



• TRUPPENSCHRIFTROLLE •

BJORGEN THUNDRIK

Bjorgen Thundrik ist der furchtlose Anführer einer Truppe aus Profitjägern. Durch seinen Riecher für bisher unentdeckte Aethergoldvorkommen und die Beharrlichkeit, mit der er nach Reichtum strebt, hat er sich in Barak-Nar bereits einen Namen gemacht.



FERNKAMPFWAFFEN	Reichw.	Angreifen	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Atmosphärischer Anatomisator	10"	3W6	4+	4+	-2	1
NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Angreifen	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Schwere Instrumente	1"	3	4+	4+	-	1

BESCHREIBUNG

Bjorgen Thundrik ist eine namhafte Persönlichkeit und ein einzelnes Modell. Er ist mit einem Atmosphärischen Anatomisator und Schweren Instrumenten bewaffnet.

FÄHIGKEITEN

Aetherische Leistungssteigerung: Indem der Aether-Khemist belebende Gase freisetzt, kann er die Kampfkraft seiner Skyfarers spürbar erhöhen.

In deiner Heldenphase darfst du eine befreundete SKYFARERS-Einheit innerhalb von 10" um dieses Modell wählen sowie einen Typ Waffe, mit dem die gewählte Einheit bewaffnet ist. Addiere bis zu deiner nächsten Heldenphase 1 zum Angreifenwert des gewählten Waffentyps. Eine Waffe kann von dieser Fähigkeit nicht mehrfach gleichzeitig profitieren.

Atmosphärische Isolation: Mit seinem Anatomisator erzeugt der Aether-Khemist ein Vakuum rings um sich, durch das seine Feinde ersticken.

Ziehe 1 vom Angreifenwert von Nahkampfwaffen ab, die feindliche Modelle einsetzen, die sich innerhalb von 3" um befreundete Modelle mit dieser Fähigkeit befinden, bis zu einem minimalen Angreifenwert von 1.

SCHLÜSSELWÖRTER

ORDNUNG, DUARDIN, KHARADRON OVERLORDS, HELD, SKYFARER, AETHER-KHEMIST, BJORGEN THUNDRIK



• TRUPPENSCHRIFTROLLE •

THUNDRIKS PROFITJÄGER

Die Gier nach Beförderungen befeuert ständigen Wettbewerb in dieser bunten Truppe aus Skyfarers, die für die Inbesitznahme einer wertvollen Ladung alles tun würden. Wer versucht, ihnen den Reichtum zu nehmen, den durchlöchern sie mit Aetherprojektilsalven.



FERNKAMPFWAFFEN	Reichw.	Angreifen	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Aethermatisches Salvengewehr	18"	6	5+	4+	-1	1
Aetherprojektilgewehr	18"	4	3+	4+	-1	1
Freibeuterpistole	12"	2	4+	4+	-	1
Vulkanisationspistole	9"	1	3+	3+	-1	1
NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Angreifen	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Arkanaut-Enterwaffe	1"	2	4+	4+	-	1
Gewehrkolben	1"	2	4+	5+	-	1
Himmelspike	2"	3	4+	4+	-1	W3

BESCHREIBUNG

Thundriks Profitjäger sind eine Einheit aus 4 Modellen. Garodd Alensen ist mit einer Freibeuterpistole und einer Arkanaut-Enterwaffe bewaffnet, Enrik Eisenhagel ist mit einem Aethermatischen Salvengewehr und einem Gewehrkolben bewaffnet, Volltreffer Lund ist mit einem Aetherprojektilgewehr und einem Gewehrkolben bewaffnet und

Khazgan Drakkspießer ist mit einer Vulkanisationspistole und einer Himmelspike bewaffnet.

Khazgan Drakkspießer: Addiere 1 zu Khazgan Drakkspießers Wundenwert. Wenn du mit Khazgan Drakkspießer eine Bewegung ausführst, kannst du das Modell behandeln, als könnte es fliegen.

FÄHIGKEITEN

Streben nach Ruhm: Bei ihrem unaufhörlichen Streben nach Beförderungen nehmen sich Thundriks Profitjäger die tödlichsten Bedrohungen vor.

Addiere 1 zu den Trefferwürfen für Angreifen durch diese Einheit, die einen HELDEN oder ein MONSTER zum Ziel haben.

SCHLÜSSELWÖRTER

ORDNUNG, DUARDIN, KHARADRON OVERLORDS, SKYFARERS, THUNDRIKS PROFITJÄGER

NIGHTVAULT EINHEIT	GRÖSSE		PUNKTE	SCHLACHTFELDROLLE	ANMERKUNGEN
	MIN	MAX			
Bjorgen Thundrik	1	1	260	Bjorgen Thundrik ist ein Anführer.	Einzigartig. Diese Einheiten müssen für insgesamt 260 Punkte gemeinsam gewählt werden, sind aber eigenständige Einheiten.
Thundriks Profitjäger	4	4			