

Sharkoon

DRAGON II



Anleitung

1. Spezifikationen	3
1.1 Allgemein	3
1.2 Tasten-Eigenschaften	3
1.3 DPI-Eigenschaften	4
1.4 Software-Eigenschaften	4
1.5 Kabel und Anschlüsse	4
1.6 Verpackungsinhalt	4
2. Anschluss	5
3. Übersicht	5
4. Software-Installation	6
5. Software-Übersicht.	7
6. Haupteinstellungen	8
6.1 Tastenbelegung ändern.	9
7. DPI-Einstellungen	10
8. Beleuchtung	11
9. Makro-Manager	12
10. Profil-Optionen	13

1. Spezifikationen

1.1 Allgemein

Max. DPI/CPI	15.000
Min. DPI/CPI	100
Sensor	Optisch
Chip	PixArt 3360
Beleuchtung	RGB
Max. Polling-Rate	1.000 Hz
Lift-off-Distanz	2 mm
Frames pro Sekunde	12.000
Inch pro Sekunde	250
Max. Beschleunigung	50 g
Weight-Tuning-System	✓
Mausfüße	5, PTFE
Farbvarianten	Schwarz, Grün
Gewicht ohne Kabel	134 g
Abmessungen (L x B x H)	127 x 83 x 42 mm
Unterstützte Betriebssysteme	Windows 7/8/10

1.2 Tasten-Eigenschaften

Anzahl Tasten	12
Programmierbare Tasten	12
Langlebige Omron-Schalter in linker und rechter Maustaste	✓
Lebensdauer der Tasten	Min. 10 Millionen Klicks



1. Spezifikationen

1.3 DPI-Eigenschaften

DPI-Stufen*	600, 2.400, 4.800, 7.200, 10.000, 15.000
DPI-Wahltaste	✓
DPI-Anzeige	LED

* DPI-Stufen lassen sich über die Software individuell einstellen

1.4 Software-Eigenschaften

Gaming-Software	✓
Onboard-Speicher für Spiel-Profile	✓
Kapazität des Onboard-Speichers	16 kB
Anzahl Profile	5

1.5 Kabel und Anschlüsse

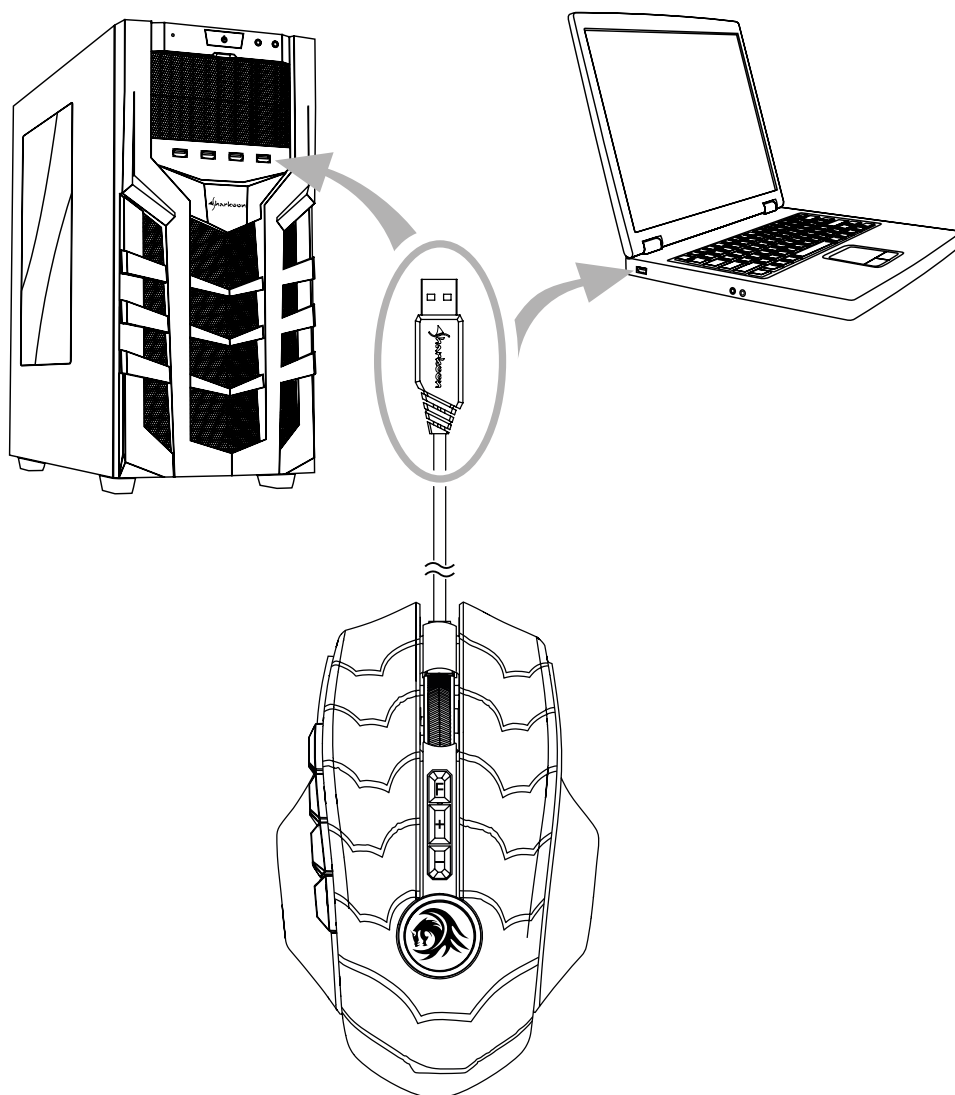
Anschluss	USB
Goldbeschichteter USB-Stecker	✓
Textilummanteltes Kabel	✓
Kabellänge	180 cm

