NITHO®

EN

DRIVE PRO® ONE



QUICK START GUIDE

Model: **MLT-NDP1-K**

Thank you for choosing NITHO DRIVE PRO® ONE
This start guide will help you through the racing wheel's basic setup for all platforms.
The setup has been developed and tested on every level of racing difficulty.
From the beginners to experienced drivers, NITHO DRIVE PRO® ONE
is greatly performing in all kinds of racing games as Gran Turismo, Rally, Formula 1, Formula Drift and allows you to win the podium.

BE THE ONE !

Main features

- DRIVE PRO™ ONE racing wheel performs in all main gaming platforms: PC, PS4®, PS3®, Xbox®One, Xbox®Series X/S and Nintendo® Switch®
- PC can be setup in both D-Input and X-Input modes
- Zero deadzone technology for PS4®, Xbox® (all versions) and PC D-Input
- 28 buttons designed for in-race comfort and quick actions
- D-pad stick allows a quicker menu selection and easy in-race control
- Analog stick can be setup as view control or as a D-pad
- Hardened metallic paddles increasing shifting feeling and providing higher race immersion
- Solid clamps can be fastened to any desk with 5.5 cm maximum thickness
- Removable and sturdy suction cups
- Analog and metal plated accelerator and brake pedals
- Separated sequential gear shifter ideal for rally and formula drift races

Play Hard!
With NITHO

INDEX

Page 1..... Package content

Page 2..... First setup

Page 3..... Clamps installation

Page 4..... LED compatibility indicator

Page 5..... PlayStation®4 setup

Page 7..... Xbox®One setup

Page 8..... Xbox®Series X|S setup

Page 10.....PC D-input setup

Page 12.....PC X-input setup

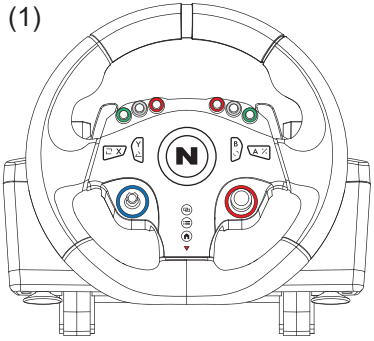
Page 14.....Nintendo® Switch® setup

Page 16.....PlayStation®3 setup

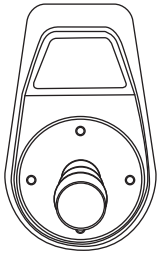
PACKAGING CONTENT

(1) Racing wheel
(2) Sequential gear shifter
(3) Pedals set
(4) Connection cable USB-A to USB Micro B (for PS4® or Xbox®One controller)
(5) Connection cable USB-A to USB-C (Type C) (for Xbox®Series X/S controller)
(6) Connection cable LAN to LAN (for gear shifter)

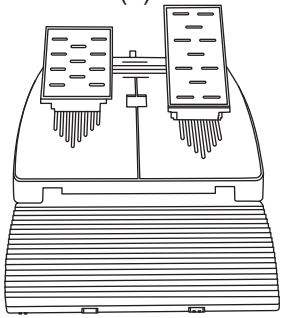
(1)



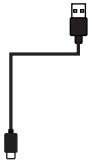
(2)



(3)

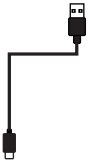


(4)



PS4® and Xbox®One

(5)



Xbox®Series X/S

(6)



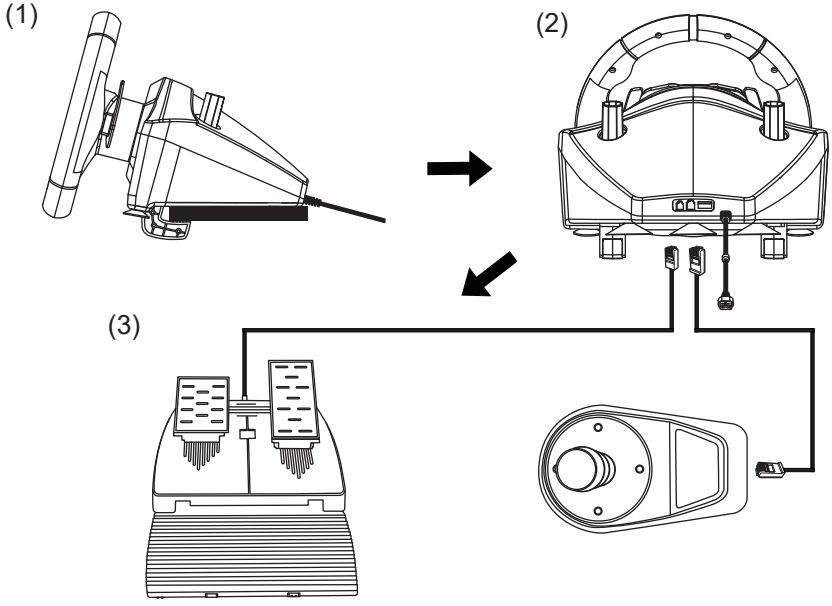
FIRST SETUP

The following step is same for all the platforms:

(1) Fasten the racing wheel to a steady desk or wheel stand

(2) Connect the pedals to the wheel by the LAN port on the back side

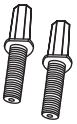
(3) Secure the gear shifter to a steady structure and use the provided detachable LAN cable to connect it to the dedicated port on the back of the wheel



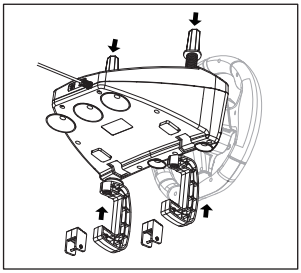
CLAMPS INSTALLATION

(1) 2x C-shape clamps
(2) 2x Fastening bolts
(3) 2x Removable extensions

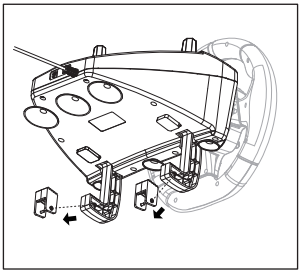
(1) 

(2) 

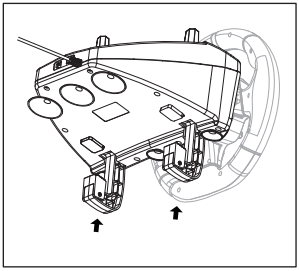
(3) 

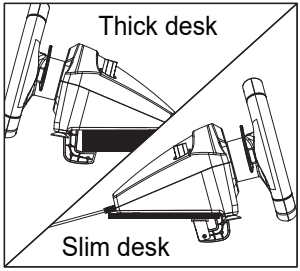


Step 1 - Insert the bolts from the top and the clamps from the bottom, then fasten them together.



Step 2 - The extensions can be removed if the wheel is mounted on a thick desk.





Step 3 - Fasten the clamps according to the thickness of the desk.

LED COMPATIBILITY INDICATOR

Different colours LED light indicates to which console the wheel is connected.



Blue - Indicates the connection with PlayStation®



Green - Indicates the connection with Xbox®



Purple - Indicates the connection with PC (D-Input)



Orange - Indicates the connection with PC (X-Input)



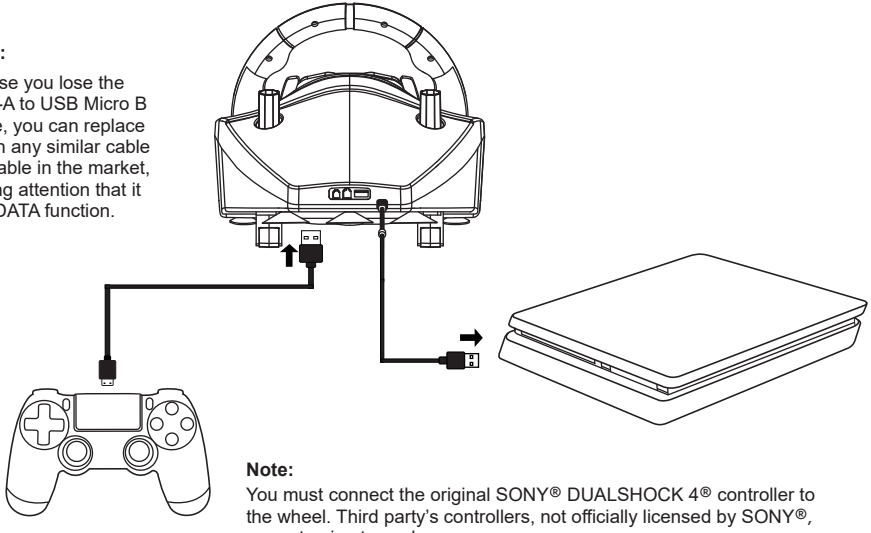
Red - Indicates the connection with Nintendo® Switch®

PlayStation®4 SETUP

(1) After you have setted the wheel and gear shifter as indicated in page 2, connect the original SONY® controller to the wheel with the USB-A to USB Micro B cable, provided in the packaging.
(2) Connect the wheel to the console's USB port and turn the console on.
(3) The wheel's LED automatically switch on blue colour, then press the PS® button on the wheel.
(4) At this point, the wheel is ready. Play the game and customize your in-game setup, following the "PS4® buttons layout" as displayed in page 6.

Note:

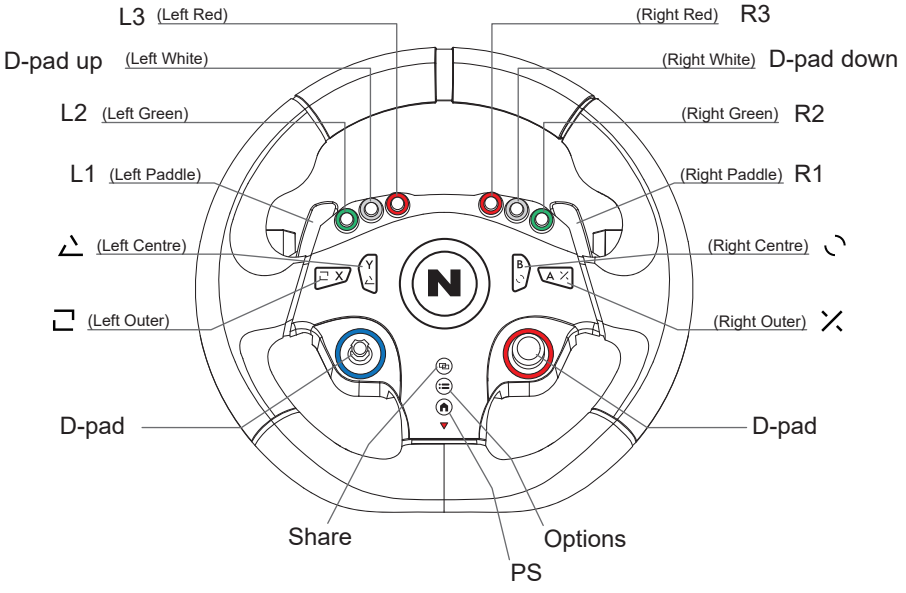
In case you lose the USB-A to USB Micro B cable, you can replace it with any similar cable available in the market, paying attention that it has DATA function.

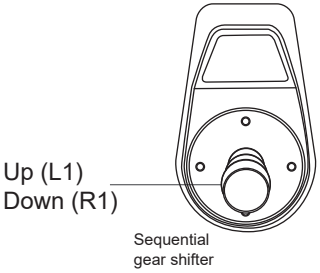


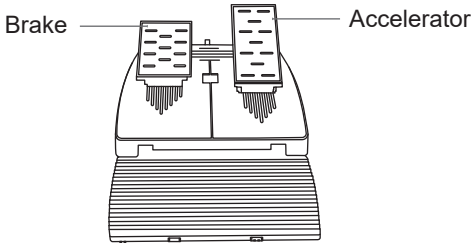
Note:

You must connect the original SONY® DUALSHOCK 4® controller to the wheel. Third party's controllers, not officially licensed by SONY®, are not going to work.

PS4® BUTTONS LAYOUT



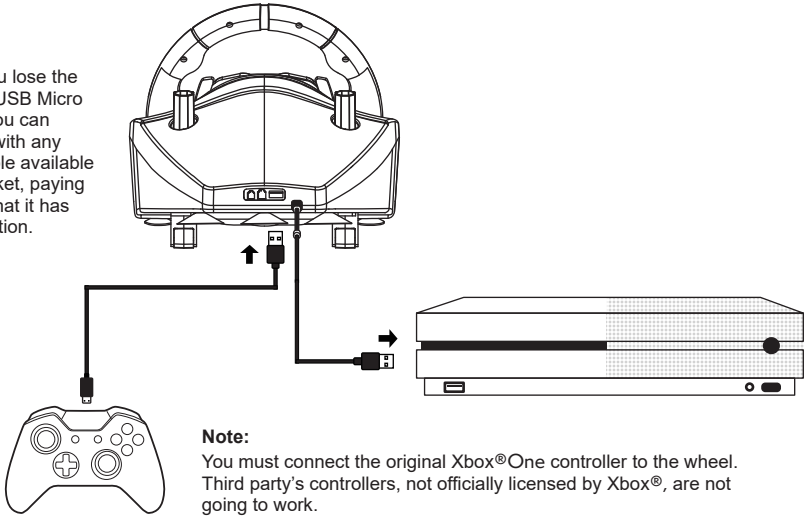




Xbox®One SETUP

(1) After you have setted the wheel and gear shifter as indicated in page 2, connect the original Xbox® One controller to the wheel with the USB-A to USB Micro B cable, provided in the packaging.
(2) Connect the wheel to the console's USB port and turn the console on.
(3) The wheel's LED automatically switch on green colour, then press the Home button on the wheel.
(4) At this point, the wheel is ready. Play the game and customize your in-game setup, following the "Xbox® One buttons layout" as displayed in page 9.

Note:
In case you lose the USB-A to USB Micro B cable, you can replace it with any similar cable available in the market, paying attention that it has DATA function.

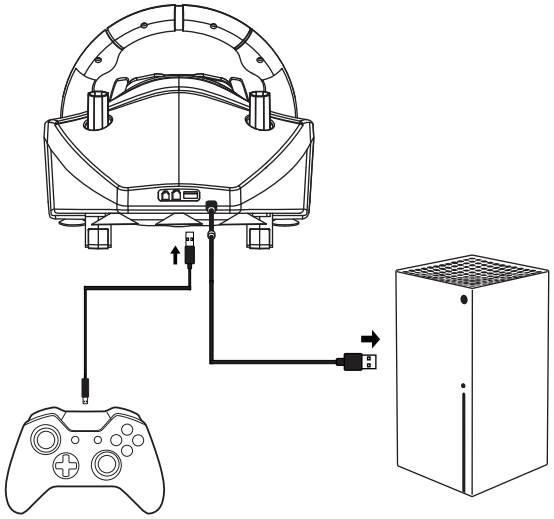


Note:
You must connect the original Xbox®One controller to the wheel. Third party's controllers, not officially licensed by Xbox®, are not going to work.

Xbox®Series X|S SETUP

(1) After you have setted the wheel and gear shifter as indicated in page 2, connect the original Xbox®Series X|S controller to the wheel with the USB-A to USB-C Type C cable, provided in the packaging.
(2) Connect the wheel to the console's USB port and turn the console on.
(3) The wheel's LED automatically switch on green colour, then press the Home button on the wheel.
(4) At this point, the wheel is ready. Play the game and customize your in-game setup, following the "Xbox®Series X|S buttons layout" as displayed in page 9.

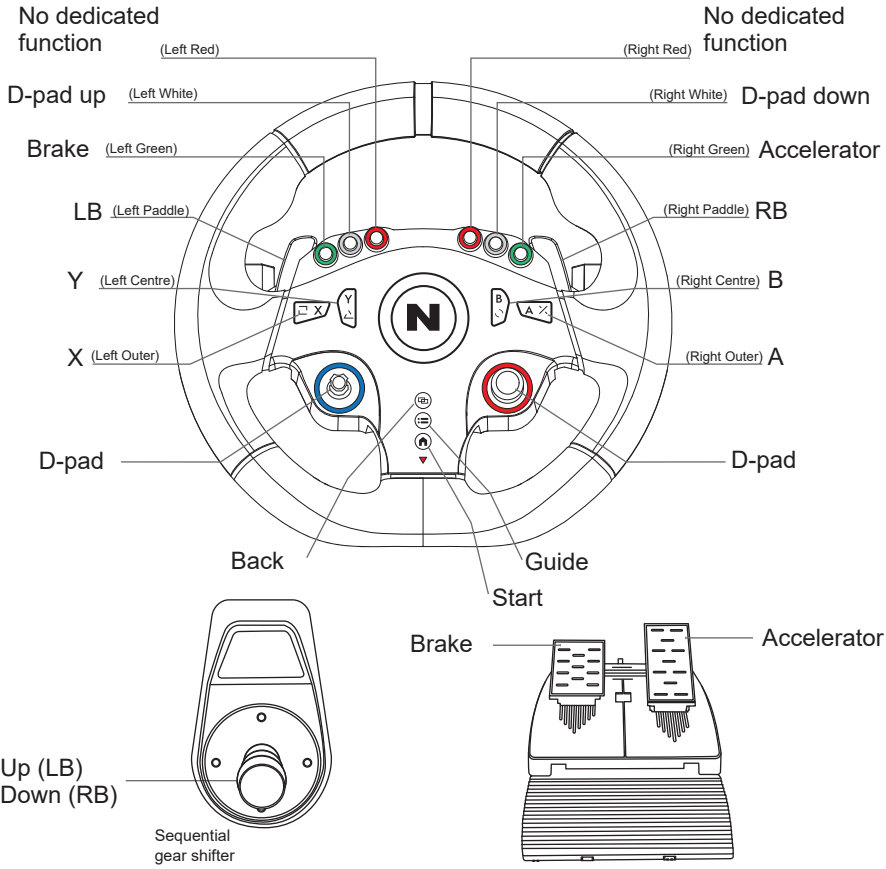
Note:
In case you lose the USB-A to USB-C cable, you can replace it with any similar cable available in the market, paying attention that it has DATA function.



Note:

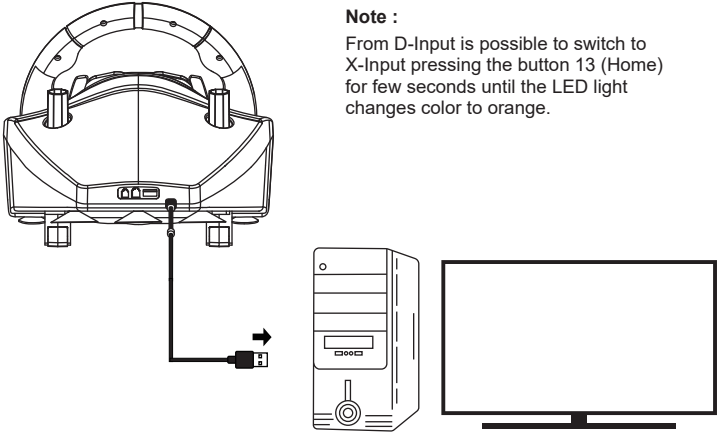
You must connect the original Xbox®Series X|S controller to the wheel.
Third party's controllers, not officially licensed by Xbox®, are not going to work.

Xbox®One & Xbox® Series X|S BUTTONS LAYOUT



PC D-INPUT SETUP

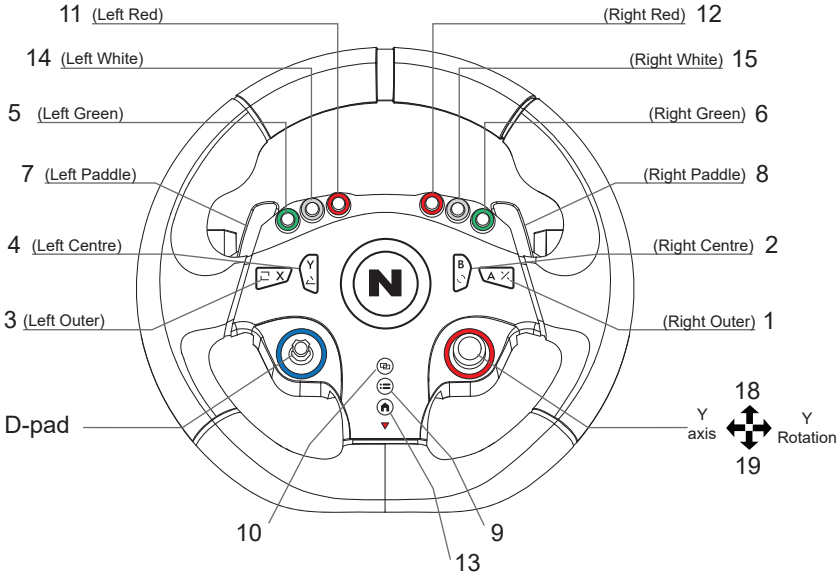
(1) After you have setted the wheel and gear shifter as indicated in page 2, connect the wheel to the PC's USB port.
(2) The wheel's LED automatically switch on purple colour.
(3) At this point, the wheel is ready. Play the game and customize your in-game setup, following the "PC D-Input buttons layout" as displayed in page 11.

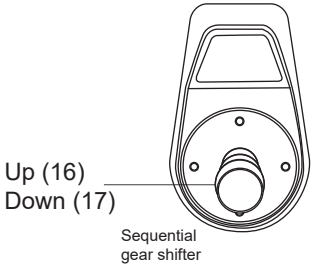


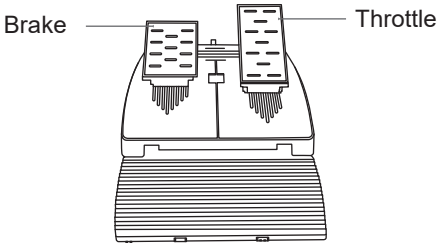
Note :

From D-Input is possible to switch to X-Input pressing the button 13 (Home) for few seconds until the LED light changes color to orange.

PC D-INPUT BUTTONS LAYOUT

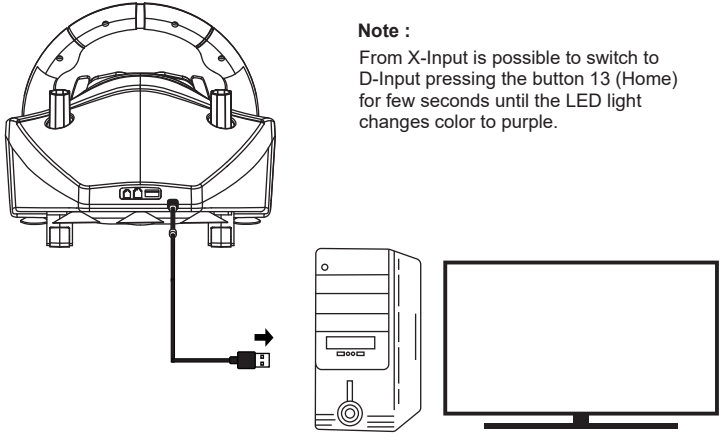






PC X-INPUT SETUP

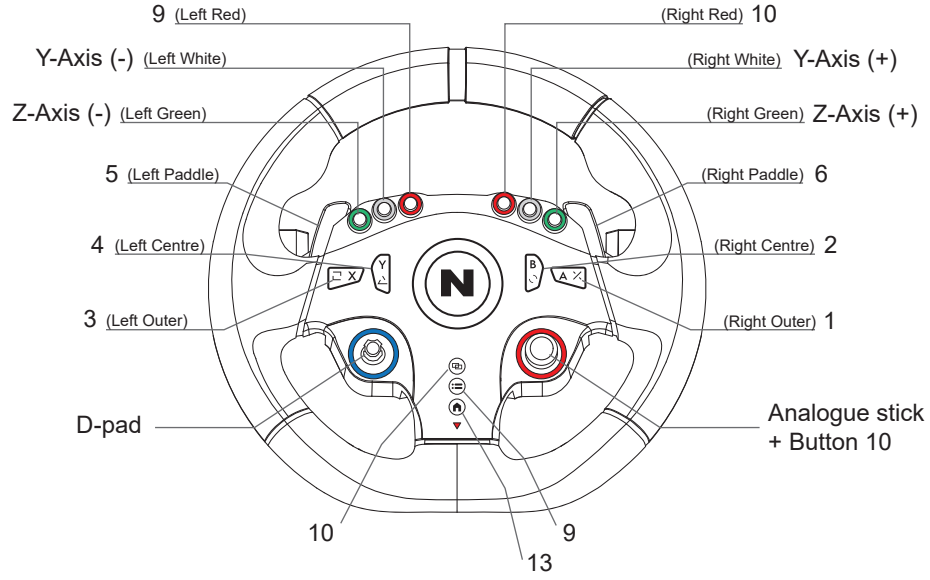
(1) After you have setted the wheel and gear shifter as indicated in page 2, connect the wheel to the PC's USB port.
(2) The wheel's LED automatically switch on orange colour.
(3) At this point, the wheel is ready. Play the game and customize your in-game setup, following the "PC X-Input buttons layout" as displayed in page 13.

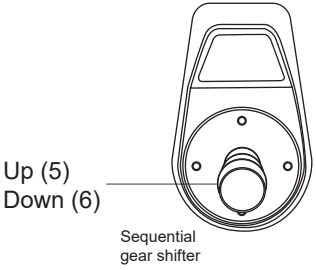


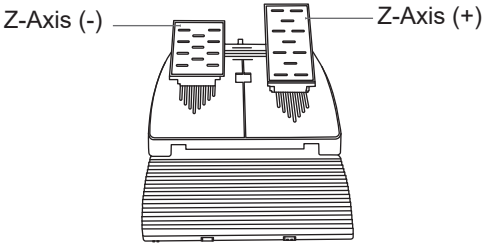
Note :

From X-Input is possible to switch to D-Input pressing the button 13 (Home) for few seconds until the LED light changes color to purple.

PC X-INPUT BUTTONS LAYOUT

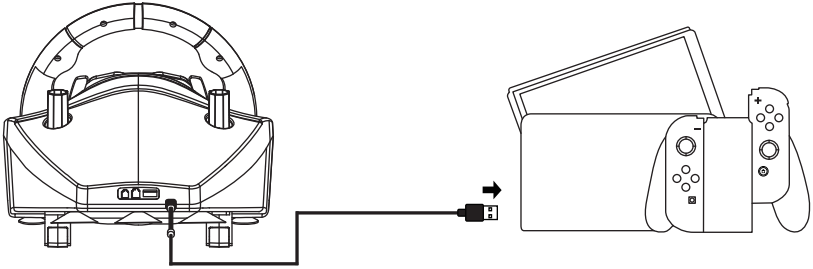


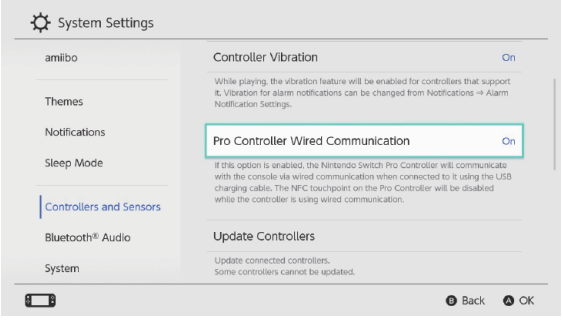




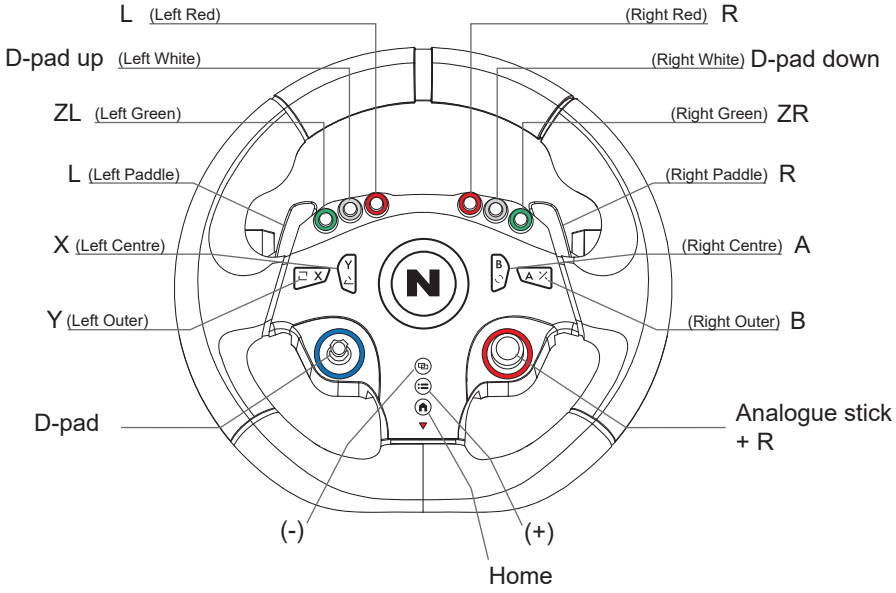
Nintendo® Switch® SETUP

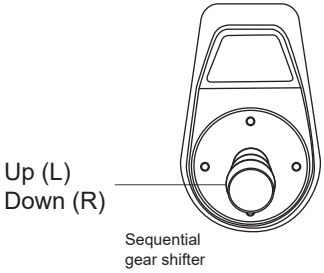
(1) After you have setted the wheel and gear shifter as indicated in page 2, connect the wheel to the Switch® Dock's USB port and turn the console on.
(2) The wheel's LED automatically switch on red colour, then press the Home button on the wheel.
(3) After connecting the wheel to the console, enter the console settings: Settings > Pro controller > Set the option to " ON"
(4) At this point, the wheel is ready. Play the game and customize your in-game setup, following the "Switch® buttons layout" as displayed in page 15.

