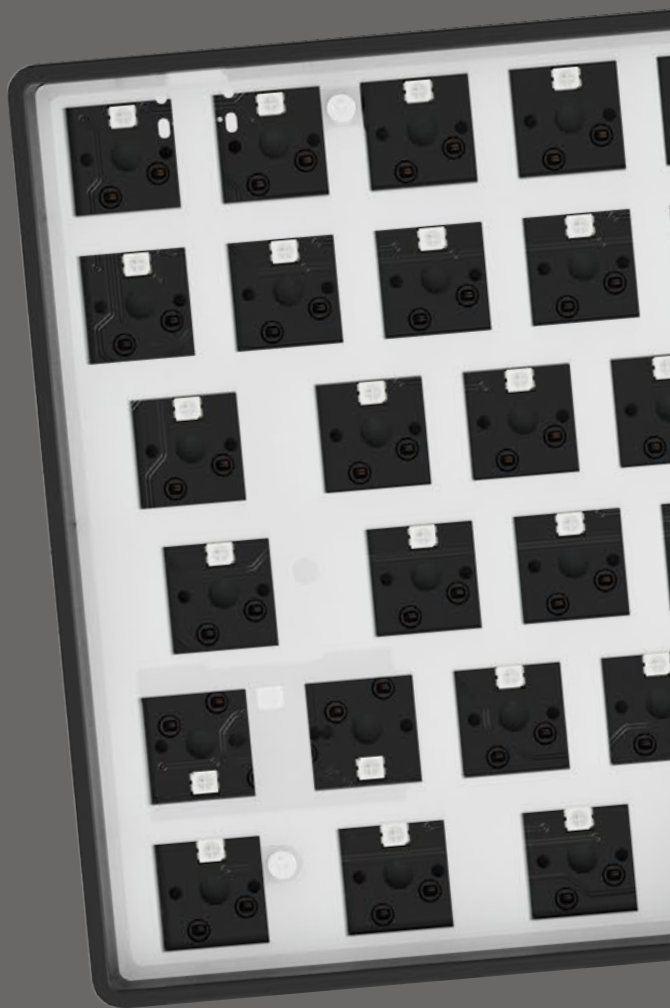




SGK50 S2

BAREBONE

SKILLER



Anleitung

Allgemein

■ Typ	Gaming-Tastatur
■ Anzahl Tasten	101 ISO / 100 ANSI
■ Beleuchtung	RGB
■ Anpassbare Beleuchtung	✓
■ Beleuchtungseffekt	✓
■ Max. Polling-Rate	1.000 Hz
■ Formfaktor	96 %-Layout
■ Onboard-Speicher für Spiel-Profile	✓
■ Kapazität des Onboard-Speichers	256 kB
■ Abnehmbares Kabel	✓
■ Gewicht inkl. Kabel	675 g
■ Gewicht ohne Kabel	605 g
■ Abmessungen (L x B x H)	368 x 121 x 50 mm
■ Unterstützte Betriebssysteme	Windows

Tasten-Eigenschaften

■ N-Key-Rollover-Unterstützung	✓
■ On-The-Fly-Makroaufnahme	✓

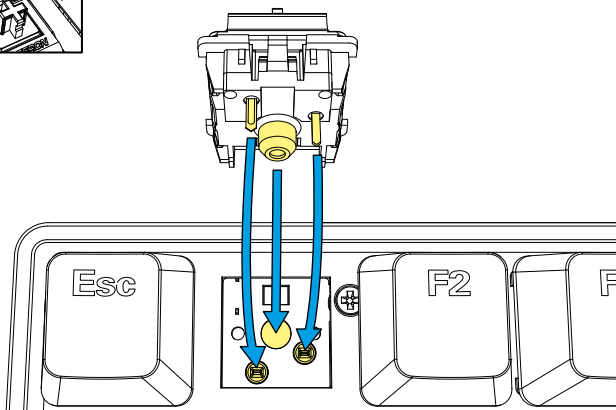
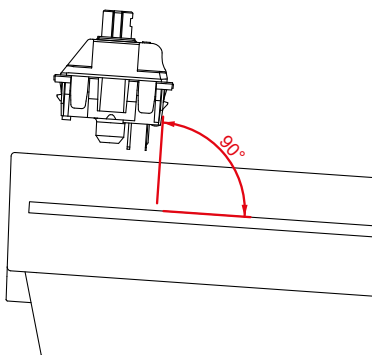
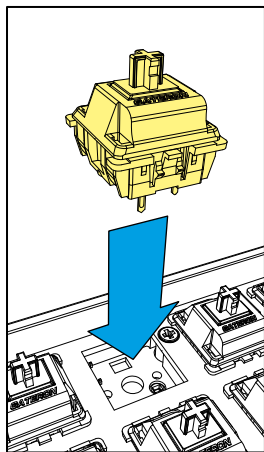
Kabel und Anschlüsse

