



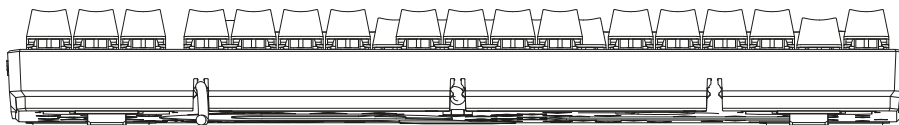
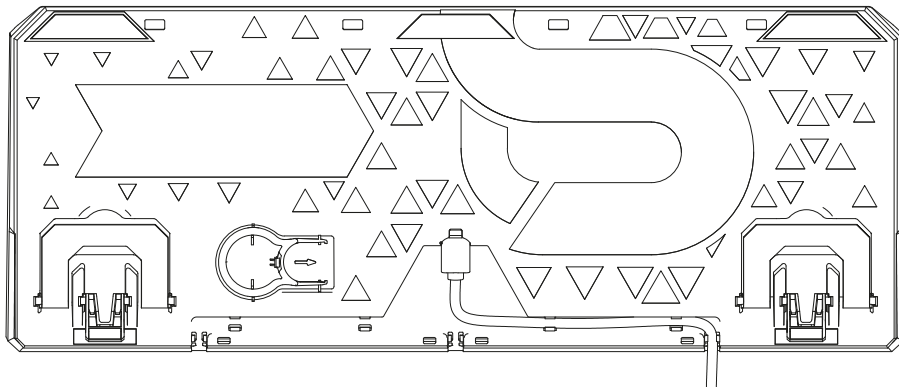
SPC  
GEAR

USER MANUAL



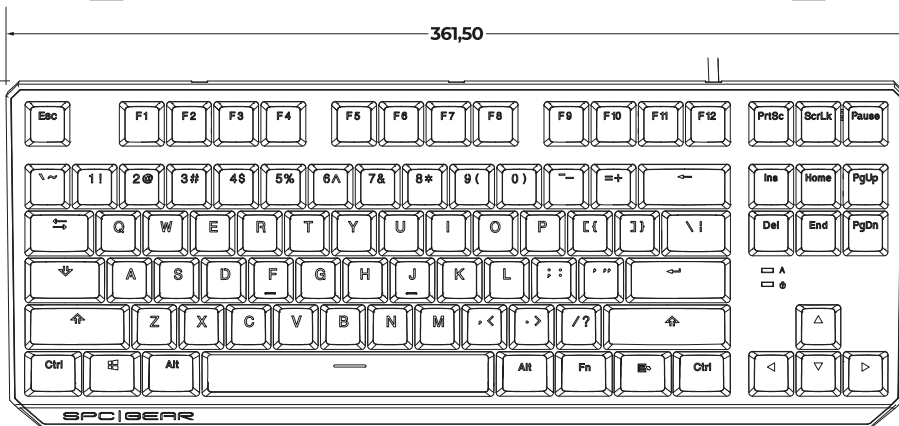
# GK630K PUDDING TOURNAMENT KAILH RGB

MECHANICAL GAMING KEYBOARD



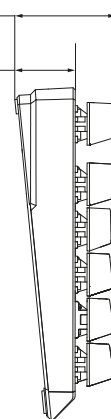
361,50

140,00



42,50























24,00









**GK630K  
PUDDING**



## SOFTWARE/MULTIMEDIA KEYS











	+		=	Computer
	+		=	Web browser
	+		=	Calculator
	+		=	Music player
	+		=	Previous track
	+		=	Next track
	+		=	Play/Pause
	+		=	Stop
	+		=	Mute
	+		=	Volume Down
	+		=	Volume Up

## HOTKEYS













	+		=	Gaming mode (WIN Lock)
	+		=	6/N-key rollover
	+		=	WASD and arrow keys swap

## BACKLIGHT EFFECTS







### BACKLIGHT CONTROL

	+			=	Lighting brightness up/down
	+			=	Backlight effect speed
	+		=	Effect direction	
	+		=	Backlight colour change	

### BACKLIGHT EFFECTS

	+		=	Modes 1-3
	+		=	Modes 4-6
	+		=	Modes 7-9
	+		=	Modes 10-12
	+		=	Modes 13-15
	+		=	Modes 16-18

### 10 CUSTOM BACKLIGHT MODES FOR DIFFERENT GAMES

	+		...		=	5 preset modes, may be redefined
	+		...		=	5 user defined modes

## CREATING A CUSTOM BACKLIT MODE

1. Press **FN + I-O** to choose 1 of 10 custom modes.
2. Press **FN + `~** to start defining custom backlit - **PrtSc** will start blinking indicating backlit colour. Switch between colours using **FN + =+ (RGB)** and select the keys for each colour. You can switch off key LED completely while **PrtSc** is not blinking.
3. Press **FN + `~** to save custom mode.

## MACRO KEYS























1. Under gaming mode (**FN + Win**) press **FN + Esc**. **Win** and **Esc** keys led will be backlit.
2. Select any key for defining macro by pressing **FN +** chosen key. When led starts to blink, choose the required key sequence.
3. Press **FN +** chosen key to save macro. Press **FN + Esc** to exit macro.

## FACTORY RESET







Press **FN + Esc**.

Immediately after that, press **F1 + F3 + F5**.











## KLAWISZE MULTIMEDIALNE/PROGRAMOWE

	+		=	Komputer
	+		=	Przeglądarka internetowa
	+		=	Kalkulator
	+		=	Odtwarzacz muzyki
	+		=	Poprzednia
	+		=	Następna
	+		=	Play/Pause
	+		=	Stop
	+		=	Wyciszenie
	+		=	Ciszej
	+		=	Głośniej













## SKRÓTY KLAWISZOWE

	+		=	Tryb gry (blokada klawisza Windows)
	+		=	6/N-key rollover
	+		=	Zamiana WASD i strzałek







## PODŚWIETLENIE LED KONTROLA PODŚWIETLENIA

	+			=	Zwiększenie/zmniejszenie jasności
	+			=	Prędkość efektów podświetlenia
	+			=	Zmiana kierunku efektu
	+			=	Zmiana koloru podświetlenia

## 18 EFEKTÓW PODŚWIETLENIA

	+		=	Tryby 1-3
	+		=	Tryby 4-6
	+		=	Tryby 7-9
	+		=	Tryby 10-12
	+		=	Tryby 13-15
	+		=	Tryby 16-18

## 10 PROGRAMOWALNYCH PRZEZ UŻYTKOWNIKA TRYBÓW DO RÓŻNYCH GIER

	+		...		=	5 trybów fabrycznych (mogą być modyfikowane)
	+		...		=	5 wolnych trybów do zdefiniowania przez użytkownika

## TWORZENIE LUB MODYFIKOWANIE TRYBU UŻYTKOWNIKA

- Naciśnij **FN + 1-0**, żeby wybrać 1 z 10 trybów.
- Naciśnij **FN + `~**, żeby rozpocząć definiowanie. Podświetlenie przycisku **PrtSc** będzie mrugać w wybranym kolorze. Możesz przełączać się pomiędzy kolorami naciskając **FN + ==+ (RGB)**. Dla wybranego koloru wybierz wszystkie przyciski, które mają być podświetlone w tym kolorze, po czym zmień kolor na następny. Żeby całkowicie wyłączyć podświetlenie konkretnego przycisku, wybierając kolory podświetlenia, znajdź tryb, w którym **PrtSc** będzie niepodświetlony. Następnie wybierz przyciski, których podświetlenie ma być wyłączone.
- Naciśnij **FN + `~** żeby zapisać tryb użytkownika.

## MAKRA

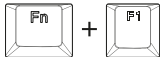
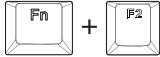
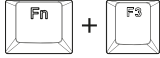
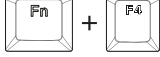






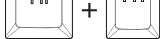
- W trybie gier (**FN + Win**) naciśnij **FN + Esc**. Przyciski **Win** i **Esc** się podświetlą.
- Wybierz dowolny przycisk, żeby zdefiniować makro naciskając **FN +** wybrany przycisk. Kiedy podświetlenie przycisku zacznie mrugać, wciśnij na klawiaturze żadaną sekwencję.
- Naciśnij **FN +** wybrany przycisk żeby zapisać makro. Naciśnij **FN + Esc** żeby wyjść z ustawień makro.

## RESET DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH

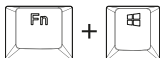
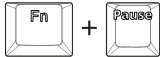
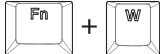
Naciśnij **FN + Esc**.

Natychmiast po tym naciśnij **F1 + F3 + F5**.