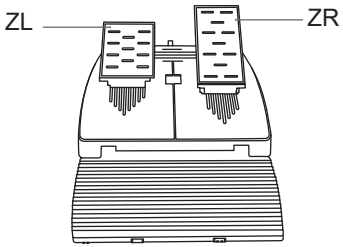




Nintendo® Switch® BUTTONS LAYOUT

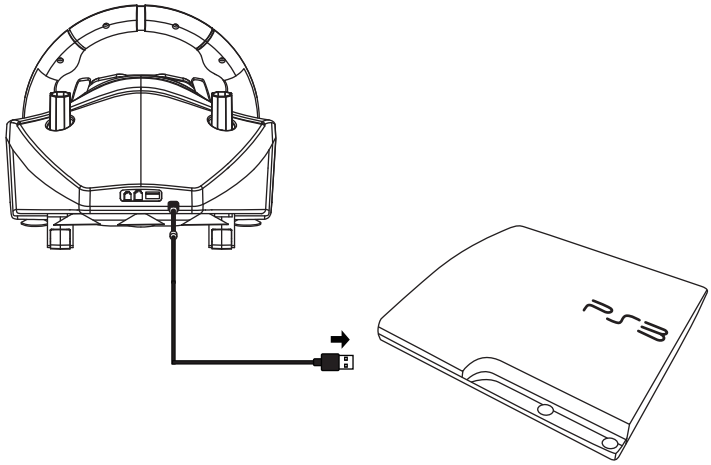




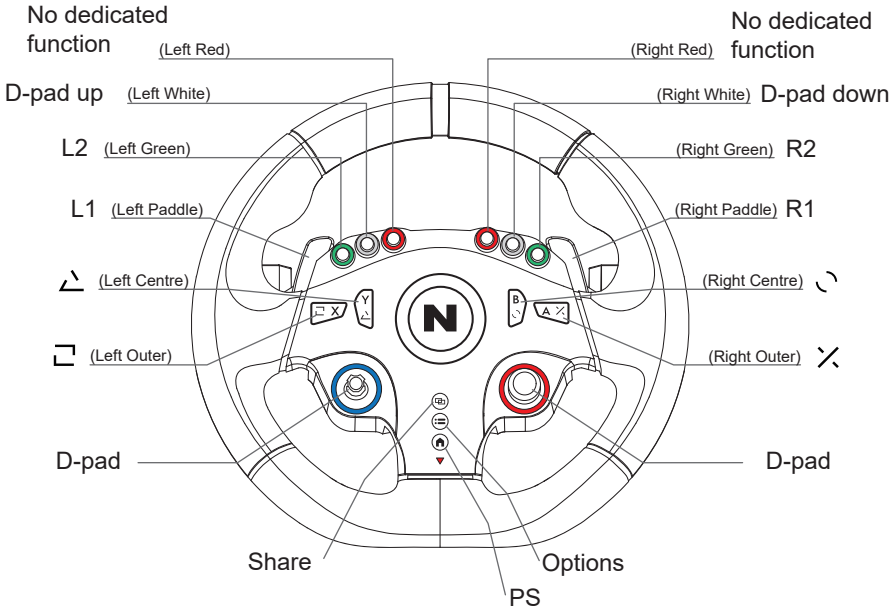


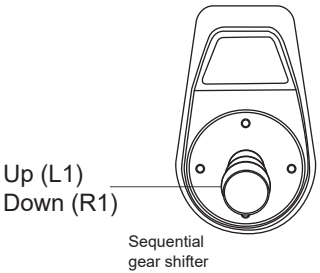
PlayStation®3 SETUP

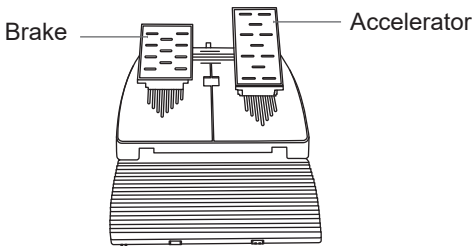
(1) After you have setted the wheel and gear shifter as indicated in page 2, connect the wheel to the PS3® USB port and turn the console on.
(2) The wheel's LED automatically switch on blue colour, then press the Home button on the wheel.
(3) At this point, the wheel is ready. Play the game and customize your in-game setup, following the "PS3® buttons layout" as displayed in page 17.



PS3® BUTTONS LAYOUT

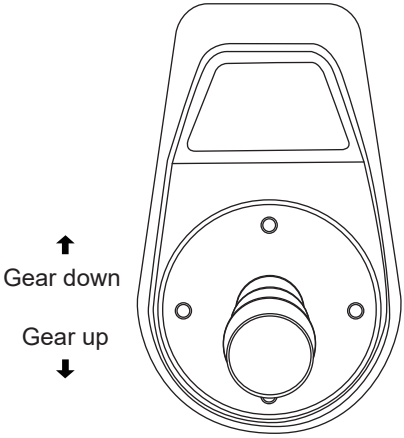






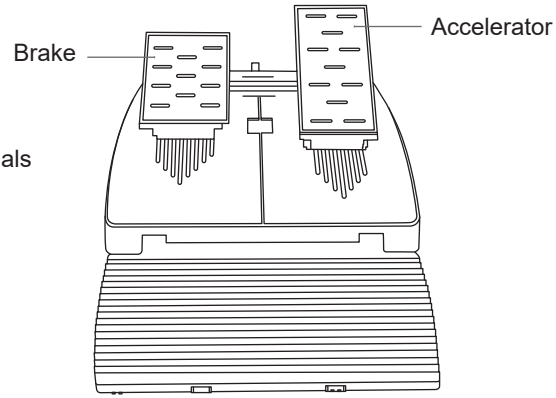
SEQUENTIAL GEAR SHIFTER

- Sequential gear shifter
- Adjustable table mounting



Pedal set

- Potentiometered (analog) pedals
- Metal plated
- Foldable footrest

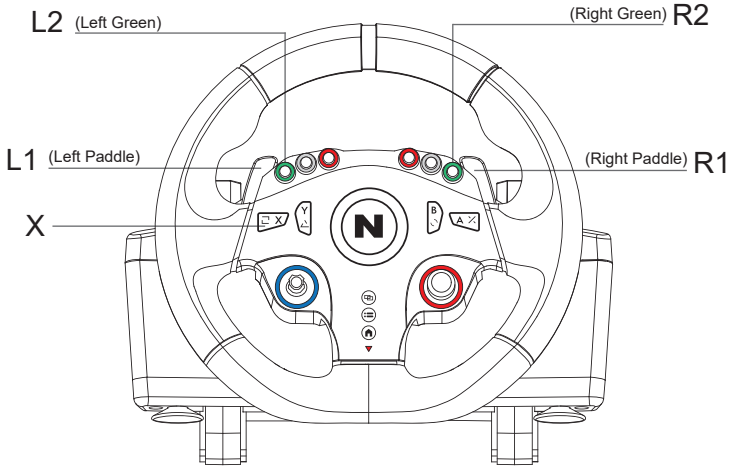


PEDAL CONNECTION & CALIBRATION INSTRUCTIONS

*Before connecting the wheel to the console or PC, make sure the pedal is already plugged into the wheel.

Calibration Procedure:

1. Press and hold the **L1**, **R1**, **L2**, and **R2** buttons at the same time until the LED turns white.
2. Fully press and release each pedal plate three times (from the beginning to the end).
3. Press the **X** button until the LED returns to its original color (before turning white) to exit the calibration mode.



NITHO®

www.nitho.com

SERVICE & SUPPORT

For any question and support contact us on:
support@nitho.com
or visit www.nitho.com

All other copyrights, marks and trademarks are property of their respective owners.
This product is not designed, manufactured, sponsored or endorsed by Nintendo®
Co., Ltd., Sony® Computer Entertainment Inc. or Microsoft® Corporation.

NITHO®

IT

DRIVE PRO® ONE



GUIDA RAPIDA

Model: **MLT-NDP1-K**

Grazie per aver scelto NITHO DRIVE PRO® ONE
Questo manuale ti guidera' al setup del volante su tutte le piattaforme.
Il setup e' stato creato e testato per competere su tutti i livelli di difficolta' in gara.
Dai piu' inesperti fino ai piu' competitivi piloti, NITHO DRIVE PRO® ONE performera' eccezionalmente su molteplici simulatori di corsa come Gran Turismo, Rally, Formula 1, Formula Drift e ti permettera' di ottenere il podio.

BE THE ONE !

Main features

- DRIVE PRO™ ONE performa su tutte le principali piattaforme: PC, PS4®,PS3®, Xbox®One, Xbox®Series X/S and Nintendo® Switch®.
- Il setup su PC puo' essere su D-Input o X-Input.
- La tecnologia zero deadzone e' disponibile per PS4®, Xbox® (tutte le versioni) e PC D-Input.
- 28 pulsanti realizzati per il comfort durante le sessioni di gara and azioni veloci.
- D-pad a bastoncino permette una veloce selezione nel menu di gioco e facile accesso durante le sessioni di gara.
- Il bastoncino analogico puo' avere funzione di D-pad o di cambio di visuale.
- Le alette metallizzate ed indurite aumentano la sensazione durante il cambio di marcia, risultando una maggione immersione in gara.
- Il solido meccanismo di fissaggio puo' essere adattato a qualsiasi tavolo con non piu' di 5.5 cm di spessore.
- Solide ventose removibili.
- Pedali analogici metalizzati per il freno e l' acceleratore .
- Cambio sequenziale separato, ideale per gare di rally and formula drift.

Play Hard!
With NITHO

INDICE

Pagina 1..... Contenuto della scatola

Pagina 2..... Primo setup

Pagina 3..... Installazione dei morsetti

Pagina 4..... Indicatore di compatibilita’ LED

Pagina 5..... Setup su PlayStation®4

Pagina 7..... Setup su Xbox®One

Pagina 8..... Setup su Xbox®Series X|S

Pagina 10..... Setup su PC D-input

Pagina 12..... Setup su PC X-input

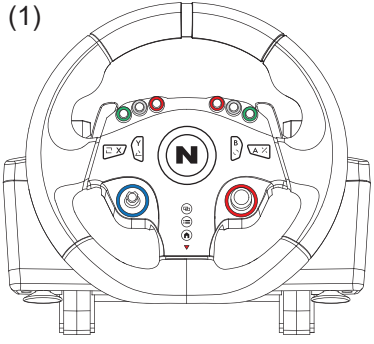
Pagina 14..... Setup su Nintendo® Switch®

Pagina 16..... Setup su PlayStation®3

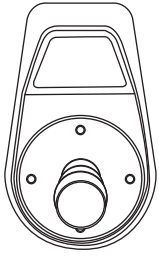
CONTENUTO DELLA SCATOLA

(1) Volante
(2) Cambio sequenziale
(3) Pedaliera
(4) Cavo di connessione USB-A a USB Micro B (per il controller PS4® o Xbox®One)
(5) Cavo di connessione USB-A a USB-C (Type C) (per il controller Xbox®Series X/S)
(6) Cavo di connessione LAN to LAN (per il cambio sequenziale)

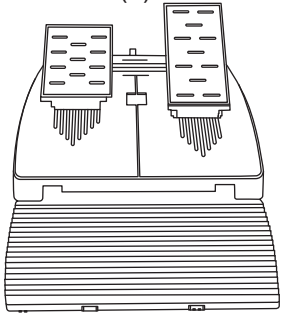
(1)



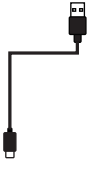
(2)



(3)

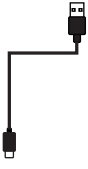


(4)



PS4® e Xbox®One

(5)



Xbox®Series X/S

(6)



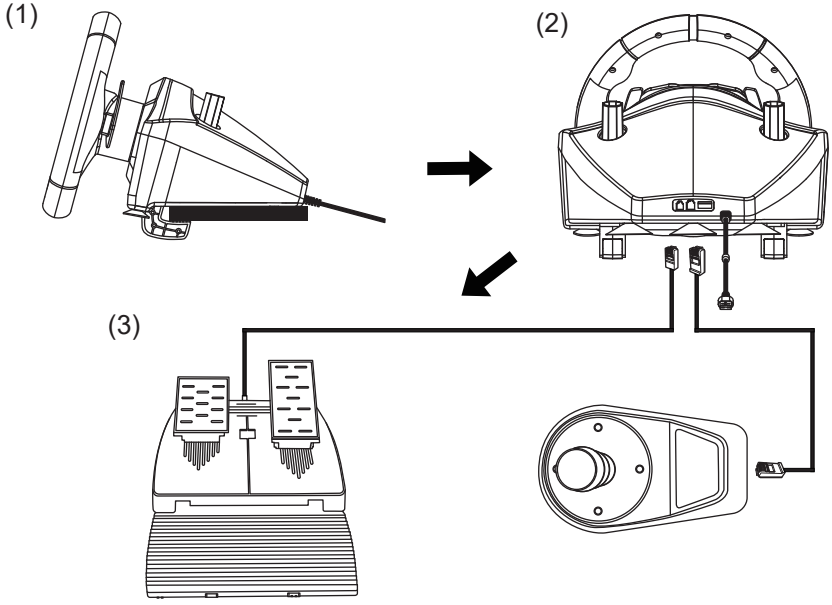
PRIMO SETUP

Lo step seguente e' univoco per tutte le piattaforme:

(1) Assicurare il volante ad una solida struttura o tavolo

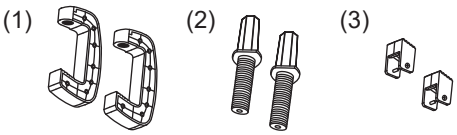
(2) Connettere i pedali al volante mediante la porta LAN situata sul retro della base

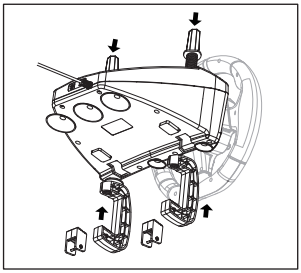
(3) Assicurare il cambio ad una solida struttura e utilizzare il dedicato cavo LAN per connetterlo al retro della base del volante



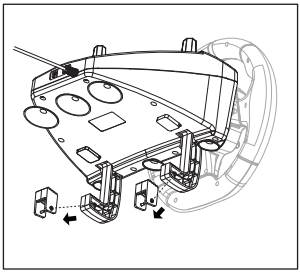
INSTALLAZIONE DEI MORSETTI

(1) 2x Morsetti a C
(2) 2x Sicure avvitabili
(3) 2x Estensioni removibili

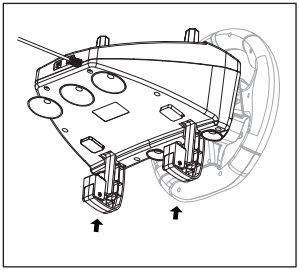


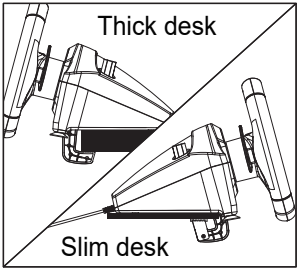


Step 1 - Inserire le sicure dal lato superiore della base e i morsetti dal lato inferiore, successivamente avvitarli.



Step 2 - Gli spessori sono removibili per poter assicurare il volante ad una struttura spessa.





Step 3 - Avvitare le sicure per assicurare il volante alla struttura.

INDICATORE COMPATIBILITA' LED

I differenti coliri del LED indicano a quale piattaforma il volante e' collegato



Blu - Indica la connessione con PlayStation®



Verde - Indica la connessione con Xbox®



Viola - Indica la connessione con PC (D-Input)



Arancione - Indica la connessione con PC (X-Input)



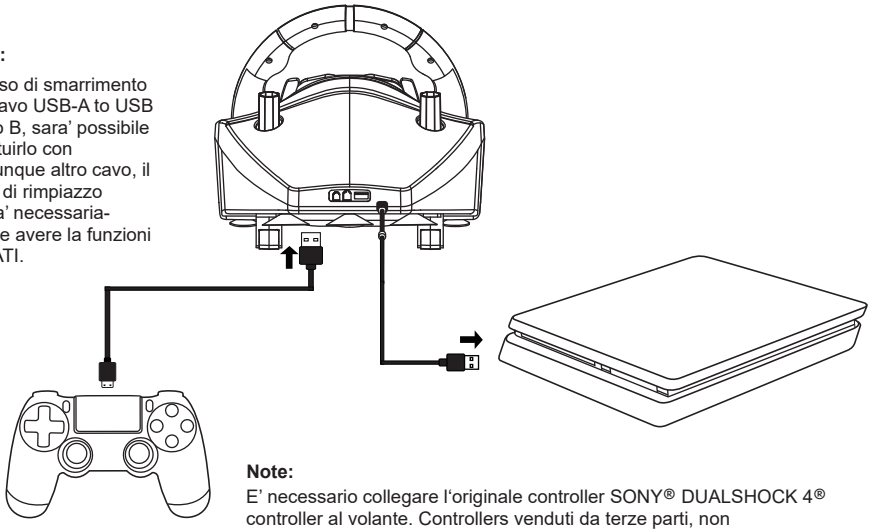
Rosso - Indica la connessione con Nintendo® Switch®

SETUP SU PlayStation®4

(1) Dopo aver assicurato il volante come indicato a pagina 2, connettere l'originale controller SONY® al volante mediante il cavo USB-A to USB Micro B, fornito nel pacco.
(2) Connettere il volante alla porta USB della console e accenderla.
(3) Il LED sul volante si illuminera' automaticamente di blu, quindi premere il tasto PS® sul volante.
(4) A questo punto, il volante sara' pronto. Avviare un gioco e modificare le impostazioni di gioco, seguendo le indicazioni dei " Pulsanti PS4® " a pagina 6.

Note:

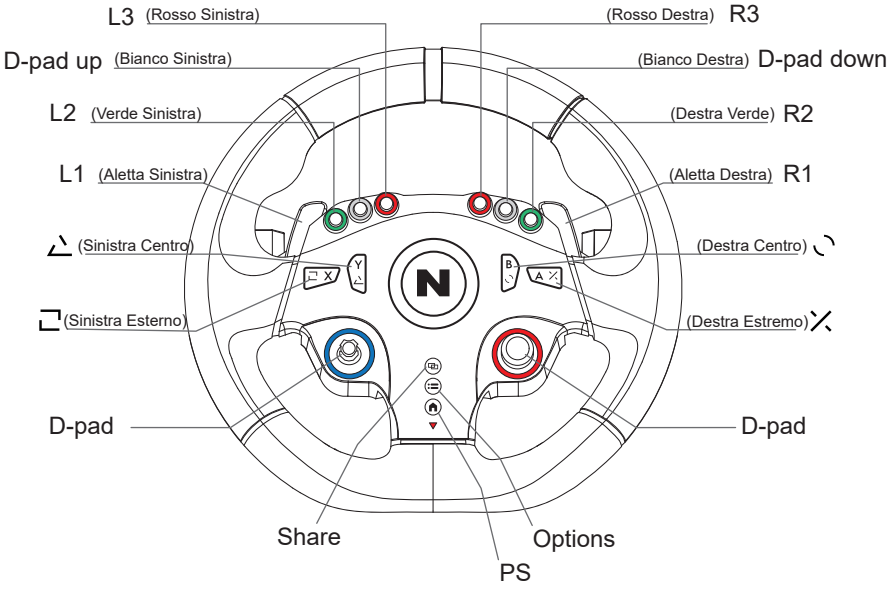
In caso di smarrimento del cavo USB-A to USB Micro B, sara' possibile sostituirlo con qualunque altro cavo, il cavo di rimpiazzo dovra' necessaria-mente avere la funzioni di DATI.

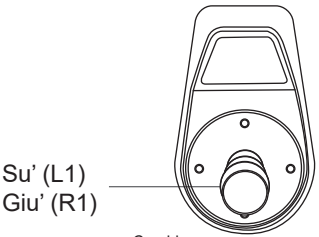


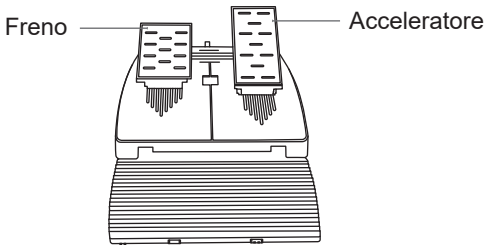
Note:

E' necessario collegare l'originale controller SONY® DUALSHOCK 4® controller al volante. Controllers venduti da terze parti, non ufficialmente licenziati da SONY®, non funzioneranno.

PULSANTI PS4®



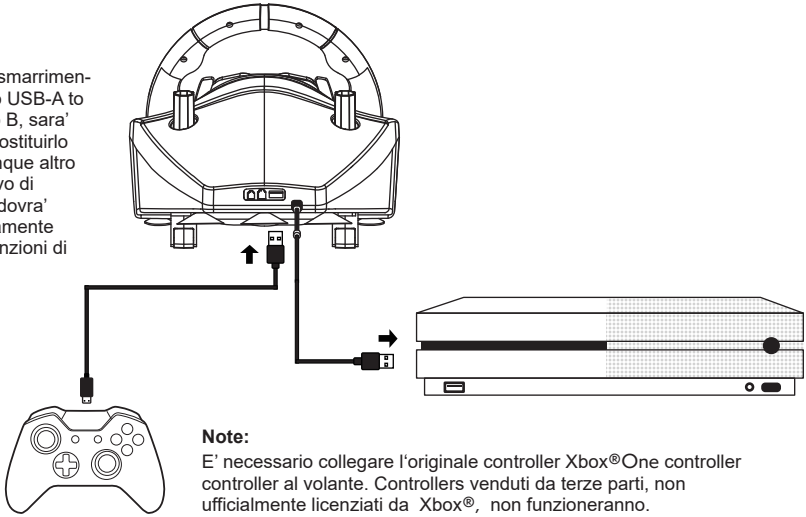




Xbox®One SETUP

(1) Dopo aver assicurato il volante come indicato a pagina 2, connettere l'originale controller Xbox® One al volante mediante il cavo USB-A to USB Micro B, fornito nel pacco.
(2) Connettere il volante alla porta USB della console e accenderla.
(3) Il LED sul volante si illuminera' automaticamente di verde, quindi premere il tasto HOME sul volante.
(4) A questo punto, il volante sara' pronto. Avviare un gioco e modificare le impostazioni di gioco, seguendo le indicazioni dei " Pulsanti Xbox® " a pagina 9.

Note:
In caso di smarrimento del cavo USB-A to USB Micro B, sara' possibile sostituirlo con qualunque altro cavo, il cavo di rimpiazzo dovra' necessariamente avere la funzioni di DATI.

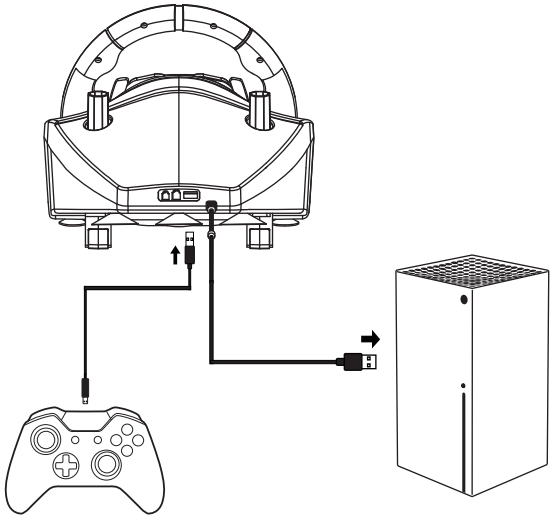


Note:
E' necessario collegare l'originale controller Xbox®One controller controller al volante. Controllers venduti da terze parti, non ufficialmente licenziati da Xbox®, non funzioneranno.

Xbox®Series X|S SETUP

(1) Dopo aver assicurato il volante come indicato a pagina 2, connettere l'originale controller Xbox® Series X|S al volante mediante il cavo USB-A to USB Micro B, fornito nel pacco.
(2) Connettere il volante alla porta USB della console e accenderla.
(3) Il LED sul volante si illuminera' automaticamente di verde, quindi premere il tasto HOME sul volante.
(4) A questo punto, il volante sara' pronto. Avviare un gioco e modificare le impostazioni di gioco, seguendo le indicazioni dei " Pulsanti Xbox® " a pagina 9.

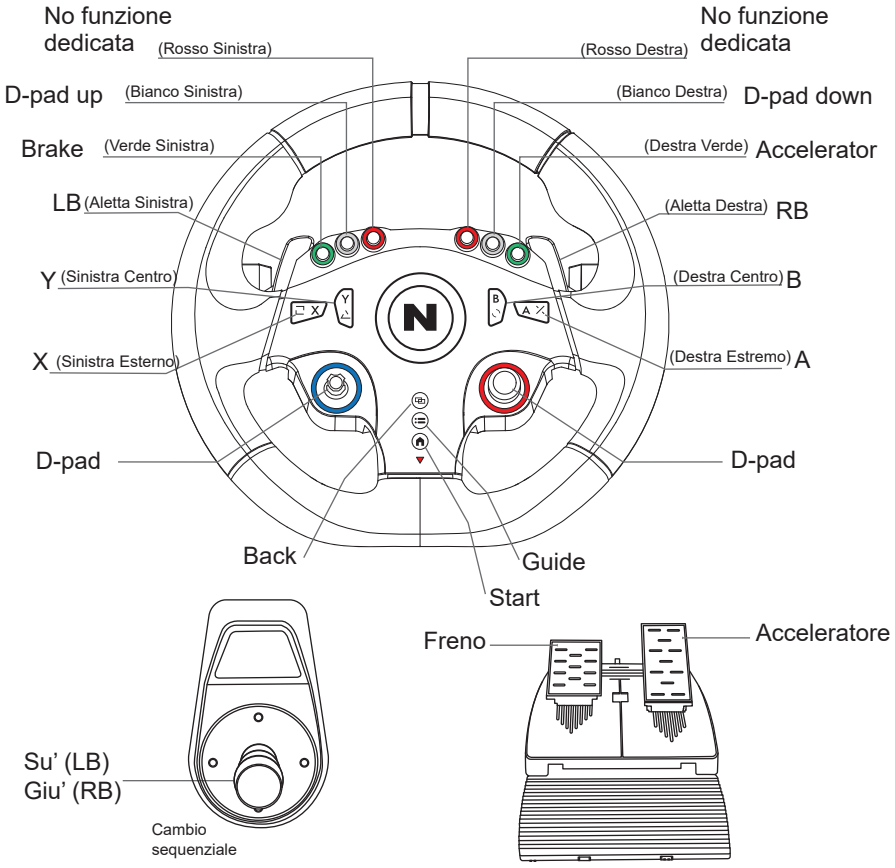
Note:
IIn caso di smarrimento del cavo USB-A to USB Micro B, sara' possibile sostituirlo con qualunque altro cavo, il cavo di rimpiazzo dovra' necessariamente avere la funzioni di DATI.



Note:

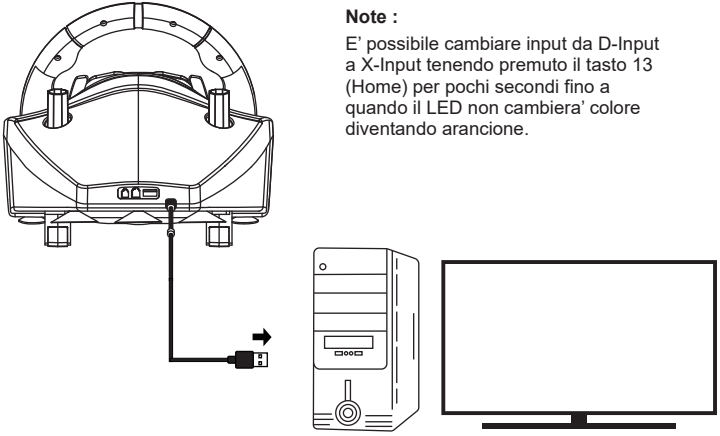
E' necessario collegare l'originale controller Xbox®Sereies X|S controller controller al volante. Controllers venduti da terze parti, non ufficialmente licenziati da Xbox®, non funzioneranno.

Xbox®One & Xbox® Series X|S BUTTONS LAYOUT



PC D-INPUT SETUP

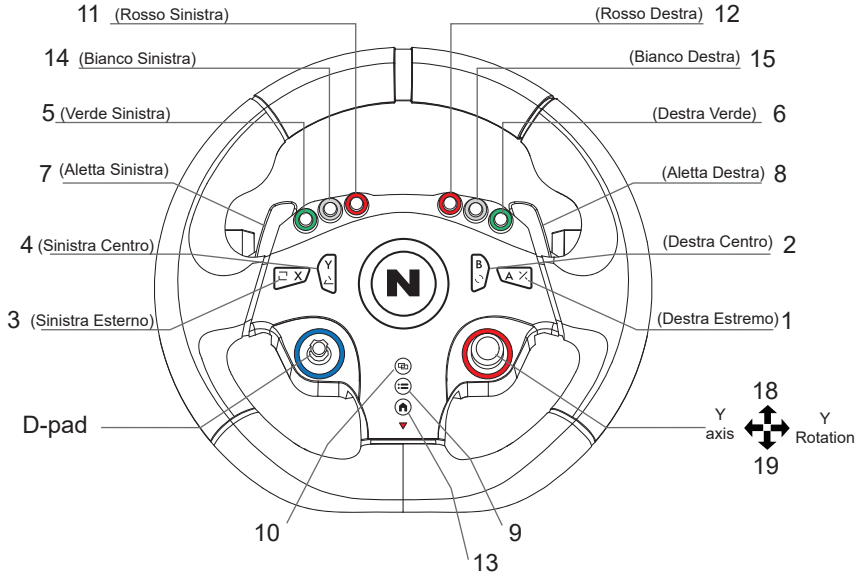
(1) Dopo aver assicurato il volante come indicato a pagina 2, connettere il volante alla porta USB del PC.
(2) Il LED sul volante si illuminera' automaticamente di viola.
(3) A questo punto, il volante sara' pronto. Avviare un gioco e modificare le impostazioni di gioco, seguendo le indicazioni dei "Pulsanti PC D-Input" a pagina 11.