■ Anschluss	USB Type-C
■ Textilmanteltes Kabel	✓
■ Spiralkabel	✓
■ Kabellänge	150 cm
■ Goldbeschichteter USB-Stecker	✓

Verpackungsinhalt

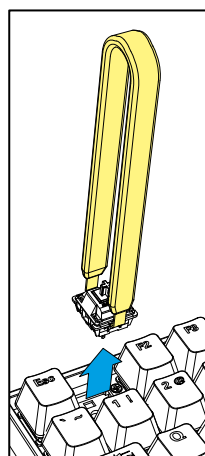
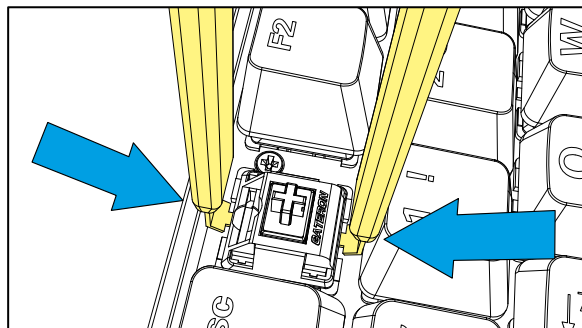
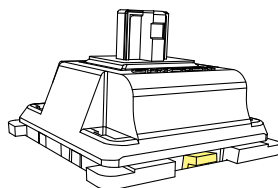
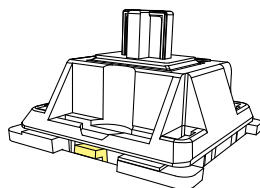
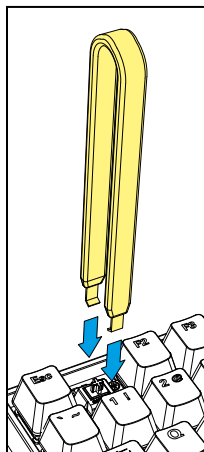
■ SKILLER SGK50 S2 Barebone, Tastenkappenzieher, Schalterzieher, USB-Kabel (150 cm)

Schalter installieren



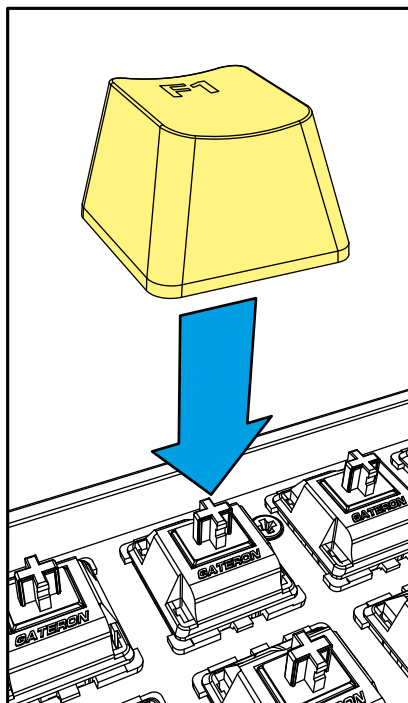
Um Schalter einzubauen, platzieren Sie den Schalter bitte mit den Füßen jeweils nach vorne und hinten deutend, sodass die Pins auf der Unterseite des Schalters exakt auf die Kontakte deuten. Beachten Sie dabei, dass der Schalter senkrecht in einem Winkel von 90 Grad zum Steckplatz geführt wird. Etwaige Fehlplatzierungen können zu Beschädigungen oder einem nicht-Funktionieren des Schalters führen. Nachdem Sie den Schalter auf seinem Steckplatz platziert haben, befestigen Sie ihn bitte mit sanftem Druck in seiner Fassung. Beachten Sie dabei, dass Sie nicht zu viel Kraft aufwenden, da auf diese Weise zerbrechliche Bauteile beschädigt oder zerstört werden können.

