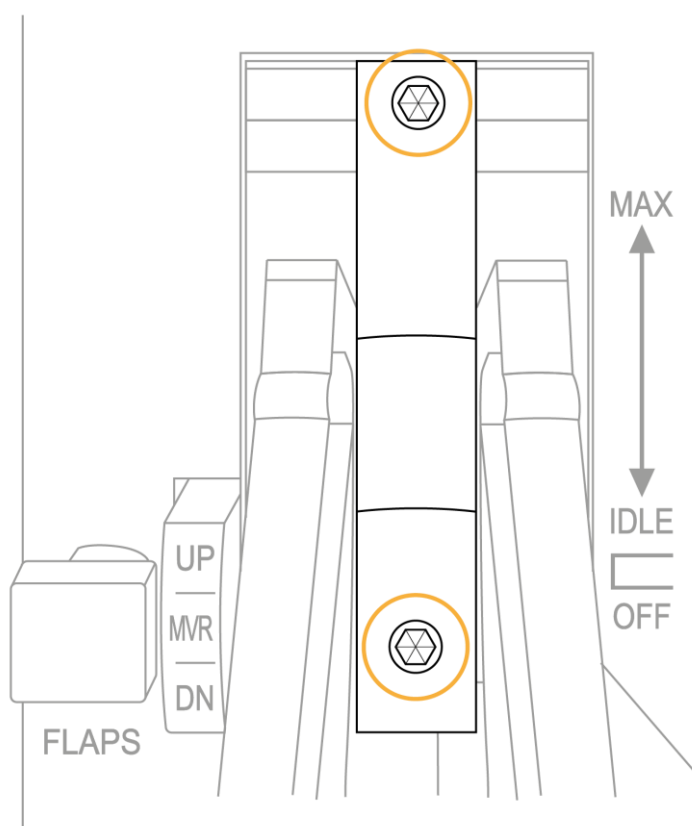




3. סובבו את מודול AFTERBURNER, והכניסו אותו מחדש
לחריץ שלו.



4. החזירו את המוט הנשלף אל בין שתי ידיעות המצערת, ואז
הדקו מחדש את שני הברגים.





כדי למנוע פגיעה אפשרית במודול AFTERBURNER,
אסור להשתמש בידיות המצערת לפני התקנה נכונה של
המוט הנשלף בין שתי הידיות של המצערת.

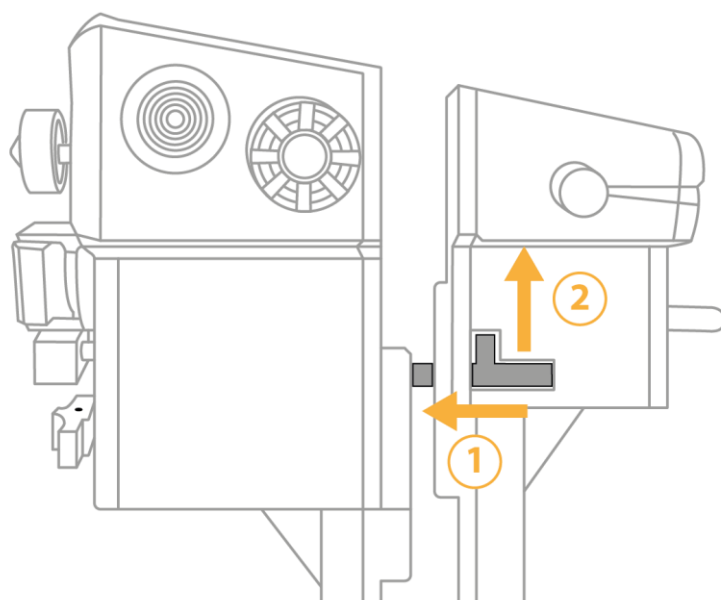


חיבור/הפרדה של שתי ידיות המצערת

כדי לחבר את שתי ידיות המצערת יחד:

