




Alienware AW3225QF Monitor Benutzerhandbuch

Monitormodell: AW3225QF
Behördliche Modellnummer: AW3225QFb

A L I E N W A R E™ 

Hinweise, Vorsichtsmaßnahmen und Warnungen

-  **HINWEIS:** Ein HINWEIS kennzeichnet wichtige Informationen zur besseren Nutzung Ihres Computers.
-  **VORSICHT:** Ein VORSICHT-Hinweis weist auf mögliche Schäden an der Hardware oder auf einen Verlust von Daten hin, sollten die Anweisungen nicht befolgt werden.
-  **ACHTUNG:** ACHTUNG kennzeichnet eine mögliche Gefahr von Schäden, Verletzungen oder Tod.

© 2024 Dell Inc. oder deren Tochtergesellschaften. Alle Rechte vorbehalten. Dell, EMC und andere Warenzeichen sind Warenzeichen der Dell Inc. oder ihrer Tochtergesellschaften. Andere Marken können Marken der jeweiligen Eigentümer sein.

2024 - 01

Rev. A00

Inhalt

Sicherheitshinweise	6
Über Ihren Monitor	8
Lieferumfang	8
Produktmerkmale	10
Betriebssystem Kompatibilität	11
Komponenten und Bedienelemente	12
Vorderseite	12
Rückseite	13
Ansicht von hinten und von unten	14
Technische Daten des Monitors	17
Angaben zur Auflösung	19
Unterstützte Videomodi	19
DisplayPort Voreingestellte Anzeigemodi	20
HDMI Voreingestellte Anzeigemodi	21
Elektrische Daten	22
Physische Eigenschaften	23
Umgebungsbedingungen	24
Pinbelegung	25
DisplayPort-Anschluss	25
HDMI (eARC/ARC) Anschluss	26
HDMI-Anschluss	27
Universal Serial Bus (USB) Schnittstelle	28
Plug & Play-Unterstützung	30
QD-OLED Monitorqualität und Hinweise zu Pixeln	31
Ergonomie	31
Handhabung und Bewegung Ihres Monitors	33
Hinweise zur Wartung	35


Monitor reinigen.....	35
Monitor einrichten	37
Ständer anbringen.....	37
Anschluss des Computers.....	41
DisplayPort-Kabels (DP-zu-DP) anschließen	42
HDMI-Kabel anschließen	42
Entfernen des Monitorständers.....	43
VESA Wandmontageset (optional).....	45
Monitor bedienen	46
Schalten Sie den Monitor ein	46
Verwendung des Joysticks	46
Anwendung der Anzeige auf dem Bildschirm (OSD-Menü)	47
Zugriff auf den Menüstarter.....	47
Zugriff auf das Menüsystem.....	49
Konsolenmodus (nur HDMI).....	77
OSD-Warnmeldung.....	78
Sperren der Kontrolltasten.....	83
Maximale Auflösung einstellen	84
Voraussetzungen für die Anzeige oder Wiedergabe von HDR-Inhalten	85
Verwendung der Neigungs-, Dreh- und Höhenverstellung	86
Neigungs- und Dreheinstellung	86
Höhenverstellung.....	87
Nutzung der AlienFX™ Funktion.....	88
Voraussetzungen.....	88
Installation von AWCC über Windows Update	88
Installation von AWCC von der Dell Support Webseite ..	89
Beleuchtungseffekte anpassen	89

Einstellung	93
Anpassung von AlienVision	94
Spielkonfiguration	96
Anzeigekonfiguration	96
PIP/PBP Konfiguration.....	97
Problemlösung	98
Selbsttest	98
Selbstdiagnose.....	99
Bildschirmtest	99
Lüftertest.....	100
Allgemeine Probleme	101
Produktspezifische Probleme	111
Universal Serial Bus (USB) spezifische Probleme	112
Behördliche Bestimmungen	114
FCC-Erklärung (nur für die USA) und weitere rechtliche Informationen	114
EU Produktdatenbank für Energielabel und Produktinformationsblatt	114
Kontakt zu Dell	115
Informationen zu Handelsmarken	116

Sicherheitshinweise

Beachten Sie die folgenden Sicherheitshinweise, um Ihren Monitor vor möglichen Schäden zu schützen und Ihre persönliche Sicherheit zu gewährleisten. Sofern nicht anders angegeben, wird bei jedem in diesem Dokument beschriebenen Verfahren davon ausgegangen, dass Sie die mit dem Monitor gelieferten Sicherheitshinweise gelesen haben.

 **HINWEIS: Lesen Sie vor der Verwendung des Monitors die Sicherheitshinweise, die mit dem Monitor geliefert wurden und auf dem Produkt aufgedruckt sind. Bewahren Sie die Dokumentation zum späteren Nachschlagen an einem sicheren Ort auf.**

 **ACHTUNG: Die Verwendung von anderen als in dieser Dokumentation angegebenen Bedienelementen, Anpassungen oder Verfahren kann zu Schock-, elektrischen und/oder mechanischen Gefahren führen.**

 **ACHTUNG: Die mögliche Langzeitwirkung des Hörens von Audiosignalen mit hoher Lautstärke über die Kopfhörer (mit Monitoren, die dies unterstützen) könnte Ihr Hörvermögen schädigen.**

- Stellen Sie den Monitor auf eine feste Oberfläche und behandeln Sie ihn vorsichtig. Der Bildschirm ist zerbrechlich und kann beschädigt werden, wenn er fallen gelassen oder hart von einem Gegenstand getroffen wird.
- Stellen Sie sicher, dass Ihr Monitor elektrisch für den Betrieb mit der an Ihrem Standort verfügbaren Wechselstromversorgung ausgelegt ist.
- Halten Sie den Monitor auf Raumtemperatur. Übermäßig kalte oder heiße Bedingungen können sich nachteilig auf die Flüssigkristalle der Anzeige auswirken.
- Schließen Sie das Netzkabel des Monitors an eine Steckdose an, die sich in der Nähe befindet und zugänglich ist. Siehe [Anschluss des Computers](#).
- Verwenden Sie den Monitor nicht auf einer nassen Oberfläche oder in der Nähe von Wasser.
- Setzen Sie den Monitor keinen starken Vibrationen oder starken Stößen aus. Legen Sie den Monitor zum Beispiel nicht in einen Kofferraum eines Autos.
- Ziehen Sie den Stecker aus der Steckdose, wenn der Monitor über einen längeren Zeitraum nicht benutzt wird.
- Um einen Stromschlag zu vermeiden, versuchen Sie nicht, eine Abdeckung zu entfernen oder das Innere des Monitors zu berühren.

- Lesen Sie diese Anweisungen bitte sorgfältig durch. Bewahren Sie dieses Dokument auf, damit Sie später darin nachschlagen können. Befolgen Sie alle am Produkt befindlichen Warnungen und Anweisungen.
- Bestimmte Monitore können mit der separat erhältlichen VESA Halterung an der Wand befestigt werden. Stellen Sie sicher, dass Sie die richtigen VESA Spezifikationen verwenden, wie sie im Abschnitt über die Wandmontage im *Benutzerhandbuch* beschrieben sind.




Weitere Informationen über Sicherheitshinweise finden Sie im *Sicherheit, Umweltschutz und Bestimmungen* (SERI) Dokument, das mit Ihrem Monitor geliefert wird.

Über Ihren Monitor

Lieferumfang

In der folgenden Tabelle finden Sie eine Liste der Komponenten, die mit Ihrem Monitor geliefert werden. Falls ein Artikel fehlt, wenden Sie sich an Dell. Weitere Informationen finden Sie unter [Kontakt zu Dell](#).

 **HINWEIS: Einige Komponenten könnten optional sein und nicht mit dem Monitor geliefert werden. Einige Funktionen könnten in einigen Ländern nicht verfügbar sein.**

Komponentenbild	Komponentenbeschreibung
	Monitor
	Ständer
	Sockel
	E/A Abdeckung

Komponentenbild	Komponentenbeschreibung
	<p>Netzkabel (Je nach Land verschieden)</p>
	<p>HDMI 2.1 FRL Kabel (1,80 M)</p>
	<p>DisplayPort auf DisplayPort 1.4 Kabel (1,80 M)</p>
	<p>USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Upstream Kabel (aktiviert die USB-Anschlüsse des Monitors, 1,80 M)</p>
	<p>Mikrofaser Tuch</p>
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Kurzanleitung ▪ Sicherheit, Umweltschutz und Bestimmungen ▪ Werkskalibrierungsbericht ▪ Alienware Aufkleber

Produktmerkmale

Der **Alienware AW3225QF** ist ein Quantum Dot-Organic Light Emitting Diode (QD-OLED) Monitor, der Oxid TFT als aktives Element verwendet. Die Monitorfunktionen umfassen:

- 803,17 mm (31,62 Zoll) sichtbarer Bereich (diagonal gemessen).
- Die NVIDIA G-SYNC Compatible Certification und die VESA AdaptiveSync Display Zertifizierung minimieren Grafikverzerrungen wie Screen Tearing und Stottern für ein flüssigeres Gameplay.
- Unterstützt NVIDIA G-SYNC Compatible Certification und VESA AdaptiveSync Display mit einer Aktualisierungsrate von 240 Hz und einer extrem schnellen Reaktionszeit von 0,03 ms Grau-zu-Grau.
- Farbbereich von DCI-P3 99%.
- Dolby Vision HDR.
- HDMI 2.1 eARC.
- Einstellmöglichkeiten für Kippen, Schwenken und Höhenanpassung.
- Abnehmbarer Ständer und Video Electronics Standards Association (VESA) 100 mm Befestigungslöcher für flexible Montagelösungen.
- Digitale Konnektivität via einem DisplayPort und zwei HDMI Ports.
- Der Monitor ist ausgestattet mit:
 - Ein SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-B Upstream-Port
 - Ein SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-C Downstream-Ladeanschluss
 - Drei SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-A Downstream-Ports
- Plug-and-Play Fähigkeit, wenn von Ihrem Computer unterstützt.
- Steuerung per Bildschirmanzeige (OSD) für einfache Einstellung und Bildschirmoptimierung.
- Unterstützt Bild neben Bild (PBP), Bild in Bild (PIP) und **Konsolenmodus**.
- **AW3225QF** bietet eine Reihe von voreingestellten Modi für die eigenen Vorlieben des Benutzers, darunter:
 - **Urheber**
 - Egoshooter (**FPS**)
 - Multiplayer Online Kampfarenen/Echtzeitstrategie (**MOBA/RTS**)
 - Rollenspiele (**RPG**)
 - Rennen (**SPORTS**)
 - Drei anpassbare Spielmodi

Zudem werden wichtige erweiterte Gaming-Funktionen wie **Timer**, **Bildrate** und **Display Ausrichtung** zur Verfügung gestellt, um die Leistung des Spielers zu verbessern und den bestmöglichen Spielvorteil zu bieten.

- Schlitz für Sicherheitsschloss.
- Stromverbrauch $\leq 0,5$ W im Standbymodus.
- VESA DisplayHDR 400 True Black.
- Optimieren Sie Ihren Augenkomfort mit einem flimmerfreien Bildschirm und ComfortView Plus Funktion.
- Der Monitor verwendet einen Bildschirm mit niedrigem Blaulichtanteil und entspricht den Anforderungen des TÜV Rheinland (Hardware Solution) bei Werksrückstellung oder Standardeinstellung. Diese integrierte Lösung zur Verringerung von blauem Licht reduziert gefährliche blaue Lichtemissionen durch die Anpassung der Bildschirmparameter, ohne dass dabei die Farbtreue beeinträchtigt wird.

⚠ ACHTUNG: Die möglichen Langzeiteffekte von blauem Licht des Monitors könnten die Augen schädigen, z.B. Übermüdung der Augen und digitale Überanstrengung der Augen. Die ComfortView Plus Funktion verringert den Anteil des blauen Lichts des Monitors, um den Augenkomfort zu optimieren.

Betriebssystem Kompatibilität

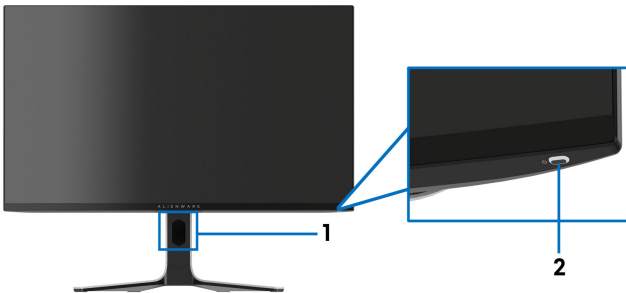
- Windows 10 und höher*

*Die Betriebssystemkompatibilität auf den Monitoren der Dell und Alienware Marken kann aufgrund der folgenden Faktoren variieren:

- Spezifische Veröffentlichungstermine, wenn Betriebssystemversionen, Patches oder Updates verfügbar sind.
- Spezifische Veröffentlichungstermine, wenn auf der Dell Support Webseite Monitor-Firmware, Software oder Treiber-Updates für Monitor der Dell und Alienware Marken verfügbar sind.

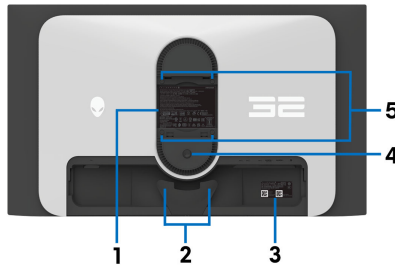
Komponenten und Bedienelemente

Vorderseite

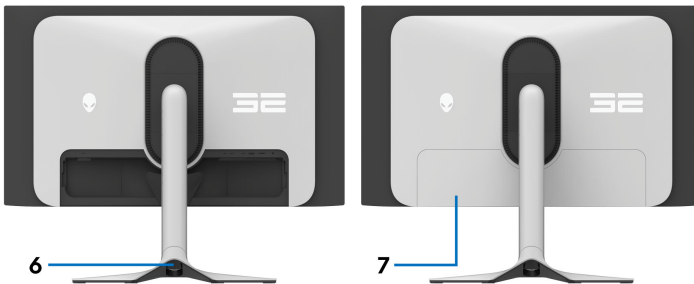


Etikett	Beschreibung	Verwenden
1	Kabelführungsöffnung (an der Vorderseite des Ständers)	Zum sauberen Verlegen der Kabel.
2	Ein/Aus-Taste (mit LED-Anzeige)	Zum Ein-/Ausschalten des Monitors. Ein leuchtendes blaues Licht zeigt an, dass der Monitor eingeschaltet ist und normal funktioniert. Ein blinkendes weißes Licht zeigt an, dass sich der Monitor im Standbymodus befindet.

Rückseite



Ansicht von hinten ohne Monitor-Standfuß

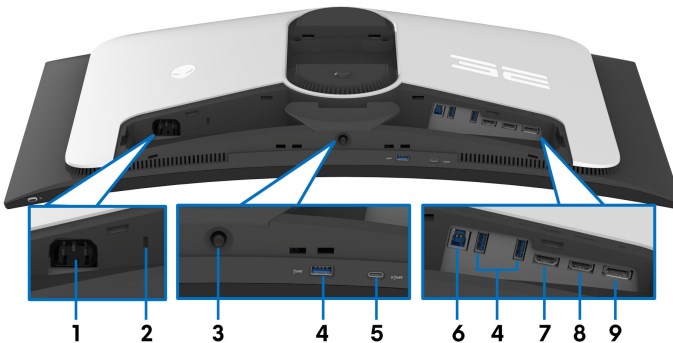


Rückansicht mit Monitorständer

Etikett	Beschreibung	Verwenden
1	Etikett mit behördlichen Bestimmungen	Liste der behördlichen Zulassungen.
2	Kabelführungsklemmen (2)	Zum sauberen Verlegen der Kabel.
3	Strichcode, Seriennummer und Service Tag Etikett	Nehmen Sie auf dieses Etikett Bezug, wenn Sie Dell bezüglich technischer Unterstützung kontaktieren. Die Servicemarkierung ist eine eindeutige alphanumerische Kennung, die es den Dell Servicetechnikern ermöglicht, die Hardwarekomponenten in Ihrem Monitor zu identifizieren und auf Garantieinformationen zuzugreifen.
4	Stand Entriegelungstaste	Löst den Ständer vom Monitor.





Etikett	Beschreibung	Verwenden
5	VESA-Montagebohrungen (100 mm x 100 mm - hinter der VESA-Abdeckung)	Befestigen Sie den Monitor per VESA-kompatibler Wandmontagehalterung (100 mm x 100 mm) an einer Wand.
6	Kabelführungsöffnung (an der Rückseite des Ständers)	Bringt Ordnung durch Führung der Kabel durch diese Öffnung.
7	E/A Abdeckung	Schützt die E/A-Anschlüsse.



Ansicht von hinten und von unten



Ansicht von hinten und von unten ohne Monitorständer

Etikett	Beschreibung	Verwenden
1	Netzkabelanschluss	Schließen Sie das Netzkabel an (im Lieferumfang des Monitors enthalten).
2	Schlitz für Sicherheitsschloss (basierend auf Kensington Security Slot)	Sichern Sie Ihren Monitor mit einem Sicherheitsschloss (separat erhältlich), um unbefugte Bewegungen des Monitors zu verhindern.
3	Joystick	Zur Steuerung des OSD-Menüs. Weitere Informationen finden Sie unter Monitor bedienen .


Etikett	Beschreibung	Verwenden
<p>4</p>	<p>SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-A Downstream-Ports (3)</p>	<p>Hier schließen Sie Ihre USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Geräte an.</p> <p> HINWEIS: Um diese Anschlüsse zu verwenden, müssen Sie das USB-Kabel (im Lieferumfang des Monitors enthalten) mit dem USB Upstream-Anschluss des Monitors und Ihrem Computer verbinden.</p> <p> HINWEIS: Zur Vermeidung von Signalstörungen sollten Sie keine anderen USB-Geräte an den benachbarten Anschluss anschließen, wenn Sie ein drahtloses USB-Gerät an einem Downstream USB-Port verwenden.</p>
<p>5</p>	<p>SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-C Downstream-Port mit Aufladefunktion</p>	<p>Zum Aufladen Ihres USB-Gerätes.</p> <p> HINWEIS: Um diesen Anschluss zu verwenden, müssen Sie das USB-Kabel (im Lieferumfang des Monitors enthalten) mit dem USB Upstream-Port des Monitors und Ihrem Computer verbinden.</p> <p> HINWEIS: Zur Vermeidung von Signalstörungen sollten Sie keine anderen USB-Geräte an den benachbarten Anschluss anschließen, wenn Sie ein drahtloses USB-Gerät an einem Downstream USB-Port verwenden.</p>
<p>6</p>	<p>SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Type-B Upstream-Port</p>	<p>Verbinden Sie das USB-Kabel (im Lieferumfang des Monitors enthalten) mit diesem Anschluss und Ihrem Computer, um die USB-Anschlüsse an Ihrem Monitor zu aktivieren.</p>

Etikett	Beschreibung	Verwenden
7	HDMI 1 eARC/ARC Port	<p>Schließen Sie Ihren Computer oder ein externes Audiosystem mit dem HDMI 2.1 Kabel (im Lieferumfang des Monitors enthalten) an diesen Port an.</p> <p> HINWEIS: Dieser Port unterstützt die eARC/ARC Audioausgabe.</p>
8	HDMI 2 Port	<p>Schließen Sie Ihren Computer mit dem HDMI 2.1 Kabel (im Lieferumfang des Monitors enthalten) an diesen Port an.</p> <p> HINWEIS: Schließen Sie zum Streamen von Dolby ATMOS Audio ein weiteres HDMI 2.1 Kabel (separat erhältlich) gleichzeitig an den HDMI 1 eARC/ARC Anschluss an.</p>
9	DisplayPort	<p>Verbinden Sie Ihren Computer mit dem DisplayPort-DisplayPort Kabel (im Lieferumfang des Monitors enthalten) an diesen Anschluss an.</p>

Technische Daten des Monitors

Beschreibung	Wert
Bildschirmtyp	Farbaktiv-Matrix
Panel-Technologie	QD OLED
Längen-/ Seitenverhältnis	16:9
Sichtbares Bild	
Diagonale:	803,17 mm (31,62 Zoll)
Breite (aktiver Bereich)	699,48 mm (27,54 Zoll)
Höhe (aktiver Bereich)	394,73 mm (15,54 Zoll)
Gesamtbereich	276105,74 mm ² (427,97 Zoll ²)
Pixelabstand	0,1814 mm x 0,1814 mm
Pixel pro Zoll (PPI)	140
Anzeigewinkel:	
Vertikal	178° (typisch)
Horizontal	178° (typisch)
Luminanz	250 cd/m ² (typisch) (SDR Vollweißmuster) 450 cd/m ² (typisch) (HDR TB400) 1000 cd/m ² (typisch) (HDR Spitze)
Kontrastverhältnis	1,5 Million: 1 bei SDR und HDR
Anzeigebeschichtung	Anti-Reflexion
Leuchtende Substanz	OLED
Reaktionszeit	0,03 ms (Grau-zu-Grau)
Krümmung	1700R (typisch)
Farbtiefe	1,07 Milliarden Farben
Farbgamut	DCI-P3 Typ. 99% (CIE 1976)
HDR Unterstützung	<ul style="list-style-type: none"> ▪ VESA DisplayHDR 400 True Black ▪ Dolby Vision HDR
Kalibrierungsgenauigkeit	$\Delta E_{2000} \leq 2$ (Durchschnitt) im sRGB Voreinstellungsmodus $\Delta E_{2000} \leq 2$ (Durchschnitt) im DCI-P3 Voreinstellungsmodus