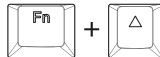
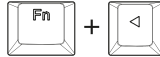

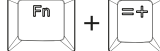
## MULTIMEDIA-/PROGRAMMTASTEN

	= Computer
	= Web-Browser
	= Rechner
	= Musik-Player
	= Vorheriger Titel
	= Nächster Titel
	= Abspielen / Pause
	= Anhalten
	= Stumm schalten
	= Leiser
	= Lauter


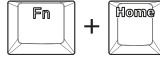


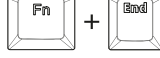
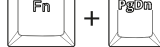
## HOTKEYS

	= Spielemodus (Windows-Tastensperre)
	= 6/N-key rollover
	= Umstellen von WASD- und Pfeiltasten


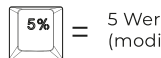

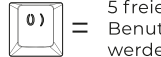
## LED-HINTERGRUNDBELEUCHTUNG STEUERUNG DER HINTERGRUNDBELEUCHTUNG

	= Erhöhen / Verringern der Helligkeit
	= Geschwindigkeit der Hintergrundbeleuch- tungseffekte
	= Richtungsänderung des Effekts
	= Änderung der Hintergrundbeleuchtungsfarbe

## 18 HINTERGRUNDBELEUCHTUNGSEFFEKTE

	= Modi 1-3
	= Modi 4-6
	= Modes 7-9
	= Modes 10-12
	= Modes 13-15
	= Modes 16-18

## 10 BENUTZERPROGRAMMIERBARE MODI FÜR VERSCHIEDENE SPIELE

	...		= 5 Werksmodi (modifizierbar)
	...		= 5 freie Modi, die vom Benutzer definiert werden können

## ERSTELLEN ODER MODIFIZIEREN DES BENUTZERMODUS

1. Drücken Sie **FN + I-0**, um 1 der 10 Modi auszuwählen.
2. Drücken Sie **FN + ~**, um mit dem Definieren zu beginnen. Die Hintergrundbeleuchtung der **Druck**-Taste blinkt in der gewählten Farbe. Sie können zwischen den Farben wechseln, indem Sie **FN + += (RGB)** drücken. Wählen Sie für die ausgewählte Farbe alle Tasten aus, die in dieser Farbe hintergrundbeleuchtet werden sollen, und ändern Sie dann die Farbe zur nächsten. Um die Hintergrundbeleuchtung einer bestimmten Taste durch Auswahl der Hintergrundbeleuchtungsfarben vollständig zu deaktivieren, finden Sie den Modus, in dem **Druck** nicht hintergrundbeleuchtet wird. Wählen Sie dann die Tasten aus, deren Hintergrundbeleuchtung ausgeschaltet sein soll.
3. Drücken Sie **FN + ~**, um den Benutzermodus zu speichern.

## MAKROS























1. Drücken Sie im Spielemodus (**FN + Win**) **FN + Esc**. Die Tasten **Win** und **Esc** leuchten auf.
2. ähnen Sie eine beliebige Taste, um das Makro zu definieren, indem Sie **FN** + die gewählte Taste drücken. Wenn die Hintergrundbeleuchtung der Taste zu blinken beginnt, drücken Sie die gewünschte Sequenz auf der Tastatur.
3. Drücken Sie **FN** + die gewählte Taste, um das Makro zu speichern. Drücken Sie **FN + Esc**, um die Makroeinstellungen zu verlassen.

## AUF WERKSEINSTELLUNGEN ZURÜCKSETZEN







Drücken Sie **FN + Esc**.

Drücken Sie unmittelbar danach **F1 + F3 + F5**.



## SOFTWAREVÉ/MULTIMEDIÁLNÍ KLÁVESY

	+		= Počítač
	+		= Webový Prohlížeč
	+		= Kalkulačka
	+		= Hudební Přehrávač
	+		= Předchozí Audio Stopa
	+		= Následující Audio Stopa
	+		= Play/Pause
	+		= Stop
	+		= Ztlumit
	+		= Snížení hlasitosti
	+		= Zvýšení hlasitosti













## ZKRATKY

	+		= Herní režim (Uzamčení klávesy WIN)
	+		= 6/N-key rollover
	+		= Prohození WASD a šipek







## EFEKTY PODSVÍCENÍ OVLÁDÁNÍ PODSVÍCENÍ

	+			= Jas podsvícení větší/menší
	+			= Rychlost efektu podsvícení
	+			= Směr efektu
	+			= Změna barvy podsvícení

## 18 EFEKTŮ PODSVÍCENÍ

	+		= Režim 1-3
	+		= Režim 4-6
	+		= Režim 7-9
	+		= Režim 10-12
	+		= Režim 13-15
	+		= Režim 16-18

## VLASTNÍ EFEKTY PODSVÍCENÍ PRO RŮZNÉ HRY

	+		...		= 5 přednastavených režimů, mohou být přenastaveny
	+		...		= 5 uživatelem nastavených režimů

## VYTVOŘENÍ VLASTNÍHO REŽIMU PODSVÍCENÍ

1. Zmáčkněte **FN** + **I-O** pro zvolení 1 z 10 vlastních režimů.
2. Zmáčkněte **FN** + **~** pro začátek nastavování vlastního podsvícení - **PrtSc** začne blikat, indikuje barvu podsvícení. Barvy měňte pomocí **FN** + **=+** (**RGB**) zvolte klávesy pro každou z barev. Podsvícení klávesy můžete úplně vypnout když **PrtSc** neblíká.
3. Zmáčkněte **FN** + **~** pro uložení vlastního režimu.























## NASTAVENÍ MAKER

1. V herním režimu (**FN** + **Win**) máčkněte **FN** + **Esc**. Klávesy **Win** a **Esc** budou podsvícené.
2. Zvolte jakoukoliv klávesu pro nastavení makra pomocí **FN** + zvolená klávesa. Když klávesa začne blikat, zvolte požadovanou sekvenci.
3. Zmáčkněte **FN** + zvolená klávesa pro uložení makra. Zmáčkněte **FN** + **Esc** pro ukončení nastavení maker.







## RESET DO TOVÁRNÍHO NASTAVENÍ

Zmáčkněte **FN** + **Esc**.  
Ihned poté zmáčkněte **F1** + **F3** + **F5**.

## TECLAS MULTIMEDIA/PROGRAMABLES











	+		=	Ordenador
	+		=	Navegador de internet
	+		=	Calculadora
	+		=	Reproductor de música
	+		=	Anterior canción
	+		=	Siguiente canción
	+		=	Reproducir / Pausa
	+		=	Detener
	+		=	Silenciar
	+		=	Bajar volumen
	+		=	Subir volumen

## HOTKEYS













	+		=	Modo de juego (Bloqueo de la tecla Windows)
	+		=	6/N-key rollover
	+		=	Cambio de WASD y teclas de dirección (flechas)

## ILUMINACIÓN LED







### CONTROL DE LA ILUMINACIÓN

	+			=	Aumentar / reducir brillo
	+			=	Velocidad de los efectos de iluminación
	+		=	Cambio de la dirección del efecto	
	+		=	Cambio de color de la iluminación	

### 18 EFECTOS DE ILUMINACIÓN

	+		=	Modos 1-3
	+		=	Modos 4-6
	+		=	Modos 7-9
	+		=	Modos 10-12
	+		=	Modos 13-15
	+		=	Modos 16-18

### 10 MODOS PROGRAMABLES POR EL USUARIO PARA DIFERENTES JUEGOS

	+		...		=	5 modos de fábrica (pueden ser modificados)
	+		...		=	5 modos libres para ser definidos por el usuario

## CREACIÓN O MODIFICACIÓN DE UN MODO DEL USUARIO

1. Presiona **FN + 1-0** para seleccionar 1 de los 10 modos.
2. Presiona **FN + ~** para iniciar la definición.  
La iluminación de la tecla **PrtSc** parpadeará en el color seleccionado. Puedes cambiar de color presionando **FN + =+ (RGB)**. Para el color seleccionado elige todas las teclas que deben ser iluminadas en este color y luego cambia al siguiente color. Para desactivar totalmente la iluminación de una tecla concreta, al elegir el color de la iluminación, encuentra el modo en el que **PrtSc** no esté iluminada. A continuación selecciona las teclas cuya iluminación debe ser desactivada.
3. Presiona **FN + `~** para guardar el modo del usuario.

## MACROS























1. En el modo de juegos (**FN + Win**) presiona **FN + Esc**. Las teclas **Win** y **Esc** se iluminan.
2. Selecciona cualquier tecla para definir un macro presionando **FN +** la tecla seleccionada. Cuando la iluminación de la tecla deje de parpadear, presiona en el teclado la secuencia deseada.
3. Presiona **FN +** la tecla seleccionada para guardar el marco. Presiona **FN + Esc** para salir de los ajustes de marcos.

## RESTABLECER LOS AJUSTES DE FÁBRICA







Presiona **FN + Esc**.

