

Willst du mit der SPASS-BAHN fahren?

Bezahle die Fahrkarte, nimm dir einen Stern und fahre auf die andere Seite des Spielplans!

Die Spaß-Bahn fährt in beide Richtungen.



GEWINNEN

- Reise durch das tolle Abenteuer des Lebens und sammle Sterne!
- Der Spieler, der als erster 10 Sterne gesammelt hat, gewinnt!
- Nun siehst du dir deine Aktionskarten an und erzählst allen, was du an diesem Tag erlebt hast.
- Die anderen Spieler erzählen danach auch von ihrem Tag.

Zuerst war ich im MUSEUM und hab mir die Dinos angeguckt. Dafür hab ich 2 STERNE gekriegt, weil ich die EHRENGAST-KARTE hatte! Später war ich in der SCHOKO-FABRIK, und dann habe ich noch so getan als wäre ich ein LÖWE. Ich habe noch einen STERN gewonnen, weil ich ein Lied weitersingen konnte, und dann bin ich ins MATSCHFELD gesprungen und mit der SPASS-BAHN gefahren. Am Ende hatte ich dann 10 STERNE!

Und was hast du morgen vor?

Die Titel HASBRO GAMING und DAS SPIEL DES LEBENS sowie die dazugehörigen Logos sind Marken von Hasbro.

© 2014 Hasbro. Alle Rechte vorbehalten. Hergestellt von: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Vertreten durch: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

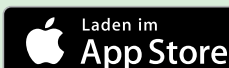
☎ Verbraucherservice: Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest. Tel.: 02921 965343. consumerservice@hasbro.de

☎ Verbraucherservice / Service Consommateurs / Contatto di consumatore: Hasbro (Schweiz) AG, Weinbergstrasse 4, CH-6005 Luzern. Tel.: 041 766 83 00. info@hasbro.ch

☎ Verbraucherservice Österreich: Auhofstraße 190, A-1130 Wien. Tel.: 01 8799 780.

Bitte bewahren Sie diese Informationen zum späteren Nachschlagen auf. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

www.hasbro.de www.hasbro.ch



Die HASBRO ARCADE App funktioniert mit iPhone, iPad, iPod touch (iOS 5.0 oder neuer) und ausgewählten Android-Geräten.
Infos zur Bedienung, Verfügbarkeit und Kompatibilität gibt's hier: www.hasbro.com/arcade.
Minderjährige bitten ihre Eltern um Erlaubnis, bevor sie ins Internet gehen. Nur für begrenzte Zeit verfügbar. Nicht in allen Sprachen verfügbar.
Hinweis: Hasbro ist nur für Inhalte verantwortlich, die von Hasbro erstellt wurden. Weitere Informationen sind den Geschäftsbedingungen Dritter zu entnehmen. Apple, das Apple-Logo, iPhone, iPad und iPod touch sind in den USA und anderen Ländern eingetragene Handelsmarken von Apple Inc. App Store ist eine Dienstleistungsmarke von Apple Inc. Google Play und Android sind Markenzeichen von Google Inc.



1014 B0654-100 00

Das Spiel des LEBENS JUNIOR

ALTER **5+** | **2-4 SPIELER**

ZUSAMMENBAU
DURCH ERWACHSENE
ERFORDERLICH

Mein fabelhafter Tag!

Das Ziel des Spiels

Hallo! Gleich gehst du auf eine fabelhafte Abenteuerreise! Was du dabei alles unternimmst und wohin du gehst, bestimmst du selbst.

Erlebe einen ganzen Tag voller spannender Ereignisse und sammle viele Sterne für deine Abenteuerkarte.

Der erste Spieler mit 10 Sternen hat den tollsten Tag erlebt und gewinnt DAS SPIEL DES LEBENS!

Spielausstattung: 1 Spielplan • 4 Auto-Spielfiguren
• 1 Drehrad mit Sockel • 96 Karten (in 2 Päckchen) • 48 Sterne



D ACHTUNG:

ERSTICKUNGSGEFAHR –

Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile enthalten sind.

F ATTENTION:

DANGER D'ETOUFFEMENT –

Petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

I AVVERTENZA!

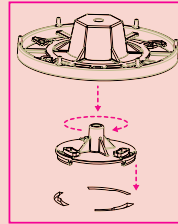
PERICOLO DI SOFFOCAMENTO –

Contiene piccole parti. Non idoneo a bambini di età inferiore a 3 anni.



Vor dem ersten Spiel

- Drücke den Drehradsockel auf die Schlitze im Spielplan.
- Löse die 48 Sterne aus dem Kartonbogen. Den leeren Bogen kannst du danach entsorgen.