Beschreibung	Wert
Integrierte Geräte	<ul style="list-style-type: none"> ▪ SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Hub (mit einem USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Upstream-Port) ▪ 4 x SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Downstream-Port (einschließlich einem USB-C Port, der schnelles BC1.2 Laden unterstützt)
Konnektivität	<p>Hinten</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 x DP 1.4 (HDCP 1.4 & 2.3) (Unterstützt bis zu 3840 x 2160 240 Hz, DSC, HDR) ▪ 2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4 & 2.3) (Unterstützt bis zu 3840 x 2160 240 Hz FRL, HDR, VRR wie in HDMI 2.1 spezifiziert) (einschließlich 1 x HDMI 2.1 FRL mit eARC - zur Unterstützung von Passthrough des Dolby ATMOS Signals) ▪ 1 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Type-B Upstream-Port ▪ 2 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Type-A Downstream-Port <p>Unten/Schnellzugriff</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Type-C Downstream-Port, der schnelles BC1.2 Laden unterstützt ▪ 1 x USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Type-A Downstream-Port
Rahmenbreite (Kante des Monitors bis aktivem Bereich)	
Oben	6,32 mm
Links/Rechts	10,63 mm/10,63 mm
Unten	20,79 mm
Regulierbarkeit	
Höhenverstellbarer Ständer	0 mm bis 110 mm
Kippen	-5° bis 21°
Schwenken	-20° bis 20°
Drehung	N/A

Beschreibung	Wert
 HINWEIS: Montieren oder verwenden Sie diesen Monitor nicht im Hochformat (vertikal) oder umgekehrt (180°), da dies den Monitor beschädigen kann.	
Sicherheit	Schlitz für Sicherheitsschloss (Sicherheitskabel separat erhältlich)
Dell Display Manager Kompatibilität	Bequeme Anordnung und andere wichtige Funktionen
Alienware Command Center (AWCC)	Ja

Angaben zur Auflösung

Beschreibung	DisplayPort	HDMI-Port
Horizontalfrequenzen	27 kHz bis 582,94 kHz (automatisch)	27 kHz bis 574,80 kHz (automatisch)
Vertikalfrequenzen	48 Hz bis 240 Hz (automatisch)	48 Hz bis 240 Hz (automatisch)
Max. voreingestellte Auflösung	3840 x 2160 bei 240 Hz (DSC aktiviert und visuell verlustfrei)	3840 x 2160 auf 240 Hz (DSC aktiviert und visuell verlustfrei)

Unterstützte Videomodi


Beschreibung	Wert
Videoanzeigefähigkeiten (DisplayPort)	2160p, 1080p, 720p, 576p, 480p
Videoanzeigefähigkeiten (HDMI)	2160p, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p

DisplayPort Voreingestellte Anzeigemodi

Anzeigemodus	Horizontalfrequenz (kHz)	Vertikalfrequenz (Hz)	Pixeltakt (MHz)	Sync-Polarität (horizontal/vertikal)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	133,31	60	533,25	+/-
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	582,94	239,99	2331,75	+/-

HDMI Voreingestellte Anzeigemodi

Anzeigemodus	Horizontalfrequenz (kHz)	Vertikalfrequenz (Hz)	Pixeltakt (MHz)	Sync-Polarität (horizontal/vertikal)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	574,80	240	2427,96	+/-

 **HINWEIS: Dieser Monitor unterstützt NVIDIA G-SYNC Compatible. Informationen über die Grafikkarten, welche die NVIDIA G-SYNC Compatible Funktion unterstützen, finden Sie unter www.geforce.com.**

 **HINWEIS: Dieser Monitor unterstützt VESA AdaptiveSync Display.**

Elektrische Daten

Beschreibung	Wert
Videoeingangssignale	HDMI/DP, 600 mV für jede Differentialleitung, 100 Ω Eingangsimpedanz pro Differentialpaar
Netzeingangsspannung / Frequenz / Strom	100 VAC bis 240 VAC / 50 Hz oder 60 Hz \pm 3 Hz / 3 A (typisch)
Einschaltstrom	<ul style="list-style-type: none">120 V: 40 A (max.) bei 0°C (Kaltstart)240 V: 80 A (max.) bei 0°C (Kaltstart)
Stromverbrauch	<ul style="list-style-type: none">0,3 W (Aus Modus)¹0,5 W (Standby-Modus)¹42,5 W (Ein Modus)¹190,0 W (Max.)²45,8 W (P_{on})³143,2 kWh (TEC)³

¹ Wie in EU 2019/2021 und EU 2019/2013 definiert.

² Maximale Helligkeits- und Kontrasteinstellung bei maximaler Stromaufnahme an allen USB-Anschlüssen.

³ P_{on}: Stromverbrauch im eingeschalteten Modus gemessen mit Bezug auf Energy Star Prüfmethode.

TEC: Gesamtenergieverbrauch in kWh gemessen mit Bezug auf Energy Star Prüfmethode.

Dieses Dokument dient lediglich Informationszwecken und gibt die Laborleistung wieder. Ihr Produkt kann je nach Software, Komponenten und Peripheriegeräten, die Sie bestellt haben, unterschiedlich funktionieren und wir verpflichten uns nicht, solche Informationen zu aktualisieren.

Daher sollte der Kunde bei Entscheidungen bezüglich elektrischer Toleranzen oder anderweitig nicht auf diese Informationen vertrauen. Es werden weder ausdrücklich noch impliziert Zusicherungen bezüglich der Exaktheit oder Vollständigkeit gemacht.

Physische Eigenschaften

Beschreibung	Wert
Signalkabeltyp	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Digital: HDMI FRL, 19-polig ▪ Digital: DisplayPort, 20-polig ▪ Universal Serial Bus: USB, 9-polig
<p> HINWEIS: Dell Monitore sind so konzipiert, dass sie optimal mit den Videokabeln zusammenarbeiten, die mit Ihrem Monitor mitgeliefert werden. Da Dell keine Kontrolle über die verschiedenen Kabelanbieter auf dem Markt hat, die Art des Materials, des Steckers und des Prozesses, der zur Herstellung dieser Kabel verwendet wird, garantiert Dell keine Videoleistung für Kabel, die nicht mit Ihrem Dell Monitor geliefert werden.</p>	
Abmessungen (mit Ständer):	
Höhe (verlängert)	582,77 mm (22,94 Zoll)
Höhe (zusammengeschoben)	472,77 mm (18,61 Zoll)
Breite	715,56 mm (28,17 Zoll)
Tiefe	305,72 mm (12,04 Zoll)
Abmessungen (ohne Ständer):	
Höhe	421,92 mm (16,61 Zoll)
Breite	715,56 mm (28,17 Zoll)
Tiefe	106,44 mm (4,19 Zoll)
Ständerabmessungen:	
Höhe (verlängert)	447,30 mm (17,61 Zoll)
Höhe (zusammengeschoben)	417,63 mm (16,44 Zoll)
Breite	430,72 mm (16,96 Zoll)
Tiefe	305,72 mm (12,04 Zoll)
Gewicht:	
Gewicht mit Verpackung	14,39 kg (31,72 lb)
Gewicht mit montiertem Ständer und Kabeln	9,35 kg (20,61 lb)

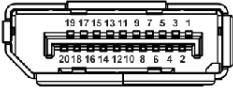
Beschreibung	Wert
Gewicht ohne montierten Ständer (zur Wand- oder VESA-Befestigung - ohne Kabel)	6 kg (13,23 lb)
Gewicht des Ständers	2,94 kg (6,48 lb)
Glänzender Vorderrahmen	5,5 ± 1,5 gu

Umgebungsbedingungen

Beschreibung	Wert
Kompatible Standards	
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ RoHS-konform ▪ BFR/PVC-reduzierter Monitor (Die Leiterplatten sind aus BFR/PVC-freien Laminaten hergestellt) ▪ Bildschirm aus arsenfreiem Glas und frei von Quecksilber
Temperatur:	
Im Betrieb	0°C bis 40°C (32°F bis 104°F)
Ausgeschaltet	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Lagerung: -20°C bis 60°C (-4°F bis 140°F) ▪ Versand: -20°C bis 60°C (-4°F bis 140°F)
Luftfeuchtigkeit:	
Im Betrieb	10% bis 80% (nicht kondensierend)
Ausgeschaltet	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Lagerung: 5% bis 90% (nicht kondensierend) ▪ Versand: 5% bis 90% (nicht kondensierend)
Meereshöhe:	
Im Betrieb	5000 m (16404 ft) (max.)
Ausgeschaltet	12192 m (40000 ft) (max.)
Wärmeableitung	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 648,3 BTU/Stunde (max.) ▪ 145,0 BTU/Stunde (Ein Modus)

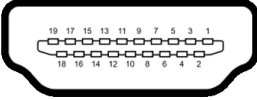
Pinbelegung

DisplayPort-Anschluss



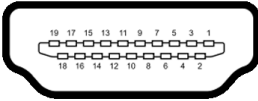
Pin Nummer	Seite mit 20 Stiften des angeschlossenen Signalkabels
1	ML3 (n)
2	Masse
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	Masse
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	Masse
9	ML1 (p)
10	MLO (n)
11	Masse
12	MLO (p)
13	Masse
14	Masse
15	AUX (p)
16	Masse
17	AUX (n)
18	Hot-Plug-Erkennung
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

HDMI (eARC/ARC) Anschluss



Pin Nummer	Seite mit 19 Stiften des angeschlossenen Signalkabels
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2, Abschirmung
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1, Abschirmung
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0, Abschirmung
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK, Abschirmung
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	eARC TX+
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC-Masse
18	+5 V STROM
19	HOT-PLUG-ERKENNUNG (eARC TX-)

HDMI-Anschluss



Pin Nummer	Seite mit 19 Stiften des angeschlossenen Signalkabels
1	TMDS DATA 2+
2	TMDS DATA 2, Abschirmung
3	TMDS DATA 2-
4	TMDS DATA 1+
5	TMDS DATA 1, Abschirmung
6	TMDS DATA 1-
7	TMDS DATA 0+
8	TMDS DATA 0, Abschirmung
9	TMDS DATA 0-
10	TMDS CLOCK+
11	TMDS CLOCK, Abschirmung
12	TMDS CLOCK-
13	CEC
14	Reserviert (am Gerät nicht angeschlossen)
15	DDC CLOCK (SCL)
16	DDC DATA (SDA)
17	DDC/CEC-Masse
18	+5 V STROM
19	HOT-PLUG-ERKENNUNG

Universal Serial Bus (USB) Schnittstelle

Dieser Abschnitt informiert Sie über die USB-Ports am Monitor.


HINWEIS: Dieser Monitor ist SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) kompatibel.

Superschnelles USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)

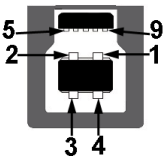
Übertragungsgeschwindigkeit	Datenrate	Stromverbrauch*
Super-Speed	5 Gbps	4,50 W (max., je Anschluss)
High-Speed	480 Mbps	4,50 W (max., je Anschluss)
Full Speed	12 Mbps	4,50 W (max., je Anschluss)

USB Type-C

USB Type-C	Beschreibung
Daten	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)
Aufladen	Bis zu 15 W

*Bis zu 3 A am USB-C Downstream-Port (mit  Batteriesymbol) mit Battery Charging Versions-kompatiblen Geräten oder normalen USB-Geräten.

USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Upstream Anschluss



Pin Nummer	Signalname
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	Masse
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+

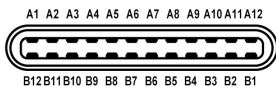
Pin Number	Signalname
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Shell	Shield

USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Downstream Anschluss



Pin Number	Signalname
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	Masse
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Shell	Shield


USB Type-C Anschluss





Pin Number	Signalname	Pin Number	Signalname
A1	Masse	B1	Masse
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2

Pin Nummer	Signalname	Pin Nummer	Signalname
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	Masse	B12	Masse

USB-Ports

Port	Position
1 x Type-B Upstream	Hinten
2 x Type-A Downstream	Hinten
1 x Type-A Downstream	Unten
1 x Type-C Downstream	Unten
Ladeanschluss – der Anschluss mit dem  Symbol unterstützt bis zu 3 A Schnellladung, wenn das Gerät BC1.2-kompatibel ist	

-  **HINWEIS: Für die SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Funktionalität ist ein SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)-fähiger Computer erforderlich.**
-  **HINWEIS: Die USB-Anschlüsse am Monitor funktionieren nur, wenn der Monitor eingeschaltet oder im Standbymodus ist. Wenn Sie den Monitor aus- und wieder einschalten, kann es ein paar Minuten dauern, bis angeschlossene Geräte wieder normal funktionieren.**

Plug & Play-Unterstützung

Sie können den Monitor mit jedem Plug-and-Play kompatiblen Computer verbinden. Der Monitor stellt dem Computer automatisch eigene EDID (Extended Display Identification Data) Daten über DDC (Display Data Channel) Protokolle zur Verfügung, so dass sich der Computer selbst konfigurieren und die Monitoreinstellungen optimieren kann. Die meisten Monitor-Installationen laufen automatisch ab; auf Wunsch können Sie unterschiedliche Einstellungen wählen. Weitere Informationen zum Ändern der Monitoreinstellungen finden Sie unter [Monitor bedienen](#).

QD-OLED Monitorqualität und Hinweise zu Pixeln

Bei der Herstellung von QD-OLED Monitoren ist es keine Seltenheit, dass einzelne Bildpunkte (Pixel) nicht oder dauerhaft leuchten. Solche Abweichungen sind gewöhnlich kaum sichtbar und wirken sich nicht negativ auf Anzeigequalität und Nutzbarkeit aus. Weitere Informationen zu Dell-Monitor Qualität und Pixel finden Sie auf www.dell.com/pixelguidelines.

Ergonomie

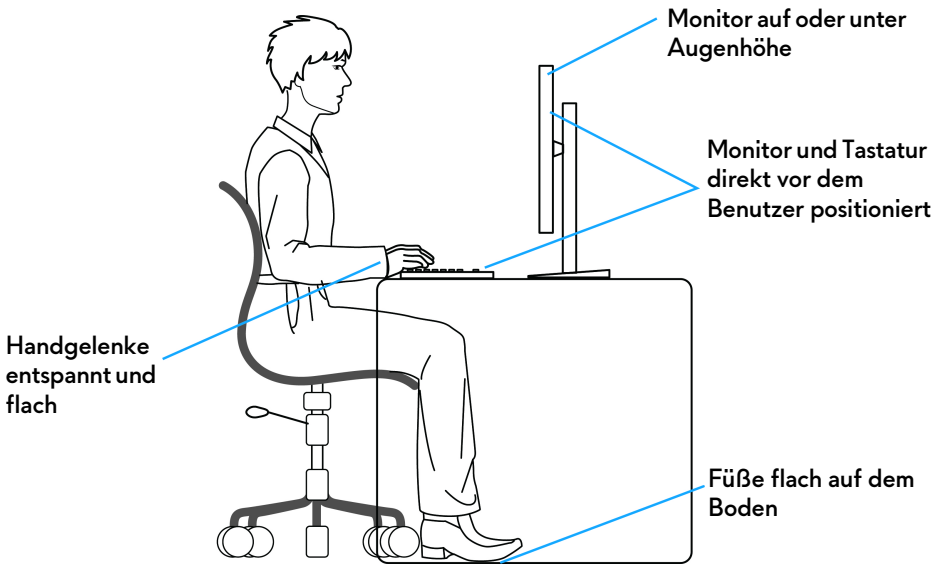
△ **VORSICHT: Unsachgemäßer oder längerer Gebrauch der Tastatur kann zu Verletzungen führen.**

△ **VORSICHT: Wenn Sie den Bildschirm über längere Zeiträume nutzen, kann dies zu einer Überanstrengung der Augen führen.**

Beachten Sie aus Gründen des Komforts und der Effizienz die folgenden Richtlinien bei der Einrichtung und Nutzung Ihres Computerarbeitsplatzes:

- Positionieren Sie Ihren Computer so, dass sich Monitor und Tastatur bei der Arbeit direkt vor Ihnen befinden. Im Handel sind spezielle Ablagen erhältlich, die Ihnen helfen, Ihre Tastatur richtig zu positionieren.
- Um das Risiko einer Überanstrengung der Augen und Hals-, Arm-, Rücken- oder Schulterschmerzen wegen der Verwendung des Monitors über einen längeren Zeitraum zu reduzieren, empfehlen wir Ihnen:
 1. Stellen Sie den Abstand des Monitors in einem Bereich von 20 bis 28 Zoll (50 - 70 cm) zu Ihren Augen ein.
 2. Zwinkern Sie häufig, um Ihre Augen zu befeuchten oder befeuchten Sie Ihre Augen mit Wasser, wenn Sie den Monitor über einen längeren Zeitraum genutzt haben.
 3. Machen Sie alle 2 Stunden regelmäßige und häufige Pausen von 20 Minuten.
 4. Blicken Sie während der Pause vom Monitor weg und mindestens 20 Sekunden lang auf einen mindestens 20 Fuß weit entfernten Gegenstand.
 5. Dehnen Sie sich während der Pausen regelmäßig, um Anspannungen im Nacken, Arm, Rücken und den Schultern zu lösen.
- Stellen Sie sicher, dass sich der Bildschirm auf Augenhöhe oder etwas niedriger befindet, wenn Sie vor dem Monitor sitzen.
- Stellen Sie die Neigung des Monitors, seinen Kontrast und die Helligkeitseinstellungen ein.

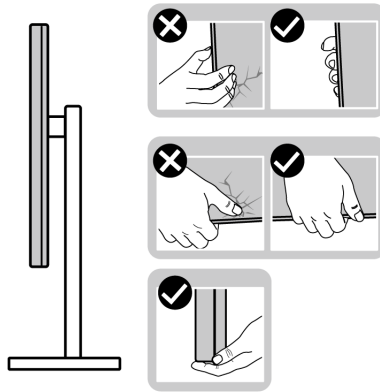
- Stellen Sie die Umgebungsbeleuchtung um Sie herum ein (z. B. Deckenleuchten, Schreibtischlampen und die Vorhänge oder Jalousien an nahegelegenen Fenstern), um Reflexionen und Blendung auf dem Monitorbildschirm zu minimieren.
- Verwenden Sie einen Stuhl, der den unteren Rücken gut stützt.
- Halten Sie Ihre Unterarme waagrecht mit den Handgelenken in einer neutralen, bequemen Position, während Sie die Tastatur oder Maus benutzen.
- Lassen Sie bei der Verwendung von Tastatur oder Maus immer Platz für Ihre Hände.
- Lassen Sie Ihre Oberarme auf beiden Seiten natürlich ruhen.
- Stellen Sie sicher, dass Ihre Füße flach auf dem Boden liegen.
- Achten Sie beim Sitzen darauf, dass das Gewicht Ihrer Beine auf Ihren Füßen liegt und nicht auf dem vorderen Teil Ihres Sitzes. Stellen Sie die Höhe Ihres Stuhls ein oder verwenden Sie gegebenenfalls eine Fußstütze, um eine korrekte Körperhaltung zu gewährleisten.
- Variieren Sie Ihre Arbeitsaktivitäten. Versuchen Sie, Ihre Arbeit so zu organisieren, dass Sie nicht über längere Zeiträume hinweg sitzen und arbeiten müssen. Versuchen Sie, in regelmäßigen Abständen aufzustehen oder aufzustehen und herumzulaufen.
- Halten Sie den Bereich unter Ihrem Schreibtisch frei von Hindernissen und Kabeln oder Stromkabeln, die den Sitzkomfort stören oder eine potenzielle Stolpergefahr darstellen können.



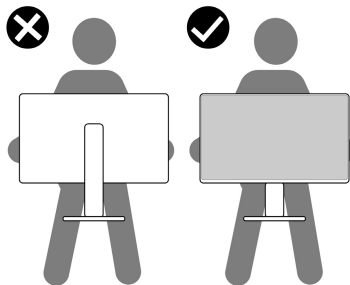
Handhabung und Bewegung Ihres Monitors

Um sicherzustellen, dass der Monitor beim Anheben oder Bewegen sicher gehandhabt wird, befolgen Sie diese Richtlinien:

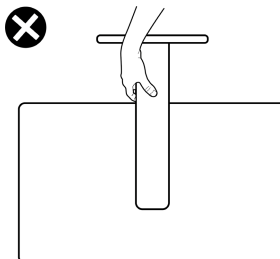
- Schalten Sie Ihren Computer und den Monitor aus, bevor Sie den Monitor bewegen oder anheben.
- Trennen Sie alle Kabel vom Monitor.
- Legen Sie den Monitor in den Originalkarton mit dem Originalverpackungsmaterial.
- Halten Sie die Unterkante und die Seite des Monitors fest, ohne übermäßigen Druck auszuüben, wenn Sie den Monitor anheben oder bewegen.



- Achten Sie beim Anheben oder Verschieben des Monitors darauf, dass der Bildschirm von Ihnen weg zeigt und nicht auf den Anzeigebereich drückt, um Kratzer oder Beschädigungen zu vermeiden.



- Vermeiden Sie beim Transport des Monitors plötzliche Stöße oder Vibrationen.
- Wenn Sie den Monitor anheben oder bewegen, drehen Sie ihn nicht auf den Kopf, während Sie den Sockel oder den Ständer festhalten. Dies könnte zu einer versehentlichen Beschädigung des Monitors oder zu Verletzungen führen.



Hinweise zur Wartung

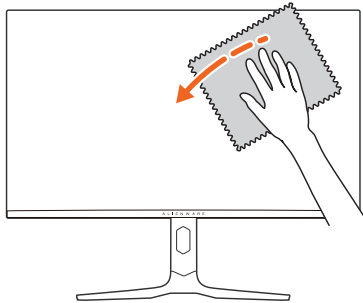
Monitor reinigen

△ **VORSICHT:** Lesen und befolgen Sie die **Sicherheitshinweise**, bevor Sie den Monitor reinigen.

△ **ACHTUNG:** Trennen Sie das Monitornetzkabel von der Stromversorgung, bevor Sie den Monitor reinigen.