Justo después de esto, presiona **F1 + F3 + F5**.

## TOUCHES DE MÉDIAS/DE LOGICIEL











	+		=	Ordinateur
	+		=	Navigateur Web
	+		=	Calculatrice
	+		=	Lecteur de musique
	+		=	Précédent
	+		=	Suivant
	+		=	Lecture / Pause
	+		=	Arrêter
	+		=	Mute
	+		=	Baisser le son
	+		=	Augmenter le son

## HOTKEYS













	+		=	Mode jeu (verrouillage de la touche Windows)
	+		=	6/N-key rollover
	+		=	WASD et conversion des touches fléchées

## ÉCLAIRAGE LED







### CONTRÔLE DE L'ÉCLAIRAGE

	+			=	Augmenter / diminuer la luminosité
	+			=	Vitesse des effets de l'éclairage
	+		=	Changement de la direction de l'effet	
	+		=	Changement de la couleur de l'éclairage	

### 18 EFFETS DE L'ÉCLAIRAGE

	+		=	Modes 1-3
	+		=	Modes 4-6
	+		=	Modes 7-9
	+		=	Modes 10-12
	+		=	Modes 13-15
	+		=	Modes 16-18

### 10 MODES PROGRAMMABLES PAR L'UTILISATEUR POUR DIFFÉRENTS JEUX

	+		...		=	5 modes de fonctionnement en usine (peuvent être modifiés)
	+		...		=	5 modes gratuits à définir par l'utilisateur

### CRÉATION OU LA MODIFICATION DU MODE D'UTILISATION

- Appuyez sur **FN + 1-0** pour sélectionner un des 10 modes.
- Appuyez sur **FN + `~** pour commencer la définition. La touche **PrtSc** va clignoter dans la couleur sélectionnée. Vous pouvez passer d'une couleur à l'autre en appuyant sur **FN + += (RGB)**. Pour la couleur choisie, sélectionnez toutes les touches qui doivent être allumées dans cette couleur, puis passez à la couleur suivante. Pour désactiver complètement l'éclairage d'une touche particulière en sélectionnant les couleurs de l'éclairage, trouvez le mode dans lequel la touche **PrtSc** sera éclairée. Sélectionnez ensuite les touches pour lesquelles vous voulez éteindre l'éclairage.
- Appuyez sur **FN + `~** pour sauvegarder le mode utilisateur.

### MACROS

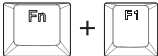
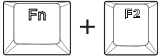
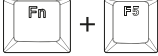
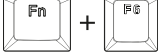
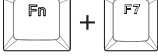

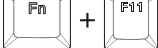
- En mode jeu (**FN + Win**), appuyez sur **FN + Esc**. Les touches **Win** et **Esc** s'allument.
- Sélectionnez n'importe quelle touche pour définir les macros en appuyant sur **FN + a** touche sélectionnée. Lorsque le voyant de la touche commence à clignoter, appuyez sur la séquence souhaitée sur le clavier.
- Appuyez sur **FN +** la touche sélectionnée pour enregistrer les macros. Appuyez sur **FN + Esc** pour quitter le réglage des macros.

### REMISE AUX PARAMÈTRES D'USINE

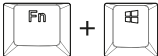
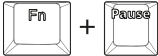
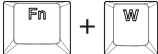
Appuyez sur **FN + Esc**.  
Ensuite, appuyez immédiatement sur **F1 + F3 + F5**.



## TASTI MULTIMEDIALI/SOFTWARE

	= Computer
	= Web browser
	= Calcolatrice
	= Lettore musicale
	= Brano precedente
	= Brano successivo
	= Riproduci / Pausa
	= Stop
	= Mute
	= Diminuisci volume
	= Aumenta volume

## HOTKEYS

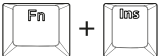
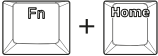
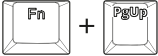
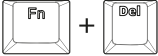
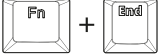

	= Modalità gioco (Blocco del tasto Windows)
	= 6/N-key rollover
	= Modifica del WASD e dei tasti direzionali (freccie)

## RETROILLUMINAZIONE LED



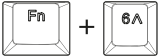

### CONTROLLO DELLA RETROILLUMINAZIONE

	= Aumento / diminuzione della luminosità
	= Velocità degli effetti di retroilluminazione
	= Modifica della direzione dell'effetto
	= Modifica del colore di retroilluminazione

### 18 EFFETTI DI RETROILLUMINAZIONE

	= Modalità 1-3
	= Modalità 4-6
	= Modalità 7-9
	= Modalità 10-12
	= Modalità 13-15
	= Modalità 16-18

### 10 MODALITÀ PROGRAMMABILI DALL'UTENTE PER DIVERSI GIOCHI

	...		= 5 modalità predefinite (modificabili)
	...		= 5 modalità libere definibili da parte dell'utente

## CREAZIONE O MODIFICA DELLA MODALITÀ UTENTE

1. Premere **FN + 1-0** per selezionare 1 delle 10 modalità.
2. Premere **FN + ~** per iniziare a impostare. La retroilluminazione del tasto **PrtSc** lampeggerà nel colore selezionato. È possibile passare da un colore all'altro, premendo il tasto **FN + += (RGB)**. Per il colore selezionato, selezionare tutti i pulsanti che devono essere retroilluminati con questo colore, quindi passare al colore successivo. Per disattivare completamente la retroilluminazione di un determinato tasto, selezionando i colori di retroilluminazione, individuare la modalità in cui il tasto **PrtSc** non sarà retroilluminato. Quindi selezionare i tasti per cui si desidera disattivare la retroilluminazione.
3. Premere **FN + ~** per salvare la modalità utente.

## MACRO



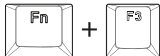
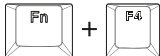
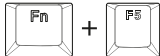
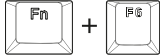
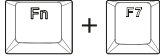
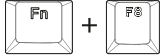
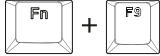
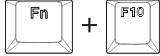

1. In modalità di gioco (**FN + Win**), premere **FN + Esc**. I pulsanti **Win** e **Esc** verranno retroilluminati.
2. Selezionare un pulsante qualsiasi per definire la macro, premendo il tasto **FN** + il tasto scelto. Quando la retroilluminazione del pulsante inizierà a lampeggiare, sulla tastiera premere la sequenza desiderata.
3. Premere **FN** + il tasto scelto per salvare la macro. Premere **FN + Esc** per uscire dalle impostazioni delle macro.

## RESET ALLE IMPOSTAZIONI DI FABBRICA



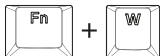
Premere **FN + Esc**.

Immediatamente dopo, premere **F1 + F3 + F5**.


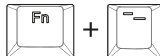

## МУЛЬТИМЕДИЙНЫЕ/ПРОГРАММНЫЕ КНОПКИ

	=	Компьютер
	=	Интернет-браузер
	=	Калькулятор
	=	Музыкальный проигрыватель
	=	Предыдущая песня
	=	Следующая песня
	=	Воспроизведение / Пауза
	=	Стоп
	=	Отключение звука
	=	Уменьшение громкости
	=	Увеличение громкости



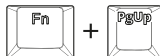
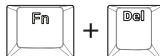
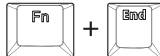
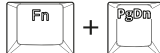
## HOTKEYS

	=	Игровой режим (блокировка клавиши Windows)
	=	6/N-key rollover
	=	Замена WASD и клавиш перемещения (стрелок)





## СВЕТОДИОДНАЯ ПОДСВЕТКА УПРАВЛЕНИЕ ПОДСВЕТКОЙ

	=	Увеличение / уменьшение яркости
	=	Скорость эффектов подсветки
	=	Изменение направления эффекта
	=	Изменение цвета подсветки

## 18 ЭФФЕКТОВ ПОДСВЕТКИ

	=	Режимы 1-3
	=	Режимы 4-6
	=	Режимы 7-9
	=	Режимы 10-12
	=	Режимы 13-15
	=	Режимы 16-18

## 10 ПРОГРАММИРУЕМЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ РЕЖИМОВ ДЛЯ РАЗНЫХ ИГР

	...		=	5 заводских режимов (можно модифицировать)
	...		=	5 пользовательских режимов

## СОЗДАНИЕ ИЛИ ИЗМЕНЕНИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО РЕЖИМА

1. Нажать **FN + 1-0** для выбора 1 из 10 режимов.
2. Нажать **FN + `~** для начала установки. Подсветка кнопки **PrtSc** будет мигать выбранным цветом. Для переключения между цветами нажать **FN + =+ (RGB)**. Выбрать для конкретного цвета все кнопки, которые должны подсвечиваться этим цветом, затем сменить цвет на следующий. Для полного отключения подсветки конкретной кнопки, при выборе цвета подсветки требуется найти режим, в котором **PrtSc** не будет подсвечиваться. Затем выбрать кнопки, подсветка которых должна быть отключена.
3. Нажать **FN + `~** для сохранения пользовательского режима.