1.6 Verpackungsinhalt

- Drakonia II
- Zusätzliches Set mit Mausfüßen
- Transporttasche
- Anleitung

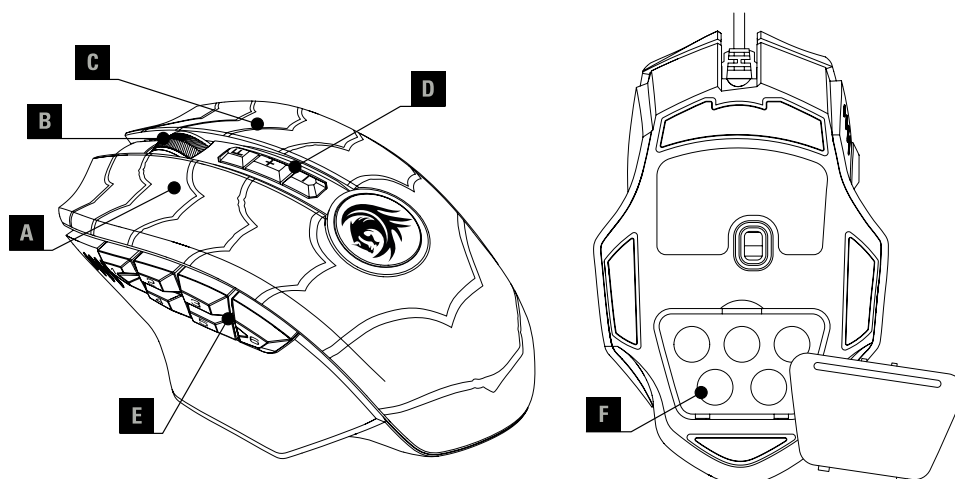


2. Anschluss



3. Übersicht

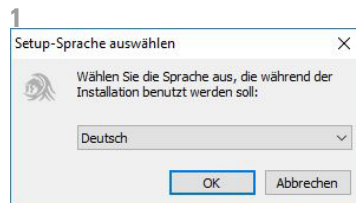
- A** Linke Maustaste
- B** Scrollrad
- C** Rechte Maustaste
- D** DPI-Wahltaste
- E** Daumentaste 1-6
- F** Weight-Tuning-System



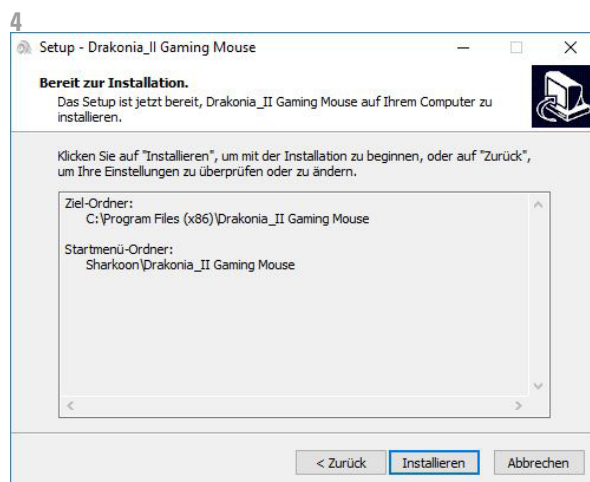
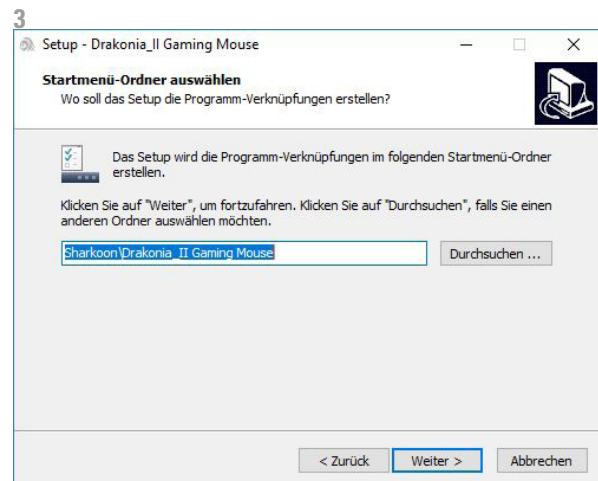
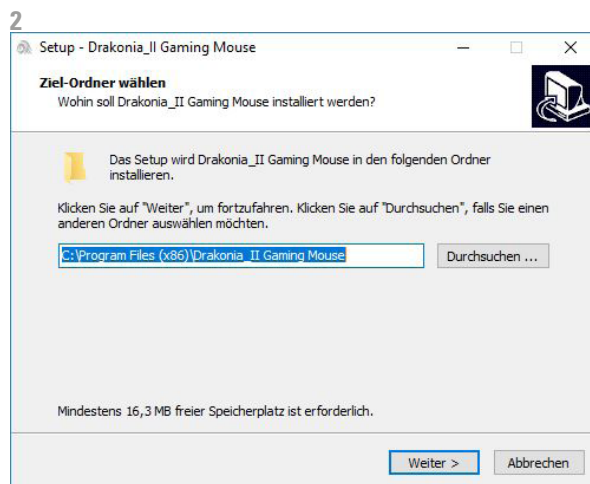
4. Software-Installation

Laden Sie sich die Gaming-Software der Drakonia II zunächst über die Sharkoon-Webseite www.sharkoon.com herunter. Entpacken Sie die Zip-Datei an einem Ort Ihrer Wahl und klicken Sie anschließend doppelt auf die Datei Drakonia_II.exe, um die Installation zu starten.