Beim Auspacken, Reinigen und beim allgemeinen Umgang mit dem Monitor halten Sie sich am besten an die nachstehenden Hinweise:

- Verwenden Sie ein sauberes, leicht mit Wasser angefeuchtetes Tuch, um den Standfuß, den Bildschirm und das Gehäuse Ihres Dell Monitors zu reinigen. Falls verfügbar, verwenden Sie ein Bildschirmreinigungstuch oder eine für die Reinigung von Dell Monitoren geeignete Lösung.
- Vergewissern Sie sich nach der Reinigung der Tischoberfläche, dass diese gründlich trocken und frei von Feuchtigkeit oder Reinigungsmitteln ist, bevor Sie den Dell Monitor darauf stellen.
- Wischen Sie die Folienoberfläche mit einem trockenen Tuch vorsichtig in einer Richtung ab, um Flecken und Staub zu entfernen.



△ **VORSICHT:** Verwenden Sie keine Reinigungsmittel oder andere Chemikalien wie Benzol, Verdünner, Ammoniak, Scheuermittel, Alkohol oder Druckluft.

△ **VORSICHT:** Die Verwendung von Chemikalien zur Reinigung kann zu Veränderungen im Erscheinungsbild des Monitors führen, z.B. zum Verblässen der Farbe, zu einem milchigen Film auf dem Monitor, zu Verformungen, zu ungleichmäßigen dunklen Farbtönen und zum Ablättern des Bildschirmbereichs.

Reiniger	
Verwenden 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Gefiltertes oder destilliertes Wasser ▪ Neutrales oder alkalisches Reinigungsmittel (z.B. Spülmittel) mit Wasser ▪ LCD/LED Bildschirmreiniger (ohne Aceton)
Nicht verwenden 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Toluol/Aceton/Lösungsmittel ▪ Herkömmliche Glasreiniger ▪ Haushaltsreiniger ▪ Scheuernde Reinigungslösung ▪ Wasserstoffperoxyd enthaltende Reinigungsmittel

⚠ ACHTUNG: Sprühen Sie die Reinigungslösung oder Wasser nicht direkt auf die Oberfläche des Monitors. Andernfalls könnten sich Flüssigkeiten an der Unterseite des Bildschirms ansammeln und die Elektronik korrodieren, was zu dauerhaften Schäden führen kann. Tragen Sie stattdessen die Reinigungslösung oder Wasser auf ein weiches Tuch auf und reinigen Sie dann den Monitor.

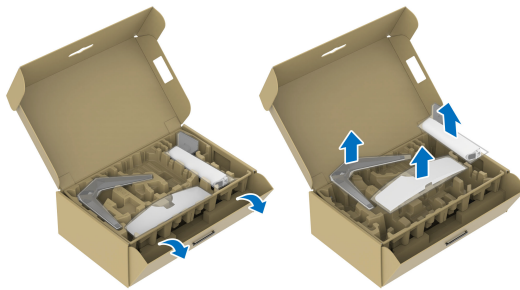
📌 HINWEIS: Monitorschäden durch unsachgemäße Reinigungsmethoden und die Verwendung von Benzol, Verdünner, Ammoniak, Scheuermitteln, Alkohol, Druckluft oder Reinigungsmitteln jeglicher Art führen zu einem kundeninduzierten Schaden (CID). Ein CID wird nicht durch die Standardgarantie von Dell abgedeckt.

- Wenn Sie beim Auspacken des Monitors weiße Pulverreste feststellen, wischen Sie diese mit einem Tuch ab.
- Gehen Sie sorgfältig mit Ihrem Monitor um: Schwarze Monitore weisen schneller weiße Kratzspuren als helle Monitore auf.
- Um die optimale Bildqualität Ihres Monitors zu erhalten, nutzen Sie einen Bildschirmschoner mit bewegten Motiven und schalten Ihren Monitor aus, wenn Sie ihn nicht gebrauchen.

Monitor einrichten

Ständer anbringen

- ✎ **HINWEIS:** Bei der Auslieferung ab Werk ist der Standfuß nicht angebracht.
 - ✎ **HINWEIS:** Die folgenden Anweisungen beziehen sich nur auf den Ständer, der mit Ihrem Monitor geliefert wurde. Wenn Sie einen Ständer anbringen, den Sie von einer anderen Quelle gekauft haben, folgen Sie den Anweisungen, die mit dem Ständer geliefert wurden.
 - ⚠ **VORSICHT:** Die folgenden Schritte sind wichtig, um Ihren Bildschirm zu schützen. Folgen Sie den Anweisungen, um die Installation abzuschließen.
1. Entfernen Sie den Ständerarm, den Standfuß und die E/A-Abdeckung vom Verpackungspolster.



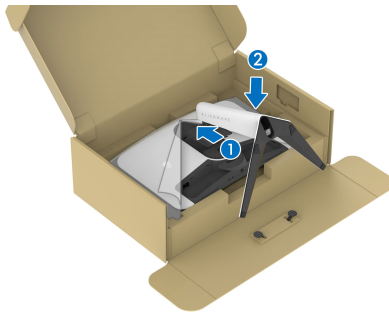
- ✎ **HINWEIS:** Die Abbildungen dienen lediglich der Veranschaulichung. Das Aussehen des Verpackungspolsters kann variieren.
2. Richten Sie den Ständer aus und legen Sie ihn auf den Sockel.
 3. Öffnen Sie den Schraubring an der Unterseite des Standfußes und drehen Sie ihn im Uhrzeigersinn, um den Ständer zu sichern.
 4. Schließen Sie den Schraubring.



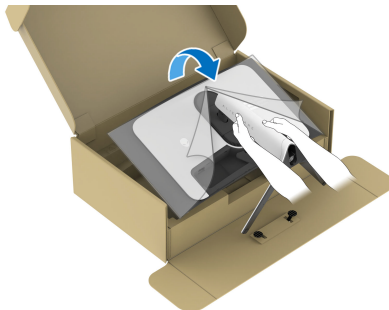
5. Öffnen Sie die Schutzabdeckung am Monitor, um auf den VESA Steckplatz an der Rückseite des Monitors zuzugreifen.



6. Fügen Sie die Laschen am Ständer vorsichtig in die Schlitzte an der hinteren Abdeckung des Monitors ein und drücken Sie den Ständer nach unten, um ihn einrasten zu lassen.

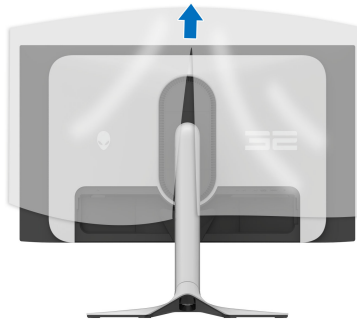


7. Halten Sie den Ständer fest und heben Sie den Monitor vorsichtig an, und legen Sie ihn dann auf eine ebene Fläche.



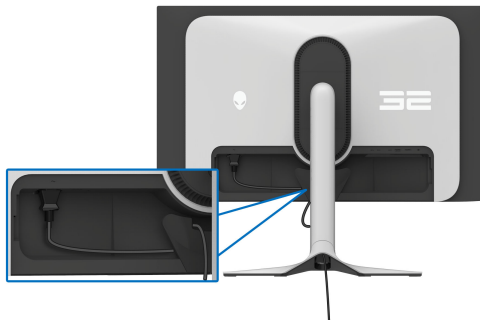
△ VORSICHT: Halten Sie den Ständer beim Anheben des Monitors fest, um unbeabsichtigte Beschädigungen zu vermeiden.

8. Heben Sie die Schutzabdeckung vom Monitor.




9. Schließen Sie das Netzkabel an den Monitor an.

10. Verlegen Sie das Netzkabel durch den Kabelführungsschlitz am Ständer und durch die Kabelführungsklemmen hinter dem Monitor.



11. Schließen Sie die erforderlichen Kabel, z.B. DisplayPort-DisplayPort Kabel, HDMI Kabel, USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Upstream- und Downstream-Kabel usw. an den Monitor an.

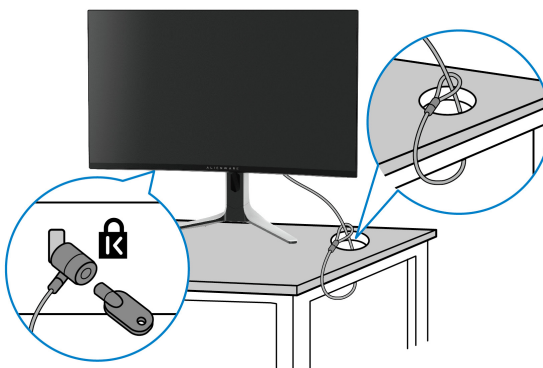
 **HINWEIS: Die USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Downstream Kabel werden nicht mit Ihrem Monitor geliefert und sind separat erhältlich.**

 **HINWEIS: Dell Monitore sind so konzipiert, dass sie optimal mit den von Dell gelieferten Kabeln funktionieren. Dell übernimmt keine Garantie für die Videoqualität und die Leistung bei Verwendung von Kabeln anderer Hersteller als von Dell.**

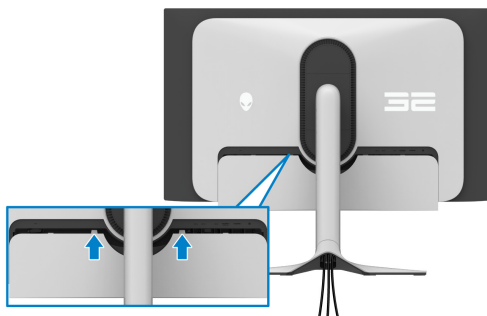
12. Führen Sie die erforderlichen Kabel durch die Kabelführungsöffnung am Ständer.



- **HINWEIS:** Verlegen Sie jedes Kabel ordentlich, so dass die Kabel vor dem Anbringen der E/A Abdeckung sauber angeordnet sind.
- △ **VORSICHT:** Stecken Sie das Netzkabel nicht in die Steckdose und schalten Sie den Monitor nicht ein, bis Sie dazu aufgefordert werden.
- **HINWEIS:** Wenn Sie Ihren Monitor mit dem Kensington-Schloss an einem Tisch befestigen möchten, schließen Sie das Kabel des Kensington-Schlosses in diesem Schritt an den Steckplatz für das **Schlitz für Sicherheitsschloss** an. Weitere Informationen zur Verwendung des Kensington-Schlosses (separat erhältlich) finden Sie in der Dokumentation, die mit dem Schloss ausgeliefert wird. Die folgende Abbildung dient lediglich der Veranschaulichung. Das tatsächliche Aussehen des Schlosses kann etwas abweichen.



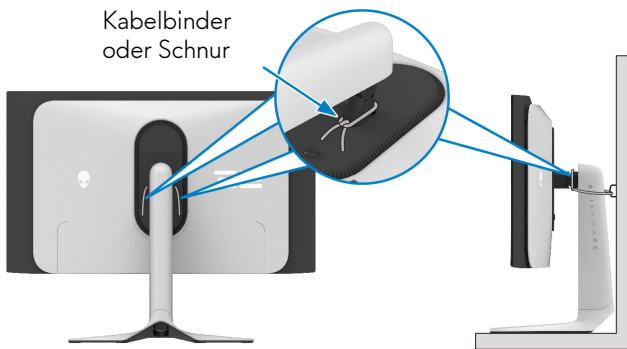
13. Schieben Sie die Laschen auf der E/A-Abdeckung in die Steckplätze an der hinteren Abdeckung des Monitors, bis sie einrasten.



- HINWEIS:** Vergewissern Sie sich, dass alle Kabel durch die E/A-Abdeckung und den Kabelführungsöffnung am Ständer geführt werden.

Anschluss des Computers

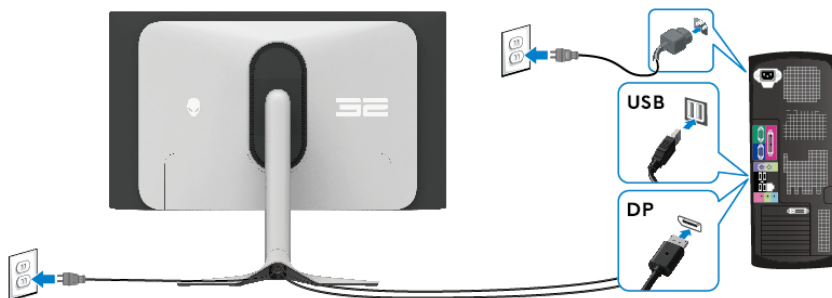
- ACHTUNG:** Bevor Sie die in diesem Abschnitt beschriebenen Schritte ausführen, lesen und befolgen Sie bitte die [Sicherheitshinweise](#).
- HINWEIS:** Schließen Sie nicht alle Kabel gleichzeitig an den Computer an.
- HINWEIS:** Die Abbildungen dienen lediglich der Veranschaulichung. Das tatsächliche Aussehen kann etwas abweichen.
1. Verbinden Sie das andere Ende des DisplayPort-DisplayPort/HDMI Kabels mit Ihrem Computer.
 2. Verbinden Sie das andere Ende des USB 3.2 Gen 1 Upstream-Kabels mit einem geeigneten USB 3.2 Gen 1 Anschluss an Ihrem Computer.
 3. Schließen Sie die USB Peripheriegeräte an die SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Downstream-Ports an der Unterseite des Monitors an.
 4. Schließen Sie die Netzkabel des Computers und Monitors an eine Steckdose in der Nähe an.
- VORSICHT:** Vor der Verwendung des Monitors wird empfohlen, den Standfuß mit einem Kabelbinder oder einer Schnur, die das Gewicht des Monitors tragen kann, an einer Wand zu befestigen, um ein Herunterfallen des Monitors zu verhindern.



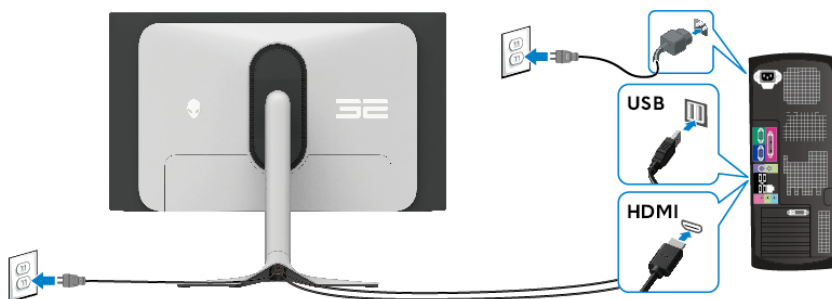
5. Schalten Sie Monitor und Computer ein.

Falls Ihr Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Falls kein Bild angezeigt wird, lesen Sie bitte unter **Allgemeine Probleme**.



DisplayPort-Kabels (DP-zu-DP) anschließen



HDMI-Kabel anschließen

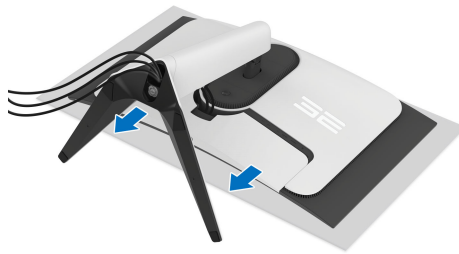


Entfernen des Monitorständers

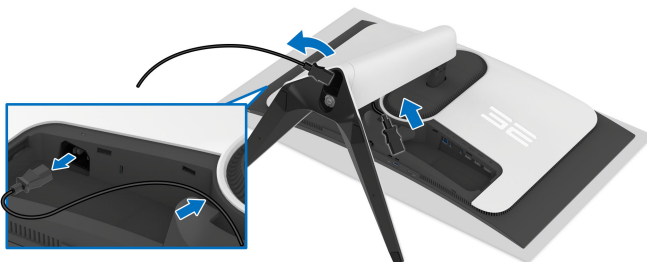
-  **HINWEIS:** Damit der Bildschirm beim Abnehmen des Ständers nicht verkratzt wird, achten Sie darauf, dass der Monitor auf einen weichen Untergrund gelegt und vorsichtig gehandhabt wird.
-  **HINWEIS:** Die folgenden Schritte beziehen sich auf das Entfernen des Ständers, der mit Ihrem Monitor geliefert wird. Wenn Sie einen Ständer entfernen, den Sie von einer anderen Quelle gekauft haben, folgen Sie den Anweisungen, die mit dem Ständer geliefert wurden.

So nehmen Sie den Ständer ab:

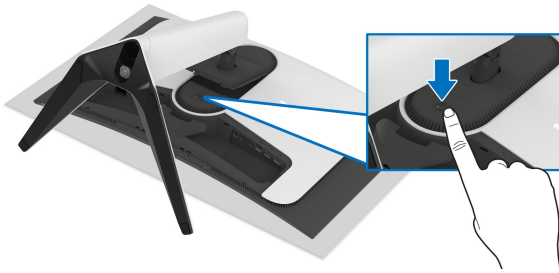
1. Schalten Sie den Monitor aus.
2. Trennen Sie alle Kabel vom Computer.
3. Legen Sie den Monitor auf ein weiches Tuch oder Kissen.
4. Schieben und entfernen Sie vorsichtig die E/A-Abdeckung vom Monitor.



5. Trennen Sie die Kabel vom Monitor und schieben Sie sie durch die Kabelführungsöffnung am Ständer.



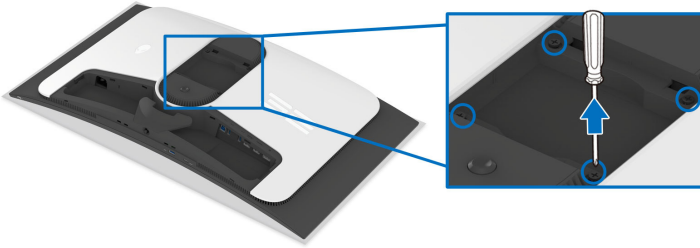
6. Drücken und halten Sie den Entriegelungsknopf des Ständers an der Rückseite des Monitors.



7. Heben Sie den Ständer hoch und vom Monitor weg.



VESA Wandmontageset (optional)



HINWEIS: Verwenden Sie M4 x 10 mm Schrauben, um den Monitor mit einem Wandmontage-Set zu verbinden.

Siehe die mit der VESA-kompatiblen Montageausrüstung für die Wand gelieferte Anleitung.

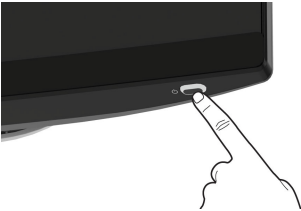
1. Legen Sie den Monitor auf ein weiches Tuch oder Kissen auf einer stabilen und ebenen Unterlage.
2. Entfernen Sie den Monitorständer. (Siehe [Entfernen des Monitorständers](#).)
3. Die vier Schrauben, mit denen die Plastikabdeckung befestigt wird, mit einem Kreuzschlitzschraubenzieher entfernen.
4. Bringen Sie den Befestigungsbügel der Wandmontageausrüstung am Monitor an.
5. Befestigen Sie den Monitor an der Wand. Weitere Informationen finden Sie in der Dokumentation, die mit dem Wandmontagesatz geliefert wurde.

HINWEIS: Nur mit einem UL- oder CSA- oder GS-gelisteten Befestigungsbügel mit einer Mindesttraglast von 24 kg zu verwenden.

Monitor bedienen

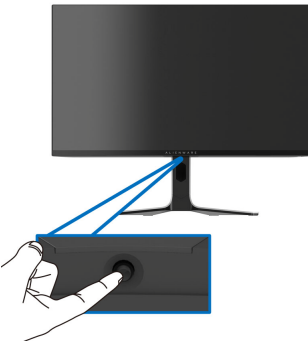
Schalten Sie den Monitor ein

Drücken Sie auf die Ein/Aus-Taste, um den Monitor einzuschalten.








Verwendung des Joysticks

Verwenden Sie den Joystick an der Unterseite des Monitors, um On-Screen Display (OSD) Einstellungen vorzunehmen.



1. Drücken Sie den Joystick oder bewegen Sie ihn nach hinten/links/rechts, um den Menüstarter zu starten.
2. Bewegen Sie den Joystick nach vorne/hinten/links/rechts, um zwischen den Optionen zu wechseln.
3. Drücken Sie den Joystick erneut, um die Einstellungen zu bestätigen und zu beenden.

Joystick	Beschreibung
	<ul style="list-style-type: none">▪ Wenn das OSD-Menü eingeschaltet ist, drücken Sie den Joystick, um die Auswahl zu bestätigen oder die Einstellungen zu speichern.▪ Wenn das OSD-Menü ausgeschaltet ist, drücken Sie den Joystick, um den Menüstarter zu starten. Siehe Zugriff auf den Menüstarter.

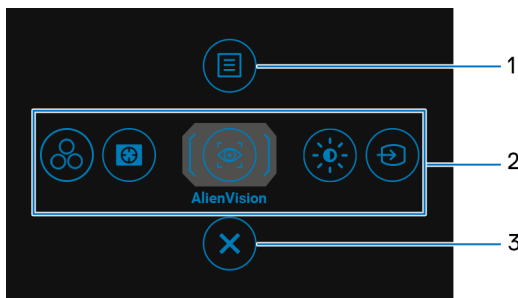
Joystick	Beschreibung
	<ul style="list-style-type: none"> Für die 4-Wege-Navigation (links, rechts, vorwärts und rückwärts). Schaltet zwischen den Menüpunkten um. Erhöht oder verringert die Parameter des ausgewählten Menüpunktes.
	Wählt das Untermenü aus und ruft es auf.
	Keht zum übergeordneten Menü zurück oder verlässt das aktuelle Menü.
	Wenn das OSD-Menü standardmäßig ausgeschaltet ist, wird durch Bewegen des Joysticks in Ihre Richtung zwischen den voreingestellten Optionen von AlienVision Wechselliste und Aus umgeschaltet.

