



ES PRO Controller Bedienungsanleitung

USB-C-Anschluss:

Zum Laden und für Kabelverbindung

Statusleuchte:

Orange: Wird geladen
Grün: Vollständig geladen

Blinkend: Pairing-Modus

Weiß (dauerhaft): Keine benutzerdefinierten Einstellungen

Blau (dauerhaft): Benutzerdefinierte Einstellungen aktiviert

Home-Taste

Drücken zum Einschalten.

Lange drücken zum Ausschalten.

Einstellungstaste

Pairing-Taste

Lange drücken zum Koppeln.

Schiebeschalter zur Auswahl des Controller-Modus.

Ausschalt-Taste:

Der Controller schaltet sich nach 15 Minuten Inaktivität automatisch aus.

Er schaltet sich jedoch nicht aus, wenn er über USB verbunden ist oder sich im vollständig automatischen Turbomodus befindet.



ACHTUNG!

Dieses Produkt enthält Kleinteile (wie Tasten, Joystick-Kappen, Schrauben), die bei Verschlucken durch Kinder Erstickungsgefahr verursachen können.

Joystick-Kalibrierung

Bei eingeschaltetem Controller gleichzeitig die Tasten "L", "R", "links auf dem Steuerkreuz" und "B" für 6 Sekunden gedrückt halten, um den Kalibrierungsmodus zu starten. Während der Kalibrierung die linken und rechten Analogsticks jeweils 2-3 Mal vollständig kreisförmig bewegen. Nach Abschluss der Kalibrierung vibriert der Controller einmal, um das automatische Verlassen des Kalibrierungsmodus anzuzeigen.

Kalibrierung des Gyroskops

Bei eingeschaltetem Controller und flacher Platzierung auf einer ebenen Oberfläche gleichzeitig die Tasten "+", "-", "links auf dem Steuerkreuz" und "B" drücken. Dadurch wird die automatische Kalibrierung des Gyroskops gestartet. Nach Abschluss der Kalibrierung vibriert der Controller einmal zur Bestätigung.

**Wenn das Gyroskop ordnungsgemäß funktioniert, ist keine Kalibrierung erforderlich.*

Verbindungsmethoden mit dem PC

1. Bluetooth-Kopplung – 730 Hz Abtastrate:

(Erfordert Bluetooth-Funktionalität am Computer)

- Schalte den Controller in den PC Modus. Halte dann die Pairing-Taste 2 Sekunden lang gedrückt, bis die Anzeige schnell zu blinken beginnt – das zeigt an, dass der Kopplungsmodus aktiviert wurde.
- Öffne die Bluetooth-Einstellungen deines Computers, suche nach neuen Geräten und wähle "GuliKit XW Controller" aus, um die Kopplung herzustellen.
- Sobald in der Benutzeroberfläche "Verbunden" angezeigt wird, ist die Kopplung abgeschlossen.

2. Kabelverbindung - 1000 Hz Abtastrate:

Schalte den Controller in den PC Modus. Schließe ein Ende des USB-C-zu-USB-A-Datenkabels an den Controller an und stecke das andere Ende in einen USB-A-Anschluss deines Computers.

Wenn du einen Desktop-Computer verwendest, wird empfohlen, einen der USB-Anschlüsse auf der Rückseite des Gehäuses zu nutzen, um eine stabilere Verbindung zu gewährleisten.

Drahtlose Kopplungsmethode mit Android

- Stelle den Controller in den PC Modus.
- Halte die Pairing-Taste 2 Sekunden lang gedrückt – die Statusleuchte beginnt schnell zu blinken und signalisiert damit den Start des Kopplungsvorgangs.
- Öffne die Bluetooth-Einstellungen deines Android-Smartphones, suche nach neuen Geräten und wähle "GuliKit XW Controller" aus.
- Sobald die Benutzeroberfläche "Verbunden" anzeigt, ist der Kopplungsvorgang abgeschlossen.