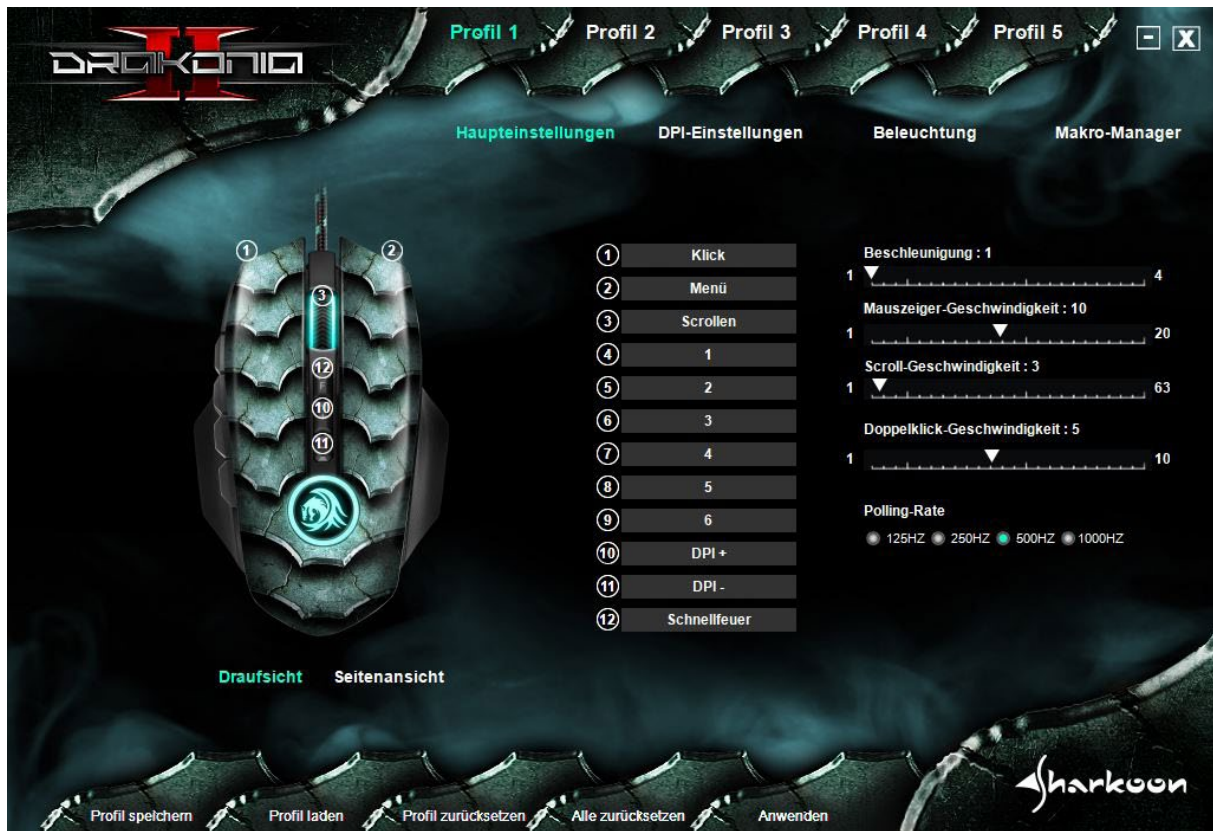
Folgen Sie den Anweisungen des Installationsassistenten und klicken Sie abschließend auf „Fertigstellen“. Anschließend erscheint das Drakonia-II-Symbol in der Taskleiste. Sie haben die Gaming-Software jetzt erfolgreich installiert.



Um die Gaming-Software zu starten, klicken Sie doppelt auf das Drakonia-II-Symbol in der Taskleiste. **Hinweis:** Die Gaming-Software wird immer im Hintergrund ausgeführt, solange der PC eingeschaltet ist. Nur so lassen sich die erweiterten Funktionen der Drakonia II nutzen. Das Drakonia-II-Symbol wird in der Windows-Taskleiste angezeigt, solange die Gaming-Software ausgeführt wird.



5. Software-Übersicht



Spiel-Profil: Am oberen Ende der Gaming-Software kann jederzeit eines von insgesamt fünf Spiel-Profilen ausgewählt werden. Spiel-Profile enthalten alle Einstellungen der Menüs „Haupteinstellungen“, „DPI-Einstellungen“ und „Beleuchtung“. Makros werden unabhängig von Spiel-Profilen gespeichert. Nach der Auswahl eines Spiel-Profils muss dieses mit einem Klick auf „Anwenden“ am unteren Ende der Software aktiviert werden.

Haupteinstellungen: Im Menü „Haupteinstellungen“ kann die Tastenbelegung der Drakonia II sowie deren Geschwindigkeit und Polling-Rate geändert werden. Es ist außerdem möglich Makros oder Multimedia-Funktionen zuzuweisen. Zur besseren Identifikation der einzelnen Tasten steht eine Abbildung der Drakonia II inklusive „Draufsicht“ und „Seitenansicht“ zur Verfügung. Jede Änderung an der Tastenbelegung muss abschließend mit einem Klick auf „Anwenden“ bestätigt werden.

DPI-Einstellungen: Unter „DPI-Einstellungen“ können bis zu sechs individuelle DPI-Stufen eingestellt werden. Änderungen müssen auch hier mit einem Klick auf „Anwenden“ bestätigt werden.

Beleuchtung: Hier können verschiedene Beleuchtungseffekte eingestellt und angepasst werden. Wie in den vorherigen Menüs müssen auch hier jegliche Änderungen mit einem Klick auf „Anwenden“ bestätigt werden.

