



## ROG-ASTRAL-RTX5090-32G- WHITE

EAN 4711636112109

Produkt Nummer 90YV0LWB-M0NA00



- **KI-Leistung:** 3394 AI TOPS
- **Angetrieben von der NVIDIA Blackwell Architektur und DLSS 4**
- **OC-Modus:** 2467 MHz (OC-Modus)/ 2437 MHz (Standardmodus)
- **Das Vier-Lüfter-Design** erhöht den Luftstrom und den Druck um bis zu 20%
- **Patentierter Vapor Chamber** mit gefrästem Heatspreader für niedrigere GPU-Temperaturen



# Technische Daten ROG-ASTRAL-RTX5090-32G-WHITE

| Prozessor                           |                   |
|-------------------------------------|-------------------|
| Grafikprozessorenfamilie:           | NVIDIA            |
| GPU:                                | GeForce RTX 5090  |
| Maximale Auflösung:                 | 7680 x 4320 Pixel |
| CUDA:                               | Ja                |
| Parallele Verarbeitungstechnologie: | Nicht unterstützt |
| CUDA-Kerne:                         | 21760             |
| Prozessor-Boost-Taktfrequenz:       | 2437 MHz          |
| Prozessorfrequenz (OC-Modus):       | 2467 MHz          |
| Maximale Displays pro Videokarte:   | 4                 |

| Speicher                          |           |
|-----------------------------------|-----------|
| Separater Grafik-Adapterspeicher: | 32 GB     |
| Grafikkartenspeichertyp:          | GDDR7     |
| Breite der Speicherschnittstelle: | 512 Bit   |
| Datenübertragungsrate:            | 28 Gbit/s |

| Systemanforderung                    |    |
|--------------------------------------|----|
| Unterstützt Windows-Betriebssysteme: | Ja |

| Anschlüsse und Schnittstellen  |                 |
|--------------------------------|-----------------|
| Schnittstelle:                 | PCI Express 5.0 |
| Anzahl HDMI-Anschlüsse:        | 2               |
| Anzahl DVI-D-Anschlüsse:       | 0               |
| Anzahl DVI-I-Anschlüsse:       | 0               |
| Anzahl DisplayPort Anschlüsse: | 3               |
| HDMI-Version:                  | 2.1b            |
| DisplayPorts-Version:          | 2.1b            |

| Gewicht und Abmessungen |         |
|-------------------------|---------|
| Gewicht:                | 3,01 kg |

|             |          |
|-------------|----------|
| Länge (mm): | 357,6 mm |
| Tiefe:      | 76 mm    |
| Höhe:       | 149,3 mm |

| Energie                      |           |
|------------------------------|-----------|
| Min. Systemstromversorgung:  | 1000 W    |
| Zusätzliche Stromanschlüsse: | 1x 16-pin |

| Verpackungsdaten   |         |
|--------------------|---------|
| Verpackungsbreite: | 420 mm  |
| Verpackungstiefe:  | 226 mm  |
| Verpackungshöhe:   | 126 mm  |
| Paketgewicht:      | 4,45 kg |
| Verpackungsart:    | Box     |

| Design                  |                                 |
|-------------------------|---------------------------------|
| Kühlung:                | Aktiv                           |
| Anzahl Lüfter:          | 4 Lüfter                        |
| Formfaktor:             | Full-Height/Full-Length (FH/FL) |
| Anzahl Slots:           | 3,8                             |
| Beleuchtung:            | Ja                              |
| Farben der Beleuchtung: | Multi                           |
| Produktfarbe:           | Weiß                            |

| Leistungen                   |      |
|------------------------------|------|
| OpenGL-Version:              | 4.6  |
| Dual-Link-DVI:               | Nein |
| Virtual Reality (VR) bereit: | Ja   |
| HDCP:                        | Ja   |
| HDCP-Version:                | 2.3  |
| NVIDIA GameWorks VR:         | Ja   |
| NVIDIA G-SYNC:               | Ja   |

Alle ASUS Produkte werden von der ASUSTeK Computer Inc. hergestellt und entsprechen europäischen Standards, der Richtlinie ISO 9001 sowie in Bezug auf die Umwelt Richtlinie ISO 14001. Alle ASUS Produkte entsprechen der europäischen Norm für elektrische Sicherheit CEI EN 60950. ASUSTeK Computer Inc. entspricht zudem dem Sicherheitsstandard OHSAS 18001. Alle Marken und Markennamen sind Eigentum ihrer jeweiligen Urheber. Produktbilder und Produkteigenschaften können ohne besonderen Hinweis geändert werden. Optische Abweichungen der Bilder möglich.