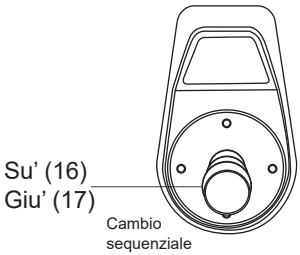


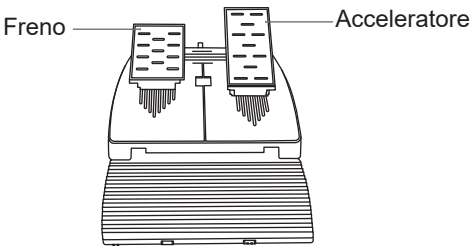
Note :

E' possibile cambiare input da D-Input a X-Input tenendo premuto il tasto 13 (Home) per pochi secondi fino a quando il LED non cambiera' colore diventando arancione.

PC D-INPUT BUTTONS LAYOUT

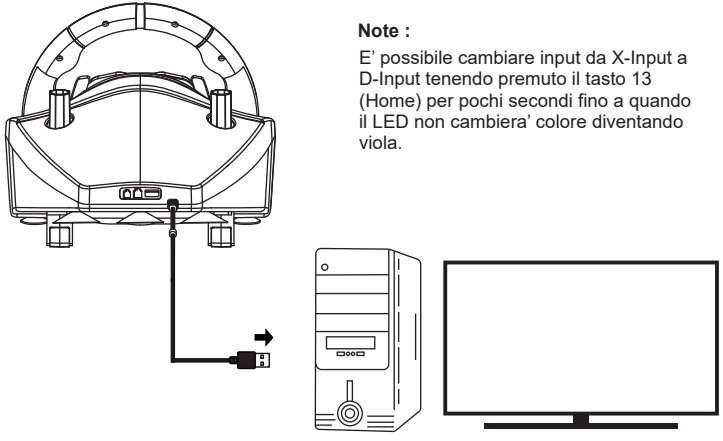






PC X-INPUT SETUP

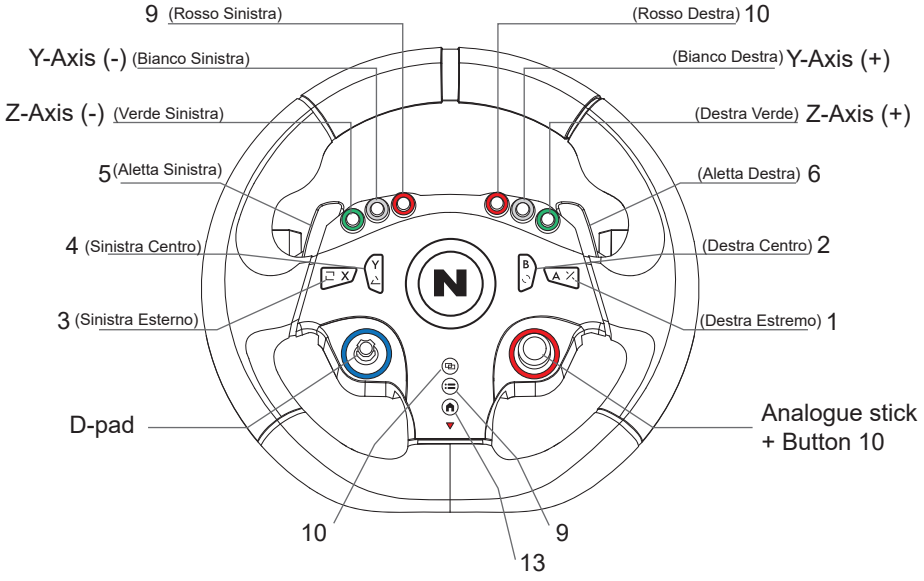
(1) Dopo aver assicurato il volante come indicato a pagina 2, connettere il volante alla porta USB del PC.
(2) Il LED sul volante si illuminera' automaticamente di viola.
(3) Tenere premuto il tasto 13 (HOME) per pochi secondi fino a quando l'LED non cambiera' colore in arancione
(4) A questo punto, il volante sara' pronto. Avviare un gioco e modificare le impostazioni di gioco, seguendo le indicazioni dei "Pulsanti PC X-Input" a pagina13.

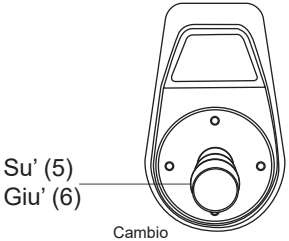


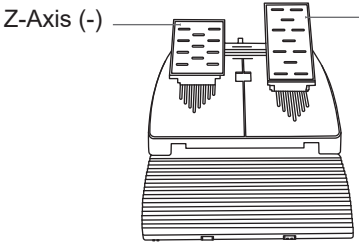
Note :

E' possibile cambiare input da X-Input a D-Input tenendo premuto il tasto 13 (Home) per pochi secondi fino a quando il LED non cambiera' colore diventando viola.

PC X-INPUT BUTTONS LAYOUT

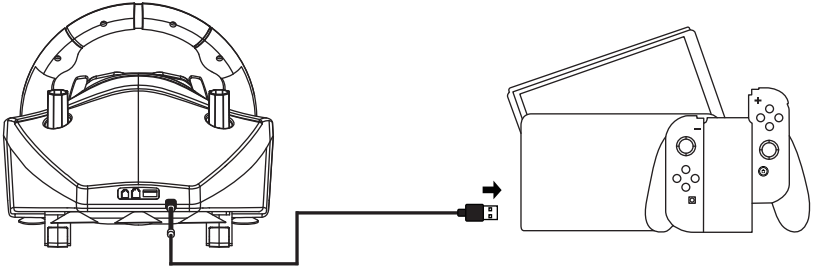


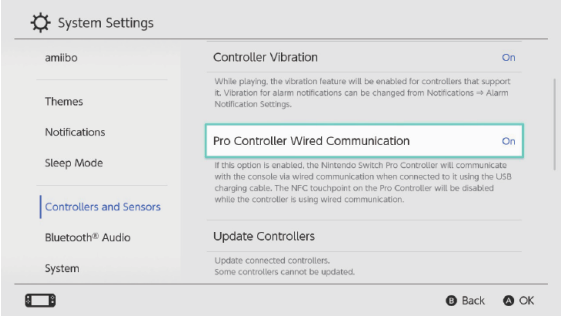




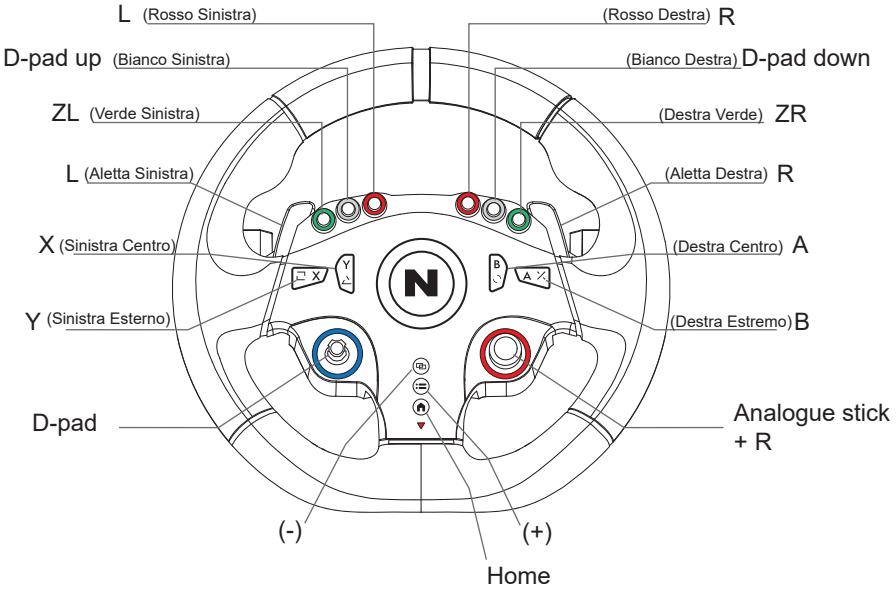
Nintendo® Switch® SETUP

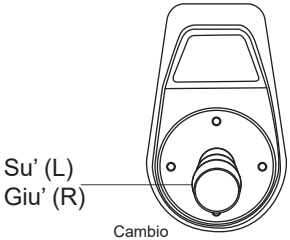
(1) Dopo aver assicurato il volante come indicato a pagina 2, connettere il volante alla porta USB della Switch® Dock's e accenderla.
(2) Il LED sul volante si illuminera' automaticamente di rosso, quindi premere il tasto HOME sul volante.
(3) Dopo aver collegato la ruota alla console, accedere alle impostazioni della console: Impostazioni > Pro controller > Impostare l'opzione su " ON"
(4) A questo punto, il volante sara' pronto. Avviare un gioco e modificare le impostazioni di gioco, seguendo le indicazioni dei "Pulsanti Switch®" a pagina 15.

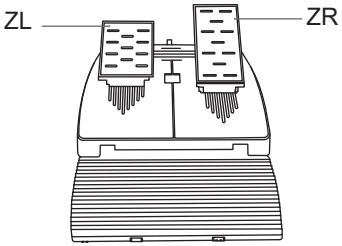




Nintendo® Switch® BUTTONS LAYOUT

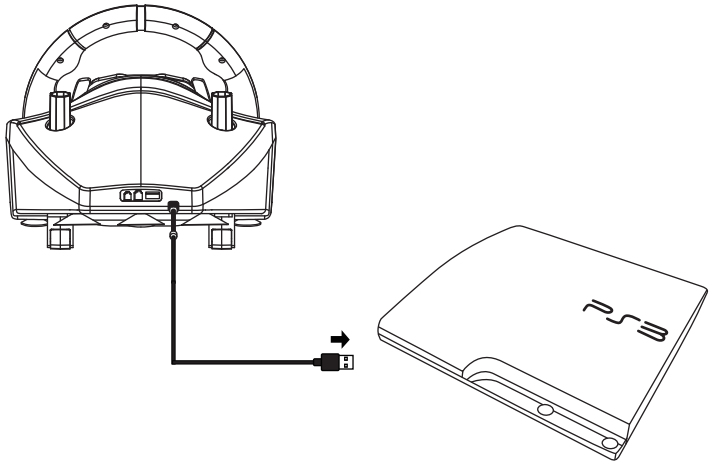




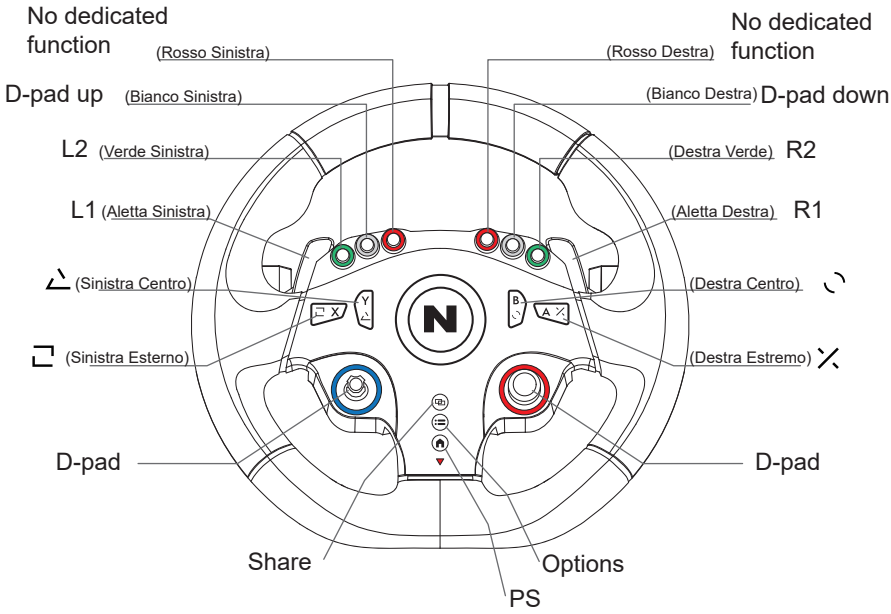


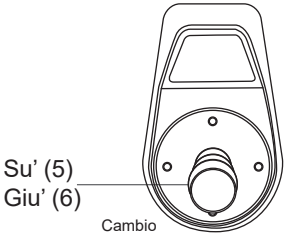
PlayStation®3 SETUP

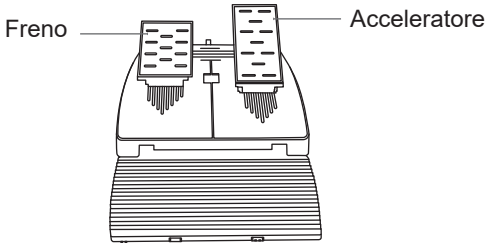
(1) Dopo aver assicurato il volante come indicato a pagina 2, connettere il volante alla porta USB della console e accenderla.
(2) Il LED sul volante si illuminera' automaticamente di blu, quindi premere il tasto PS® sul volante.
(3) A questo punto, il volante sara' pronto. Avviare un gioco e modificare le impostazioni di gioco, seguendo le indicazioni dei " Pulsanti PS3® " a pagina 17.



PS3® BUTTONS LAYOUT

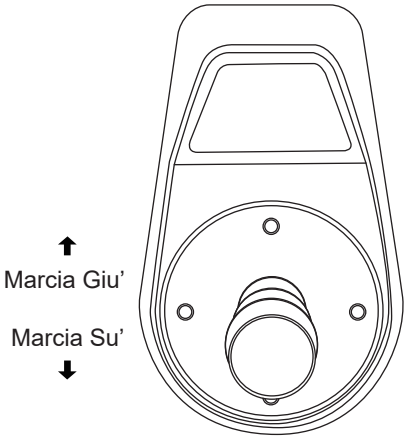






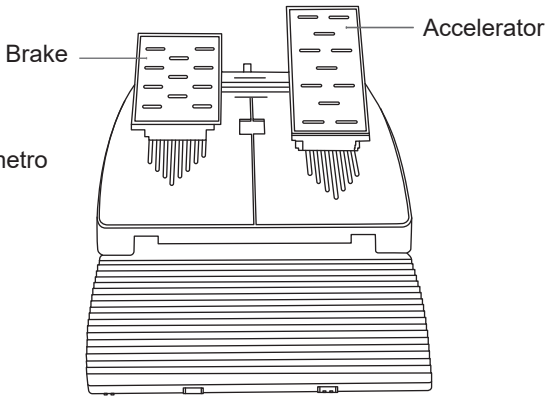
CAMBIO SEQUENZIALE

- Cambio sequenziale
- Morsetto per qualunque struttura



Pedal set

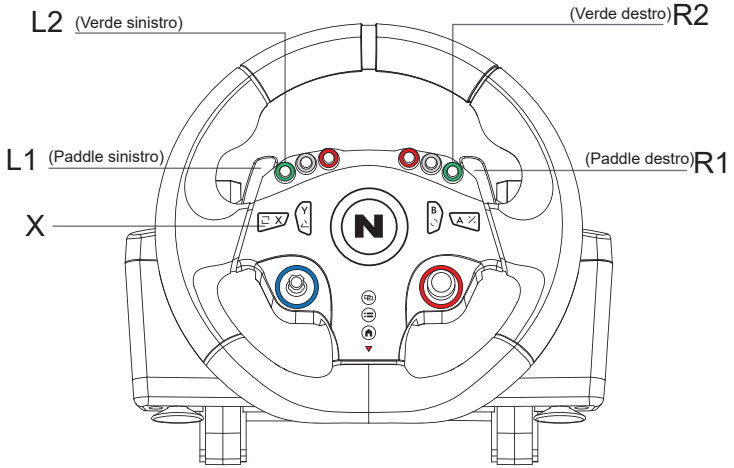
- Pedali analogici con potenziometro
- Melattizzati
- Poggiapiedi



ISTRUZIONI PER IL COLLEGAMENTO E LA CALIBRAZIONE DEL PEDALE

*Prima di collegare il volante alla console o al PC, assicurati che il pedale sia già collegato al volante.

Procedura di calibrazione:
1. Premere e mantenere premuti contemporaneamente i tasti L1, R1, L2 e R2 fino a quando il LED non diventa bianco.
2. Premere completamente e rilasciare ciascuna piattaforma del pedale tre volte (dall'inizio alla fine del percorso).
3. Premere il tasto X fino a quando il LED non ritorna al suo colore originale (prima di diventare bianco) per uscire dalla modalità di calibrazione.



NITHO®

www.nitho.com

SERVICE & SUPPORT

For any question and support contact us on:
support@nitho.com
or visit www.nitho.com

All other copyrights, marks and trademarks are property of their respective owners.
This product is not designed, manufactured, sponsored or endorsed by Nintendo®
Co., Ltd., Sony® Computer Entertainment Inc. or Microsoft® Corporation.

NITHO®

CZ

DRIVE PRO® ONE



STRUČNÁ ÚVODNÍ PŘÍRUČKA

Model: **MLT-NDP1-K**

Děkujeme, že jste si vybrali NITHO DRIVE PRO® ONE
Tato úvodní příručka vám pomůže projít základním nastavením závodního volantu pro všechny platformy.
Nastavení bylo vyvinuto a testováno na všech úrovních závodní obtížnosti.
Od začátečníků po zkušené jezdce, NITHO DRIVE PRO® ONE skvěle funguje ve všech druzích závodních her, jako je Gran Turismo, Rally, Formula 1, Formula Drift a umožňuje vám dostat se na stupně vítězů.

BE THE ONE !

Hlavní funkce

- Závodní volant DRIVE PRO™ ONE funguje na všech hlavních herních platformách: PC, PS4®, PS3®, Xbox®One, Xbox®Series X/S a Nintendo® Switch®
- PC lze nastavit v režimech D-Input i X-Input
- Technologie Zero Deadzone pro PS4®, Xbox® (všechny verze) a PC D-Input
- 28 tlačítek navržených pro pohodlí během závodu a rychlé akce
- D-pad páčka umožňuje rychlejší výběr menu a snadné ovládání během závodu
- Analogovou páčku lze nastavit jako ovládání zobrazení nebo jako D-pad
- Tvrzené kovové páčky zvýrazňující pocit při řazení a poskytující intenzivnější ponoření do závodu
- Pevné svorky lze upevnit na jakýkoli stůl o maximální tloušťce 5,5 cm
- Odnímatelné a pevné přísavky
- Analogové a pokovené pedály plynu a brzdy
- Samostatná sekvenční řadicí páka ideální pro rallye a driftové závody formulí

Play Hard!
With NITHO

INDEX

Strana 1..... Obsah balení

Strana 2..... První nastavení

Strana 3..... Instalace svorek

Strana 4..... LED indikátor kompatibility

Strana 5..... Nastavení PlayStation®4

Strana 7..... Nastavení Xbox®One

Strana 8..... Nastavení Xbox®Series X|S

Strana 10..... Nastavení PC D-input

Strana 12..... Nastavení PC X-input

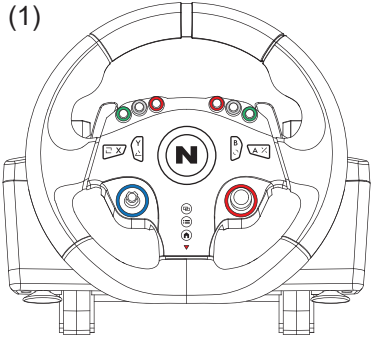
Strana 14..... Nastavení Nintendo® Switch®

Strana 16..... Nastavení PlayStation®3

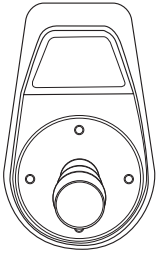
OBSAH BALENÍ

(1) Závodní volant
(2) Sekvenční řadicí páka
(3) Sada pedálů
(4) Propojovací kabel USB-A na USB Micro B (pro ovladač PS4®nebo Xbox®One)
(5) Propojovací kabel USB-A na USB-C (typ C) (pro ovladač Xbox®Series X/S)
(6) Propojovací kabel LAN do LAN (pro řadicí páku)

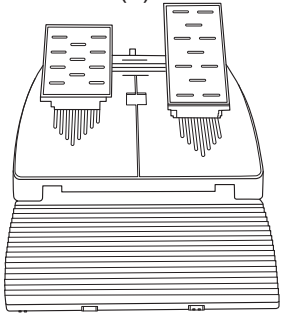
(1)



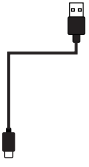
(2)



(3)

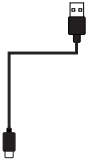


(4)



PS4®a Xbox®One

(5)



Xbox®Series X/S

(6)



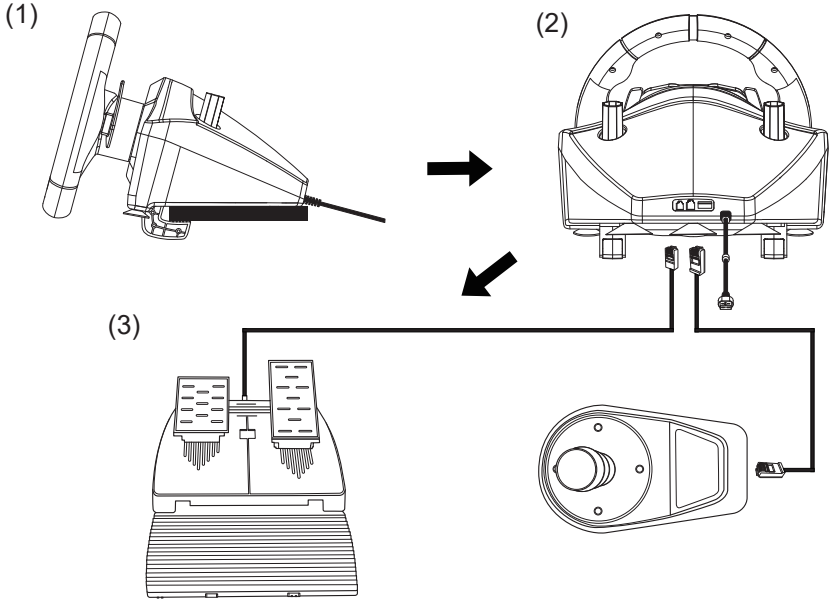
PRVNÍ NASTAVENÍ

Následující krok je stejný pro všechny platformy:

(1) Připevněte závodní volant k pevnému stolu nebo stojanu na volant.

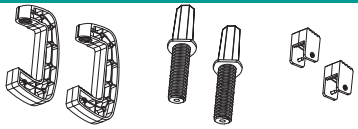
(2) Připojte pedály k volantu pomocí LAN portu na zadní straně.

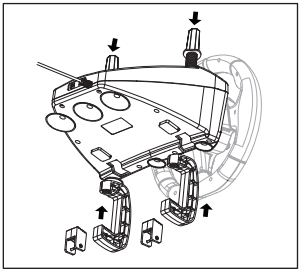
(3) Zajistěte řadicí páku na stabilní konstrukci a pomocí dodaného odnímatelného kabelu LAN ji připojte k vyhrazenému portu na zadní straně volantu.



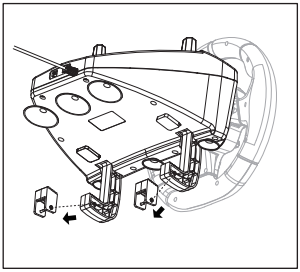
INSTALACE SVOREK

(1) 2x svorky ve tvaru C
(2) 2x upevňovací šrouby
(3) 2x odnímatelné nástavce

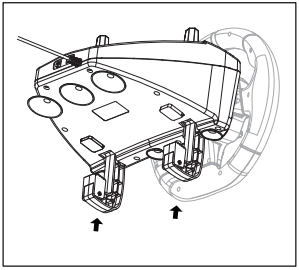


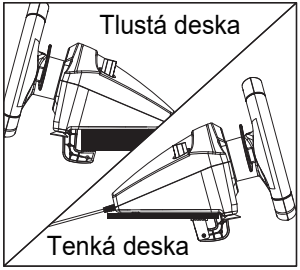


Krok 1 - Vložte šrouby shora a svorky zespodu a poté je připevněte k sobě.



Krok 2 - Nástavce lze odstranit, pokud je volant namontován na stole s dostatečnou tloušťkou.





Krok 3 - Upevněte svorky podle tloušťky stolu.

LED INDIKÁTOR KOMPATIBILITY

Různé barvy LED kontrolky indikují, ke které konzole je volant připojen.



Modrá – označuje připojení k PlayStation®



Zelená – označuje připojení k Xbox®



Fialová – označuje připojení k PC (D-Input)



Oranžová – označuje připojení k PC (X-Input)



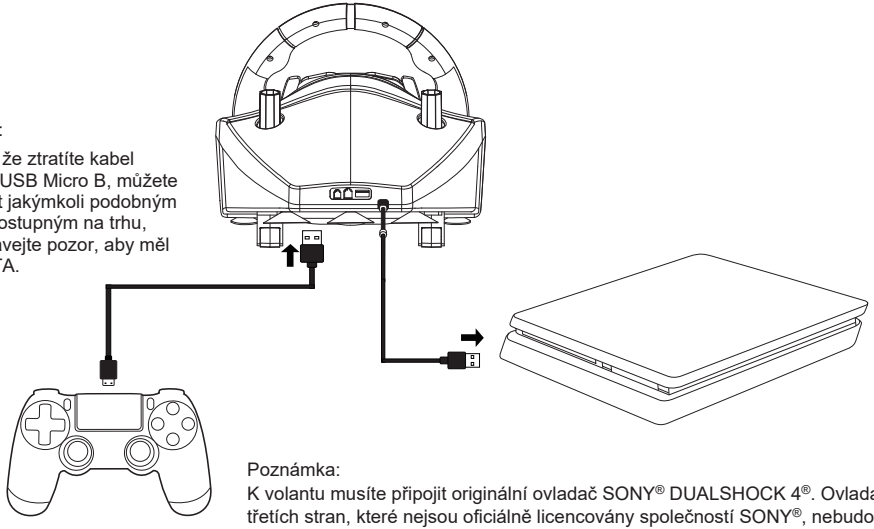
Červená – označuje připojení k Nintendo® Switch®

NASTAVENÍ PLAYSTATION ®4

(1) Poté, co nastavíte volant a řadicí páku, jak je uvedeno na straně 2, připojte originální ovladač SONY® k volantu pomocí kabelu USB-A na USB Micro B, který je součástí balení.
(2) Připojte volant k USB portu konzole a zapněte konzoli.
(3) LED dioda volantu se automaticky rozsvítí modrou barvou, poté stiskněte tlačítko PS® na volantu.
(4) V tomto okamžiku je volant připraven. Zahrajte si hru a přizpůsobte si nastavení ve hře dle “Rozmístění tlačítek PS4®”, jak je zobrazeno na straně 6.

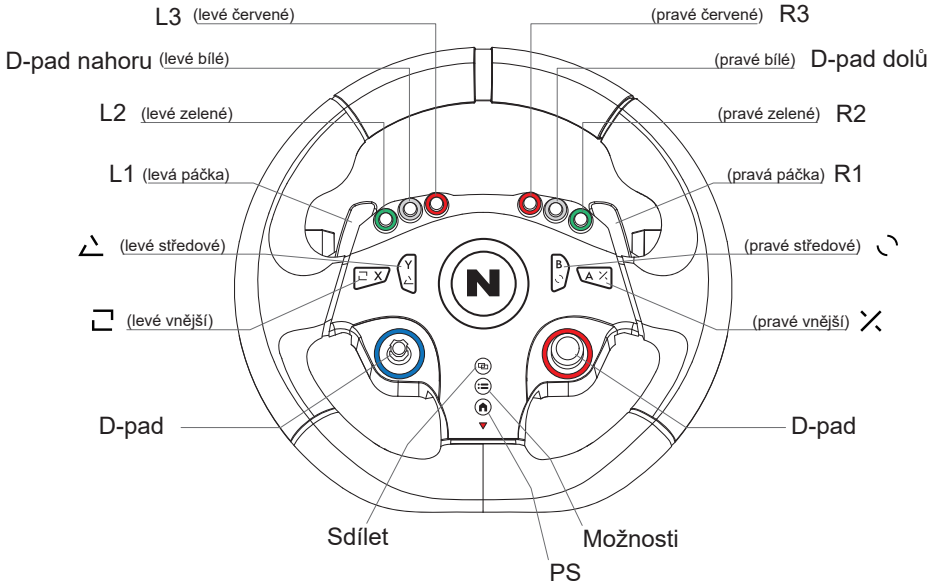
Poznámka:

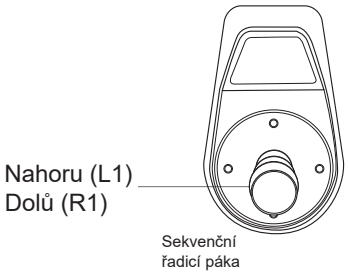
V případě, že ztratíte kabel USB-A na USB Micro B, můžete jej nahradit jakýmkoli podobným kabelem dostupným na trhu, přičemž dávejte pozor, aby měl funkci DATA.