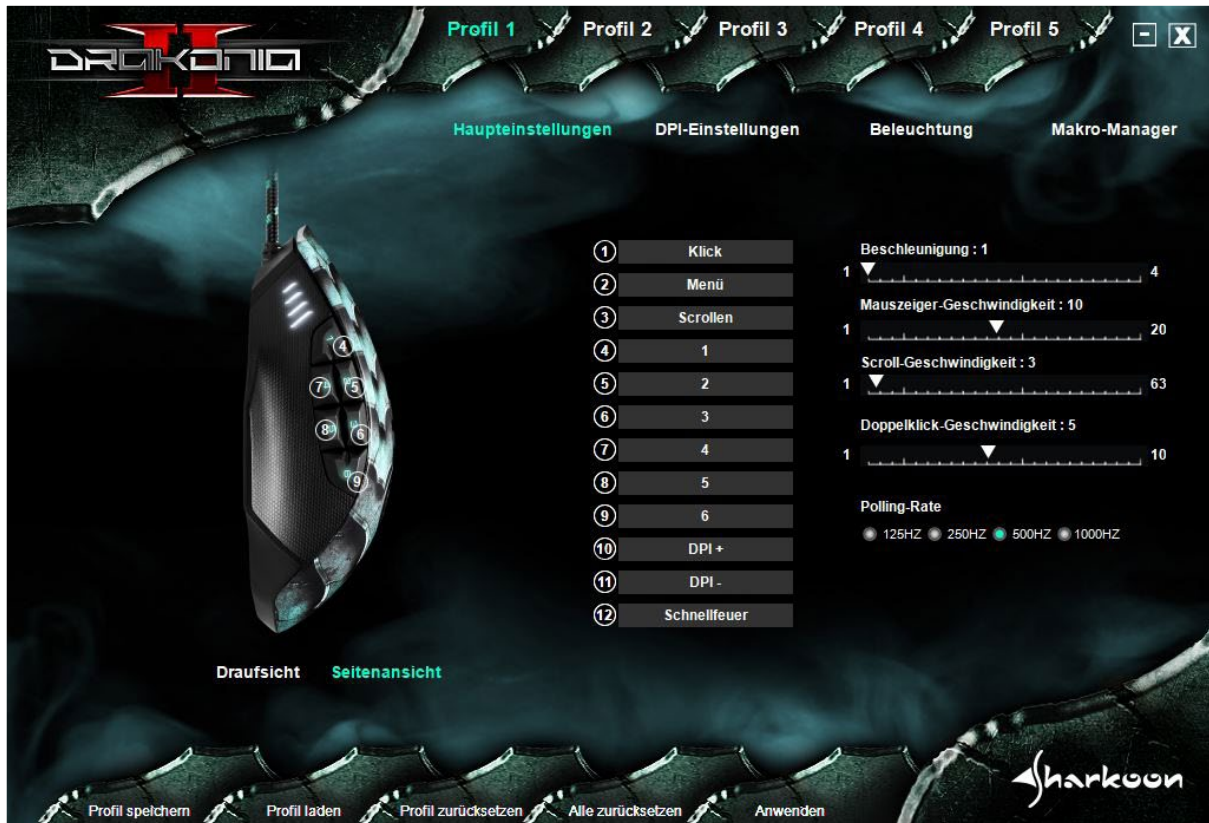
Makro-Manager: Im Menü „Makro-Manager“ lassen sich Makros aufzeichnen, ändern oder löschen. Diese stehen unabhängig vom aktiven Profil auch in jedem anderen Profil zur Verfügung.

Profil-Optionen: Am unteren Ende der Gaming-Software können Profile auf dem PC gespeichert, geladen oder auf Werkseinstellungen zurückgesetzt werden. Die zur Bestätigung einer Änderungen verwendete „Anwenden“-Schaltfläche befindet sich ebenfalls in diesem Bereich.



6. Haupteinstellungen

In den Haupteinstellungen können Tasten für das aktuell gewählte Spiel-Profil neu belegt oder mit Funktionen versehen werden. Darüber hinaus lässt sich die Beschleunigung, Mauszeiger-Geschwindigkeit, Scroll-Geschwindigkeit, Doppelklick-Geschwindigkeit sowie die Polling-Rate anpassen.



6. Haupteinstellungen

6.1 Tastenbelegung ändern

Jede der zwölf Tasten der Drakonia II besitzt eine werksseitig festgelegte Standardbelegung, die in der Software angepasst werden kann. Um eine Belegung zu ändern, wählen Sie die zu ändernde Taste aus der grauen Liste rechts neben der Abbildung der Drakonia II aus. Wenn Sie sich unsicher sind, welche Taste die gewünschte ist, können Sie die Abbildung zur Hilfe nehmen. Klicken Sie auf „Draufsicht“ oder „Seitenansicht“, um die Ansicht der Abbildung umzuschalten. Die Nummerierung der Tasten innerhalb der Abbildung stimmt mit der Nummerierung innerhalb der angrenzenden, grauen Liste überein. Klicken Sie nun in das entsprechende Feld der zu ändernden Taste und wählen Sie aus dem Dropdown-Menü die gewünschte Funktion aus:

Klick: Dies entspricht dem einfachen Linksklick. Mindestens eine Taste der Drakonia II muss mit dieser Funktion belegt sein.

Menü: Dies entspricht dem standardmäßig durch einen Rechtsklick aufgerufenen Kontextmenü.

Scrollen: Ermöglicht es den sichtbaren Bildausschnitt vertikal oder horizontal zu verschieben.

Vorwärts/Zurück: Navigiert in Ordnerstrukturen oder im Web vor und zurück.

Einzelne Taste/Tastatur-Kombination: Erlaubt die Belegung einer Tastaturtaste oder Tastatur-Kombination auf die entsprechende Maustaste. Bitte beachten Sie, dass bestimmte Tasten, je nach Tastaturlayout und Tastaturart, von der Belegung ausgeschlossen sein können.