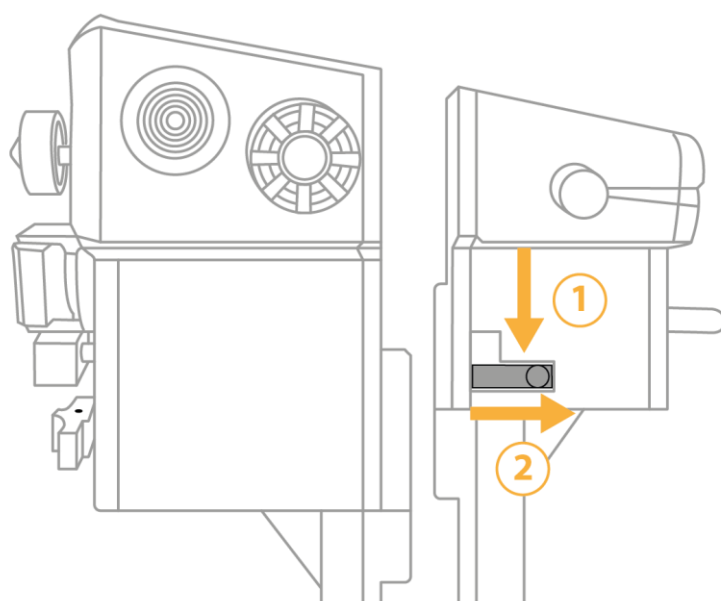
1. יש ליישר את שתי ידיות המצערת זו ביחס לזו.

2. דחפו את מנגנון הנעילה שמאלה ואז למעלה כדי לנעול את המיקום.



כדי להפריד בין שתי ידיות המצערת:

1. הנמיכו את מנגנון הנעילה, ולאחר מכן דחפו אותו ימינה.

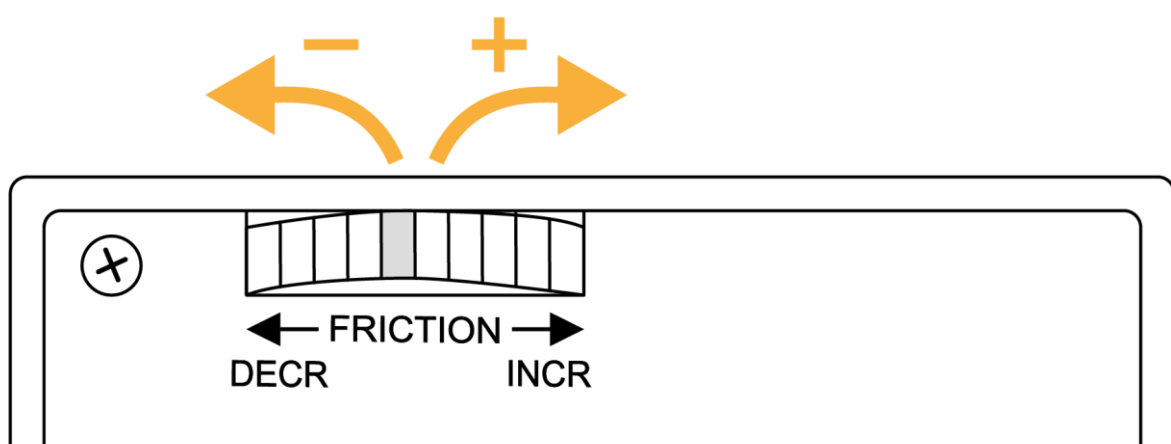




חיכוך

הגלגלת FRICTION מאפשר לכוון את החיכוך של ידיות המצערת:

- כדי להגביר את החיכוך, סובבו את הגלגלת ימינה.
- כדי להפחית את החיכוך, סובבו את הגלגלת שמאלה.



כברירת מחדל, החיכוך בשתי ידיות המצערת מוגדר לערך המינימלי. לכווןון מדויק של החיכוך, נדרשים בערך עשרה סיבובים מלאים כדי לעבור מחיכוך מינימלי לחיכוך מקסימלי. במידת הצורך, ניתן להיעזר בסימן הלבן המופיע על הגלגלת כדי לספור את הסיבובים.



תאורה אחורית של לוח הבקרה

ניתן לכוון את עוצמת התאורה האחורית של לוח הבקרה ישירות באמצעות T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor). אפשר לבחור בין חמש דרגות עוצמה: מ-1 (עוצמה מינימלית) עד 5 (עוצמה מקסימלית), כאשר הגדרת ברירת המחדל היא רמה 2.