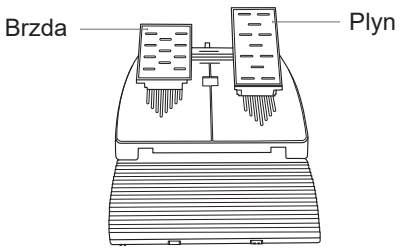


Poznámka:
K volantu musíte připojit originální ovladač SONY® DUALSHOCK 4®. Ovladače třetích stran, které nejsou oficiálně licencovány společností SONY®, nebudou fungovat.

ROZMÍSTĚNÍ TLAČÍTEK PS4 ®



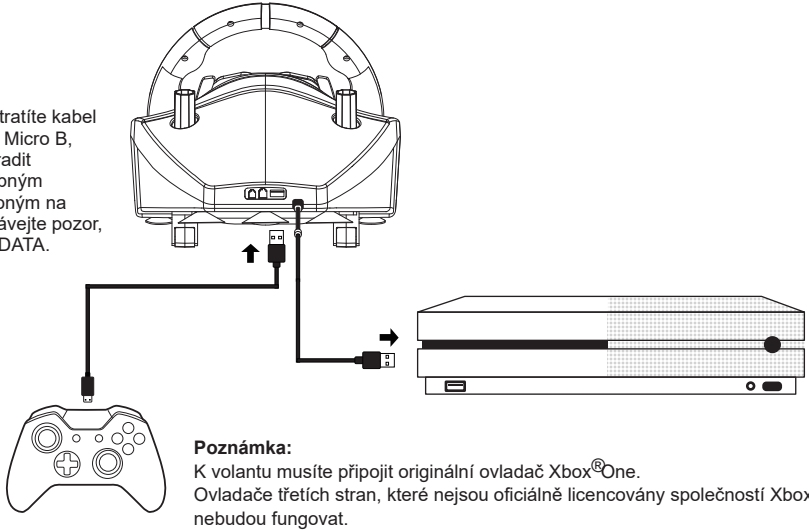




NASTAVENÍ XBOX ®ONE

(1) Poté, co nastavíte volant a řadicí páku, jak je uvedeno na straně 2, připojte originální ovladač Xbox® One k volantu pomocí kabelu USB-A na USB Micro B, který je součástí balení.
(2) Připojte volant k USB portu konzole a zapněte konzoli.
(3) LED dioda volantu se automaticky rozsvítí zelenou barvou, poté stiskněte tlačítko Domů na volantu.
(4) V tomto okamžiku je volant připraven. Zahrajte si hru a přizpůsobte si nastavení ve hře dle „Rozmístění tlačítek Xbox® One“, jak je zobrazeno na straně 9.

Poznámka:
V případě, že ztratíte kabel USB-A na USB Micro B, můžete jej nahradit jakýmkoli podobným kabelem dostupným na trhu, přičemž dávejte pozor, aby měl funkci DATA.



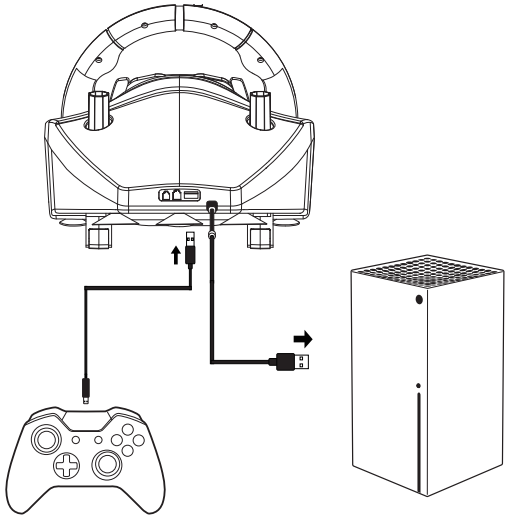
Poznámka:
K volantu musíte připojit originální ovladač Xbox®One.
Ovladače třetích stran, které nejsou oficiálně licencovány společností Xbox®, nebudou fungovat.

NASTAVENÍ XBOX ®SERIES X|S

(1) Poté, co nastavíte volant a řadicí páku, jak je uvedeno na straně 2, připojte originální ovladač Xbox®Series X|S k volantu pomocí kabelu USB-A na USB-C typu C, který je součástí balení.
(2) Připojte volant k USB portu konzole a zapněte konzoli.
(3) LED dioda volantu se automaticky rozsvítí zelenou barvou, poté stiskněte tlačítko Domů na volantu.
(4) V tomto okamžiku je volant připraven. Zahrajte si hru a přizpůsobte si nastavení ve hře dle „Rozmístění tlačítek Xbox®Series X|S“, jak je zobrazeno na straně 9.

Poznámka:

V případě, že ztratíte kabel USB-A na USB Micro B, můžete jej nahradit jakýmkoli podobným kabelem dostupným na trhu, přičemž dávejte pozor, aby měl funkci DATA.

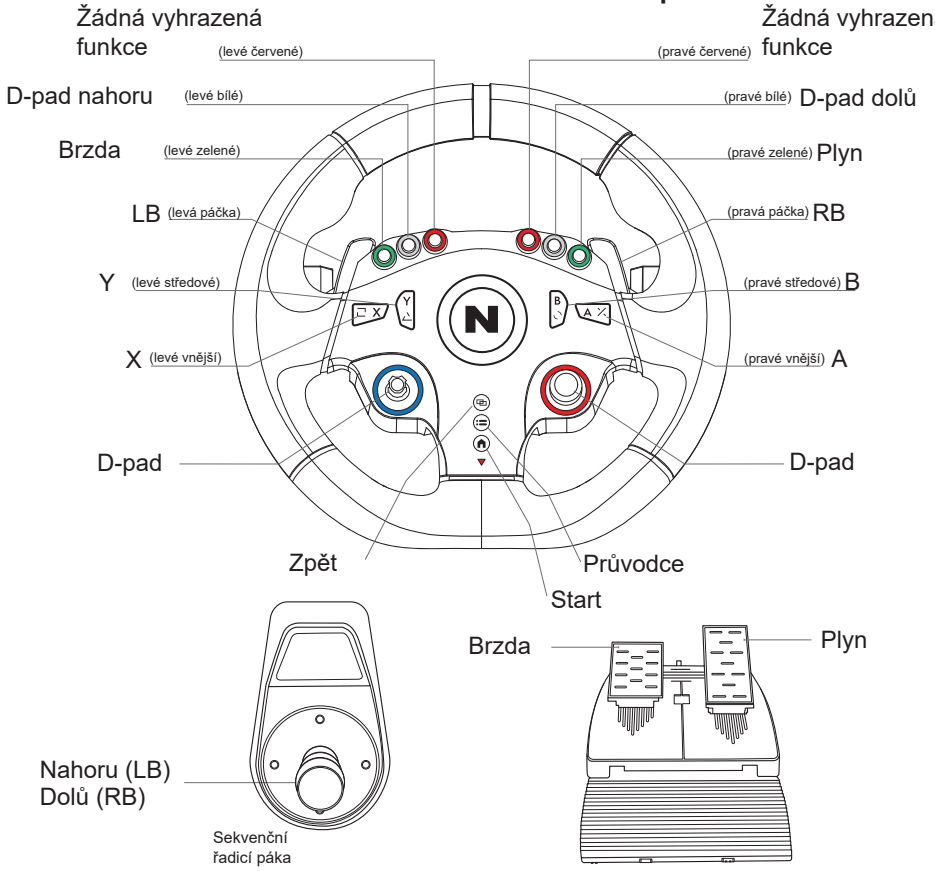


Poznámka:

K volantu musíte připojit originální ovladač Xbox®Series X|S. Ovladače třetích stran, které nejsou oficiálně licencovány společností Xbox®, nebudou fungovat.

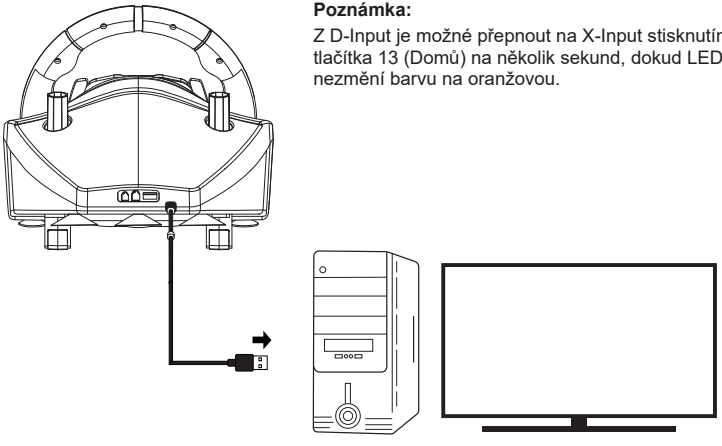
ROZMÍSTĚNÍ TLAČÍTEK XBOX

a XBOX® Series X|S



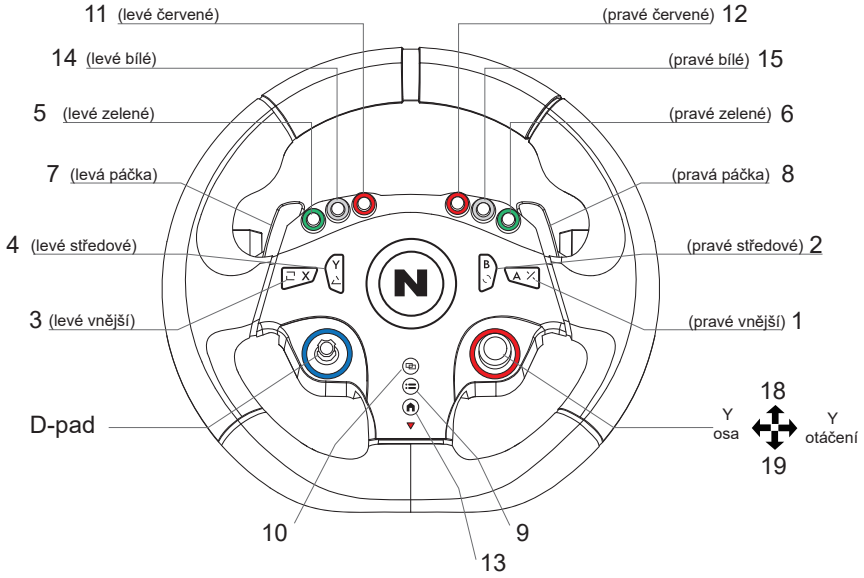
NASTAVENÍ PC D-INPUT

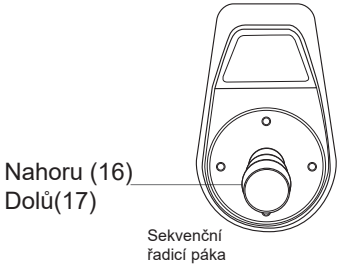
(1) Poté, co nastavíte volant a řadicí páku, jak je uvedeno na straně 2, připojte volant k USB portu počítače.
(2) LED dioda volantu se automaticky rozsvítí fialovou barvou.
(3) V tomto okamžiku je volant připraven. Zahrajte si hru a přizpůsobte si nastavení ve hře dle „Rozmístění tlačítek PC D-Input“, jak je zobrazeno na straně 11.

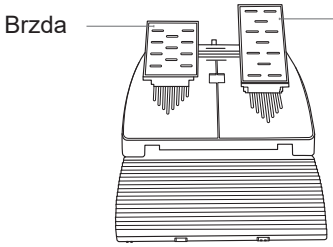


Poznámka:
Z D-Input je možné přepnout na X-Input stisknutím tlačítka 13 (Domů) na několik sekund, dokud LED světlo nezmění barvu na oranžovou.

ROZMÍSTĚNÍ TLAČÍTEK PC D-INPUT

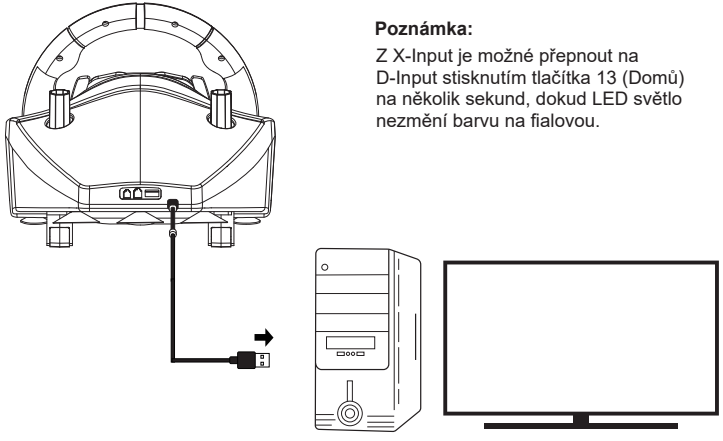






NASTAVENÍ PC X-INPUT

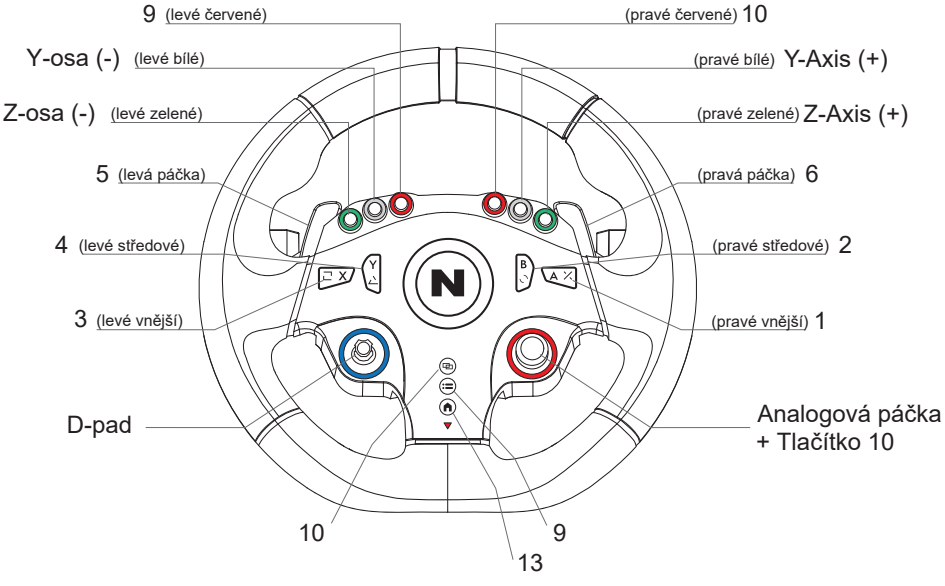
(1) Poté, co nastavíte volant a řadicí páku, jak je uvedeno na straně 2, připojte volant k USB portu počítače.
(2) LED dioda volantu se automaticky rozsvítí oranžovou barvou.
(3) V tomto okamžiku je volant připraven. Zahrajte si hru a přizpůsobte si nastavení ve hře dle „Rozmístění tlačítek PC X-Input“, jak je zobrazeno na straně 13.

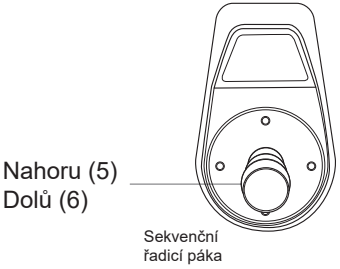


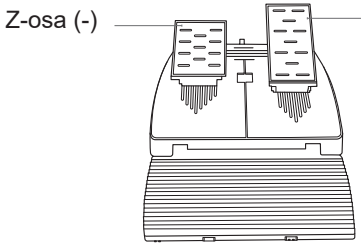
Poznámka:

Z X-Input je možné přepnout na D-Input stisknutím tlačítka 13 (Domů) na několik sekund, dokud LED světlo nezmění barvu na fialovou.

ROZMÍSTĚNÍ TLAČÍTEK PC X-INPUT

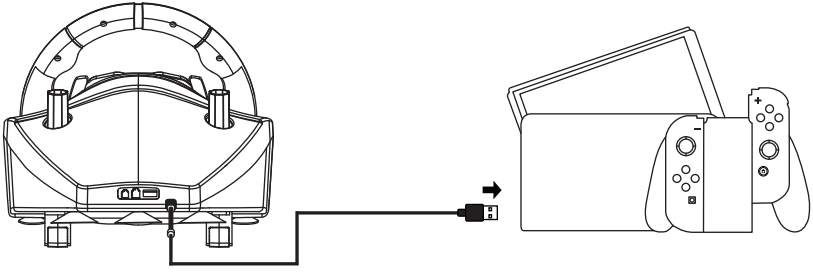


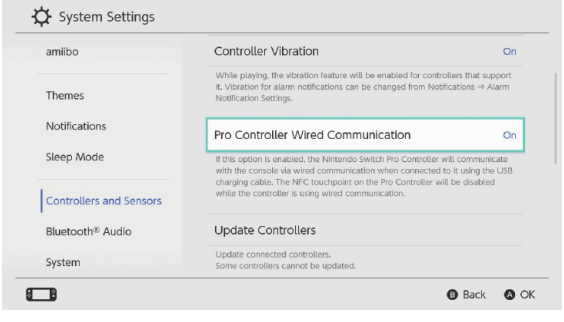




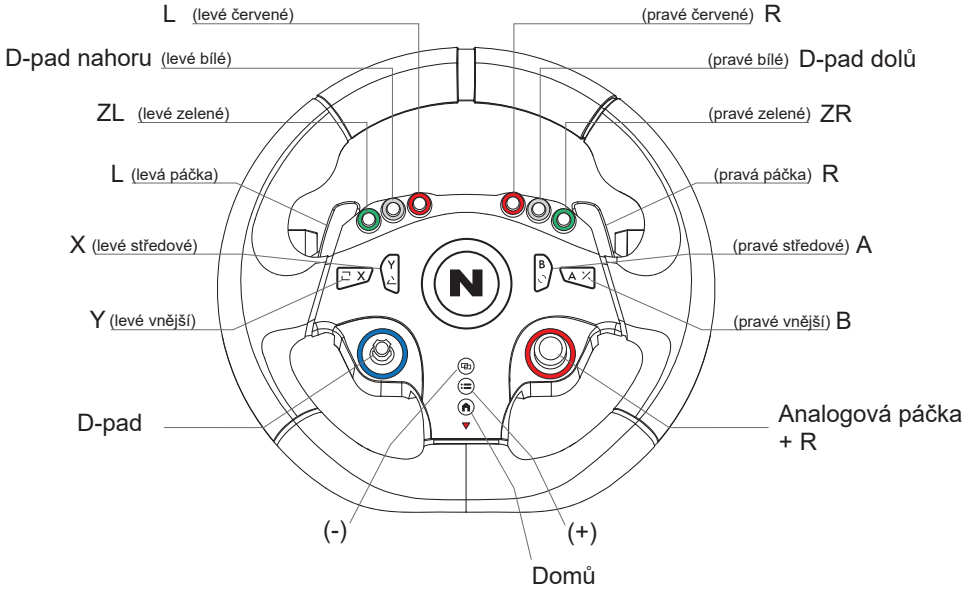
NASTAVENÍ NINTENDO

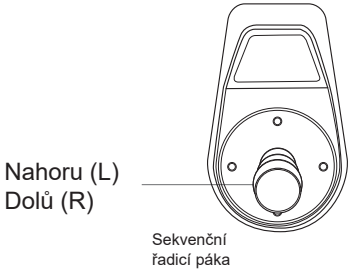
(1) Poté, co nastavíte volant a řadicí páku, jak je uvedeno na straně 2, připojte volant k portu USB doku Switch® a zapněte konzoli.
(2) LED dioda volantu se automaticky rozsvítí červenou barvou, poté stiskněte tlačítko Domů na volantu.
(3) Po připojení volantu ke konzoli přejděte do nastavení konzole: Nastavení > Pro ovladač > Nastavte možnost na „Zapnuto“
(4) V tomto okamžiku je volant připraven. Zahrajte si hru a přizpůsobte si nastavení ve hře dle „Rozmístění tlačítek Switch® “, jak je zobrazeno na straně 15.

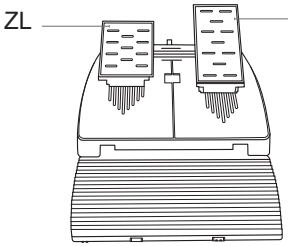




ROZMÍSTĚNÍ TLAČÍTEK NINTENDO

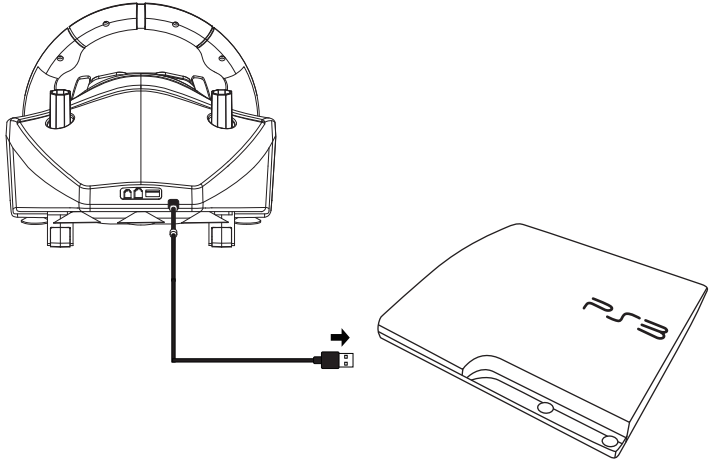




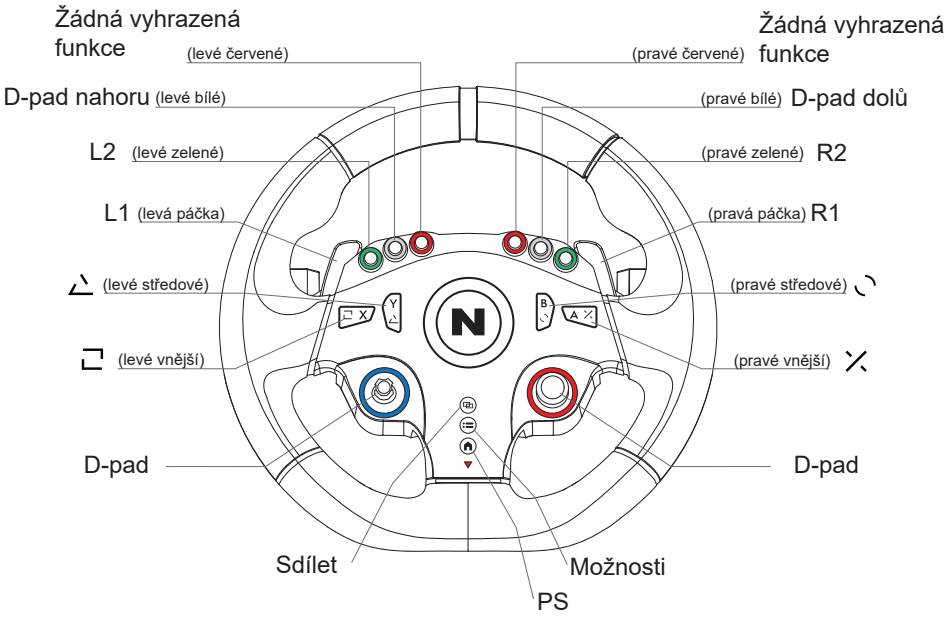


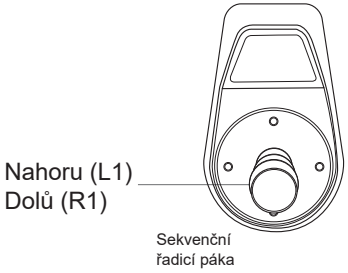
NASTAVENÍ PLAYSTATION

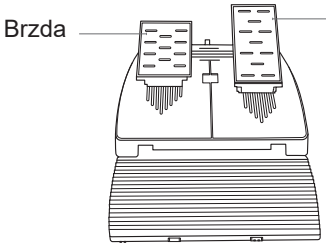
(1) Poté, co nastavíte volant a řadicí páku, jak je uvedeno na straně 2, připojte volant k USB portu PS3®a zapněte konzoli.
(2) LED dioda volantu se automaticky rozsvítí modrou barvou, poté stiskněte tlačítko Domů na volantu.
(3) V tomto okamžiku je volant připraven. Zahrajte si hru a přizpůsobte si nastavení ve hře dle „Rozmístění tlačítek PS3®, jak je zobrazeno na straně 17.



ROZMÍSTĚNÍ TLAČÍTEK PS3

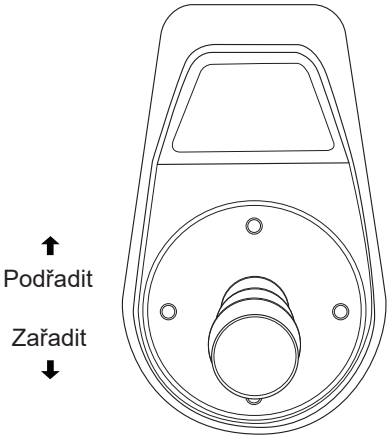






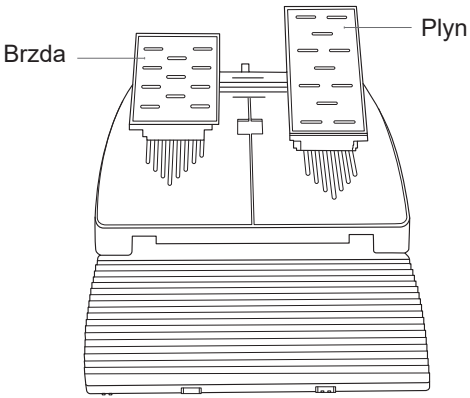
SEKVENČNÍ ŘADICÍ PÁKA

- Sekvenční řadicí páka
- Nastavitelné uchycení ke stolu



Sada pedálů

- Potenciometrové (analogové) pedály
- Pokovené
- Sklopná podnožka

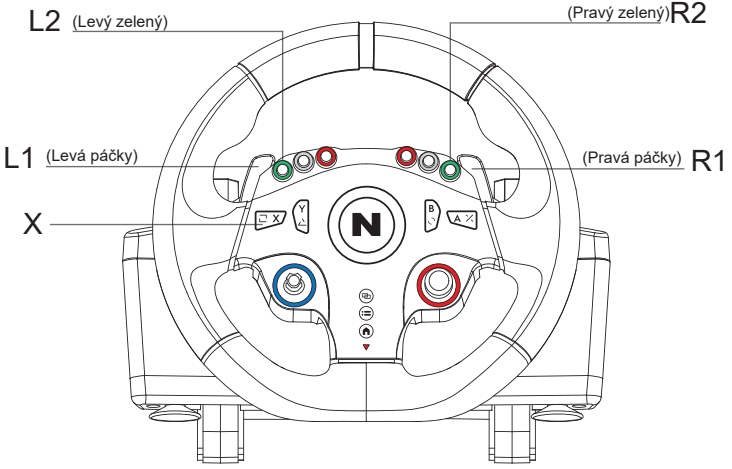


INSTRUKCE PRO PŘIPOJENÍ A KALIBROVÁNÍ PEDÁLU

*Před připojením volantu k konzoli nebo PC se ujistěte, že pedal je již připojen k volantu.

Postup kalibrace:

1. Stiskněte a držte současně tlačítka L1, R1, L2 a R2, dokud LED nepřejde na bílou barvu.
2. Každou pedalovou desku úplně stiskněte a uvolněte třikrát (od začátku do konce dráhy).
3. Stiskněte tlačítko X, dokud LED nepřejde zpět do původní barvy (před přechodem na bílou), aby jste opustili režim kalibrace.



NITHO®

www.nitho.com

SERVIS A PODPORA
V případě jakýchkoli dotazů a potřeby podpory nás kontaktujte na:
support@nitho.com
nebo navštivte www.nitho.com

Všechna ostatní autorská práva, značky a ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků. Tento produkt není navržen, vyroben, sponzorován ani schválen společností Nintendo® Co., Ltd., Sony® Computer Entertainment Inc. nebo Microsoft® Corporation.

NITHO®

ES

DRIVE PRO® ONE



GUÍA DE INICIO RÁPIDO

Model: **MLT-NDP1-K**

Gracias por elegir NITHO DRIVE PRO® ONE

Esta guía de inicio le ayudará a través de la configuración básica del volante de carreras para todas las plataformas.

La configuración ha sido desarrollada y probada en todos los niveles de dificultad de carrera.

From the beginners to experienced drivers, NITHO DRIVE PRO® ONE is greatly performing in all kinds of racing games as Gran Turismo, Rally, Formula 1, Formula Drift and allows you to win the podium.

SER EL NÚMERO ONE !