Grundlegende Befehle: Umfasst grundlegende Windows-Befehle wie „Ausschneiden“, „Kopieren“ oder „Speichern“.

Erweiterte Befehle: Hier befinden sich Befehle zur schnellen Navigation in Windows sowie im Web.

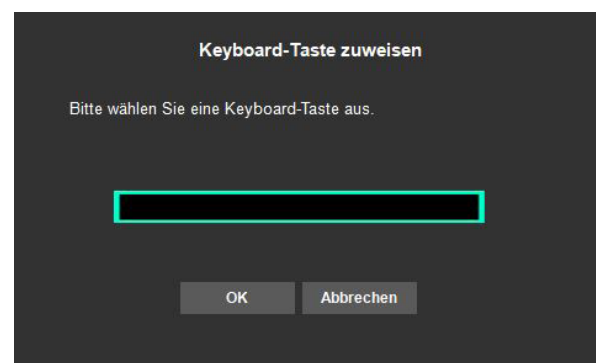
Multimedia-Befehle: Durch diese Befehlskategorie lässt sich der unter Windows ausgewählte Mediaplayer steuern. *Hinweis:* Der gewählte Mediaplayer lässt in den Windows Standard-Apps jederzeit ändern. Bitte beachten Sie dabei jedoch, dass nicht jeder Mediaplayer von Windows unterstützt wird und es zu Inkompatibilitäten kommen kann.

Makros: Hier können bereits erstellte Makros ausgewählt oder der Makro-Manager gestartet werden, wo ein neues Makro aufgezeichnet werden kann.

Schnellfeuer: Öffnet das Menü zur Anpassung der Schnellfeuer-Funktion. Mit dieser kann mit einem Klick der gewählten Taste der dieser Taste zugeordnete Tastenbefehl x-fach ausgeführt werden.

DPI: Enthält Befehle zur Anpassung der DPI-Stufen.

Profil: Wechselt zum nächst höheren Profil. *Hinweis:* Dies funktioniert nur durchgängig von Profil zu Profil, wenn der Befehl auch in anderen Profilen zugewiesen ist.



Polling-Rate: Enthält Befehle zur Anpassung der Polling-Rate.

Deaktiviert: Deaktiviert die entsprechende Taste.



7. DPI-Einstellungen

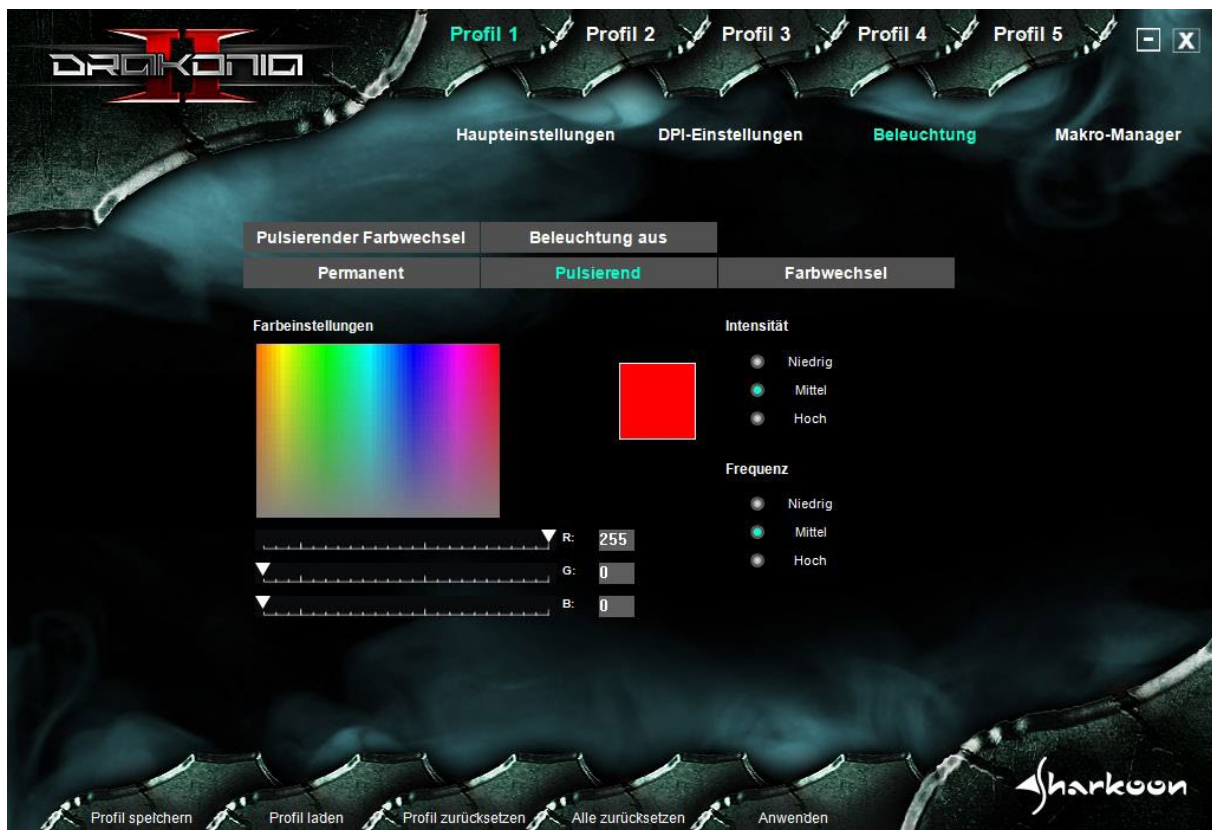


Alle sechs voreingestellten DPI-Stufen lassen sich im Menü DPI-Einstellungen ändern. Sie haben dabei die Möglichkeit jede DPI-Stufe individuell auf eine gewünschte DPI-Anzahl von 100 bis 15.000 DPI einzustellen. Die DPI-Anzahl kann dabei pro DPI-Stufe separat für die X- und Y-Achse eingestellt werden. Es ist ebenso möglich ausgewählte DPI-Stufen zu deaktivieren. Um nicht die Orientierung zu verlieren, wird die aktuell gewählte DPI-Stufe oberhalb der Schieberegler stets angezeigt.