Kopplungsmethoden mit der Switch / Switch 2

- Stelle den Controller in den NS Modus, schalte ihn ein und halte die Pairing-Taste 2 Sekunden lang gedrückt. Die Statusleuchte beginnt schnell zu blinken - die Kopplung startet.
- Wenn sich die Switch / Switch 2 im schwarzen Bildschirmmodus (Standby) befindet, drücken Sie die HOME-Taste am Joy-Con, um die Konsole zu aktivieren. Anschließend wechselt sie in die Controller-Kopplungsoberfläche, wie unten gezeigt:



- Die Benutzeroberfläche zeigt an, dass ein neuer Controller verbunden wurde - die Kopplung ist abgeschlossen.

Für alle Spezialfunktionseinstellungen:

Halte die Taste (Einstellungen) gedrückt und drücke dann die entsprechende Funktionstaste. Alle Spezialfunktionen werden automatisch gespeichert. Die Statusleuchte zeigt den Zustand wie folgt an:

Blau: Spezialfunktionen aktiviert

Weiß: Keine Spezialkonfiguration aktiv

Bei niedrigem Akkustand:

Die Statusleuchte blinkt

Die Vibrationsfunktion wird automatisch deaktiviert

Sobald der Akkustand wieder normal ist:

Die Vibrationsfunktion wird automatisch reaktiviert



+ Alle Einstellungen zurücksetzen (Reset)

Lange Vibration: Zurücksetzen abgeschlossen, Werkseinstellungen wiederhergestellt.

+ Joystick-Totzone einstellen

Einmaliges Vibrieren: Totzone aktiviert

Langes Vibrieren: Totzone deaktiviert (Werkseinstellung)

+ Autofire / Turbo-Modus einstellen

Eine Vibration:

Manueller Turbo-Modus - Autofire wird aktiviert, solange der Knopf gedrückt gehalten wird, und stoppt beim Loslassen.

Zwei Vibrationen:

Automatischer Turbo-Modus - Einmal drücken, um Autofire zu starten, und erneut drücken, um es zu beenden.

Lange Vibration:

Deaktiviert sowohl den manuellen als auch den automatischen Turbo-Modus. (Standard)

+ Tastentausch A-B / X-Y einstellen

Eine Vibration:

Funktionen der Tasten A-B und X-Y werden getauscht.

Lange Vibration:

Rückkehr zu den Werkseinstellungen.

+ Vibrationsstärke einstellen

Eine Vibration: Schwache Vibration

Zweimaliges Vibrieren: Mittlere Vibration (Standard)

Dreimaliges Vibrieren: Starke Vibration

Lange Vibration: Vibration deaktivieren

+ Joystick-Empfindlichkeit einstellen

Eine Vibration: 50% Empfindlichkeit.

Zweimaliges Vibrieren: 100% Empfindlichkeit (Standard).

Dreimaliges Vibrieren: 150% Empfindlichkeit.

**R3 und L3 bezeichnen das Drücken der Joysticks nach unten. Jeder Joystick kann individuell konfiguriert werden.*

+ 4-Richtungen-Modus für das Steuerkreuz einstellen

Eine Vibration: Das Steuerkreuz wechselt in den 4-Richtungen-Modus

Lange Vibration: Wiederherstellung des standardmäßigen 8-Richtungen-Modus (Werkseinstellung)

+ Zielhilfe per Bewegung für FPS-Spiele am PC einstellen

Eine Vibration: Zielhilfe mit niedriger Empfindlichkeit

Zweimaliges Vibrieren: Zielhilfe mit mittlerer Empfindlichkeit

Dreimaliges Vibrieren: Zielhilfe mit hoher Empfindlichkeit

Lange Vibration: Zielhilfe per Bewegung deaktivieren (Werkseinstellung)

+ L: Zielhilfe wird aktiviert, solange die L-Taste im Spiel gedrückt gehalten wird

+ ZL: Zielhilfe wird aktiviert, solange der ZL-Trigger im Spiel gedrückt gehalten wird

Für weitere Fragen und Antworten können Sie die Website besuchen und zum Abschnitt „Unterstützung“ navigieren, wo sie „häufig gestellte Fragen“ (FAQ) zum Controller finden.