ניהול חמש נורות ה-LED הניתנות לתכנות

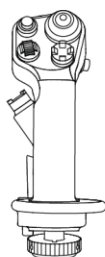
אפשר לנהל את חמש נורות ה-LED הניתנות לתכנות ישירות בלוח הבקרה באמצעות T.A.R.G.E.T. (Thrustmaster Advanced pRogramming Graphical EdiTor).



10. תאימות



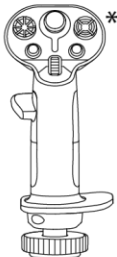
הקפידו להשתמש רק באביזרים מורשים. שימוש באביזרים שאינם מורשים עלול להזיק למוצר ולבטל את האחריות.



VIPER HOTAS
ADD-ON GRIP



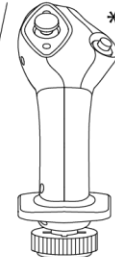
F/A-18C HORNET™
HOTAS ADD-ON GRIP



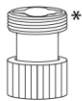
SOL-R ADD-ON GRIP



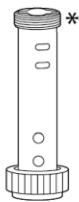
AIRBUS ADD-ON GRIP



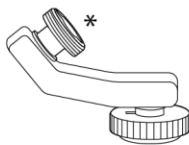
אופציונלי



AVA OFFSET ADAPTER



AVA EXTENSION



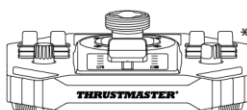
OMNI EXTENSION



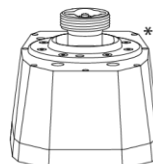
AVA EXTENSION CURVED



HOTAS WARTHOG
MKII BASE

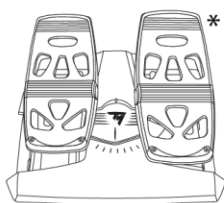


SOL-R BASE

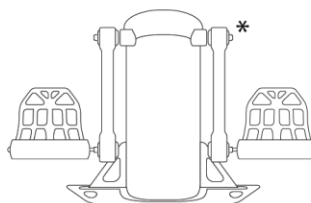


AVA BASE

אופציונלי



TFRP
T.Flight Rudder Pedals



TPR:
Thrustmaster Pendular Rudder

נמכר בנפרד*



11. תוכנת T.A.R.G.E.T. לתכנות מתקדם



Thrustmaster Advanced) T.A.R.G.E.T.
pRogramming Graphical EdiTor היא חבילת תוכנה
חדשנית עם ביצועים גבוהים, המאפשרת לשפר את רוב בקרי
הטיסה של Thrustmaster ולשתף פרופילים עם קהילת
Thrustmaster.

התקנה

1. אנא היכנסו לכתובת:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

2. בחלק **Software** (תוכנה), יש להוריד ולהתקין את תוכנת
T.A.R.G.E.T. לתכנות מתקדם.



תכונות עיקריות

- מגוון תצורות אפשריות של הצירים.
- יש כמה רמות תכנות זמינות: Basic, Advanced ו-Script.
- אפשר להשתמש בשיטת Drag and Drop.
- האפשרות לשלב את הבסיס Warthog MKII עם אביזרי הדמיית טיסה אחרים מבית Thrustmaster (HOTAS Cougar, *HOTAS Warthog, *T.16000M FCS, *TWCS, *TFRP, *MFD Cougar Pack, *TCA, *VIPER, *AVA, *T.A.R.G.E.T. — כולם תואמים גם ל-T.A.R.G.E.T.), מה שמאפשר זיהוי שלהם כהתקן USB יחיד.
- גישה לפרופילים המתקדמים שיצרה קהילת Thrustmaster.

*נמכר בנפרד



12. שאלות נפוצות ותמיכה טכנית

האם יש לכם שאלות לגבי ערכת HOTAS Warthog MKII, או נתקלתם בבעיות טכניות? אם כן, היכנסו לאתר התמיכה הטכנית של Thrustmaster:

<https://support.thrustmaster.com/product/hotas-warthog-mkii/>