Schalter entfernen



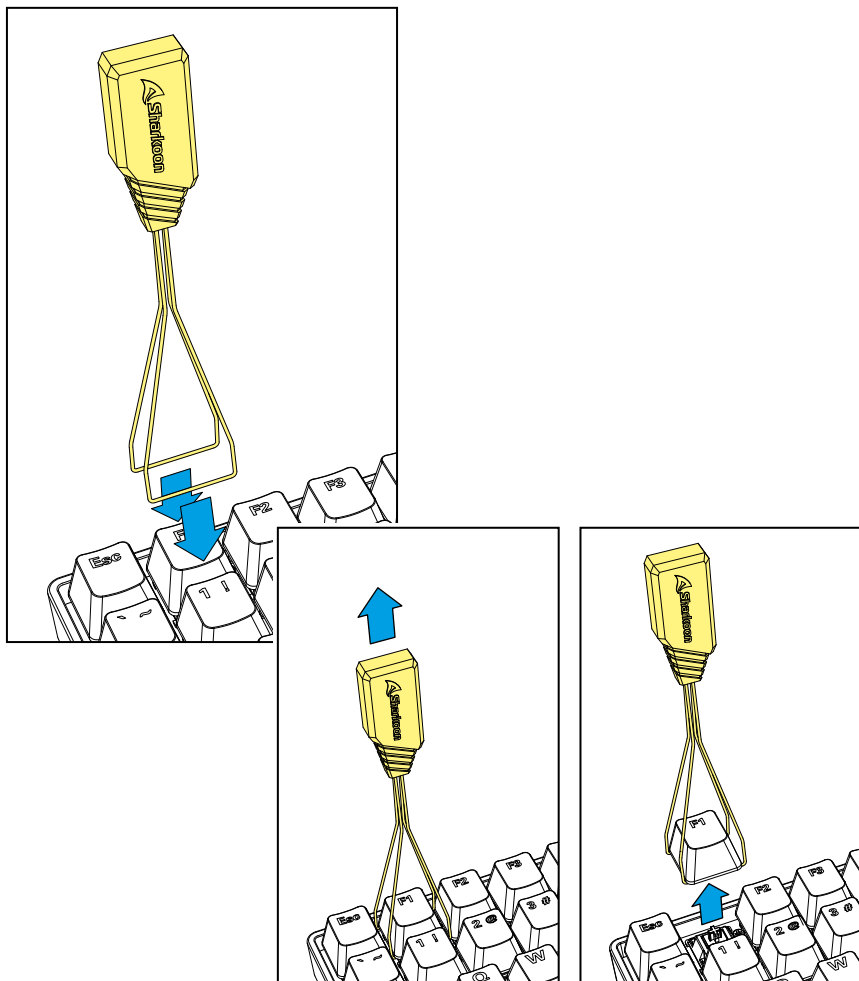
Positionieren Sie zunächst den Switch-Puller korrekt an den Füßen des zu entfernenden Schalters. Diese befinden sich auf der Ober- und Unterseite des Schalters. Stellen Sie außerdem vor dem Herausziehen des Schalters sicher, dass beide Füße sicher mit dem Switch-Puller gedrückt wurden und sich der Schalter ohne Widerstand aus der Fassung entnehmen lässt. Entfernen Sie gegebenenfalls die angrenzenden Tastenkappen, um dem Switch-Puller genügend Bewegungsspielraum einzuräumen. Sobald Sie die Tastenkappe entfernt haben, drücken Sie mit dem Switch-Puller die beiden Füße des Schalters, und ziehen Sie den Schalter danach langsam aus der Fassung heraus. Bewahren Sie auch dabei stets einen senkrechten Zug nach oben. Vermeiden Sie schräge Bewegungen, da auf diese Weise Beschädigungen auftreten können.