DPI-Stufen sind von links nach rechts mit DPI1 bis DPI6 benannt und mit einem grünen Punkt vor ihrem Namen versehen. Um eine DPI-Stufe zu deaktivieren klicken Sie den grünen Punkt an. Dieser wird nun grau, um anzuzeigen, dass die gewählte DPI-Stufe deaktiviert wurde. Bei der Auswahl der Stufe über den Tastenbefehl „DPI durchschalten“ sowie „DPI+“ und „DPI-“ wird die deaktivierte DPI-Stufe übersprungen.

Um eine DPI-Stufe zu ändern, bewegen Sie einfach den Schieberegler auf die gewünschte DPI-Anzahl, die Unterhalb des Schiebereglers für die X- sowie die Y-Achse angezeigt wird. Um die DPI-Anzahl separat für beide Achsen einzustellen, klicken Sie auf das rote Verkettungssymbol unterhalb des Namens der gewählten DPI-Stufe. Das Verkettungssymbol verändert sich und wird daraufhin grau, um anzuzeigen, dass die DPI-Anzahl bei horizontaler und vertikaler Mausbewegung unterschiedlich eingestellt werden kann. Klicken Sie abschließend auf „Anwenden“, um jegliche Änderungen zu übernehmen.

8. Beleuchtung



In diesem Menü lässt sich die Beleuchtung der Drakonia II einheitlich für das Logo, die Daumentasten sowie das Scrollrad anpassen. Es stehen vier Beleuchtungseffekte zur Auswahl sowie die Deaktivierung der Beleuchtung. Die DPI-Anzeige ist immer weiß beleuchtet und lässt sich nicht deaktivieren. Hinweis: Beim Wechsel der Beleuchtung kann diese kurzzeitig aufflackern.

Die vier zur Auswahl stehenden Beleuchtungseffekte sind „Pulsierender Farbwechsel“, „Permanent“, „Pulsierend“ und „Farbwechsel“.

Pulsierender Farbwechsel: Die Beleuchtung wechselt die Farbe im RGB-Spektrum, wobei beim Wechsel die Farbe auf- und abgeblendet wird. Der Effekt lässt sich hinsichtlich Intensität und Frequenz anpassen.

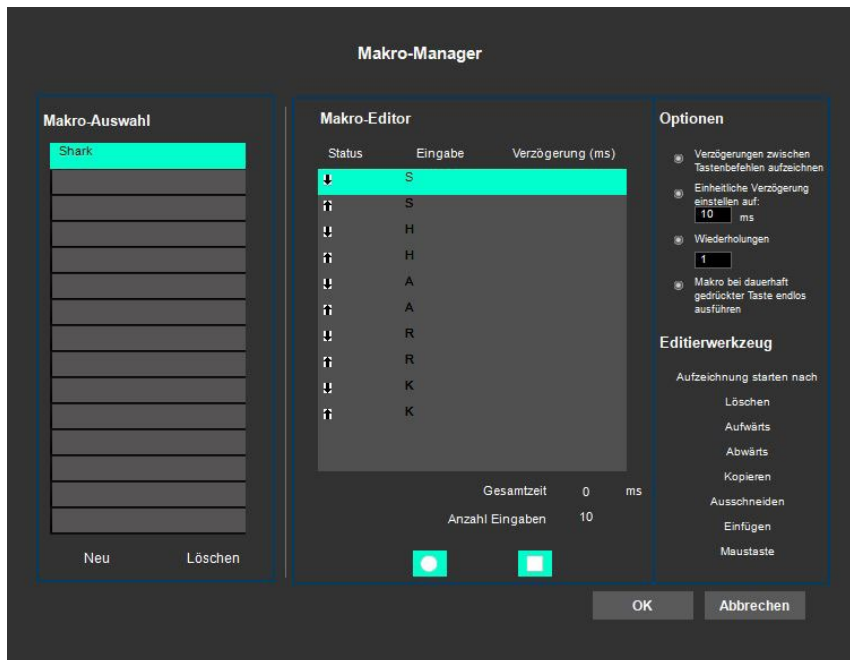
Permanent: Beleuchtet die Maus permanent in einer individuellen Farbe. Passen Sie die Farbe über das RGB-Farbfeld oder den Schieberegler darunter an. Es kann ebenfalls die Intensität der Farbe angepasst werden.

Pulsierend: Beleuchtet die Maus wie im Effekt „Permanent“. Zusätzlich wird die Beleuchtung in kurzen Intervallen auf- und abgeblendet. Die Frequenz dieses Effektes lässt sich anpassen.

Farbwechsel: Wie beim Effekt „Pulsierender Farbwechsel“ wechselt die Farbe im RGB-Spektrum, der Übergang beim Wechsel ist jedoch fließend. Dieser Effekt lässt sich in Intensität und Frequenz anpassen.



9. Makro-Manager



Im Makro-Manager können Makros mit bis zu 62 Tastenbefehlen aufgezeichnet, bearbeitet und gelöscht werden. Makros sind unabhängig von Spiel-Profilen und lassen sich nach der Aufzeichnung global für diese nutzen. Bevor ein Makro genutzt werden kann, muss es im Hauptmenü einer Taste zugeordnet werden. **Hinweis:** Je nach Tastatur- und Tastaturlayout sind bestimmte Tasten für die Makroaufnahme ausgeschlossen.