Principales Características

- DRIVE PRO™ ONE rueda de carreras funciona en todas las plataformas de juego principales: PC, PS4®,PS3® y Xbox® One, Xbox® Series X/S y Nintendo® Switch® Cambiar®
- El PC se puede configurar en ambos modos D-Input y X-Input
- Cero tecnología deadzone para PS4, Xbox® (todas las versiones) y PC D-Input
- 28 botones diseñados para la comodidad en la carrera y para acciones rápidas
- El D-pad stick permite una selección de menú más rápida y un fácil control en carrera
- El stick analógico se puede configurar como control de vista o como un D-pad
- Paletas metálicas endurecidas que aumentan la sensación de cambio y proporcionar mayor inmersión raza
- Las abrazaderas sólidas se pueden fijar a cualquier escritorio con un espesor máximo de 5,5 cm
- Ventosas extraíbles y resistentes
- Acelerador y pedales de freno analógicos y de metal
- Palanca de cambios secuencial separada ideal para carreras de rally y carreras de fórmula

Play Hard!
With NITHO

ÍNDICE

Page 1..... contenido del paquete

Page 2..... primera configuración

Page 3..... Instalación de abrazaderas

Page 4..... Indicador de compatibilidad led

Page 5..... PlayStation®4 configuración

Page 7..... Xbox®One configuración

Page 8..... Xbox®Series X|S configuración

Page 10.....PC D-input configuración

Page 12.....PC X-input configuración

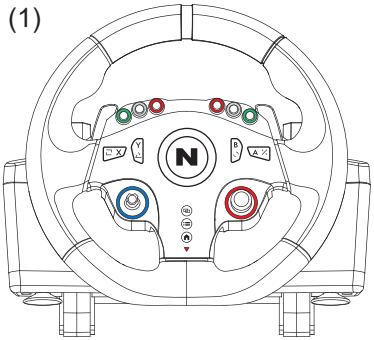
Page 14.....Nintendo® Switch® configuración

Page 16.....PlayStation®3 configuración

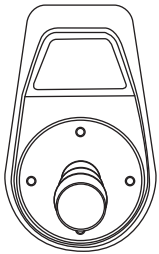
PACKAGING CONTENT

(1) Rueda de carreras (2) Palanca de cambios secuencial (3)
(4) Cable de conexión USB-A a USB Micro B (para controlador PS4 o Xbox One)
(5) Cable de conexión USB-A a USB-C (Tipo C) (para controlador Xbox Series X/S)
(6) Cable de conexión LAN a LAN (para cambio de marchas)

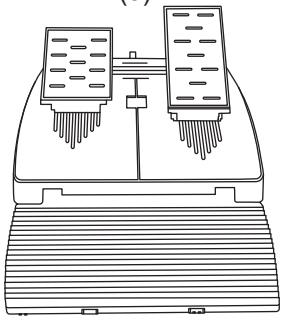
(1)



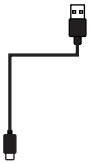
(2)



(3)

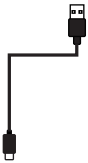


(4)



PS4® and Xbox®One

(5)



Xbox®Series X/S

(6)



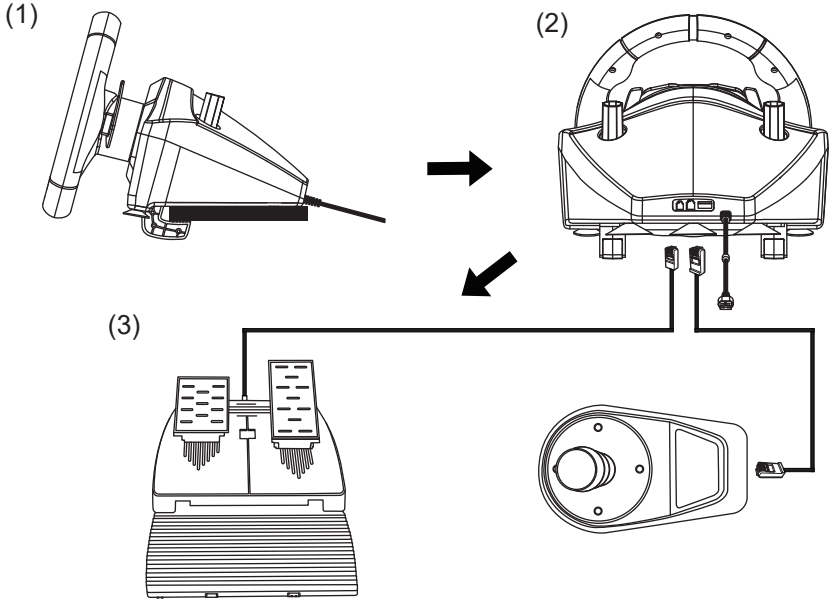
FIRST SETUP

El siguiente paso es el mismo para todas las plataformas:

(1) Sujete el volante de carreras a un escritorio estable o soporte de rueda

(2) Conecte los pedales a la rueda por el puerto LAN en la parte posterior

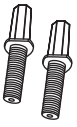
(3) Fije la palanca de cambios a una estructura estable y utilice el desmontable proporcionado Cable LAN para conectarlo al puerto dedicado en la parte posterior de la rueda



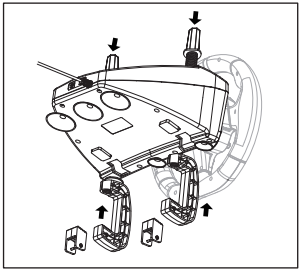
CLAMPS INSTALLATION

(1) 2x abrazaderas en forma de C
(2) 2x pernos de fijación
(3) 2x extensiones extraíbles

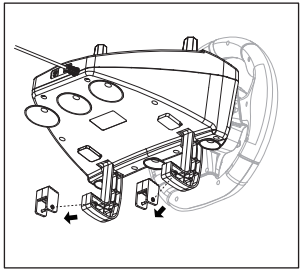
(1) 

(2) 

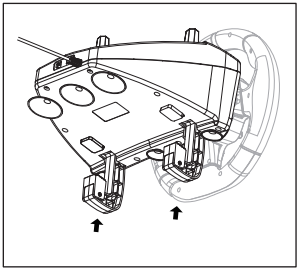
(3) 

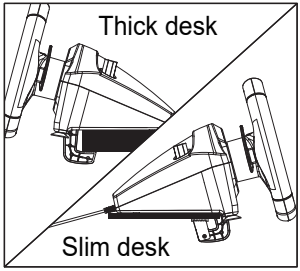


Paso 1 - Inserte los pernos de la parte superior y las abrazaderas de la parte inferior, a continuación, fijarlos juntos.



Paso 2 - Las extensiones se pueden quitar si la rueda está montada en un escritorio grueso.





Paso 3 - Fije las abrazaderas de acuerdo con el espesor del escritorio.

LED COMPATIBILITY INDICATOR

La luz led de diferentes colores indica a qué consola está conectada la rueda.



Azul - Indica la conexión con PlayStation®



Verde - Indica la conexión con Xbox®



Púrpura - Indica la conexión con el PC (D-Input)



Naranja - Indica la conexión con el PC (X-Input)



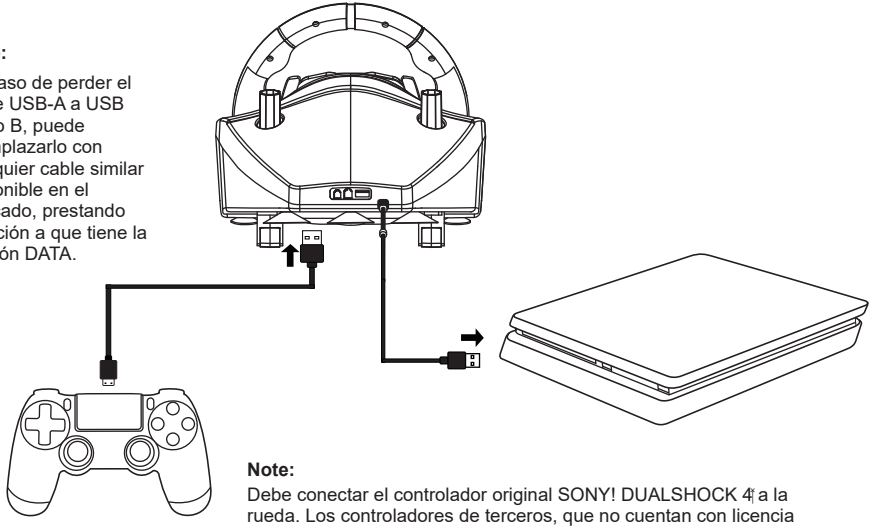
Rojo - Indica la conexión con Nintendo.Cambiar®

PlayStation®4 SETUP

(1) Después de haber ajustado la rueda y la palanca de cambios como se indica en la página 2, conecte el controlador SONY original a la rueda con el cable USB-A a USB Micro B, proporcionado en el embalaje.
(2) Conecte la rueda al puerto USB de la consola y encienda la consola.
(3) El led de la rueda se enciende automáticamente en color azul, luego presiona el botón PS en la rueda.
(4) En este punto, la rueda está lista. Juega al juego y personaliza tu configuración dentro del juego, siguiendo el "diseño de botones de PS4" que se muestra en la página 6.

Note:

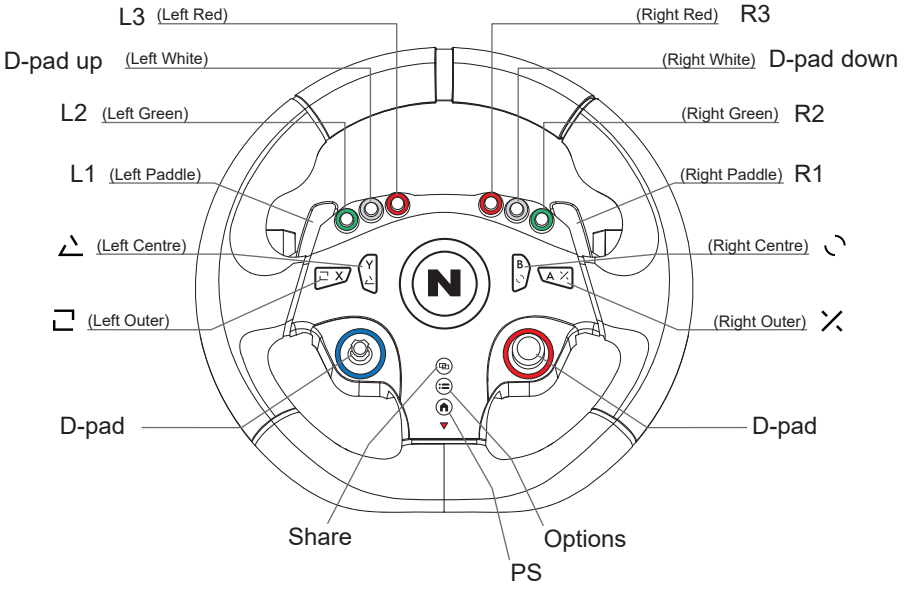
En caso de perder el cable USB-A a USB Micro B, puede reemplazarlo con cualquier cable similar disponible en el mercado, prestando atención a que tiene la función DATA.

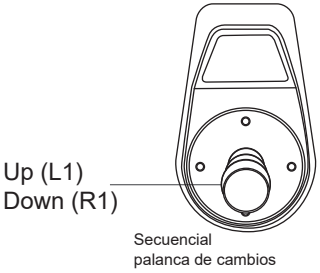


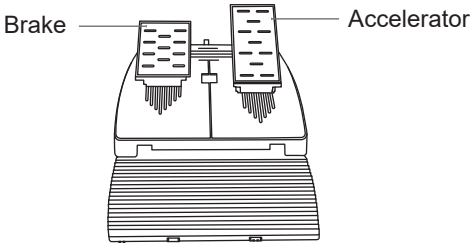
Note:

Debe conectar el controlador original SONY! DUALSHOCK 4 a la rueda. Los controladores de terceros, que no cuentan con licencia oficial de SONY, no van a funcionar.

DISEÑO DE BOTONES PARA PS4



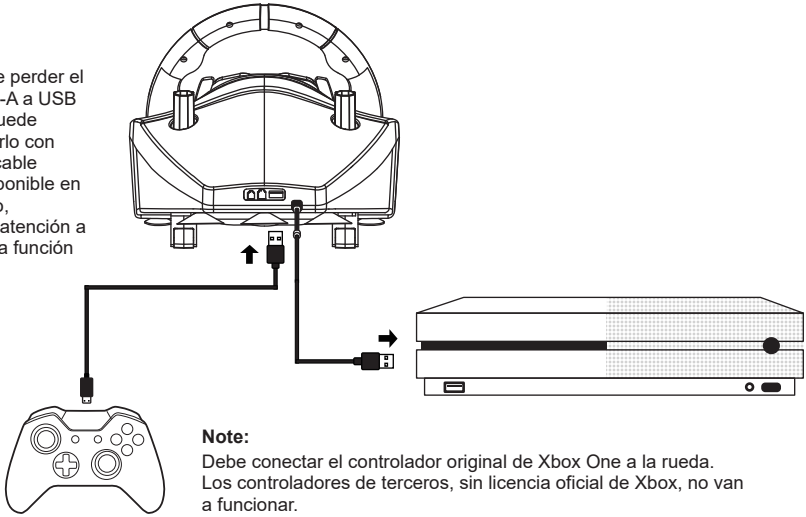




Xbox®One SETUP

(1) Después de haber ajustado la rueda y la palanca de cambios como se indica en la página 2, conecte el Xbox original. Un controlador a la rueda con el cable USB-A a USB Micro B, proporcionado en el embalaje.
(2) Conecte la rueda al puerto USB de la consola y encienda la consola.
(3) El led de la rueda se enciende automáticamente en color verde, luego presione el botón de inicio en la rueda.
(4) En este punto, la rueda está lista. Juega el juego y personaliza tu configuración dentro del juego, siguiendo el "diseño de botones Xbox One" que se muestra en la página 9.

Note:
En caso de perder el cable USB-A a USB Micro B, puede reemplazarlo con cualquier cable similar disponible en el mercado, prestando atención a que tiene la función DATA.

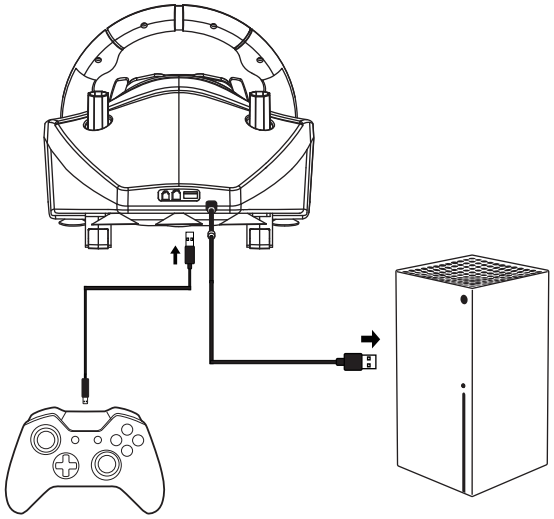


Note:
Debe conectar el controlador original de Xbox One a la rueda. Los controladores de terceros, sin licencia oficial de Xbox, no van a funcionar.

Xbox®Series X|S SETUP

(1) Después de haber ajustado la rueda y la palanca de cambios como se indica en la página 2, conecte el controlador original de la serie X|S de Xbox a la rueda con el cable USB-A a USB-C Type C, proporcionado en el embalaje.
(2) Conecte la rueda al puerto USB de la consola y encienda la consola.
(3) El led de la rueda se enciende automáticamente en color verde, luego presione el botón de inicio en la rueda.
(4) En este punto, la rueda está lista. Juega al juego y personaliza tu configuración dentro del juego, siguiendo el "diseño de los botones de la serie X|S de Xbox" que se muestra en la página 9.

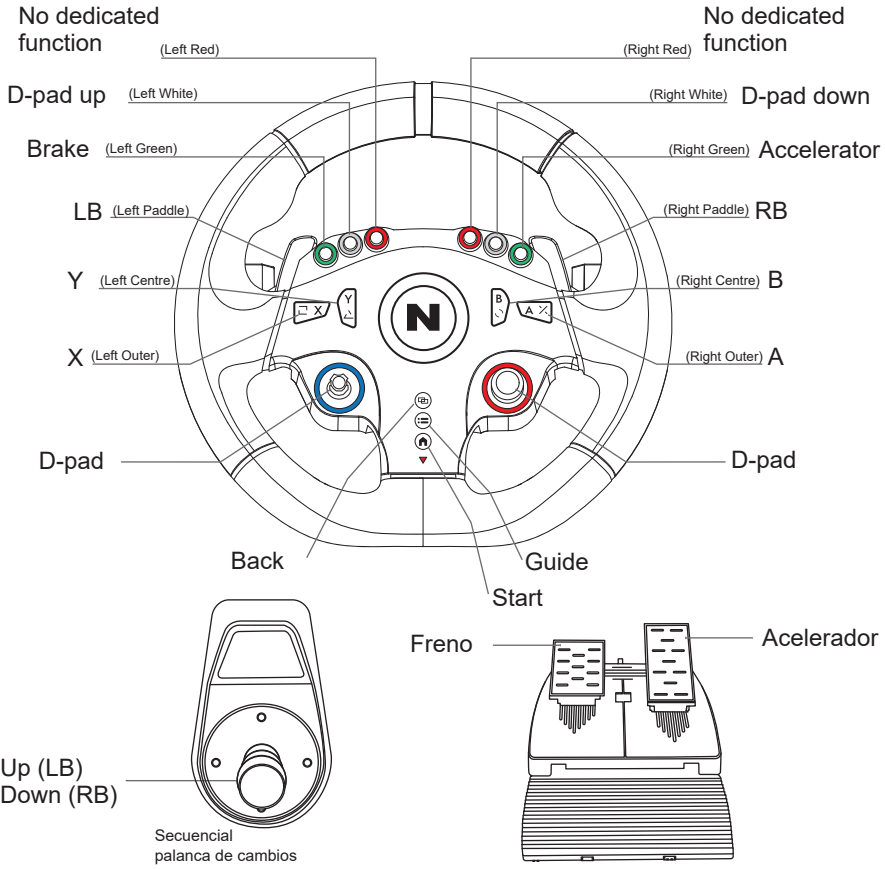
Note:
En caso de perder el cable USB-A a USB-C, puede reemplazarlo con cualquier cable similar disponible en el mercado, prestando atención a que tiene la función DATA.



Note:

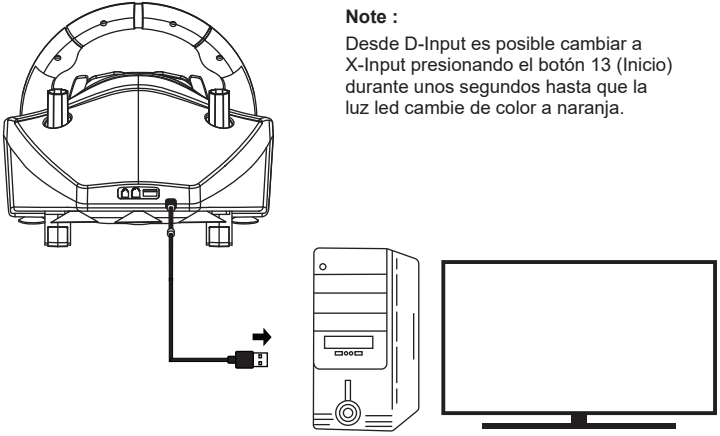
Debe conectar el controlador original de la serie X|S a la rueda.
Los controladores de terceros, sin licencia oficial de Xbox, no van a funcionar.

DISEÑO DE LOS BOTONES DE LA SERIE X|S DE XBOX Y XBOX ONE



PC D-INPUT SETUP

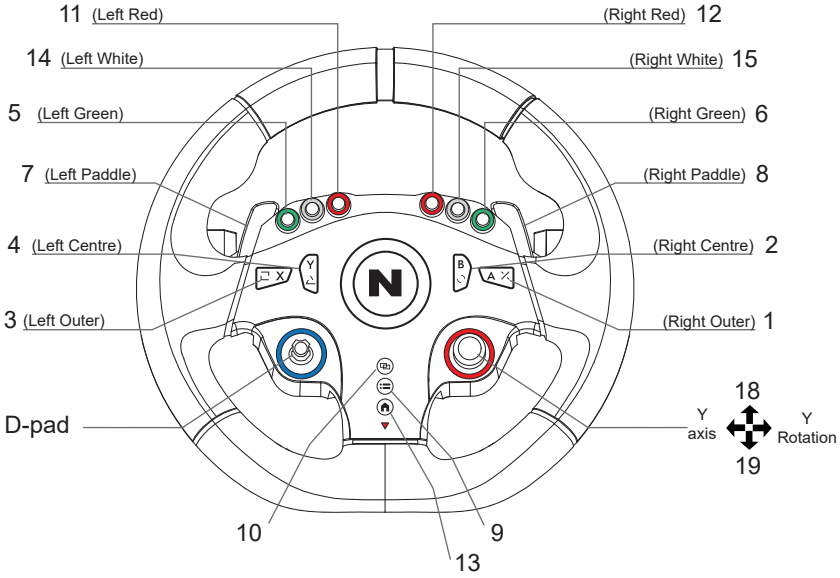
(1) Después de haber ajustado la rueda y la palanca de cambios como se indica en la página 2, conecte la rueda al puerto USB del PC.
(2) El led de la rueda enciende automáticamente el color púrpura.
(3) En este punto, la rueda está lista. Juega el juego y personaliza tu configuración dentro del juego, siguiendo el "diseño de botones de PC D-Input" que se muestra en la página 11.

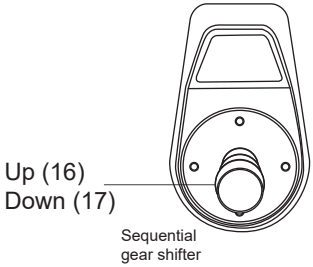


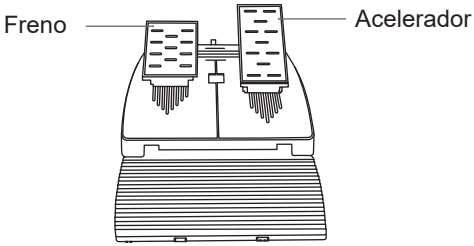
Note :

Desde D-Input es posible cambiar a X-Input presionando el botón 13 (Inicio) durante unos segundos hasta que la luz led cambie de color a naranja.

DISEÑO DE BOTONES DE PC D-INPUT

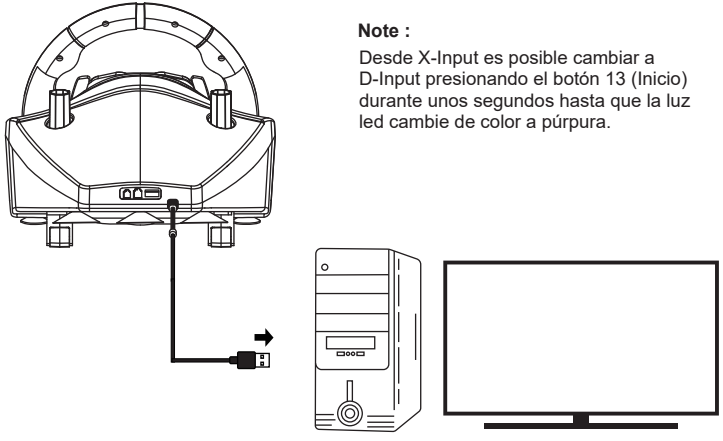






CONFIGURACIÓN DE PC X-INPUT

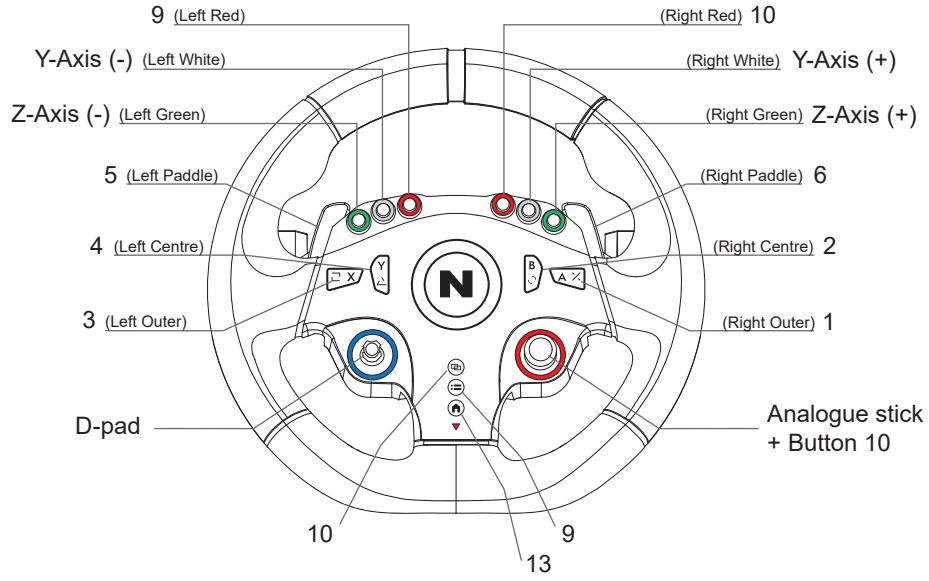
(1) Después de haber ajustado la rueda y la palanca de cambios como se indica en la página 2, conecte la rueda al puerto USB del PC.
(2) El led de la rueda se enciende automáticamente en color naranja.
(3) En este punto, la rueda está lista. Juega el juego y personaliza tu configuración dentro del juego, siguiendo el "diseño de botones de PC X-Input" que se muestra en la página 13.

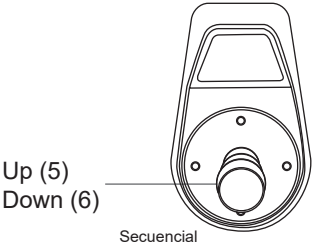


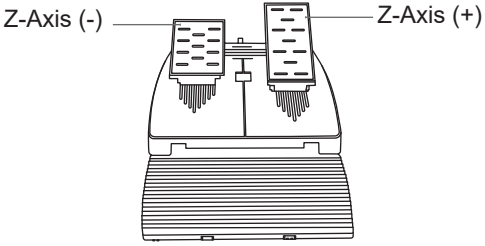
Note :

Desde X-Input es posible cambiar a D-Input presionando el botón 13 (Inicio) durante unos segundos hasta que la luz led cambie de color a púrpura.

DISEÑO DE BOTONES PC X-INPUT

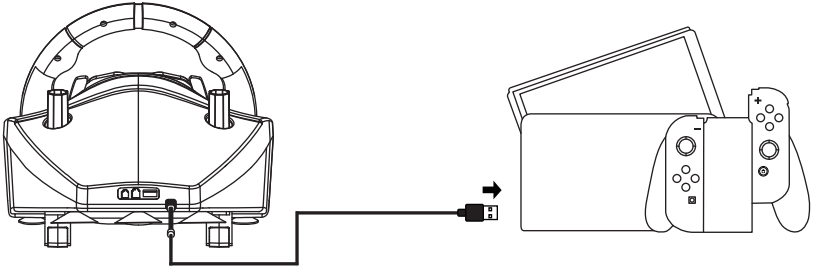


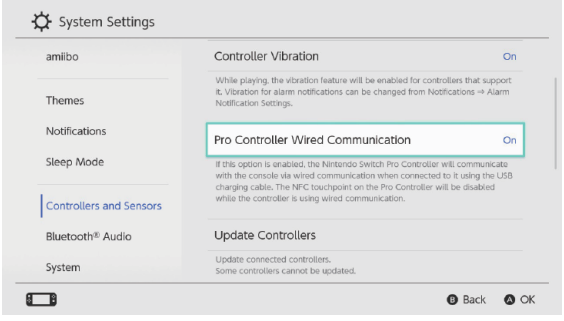




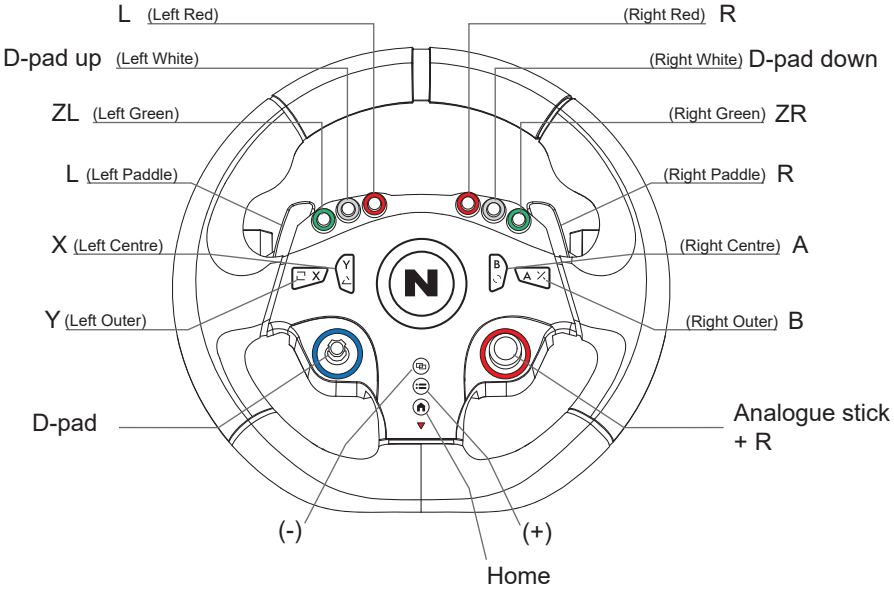
CONFIGURACIÓN DEL SWITCH DE NINTENDO

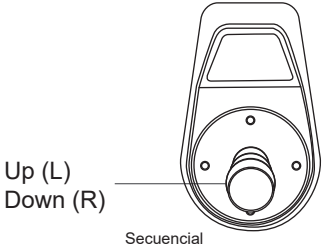
(1) Después de haber ajustado la rueda y la palanca de cambios como se indica en la página 2, conecte la rueda al puerto USB del puerto USB del conmutador y
(2) encienda la consola.El led de la rueda se enciende automáticamente en color rojo, luego presione el botón de inicio en la rueda.
(3) Después de conectar el volante a la consola, acceda a los ajustes de la consola: Ajustes > Pro controller > Establecer la opción a " ON"
(4) En este punto, la rueda está lista. Juega el juego y personaliza tu configuración dentro del juego, siguiendo el "Diseño de botones de Cambiar " como se muestra en la página 15.