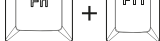
## МАКРОСЫ

1. В режиме игры (**FN + Win**) нажать **FN + Esc**. Кнопки **Win** и **Esc** подсветятся.
2. Выбрать любую кнопку для установки макроса, нажав **FN** + выбранную кнопку. Когда подсветка кнопки начнет мигать, нажать на клавиатуре требуемую последовательность.
3. Нажать **FN** + выбранную кнопку для сохранения макроса. Нажать **FN + Esc** для выхода из настроек макросов.


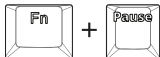
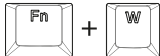
## СБРОС К ЗАВОДСКИМ НАСТРОЙКАМ

Нажать **FN + Esc**.  
Сразу после этого нажать **F1 + F3 + F5**.


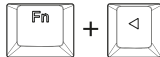
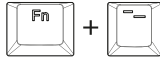

## MULTIMÉDIA/PROGRAM BILLENTŰK

	=	Számítógép
	=	Webböngésző
	=	Számológép
	=	Zenelejátszó
	=	Előző szám
	=	Következő szám
	=	Lejátszás / Szünet
	=	Leállítás
	=	Némítás
	=	Halkítás
	=	Hangosítás



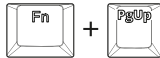
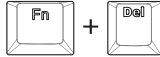
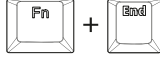
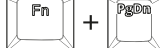
## HOTKEYS

	=	Játékmód (Windows billentyűzárolás)
	=	6/N-key rollover
	=	A WASD és az iránygombok (nyílak) cseréje



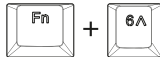

## LED HÁTTÉRVILÁGÍTÁS HÁTTÉRVILÁGÍTÁS IRÁNYÍTÁSA

	=	Fényerő növelése / csökkentése
	=	Háttérvilágítás effektus sebessége
	=	Az effektus irányának megváltoztatása
	=	Háttérvilágítás színének módosítása

## 18 HÁTTÉRVILÁGÍTÁSI EFFEKTUS

	=	1-3. üzemmódok
	=	4-6. üzemmódok
	=	7-9. üzemmódok
	=	10-12. üzemmódok
	=	13-15. üzemmódok
	=	16-18. üzemmódok

## 10 FELHASZNÁLÓ ÁLTAL PROGRAMOZHATÓ ÜZEMMÓD KÜLÖNBÖZŐ JÁTÉKOKHOZ

	...		=	5 gyári üzemmód (módosíthatók)
	...		=	5 tetszés szerinti üzemmód, amelyet a felhasználó határoz meg

## FELHASZNÁLÓI ÜZEMMÓD LÉTREHOZÁSA VAGY MÓDOSÍTÁSA

1. Nyomd meg az **FN + 1-0** billentyűkombinációt a 10 üzemmód egyikének kiválasztásához.
2. A definiálás megkezdéséhez nyomd meg az **FN + ~** billentyűkombinációt. A **PrtSc** gomb megvilágítása villogni fog a kiválasztott színben. A színek közötti váltáshoz nyomd meg az **FN + ++ (RGB)** billentyűkombinációt. A kiválasztott színhez jelöld ki az összes olyan gombot, amelynek ez lesz a megvilágítási színe, majd válts a következő színre. Egy adott gomb háttérvilágításának teljes kikapcsolásához a háttérvilágítás színeinek kiválasztásakor keresd meg azt az üzemmódot, amelyben a **PrtSc** háttérvilágítása ki van kapcsolva. Ezt követően válaszd ki azokat a gombokat, amelyek a háttérvilágítását ki szeretnéd kapcsolni.
3. A felhasználói üzemmód mentéséhez nyomd meg az **FN + ~** billentyűkombinációt.

## MAKRÓK

1. Játék módban (**FN + Win**) nyomd meg az **FN + Esc** billentyűkombinációt. A **Win** és **Esc** gombok világitani kezdenek.
2. Válassz ki egy gombot a makró definiálásához az **FN** + a kiválasztott gomb megnyomásával. Amikor a gomb villogni kezd, nyomd meg a kívánt szekvenciát a billentyűzeten.
3. Nyomd meg az **FN** + gombot a makró mentéséhez. Nyomd meg az **FN + Esc** billentyűkombinációt a makróbeállítások bezárásához.







## GYÁRI BEÁLLÍTÁSOK VISSZAÁLLÍTÁSA

Nyomd meg az **FN + Esc** billentyűkombinációt. Közvetlenül ezután nyomd meg az **F1 + F3 + F5** billentyűkombinációt.











## МУЛЬТИМЕДІЙНІ/ПРОГРАМНІ КНОПКИ

	+		=	Комп'ютер
	+		=	Веб-браузер
	+		=	Калькулятор
	+		=	Музичний програвач
	+		=	Попередня пісня
	+		=	Наступна пісня
	+		=	Відтворення / Пауза
	+		=	Стоп
	+		=	Відключення звуку
	+		=	Зменшити гучність
	+		=	Збільшити гучність













## HOTKEYS

	+		=	Ігровий режим (блокування клавіші Windows)
	+		=	6/N-key rollover
	+		=	Заміна WASD і клавіш управління курсором (стрілок)







## СВІТЛОДІОДНЕ ПІДСВІЧУВАННЯ УПРАВЛІННЯ ПІДСВІЧУВАННЯМ

	+			=	Збільшення / зменшення яркості
	+			=	Швидкість ефектів підсвічування
	+			=	Зміна напрямку ефекту
	+			=	Зміна кольору підсвічування

## 18 ЕФЕКТІВ ПІДСВІЧУВАННЯ

	+		=	Режими 1-3
	+		=	Режими 4-6
	+		=	Режими 7-9
	+		=	Режими 10-12
	+		=	Режими 13-15
	+		=	Режими 16-18

## 10 ПРОГРАМОВАНИХ РЕЖИМІВ ДЛЯ РІЗНИХ ІГОР

	+		...		=	5 заводських режимів (можна модифікувати)
	+		...		=	5 користувацьких режимів

## СТВОРЕННЯ АБО МОДИФІКАЦІЯ КОРИСТУВАЦЬКОГО РЕЖИМУ

1. Натиснути **FN + 1-0** для вибору 1 з 10 режимів.
2. Натиснути **FN + `~** для початку установки. Підсвічування кнопки **PrtSc** блиматиме вибраним кольором. Для перемикання між кольорами натиснути **FN + ++ (RGB)**. Вибрати для конкретного кольору всі кнопки, які повинні підсвічуватися цим кольором, потім змінити колір на наступний. Для повного відключення підсвічування конкретної кнопки при виборі кольору підсвічування потрібно знайти режим, в якому **PrtSc** не підсвічуватиметься. Потім вибрати кнопки, підсвічування яких повинно бути відключене.
3. Натиснути **FN + `~** для збереження користувацького режиму.























## МАКРОСИ

1. В режимі гри (**FN + Win**) натиснути **FN + Esc**. Кнопки **Win** і **Esc** підсвітаються.
2. Вибрати будь-яку кнопку для установки макросу, натиснувши **FN +** обрану кнопку. Коли підсвічування кнопки блимає, натиснути на клавіатурі необхідну послідовність клавіш.
3. Натиснути **FN +** обрану кнопку для збереження макросу. Натиснути **FN + Esc** для виходу з налаштувань макросів.

## СКИДАННЯ ДО ЗАВОДСЬКИХ НАЛАШТУВАНЬ

Натиснути **FN + Esc**.  
Відразу після цього натиснути **F1 + F3 + F5**.