Makro-Auswahl: Hier können Makros erstellt und gelöscht werden. Zum Erstellen eines Makros klicken Sie auf

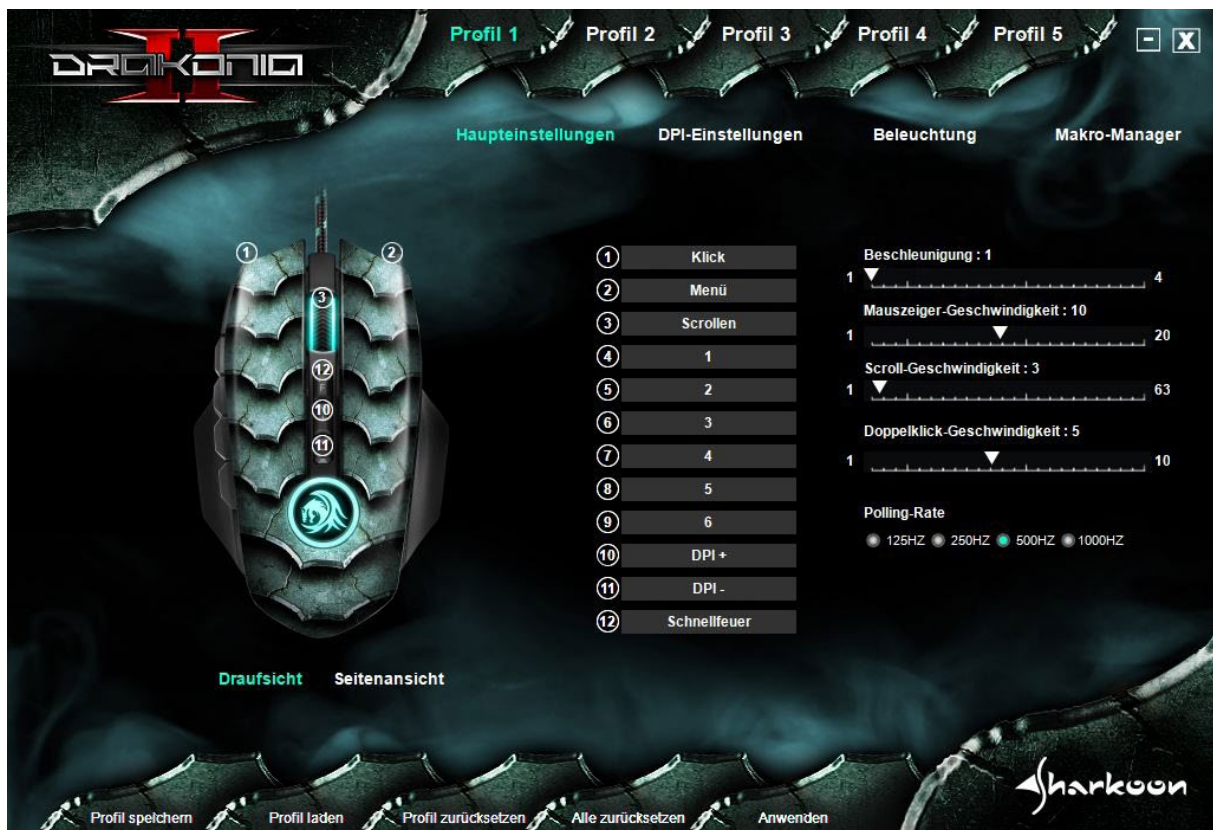
„Neu“ und vergeben Sie anschließend einen Namen. Zum Löschen wählen Sie das zu löschende Makro aus und klicken auf die entsprechende Schaltfläche. Sie haben abschließend mit dem sich öffnenden Dialogfenster nochmals die Möglichkeit das Löschen des Makros zu bestätigen.

Makro-Editor: Im Makro-Editor werden alle Tastensequenzen eines aufgezeichneten Makros angezeigt sowie die Gesamtzeit, die zum Ausführen des Makros benötigt wird, und die Anzahl der Eingaben. Zum Aufzeichnen eines Makros klicken Sie unterhalb des Makro-Editors auf das grüne Symbol mit dem weißen Punkt in der Mitte und führen die aufzuzeichnenden Befehle aus. Um eine Aufzeichnung zu stoppen, klicken Sie auf das grüne Symbol mit dem weißen Quadrat in der Mitte. Jeder aufgezeichnete Befehl wird im Editor zweimal aufgeführt. Einmal für das Drücken der Taste, einmal für das Loslassen dieser. In der Spalte „Status“ wird mit einem nach unten zeigenden Pfeil das Drücken und mit einem nach oben zeigenden Pfeil das Loslassen gekennzeichnet. In der Spalte „Eingabe“ wird die gedrückte Taste dargestellt, in der Spalte „Verzögerung (ms)“ eine eventuell gewünschte Verzögerung in Millisekunden (mehr dazu im nachfolgenden Abschnitt). **Hinweis:** Die Daumentasten der Drakonia II werden direkt im Makro-Editor aufgezeichnet, die Funktion der linken und rechten Maustaste sowie die Funktion des Scrollrads kann mit dem Editierwerkzeug hinzugefügt werden (mehr dazu im Abschnitt „Editierwerkzeug“).