Anwendung der Anzeige auf dem Bildschirm (OSD-Menü)


Zugriff auf den Menüstarter

Wenn Sie den Joystick bewegen oder drücken, erscheint unten in der Mitte des Bildschirms der Menüstarter, mit dem Sie auf das OSD-Menü und die Verknüpfungsfunktionen zugreifen können.

Bewegen Sie den Joystick, um eine Funktion auszuwählen.

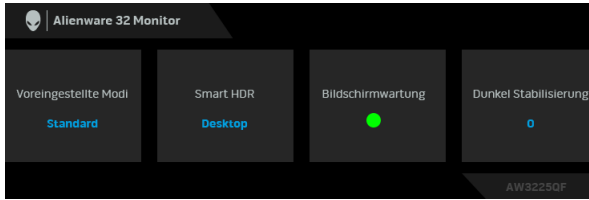


Die folgende Tabelle beschreibt die Menüstarter Funktionen:

Etikett	Symbol	Beschreibung
1	 Menü	Zum Start des OSD-Hauptmenüs siehe Zugriff auf das Menüsystem .

Etikett	Symbol	Beschreibung
2	 <p>Verknüpfungsfunktionen</p>	<p>Wenn Sie den Joystick nach links oder rechts bewegen, um zwischen den Verknüpfungsfunktionen umzuschalten, wird das ausgewählte Element hervorgehoben und in die mittlere Position verschoben. Drücken Sie den Joystick, um das entsprechende Untermenü aufzurufen und durch Bewegen des Joysticks Einstellungen vorzunehmen.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Voreingestellte Modi: Zur Auswahl eines bevorzugten Farbmodus aus der Liste der voreingestellten Modi. ▪ Dunkel Stabilisierung: Zum Zugriff auf den Dunkel Stabilisierung Anpassungsregler. ▪ AlienVision: Zur Auswahl eines bevorzugten Anzeigemodus für das Spiel oder zum Ausschalten von AlienVision. ▪ Helligkeit/Kontrast: Zum Zugriff auf die Anpassungsregler von Helligkeit und Kontrast. ▪ Eingabe-Quelle: Zur Auswahl aus einer Liste von Videosignalen, die mit Ihrem Monitor verbunden sein können. <p> HINWEIS: Sie können Ihre bevorzugten Direktasten einstellen. Weitere Informationen finden Sie unter Individualisieren.</p>
3	 <p>Verlassen</p>	<p>Zum Beenden des Menüstarters.</p>

Wenn der Menüstarter aktiv ist, erscheint die OSD Statusleiste oben in der Mitte des Bildschirms und zeigt die aktuellen Einstellungen einiger OSD Funktionen an.




Normalerweise zeigt **Bildschirmwartung** einen grünen Punkt an. Wenn ein gelber Punkt angezeigt wird, wird die Durchführung von **Pixel Aktualisierung** vorgeschlagen; wenn ein roter Punkt angezeigt wird, bedeutet dies, dass der Monitor 7000 Stunden lang ohne Durchführung von **Bildschirm Aktualisierung** verwendet worden ist. Weitere Informationen finden Sie unter [OLED Bildschirm Wartung](#).

Zugriff auf das Menüsystem

Drücken Sie den Joystick, nachdem Sie die Einstellungen geändert haben, um die Änderungen zu speichern, bevor Sie zu einem anderen Menü wechseln oder das OSD-Menü verlassen.

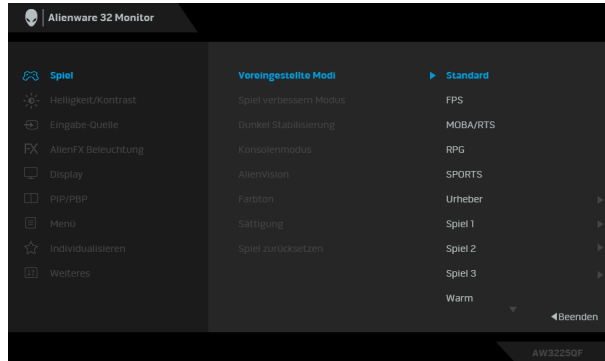
HINWEIS: **Bewegen Sie den Joystick nach links, um den aktuellen Menüpunkt zu verlassen und zum vorherigen Menü zurückzukehren.**

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Spiel	Verwenden Sie dieses Menü, um Ihr visuelles Gameplay Erlebnis zu personalisieren.


Symbol**Menü und
Untermenü****Beschreibung**

**Voreingestellte
Modi**

Hier können Sie einen voreingestellten Farbmodus auswählen oder eigene Farbmodi erstellen.



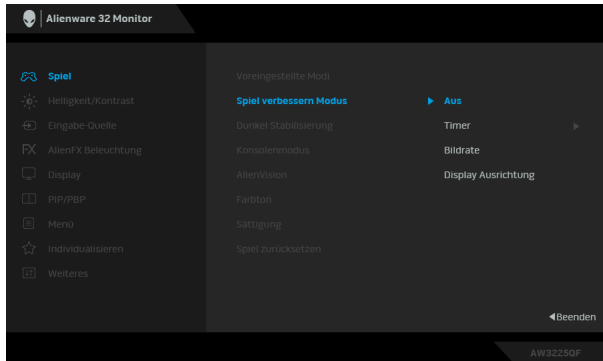
- **Standard:** Zum Aufladen der Standard-Farbeneinstellungen des Monitors. Dies ist der voreingestellte Standardmodus.
 - **FPS:** Lädt Farbeinstellungen, die ideal für Egoshooter (FPS) sind.
 - **MOBA/RTS:** Lädt Farbeinstellungen, die ideal für Multiplayer Online Kampfarenen (MOBA) und Echtzeitstrategie (RTS) Spiele sind.
 - **RPG:** Lädt Farbeinstellungen, die ideal für die meisten Rollenspiele (RPG) sind.
 - **SPORTS:** Lädt Farbeinstellungen, die ideal für Sportspiele sind.
 - **Urheber:** Ermöglicht Ihnen die Einstellung von **Farbraum** auf **sRGB** oder **DCI-P3** und die Anpassung der **Gamma** Stufe (zwischen 1,8 und 2,6).
 - **Spiel 1/Spiel 2/Spiel 3:** Ermöglicht Ihnen die Anpassung der Farbeinstellungen von , **Verstärkung**, **Verschiebung**, **Farbton**, **Sättigung** und **Dunkel Stabilisierung** für Ihre Spielbedürfnisse.
-

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Voreingestellte Modi	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="423 193 1034 288">▪ Warm: Stellt Farben bei niedrigeren Farbtemperaturen dar. Der Bildschirm erscheint wegen eines roten/gelben Farbtons wärmer. <li data-bbox="423 296 1034 392">▪ Kühl: Stellt Farben bei höheren Farbtemperaturen dar. Der Bildschirm erscheint wegen eines blauen Farbtons kühler. <li data-bbox="423 400 1034 560">▪ Benutzerfarbe: Zum manuellen Einstellen der Farbeinstellungen. Verwenden Sie den Joystick zur Anpassung von Verstärkung, Verschiebung, Farbton und Sättigung zum Erstellen Ihrer eigenen voreingestellten Farbmodi. <p data-bbox="423 576 1034 639">✎ HINWEIS: Die Funktion ist deaktiviert, wenn Konsolenmodus eingeschaltet ist.</p> <p data-bbox="423 655 1034 751">✎ HINWEIS: Die Funktion ist deaktiviert, wenn Smart HDR oder Dolby Vision aktiviert ist und HDR Inhalte angezeigt werden.</p>


Symbol**Menü und
Untermenü****Beschreibung**

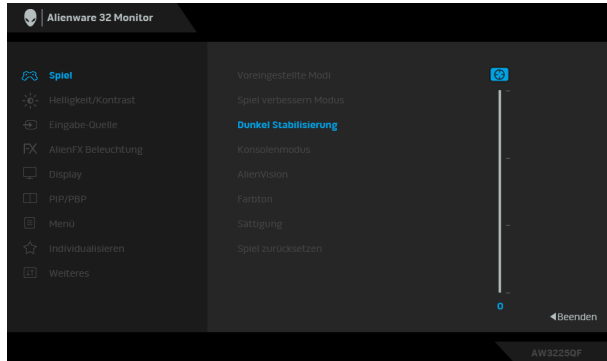
**Spiel
verbessern
Modus**

Die Funktion bietet drei Funktionen, um Ihr Gameplay Erlebnis zu verbessern.







- **Aus:** Zum Deaktivieren der Funktionen unter **Spiel verbessern Modus**.
 - **Timer:** Zur Deaktivierung oder Aktivierung des Timers oben links auf dem Display. Der Timer zeigt die absolvierte Zeit seit dem Beginn des Spiels. Wählen Sie eine Option aus der Liste der Zeitintervalle, um sich über die verbleibende Zeit im Klaren zu sein.
 - **Bildrate:** Wählen Sie dies, um die aktuelle Bildrate pro Sekunde während des Spielens anzuzeigen. Je höher die Rate, desto flüssiger wird die Bewegung dargestellt.
 - **Display Ausrichtung:** Wählen Sie diese Funktion, um eine perfekte Ausrichtung der Videoinhalte von mehreren Monitoren zu gewährleisten. Durch erneutes Drücken des Joysticks wird der **Display Ausrichtung** Modus verlassen.
-

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Dunkel Stabilisierung	Diese Option verbessert die Sichtbarkeit in dunklen Spielszenarien. Je höher der Wert (zwischen 0 bis 3), desto besser die Sichtbarkeit im dunklen Bereich des angezeigten Bildes.



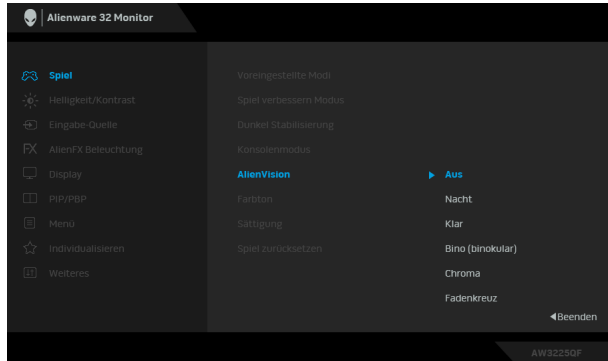
 **HINWEIS: Die Funktion ist deaktiviert, wenn Smart HDR oder Dolby Vision aktiviert ist und HDR Inhalte angezeigt werden.**

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Konsolenmodus	<p>Stellt Konsolenmodus auf An/Legacy-Gerät/Aus, Farbe, Gamma oder Quell-Tone-Mapping ein. Die Aktivierung dieser Funktion sorgt für ein optimales Spielerlebnis beim Spielen von Konsolenspielen. Weitere Informationen finden Sie unter Konsolenmodus (nur HDMI).</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ An/Legacy-Gerät/Aus: Wählen Sie An oder Aus, um die Funktionen unter Konsolenmodus zu aktivieren oder zu deaktivieren. Wählen Sie Legacy-Gerät, wenn Sie ältere Konsolen, wie z.B. PS4 verwenden. ▪ Farbe: RGB Standardwert 100, und dieser Modus kann RGB von 0 - 100 einstellen. ▪ Gamma: Gamma ist standardmäßig auf den Wert 2,2 eingestellt. Wenn Sie diese Funktion auswählen, können Sie Gamma manuell zwischen 1,8 und 2,6 einstellen. ▪ Quell-Tone-Mapping: Wählen Sie diese Option, um zuzulassen, dass der HDR-Inhalt vom Quellgerät dynamikkomprimiert wird. <p> HINWEIS: Konsolenmodus gilt nur für HDMI. Die voreingestellten Modi sind nicht verfügbar, wenn Konsolenmodus auf "An" gestellt ist.</p> <p> HINWEIS: Farbe/Gamma ist deaktiviert, wenn Smart HDR oder Dolby Vision aktiviert ist und HDR Inhalte angezeigt werden.</p> <p> HINWEIS: Quell-Tone-Mapping ist deaktiviert, wenn Dolby Vision aktiviert ist und keine HDR Inhalte angezeigt werden.</p>

Symbol**Menü und
Untermenü****Beschreibung**




**AlienVision**

AlienVision bietet einige Anzeigemodi für Spielszenarien. Sie können durch die Optionen gehen, um die Vorschau zu sehen. Die Standardeinstellung ist **Aus**.



- **Nacht:** Zeigt Objekte in dunklen Spielszenen deutlich an.
- **Klar:** Bereinigt visuelle Artefakte, um die Klarheit in Tagesszenen zu verbessern.
- **Bino (binokular):** Mit dieser Funktion können Sie entfernte Objekte wie mit einem Teleskop heranzoomen.
- **Chroma:** Wendet dynamische Heatmaps in verschiedenen Szenen an, um die Spielobjekte vom Hintergrund zu unterscheiden.
- **Fadenkreuz:** Unterstützt das Zielen und vorausschauendes Zielen mit Markierungen. Zeigt das Fadenkreuz während des gesamten Spiels an, um das Zielen in der Hitze des Gefechts zu verbessern.

 **HINWEIS: Weitere AlienVision Optionen sind über das Alienware Command Center (AWCC) verfügbar.**

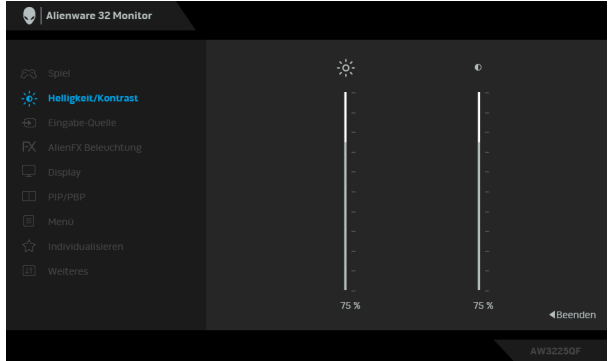
Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Farbton	<p>Diese Funktion kann die Farbe des Videobildes in Richtung Grün bzw. Violett ändern. Mit dieser Funktion können Sie den Hautfarbton einstellen.</p> <p>Verwenden Sie den Joystick zur Einstellung des Farbtonpegels zwischen 0 und 100.</p> <p>Höhere Werte erhöhen den Grünton des Videobildes, während niedrigere Werte den Violettton des Videobildes erhöhen.</p> <p> HINWEIS: Die Funktion ist nur verfügbar, wenn Sie den FPS, MOBA/RTS, SPORTS oder RPG Voreinstellungsmodus auswählen.</p>
	Sättigung	<p>Diese Funktion erlaubt Ihnen die Farbsättigung des Videobildes einzustellen.</p> <p>Verwenden Sie den Joystick zur Einstellung des Sättigungspegels zwischen 0 und 100.</p> <p>Höhere Werte erhöhen das farbige Aussehen des Videobildes, während niedrigere Werte das monochrome Aussehen des Videobildes erhöhen.</p> <p> HINWEIS: Die Funktion ist nur verfügbar, wenn Sie den FPS, MOBA/RTS, SPORTS oder RPG Voreinstellungsmodus auswählen.</p>
	Spiel zurücksetzen	<p>Setzen Sie im Spiel Menü sämtliche Einstellungen auf die Standardwerte zurück.</p>

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
--------	--------------------	--------------



**Helligkeit/
Kontrast**

Verwenden Sie dieses Menü, um die **Helligkeit/
Kontrast** Einstellung zu aktivieren.



Helligkeit

Helligkeit passt die Leuchtstärke der Hintergrundbeleuchtung an.

Bewegen Sie den Joystick, um die Helligkeit einzustellen (min. 0/max. 100).

HINWEIS: Die manuelle Einstellung der Helligkeit ist deaktiviert, wenn Smart HDR oder Dolby Vision aktiviert ist und HDR Inhalte angezeigt werden.

Kontrast

Stellen Sie zuerst die **Helligkeit** ein und danach nur den **Kontrast**, wenn weitere Einstellungen notwendig sind.

Bewegen Sie den Joystick, um den Kontrast einzustellen (min. 0/max. 100).

Mit der **Kontrast** Funktion wird der Grad des Unterschiedes zwischen der Dunkelheit und der Helligkeit auf dem Monitorbildschirm eingestellt.

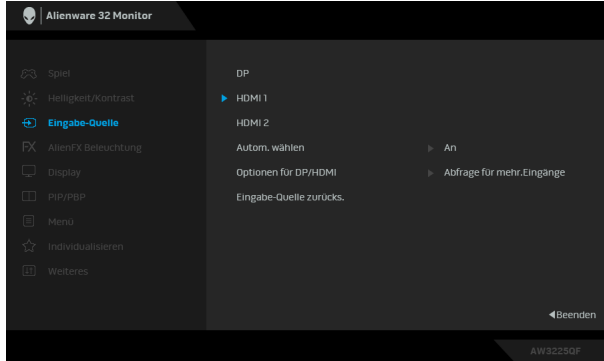
HINWEIS: Die manuelle Einstellung der Kontrast ist deaktiviert, wenn Smart HDR oder Dolby Vision aktiviert ist und HDR Inhalte angezeigt werden.

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
--------	--------------------	--------------



Eingabe-Quelle

Verwenden Sie dieses Menü, um zwischen verschiedenen Videosignalen auszuwählen, die eventuell an Ihrem Monitor angeschlossen sind.



DP

Den **DP** Eingang wählen Sie, wenn Sie einen DisplayPort (DP) Anschluss nutzen. Drücken Sie den Joystick, um die Auswahl zu bestätigen.



HDMI 1

HDMI 2

Den **HDMI 1** oder **HDMI 2** Eingang wählen Sie, wenn Sie einen HDMI-Anschluss nutzen. Drücken Sie den Joystick, um die Auswahl zu bestätigen.

Autom. wählen

Sucht automatisch nach verfügbaren Eingangsquellen. Drücken Sie den Joystick, um die Auswahl zu bestätigen.

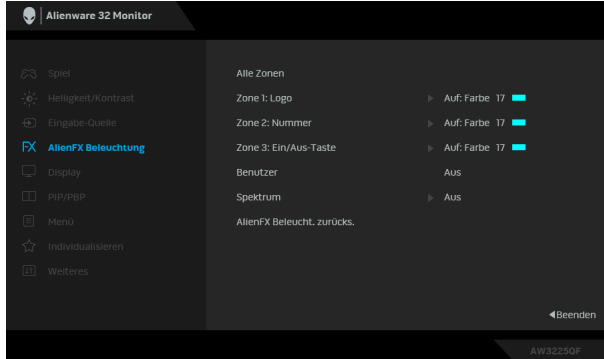
Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Optionen für DP/HDMI	<p>Ermöglicht die Einstellung dieser Funktion auf:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Abfrage für mehr.Eingänge: Immer die "Zu DP/HDMI Videoeingang wechseln" Meldung anzeigen, damit Sie auswählen können, ob Sie wechseln möchten oder nicht. ▪ Immer umschalten: Immer zu DP/HDMI Videoeingang wechseln (ohne zu fragen), wenn das DisplayPort oder HDMI Kabel angeschlossen wird. ▪ Aus: Niemals automatisch zum DP/HDMI Videoeingang wechseln, wenn das DisplayPort oder HDMI Kabel angeschlossen wird. <p>Drücken Sie den Joystick, um die Auswahl zu bestätigen.</p> <p> HINWEIS: Diese Funktion ist deaktiviert, wenn die Autom. wählen auf Aus gestellt ist.</p>
	Eingabe-Quelle zurücks.	Setzen Sie im Eingabe-Quelle Menü sämtliche Einstellungen auf die Standardwerte zurück.

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
--------	--------------------	--------------

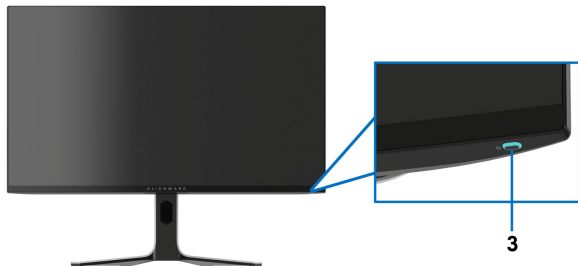
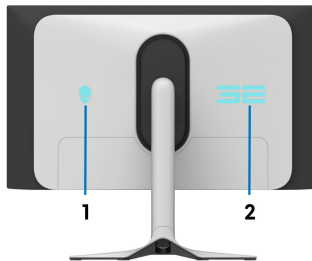
FX

AlienFX Beleuchtung

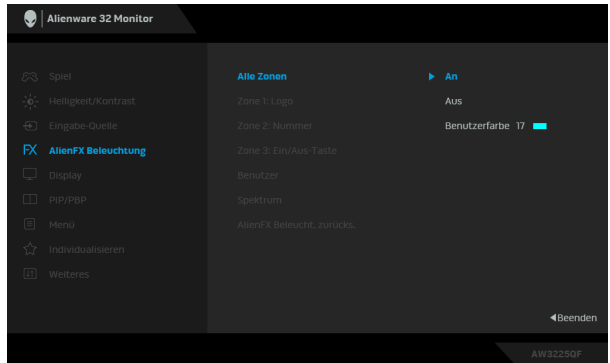
Passt die LED Lichteinstellungen für das Alienware Logo, die Nummernanzeige und die Ein/Aus-Taste an.



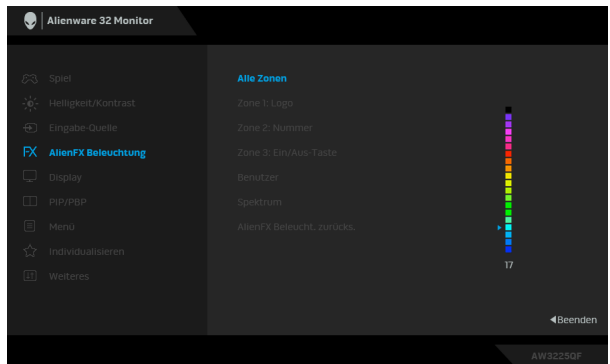
Wählen Sie eine oder sämtliche dieser 3 Zonen aus den Untermenüs, bevor Sie Anpassungen vornehmen. Die folgenden Abbildungen zeigen die Beleuchtungszonen.



Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
FX	Alle Zonen	Um eine LED Beleuchtungsfarbe für die ausgewählte Zone festzulegen, wählen Sie An , bewegen Sie den Joystick zur Markierung von Benutzerfarbe und drücken Sie den Joystick, um das Untermenü aufzurufen.
	Zone 1: Logo	
	Zone 2: Nummer	
	Zone 3: Ein/Aus-Taste	



Bewegen Sie anschließend den Joystick, um aus der Liste der 20 verfügbaren Farben eine Auswahl zu treffen.





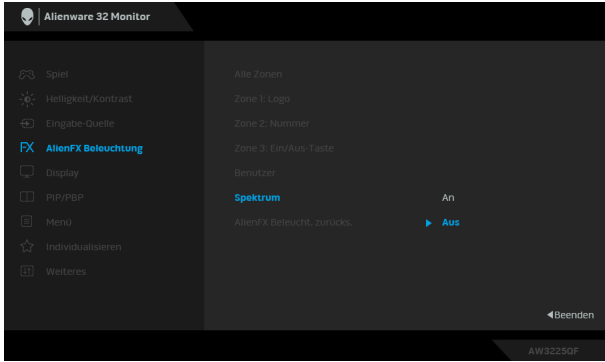
Die folgende Tabelle zeigt die Farbnummer und RGB Codes für die 20 LED Farben ein.

Nr.	R	G	B
1	0	0	0
2	38	0	180
3	51	0	198
4	195	0	195
5	186	16	123
6	194	0	65
7	185	0	0
8	166	51	0
9	185	96	0
10	195	140	0
11	130	219	0
12	62	223	0
13	40	223	0
14	0	195	0
15	0	205	25
16	0	205	45
17	10	230	180
18	0	101	247
19	0	25	247
20	0	0	255

Wählen Sie **Aus**, um die **Alle Zonen/Zone 1: Logo/Zone 2: Nummer** Lichter auszuschalten.

Für **Zone 3: Ein/Aus-Taste** können Sie festlegen, dass das Licht ausgeschaltet wird, wenn der Monitor eingeschaltet ist oder sich im Standbymodus befindet.

 **HINWEIS: Diese Funktionen sind nur verfügbar, wenn Spektrum deaktiviert ist.**

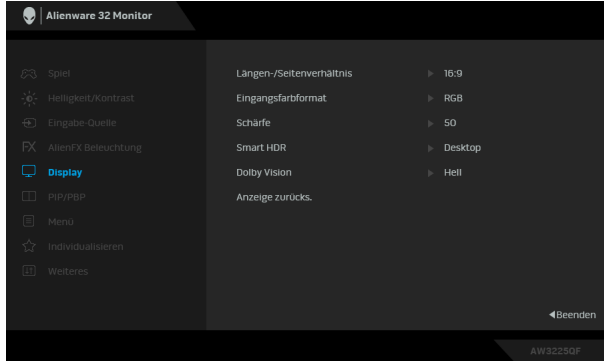
Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
FX	Benutzer	Es ist ein schreibgeschütztes Menü. Wenn Sie Benutzerfarbe oder Spektrum verwenden, um LED Beleuchtungseinstellungen vorzunehmen, zeigt dieser Menüstatus Aus an; wenn Sie die LED Beleuchtungseinstellungen über die AlienFX Anwendung vornehmen, wechselt der Status auf An .
	Spektrum	Die Standardeinstellung ist Aus . Wenn Sie An auswählen, werden die AlienFX Lichter der 3 Zonen leuchten und die Farben in der Reihenfolge des Farbspektrums ändern: rot, orange, gelb, grün, blau, indigo und violett.
		
	AlienFX Beleucht. zurücks.	Setzen Sie im AlienFX Beleuchtung Menü sämtliche Einstellungen auf die Standardwerte zurück.

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
--------	--------------------	--------------



Display

Verwenden Sie das **Display** Menü, um die Bilder einzustellen.



**Längen-/
Seitenverhältnis**

Stellt das Seitenverhältnis auf **16:9**, **Automatische Skalierung** oder **4:3**.



HINWEIS: Die Funktion ist deaktiviert, wenn PIP/PBP aktiviert ist.

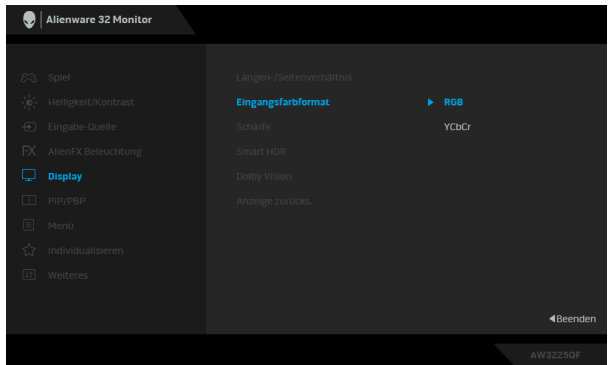
Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
--------	--------------------	--------------



Eingangsfarbformat

Hier können Sie einen der folgenden Videoeingabemodi wählen:

- **RGB:** Wählen Sie diese Option, wenn Ihr Monitor an einen Computer oder einen Medien Player angeschlossen ist, der die RGB-Ausgabe unterstützt.
- **YCbCr:** Wählen Sie diese Option, wenn Ihr Medien Player nur die YCbCr-Ausgabe unterstützt.



Schärfe

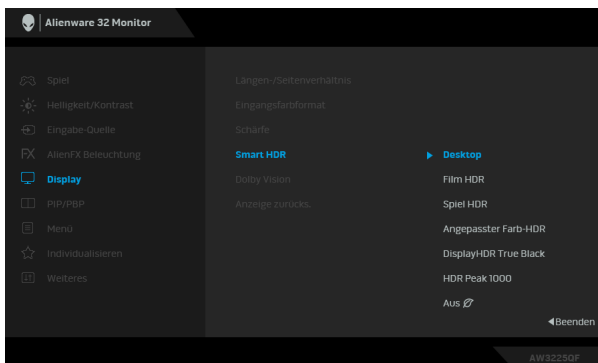
Mit dieser Funktion können Sie die Bilddarstellung schärfer oder weicher einstellen. Bewegen Sie den Joystick zur Einstellung der Bildschärfe zwischen 0 und 100.

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
--------	--------------------	--------------










Smart HDR

Die **Smart HDR** (High Dynamic Range) Funktion verbessert die Bildschirmausgabe, indem sie den Kontrast und die Farb- und Helligkeitsbereiche optimal anpasst.



- **Desktop:** Geeignet für die Verwendung des Monitors mit einem Desktop Computer.
- **Film HDR:** Geeignet für die Wiedergabe von HDR-Videoinhalten.
- **Spiel HDR:** Geeignet zum Spielen von HDR-kompatiblen Spielen. Es zeigt realistischere Szenen und macht das Spielerlebnis fesselnd und unterhaltsam.
- **Angepasster Farb-HDR:** Ermöglicht es Ihnen, Ihren eigenen HDR-Modus zu erstellen, indem Sie die Einstellungen für **Kontrast**, **Farbton** und **Sättigung** anpassen.
- **DisplayHDR True Black:** Entspricht dem DisplayHDR True Black Standard und unterstützt eine Spitzenhelligkeit von 400 cd/m^2 .
- **HDR Peak 1000:** Geeignet für die Wiedergabe von HDR-Inhalten mit einer Spitzenhelligkeit von 1000 cd/m^2 .

Sie können **Smart HDR** durch Auswählen von **Aus** deaktivieren. Drücken Sie den Joystick, um die Auswahl zu bestätigen.

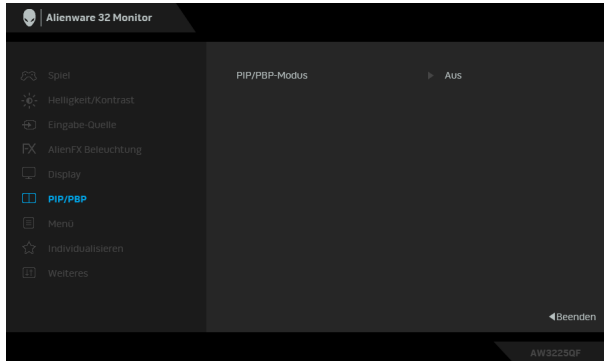
Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Smart HDR	<p> HINWEIS: Wenn Dolby Vision aktiviert ist, wird Smart HDR deaktiviert.</p> <p> HINWEIS: Beim Aktivieren und Deaktivieren von Smart HDR wird ein leerer Bildschirm erwartet (etwa 5 Sekunden). Dies ist ein normales Verhalten, da der Monitor den Anzeigemodus ändert. Schalten Sie den Monitor nicht aus.</p> <p> HINWEIS: Wenn der Monitor HDR Inhalte verarbeitet, werden Voreingestellte Modi, Dunkel Stabilisierung, Helligkeit und Kontrast deaktiviert.</p> <p> HINWEIS: AW3225QF unterstützt kein HLG.</p> <p> HINWEIS: Die Funktion ist deaktiviert, wenn PIP/PBP aktiviert ist.</p>
	Dolby Vision	<p>Hier können Sie einen der folgenden Dolby Vision HDR Modi wählen:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Hell: Entspricht den Einstellungen für den Dolby Vision Hell Modus. ▪ Dunkel: Entspricht den Einstellungen für den Dolby Vision Dunkel Modus. ▪ Spiel: Der Modus wird automatisch aktiviert, wenn die Dolby Vision Spiele erkannt werden. Sie können diesen Modus auch auswählen, um Dolby Vision für Spiele zu aktivieren. <p> HINWEIS: Die Funktion ist deaktiviert, wenn keine Dolby Vision Inhalte angezeigt werden, oder Smart HDR auf Aus oder Angepasster Farb-HDR (unter Smart HDR) ausgewählt ist.</p>
	Anzeige zurücks.	Setzen Sie im Display Menü sämtliche Einstellungen auf die Standardwerte zurück.

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
--------	--------------------	--------------



PIP/PBP

Diese Funktion ruft ein Fenster auf, in dem Bilder aus einer anderen Eingangsquelle gezeigt werden.



Hauptfenster	Subfenster		
	HDMI 1	HDMI 2	DP
HDMI 1	—	✓	✓
HDMI 2	✓	—	✓
DP	✓	✓	—

HINWEIS: Im PBP Modus werden die Bilder in der Mitte des geteilten Fensters angezeigt.

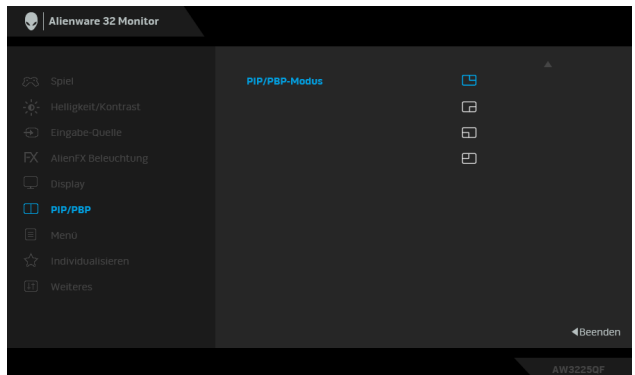
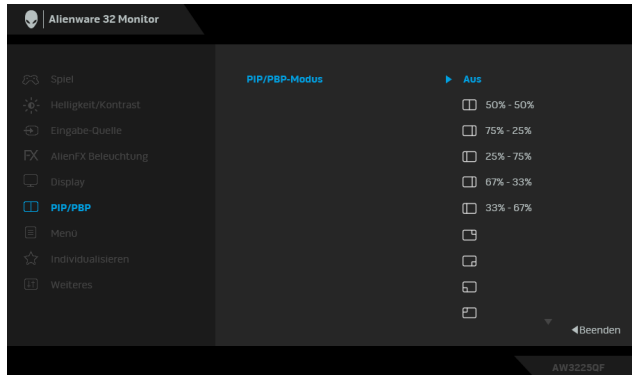
Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
--------	--------------------	--------------










PIP/PBP-Modus

Ermöglicht es Ihnen, einen PBP oder PIP Modus aus der Voreinstellungsliste zu wählen, die verschiedene Größen und Positionen des Subfensters bietet. Die Optionen werden in grafischem Format angezeigt, was ein schnelles Verständnis der verschiedenen Layout-Einstellungen ermöglicht. Drücken Sie den Joystick, um die Auswahl zu bestätigen.

Die Standardeinstellung ist **Aus**.



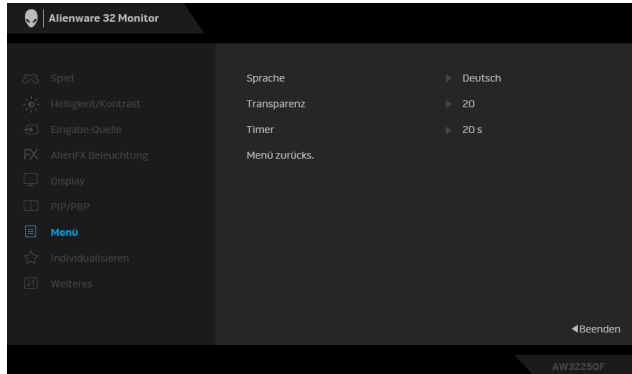
Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	PIP/PBP (Sub)	<p>Wählen Sie aus den verschiedenen Videosignalen aus, die an Ihren Monitor für das PIP/PBP Subfenster angeschlossen werden können. Drücken Sie den Joystick, um die Auswahl zu bestätigen.</p> <p> HINWEIS: Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn der PIP/PBP Modus aktiviert ist.</p>
	Video tauschen	<p>Auswahl des Videowechsels zwischen Hauptfenster und Subfenster im PIP/PBP Modus.</p> <p> HINWEIS: Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn der PIP/PBP Modus aktiviert ist.</p>
	Audio	<p>Ermöglicht Ihnen die Einstellung der Audioquelle aus dem Hauptfenster oder dem Subfenster.</p> <p> HINWEIS: Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn der PIP/PBP Modus aktiviert ist.</p> <p> HINWEIS: Die Funktion ist deaktiviert, wenn der HDMI 1 eARC/ARC Anschluss nicht über das im Lieferumfang des Monitors enthaltene HDMI 2.1 Kabel mit externen Audiosystemen verbunden ist.</p>
	Kontrast (Sub)	<p>Wählen Sie dies, um den Kontrastpegel des Bildes im PIP/PBP Modus einzustellen.</p> <p>Bewegen Sie den Joystick zur Einstellung des Kontrastpegels zwischen 0 und 100.</p> <p> HINWEIS: Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn der PIP/PBP Modus aktiviert ist.</p> <p> HINWEIS: Die Funktion ist deaktiviert, wenn Smart HDR oder Dolby Vision aktiviert ist und HDR Inhalte angezeigt werden.</p>

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
--------	--------------------	--------------



Menü

Verwenden Sie dieses Menü, um die Einstellungen des OSD, wie z.B. Sprache des OSD, die Zeitdauer der Anzeige des Menüs auf dem Bildschirm usw., vorzunehmen.



Sprache

Stellt die OSD-Anzeige auf eine der acht Sprachen ein: Englisch, Spanisch, Französisch, Deutsch, Portugiesisch (Brasilien), Russisch, Chinesisch (vereinfacht) oder Japanisch.

Transparenz

Bewegen Sie den Joystick, um die Transparenz des Menüs zu ändern (Minimum 0/Maximum 100).

Timer

Hiermit können Sie festlegen, wie lange das OSD nach der letzten Betätigung des Joysticks aktiviert bleibt.

Bewegen Sie den Joystick zur Anpassung des Reglers in 1-Sekunden-Schritten im Bereich von 5 bis 60 Sekunden.

Menü zurücks.

Setzen Sie im **Menü** sämtliche Einstellungen auf die Standardwerte zurück.

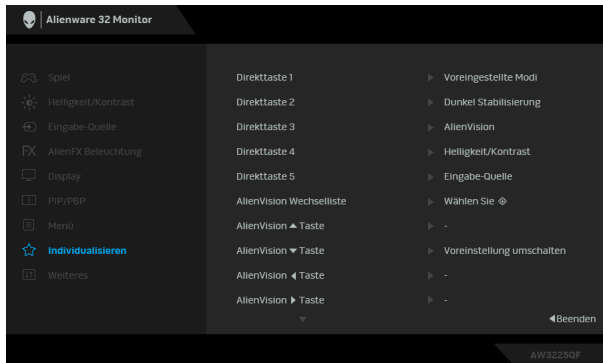
Symbol

Menü und Untermenü

Beschreibung



Individualisieren



Direkttaste 1

Direkttaste 2

Direkttaste 3

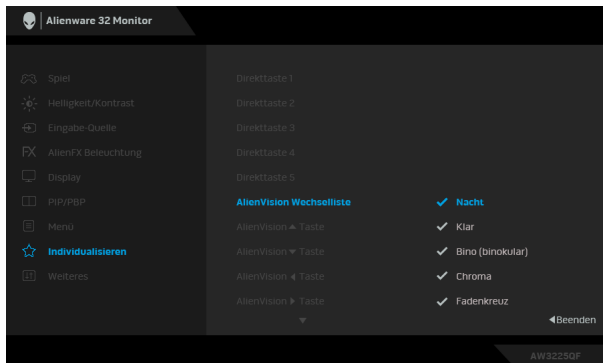
Direkttaste 4

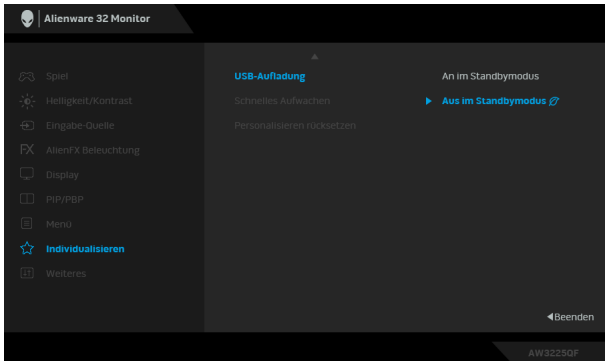
Direkttaste 5

Ermöglicht Ihnen die Auswahl einer Funktion aus der Liste und die Zuweisung zu einer Direkttaste. Die Liste enthält **Voreingestellte Modi, Spiel verbessern Modus, Dunkel Stabilisierung, AlienVision, Helligkeit/Kontrast, Eingabe-Quelle, Längen-/Seitenverhältnis, Smart HDR, PIP/PBP-Modus** und **Video tauschen**. Drücken Sie den Joystick, um die Auswahl zu bestätigen.

AlienVision Wechselliste

Wählen Sie diese Option, um die bevorzugten Modi für die **AlienVision** Direkttasten-Funktion im Menüstarter und den **AlienVision 4**-Richtungs-Tasten festzulegen. Drücken Sie den Joystick erneut, um den Modus auszuwählen oder nicht auszuwählen.



Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
☆	AlienVision ▲ Taste	<p>Sie können die Joystick-Bewegungen für AlienVision voreingestellte Modi definieren; wenn Sie also den Joystick in eine bestimmte Richtung bewegen, wird ein bestimmter AlienVision Modus aktiviert. Wenn Sie die Voreinstellung umschalten Option wählen, können Sie zwischen den unter AlienVision Wechselliste und der Option Aus angegebenen Modi umschalten.</p> <p>In der Werkseinstellung ist die AlienVision ▼ Taste aktiviert und auf Voreinstellung umschalten eingestellt.</p>
	AlienVision ▼ Taste	
	AlienVision ◀ Taste	
	AlienVision ▶ Taste	
	USB-Aufladung	Ermöglicht Ihnen die Aktivierung oder Deaktivierung der USB-Funktion während des Monitor Standbymodus.
		 <p>The screenshot shows the 'Alienware 32 Monitor' OSD menu. The 'USB-Aufladung' (USB Charging) option is highlighted in blue. Below it, there are two sub-options: 'Schnelles Aufwachen' (Fast Wake) and 'Personalisieren/rücksetzen' (Personalize/Reset). The 'Aus im Standbymodus' (Off in Standby Mode) option is also highlighted in blue and has a right-pointing arrow next to it. The 'An im Standbymodus' (On in Standby Mode) option is not visible. At the bottom right, there is a 'Beenden' (Exit) button. The model number 'AW32250F' is visible at the bottom right corner of the screen.</p>
	Schnelles Aufwachen	Beschleunigt die Wiederbereitschaftszeit aus dem Standbymodus.
	Personalisieren rücksetzen	Setzen Sie im Menü Individualisieren sämtliche Einstellungen auf die Standardwerte zurück.

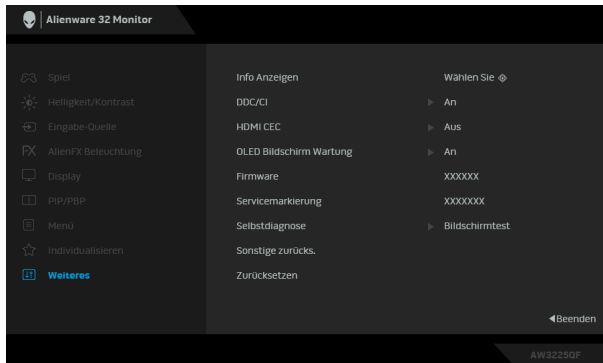
Symbol

Menü und Untermenü

Beschreibung



Weiteres

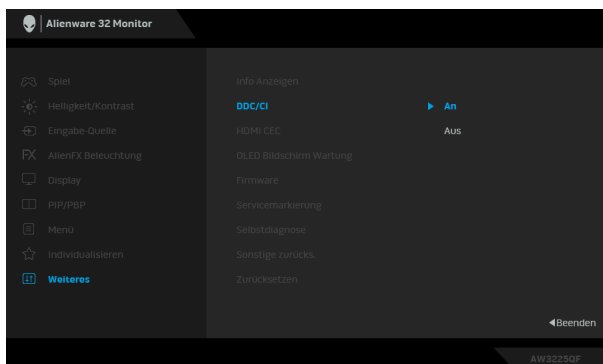


Info Anzeigen Wählen Sie dies, um die aktuellen Einstellungen des Monitors anzuzeigen.

