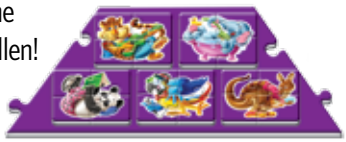
SPUZZLE® ANLEITUNG

Inhalt

- 1 Spielplan
- 28 Spuzzle-Karten
- 4 Sätze à 20 Puzzleteile (blau, gelb, violett und rot)

Ziel des Spiels

Versuche als Erster deine fünf Puzzles fertigzustellen!



Vorbereitung

1. Jeder Spieler sucht sich eine Farbe aus und nimmt sich alle Puzzleteile dieser Farbe.
2. Jeder Spieler bereitet seine 20 Puzzleteile vor, indem er sie nach Tieren sortiert und vor sich bereit legt.



3. Ein Spieler mischt die Karten und legt sie verdeckt in die Mitte des Spielplans.
4. Der jüngste Spieler beginnt.
5. Das Spiel wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Wie wird gespielt?

1. Der erste Spieler nimmt eine Karte und legt sie offen in die Mitte des Spielplans.
2. Abhängig von der umgedrehten Karte:

z. B.: 

Der Spieler legt eines seiner Puzzleteile, das dem Tier auf der umgedrehten Karte entspricht, in seinen Bereich des Spielplans. Er kann sich aussuchen, welches der vier Puzzleteile, das dem Tier auf der umgedrehten Karte entspricht, er nimmt.



Der Spieler nimmt ein Puzzleteil eines Mitspielers vom Spielplan und legt es zurück zu dem Mitspieler.
Aufgepasst: *Ein fertiges Puzzle ist geschützt und kein Puzzleteil kann mehr entfernt werden.*



Alle Spieler rufen „SPUZZLE"! Jeder Spieler legt ein beliebiges Puzzleteil auf ein Tier in seinem Bereich.

3. Der nächste Spieler zieht eine neue Karte, und so weiter, bis es einen Gewinner gibt.

Beeile dich ein Puzzle fertig zu stellen!



Sobald ein Puzzle fertiggestellt ist, ist es vor dem geschützt und kein Puzzlestück kann mehr vom fertigen Puzzle entfernt werden.

Gewinner

Es gewinnt der Spieler, dem es als Erster gelingt, seine fünf Puzzle zu vervollständigen.



Alleine kannst du auch spielen!

Die Regeln sind die gleichen wie oben. Du suchst dir eine Farbe aus und nimmst dir alle Puzzleteile dieser Farbe. Im Gegensatz zu den Regeln oben drehst du aber alleine die Karten des Stapels eine nach der anderen um, bis deine fünf Puzzles komplett sind. Aber Vorsicht, der Affe klaut jetzt Teile aus deinen Puzzles!

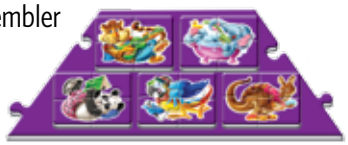
SPUZZLE® RÈGLE DU JEU

Contenu

- 1 plan de jeu
- 28 cartes Spuzzle
- 4 sets de 20 pièces de puzzle (bleu, jaune, violet et rouge)
- Règle du jeu

But du jeu

Être le premier à assembler ses 5 puzzles!



Préparation

1. Chaque joueur choisit une couleur et prend les pièces de puzzle de la couleur correspondante.
2. Chaque joueur prépare ses 20 pièces de puzzle : il les classe par animal et les dispose devant lui.



3. Un joueur mélange les cartes et les pose en pile – face cachée – au centre du plan de jeu.
4. Le joueur le plus jeune commence.
5. La partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.



Comment jouer?

1. Le premier joueur pioche une carte et la pose – face visible – au centre du plan de jeu.
2. Selon la carte retournée:

Ex.:



Le joueur dépose une de ses pièces de puzzle, correspondant à l'animal figurant sur la carte retournée, dans sa zone du plan de jeu. Il est libre de choisir laquelle des 4 pièces, correspondant à l'animal de la carte retournée, il sélectionne.