## MULTIMEDIÁLNE/SOFTVÉROVÉ KLÁVESY

	+		= Počítač
	+		= Internetový prehliadač
	+		= Kalkulačka
	+		= Hudobný prehrávač
	+		= Predchádzajúca skladba
	+		= Ďalšia skladba
	+		= Prehrať/pozastaviť
	+		= Zastaviť
	+		= Stlmiť
	+		= Tichšie
	+		= Hlasnejšie













## HOTKEYS

	+		= Herný režim (uzamknutie klávesov Windows)
	+		= 6/N-key rollover
	+		= Nahradit WASD a smerové klávesy (šípky)







## LED PODSVIETENIE OVLÁDANIE PODSVIETENIA

	+			= Zvýšenie /zníženie jasů
	+			= Rýchlosť efektov podsvietenia
	+			= Zmeniť smer efektu
	+			= Zmena farby podsvietenia

## 18 EFEKTOV PODSVIETENIA

	+		= Režimy 1-3
	+		= Režimy 4-6
	+		= Režimy 7-9
	+		= Režimy 10-12
	+		= Režimy 13-15
	+		= Režimy 16-18

## 10 UŽIVATEĽSKY PROGRAMOVATEĽNÝCH REŽIMOV PRE RÔZNE HRY

	+		...		= 5 továrenských režimov (možno upraviť)
	+		...		= 5 voľných režimov definovaných užívateľom

## VYTVORIŤ ALEBO UPRAVIŤ POUŽÍVATEĽSKÝ REŽIM

1. Stlačením klávesu **FN + I-O** vyberte 1 z 10 režimov.
2. Stlačením klávesu **FN + `~** začnete definovať. Zvýraznenie tlačidla **PrtSc** bude blikať vo zvolenej farbe. Môžete prepínať medzi farbami stlačením klávesu **FN + ++ (RGB)**. Pre vybratú farbu vyberte všetky tlačidlá, ktoré majú byť zvýraznené v danej farbe a potom zmeňte farbu na ďalšiu. Ak chcete úplne vypnúť podsvietenie konkrétneho tlačidla výberom farieb podsvietenia, nájdite režim, v ktorom nebude funkcia **PrtSc** podsvietená. Potom vyberte tlačidlá, ktorých podsvietenie chcete vypnúť.
3. Stlačením klávesu **FN + `~** uložte používateľský režim.

## MAKRÁ



1. V hernom režime (**FN + Win**) stlačte kláves **FN + Esc**. Tlačidlá **Win** a **Esc** budú posvietené.
2. Vyberte ľubovoľné tlačidlo pre definovanie makra stlačením tlačidla **FN** + vybraného tlačidla. Keď podsvietenie tlačidla začne blikať, stlačte požadovanú sekvenciu na klávesnici.
3. Stlačením klávesu **FN** + vybraného tlačidla uložte makro. Stlačením klávesu **FN + Esc** ukončíte nastavenia makra.



## OBNOVIŤ TOVÁRENSKÉ NASTAVENIA



Stlačte kláves **FN + Esc**.



Ľhneď potom stlačte klávesy **F1 + F3 + F5**.



## TASTE MULTIMEDIA/DE PROGRAMARE



 +  = Computer



 +  = Browser web



 +  = Calculator

 +  = Player muzical



 +  = Piesa anterioară



 +  = Piesa următoare

 +  = Redare / Pauză

 +  = Stopează



 +  = Dezactivarea sunetului

 +  = Volum redus

 +  = Volum ridicat




## HOTKEYS




 +  = Modul de joc (Blocarea tastei Windows)

 +  = 6/N-key rollover

 +  = Modificarea WASD și a tastelor de direcție (săgeți)

## LUMINĂ DE FUNDAL LED CONTROLUL LUMINII DE FUNDAL



 +   = Mărirea / micșorarea luminozității



 +   = Viteza efectelor luminii de fundal



 +  = Modificarea direcției efectului



 +  = Modificarea culorii luminii de fundal



## 18 EFECTE DE LUMINĂ DE FUNDAL



 +  = Moduri 1-3

 +  = Moduri 4-6




 +  = Moduri 7-9




 +  = Moduri 10-12

 +  = Moduri 13-15

 +  = Moduri 16-18

## 10 MODURI PROGRAMATE DE UTILIZATOR PENTRU DIVERSE JOCURI

 +  ...  = 5 moduri din fabrică (pot fi modificate)

 +  ...  = 5 moduri libere care pot fi definite de utilizator

## CREAREA SAU MODIFICAREA MODULUI UTILIZATORULUI

1. Apăsati **FN + 1-0**, pentru a alege 1 din 10 moduri.
2. Apăsati **FN + `~**, pentru a începe definirea. Iluminarea tastei **PrtSc** a lumina intermitent în culoarea selectată. Puteți comuta între culori apăsând **FN + =+ (RGB)**. Pentru culoarea aleasă selectați toate tastele care vor fi evidențiate în această culoare, apoi schimbați culoarea cu următoarea. Pentru a opri complet lumina de fundal a unui anumit buton, selectând culorile de fundal, găsiți modul în care **PrtSc** nu va fi retroiluminat. Apoi, selectați tastele a căror lumină de fundal va fi oprită.
3. Apăsati **FN + `~** pentru a salva modul utilizatorului.

## MACROS























1. În modul joc (**FN + Win**), apăsați **FN + Esc**. Tastele **Win** și **Esc** vor începe să lumineze.
2. Selectați orice tastă pentru a defini macro-ul apăsând **FN +** tasta selectată. Când lumina de fundal a tastei începe să clipească, apăsați secvența dorită de pe tastatură.
3. Apăsati **FN +** butonul selectat pentru a salva macro-ul. Apăsati **FN + Esc** pentru a ieși din setările macro.

## REVENIRE LA SETĂRILE DIN FABRICĂ







Apăsati **FN + Esc**.

Imediat după aceasta apăsați **F1 + F3 + F5**.

## MULTIMEDIA TASTER/ PROGRAMTASTER











	+		=	Computer
	+		=	Browser
	+		=	Lommeregner
	+		=	Musikafspiller
	+		=	Forrige musikstykke
	+		=	Næste musikstykke
	+		=	Afspil / Pauser
	+		=	Stop
	+		=	Lydløs
	+		=	Stille
	+		=	Højere

## HOTKEYS













	+		=	Spiltilstand (Blokade af Windows-tast)
	+		=	6/N-key rollover
	+		=	Ændring af WASD og retningstaster (piletaster)

## LED BELYSNING







### KONTROL AF BELYSNING

	+			=	Forøgelse / formindskelse af lysstyrke
	+			=	Hastighed af belysningseffekter
	+			=	Ændring af effektens retning
	+			=	Ændring af belysningens farve

### 18 BELYSNINGSEFFEKTER

	+		=	1-3 tilstande
	+		=	4-6 tilstande
	+		=	7-9 tilstande
	+		=	10-12 tilstande
	+		=	13-15 tilstande
	+		=	16-18 tilstande

### 10 TILSTANDE, DER BRUGER KAN PROGRAMMERE TIL FORSKELLIGE SPIL

	+		...		=	5 fabrikstilstande (kan modificeres)
	+		...		=	5 frie tilstande, som brugeren kan definere

## DANNELSE ELLER MODIFICERING AF BRUGERTILSTAND

- Tryk på **FN + 1-0**, for at vælge 1 af 10 tilstande.
- Tryk på **FN + `~** for at begynde med definering. Belysning af **PrtSc** tast vil blinke i den valgte farve. Du kan skifte farver ved at trykke på **FN + =+ (RGB)**. For den valgte farve vælg alle taster, som skal blive belyst med farven, og følgende ændr farve for næste. For at fuldstændig slukke for belysning af en konkret tast skal du ved valg af belysningsfarver finde en tilstand i hvilken **PrtSc** tast ikke er belyst. Følgende vælg taster, hvilken belysning skal være slukket for.
- Tryk på **FN + `~** for at gemme brugertilstand.

## MAKROER























- I spiltilstand (**FN + Win**) tryk på **FN + Esc**. **Win** og **Esc** taster bliver belyst.
- Vælg en valgfri tast, for at definere en makro ved at trykke på **FN** + den valgte tast. Begynder tastens belysning at blinke, tryk den valgte sekvens på tastaturet.
- Tryk på **FN** + den valgte tast for at gemme makroen. Tryk på **FN + Esc** for at forlade makroindstillinger.

## NULSTILLING AF FABRIKSINDSTILLINGER







Tryk på **FN + Esc**.

Lige efter det tryk på **F1 + F3 + F5**.











## MULTIMEDIA-/OHJELMANÄPPÄIMET

	+		= Tietokone
	+		= Internet-selain
	+		= Laskin
	+		= Musiikkisoitin
	+		= Edellinen kappale
	+		= Seuraava kappale
	+		= Toista / Tauko
	+		= Pidätä
	+		= Mykistä
	+		= Hiljennä
	+		= Voimista













## HOTKEYS

	+		= Pelitila (Windows näppäimen lukitus)
	+		= 6/N-key rollover
	+		= Vaihda WASD ja suuntanäppäimet (nuolet)







## LED TAUSTAVALO TAUSTAVALON OHJAUS

	+			= Kirkkauden lisäys / vähennys
	+			= Taustavaloefektien nopeus
	+			= Efektin suunnan vaihto
	+			= Taustavalon värin muutos

## 18 TAUSTAVALOEFEKTIÄ

	+		= Tilat 1-3
	+		= Tilat 4-6
	+		= Tilat 7-9
	+		= Tilat 10-12
	+		= Tilat 13-15
	+		= Tilat 16-18

## 10 KÄYTTÄJIEN OHJELMOITAVISSA OLEVAA TILAA ERILAISILLE PELEILLE

	+		...		= 5 tehdasasetustilaa (voidaan modifioida)
	+		...		= 5 vapaata käyttäjän määritettävissä olevaa tilaa

## KÄYTTÄJÄN TILAN LUONTI TAI MUOKKAUS

- Paina **FN + 1-0** valitaksesi 1 10 tilasta.
- Paina **FN + ~** aloittaaksesi määrittelyn. Näppäimen **PrtSc** taustavalo vilkkuu valitussa värissä. Voit vaihtaa värien välillä painamalla **FN + =+ (RGB)**. Valitse valitulle värille kaikki näppäimet, jotka on tarkoitus taustavalaista tällä värillä, vaihda sen jälkeen seuraavaan väriin. Tietyin näppäimen taustavalon pois päältä kytkemiseksi kokonaan valitse taustavalon värit, etsi tila, jossa **PrtSc** ei ole valaistunut. Valitse seuraavaksi näppäimet, joiden taustavalo on tarkoitus kytkeä pois päältä.