DDC/CI

DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) ermöglicht die Einstellbarkeit der Parametern Ihres Monitors (Helligkeit, Farbausgleich usw.) über die Software in Ihrem Computer. Diese Funktion kann durch Auswählen von **Aus** deaktiviert werden.

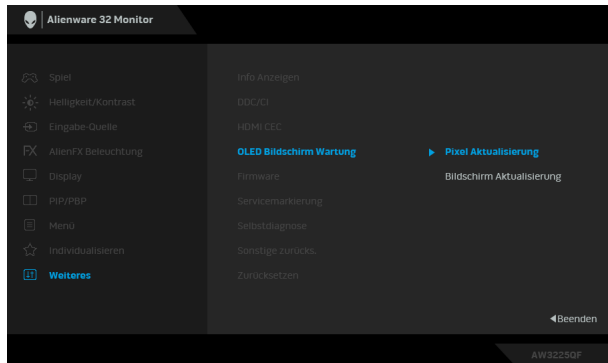
Aktivieren Sie diese Funktion, um das beste Benutzererlebnis und eine optimale Leistung Ihres Monitors zu erzielen.



HDMI CEC

Ermöglicht es Ihnen, die **HDMI CEC** Funktion einzuschalten oder auszuschalten.


Symbol**Menü und
Untermenü****Beschreibung**


**OLED
Bildschirm
Wartung**


Mit dieser Funktion werden Geisterbilder auf dem Bildschirm verhindert, indem die folgenden Funktionen angeboten werden:

- **Pixel Aktualisierung:** Um die temporären Geisterbilder auf dem Bildschirm zu reduzieren, können Sie diese Funktion manuell aktivieren, nachdem Sie den Monitor einige Stunden lang benutzt haben. Alternativ wird die Funktion automatisch aktiviert, wenn Sie den Monitor 4 Stunden lang benutzt haben. Der Vorgang dauert ca. 6 bis 8 Minuten bis zum Abschluss.

 **HINWEIS: Die Netz LED-Anzeige blinkt während des Aktualisierungsvorgangs langsam grün.**

 **HINWEIS: Wenn die kumulierte Nutzungszeit 4 Stunden überschreitet, wird Pixel Aktualisierung automatisch aktiviert, wenn der Monitor in den Standbymodus geht oder Sie den Netzschalter des Monitors drücken, um den Monitor auszuschalten.**

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	OLED Bildschirm Wartung	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Bildschirm Aktualisierung: Um dauerhafte Geisterbilder durch statische Inhalte zu verhindern, wenn Sie den Monitor über 7000 Stunden nutzen, können Sie diese Funktion manuell aktivieren, um die Pixel zu aktualisieren. Alternativ wird die Funktion automatisch aktiviert, wenn die kumulierte Nutzungsdauer die werkseitige Voreinstellung (7000 Stunden) überschreitet. Der Vorgang dauert ungefähr eine Stunde. ■ HINWEIS: Die Netz LED-Anzeige blinkt während des Aktualisierungsvorgangs langsam rot. ■ HINWEIS: Wenn die kumulierte Nutzungszeit 7000 Stunden überschreitet, wird Bildschirm Aktualisierung automatisch aktiviert, wenn der Monitor in den Standbymodus geht oder Sie den Netzschalter des Monitors drücken, um den Monitor auszuschalten. ■ HINWEIS: Um eine bessere Leistung von Bildschirm Aktualisierung zu erhalten, aktivieren Sie die Funktion in einem Temperaturbereich von 0°C bis 45°C.
	Firmware	Zeigt die Firmwareversion des Monitors an.
	Servicemarkierung	Zeigt die Servicemarkierung des Monitors an. Die Servicemarkierung ist eine eindeutige alphanumerische Kennung, die erforderlich ist, wenn Sie sich an den technischen Support von Dell wenden, auf Garantieinformationen zugreifen, auf der Dell Support Webseite nach den neuesten Treibern suchen usw.
	Selbstdiagnose	Verwenden Sie diese Funktion, um Bildschirmtest bzw. Lüftertest auszuführen, siehe Selbstdiagnose .
	Sonstige zurücks.	Setzt im Menü Weiteres sämtliche Einstellungen auf die Standardwerte zurück.

Symbol	Menü und Untermenü	Beschreibung
	Zurücksetzen	Stellt sämtliche OSD Einstellungen auf die Voreinstellungen ab Werk zurück.

Konsolenmodus (nur HDMI)

Der Konsolenmodus wurde speziell für eine exzellente Bildqualität mit einer schnellen Reaktionszeit und einer hohen Bildwiederholrate von 240 Hz entwickelt, um das beste Konsolenspielerlebnis zu bieten.

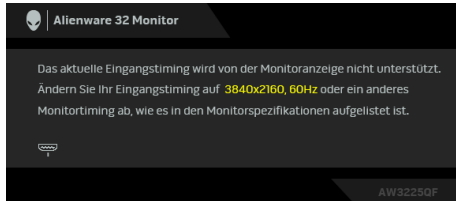
Unterstütztes Timing

Anzeigemodus	Horizontalfrequenz (kHz)	Vertikalfrequenz (Hz)	Pixeltakt (MHz)	Sync-Polarität (horizontal/vertikal)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
3840 x 2160	135	60	594	+/+

3840 x 2160	270	120	1188	+/+
3840 x 2160	574,80	240	2427,96	+/-

OSD-Warmmeldung

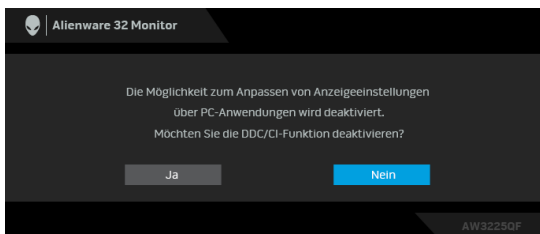
Wenn der Monitor eine bestimmte Auflösung nicht unterstützt, wird die folgende Meldung angezeigt:



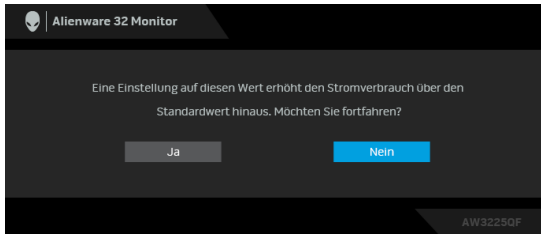
Das bedeutet, dass sich der Monitor nicht richtig auf das Signal einstellen kann, das er vom Computer empfängt. In den [Technische Daten des Monitors](#) finden Sie die von Ihrem Monitor unterstützten Horizontal- und Vertikalfrequenzen. Die empfohlene Auflösung ist **3840 x 2160**.

HINWEIS: Die Meldung könnte je nach angeschlossenem Eingangssignal leicht unterschiedlich sein.

Die folgende Meldung wird angezeigt, bevor die **DDC/CI** Funktion deaktiviert wird:

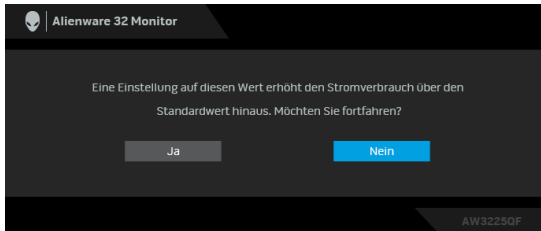


Wenn Sie den **Helligkeit** Wert zum ersten Mal über dem Standardwert einstellen, erscheint die folgende Meldung:



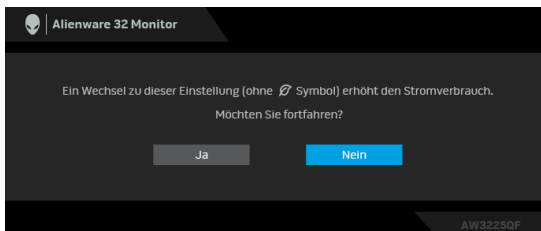
HINWEIS: Wenn Sie **Ja** wählen, erscheint die Meldung beim nächsten Mal nicht, wenn Sie die **Helligkeit** Einstellung ändern.

Wenn Sie **Voreingestellte Modi** das erste Mal auf **FPS**, **MOBA/RTS** oder **SPORTS** einstellen, wird die folgende Meldung angezeigt:



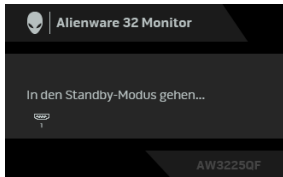
HINWEIS: Wenn Sie **Nein** wählen, wird der **Helligkeit** Wert für diese **Voreingestellte Modi** auf **75%** eingestellt.

Wenn Sie die Standardeinstellung der Energiesparfunktionen zum ersten Mal ändern, wie z.B. **Smart HDR**, **USB-Aufladung** oder **Schnelles Aufwachen**, erscheint folgende Meldung:



HINWEIS: Wenn Sie für eine der oben genannten Funktionen **Ja** wählen, wird die Meldung beim nächsten Mal nicht mehr angezeigt, wenn Sie die **Einstellungen** dieser Funktionen ändern. Wenn Sie eine **Werksrückstellung** durchführen, wird die Meldung erneut angezeigt.

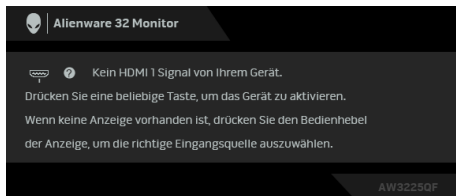
Die folgende Meldung erscheint, wenn der Monitor in den Standbymodus wechselt:



HINWEIS: Die Meldung könnte je nach ausgewähltem Eingangssignal leicht unterschiedlich sein.

Durch Aktivieren des Computers und Aufwecken des Monitors erhalten Sie wieder Zugriff auf das **OSD**.

Das OSD kann nur im Normalbetriebsmodus funktionieren. Wenn Sie den Joystick während des Standbymodus drücken, erscheint je nach ausgewähltem Eingang die folgende Meldung:



HINWEIS: Die Meldung könnte je nach angeschlossenem Eingangssignal leicht unterschiedlich sein.

Durch Aktivieren des Computers und Aufwecken des Monitors erhalten Sie wieder Zugriff auf das **OSD**.

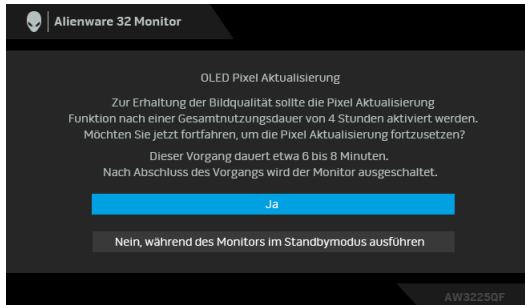
Wenn der **HDMI 1**, **HDMI 2** oder **DP** Eingang ausgewählt und das entsprechende Kabel nicht angeschlossen ist, erscheint die folgende Meldung:



HINWEIS: Die Meldung könnte je nach ausgewähltem Eingangssignal leicht unterschiedlich sein.

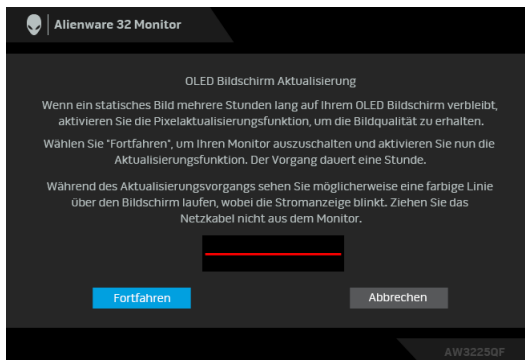
Durch Aktivieren des Computers und Aufwecken des Monitors erhalten Sie wieder Zugriff auf das **OSD**.

Wenn **Pixel Aktualisierung** ausgewählt ist, wird die folgende Meldung angezeigt:



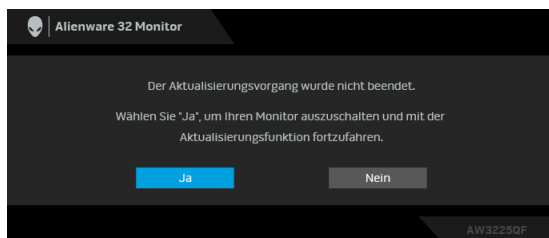
Wenn Sie **Ja** wählen, wird der Monitor ausgeschaltet und der Aktualisierungsvorgang automatisch ausgeführt. Der Vorgang dauert ca. 6 bis 8 Minuten bis zum Abschluss.

Wenn **Bildschirm Aktualisierung** ausgewählt wird oder die kumulative Betriebszeit des Monitors mehr als 7000 Stunden beträgt, wird die folgende Meldung angezeigt:

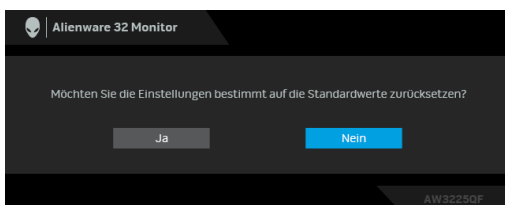


Wählen Sie **Fortfahren** und der Aktualisierungsvorgang wird automatisch ausgeführt. Der Vorgang dauert ungefähr eine Stunde.

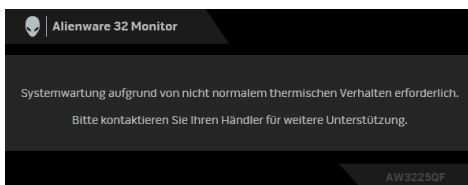
Wenn Sie während der Ausführung von **Pixel Aktualisierung** oder **Bildschirm Aktualisierung** den Netzschalter drücken, erscheint die folgende Meldung:



Wenn **Zurücksetzen** ausgewählt ist, wird die folgende Meldung angezeigt:



Wenn der integrierte Wärmesensor eine Anomalie feststellt, erscheint alle 30 Minuten die folgende Meldung:






Weitere Informationen finden Sie unter [Problemlösung](#).


Sperren der Kontrolltasten

Sie können die Kontrolltasten am Monitor sperren, um den Zugriff auf das OSD-Menü und/oder die Ein-/Aus-Taste zu verhindern.

1. Bewegen Sie den Joystick nach vorne/hinten/links/rechts und halten Sie ihn etwa 4 Sekunden lang gedrückt, bis ein Einblendmenü erscheint.
2. Bewegen Sie den Joystick, um eine der folgenden Optionen auszuwählen:

-  : Die OSD-Menüeinstellungen sind gesperrt und nicht zugänglich.
-  : Die Ein/Aus-Taste ist gesperrt.
-  : Die OSD-Menüeinstellungen sind nicht zugänglich und die Ein/Aus-Taste ist gesperrt.

3. Drücken Sie den Joystick, um die Konfiguration zu bestätigen.

Zum Entsperren halten Sie den Joystick etwa 4 Sekunden lang nach vorne/hinten/links/rechts gedrückt, bis ein Menü auf dem Bildschirm erscheint, und wählen Sie dann  zum Entsperren und Schließen des Einblendmenüs aus.

Maximale Auflösung einstellen

 **HINWEIS: Die Schritte können je nach Ihrer Windows Version leicht variieren.**

So stellen Sie die maximale Monitorauflösung ein:

Unter Windows 8.1:

1. Wählen Sie unter Windows 8.1 die Desktop Kachel zum Wechsel auf den klassischen Desktop.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Desktop und klicken Sie auf **Bildschirmauflösung**.
3. Wenn Sie mehr als einen Monitor angeschlossen haben, wählen Sie unbedingt **AW3225QF**.
4. Klicken Sie die **Bildschirmauflösung** Dropdownliste und wählen Sie **3840 x 2160**.
5. Klicken Sie auf **OK**.

In Windows 10 und Windows 11:

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Desktop und auf **Anzeigeeinstellungen**.
2. Wenn Sie mehr als einen Monitor angeschlossen haben, wählen Sie unbedingt **AW3225QF**.
3. Klicken Sie **Anzeigeauflösung** Dropdownliste und wählen Sie **3840 x 2160**.
4. Klicken Sie auf **Änderungen beibehalten**.

Wenn Sie 3840 x 2160 als Option nicht sehen, müssen Sie Ihren Grafiktreiber auf die neueste Version aktualisieren. Führen Sie die folgenden Schritte aus – je nach Computermodell:

Falls Sie einen Dell Desktop oder Laptop besitzen:

- Besuchen Sie www.dell.com/support, geben Sie Ihre Servicekennung ein und laden den aktuellsten Treiber für Ihre Grafikkarte herunter.

Wenn Sie keinen Dell-Computer (Laptop oder Desktop) verwenden:

- Rufen Sie die Kundendienst Webseite für Ihren Computer auf, der nicht von Dell stammt, und laden Sie die neuesten Grafikkartentreiber herunter.
- Besuchen Sie die Webseite des Grafikkartenherstellers und laden Sie den aktuellsten Grafikkartentreiber herunter.


Voraussetzungen für die Anzeige oder Wiedergabe von HDR-Inhalten

(1) Über Ultra BluRay DVD oder Spielekonsolen

Stellen Sie sicher, dass der DVD-Player oder die Spielekonsole HDR-fähig ist, z.B. Panasonic DMP-UB900 oder PS5.

(2) Über einen PC

Stellen Sie sicher, dass die verwendete Grafikkarte HDR-fähig ist, d.h. einen HDMI 2.1 (TMDS) (mit HDR-Option) kompatiblen Port besitzt und der HDR-Grafiktreiber installiert ist. Es muss ein HDR-fähige Anwendungsprogramm verwendet werden, z.B. Cyberlink PowerDVD 17, Windows 10 Movies & TV-App.

 **HINWEIS: Zum Herunterladen und Installieren des neuesten Grafiktreibers, der die Wiedergabe von HDR-Inhalten auf Ihrem Dell Desktop oder Laptop unterstützt, siehe <https://www.dell.com/support/drivers>.**

NVIDIA

Eine vollständige Auswahl an HDR-fähigen NVIDIA Grafikkarten finden Sie unter www.nvidia.com.

Laden Sie den Treiber herunter, der den Vollbildwiedergabemodus unterstützt (z.B. PC-Spiele, UltraBluRay-Player), HDR unter Win 10 Redstone 2 OS: 381.65 oder später.

AMD

Eine vollständige Auswahl an HDR-fähigen AMD Grafikkarten finden Sie unter www.amd.com. Lesen Sie die Support Informationen für HDR-Treiber und laden Sie den neuesten Treiber herunter.

Intel (Integrierte Grafik)

HDR-fähiger Prozessor: CannonLake oder später

Geeigneter HDR-Player: Windows 10 Movies & TV App

Betriebssystem (OS) mit HDR Unterstützung: Windows 10 Redstone 3

Treiber mit HDR-Unterstützung: Besuchen Sie downloadcenter.intel.com für den aktuellen HDR-Treiber

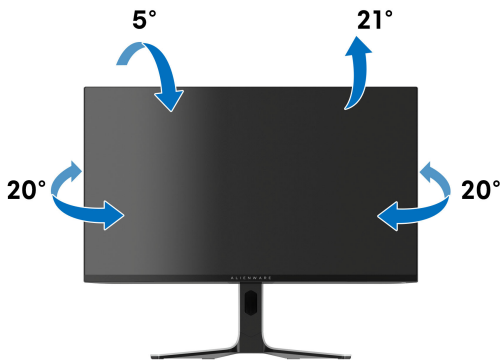
- HINWEIS:** HDR-Wiedergabe über OS (z.B. Wiedergabe von HDR in einem Fenster auf dem Desktop) erfordert Windows 10 Redstone 2 oder höher mit einem entsprechenden Anwendungsprogramm, z.B. PowerDVD 17. Die Wiedergabe von geschützten Inhalten erfordert eine entsprechende DRM-Software und/oder Hardware, z.B. Microsoft Playready. Weitere Informationen finden Sie unter <https://www.support.microsoft.com>.

Verwendung der Neigungs-, Dreh- und Höhenverstellung

- HINWEIS:** Die folgenden Anweisungen beziehen sich nur auf den Ständer, der mit Ihrem Monitor geliefert wurde. Wenn Sie einen Ständer anbringen, den Sie von einer anderen Quelle gekauft haben, folgen Sie den Anweisungen, die mit dem Ständer geliefert wurden.


Neigungs- und Dreheinstellung

Ist der Ständer am Monitor befestigt, können Sie diesen neigen und drehen, um den bestmöglichen Ansichtswinkel einzustellen.



- HINWEIS:** Bei der Auslieferung ab Werk ist der Standfuß nicht angebracht.

Höhenverstellung

-  **HINWEIS:** Der Ständer kann um bis zu 110 mm nach oben ausgezogen werden. Die nachstehende Abbildung zeigt, wie Sie den Ständer vertikal ausziehen können.



Nutzung der AlienFX™ Funktion

Über AlienFX™ im Alienware Command Center (AWCC) können Sie erweiterte Funktionen für Ihren Monitor anpassen.