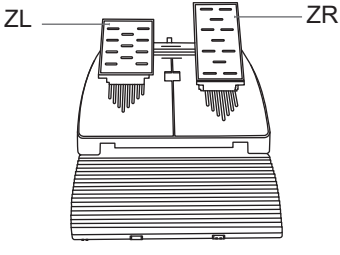




DISEÑO DE LOS BOTONES DE NINTENDO N.B. SWITCH

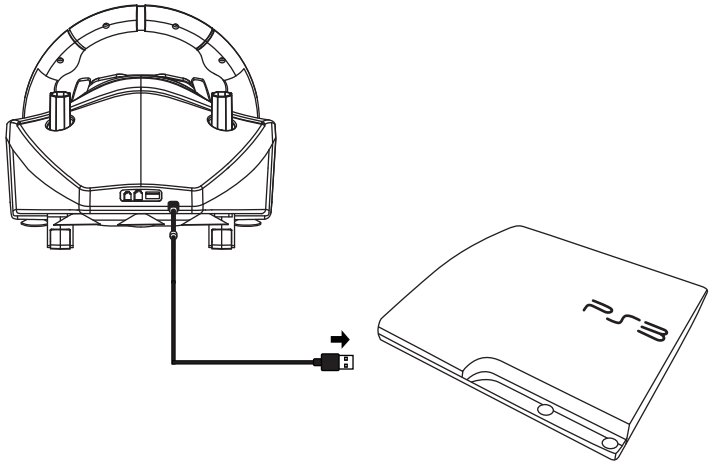




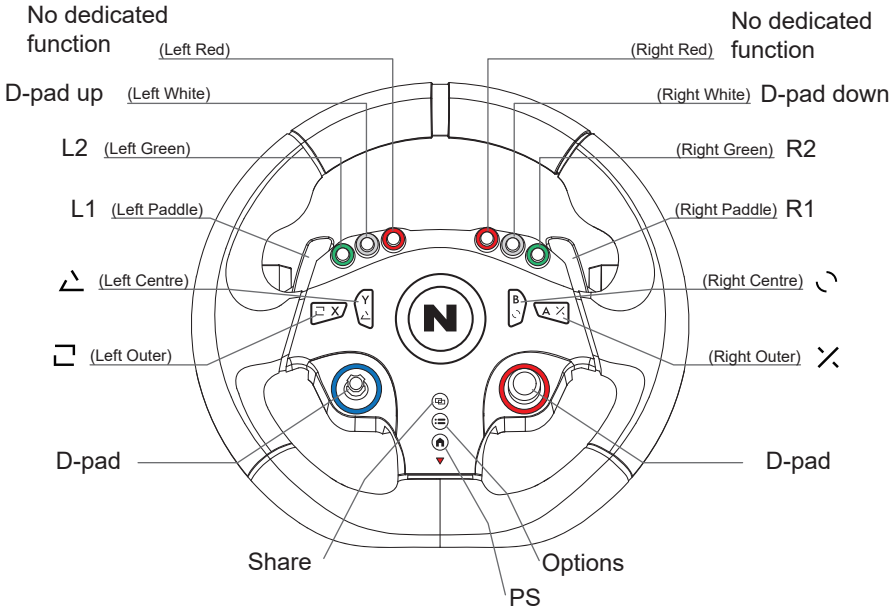


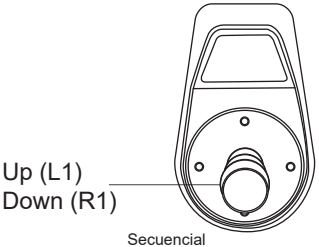
PlayStation®3 SETUP

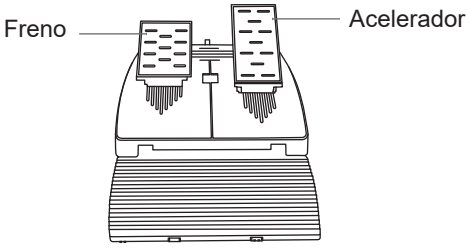
(1) Después de configurar la rueda y la palanca de cambios como se indica en la página 2, conecta la rueda al puerto USB de PS3 y enciende la consola.
(2) El led de la rueda se enciende automáticamente en color azul, luego presione el botón de inicio en la rueda.
(3) En este punto, la rueda está lista. Juega al juego y personaliza tu configuración dentro del juego, siguiendo el "diseño de botones de PS3" que se muestra en la página 17.



DISEÑO DE BOTONES PARA PS3

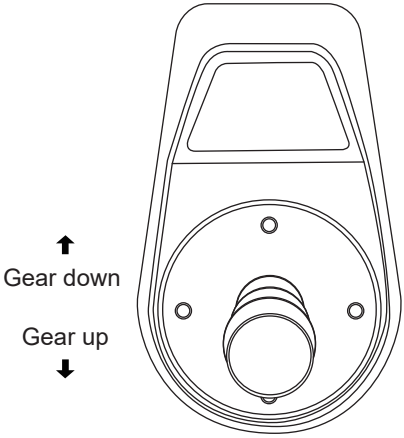






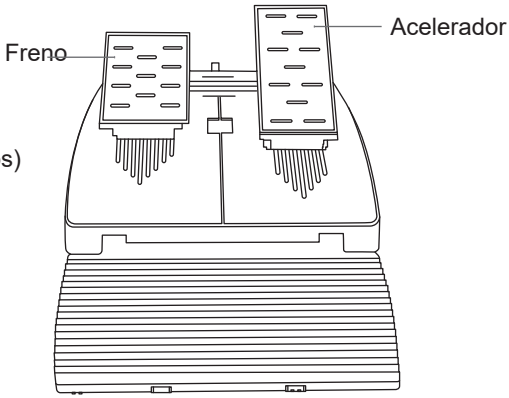
PALANCA DE CAMBIOS SECUENCIAL

- Palanca de cambios secuencial
- Montaje de mesa regulable



Pedal set

- Pedales potenciómetros (análogos)
- Chapados en metal
- Reposapiés plegables

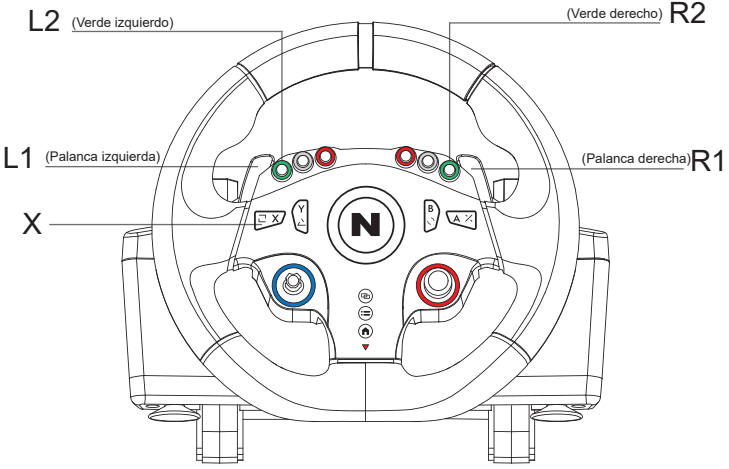


INSTRUCCIONES DE CONEXIÓN Y CALIBRACIÓN DEL PEDAL

*Antes de conectar el volante a la consola o la PC, asegúrate de que el pedal ya esté conectado al volante.

Procedimiento de calibración:

1. Mantén presionados simultáneamente los botones L1, R1, L2 y R2 hasta que el LED se ponga blanco.
2. Presiona y suelta completamente cada placa del pedal tres veces (desde el inicio hasta el final del recorrido).
3. Presiona el botón X hasta que el LED vuelva a su color original (antes de ponerse blanco) para salir del modo de calibración.



NITHO®

www.nitho.com

SERVICE & SUPPORT

For any question and support contact us on:
support@nitho.com
or visit www.nitho.com

All other copyrights, marks and trademarks are property of their respective owners.
This product is not designed, manufactured, sponsored or endorsed by Nintendo®
Co., Ltd., Sony® Computer Entertainment Inc. or Microsoft® Corporation.

NITHO®

FR

DRIVE PRO® ONE



GUIDE DE DÉMARRAGE RAPIDE

Model: **MLT-NDP1-K**

Merci d'avoir choisi NITHO DRIVE PRO® ONE
Ce guide de démarrage vous aidera à travers la configuration de base du volant pour toutes les plates-formes.
La configuration a été développée et testée à chaque niveau de difficulté de course.
Des débutants aux pilotes expérimentés, NITHO DRIVE PRO® ONE est très performant dans toutes sortes de jeux de course comme Gran Turismo, Rally, Formule 1, Formula Drift et vous permet de gagner le podium.

ÊTRE LE NUMÉRO ONE !

Principales Caractéristiques

- La roue de course DRIVE PRO™ ONE fonctionne sur toutes les principales plateformes de jeu : PC, PS4®,PS3®, Xbox®One, Xbox®Series X/S et Nintendo® Switch®
- Le PC peut être configuré en modes D-Input et X-Input
- Technologie zéro zone morte pour PS4®, Xbox® (toutes les versions) et PC D-Input
- 28 boutons conçus pour le confort en course et les actions rapides
- Le stick D-pad permet une sélection de menu plus rapide et un contrôle facile en course
- Le stick analogique peut être configuré comme commande de vue ou comme D-pad
- Palettes métalliques durcies augmentant le sentiment de changement de vitesse et offrant une meilleure immersion de la race
- Les pinces solides peuvent être fixées à n'importe quel bureau d'une épaisseur maximale de 5,5 cm
- Ventouses amovibles et robustes
- Pédales d'accélérateur et de frein analogiques et métalliques
- Levier de vitesses séquentiel séparé, idéal pour les courses de rallye et de formule

Play Hard!
With NITHO

INDICE

Page 1..... Liste d'emballage

Page 2..... Première Configuration

Page 3..... Installation des pinces

Page 4..... Indicateur de compatibilité LED

Page 5..... Configuration PlayStation®4

Page 7..... Configuration Xbox®One

Page 8..... Configuration Xbox®Series X|S

Page 10.....Configuration PC D-input

Page 12.....Configuration PC X-input

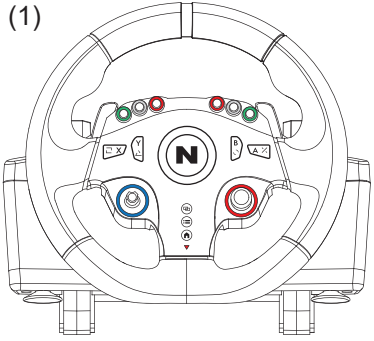
Page 14.....Configuration de Nintendo® Switch®

Page 16.....configuration PlayStation®3

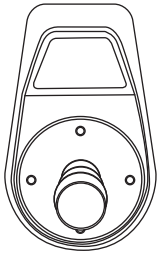
CONTENU DE L'EMBALLAGE

(1) Volant de course
(2) Levier de vitesse séquentiel
(3) Pédales
(4) Câble de connexion USB-A vers USB Micro B (pour manette PS4® ou Xbox®One)
(5) Câble de connexion USB-A vers USB-C (Type C) (pour contrôleur Xbox®Series X/S)
(6) Câble de connexion LAN vers LAN (pour levier de vitesse)

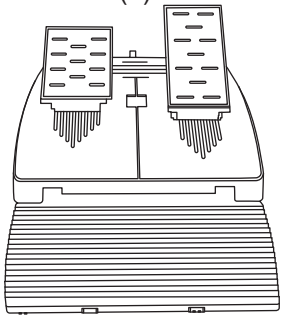
(1)



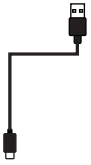
(2)



(3)

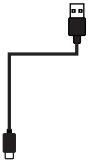


(4)



PS4® and Xbox®One

(5)



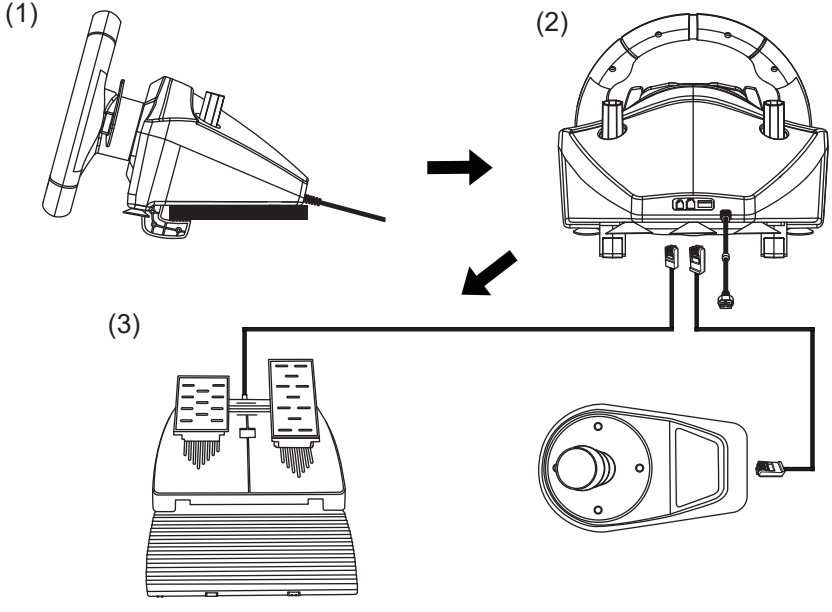
Xbox®Series X/S

(6)



PREMIÈRE CONFIGURATION

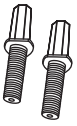
L'étape suivante est la même pour toutes les plateformes :
(1) Fixez la roue de course à un pupitre fixe ou à un support de roue
(2) Connectez les pédales à la roue par le port LAN à l'arrière
(3) Fixez le levier de vitesses à une structure stable et utilisez le
Câble LAN pour le connecter au port dédié à l'arrière de la roue



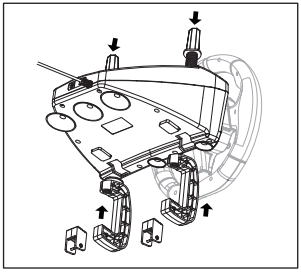
INSTALLATION DES PINCES

(1) 2x pinces en forme de C
(2) 2x boulons de fixation
(3) 2x extensions amovibles

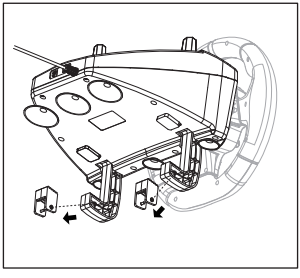
(1) 

(2) 

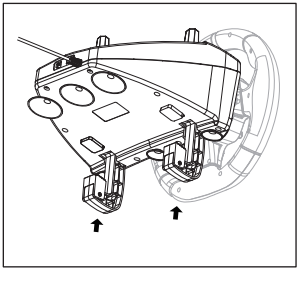
(3) 

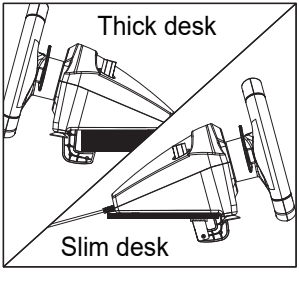


Étape 1 - Insérez les boulons du haut et les pinces du bas, puis attachez-les ensemble.



Étape 2 - Les extensions peuvent être retirées si la roue est montée sur un bureau épais.





Étape 3 - Fixez les pinces en fonction de l'épaisseur du bureau.

INDICATEUR DE COMPATIBILITÉ LED

La lumière LED de différentes couleurs indique à quelle console la roue est connectée.



Bleu - Indique la connexion avec PlayStation®



Vert - Indique la connexion avec Xbox®



Violet - Indique la connexion avec le PC (D-Input)



Orange - Indique la connexion avec le PC (X-Input)



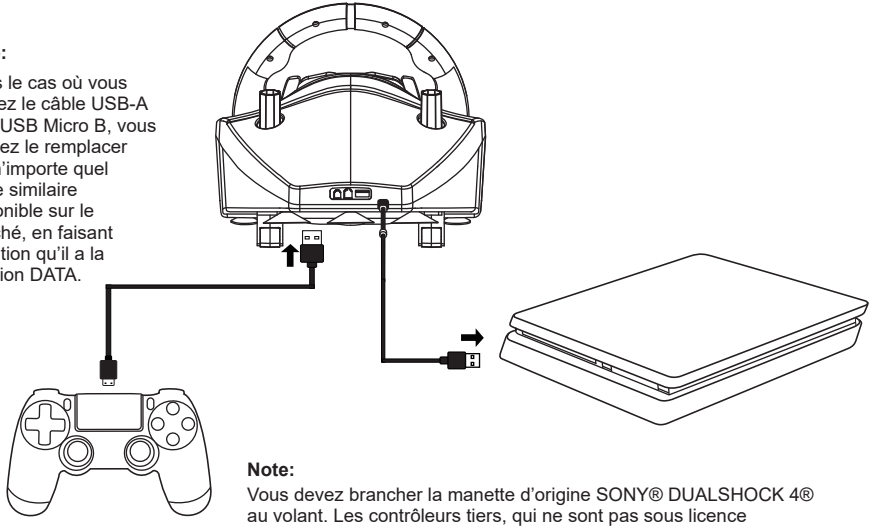
Rouge - Indique la connexion avec le commutateur Nintendo®

CONFIGURATION PLAYSTATION®4

(1) Après avoir réglé la molette et le levier de vitesses comme indiqué à la page 2, connectez le contrôleur SONY® d'origine à la molette à l'aide du câble USB-A vers USB Micro B fourni dans l'emballage.
(2) Connectez la molette au port USB de la console et allumez-la.
(3) La DEL du volant s'allume automatiquement en bleu, puis appuie sur le bouton PS® du volant.
(4) À ce stade, la roue est prête. Jouez au jeu et personnalisez votre configuration en jeu, en suivant la « disposition des boutons PS4® » comme indiqué à la page 6.

Note:

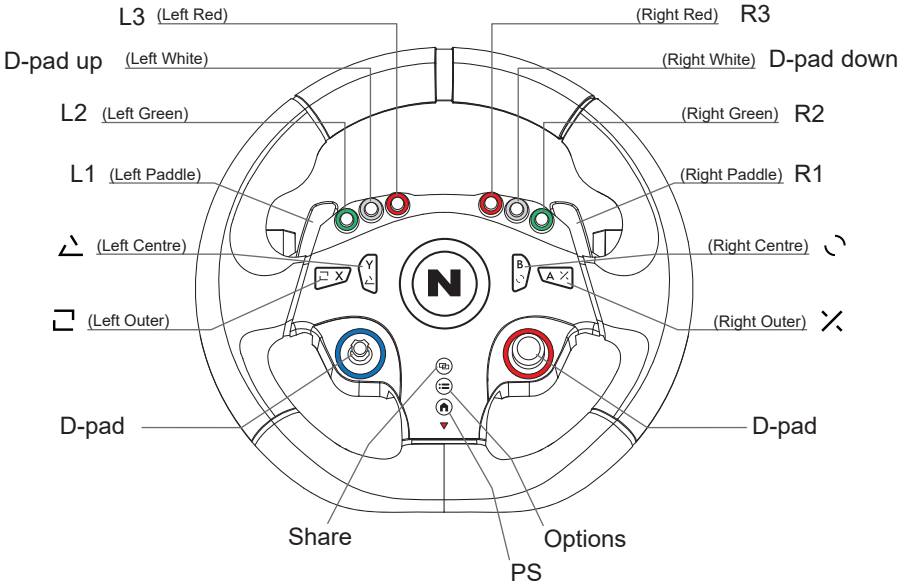
Dans le cas où vous perdez le câble USB-A vers USB Micro B, vous pouvez le remplacer par n'importe quel câble similaire disponible sur le marché, en faisant attention qu'il a la fonction DATA.

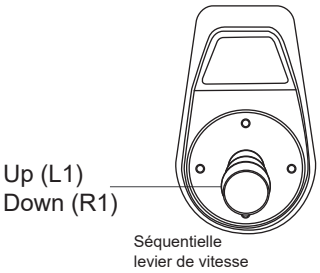


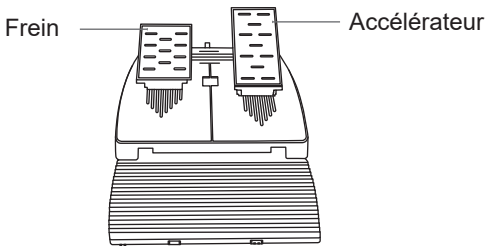
Note:

Vous devez brancher la manette d'origine SONY® DUALSHOCK 4® au volant. Les contrôleurs tiers, qui ne sont pas sous licence officielle de SONY®, ne fonctionneront pas.

DISPOSITION DES BOUTONS PS4®



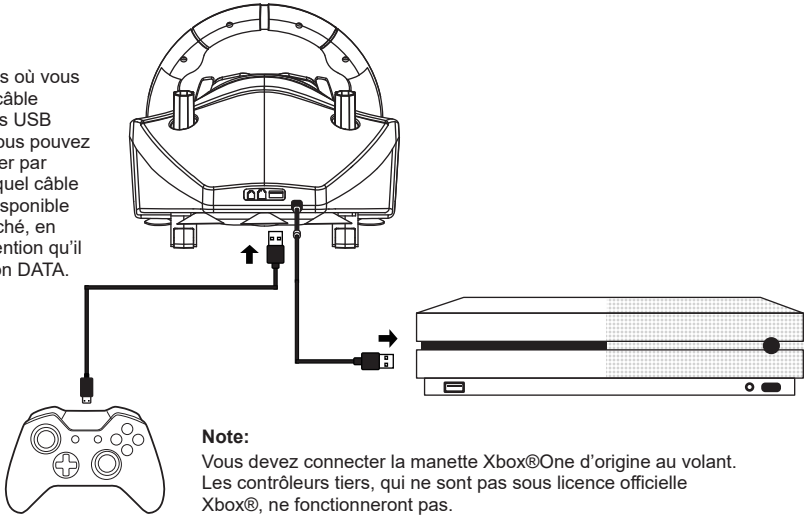




CONFIGURATION XBOX®ONE

(1) Après avoir réglé la molette et le levier de vitesses comme indiqué à la page 2, connectez la manette Xbox® One d'origine à la molette à l'aide du câble USB-A vers USB Micro B fourni dans l'emballage.
(2) Connectez la molette au port USB de la console et allumez-la.
(3) La LED de la roue s'allume automatiquement en vert, puis appuie sur le bouton Home de la roue.
(4) À ce stade, la roue est prête. Jouez au jeu et personnalisez votre configuration en jeu, en suivant la disposition des boutons Xbox® One, comme indiqué à la page 9.

Note:
Dans le cas où vous perdez le câble USB-A vers USB Micro B, vous pouvez le remplacer par n'importe quel câble similaire disponible sur le marché, en faisant attention qu'il a la fonction DATA.

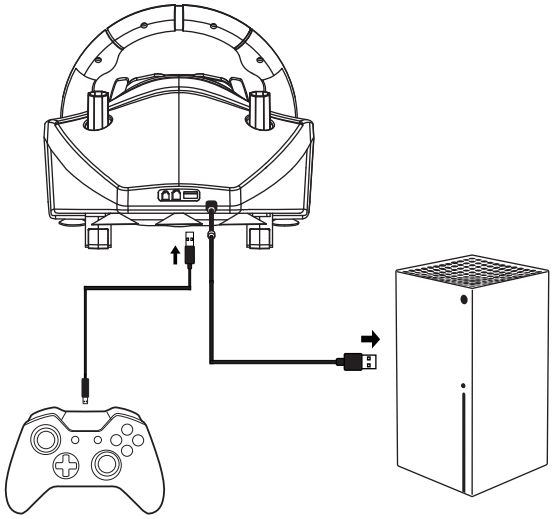


Note:
Vous devez connecter la manette Xbox®One d'origine au volant. Les contrôleurs tiers, qui ne sont pas sous licence officielle Xbox®, ne fonctionneront pas.

CONFIGURATION XBOX®SERIES X|S

(1) Après avoir réglé la molette et le levier de vitesses comme indiqué à la page 2, connectez la manette Xbox X|S d'origine à la molette à l'aide du câble USB-A vers USB-C de type C fourni dans l'emballage.
(2) Connectez la molette au port USB de la console et allumez-la.
(3) La LED de la roue s'allume automatiquement en vert, puis appuie sur le bouton Home de la roue.
(4) À ce stade, la roue est prête. Jouez au jeu et personnalisez votre configuration en jeu, en suivant la disposition des boutons Xbox®Series X|S, comme indiqué à la page 9.

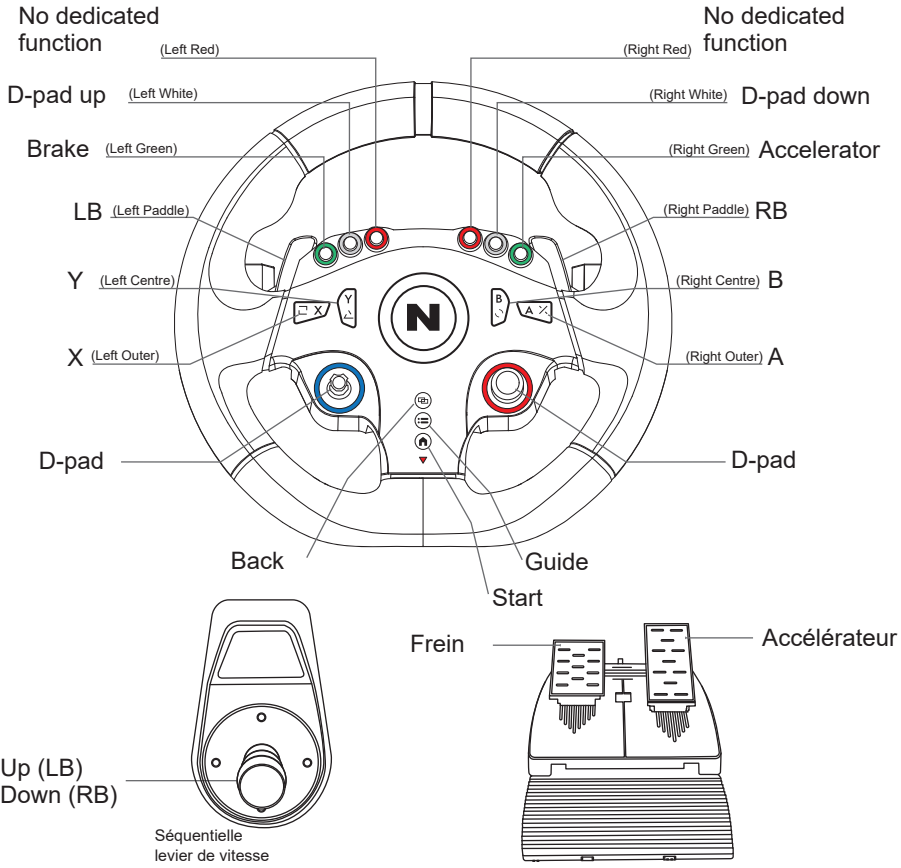
Note:
Dans le cas où vous perdez le câble USB-A vers USB-C, vous pouvez le remplacer par n'importe quel câble similaire disponible sur le marché, en faisant attention qu'il a la fonction DATA.



Note:

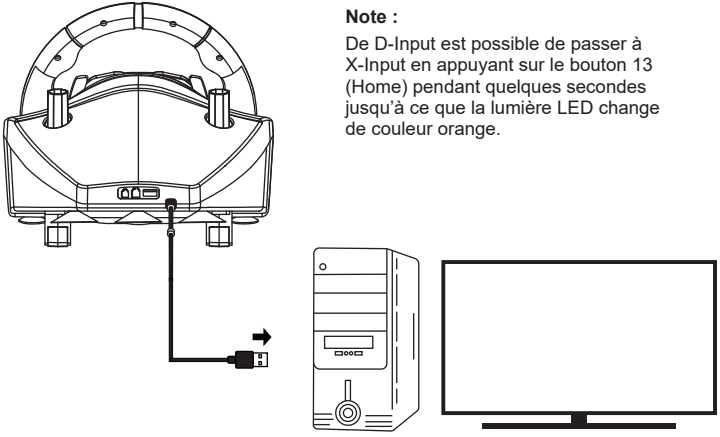
Vous devez connecter la manette d'origine Xbox®Series X|S au volant. Les contrôleurs tiers, qui ne sont pas sous licence officielle Xbox®, ne fonctionneront pas.

DISPOSITION DES BOUTONS XBOX®ONE ET XBOX® SERIES X|S



PC D-INPUT SETUP

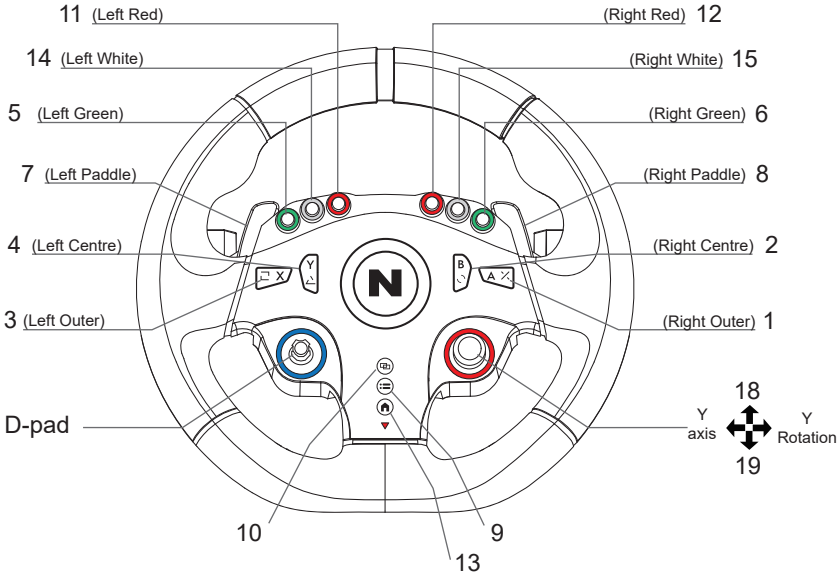
(1) Après avoir réglé la roue et le levier de vitesses comme indiqué à la page 2, connectez la roue au port USB du PC.
(2) La LED de la roue s'allume automatiquement en violet.
(3) À ce stade, la roue est prête. Jouez au jeu et personnalisez votre configuration en jeu, en suivant la « disposition des boutons PC D-Input » comme indiqué à la page 11.