- Paina **FN + ~** tallentaaksesi käyttäjätilan.

## MAKROT

- Pelitilassa (**FN + Win**) paina **FN + Esc**. Näppäimet **Win** ja **Esc** on taustavalaistunut.
- Valitse mikä tahansa näppäin, määrittääksesi makron painamalla **FN +** valittu näppäin. Kun näppäimen taustavalo alkaa vilkkua, paina näppäimistöillä haluttu sekvenssi.
- Paina **FN +** valittu näppäin makron tallentamiseksi. Paina **FN + Esc** poistuaksesi makroasetuksista.





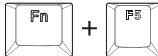
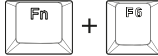
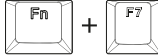
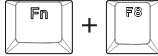
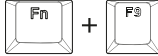
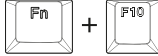
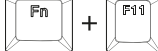
## TEHDASASETUSTEN PALAUTUS

Paina **FN + Esc**.



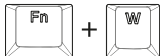
Paina heti sen jälkeen **F1 + F3 + F5**.



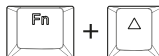
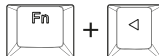
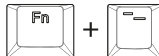
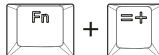
## MULTIMEDIATASTER /PROGRAMTASTER

	=	Datamaskin
	=	Nettleser
	=	Kalkulator
	=	Musikkavspiller
	=	Spill forrige sang
	=	Spill neste sang
	=	Spill/pause
	=	Stopp
	=	Demp volumet
	=	Senk volumet
	=	Øk volumet




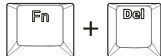
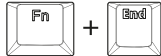
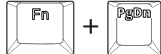
## HOTKEYS

	=	Spillmodus (Windows-tast deaktivert)
	=	6/N-key rollover
	=	Bytting mellom WASD og retningstaster (piltaster)





## LED BAKGRUNNSBELYSNING BAKGRUNNSBELYSNING KONTROLL

	=	Øk / reduser lysstyrken
	=	Hastighet av bakgrunnsbelysningseffekter
	=	Endring av effektens retning
	=	Endring av bakgrunnsbelysningsfarge

## 18 BAKGRUNNSBELYSNINGSEFFEKTER

	=	Modus 1-3
	=	Modus 4-6
	=	Modus 7-9
	=	Modus 10-12
	=	Modus 13-15
	=	Modus 16-18

## 10 BRUKERPROGRAMMERBARE MODUSER FOR ULIKE SPILL

	...		=	5 fabrikkmoduser (kan modifiseres)
	...		=	5 brukerdefinerte moduser

## OPPRETTING ELLER MODIFISERING AV BRUKERMODUS

1. Trykk på **FN + 1-0** for å velge 1 av 10 moduser.
2. Trykk på **FN + ~** for å begynne å definere. Bakgrunnsbelysning til **PrtSc**-tasten vil blinke i valgt farge. Du kan bytte mellom farger ved å trykke på **FN + ++ (RGB)**. For den valgte fargen, velg alle taster som skal bakgrunnsbelyses i denne fargen, og endre deretter fargen til den neste. For å fullstendig slå av bakgrunnsbelysningen på en bestemt tast, finn en modus der **PrtSc**-tasten ikke er bakgrunnsbelyst når du velger fargene. Velg deretter tastene som bakgrunnsbelysning skal være slått av for.
3. Trykk på **FN + ~** for å lagre brukermodusen.























## MAKROER

1. I spillmodus (**FN + Win**), trykk på **FN + Esc**. Tastene **Win** og **Esc** vil få bakgrunnsbelysning.
2. Velg hvilken som helst tast for å definere en makro ved å trykke på **FN +** den valgte tasten. Når bakgrunnsbelysningen på tasten begynner å blinke, trykk på ønsket sekvens på tastaturet.
3. Trykk på **FN +** den valgte tasten for å lagre makroen. Trykk på **FN + Esc** for å avslutte makroinnstillinger.







## NULLSTILL TIL FABRIKKNSTILLINGER

Trykk på **FN + Esc**.  
Umiddelbart etter dette, trykk på **F1 + F3 + F5**.

## MULTIMEDIKNAPPAR/PROGRAMTANGENTER

	+		= Dator
	+		= Webbläsare
	+		= Kalkylator
	+		= Musikspelare
	+		= Föregående låt
	+		= Nästa låt
	+		= Spela upp / Pausa
	+		= Stoppa
	+		= Ljudavstängning
	+		= Volym upp
	+		= Volym ned












## HOTKEYS

	+		= Spelläge (låsning av Windows-knappen)
	+		= 6/N-key rollover
	+		= Byta WASD-knappar och riktningknappar (pilar)







## LED-BELYSNING BELYSNINGSKONTROLL

	+			= Öka / minska ljusstyrka
	+			= Hastighet av belysningseffekter
	+			= Ändra effektens riktning
	+			= Ändra belysningsfärg

## 18 BELYSNINGSEFFEKTER

	+		= Lägen 1-3
	+		= Lägen 4-6
	+		= Lägen 7-9
	+		= Lägen 10-12
	+		= Lägen 13-15
	+		= Lägen 16-18

## 10 LÄGEN, SOM KAN PROGRAMMERAS AV ANVÄNDAREN, FÖR OLIKA SPEL

	+		...		= 5 fabrikslägen (kan modifieras)
	+		...		= 5 fria användardefinierade lägen

## SKAPA ELLER MODIFIERA ETT ANVÄNDARLÄGE

- Tryck på **FN + 1-0** för att välja 1 av 10 lägen.
- Tryck på **FN + `~** för att börja definiera. Belysning av knappen **PrtSc** blinkar i den valda färgen. Du kan ändra färger genom att trycka på **FN + == (RGB)**. För den valda färgen välj alla knappar som ska belysas med den, sedan byta till nästa färg. För att helt stänga av belysning för en knapp hitta ett läge, i vilket **PrtSc** inte är belyst när du väljer belysningsfärger. Sedan välj de knappar som du vill stänga av belysningen för.
- Tryck på **FN + `~** för att spara ett användarläge.

## MAKRON

- I spelläge (**FN + Win**) tryck på **FN + Esc**. Knapparna **Win** i **Esc** belysas.
- Välj en valfri knapp för att definiera makro genom att trycka på **FN +** den valda knappen. När knappens belysning har börjat blinka välj önskad sekvens på tangentbordet.
- Tryck på **FN +** en valda knappen för att spara ett makro.  
Tryck på **FN + Esc** för att avsluta makroinställningar.

## ÅTERSTÄLL FABRIKSINSTÄLLNINGAR

Tryck på **FN + Esc**.

Direkt efter tryck på **F1 + F3 + F5**.

## EN Use and warranty limitations

The product should be used according to its intended purpose. Incorrect use can damage the product and endanger the life of the user;

- Excessive humidity, dust and other contaminations can result in product damage which is not covered by the warranty;
- The warranty does not cover mechanical damage to the product;
- Avoid exposure to rapid changes in ambient temperature. Should they occur, wait approx. 30 minutes before using the product until the temperature is leveled;
- You can find the Warranty Terms and Conditions in "Support" at <https://spcgear.com/>.

## 2-year manufacturer warranty

## ES Uso y exclusiones de garantía

El producto debe utilizarse de acuerdo con su uso previsto; un uso inadecuado puede causar daños al producto y suponer un riesgo para la salud del usuario;

- El exceso de humedad, el polvo y otros contaminantes pueden causar daños al producto que no están cubiertos por la garantía;
- La garantía no cubre los daños mecánicos provocados en el producto;
- Evite la exposición a cambios extremos de temperatura ambiente; en caso de que se produzcan, espere unos 30 minutos a que la temperatura se iguale antes de utilizar el producto;
- Los términos y condiciones detallados de la garantía están disponibles en [https://spcgear.com/en/la-pestaña\\_soporte](https://spcgear.com/en/la-pestaña_soporte).