 **HINWEIS: Wenn Sie einen Alienware Gaming Desktop oder Laptop besitzen, können Sie direkt auf das AWCC zugreifen.**

 **HINWEIS: Weitere Informationen finden Sie in der Online-Hilfe des Alienware Command Center.**

Voraussetzungen

Vor der Installation von AWCC auf einem Nicht-Alienware-System:


- Stellen Sie sicher, dass das Betriebssystem Ihres Computers Windows 10 R3 oder höher ist.
- Stellen Sie sicher, dass Ihre Internetverbindung aktiv ist.
- Wenn Sie die Beleuchtungseffekte anpassen möchten, stellen Sie sicher, dass Sie den Alienware Monitor und den Computer mit dem mitgelieferten USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Upstream-Kabel verbinden.

Installation von AWCC über Windows Update

1. Wenn der Monitor zum ersten Mal an ein System angeschlossen wird, auf dem die AWCC Anwendung nicht installiert ist, wird die Anwendung heruntergeladen und auf dem System installiert. Die Installation dauert einige Minuten.

 **HINWEIS: Der Downloadvorgang ist von der Internetverbindung abhängig.**

2. Navigieren Sie zum Programmordner, um sicherzustellen, dass die Installation erfolgreich ist. Alternativ finden Sie die AWCC Anwendung im **Startmenü**.
3. Schließen Sie Ihren Monitor an das System an.
4. Starten Sie das Betriebssystem neu.
5. Starten Sie AWCC.

 **HINWEIS: Wenn der Monitor nicht auf dem AWCC Dashboard angezeigt wird, gehen Sie zu den Einstellungen des Betriebssystems, klicken Sie auf Apps und dann auf Installierte Apps. Suchen Sie nach Alienware Command Center Package Manager, um die Pakete hinzuzufügen.**

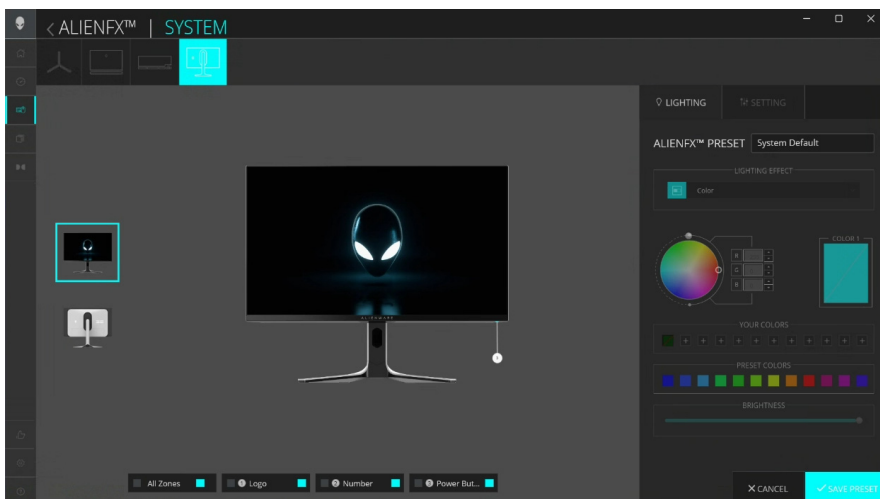
6. Wenn das Treiber-Update auf Ihrem Computer nicht reagiert, installieren Sie AWCC von der Dell Support Webseite.


Installation von AWCC von der Dell Support Webseite

1. Besuchen Sie die Dell Support Seite unter www.dell.com/support/drivers und geben Sie AW3225QF in das Suchfeld ein. Sie werden auf der Produktunterstützungseite weitergeleitet.
2. Gehen Sie zu Drivers & Downloads (Treiber & Downloads). Laden Sie die neueste Version der Alienware Command Center Anwendung herunter.
3. Navigieren Sie zu dem Ordner, in dem Sie die heruntergeladenen Setup Dateien gespeichert haben.
4. Klicken Sie doppelt auf die heruntergeladene Setup Datei und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Installation abzuschließen.

Beleuchtungseffekte anpassen

1. Starten Sie die AWCC Anwendung über das **Start** Menü.
2. Klicken Sie im Fenster der Dashboard Ansicht auf das Monitorbild von AW3225QF, um die Geräteansicht aufzurufen.
3. Wählen Sie den **LIGHTING (BELEUCHTUNG)** Bereich.
4. Legen Sie die Beleuchtungszone(n) im Vorschaufenster fest.
5. Wählen Sie einen Effekt aus der **LIGHTING EFFECT (BELEUCHTUNGSEFFEKT)** Dropdown-Liste und konfigurieren Sie die verfügbaren Optionen.



-  **HINWEIS: Die angezeigten Optionen können je nach der/den von Ihnen angegebenen Beleuchtungszone(n) und LIGHTING EFFECT (BELEUCHTUNGSEFFEKT) variieren.**
-

Morph (Überblenden)

Der Effekt verändert die Lichtfarbe durch einen nahtlosen Übergang in eine andere Lichtfarbe.

1. Wählen Sie eine bevorzugte Farbe aus der Farbpalette oder der Liste der **PRESET COLORS (VOREINGESTELLTEN FARBEN)**. Die ausgewählte Farbe und ihre RGB-Farbcodes werden im rechten Feld angezeigt.
-  **HINWEIS: Um die Farbe zu ändern, verwenden Sie die Pfeiltasten nach oben und unten neben den Feldern R/G/B, um die Farbcodes zu bearbeiten.**
2. Um die ausgewählte Farbe zur Liste **YOUR COLORS (IHRER FARBEN)** für den schnellen Zugriff in der Zukunft hinzuzufügen, klicken Sie auf "+". Es können maximal 12 Farben zur Liste hinzugefügt werden.
-  **HINWEIS: Um einen vorhandenen Farbchip aus der Liste zu entfernen, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf.**
3. Wiederholen Sie die vorherigen Schritte, um **COLOR 2 (FARBE 2)** als Endhelligkeit festzulegen.
 4. Ziehen Sie den Schieberegler **BRIGHTNESS (HELLIGKEIT)**, um die Helligkeit der Farbe einzustellen.
 5. Ziehen Sie den **TEMPO** Schieberegler, um die Übergangsgeschwindigkeit anzupassen.
-

Pulse (Pulsierend)

Der Effekt bewirkt, dass das Licht mit einer kurzen Pause blinkt.

1. Wählen Sie eine bevorzugte Farbe aus der Farbpalette oder der Liste der **PRESET COLORS (VOREINGESTELLTEN FARBEN)**. Die ausgewählte Farbe und ihre RGB-Farbcodes werden im rechten Feld angezeigt.

 **HINWEIS: Um die Farbe zu ändern, verwenden Sie die Pfeiltasten nach oben und unten neben den Feldern R/G/B, um die Farbcodes zu bearbeiten.**

2. Um die ausgewählte Farbe zur Liste **YOUR COLORS (IHRER FARBEN)** für den schnellen Zugriff in der Zukunft hinzuzufügen, klicken Sie auf "+". Es können maximal 12 Farben zur Liste hinzugefügt werden.


 **HINWEIS: Um einen vorhandenen Farbchip aus der Liste zu entfernen, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf.**

3. Ziehen Sie den Schieberegler **BRIGHTNESS (HELLIGKEIT)**, um die Helligkeit der Farbe einzustellen.
4. Ziehen Sie den **TEMPO** Schieberegler, um die Pulsgeschwindigkeit anzupassen.

Color (Farbe)

Die Lichter leuchten in einer einzigen statischen Farbe.

1. Wählen Sie eine bevorzugte Farbe aus der Farbpalette oder der Liste der **PRESET COLORS (VOREINGESTELLTEN FARBEN)**. Die ausgewählte Farbe und ihre RGB-Farbcodes werden im rechten Feld angezeigt.

 **HINWEIS: Um die Farbe zu ändern, verwenden Sie die Pfeiltasten nach oben und unten neben den Feldern R/G/B, um die Farbcodes zu bearbeiten.**

2. Um die ausgewählte Farbe zur Liste **YOUR COLORS (IHRER FARBEN)** für den schnellen Zugriff in der Zukunft hinzuzufügen, klicken Sie auf "+". Es können maximal 12 Farben zur Liste hinzugefügt werden.

 **HINWEIS: Um einen vorhandenen Farbchip aus der Liste zu entfernen, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf.**

3. Ziehen Sie den Schieberegler **BRIGHTNESS (HELLIGKEIT)**, um die Helligkeit der Farbe einzustellen.
-

Breathing (Blinkend)

Der Effekt lässt das Licht von hell auf dunkel wechseln.

1. Wählen Sie eine bevorzugte Farbe aus der Farbpalette oder der Liste der **PRESET COLORS (VOREINGESTELLTEN FARBEN)**. Die ausgewählte Farbe und ihre RGB-Farbcodes werden im rechten Feld angezeigt.

 **HINWEIS: Um die Farbe zu ändern, verwenden Sie die Pfeiltasten nach oben und unten neben den Feldern R/G/B, um die Farbcodes zu bearbeiten.**

2. Um die ausgewählte Farbe zur Liste **YOUR COLORS (IHRER FARBEN)** für den schnellen Zugriff in der Zukunft hinzuzufügen, klicken Sie auf "+". Es können maximal 12 Farben zur Liste hinzugefügt werden.

 **HINWEIS: Um einen vorhandenen Farbchip aus der Liste zu entfernen, klicken Sie mit der rechten Maustaste darauf.**

3. Ziehen Sie den Schieberegler **BRIGHTNESS (HELLIGKEIT)**, um die Helligkeit der Farbe einzustellen.
4. Ziehen Sie den **TEMPO** Schieberegler, um die Übergangsgeschwindigkeit anzupassen.

Spectrum (Spektrum)

Der Effekt bewirkt, dass sich das Licht in der Reihenfolge des Spektrums ändert: rot, orange, gelb, grün, blau, indigo und violett. Sie können den **TEMPO** Schieberegler ziehen, um die Übergangsgeschwindigkeit anzupassen.

 **HINWEIS: Die Option ist verfügbar, wenn Sie All Zones (Alle Zonen) auswählen, um Beleuchtungseinstellungen vorzunehmen.**

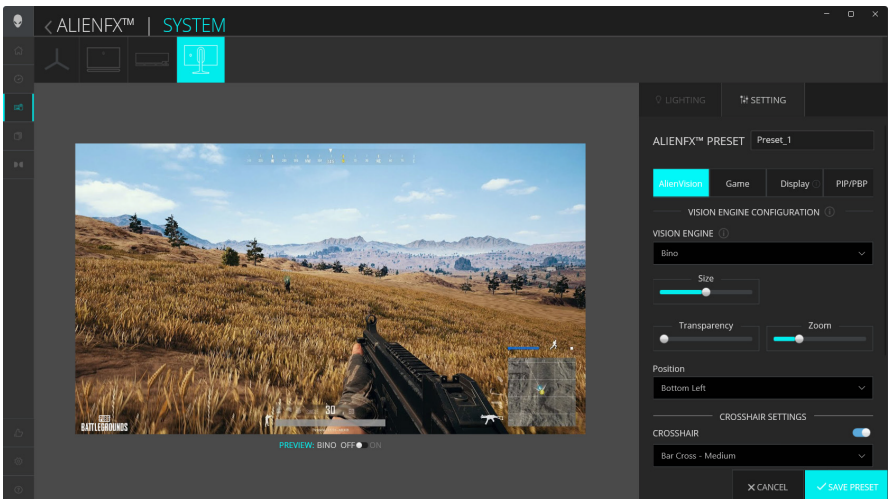
Static Default Blue (Statisch Standard Blau)

Durch diesen Effekt wird das Licht einfarbig blau leuchten. Sie können den Schieberegler **BRIGHTNESS (HELLIGKEIT)** ziehen, um die Intensität der Farbe von stark zu hell zu ändern.

 **HINWEIS: Die Option ist verfügbar, wenn Sie All Zones (Alle Zonen) auswählen, um Beleuchtungseinstellungen vorzunehmen.**



Einstellung




1. Starten Sie die AWCC Anwendung über das **Start** Menü.
2. Klicken Sie im Fenster der Dashboard Ansicht auf das Monitorbild von AW3225QF, um die Geräteansicht aufzurufen.
3. Wählen Sie den **SETTING (EINSTELLUNG)** Bereich, um die folgenden Funktionen zu konfigurieren:
 - **Anpassung von AlienVision:** Zum Anpassen der Funktionen des Sichtmodus.
 - **Spielkonfiguration:** Zum Einstellen der erweiterten Spielfunktionen.
 - **Anzeigekonfiguration:** Zum Einstellen von Helligkeit und Kontrast der Anzeige.
 - **PIP/PBP Konfiguration:** Zum Anzeigen von Bildern von unterschiedlichen Videoquellen.







HINWEIS: Wenn Sie eine Spielvoreinstellung speichern, werden nur die Einstellungen für AlienVision und Game (Spiel) gespeichert.

Anpassung von AlienVision

1. Klicken Sie auf das **AlienVision** Menü.
 2. Wählen Sie einen Sichtmodus aus der **VISION ENGINE (SICHTMODUS)** Dropdown-Liste.
 - **Night (Nacht):** Verbessert Kontrast und Klarheit bei dunklen Spielszenen.
 - **Clear (Klar):** Verbessert die Details und die Klarheit in Spielszenen bei Tag.
 - **Bino (binokular):** Vergrößern Sie entfernte Objekte wie mit einem Teleskop.
 - **Chroma:** Heatmap anwenden, um Spielobjekte vom Hintergrund zu unterscheiden.
 - **Crosshair (Fadenkreuz):** Hilft beim Anvisieren des Ziels während schwieriger Kämpfe.
-  **HINWEIS: Um die AlienVision Effekte während der Anpassung der Funktionen zu sehen, stellen Sie den PREVIEW (VORSCHAU) Schalter auf ON (AN).**
-  **HINWEIS: Bei verschiedenen Produktmodellen können unterschiedliche Funktionen unterstützt werden.**

Merkmal	Beschreibung
Size (Größe)	Ziehen Sie den Schieberegler, um das Vorschaufenster zu vergrößern oder es auf die Standardgröße zurückzusetzen.  HINWEIS: Diese Funktion ist nicht für Crosshair (Fadenkreuz) verfügbar.
Sharpness (Schärfe)	Ziehen Sie den Schieberegler, um den Schärfegrad der Bilder im Vorschaufenster anzupassen.  HINWEIS: Diese Funktion ist nicht für Crosshair (Fadenkreuz) und Bino (binokular) verfügbar.
Zoom	Ziehen Sie den Schieberegler, um den Zoomfaktor des Nahbereichsfensters einzustellen, das eine vergrößerte Ansicht des Objekts anzeigt.  HINWEIS: Diese Funktion ist nur für Bino (binokular) verfügbar.

Merkmal	Beschreibung
Transparency (Transparenz)	<p>Ziehen Sie den Schieberegler, um die Transparenz der Bilder im Nahbereichsfenster anzupassen.</p> <p> HINWEIS: Diese Funktion ist nur für Bino (binokular) verfügbar.</p>
Position	<p>Wählen Sie aus der Dropdown-Liste eine bevorzugte Position für das Nahbereichsfenster aus.</p> <p> HINWEIS: Diese Funktion ist nur für Bino (binokular) verfügbar.</p>
Heatmap	<p>Wählen Sie einen Heatmap-Effekt aus der Dropdown-Liste aus und wenden Sie ihn auf die Spielobjekte im Vorschaufenster an.</p> <p> HINWEIS: Diese Funktion ist nur für Chroma verfügbar.</p>
CROSSHAIR SETTINGS (FADENKREUZ EINSTELLUNGEN)	<p>Stellen Sie für die Night (Nacht), Clear (Klar), Bino (binokular) und Chroma Modi den CROSSHAIR (FADENKREUZ) Schalter ein, um die Funktion ein- oder auszuschalten.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ CROSSHAIR (FADENKREUZ): Wählen Sie in der Dropdown-Liste einen Fadenkreuz Typ aus, der zum Spiel passt. ▪ CROSSHAIR COLOR MASK (FADENKREUZ FARBMASKE): Wählen Sie eine bevorzugte Fadenkreuzfarbe. <p>Wählen Sie einen Fadenkreuz Maskeneffekt aus der Dropdown-Liste:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Static (Statisch): Die Farbe des Fadenkreuzes bleibt während der gesamten Spielsitzung unverändert. ▪ Adaptive (Adaptiv): Wenn das Fadenkreuz mit der Hintergrundfarbe nicht sichtbar ist, wechselt es automatisch zu einer kontrastierenden Farbe. Die Farbe des Fadenkreuzes bleibt unverändert, bis es vor dem Hintergrund unsichtbar wird. ▪ Dynamic (Dynamisch): Die Farbe des Fadenkreuzes ändert sich dynamisch in Abhängigkeit von der Hintergrundfarbe. <p> HINWEIS: Die kontrastierenden Farben ergänzen sich gegenseitig, z.B. Weiß zu Schwarz, Rot zu Cyan, Grün zu Magenta und Blau zu Gelb.</p>

Wechselliste

Im Abschnitt **TOGGLE LIST (WECHSELLISTE)** können Sie mindestens einen oder mehrere Sichtmodi auswählen, um die **AlienVision** Wechselliste einzurichten. Sie können während des Spiels durch die Liste schalten. Sie können eine Tastenkombination festlegen, um einfach zwischen den in der Umschaltliste ausgewählten Sichtmodi zu wechseln.


Spielkonfiguration


Klicken Sie auf die Schaltfläche **Game (Spiel)**, um Ihr Spielerlebnis mit Hilfe der bereitgestellten Funktionen zu verbessern.

Merkmal	Beschreibung
Dark Stabilizer (Dunkel Stabilisierung)	Siehe Dunkel Stabilisierung .
Game Enhance Mode (Spiel verbessern Modus)	Siehe Bildrate und Timer .

Anzeigekonfiguration

Klicken Sie auf die Schaltfläche **Display**, um die Anzeigeeinstellungen anzupassen.

Merkmal	Beschreibung
Brightness (Helligkeit)	Ziehen Sie die Regler, um die Anpassung vorzunehmen. Siehe Helligkeit und Kontrast .
Contrast (Kontrast)	 HINWEIS: Diese Funktionen können je nach aktuellem HDR-Status ausgegraut sein.
Preset Modes (Voreingestellte Modi)	Die Preset Modes (Voreingestellte Modi) Dropdown-Liste ändert sich je nach Zustand des Smart HDR Schalters. Wenn Sie den Smart HDR Schalter auf EIN stellen, siehe Smart HDR ; wenn Sie den Smart HDR Schalter auf AUS stellen, siehe Voreingestellte Modi .
Smart HDR	Um HDR-Inhalte mit aktiviertem Dolby Vision wiederzugeben, stellen Sie den Smart HDR Schalter auf EIN.

Merkmale	Beschreibung
Dolby Vision	Siehe Dolby Vision .
Resolution (Auflösung)/Refresh Rate (Aktualisierungsrate) 	Ermöglicht es Ihnen, die Einstellungen für die Auflösung und die Bildwiederholfrequenz des Systems zu ändern. HINWEIS: Diese Funktion ist deaktiviert, wenn Sie den Bildschirm auf mehreren Monitoren duplizieren wollen.

PIP/PBP Konfiguration

Mit dieser Funktion können Sie Bilder von verschiedenen Videoquellen anzeigen.

Wenn Sie den **PIP/PBP** Schalter auf EIN stellen, werden die Optionen der voreingestellten PBP oder PIP Modi unter dem Vorschaufenster angezeigt und Sie können Ihren bevorzugten Modus auswählen.

Merkmale	Beschreibung
Input Source (Eingabe-Quelle)	Wählen Sie die Videoeingänge für das Hauptfenster und das Subfenster .
Contrast (Sub) (Kontrast (Sub))	Ziehen Sie den Schieberegler, um die Kontraststufen der Bilder im Subfenster anzupassen.
Video Swap (Video tauschen)	Sie können die Tastenkombinationen definieren, um die Videoeingänge zwischen dem Hauptfenster und dem Subfenster zu wechseln.
Change PIP Position (PIP Position ändern)	Sie können die Tastenkombinationen definieren, um zwischen verschiedenen voreingestellten PIP oder PBP Modi zu wechseln.

Problemlösung

⚠ ACHTUNG: Bevor Sie die in diesem Abschnitt beschriebenen Schritte ausführen, lesen und befolgen Sie bitte die [Sicherheitshinweise](#).

Selbsttest

Ihr Monitor verfügt über eine Selbsttestfunktion, mit der Sie überprüfen können, ob der Monitor ordnungsgemäß funktioniert. Wenn Monitor und Computer ordnungsgemäß miteinander verbunden sind, der Monitorbildschirm jedoch leer bleibt, führen Sie bitte wie folgt den Monitor-Selbsttest aus:

1. Schalten Sie sowohl Computer als auch Monitor aus.
2. Trennen Sie das Videokabel vom Computer.
3. Schalten Sie den Monitor ein.

Auf dem Bildschirm sollte ein Dialogfeld erscheinen, das anzeigt, dass der Monitor korrekt funktioniert und kein Videosignal empfängt. Im Selbsttestmodus bleibt die Betriebsanzeige-LED blau (Standardfarbe).



✎ HINWEIS: Die Meldung könnte je nach angeschlossenem Eingangssignal leicht unterschiedlich sein.

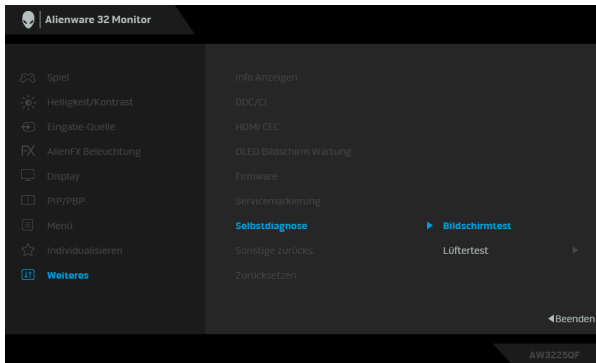
✎ HINWEIS: Dieses Dialogfeld erscheint auch im Normalbetrieb, wenn das Videokabel getrennt oder beschädigt ist.