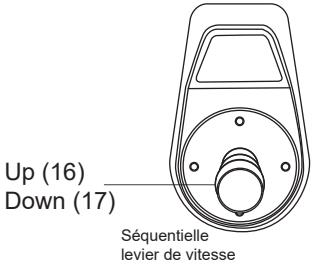


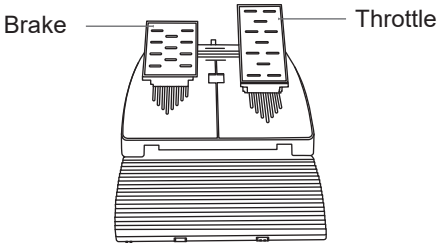
Note :

De D-Input est possible de passer à X-Input en appuyant sur le bouton 13 (Home) pendant quelques secondes jusqu'à ce que la lumière LED change de couleur orange.

DISPOSITION DES BOUTONS PC D-INPUT

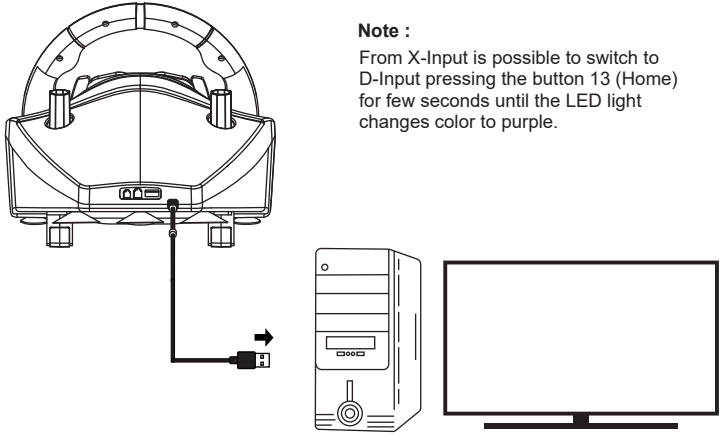






CONFIGURATION PC X-INPUT

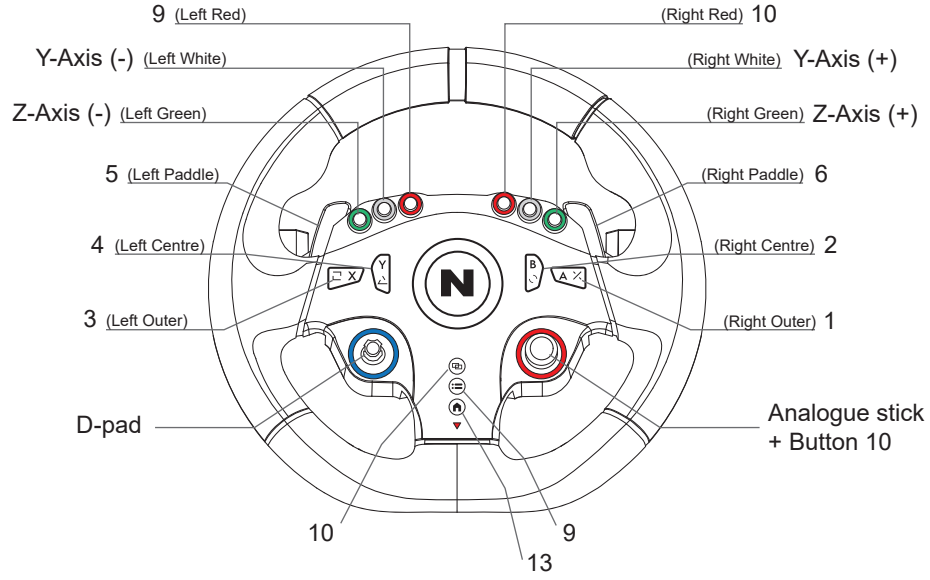
(1) Après avoir réglé la roue et le levier de vitesses comme indiqué à la page 2, connectez la roue au port USB du PC.
(2) La LED de la roue s'allume automatiquement en orange.
(3) À ce stade, la roue est prête. Jouez au jeu et personnalisez votre configuration en jeu, en suivant la « disposition des boutons PC X-Input » comme indiqué à la page 13.

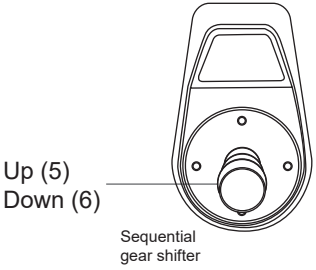


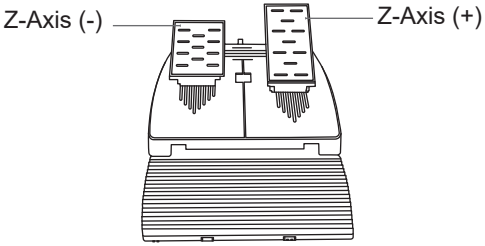
Note :

From X-Input is possible to switch to D-Input pressing the button 13 (Home) for few seconds until the LED light changes color to purple.

PC X-INPUT BUTTONS LAYOUT

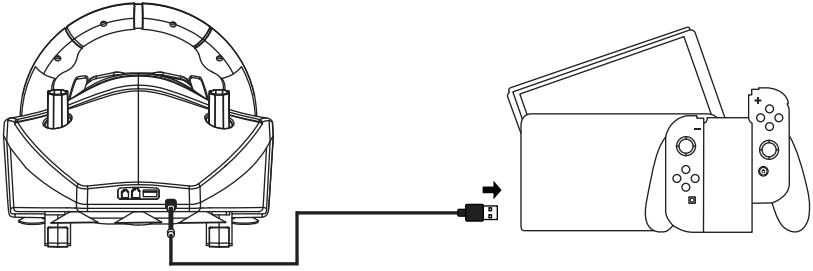


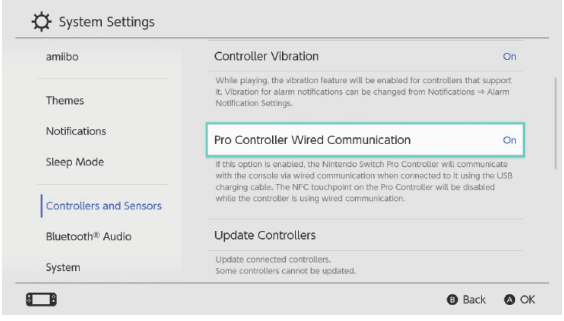




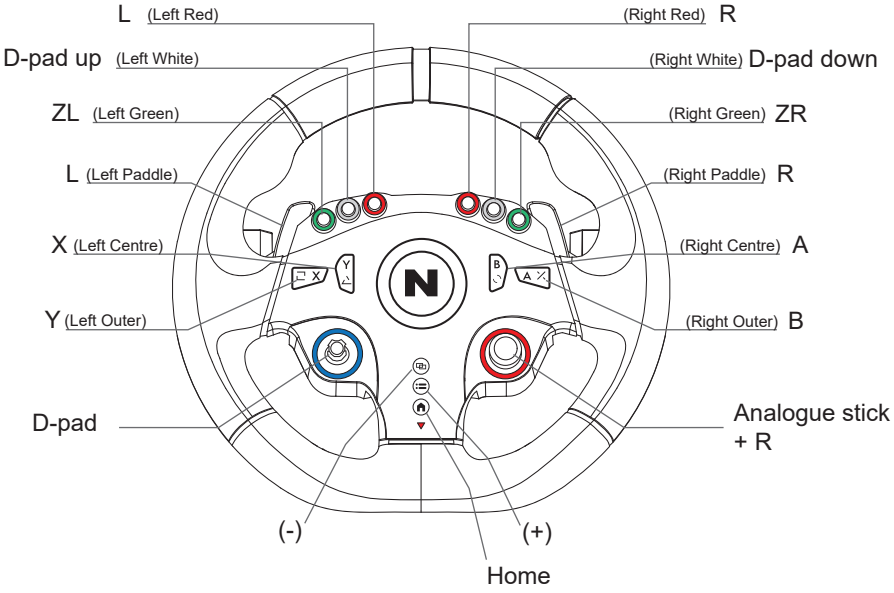
CONFIGURATION DE NINTENDO® SWITCH®

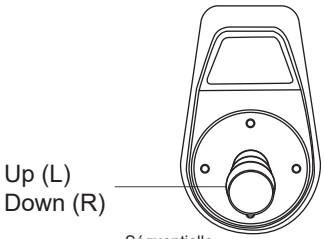
(1) Après avoir réglé la molette et le levier de vitesses comme indiqué à la page 2, brancher la molette au port USB du système d'accrochage Switch® et allumer la console.
(2) La LED de la roue s'allume automatiquement en rouge, puis appuie sur le bouton Home de la roue.
(3) Après avoir connecté le volant à la console, accédez aux paramètres de la console : Paramètres > Pro controller > Définir l'option sur "ON"
(4) À ce stade, la roue est prête. Jouez au jeu et personnalisez votre configuration en jeu, en suivant la disposition des boutons Switch® affichée à la page 15.

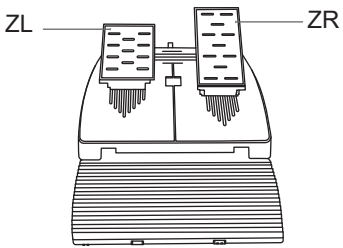




DISPOSITION DES BOUTONS NINTENDO® SWITCH®

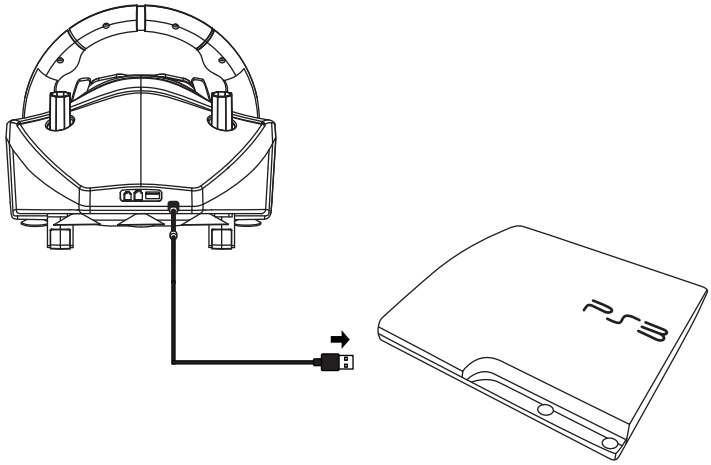




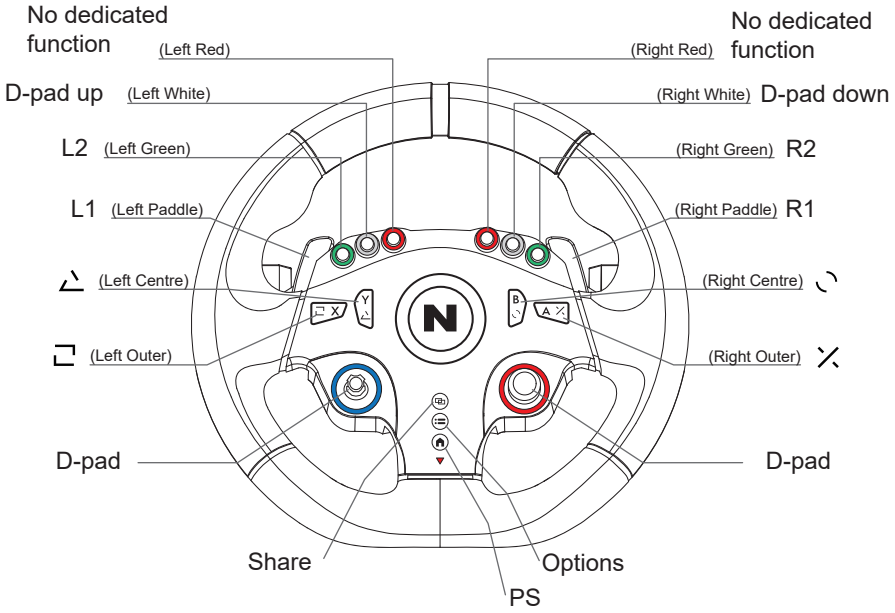


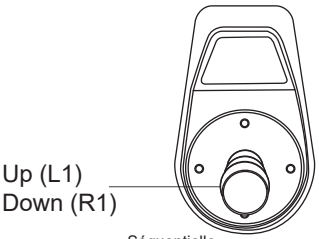
CONFIGURATION PLAYSTATION®3

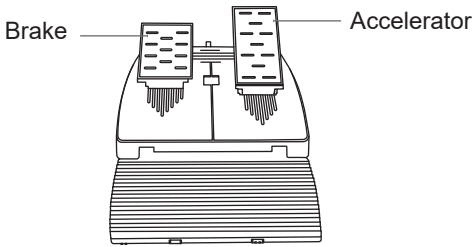
(1) Après avoir réglé la molette et le levier de vitesse comme indiqué à la page 2, connectez la molette au port USB de la PS3® et allumez la console.
(2) La LED de la roue s'allume automatiquement en bleu, puis appuie sur le bouton Home de la roue.
(3) À ce stade, la roue est prête. Jouez au jeu et personnalisez votre configuration en jeu, en suivant la « disposition des boutons PS3® » comme indiqué à la page 17.



DISPOSITION DES BOUTONS PS3®

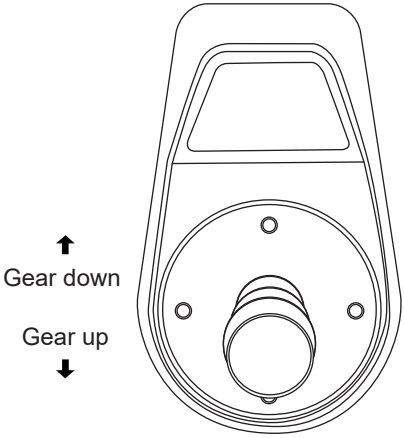






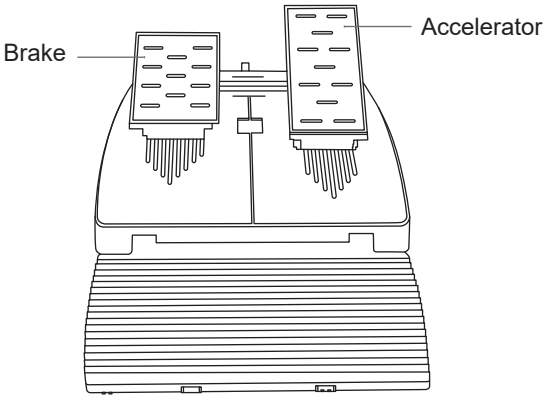
CHANGEMENT DE VITESSE SÉQUENTIEL

- Changement de vitesse séquentiel
- Montage de la table réglable



Pédalier

- Pédales potentiométriques (analogiques)
- Plaqué métal
- Repose-pieds pliable

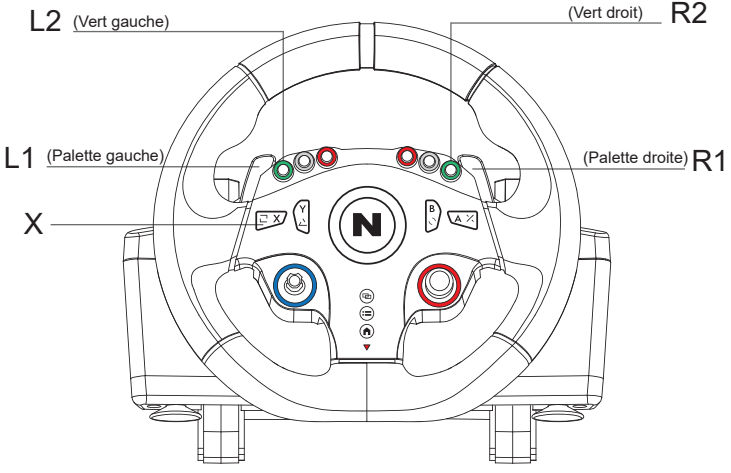


INSTRUCTIONS DE CONNEXION ET D'ÉTALONNAGE DE LA PÉDALE

*Avant de connecter le volant à la console ou à l'ordinateur, assurez-vous que la pédale est déjà branchée au volant.

Procédure d'étalonnage :

1. Appuyez et maintenez simultanément les boutons L1, R1, L2 et R2 jusqu'à ce que la LED devienne blanche.
2. Appuyez complètement et relâchez chaque plaque de pédale trois fois (du début à la fin de la course).
3. Appuyez sur le bouton X jusqu'à ce que la LED revienne à sa couleur d'origine (avant de devenir blanche) pour quitter le mode d'étalonnage.



NITHO®

www.nitho.com

SERVICE & SUPPORT

Pour toute question ou assistance, contactez-nous sur:
support@nitho.com
ou visitez www.nitho.com

All other copyrights, marks and trademarks are property of their respective owners.
This product is not designed, manufactured, sponsored or endorsed by Nintendo®
Co., Ltd., Sony® Computer Entertainment Inc. or Microsoft® Corporation.

NITHO®

DE

DRIVE PRO® ONE



KURZANLEITUNG

Model: **MLT-NDP1-K**

Vielen Dank, dass Sie sich für NITHO entschieden haben DRIVE PRO® ONE
Dieser Start-Guide wird Ihnen helfen, das grundlegende Setup des Rennrades für alle Plattformen zu durchlaufen.
Das Setup wurde für alle Schwierigkeitsgrade entwickelt und getestet.
Vom Anfänger bis zum erfahrenen Fahrer, NITHO DRIVE PRO® ONE
Er ist in allen Arten von Rennspielen wie Gran Turismo, Rally, Formel 1, Formel Drift und ermöglicht es Ihnen, das Podium zu gewinnen.

BE THE ONE !

Hauptmerkmale

- Das DRIVE PRO™ ONE Rennrad ist auf allen wichtigen Gaming-Plattformen einsetzbar: PC, PS4®, PS3®, Xbox®One, Xbox®Series X/S und Nintendo® Switch®
- PC kann sowohl im D-Input- als auch im X-Input-Modus eingerichtet werden
- Zero Deadzone Technologie für PS4®, Xbox® (alle Versionen) und PC D-Input
- 28 Tasten für Komfort im Rennen und schnelle Aktionen
- D-Pad-Stick ermöglicht schnellere Menüauswahl und einfache In-Race-Steuerung
- Analogstick kann als Ansichtssteuerung oder als D-Pad eingerichtet werden
- Gehärtete Metallpaddel erhöhen das Schaltgefühl und höhere Immersion der Rasse
- Feste Klemmen können an jedem Schreibtisch mit maximal 5,5 cm Stärke befestigt werden
- Abnehmbare und stabile Saugnäpfe
- Analog- und metallplattierte Gas- und Bremspedale
- Getrennter sequentieller Schalthebel ideal für Rallye- und Formeltrieb

Play Hard!
With NITHO

INDEX

Page 1..... Verpackungsinhalt

Page 2..... Ersten Einrichtung

Page 3..... Klemmen Installation

Page 4..... LED-Kompatibilitätsanzeige

Page 5..... Einrichtung von PlayStation®4

Page 7..... Einrichtung von Xbox®One

Page 8..... Einrichtung von Xbox®Series X|S

Page 10.....Einrichtung von PC D-input

Page 12.....Einrichtung von PC X-input

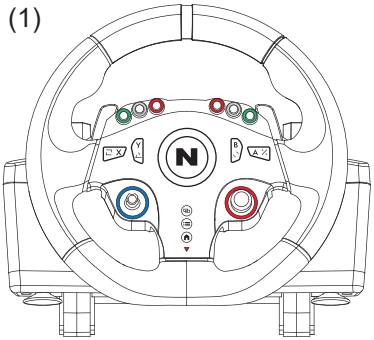
Page 14.....Einrichtung von Nintendo® Switch®

Page 16.....Einrichtung von PlayStation®3

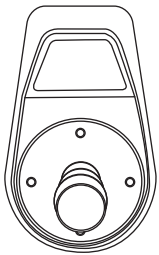
VERPACKUNGSINHALT

(1) Laufrad
(2) Sequentieller Schalthebel
(3) Pedalsatz
(4) Verbindungskabel USB-A zu USB Micro B (für PS4® oder Xbox®One Controller)
(5) Verbindungskabel USB-A zu USB-C (Typ C) (für Xbox®Series X/S Controller)
(6) Verbindungskabel LAN zu LAN (für Schalthebel)

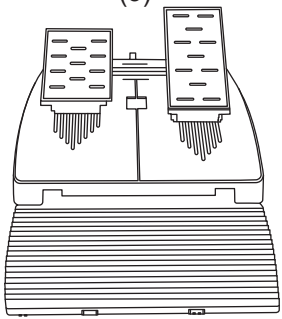
(1)



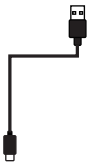
(2)



(3)

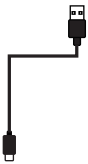


(4)



PS4® and Xbox®One

(5)



Xbox®Series X/S

(6)



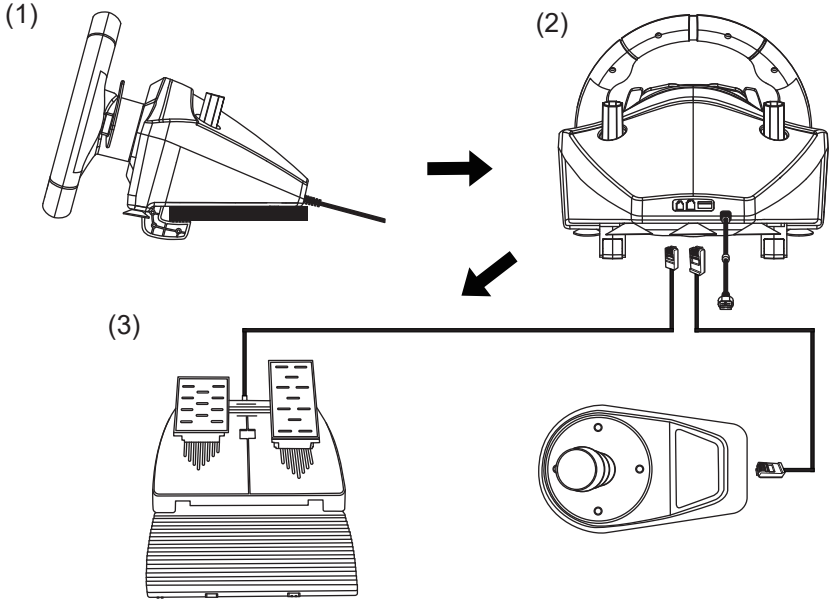
ERSTEN EINRICHTUNG

Der folgende Schritt ist für alle Plattformen gleich:

(1) Befestigen Sie das Rennrad an einem stabilen Tisch oder Radständer

(2) Verbinden Sie die Pedale mit dem Rad durch den LAN-Port auf der Rückseite

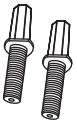
(3) Befestigen Sie den Schalthebel an einer stabilen Struktur und verwenden Sie die mitgelieferte abnehmbare LAN-Kabel zum Anschluss an den dedizierten Port auf der Rückseite des Rades



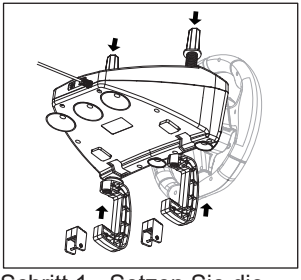
KLEMMEN INSTALLATION

(1) 2x C-Form Klemmen
(2) 2x Befestigungsschrauben
(3) 2x Abnehmbare Verlängerungen

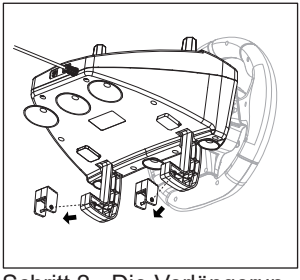
(1) 

(2) 

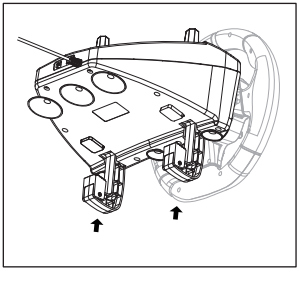
(3) 

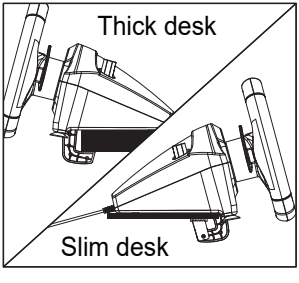


Schritt 1 - Setzen Sie die Schrauben von oben und die Klemmen von unten ein und befestigen Sie sie dann zusammen.



Schritt 2 - Die Verlängerungen können entfernt werden, wenn das Rad auf einem dicken Schreibtisch montiert ist.





Schritt 3 - Befestigen Sie die Klemmen entsprechend der Dicke des Schreibtisches.

LED-KOMPATIBILITÄTSANZEIGE

LED-Licht in verschiedenen Farben zeigt an, an welche Konsole das Rad angeschlossen ist.



Blau - Zeigt die Verbindung mit PlayStation an®



Grün - Zeigt die Verbindung mit Xbox an®



Lila - Zeigt die Verbindung mit dem PC an (D-Input)



Orange - Zeigt die Verbindung mit dem PC an (X-Input)



Rot - Zeigt die Verbindung mit Nintendo® Switch an®

EINRICHTUNG VON PLAYSTATION®4

(1) Nachdem Sie das Rad und den Schalthebel wie auf Seite 2 angegeben eingestellt haben, schließen Sie den originalen SONY® Controller mit dem in der Verpackung enthaltenen USB-A-auf-USB Micro B-Kabel an das Rad an.

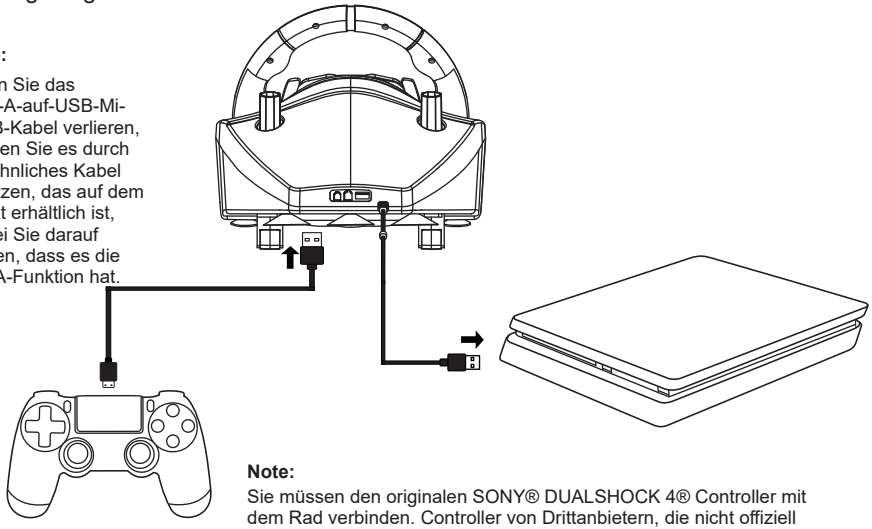
(2) Schließen Sie das Lenkrad an den USB-Anschluss der Konsole an und schalten Sie die Konsole ein.

(3) Die LED des Rades schaltet automatisch die blaue Farbe ein und drückt dann die PS®-Taste am Rad.

(4) An diesem Punkt ist das Rad bereit. Spielen Sie das Spiel und passen Sie Ihr In-Game-Setup nach dem Layout der "PS4®-Schaltflächen" an, wie auf Seite 6 angezeigt.

Note:

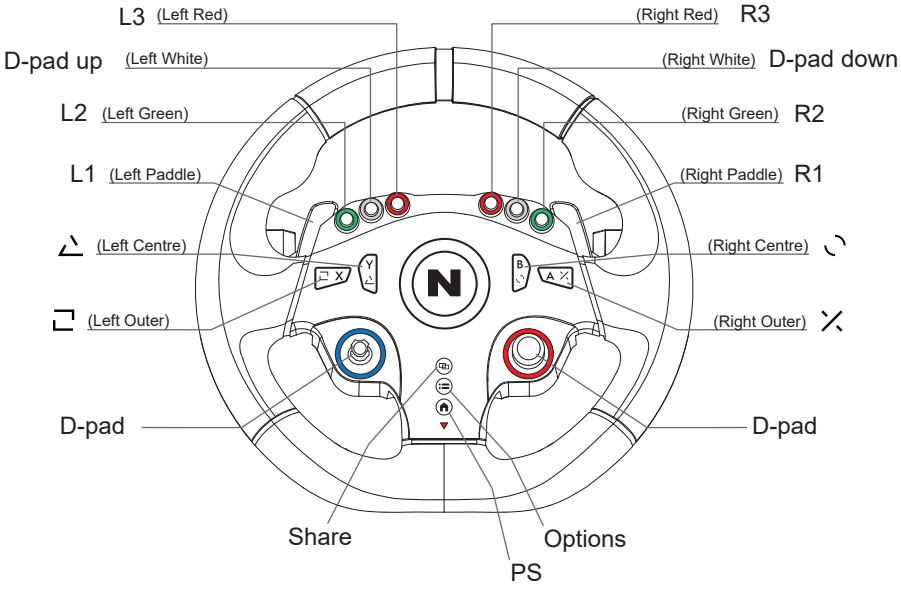
Wenn Sie das USB-A-auf-USB-Micro-B-Kabel verlieren, können Sie es durch ein ähnliches Kabel ersetzen, das auf dem Markt erhältlich ist, wobei Sie darauf achten, dass es die DATA-Funktion hat.