Optionen: Mit der Option „Verzögerung zwischen Tastenbefehlen aufzeichnen“ werden die realen Verzögerungen zwischen dem Drücken und Loslassen einer Taste oder einer Tastensequenz in das Makro integriert. Mit der Option „Verzögerung einstellen auf“ kann jedoch auch eine standardisierte Verzögerung in Millisekunden angegeben werden. Mit der Option „Wiederholungen“ kann ein Makro bis zu 255 Mal mit dem Drücken der entsprechenden Taste ausgeführt werden. Durch „Makro bei dauerhaft gedrückter Taste endlos wiederholen“ wird das Makro hingegen so lange wiederholt, bis dass die dem Makro zugeordnete Taste losgelassen wird.

Editierwerkzeug: Mit dem Editierwerkzeug können einzelne Tastenbefehle eines aufgezeichneten Makros modifiziert werden. Wählen Sie hierzu den zu modifizierenden Tastenbefehl im Makro-Editor aus und klicken Sie im Editierwerkzeug die gewünschte Schaltfläche an. Zur Auswahl steht das Löschen des aufgezeichneten Tastenbefehls, ihn aufwärts oder abwärts in der aufgezeichneten Tastensequenz zu verschieben und das Kopieren, Ausschneiden oder Einfügen des ausgewählten Tastenbefehls. Es ist ebenfalls möglich die Funktion der linken oder rechten Maustaste sowie des Scrollrads in die Tastensequenz einzufügen. Nutzen Sie hierfür die Schaltfläche „Maustaste“.

10. Profil-Optionen



Am unteren Rand der Drakonia-II-Software befinden sich die Profil-Optionen, die jederzeit, auch von anderen Menüs aus, erreicht werden können. Hier lassen sich Profile auf dem PC für eine spätere Nutzung speichern oder laden. Ebenfalls befinden sich hier Schaltflächen zum Zurücksetzen eines oder aller Profile auf Werkseinstellungen sowie die Schaltfläche „Anwenden“. Mit dieser müssen jegliche Änderungen in den Menüs „Haupteinstellungen“, „DPI-Einstellungen“ und „Beleuchtung“ sowie beim Wechsel eines Profils nochmals bestätigt werden.

Profil speichern/Profil laden: Neben den fünf Spiel-Profilen im Onboard-Speicher der Maus können beliebig viele Spiel-Profile auf dem PC gespeichert werden. Um ein Spiel-Profil zu speichern, stellen Sie zunächst sicher, dass das gewünschte Spiel-Profil aktiviert ist. Klicken Sie anschließend auf „Profil speichern“ und wählen Sie einen gewünschten Namen sowie Speicherort auf Ihrem PC. Standardmäßig werden alle Profile in einem automatisch während der Installation angelegten Drakonia-II-Ordner unter „Dokumente“ abgespeichert. Bereits zuvor auf dem PC gespeicherte Spiel-Profile können über die Schaltfläche „Profil laden“ in den Onboard-Speicher der Maus geladen werden. Klicken Sie hierfür auf die Schaltfläche und wählen Sie ein bereits zuvor auf dem PC abgespeichertes Spiel-Profil aus. Das derzeit aktive Spiel-Profil wird hierbei durch das zu ladende Spiel-Profil ersetzt.

Profil zurücksetzen/Alle zurücksetzen: Mit diesen Schaltflächen lässt sich das aktive Profil oder alle Profile auf Werkseinstellungen zurücksetzen. Klicken Sie hierzu einfach auf die entsprechende Schaltfläche und bestätigen Sie Ihre Wahl nochmals im nachfolgenden Dialogfenster.

Anwenden: Änderungen innerhalb der Menüs „Haupteinstellungen“, „DPI-Einstellungen“ sowie „Beleuchtung“, ebenso wie ein Wechsel des Profils, müssen mit einem Klick auf die „Anwenden“-Schaltfläche bestätigt werden.



Für evtl. auftretenden Datenverlust, insbesondere durch unsachgemäße Handhabung, übernimmt Sharkoon keine Haftung.

Alle genannten Produkte und Bezeichnungen sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Hersteller und werden als geschützt anerkannt.

Als ein Teil von Sharkoons Politik der fortwährenden Produktverbesserung unterliegen Produktdesign und -spezifikationen Änderungen ohne vorherige Ankündigung. Die Spezifikationen können in verschiedenen Ländern variieren.

Die Rechte an der herunterladbaren Software obliegen dem jeweiligen Rechteinhaber. Bitte beachten Sie vor dem Gebrauch etwaige Lizenzbestimmungen des Herstellers.

Alle Rechte vorbehalten, insbesondere (auch auszugsweise) die der Übersetzung, des Nachdrucks, der Wiedergabe durch Kopieren oder ähnliche Verfahren. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadenersatz. Alle Rechte vorbehalten, insbesondere für den Fall der Patenterteilung oder GM-Eintragung. Liefermöglichkeiten und technische Änderungen vorbehalten.

Entsorgung Ihres alten Gerätes

Ihr Gerät wurde unter Verwendung hochwertiger Materialien und Komponenten entwickelt und hergestellt, die recycelt und wiederverwendet werden können.



Befindet sich dieses Symbol (durchgestrichene Abfalltonne auf Rädern) auf dem Gerät, bedeutet dies, dass für dieses Gerät die Europäische Richtlinie 2012/19/EU gilt.

Informieren Sie sich über die geltenden Bestimmungen zur getrennten Sammlung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten in Ihrem Land.

Richten Sie sich bitte nach den geltenden Bestimmungen in Ihrem Land, und entsorgen Sie Altgeräte nicht über Ihren Haushaltsabfall. Durch die korrekte Entsorgung Ihrer Altgeräte werden Umwelt und Menschen vor möglichen negativen Folgen geschützt.

Sharkoon Technologies GmbH

Grüninger Weg 48
35415 Pohlheim
Germany

© **Sharkoon Technologies 2019**

www.sharkoon.de