## 2 años de garantía del fabricante

## HU Használat és garanciai kapcsolás

A termék rendeltetészerűen kell használni; a helytelen használat a termék sérülését, illetve a felhasználó számára egészségügyi kockázatot jelenthet;

- A túlzott nedvesség, por, illetve más szennyeződés a termék sérülését okozhatja, melyre a garancia nem érvényes;
- Kerüldend a szélsőséges hőmérsékleti viszonyoknak való kitétel, ezek előfordulása esetén várjon kb. 30 percet a hőmérséklet kiegyenlítőődésére;
- A részletes garancia feltételeket a <https://spcgear.com/> oldalon a „támogatás” fül alatt találja.

## 2 éves gyártói garancia

## DK Brug og udelukkelse

Produkt skal blive brugt i overensstemmelse med dets bestemmelse; ukorrekt brug kan forårsage produktets beskadigelse samt udsætte brugerens sundhed for fare;

- Overdreven fugt, støv samt andre forurenninger kan forårsage produktets beskadigelse, som ikke er omfattet af garantien;
- Garantien omfatter ikke mekaniske beskadigelser af produktet;
- Man skal undgå udsættelse for ekstreme ændringer af omgivelsestemperatur, forekommer de alligevel skal man for brug af produktet afvente ca. 30 min for at udligne temperaturer;
- Detaljerede vilkår af garantien findes på hjemmesiden <https://spcgear.com/> under „support”.

Garanti: 2 år

## PL Użytkowanie i wyłączenia gwarancyjne

Produkt powinien być używany zgodnie z jego przeznaczeniem; niewłaściwe użytkowanie może spowodować uszkodzenie produktu oraz stworzyć zagrożenie dla zdrowia użytkownika;

- Nadmierna wilgoć, kurz oraz inne zanieczyszczenia mogą spowodować uszkodzenia produktu, które nie są objęte gwarancją;
- Gwarancja nie obejmuje uszkodzeń mechanicznych produktu;
- Należy unikać ekspozycji na radykalne zmiany temperatury otoczenia, w przypadku ich wystąpienia przed użyciem produktu należy poczekać ok. 30 min na wyrównanie temperatury;
- Szczegółowe warunki gwarancji dostępne są na stronie [https://spcgear.com/w-zakladce\\_wsparcie](https://spcgear.com/w-zakladce_wsparcie).

## 2 lata gwarancji producenta

## FR Utilisation et exclusions de garantie

Le produit doit être utilisé conformément à sa fonction principale; une mauvaise utilisation peut endommager le produit et créer un risque pour votre santé;

- L'humidité excessive, la poussière et d'autres contaminants peuvent provoquer des dommages qui ne sont pas couverts par la garantie;
- La garantie ne couvre pas les dommages mécaniques au produit;
- Évitez l'exposition à des changements radicaux de température ambiante, si telles se produisent, attendez 30 min. environ avant d'utiliser le produit pour l'alignement des températures;
- Les conditions détaillées de la garantie sont disponibles sur la page [https://spcgear.com/dans l'onglet "support"](https://spcgear.com/dans-longlet_support).

## Garantie du fabricant de 2 ans

## UA Експлуатація та гарантійні винятки

Виріб має використовуватися за призначенням; неправильне використання може призвести до пошкодження виробу і створити небезпеку для здоров'я користувача;

- Надмірна вологість, пил та інші забруднення можуть призвести до пошкодження виробу, на яке не поширюється гарантія;
- Надмірна вологість, пил та інші забруднення можуть призвести до пошкодження виробу, на яке не поширюється гарантія;
- Необхідно уникати впливу радикальних змін температури навколишнього середовища, в разі їх виникнення перед експлуатацією виробу необхідно почекати приблизно 30 хв. для вирівнювання температури;
- Детальні умови гарантії доступні на веб-сайті <https://spcgear.com/> у розділі „підтримка”.

## 2-річна гарантія виробника

## FI Käyttö ja takuun rajoitukset

Tuotetta on käytettävä sen käyttöohjeiden mukaisesti; väärä käyttö voi vahingoittaa tuotetta ja vaarantaa käyttäjän terveyden;

- Liiallinen kosteus, pöly ja muut epäpuhtaudet voivat aiheuttaa tuotteen vaurioita, jotka eivät kuulu takuun piiriin;
- Takuu ei kata tuotteen mekaanisia vaurioita;
- On välttävää altistamista ympäristön lämpötilan radikaalle muutoksille, jos niitä esiintyy ennen tuotteen käyttöä, odota noin 30 minuuttu lämpötilan tasaantumiseksi;
- Yksityiskohtaiset takuehdot ovat saatavilla osoitteessa [https://spcgear.com/välilehdellä "Tuki"](https://spcgear.com/välilehdellä_Tuki).

Takuu: 2 vuotta

## DE Nutzung und Garantieausschlüsse

Das Produkt hat bestimmungsgemäß benutzt zu werden; eine unsachgemäße Nutzung kann zur Produktbeschädigung führen und Gefahren für die Gesundheit des Benutzers nach sich ziehen;

- Übermäßige Feuchtigkeit, Staub bzw. sonstige Verunreinigungen können zur Produktbeschädigung führen, die nicht unter Garantie fallen;
- Mechanische Schäden am Produkt fallen nicht unter Garantie;
- Es ist zu vermeiden, dass das Produkt radikalen Temperaturschwankungen ausgesetzt werden kann; bei Eintritt solcher noch vor dem Produktgebrauch sind ca. 30 Minuten für Temperaturausgleich abzuwarten;
- Die detaillierten Garantiebedingungen sind auf der Webseite <https://spcgear.com/> unter dem Lesezichen „Unterstützung“ zugänglich.

## Herstellergarantie von 2 Jahren

## IT Uso ed esclusioni dalla garanzia

Il prodotto deve essere utilizzato per lo scopo previsto; un uso improprio può causare danni al prodotto e mettere in pericolo la salute dell'utente;

- L'eccessiva umidità, polvere e altre impurità possono causare danni al prodotto che non sono coperti da garanzia;
- La garanzia non copre danni meccanici al prodotto;
- L'esposizione ai cambiamenti radicali della temperatura ambiente dovrebbe essere evitata, se si verificano prima di utilizzare il prodotto, attendere circa 30 minuti affinché la temperatura si stabilizzi;
- Condizioni di garanzia dettagliate sono disponibili sul sito Web [https://spcgear.com/nella scheda "supporto"](https://spcgear.com/nella-scheda_supporto).

## 2 anni di garanzia del produttore

## SK Použitie a obmedzenia záruky

Výrobok by sa mal používať v súlade s určeným účelom; nesprávne použitie môže výrobok poškodiť a ohroziť tak zdravie používateľa;

- Nadmerná vlhkosť, prach a iné nečistoty môžu spôsobiť poškodenie výrobku, na ktoré sa záruka nevzťahuje;
- Záruka sa nevzťahuje na mechanické poškodenie výrobku;
- Malo by sa zabrániť vystaveniu radikálnym zmenám teploty okolia, ak k nim dôjde pred použitím výrobku, počkajte asi 30 minút na vyrovnanie teploty;
- Podrobné záručné podmienky sú k dispozícii na webovej stránke [https://spcgear.com/v zalozke „podpora"](https://spcgear.com/v-zalozke_podpora).

## 2-ročná záruka výrobcu

## NO Bruk av produktet og unntak fra garantien

Produktet bør brukes til det tiltenkte formål; feil bruk kan medføre skade på produktet og fare for brukernes helse;

- Overdreven fuktighet, støv og andre urenheter kan forårsake skade på produktet, som ikke dekkes av garantien;
- Garantien dekker ikke mekanisk skade på produktet;
- Unngå eksponering for raske endringer i omgivelsestemperatur; hvis slike temperaturrendringer oppstår, vent ca. 30 minutter før du bruker produktet;
- Detaljerte garanti betingelser finner du på <https://spcgear.com/> i fanen „brukerstøtte”.

Garanti: 2 år

## CZ Používání a záruční podmínky

Produkt musí být používán v souladu s jeho určením; nesprávné používání může způsobit poškození produktu a vytvořit riziko pro zdraví uživatele;

- Nadměrná vlhkost, prach a další nečistoty mohou způsobit poškození produktu, na které se nevztahuje záruka;
- Záruka se nevztahuje na mechanická poškození produktu;
- Vyhněte se vystavení radikálním změnám okolní teploty, v případě jejich výskytu před použitím výrobku počkejte cca 30 minut na vyrovnání teploty;
- Podrobné záruční podmínky se nacházejí na straně [https://spcgear.com/v zalozce „podpora"](https://spcgear.com/v-zalozce_podpora).