VORBEREITEN

1. Sortiere die Karten in diese Stapel:



58 Aktionskarten



22 1-Euro-Scheine



12 Ehrengast-Karten



4 Abenteuer-karten

2. Jeder Spieler nimmt sich eine Auto-Spielfigur.

- Stelle dein Auto auf das START-Feld deiner Farbe.
- Nimm dir die Abenteuerkarte deiner Farbe.



Rosi Kreuzer



Goldi Flitzer



Froschi Heizer



Bulli Brummer

3. Jeder Spieler erhält:

- **3 Ehrengast-Karten**
Finde die Stellen auf dem Spielplan, für die du Ehrengast-Karten hast. Wenn du diese Orte besuchst, gewinnst du dafür einen EXTRA-STERN!



- **4 1-Euro-Scheine**
Für einige Attraktionen musst du Eintritt zahlen.



4. **Lege den Stapel mit den Aktionskarten** verdeckt neben den Spielplan. Die Sterne und das übrige Spielgeld (Bank) werden ebenfalls neben dem Spielplan bereitgelegt und von einem Spieler (dem Bankhalter) verwaltet.

Jetzt kann dein fabelhafter Tag losgehen! Bist du bereit?

SPIELEN

Darum geht's!

- Drehe das Lebensrad und ziehe mit deinem Auto über den Plan. Steuere so viele Attraktionen an, wie du kannst!
- Für jede Attraktion, bei der du anhältst, gewinnst du einen Stern. Es gibt auch einige Aktionskarten, durch die du Sterne gewinnst.
- Wer zuerst 10 Sterne hat, GEWINNT!

Das hast du zu tun!

1. Der älteste Spieler fängt an. Danach folgen die anderen im Uhrzeigersinn.
2. Drehe das Lebensrad.
 - Ziehe mit deinem Auto um so viele Felder weiter, wie du gedreht hast.
 - Folge dem Weg immer im Uhrzeigersinn (in Pfeilrichtung).
 - Wenn du an einer Attraktion vorbeikommst, kannst du davor einfach anhalten.
3. Wo bist du gelandet? Sieh dir unten an, was du zu tun hast, wenn du an einer Attraktion anhältst oder auf einem Aktionsfeld landest.
4. Das war's! Dein Zug ist beendet und der nächste Spieler kommt dran.
5. Jetzt könnt ihr das Spiel beginnen!

Du bist auf einem gelben Aktionsfeld gelandet?



Ziehe eine Aktionskarte und spiele sie aus.

Die Aktionskarten bringen dir Sterne oder Geld ein. Aber es gibt auch einige, durch die du Geld oder Sterne verlierst. (Wenn du mal kein Geld hast, um es für eine Aktionskarte abzugeben, tust du einfach gar nichts.)

Die Aktionskarten lassen dich etwas erzählen, ein bisschen schauspielern oder Lieder singen!

Behalte deine gespielten Aktionskarten: Sie erinnern dich daran, was du alles an deinem fabelhaften Tag erlebt hast!

Das bedeuten die Symbole auf den Aktionskarten:



Du gewinnst einen Stern!



Du musst etwas tun, um einen Stern zu gewinnen!



Du verlierst einen Stern.



Du singst ein Lied.



Du spielst etwas vor.

Du hast bei einer Attraktion angehalten?



1. **Zahle das Eintrittsgeld an die Bank.** Manchmal kommst du auch umsonst hinein.
2. **Lege einen Stern** auf deine Abenteuerkarte.
3. **Sieh dir deine Ehrengast-Karten an.** Wenn du die passende Karte für die Attraktion hast, gewinnst du einen EXTRA-STERN! Drehe deine Ehrengast-Karte auf die Rückseite, damit du weißt, dass du schon dort warst, und nimm dir deinen Extra-Stern.
4. **Jetzt erzählst du allen, was du dort erlebt hast!**

- **Du musst nicht genau die passende Zahl drehen,** um eine Attraktion zu erreichen: Halte einfach davor an, selbst wenn du noch weiterziehen könntest.
- **Wenn du nicht genug Geld hast,** um den Eintritt für eine Attraktion zu bezahlen, kannst du sie nicht besuchen und du erhältst keinen Stern.
- **Du darfst pro Spiel jede Attraktion nur EINMAL** besuchen.

Hinweis: Wenn du auf dein START-Feld zurückkehrst, erhältst du 1 Euro Taschengeld! (Und damit ist dein Zug beendet.)

Die Rückseite verrät dir, wie du gewinnst!