Le joueur retire du plan de jeu une pièce de puzzle d'un autre joueur et la pose devant le joueur concerné.
Attention : *un puzzle terminé est protégé et aucune pièce ne peut être retirée.*



Tous les joueurs crient : « SPUZZLE » !
Chaque joueur pose une pièce de puzzle de son choix sur un animal de sa zone de jeu.

3. Le joueur suivant pioche une nouvelle carte, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'un joueur gagne la partie.

Dépêche-toi de terminer un puzzle!

Dès qu'un puzzle est terminé, il est protégé par le  et aucune pièce ne peut être retirée de ce puzzle.

Le gagnant

Le joueur qui réussit à terminer en premier ses 5 puzzles remporte la partie.

Tu peux aussi jouer en solo!

Les règles sont identiques: tu choisis une couleur et tu prends les pièces de puzzle de cette couleur. Comme tu joues seul, tu retournes une carte après l'autre jusqu'à ce que tes 5 puzzles soient complets. Mais attention, le singe te chipe des pièces de puzzle !

SPUZZLE® ISTRUZIONI

Contenuto

- 1 cartellone
- 28 carte spuzzle
- 4 set da 20 pezzi di puzzle (blu, giallo, viola e rosso)
- Istruzioni

Scopo del gioco

Ogni giocatore cerca di completare per primo il suo puzzle di cinque carte!



Preparativi

1. Ogni giocatore sceglie un colore e prende tutti i pezzi del puzzle dello stesso colore.
2. Ogni giocatore prepara i suoi 20 pezzi del puzzle, li seleziona secondo gli animali e li dispone davanti a sé.



3. Un giocatore mescola le carte e le pone coperte al centro del cartellone.
4. Inizia il giocatore più giovane.
5. Il gioco si svolge in senso orario.

Svolgimento del gioco

1. Il primo giocatore pesca una carta e la pone scoperta al centro del cartellone.
2. A seconda della carta scoperta:

ad es.:



Il giocatore pone uno dei suoi pezzi del puzzle corrispondente all'animale, riprodotto sulla carta scoperta, sulla sua parte del cartellone. Tra i quattro pezzi di puzzle corrispondente all'animale della carta scoperta può scegliere quello che desidera.



Il giocatore toglie dal cartellone un pezzo del puzzle di un avversario e lo consegna al giocatore in questione.
Avvertenza! *Un puzzle completo è protetto e non si possono togliere parti.*



Tutti i giocatori gridano „SPUZZLE"! Ogni giocatore pone un pezzo del puzzle a libera scelta su un animale del proprio campo.

3. Il giocatore successivo pesca una nuova carta e così via di seguito fino a quando qualcuno vince la partita.

Affrettati a completare il puzzle!



Appena un puzzle è completato è protetto dalla carta e non è più permesso togliere pezzi.

Il vincitore

Vince la partita il giocatore che per primo completa le cinque parti del puzzle.



Puoi anche giocare da solo!

Le regole sono come quelle esposte sopra. Scegli un colore e prendi tutte le parti del puzzle dello stesso colore. A differenza delle regole esposte sopra, volti le carte del mucchietto una dopo l'altra fino a quando completi le cinque parti del puzzle. Attento però: la carta della scimmia ti sottrae le parti del tuo puzzle!

KENNT IHR SCHON DIESE SPIELE?







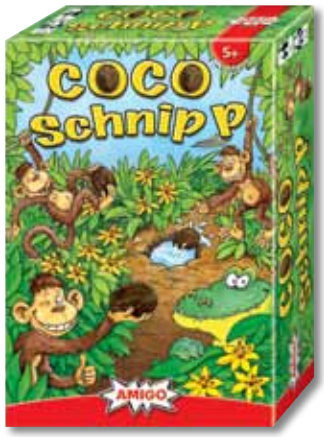




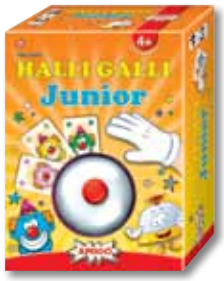


















Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.
Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:
AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de

© **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH, D-63128 Dietzenbach, MMXII

Version 1.0