## Zletá záruka výrobce

## RU Эксплуатация и гарантийные исключения

Изделие должно использоваться по назначению; неправильное использование может привести к повреждению изделия и создать опасность для здоровья пользователя;

- Чрезмерная влажность, пыль и другие загрязнения могут привести к повреждению изделия, на которое не распространяется гарантия;
- Гарантия не распространяется на механические повреждения изделия;
- Необходимо избежать воздействия радикальных изменений температуры окружающей среды, в случае их возникновения перед эксплуатацией изделия необходимо подождать ок. 30 мин. для выравнивания температуры;
- Подробные условия гарантии доступны на веб-сайте [https://spcgear.com/в разделе „поддержка"](https://spcgear.com/в-разделе_поддержка).

## 2-летняя гарантия производителя

## RO Utilizare și excluderi de la garanție

Produsul trebuie utilizat conform destinației de utilizare prevăzute; utilizarea necorespunzătoare poate deteriora produsul și poate pune în pericol sănătatea utilizatorului;

- Umiditatea excesivă, praful și alte impurități pot provoca deteriorarea produsului care nu este acoperită de garanție;
- Evitați expunerea la schimbări radicale ale temperaturii ambientale, dacă acestea au loc înainte de a utiliza produsul, așteptați aprox. 30 de minute pentru ca temperatura să se egalizeze;
- Condițiile detaliate de garanție sunt disponibile la adresa [https://spcgear.com/in fila „asistentă"](https://spcgear.com/in-fila_asistentă).

## 2 ani garanție oferită de producător

## SE Användning och undantag från garantin

Produkten ska användas för sitt avsedda ändamål; felaktig användning kan leda till att produkten skadas eller kan skapa risk för användarens hälsa;

- Om det finns för mycket fukt, damm och andra föroreningar kan produkten skadas på ett sätt som inte omfattas av garantin;
- Garantin omfattar inte mekaniska skador på produkten;
- Utsätt inte produkten för stora förändringar i omgivningstemperatur, om de dock finns vänta ca. 30 minuter så att temperaturen jätmas ut innan du använder produkten;
- Läs mer om garantivillkoren på webbplatsen [https://spcgear.com/i-filen "support"](https://spcgear.com/i-filen_support).

Garanti: 2 år

GK630K  
PUDDING





SPC  
GEAR

**EN** Changing certain functions and settings requires the use of dedicated **SPC Gear GK630K** software. You can download the latest software enabling you to use all device capabilities as well as its installation and user manual from <https://spcgear.com/>

**PL** Zmiana niektórych funkcji i ustawień wymaga użycia dedykowanego oprogramowania **SPC Gear GK630K**. Aktualne oprogramowanie dające dostęp do wszystkich możliwości urządzenia oraz instrukcje jego instalacji i użytkowania znajdziesz na <https://spcgear.com/>

**DE** Die Änderung einiger Funktionen und Einstellungen erfordert den Einsatz der speziellen Software **SPC Gear GK630K**. Die aktuelle Software, die Zugang zu allen Möglichkeiten des Geräts bietet, sowie die Anleitung für ihre Installation und ihre Benutzung finden Sie unter <https://spcgear.com/>.

**CZ** Změna některých funkcí a nastavení vyžaduje použití příslušného softwaru **SPC Gear GK630K**. Aktuální software umožňující přístup ke všem funkcím zařízení a pokyny k jeho instalaci a používání nájdeš na adrese <https://spcgear.com/>

**ES** La modificación de algunas funciones y ajustes requiere utilizar el software dedicado **SPC Gear GK630K**. Encontrarás el software actualizado que permite el acceso a todas las posibilidades del dispositivo, así como las instrucciones para su instalación y uso en <https://spcgear.com/>

**FR** La modification de certaines fonctions et de certains paramètres nécessite l'utilisation du logiciel **SPC Gear GK630K**. Les logiciels actuels donnant accès à toutes les possibilités de l'appareil et les instructions pour son installation et son utilisation sont disponibles sur le site <https://spcgear.com/>

**IT** La modifica di alcune funzioni e impostazioni richiede l'utilizzo del software dedicato **SPC Gear GK630K**. Il software aggiornato che consente l'accesso a tutte le funzioni del dispositivo e le istruzioni per la sua installazione e l'utilizzo sono disponibili all'indirizzo <https://spcgear.com/>

**RU** Для изменения некоторых функций и настроек необходимо использовать специальное программное обеспечение **SPC Gear GK630K**. Актуальное программное обеспечение, обеспечивающее доступ ко всем возможностям устройства и инструкции по его установке и использованию, можно найти по адресу <https://spcgear.com/>

**HU** Egyes funkciók és beállítások módosítása a dedikált **SPC Gear GK630K** alkalmazás használatát igényli. A berendezés összes lehetőségehez hozzáférést nyújtó, aktuális programverziót és telepítési és használati útmutatót megtalálod a <https://spcgear.com/> oldalon.

**UA** Для зміни деяких функцій та налаштувань необхідно використовувати спеціальне програмне забезпечення **SPC Gear GK630K**. Актуальне програмне забезпечення, що дозволяє використовувати всі можливості пристрою, та інструкції з його встановлення і використання можна знайти за посиланням <https://spcgear.com/>

**SK** Zmena niektorých funkcií a nastavení si vyžaduje využitie dedikovaného softvéru **SPC Gear GK630K**. Aktuálny softvér umožňujúci prístup ku všetkým možnostiam zariadenia a návod na jeho inštaláciu a používanie nájdete na adrese <https://spcgear.com/>

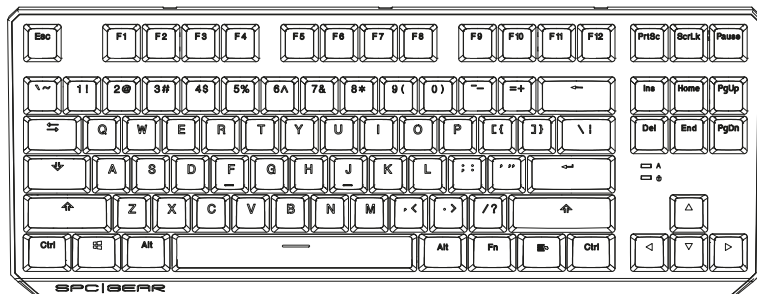
**RO** Modificarea unor funcții și setări necesită aplicarea unui software dedicat **SPC Gear GK630K**. Software-ul curent care oferă acces la toate posibilitățile dispozitivului, precum și instrucțiunile privind instalarea și utilizarea acestuia, pot fi găsite pe site-ul <https://spcgear.com/>

**DK** Ændring af nogle funktioner og indstillinger kræver udnyttelse af en dedikeret software **SPC Gear GK630K**. Aktuelt programmel, som muliggør adgang til alle udstyrets muligheder samt installations- og brugsvejledning finder du på <https://spcgear.com/>

**FI** Joidenkin toimintojen ja asetusten muuttaminen edellyttää erillisen **PC SPC Gear GK630K** ohjelmiston käyttöä. Nykyisen ohjelmiston, joka antaa pääsyn kaikkiin laitteen ominaisuuksiin ja ohjeet sen asentamiseen ja käyttöön, löydät osoitteesta <https://spcgear.com/>

**NO** Ændring av noen funksjoner og innstillinger krever bruk av spesiell programvare **SPC Gear GK630K**. Oppdatert programvare som gir tilgang til alle funksjoner i enheten samt installasjon- og bruksanvisning finner du på <https://spcgear.com/>

**SE** För att ändra vissa funktioner och inställningar behöver du använda den särskilda programvaran **SPC Gear GK630K**. Den aktuella programvaran som ger tillgång till utrustningens alla möjligheter samt dess installationsanvisningar hittar du på <https://spcgear.com/>



**EN** User Manual

**PL** Instrukcja użytkownika

**DE** Nutzungsanleitung

**CZ** Návod k použití

**ES** Instrucciones de uso

**FR** Notice d'utilisation

**IT** Istruzioni per l'uso

**RU** инструкция по эксплуатации

**HU** Kezelési útmutató

**UA** Інструкція по експлуатації

**SK** Návod na použitie

**RO** Instrucțiuni de utilizare

**DK** Brugsvejledning

**FI** Ohjeet käyttäjälle

**NO** Bruksanvisning

**SE** Bruksanvisning

ENTITY RESPONSIBLE /  
PODMIOT ODPOWIEDZIALNY:  
COOLING.PL ZDZIECH SP.J.  
UL. SOKOŁOWSKA 24  
05-806 SOKOŁOW, POLAND  
TEL: +4822920130  
BDO: 000020025



MADE IN CHINA

GK630K  
PUDDING