Tastenkappen installieren

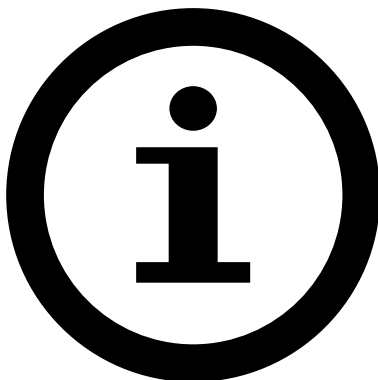


Zum Installieren einer Tastenkappe setzen Sie diese zunächst auf den eingebauten Schalter und achten Sie dabei darauf, dass die Beschriftung der Tastenkappe korrekt ausgerichtet ist. Drücken Sie die Tastenkappe nun sanft auf den Schalter, bis sie einrastet. Wenden Sie keine übermäßige Kraft an, da dies die Tastenkappe und den Schalter beschädigen kann! Schalter und Tastenkappe sollten sich nach korrektem Einbau so verhalten, wie Sie dies vom normalen Tippen gewohnt sind.

Tastenkappen entfernen

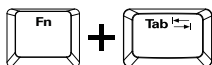
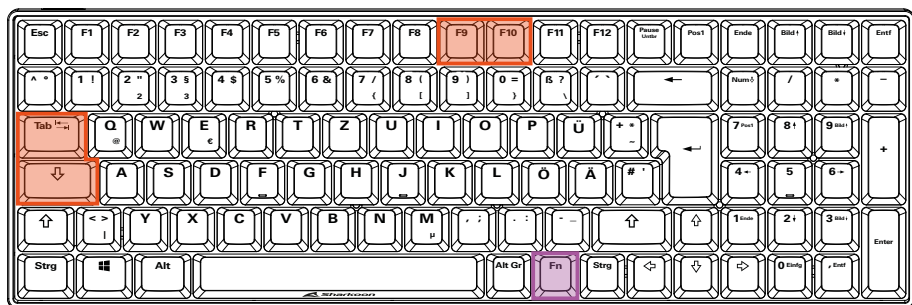


Um Schalter auszubauen, entfernen Sie bitte zunächst die Tastenkappe. Platzieren Sie dazu den Tastenkappenzieher mit beiden Armen entweder jeweils zur linken und rechten oder oberen und unteren Seite der Kappe, und ziehen Sie danach die Kappe mit vorsichtigem aber beständigem Druck nach oben. Vermeiden Sie es nach Möglichkeit, die Tastenkappen mit bloßen Fingern vom Schalter zu ziehen, da auf diese Weise Beschädigungen am Schalter nicht ausgeschlossen sind.

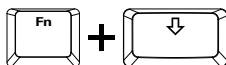


Sollte die VIA-Konfiguration über die Webseite <https://usevia.app/> nicht möglich sein, nutzen sie bitte die Alternative <https://via.evove.top/>.

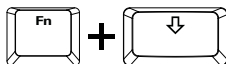
Makro-Tasten



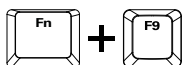
Makro



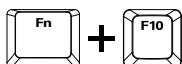
Makroaufnahme starten



Makroaufnahme beenden



Makro-Taste 1

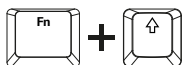
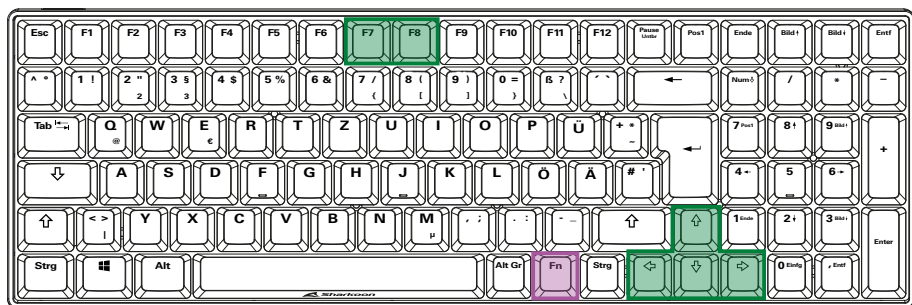