4. Schalten Sie den Monitor aus und schließen Sie das Videokabel neu an; schalten Sie anschließend sowohl den Computer als auch den Monitor wieder ein.

Wenn nach Durchführung der obigen Schritte auf dem Monitor keine Videoausgabe angezeigt wird, liegt das Problem möglicherweise an der Grafikkarte oder am Computer.


Selbstdiagnose

Ihr Monitor verfügt über integrierte Diagnosewerkzeuge, mit denen Sie feststellen können, ob es sich bei der Bildschirmabweichung oder dem hörbaren Geräusch um ein internes Problem Ihres Monitors handelt.



Bildschirmtest

So führen Sie den Test durch:

1. Bewegen oder drücken Sie den Joystick, um den Menüstarter zu starten.
2. Bewegen Sie den Joystick nach oben, um  auszuwählen und das Hauptmenü zu öffnen.
3. Bewegen Sie den Joystick zum Navigieren und wählen Sie **Weiteres** > **Selbstdiagnose** > **Bildschirmtest**.
4. Überzeugen Sie sich davon, dass der Bildschirm sauber ist (kein Staub auf dem Bildschirm).
5. Drücken Sie den Joystick, um den internen Diagnoseprozess zu starten. Ein grauer Bildschirm wird angezeigt.
6. Beobachten Sie, ob der Bildschirm Mängel oder Anomalien aufweist.
7. Drücken Sie den Joystick erneut, bis ein roter Bildschirm angezeigt wird.
8. Beobachten Sie, ob der Bildschirm Mängel oder Anomalien aufweist.


Wiederholen Sie die Schritte 7 und 8, bis der Bildschirm die Farben grün, blau, schwarz und weiß anzeigt. Beachten Sie eventuelle Anomalien oder Mängel.

Der Test ist abgeschlossen, wenn ein Textbildschirm angezeigt wird. Um das Menü zu verlassen, drücken Sie die Joystick Steuerung erneut.

Falls bei diesem Selbsttest keine Auffälligkeiten auftreten sollten, funktioniert der Monitor ordnungsgemäß. Überprüfen Sie Grafikkarte und Computer.

Lüftertest

So führen Sie den Test durch:

1. Bewegen oder drücken Sie den Joystick, um den Menüstarter zu starten.
2. Bewegen Sie den Joystick nach oben, um  auszuwählen und das Hauptmenü zu öffnen.
3. Bewegen Sie den Joystick zum Navigieren und wählen Sie **Weiteres > Selbstdiagnose > Lüftertest**.
4. Wählen Sie **L1** (Lüftergeschwindigkeit: ca. 985 U/min) oder **L2** (Lüftergeschwindigkeit: ca. 1765 U/min), um einen 2-minütigen Lüftertest durchzuführen.

Nach Abschluss des Tests nimmt Ihr Monitor den normalen Lüfterbetrieb wieder auf, um Schäden zu vermeiden.

Allgemeine Probleme

Die folgende Tabelle enthält allgemeine Informationen zu häufigen Monitorproblemen, die auftreten können, sowie die möglichen Lösungen:

Allgemeine Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Kein Bild/ Betriebsanzeige- LED leuchtet nicht	Kein Bild	<ul style="list-style-type: none">▪ Achten Sie darauf, dass das Videosignalkabel richtig und fest an Monitor und Computer angeschlossen ist.▪ Überzeugen Sie sich davon, dass die Steckdose ausreichend Strom liefert, indem Sie einfach vorübergehend ein anderes Gerät anschließen.▪ Stellen Sie sicher, dass Sie die Ein/Aus-Taste richtig gedrückt haben.▪ Stellen Sie über das Eingabequelle Eingabe-Quelle Menü sicher, dass die richtige Eingangsquelle ausgewählt ist.
Kein Bild/ Betriebsanzeige- LED leuchtet	Kein Bild oder keine Helligkeit	<ul style="list-style-type: none">▪ Erhöhen Sie die Helligkeits- und Kontraststeuerung im Helligkeit/Kontrast Menü.▪ Führen Sie den Monitor Selbsttest Test aus.▪ Überprüfen Sie die Stecker am Videokabel auf verbogene oder abgebrochene Kontaktstifte.▪ Starten Sie die Selbstdiagnose. Weitere Informationen finden Sie unter Selbstdiagnose.▪ Stellen Sie über das Eingabequelle Eingabe-Quelle Menü sicher, dass die richtige Eingangsquelle ausgewählt ist.

Allgemeine Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Unscharfes Bild	Bild ist unscharf, verschwommen oder weist Geisterbilder auf	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Verzichten Sie auf Videoverlängerungskabel. ▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. Weitere Informationen finden Sie unter Zurücksetzen. ▪ Die Bildauflösung auf das richtige Längen-/Breitenverhältnis ändern.
Zittriges/verwackeltes Videobild	Unruhiges Bild oder leichte Bewegungen	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. Weitere Informationen finden Sie unter Zurücksetzen. ▪ überprüfen Sie die Umgebungsbedingungen. ▪ Bringen Sie den Monitor in einen anderen Raum und testen Sie ihn dort.
Fehlende Bildpunkte	OLED-Bildschirm weist Punkte auf	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Schalten Sie den Monitor aus und wieder ein. ▪ Permanent nicht leuchtende Pixel zählen zu den natürlichen Defekten, die bei der OLED-Technologie auftreten können. ▪ Weitere Informationen zu Dell-Monitor Qualität und Pixel finden Sie auf www.dell.com/pixelguidelines.

Allgemeine Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Dauerhaft leuchtende Pixel	OLED-Bildschirm weist helle Punkte auf	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Schalten Sie den Monitor aus und wieder ein. ▪ Permanent nicht leuchtende Pixel zählen zu den natürlichen Defekten, die bei der OLED-Technologie auftreten können. ▪ Weitere Informationen zu Dell-Monitor Qualität und Pixel finden Sie auf www.dell.com/pixelguidelines.
Helligkeitsprobleme	Bild zu dunkel oder zu hell	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. Weitere Informationen finden Sie unter Zurücksetzen. ▪ Stellen Sie die Helligkeits- und Kontraststeuerung im Helligkeit/Kontrast Menü ein.
Geometrische Verzerrungen	Bild ist nicht richtig zentriert	Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. Weitere Informationen finden Sie unter Zurücksetzen .
Horizontale/vertikale Linien	Bild weist eine oder mehrere Linien auf	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. Weitere Informationen finden Sie unter Zurücksetzen. ▪ Führen Sie den Monitor Selbsttest Test durch und prüfen Sie, ob diese Linien auch im Selbsttestmodus vorhanden sind. ▪ Überprüfen Sie die Stecker am Videokabel auf verbogene oder abgebrochene Kontaktstifte. ▪ Starten Sie die Selbstdiagnose. Weitere Informationen finden Sie unter Selbstdiagnose.

Allgemeine Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Synchronisierungsprobleme	Bildschirm ist verzerrt oder wirkt zerrissen	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. Weitere Informationen finden Sie unter Zurücksetzen. ▪ Führen Sie den Monitor Selbsttest Test durch und prüfen Sie, ob die Anzeige auch im Selbsttestmodus verzerrt wirkt. ▪ Überprüfen Sie die Stecker am Videokabel auf verbogene oder abgebrochene Kontaktstifte. ▪ Starten Sie den Computer im <i>abgesicherten Modus</i> neu.
Sicherheitsrelevante Themen	Sichtbare Anzeichen von Rauch oder Funken	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Verzichten Sie auf eigenmächtige Reparaturversuche. ▪ Kontakt zu Dell sofort.
Abschaltprobleme	Monitor schaltet sich aus und wieder ein	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Achten Sie darauf, dass das Videosignalkabel richtig und fest an Monitor und Computer angeschlossen ist. ▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. Weitere Informationen finden Sie unter Zurücksetzen. ▪ Führen Sie den Monitor Selbsttest Test aus und prüfen Sie, ob das Ausschaltproblem auch im Selbsttestmodus auftritt.

Allgemeine Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Fehlende Farben	Im Bild fehlen Farben	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Führen Sie den Monitor Selbsttest Test aus. ▪ Achten Sie darauf, dass das Videosignalkabel richtig und fest an Monitor und Computer angeschlossen ist. ▪ Überprüfen Sie die Stecker am Videokabel auf verbogene oder abgebrochene Kontaktstifte.
Falsche Farben	Unzureichende Farbdarstellung	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Setzen Sie sämtliche Einstellungen im Spiel Menü mit Spiel zurücksetzen auf die Standardwerte zurück. ▪ Ändern Sie Eingangsfarbformat auf RGB oder YCbCr/YPbPr im Display Einstellungs-OSD. ▪ Starten Sie die Selbstdiagnose. Weitere Informationen finden Sie unter Selbstdiagnose.
Falsche Farben im HDR Modus	Farbstreifen in den Bildern	<p>Versuchen Sie, die Frequenz herabzusetzen (DP: 3840 x 2160 auf 60 Hz, HDMI: 3840 x 2160 auf 60 Hz).</p>
Bild ist zu klein	Das Bild ist auf dem Bildschirm zentriert, füllt aber nicht den gesamten Anzeigebereich aus	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Prüfen Sie die Längen-/Seitenverhältnis Einstellungen im OSD-Menü Display. ▪ Setzen Sie den Monitor auf die Werkseinstellungen zurück. Weitere Informationen finden Sie unter Zurücksetzen.

Allgemeine Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Monitor kann nicht mit dem Joystick eingestellt werden	OSD-Menü wird nicht am Bildschirm angezeigt	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Schalten Sie den Monitor aus, trennen Sie das Netzkabel, schließen Sie es wieder an und schalten Sie den Monitor wieder ein. ▪ Prüfen Sie, ob das Bildschirmmenü gesperrt ist. Wenn ja, bewegen Sie den Joystick zur Freigabe 4 Sekunden lang nach vorne/hinten/links/rechts. Weitere Informationen finden Sie unter Sperren der Kontrolltasten.
Kein Eingangssignal, wenn Bedientasten gedrückt werden	Kein Bild; die LED leuchtet blau auf	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Überprüfen Sie die Signalquelle. Vergewissern Sie sich, dass sich der Computer nicht im Energiesparmodus befindet. Dazu bewegen Sie die Maus oder drücken eine beliebige Taste an der Tastatur. ▪ Überprüfen Sie, ob das Signalkabel richtig eingesteckt ist. Ziehen Sie nötigenfalls das Signalkabel und stecken Sie es wieder ein. ▪ Setzen Sie den Computer oder das Videoabspielprogramm zurück.
Das Bild füllt nicht den gesamten Bildschirm	Der Bildschirm wird horizontal oder vertikal nicht komplett vom Bild gefüllt	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Je nach Videoformat (Bildseitenverhältnis) kann der Monitor ein Vollbild anzeigen. ▪ Starten Sie die Selbstdiagnose. Weitere Informationen finden Sie unter Selbstdiagnose.

Allgemeine Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Die angezeigten Bilder erscheinen falsch, wenn das DP/HDMI Kabel über einen USB-C Adapter oder ein Dock an Ihren Laptop oder Desktop angeschlossen wird	Die Anzeige friert ein, hat einen schwarzen Bildschirm oder zeigt einen anormalen Bildschirm	Verwenden Sie keinen USB-C Adapter oder Dock. Schließen Sie das DP/HDMI Kabel direkt an Ihren Laptop oder Desktop an.

Allgemeine Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Bildschirmflackern	In den angezeigten Bildern ist ein Flackern zu erkennen	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="576 193 1006 320">▪ Verwenden Sie die native Auflösung Ihres Monitors (3840 x 2160 bei 60 Hz) oder eine höhere Bildwiederholrate. <li data-bbox="576 331 1006 491">▪ Wenn die variable Bildwiederholrate (VRR) Ihres Geräts aktiviert ist, deaktivieren Sie die variable Bildwiederholrate (VRR). <li data-bbox="576 502 1006 598">▪ Wenn Sie eine NVIDIA Grafikkarte verwenden und G-Sync aktiviert ist, deaktivieren Sie G-Sync. <li data-bbox="576 609 1006 737">▪ Wenn Sie eine AMD-Grafikkarte verwenden und Free-Sync aktiviert ist, deaktivieren Sie Free-Sync. <li data-bbox="576 748 1006 844">▪ Aktualisieren Sie den Grafikkartentreiber und Firmware auf die neueste Version. <li data-bbox="576 855 1006 1046">▪ Tauschen Sie das Kabel aus, das den Monitor mit dem Computer verbindet. Ein defektes Kabel kann dazu führen, dass das Signal während der Übertragung über die Leitung unterbrochen wird. <li data-bbox="576 1058 1006 1273">▪ Überprüfen Sie die Umgebung. Elektromagnetische Felder können ein Bildschirmflackern verursachen. Wenn ein anderes Gerät an dieselbe Steckdosenleiste wie der Monitor angeschlossen ist, versuchen Sie, es zu entfernen.

Allgemeine Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Nachbildeffekt (Eingebranntes Bild), verursacht durch längere Darstellung von Standbildern	Ein schwaches Nachbild eines statischen Bildes erscheint auf dem Bildschirm	<ul style="list-style-type: none"> Stellen Sie den Bildschirm so ein, dass er sich nach einigen Minuten der Inaktivität ausschaltet. Dies kann in den Energieoptionen von Windows oder im Energiesparmodus von Mac eingestellt werden.
Unregelmäßigkeiten in der Leuchtdichte oder Farbe der Bildschirmbilder	Sichtbare Punkte (hell oder dunkel) oder Linien oder Mura erscheinen auf dem Bildschirm	<ul style="list-style-type: none"> Alternativ können Sie einen Bildschirmschoner mit dynamisch wechselnden Bildinhalten nutzen. Führen Sie die Funktion von Pixel Aktualisierung oder Bildschirm Aktualisierung aus. Weitere Informationen finden Sie unter OLED Bildschirm Wartung.
Im HDR Peak 1000 Modus sind die angezeigten Bilder dunkler als im DisplayHDR True Black Modus	Der HDR Peak 1000 Modus ist ideal für HDR Inhalte mit einer Spitzenhelligkeit von 1000 Nits. Bei der Anzeige von Nicht-HDR Inhalten, wie z.B. Browsern und Editoren, ist die wahrgenommene Helligkeit im HDR Peak 1000 Modus aufgrund der Luminanzsteuerungsmethode von OLED Bildschirmen geringer als im DisplayHDR True Black Modus	<ul style="list-style-type: none"> Deaktivieren Sie für die Anzeige von Nicht-HDR Inhalten, wie z.B. Office Anwendungen, die HDR Anzeigefunktion in den Windows Anzeigeeinstellungen. Stellen Sie Smart HDR für die Anzeige von HDR Videos oder Spielen mit einer maximalen Spitzenhelligkeit von 1000 Nits auf HDR Peak 1000 ein. Stellen Sie Smart HDR für die Anzeige von HDR Videos oder Spielen, die dem DisplayHDR 400 True Black Standard entsprechen, auf DisplayHDR True Black ein.

Allgemeine Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Pixelverschiebung wird ausgeführt	Das Bild auf dem Bildschirm bewegt sich manchmal leicht	Die Pixelverschiebung ist eine Funktion, welche die Pixel des Bildschirms verschiebt, um zu verhindern, dass das Bild auf QD-OLED Bildschirmen einbrennt. Dies hat keinen Einfluss auf Ihr Seherlebnis.
10-Bit Farbe kann nicht ausgewählt werden	10-Bit Farbe kann nicht über den angeschlossenen Computer ausgewählt werden	<ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="568 427 1002 783">▪ Wenn Ihr Computer mit einer NVIDIA Grafikkarte ausgestattet ist, wählen Sie in der NVIDIA control panel (NVIDIA Systemsteuerung) > Resolutions (Auflösungen) > Output Color Depth (Ausgabe Farbtiefe), wählen Sie 10 bpc (Bits pro Farbe) im Dropdown-Menü Color Depth (Farbtiefe) und klicken Sie auf Apply (Übernehmen). <li data-bbox="568 794 1002 1147">▪ Wenn Ihr Computer mit einer AMD Grafikkarte ausgestattet ist, wählen Sie in AMD RADEON PRO AND AMD FIREPRO SETTINGS (AMD RADEON PRO UND AMD FIREPRO EINSTELLUNGEN) > Display (Anzeige) > Color Depth (Farbtiefe), und wählen Sie 10 bpc aus der Dropdown-Liste aus.

Allgemeine Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Die Beleuchtung kann nicht mit AWCC eingestellt werden	Die Funktionen im LIGHTING (BELEUCHTUNG) Bereich können nicht konfiguriert werden	Vergewissern Sie sich, dass das mitgelieferte USB 3.2 Gen 1 (5 Gbps) Upstream-Kabel ordnungsgemäß an Ihren Monitor und Computer angeschlossen ist.
Die Spieleigenschaften können nicht mit AWCC eingestellt werden	Kein SETTING (EINSTELLUNG) Bedienfeld	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Überprüfen Sie, ob das Signalkabel richtig eingesteckt ist. Ziehen Sie nötigenfalls das Signalkabel und stecken Sie es wieder ein. ▪ Starten Sie Ihren Computer neu.

Produktspezifische Probleme

Spezifische Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Nicht normales thermisches Verhalten	Ein Fehlermeldung wird auf dem Bildschirm angezeigt	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Stellen Sie sicher, dass die Belüftungsöffnungen des Monitors nicht blockiert sind. ▪ Verwenden Sie Druckluft, um die Belüftungsöffnungen von Staubpartikeln oder Schmutz zu befreien. ▪ Aktualisieren Sie die Firmware des Monitors. ▪ Kontakt zu Dell für Unterstützung.

Universal Serial Bus (USB) spezifische Probleme

Spezifische Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
USB-Schnittstelle funktioniert nicht	USB-Peripheriegeräte funktionieren nicht	<ul style="list-style-type: none">▪ Vergewissern Sie sich, dass der Monitor eingeschaltet ist.▪ Trennen Sie das Upstream-Kabel zum Computer ab, schließen Sie es anschließend wieder an.▪ Trennen Sie USB-Peripheriegeräte (Downstream-Anschluss) ab, schließen Sie diese anschließend wieder an.▪ Schalten Sie den Monitor aus und wieder ein.▪ Starten Sie Ihren Computer neu.▪ Manche USB-Geräte wie externe Festplatten benötigen eine kräftigere Stromversorgung; schließen Sie das entsprechende Gerät direkt an den Computer an.
SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Schnittstelle ist langsam	SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1) Peripheriegeräte sind zu langsam oder funktionieren überhaupt nicht	<ul style="list-style-type: none">▪ Überprüfen Sie, ob Ihr Computer SuperSpeed USB 5 Gbps (USB 3.2 Gen 1)-kompatibel ist.▪ Manche Computer verfügen über USB 3.2 und USB 2.0 Ports. Überzeugen Sie sich davon, dass der richtige USB-Port genutzt wird.▪ Trennen Sie das Upstream-Kabel zum Computer ab, schließen Sie es anschließend wieder an.▪ Trennen Sie USB-Peripheriegeräte (Downstream-Anschluss) ab, schließen Sie diese anschließend wieder an.▪ Starten Sie Ihren Computer neu.

Spezifische Symptome	Beschreibung	Mögliche Lösungen
Drahtlose USB Peripheriegeräte funktionieren nicht mehr, wenn ein USB 3.2 Gerät angeschlossen wird	Drahtlose USB Peripheriegeräte reagieren langsam oder funktionieren nur, wenn der Abstand zwischen ihnen und ihren Empfängern kleiner wird	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Vergrößern Sie den Abstand zwischen den USB 3.2 Peripheriegeräten und dem WLAN USB Empfänger. ▪ Stellen Sie Ihren WLAN USB Empfänger so nah wie möglich an den USB Peripheriegeräten auf. ▪ Verwenden Sie ein USB-Verlängerungskabel, um den WLAN USB Empfänger so weit wie möglich vom USB 3.2 Port entfernt aufzustellen.
Die drahtlose USB-Maus funktioniert nicht richtig	Wenn die drahtlose USB-Maus an einen der USB-Anschlüsse an der Rückseite des Monitors angeschlossen ist, kommt es bei der Nutzung zu Verzögerungen oder zum Einfrieren	Ziehen Sie den Empfänger der drahtlosen USB-Maus ab, und schließen Sie ihn erneut an einen der Schnellzugriff USB-Anschlüsse an der Unterseite des Monitors an.

Behördliche Bestimmungen

FCC-Erklärung (nur für die USA) und weitere rechtliche Informationen



Lesen Sie bitte die Webseite über rechtliche Konformität unter www.dell.com/regulatory_compliance für die FCC-Erklärung und weitere rechtliche Informationen.

EU Produktdatenbank für Energielabel und Produktinformationsblatt

AW3225QF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1830139>

Kontakt zu Dell

Für den Kontakt zu Dell zwecks Fragen zum Verkauf, technischem Support oder Kundendienst, siehe www.dell.com/contactdell.

-  **HINWEIS: Die Verfügbarkeit ist je nach Land und Produkt unterschiedlich, so dass einige Service-Optionen in Ihrem Land eventuell nicht verfügbar sind.**
-  **HINWEIS: Haben Sie keine aktive Internetverbindung, können Sie Kontaktinformationen auf Ihrem Kaufbeleg, dem Verpackungsbeleg, der Rechnung oder im Dell-Produktkatalog finden.**

Informationen zu Handelsmarken

Dolby, Dolby Vision und das Doppelt-D Symbol sind Marken von Dolby Laboratories Licensing Corporation. Hergestellt unter der Lizenz von Dolby Laboratories Licensing Corporation. Vertrauliche unveröffentlichte Arbeiten. Copyright © 2013–2022 Dolby Laboratories. Alle Rechte vorbehalten.