Makro-Taste 2

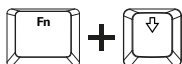
Makros aufnehmen

Um Makros aufzunehmen, drücken und halten Sie zunächst die Funktionstaste, und drücken Sie danach die Tabulatortaste. Sobald Sie das getan haben, beginnen die Makrotasten F9 – F10 zu blinken. Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und betätigen Sie eine dieser zwei Makrotasten, um diese für die Eingabe auszuwählen. Drücken und halten Sie im nächsten Schritt zunächst die Funktionstaste, und drücken Sie danach die Feststelltaste. Die von Ihnen ausgewählte Makrotaste beginnt nun durchgehend zu leuchten. Jetzt können Sie mit der Eingabe Ihrer Makroaktionen starten. Sie können dabei bis zu 16 einzelne Aktionen eingeben. Haben Sie die Maximalzahl erreicht, beginnt die ausgewählte Makrotaste zu blinken und die Aufnahme wird automatisch beendet. Möchten Sie die Aufnahme jedoch vor Einstellung aller 16 verfügbaren Makroaktionen beenden, drücken und halten Sie zunächst die Funktionstaste und betätigen Sie danach die Feststelltaste.

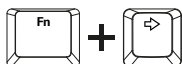
Beleuchtungseffekte



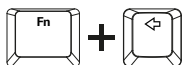
Intensität +



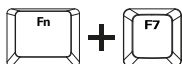
Intensität –



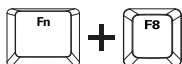
Lichteffect ändern



Farbe des Lichteffects ändern

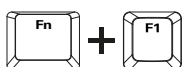
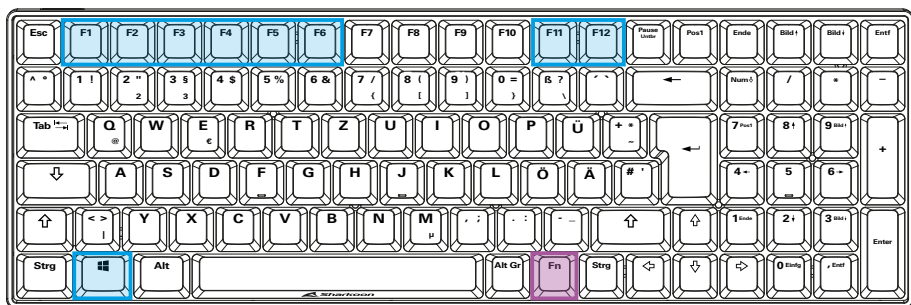


Frequenz –



Frequenz +

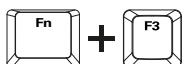
Weitere Funktionen



Play / Pause



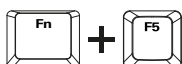
Vorheriger Titel



Nächster Titel



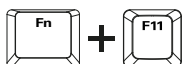
Stumm



Lautstärke -



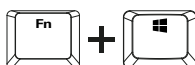
Lautstärke +



Druck



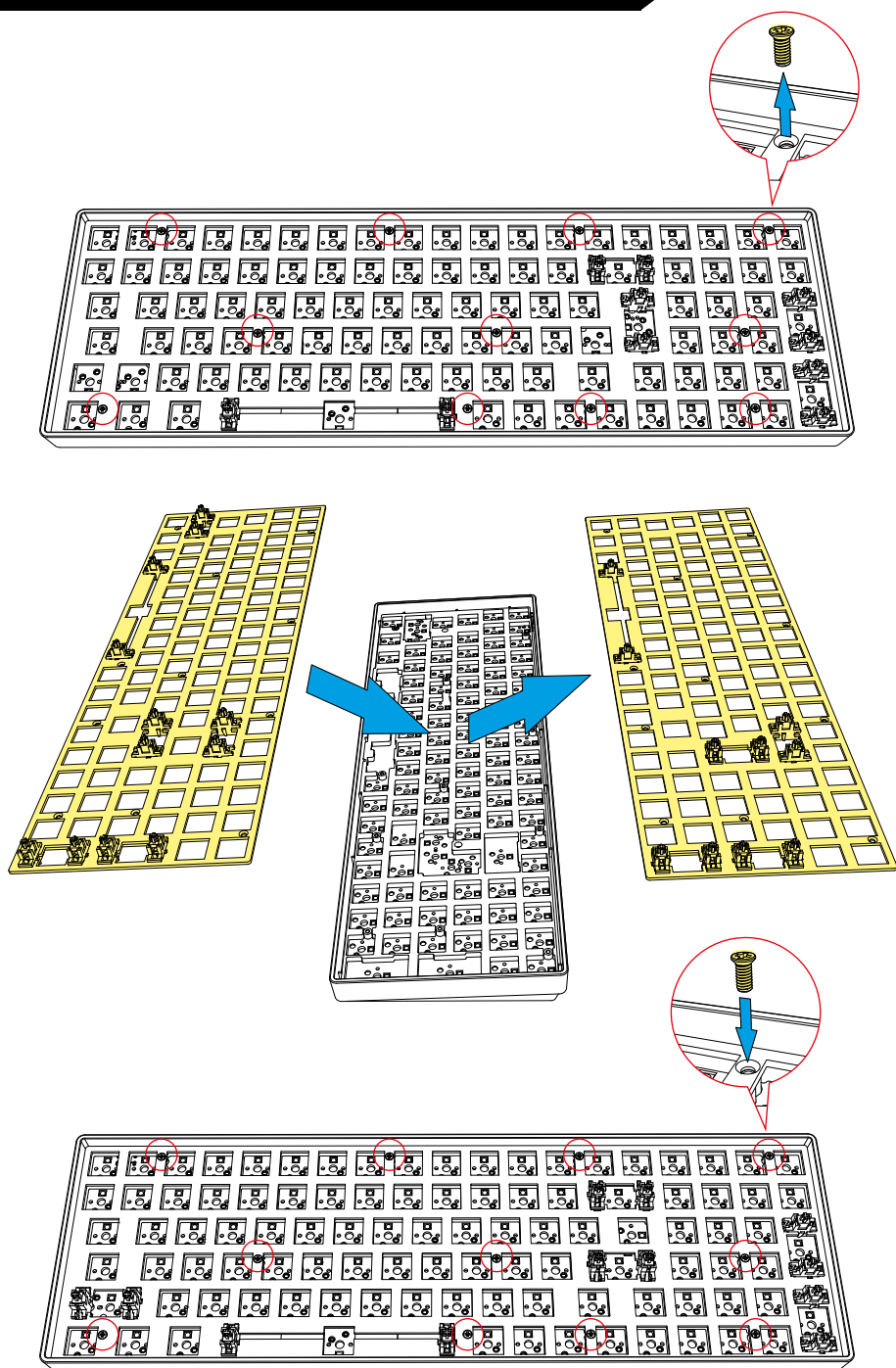
Rollen



Deaktivierung der Windows-Taste



ANSI- oder ISO- Positionierungsplatte nutzen



Rechtliche Hinweise

Für eventuell auftretenden Datenverlust, insbesondere durch unsachgemäße Handhabung, übernimmt Sharkoon keine Haftung.

Alle genannten Produkte und Bezeichnungen sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Hersteller und werden als geschützt anerkannt.

Als ein Teil von Sharkoons Politik der fortwährenden Produktverbesserung unterliegen Produktdesign und -spezifikationen Änderungen ohne vorherige Ankündigung. Die Spezifikationen können in verschiedenen Ländern variieren.

Alle Rechte vorbehalten, insbesondere (auch auszugsweise) die der Übersetzung, des Nachdrucks, der Wiedergabe durch Kopieren oder ähnliche Verfahren. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadenersatz. Alle Rechte vorbehalten, insbesondere für den Fall der Patenterteilung oder GM-Eintragung. Liefermöglichkeiten und technische Änderungen vorbehalten.

Entsorgung Ihres alten Gerätes

Ihr Gerät wurde unter Verwendung hochwertiger Materialien und Komponenten entwickelt und hergestellt, die recycelt und wiederverwendet werden können.



Befindet sich dieses Symbol (durchgestrichene Abfalltonne auf Rädern) auf dem Gerät, bedeutet dies, dass für dieses Gerät die Europäische Richtlinie 2012/19/EU gilt.

Informieren Sie sich über die geltenden Bestimmungen zur getrennten Sammlung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten in Ihrem Land. Richten Sie sich bitte nach den geltenden Bestimmungen in Ihrem Land, und entsorgen Sie Altgeräte nicht über Ihren Haushaltsabfall. Durch die korrekte Entsorgung Ihrer Altgeräte werden Umwelt und Menschen vor möglichen negativen Folgen geschützt.

Folgt uns auf Social Media!



Facebook



Instagram



YouTube



TikTok



X

Sharkoon Technologies GmbH

Grüninger Weg 48

35415 Pohlheim

Germany

© **Sharkoon Technologies 2024**



D39507
RoHS