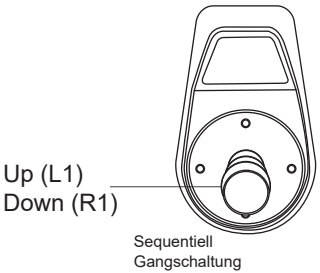


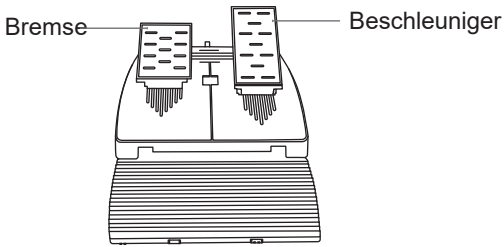
Note:

Sie müssen den originalen SONY® DUALSHOCK 4® Controller mit dem Rad verbinden. Controller von Drittanbietern, die nicht offiziell von SONY® lizenziert sind, werden nicht funktionieren.

PS4® BUTTONS LAYOUT



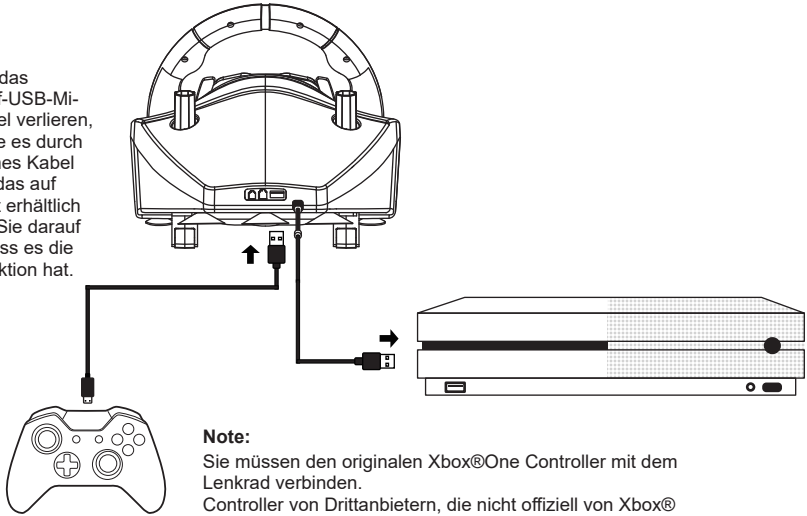




EINRICHTUNG DER XBOX®ONE

(1) Nachdem Sie das Rad und den Schalthebel wie auf Seite 2 angegeben eingestellt haben, schließen Sie den originalen Xbox® One Controller mit dem USB-A auf USB Micro B Kabel, das in der Verpackung enthalten ist, an das Rad an.
(2) Schließen Sie das Lenkrad an den USB-Anschluss der Konsole an und schalten Sie die Konsole ein.
(3) Die LED des Rades schaltet automatisch die grüne Farbe ein und drückt dann die Home-Taste am Rad.
(4) An diesem Punkt ist das Rad bereit. Spielen Sie das Spiel und passen Sie Ihr In-Game-Setup nach dem Layout der "Xbox® One-Schaltflächen" an, wie auf Seite 9 angezeigt.

Note:
Wenn Sie das USB-A-auf-USB-Micro-B-Kabel verlieren, können Sie es durch ein ähnliches Kabel ersetzen, das auf dem Markt erhältlich ist, wobei Sie darauf achten, dass es die DATA-Funktion hat.



Note:
Sie müssen den originalen Xbox®One Controller mit dem Lenkrad verbinden.
Controller von Drittanbietern, die nicht offiziell von Xbox® lizenziert sind, werden nicht funktionieren.

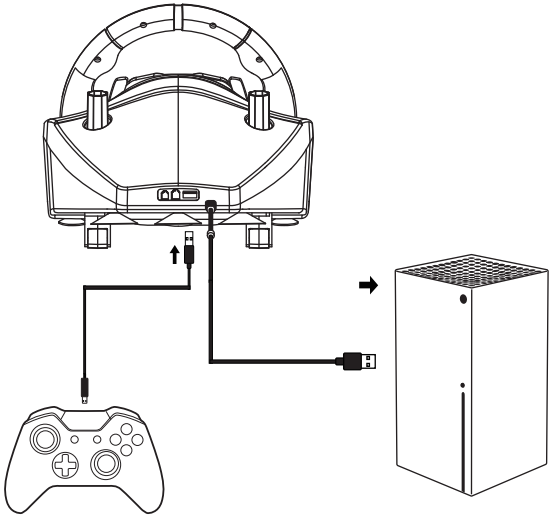
EINRICHTUNG DER XBOX®-SERIE X|S

(1) Nachdem Sie das Rad und den Schalthebel wie auf Seite 2 angegeben eingestellt haben, schließen Sie den ursprünglichen Xbox®Series X|S-Controller mit dem in der Verpackung enthaltenen USB-A-auf-USB-C-Typ-C-Kabel an das Rad an.
(2) Schließen Sie das Lenkrad an den USB-Anschluss der Konsole an und schalten Sie die Konsole ein.
(3) Die LED des Rades schaltet automatisch die grüne Farbe ein und drückt dann die Home-Taste am Rad.
(4) An diesem Punkt ist das Rad bereit. Spielen Sie das Spiel und passen Sie Ihr In-Game-Setup an, indem Sie dem Layout der "Xbox®Series X|S-Schaltflächen" auf Seite 9 folgen.

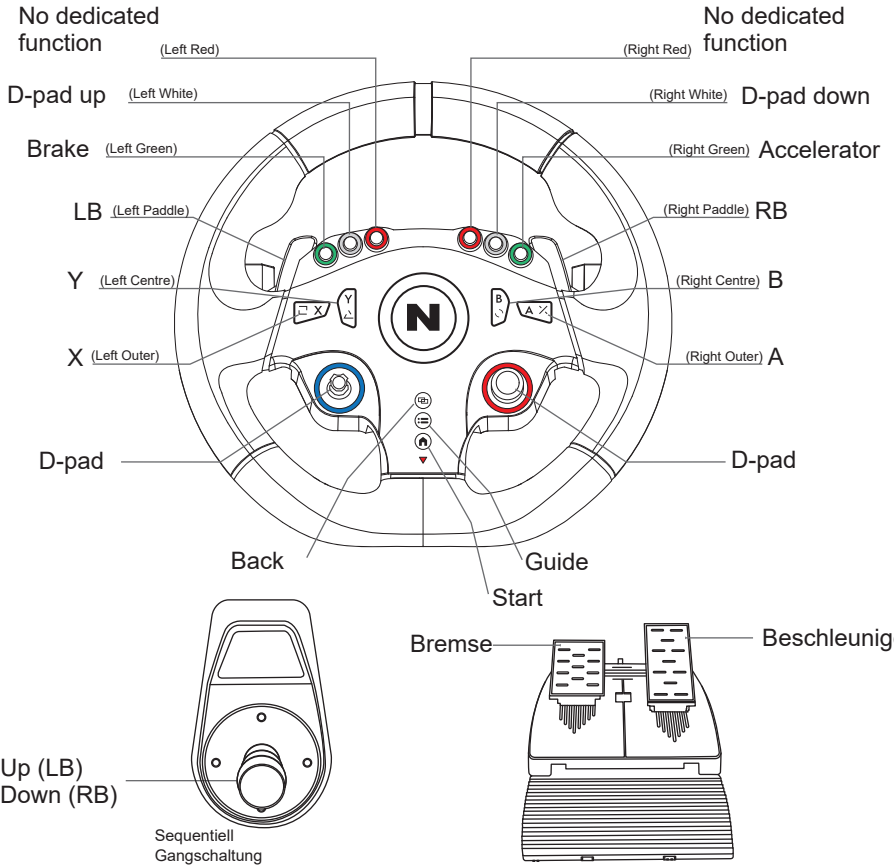
Note:
Falls Sie das USB-A-auf-USB-C-Kabel verlieren, können Sie es durch ein ähnliches Kabel ersetzen, das auf dem Markt erhältlich ist, wobei Sie darauf achten, dass es DATA-Funktion hat.

Note:

Sie müssen den originalen Xbox®Series X|S Controller mit dem Lenkrad verbinden. Controller von Drittanbietern, die nicht offiziell von Xbox® lizenziert sind, werden nicht funktionieren.

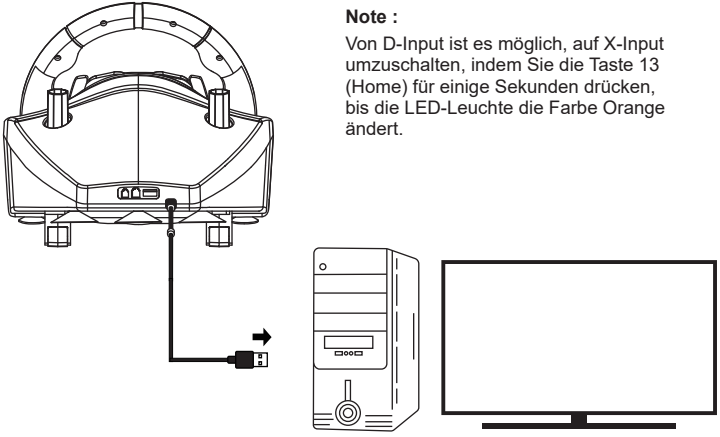


LAYOUT DER TASTEN DER XBOX® SERIES X|S



PC D-INPUT SETUP

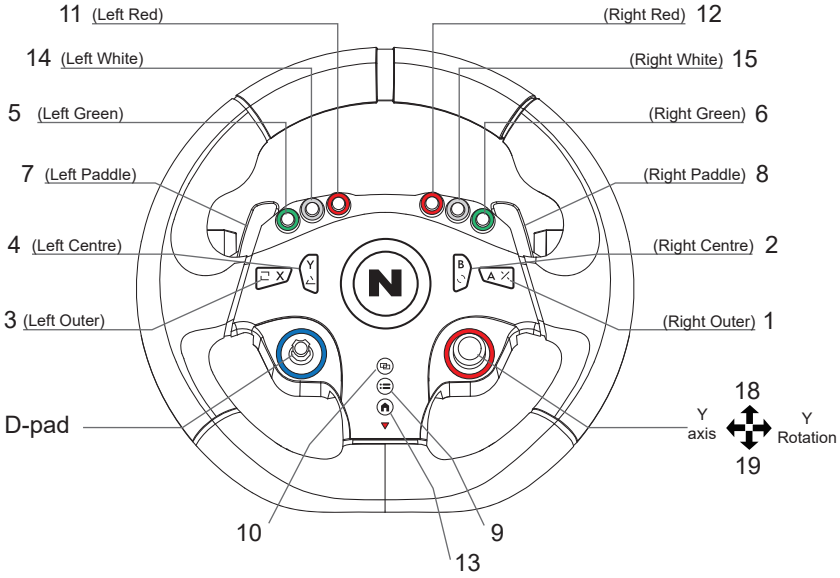
(1) Nachdem Sie das Rad und den Schalthebel wie auf Seite 2 angegeben eingestellt haben, schließen Sie das Rad an den USB-Anschluss des PCs an.
(2) Die LED des Rades schaltet sich automatisch violett ein.
(3) An diesem Punkt ist das Rad bereit. Spielen Sie das Spiel und passen Sie Ihr In-Game-Setup nach dem "PC D-Input-Tasten-Layout" an, wie auf Seite 11 angezeigt.

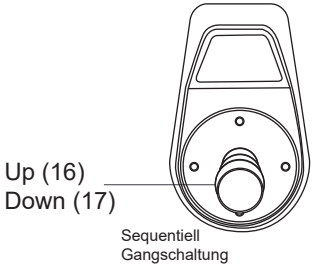


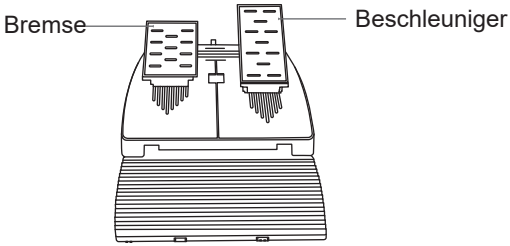
Note :

Von D-Input ist es möglich, auf X-Input umzuschalten, indem Sie die Taste 13 (Home) für einige Sekunden drücken, bis die LED-Leuchte die Farbe Orange ändert.

LAYOUT DER PC D-INPUT TASTEN

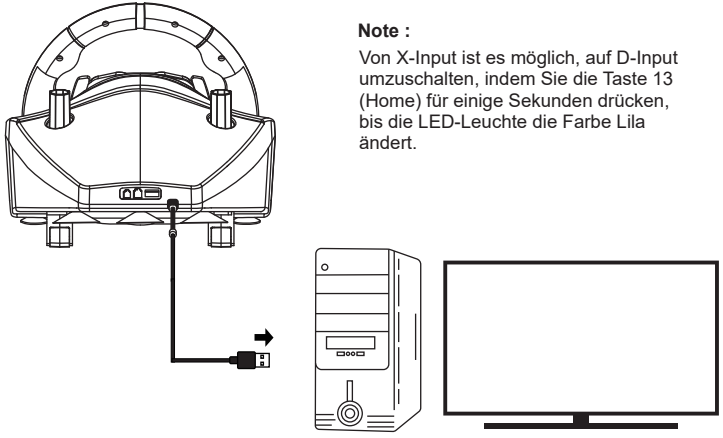






PC X-INPUT SETUP

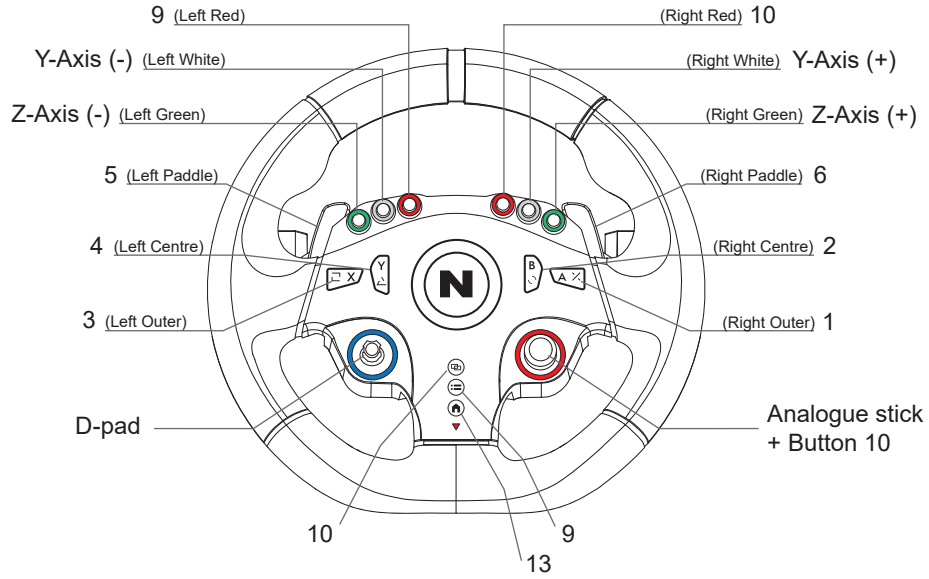
(1) Nachdem Sie das Rad und den Schalthebel wie auf Seite 2 angegeben eingestellt haben, schließen Sie das Rad an den USB-Anschluss des PCs an.
(2) Die LED des Rades schaltet automatisch orange ein.
(3) An diesem Punkt ist das Rad bereit. Spielen Sie das Spiel und passen Sie Ihr In-Game-Setup nach dem "PC X-Input-Tasten-Layout" an, wie auf Seite 13 angezeigt.

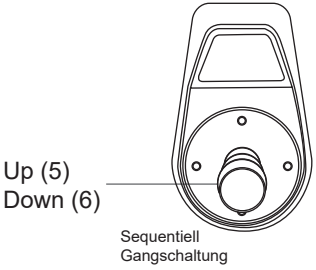


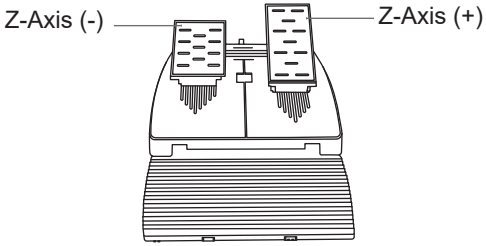
Note :

Von X-Input ist es möglich, auf D-Input umzuschalten, indem Sie die Taste 13 (Home) für einige Sekunden drücken, bis die LED-Leuchte die Farbe Lila ändert.

LAYOUT DER PC X-INPUT TASTEN

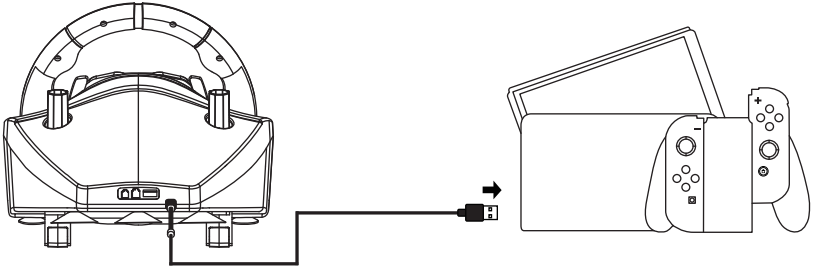


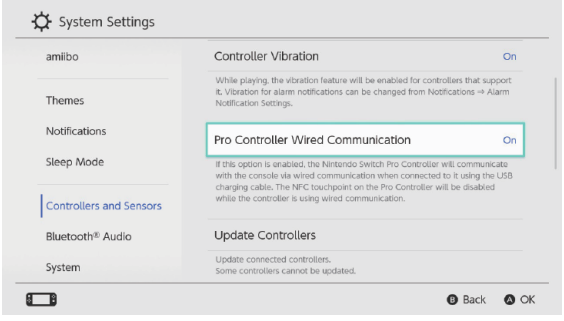




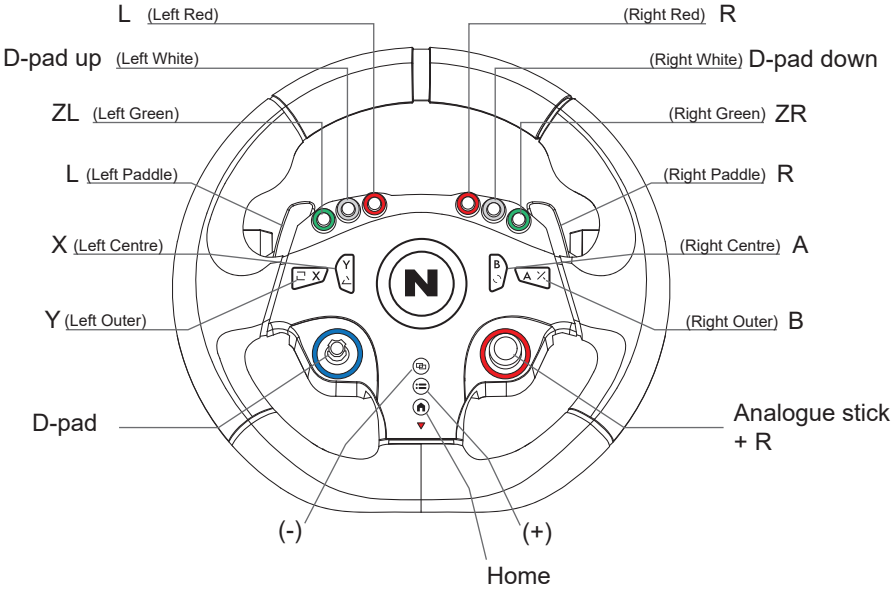
EINRICHTUNG VON NINTENDO® SWITCH®

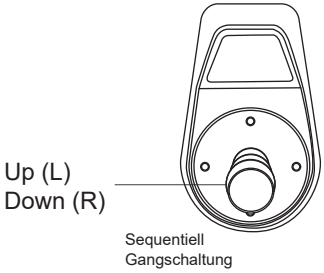
(1) Nachdem Sie das Rad und den Schalthebel wie auf Seite 2 angegeben eingestellt haben, schließen Sie das Rad an den USB-Anschluss des Switch® Dock an und
(2) schalten Sie die Konsole ein.Die LED des Rades schaltet automatisch die rote Farbe ein und drückt dann die Home-Taste am Rad.
(3) Nachdem Sie das Lenkrad an die Konsole angeschlossen haben, rufen Sie die Konsoleneinstellungen auf: Einstellungen > Pro Controller > Option auf " ON" setzen
(4) An diesem Punkt ist das Rad bereit. Spielen Sie das Spiel und passen Sie Ihr In-Game-Setup nach dem Layout der "Switch®-Schaltflächen" an, wie auf Seite 15 angezeigt.

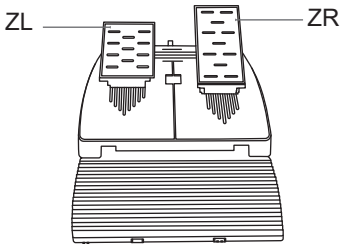




LAYOUT DER NINTENDO® SWITCH®-TASTEN

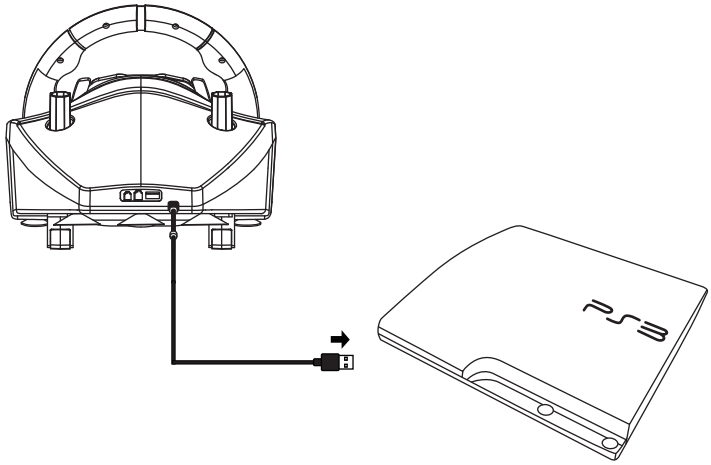




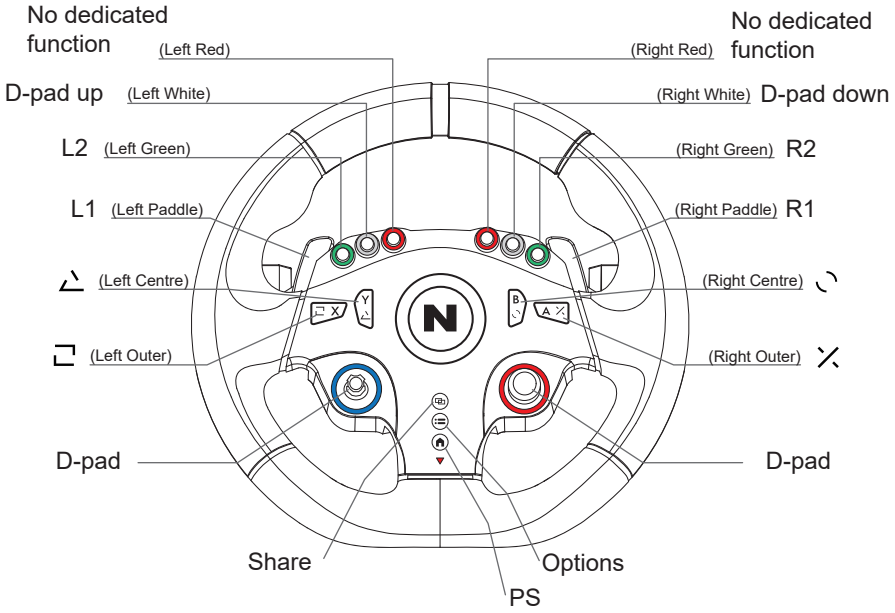


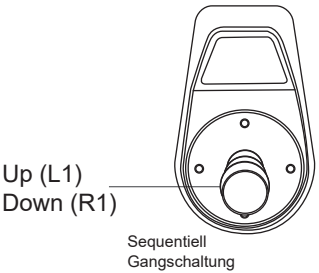
EINRICHTUNG VON PLAYSTATION®3

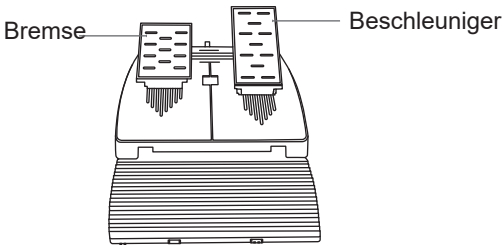
(1) Nachdem Sie das Rad und den Schalthebel wie auf Seite 2 angegeben eingestellt haben, schließen Sie das Rad an den PS3®-USB-Anschluss an und
(2) schalten Sie die Konsole ein.
Die LED des Rades schaltet automatisch die blaue Farbe ein und drückt dann die
(3) Home-Taste am Rad.
An diesem Punkt ist das Rad bereit. Spielen Sie das Spiel und passen Sie Ihr In-Game-Setup nach dem Layout der "PS3®-Schaltflächen" an, wie auf Seite 17 angezeigt.



LAYOUT DER PS3®-TASTEN

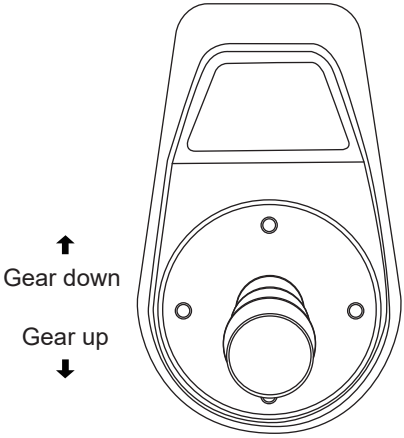






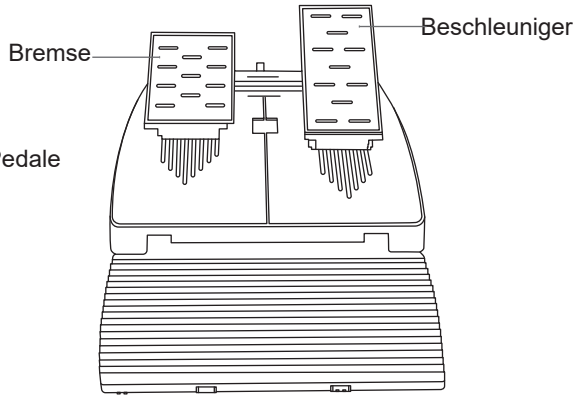
SEQUENTIELLER SCHALTHEBEL

- Sequentielle Gangschaltung
- Verstellbare Tischmontage



Pedal set

- Potentiometrierte (analoge) Pedale
- Metallplattiert
- Klappbare Fußstütze

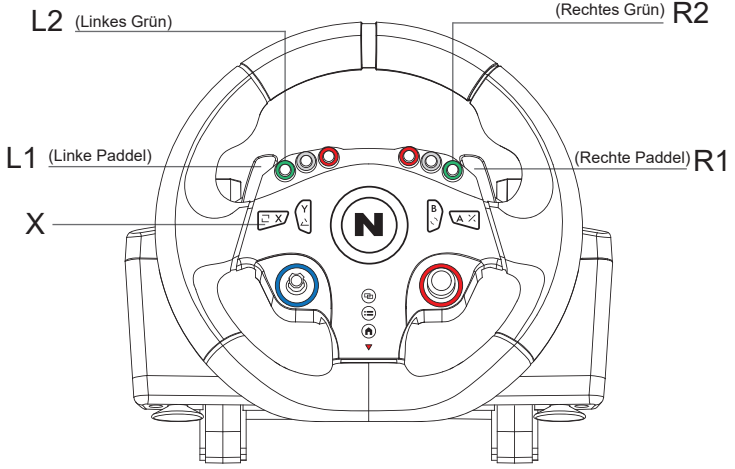


ANWEISUNGEN ZUR VERBINDUNG UND KALIBRIERUNG DES PEDALS

*Bevor Sie das Lenkrad an die Konsole oder den PC anschließen, stellen Sie sicher, dass das Pedal bereits am Lenkrad angeschlossen ist.

Kalibrierungsverfahren:

1. Drücken Sie die Tasten L1, R1, L2 und R2 gleichzeitig gedrückt, bis die LED weiß leuchtet.
2. Drücken Sie jede Pedalplatte vollständig drei Mal durch und lassen Sie sie los (von Anfang bis Ende des Weges).
3. Drücken Sie die X-Taste, bis die LED zu ihrer ursprünglichen Farbe zurückkehrt (vor dem Weißwerden), um den Kalibriermodus zu beenden.



NITHO®

www.nitho.com

SERVICE & SUPPORT
Für Fragen und Support kontaktieren Sie uns unter:
support@nitho.com
oder besuchen Sie www.nitho.com

All other copyrights, marks and trademarks are property of their respective owners.
This product is not designed, manufactured, sponsored or endorsed by Nintendo®
Co., Ltd., Sony® Computer Entertainment Inc. or Microsoft® Corporation.

NITHO®

JP

DRIVE PRO® ONE



クイックスタートガイド

Model: **MLT-NDP1-K**

DRIVE PRO® ONE NITHO をお選びいただきありがとうございます
このスタートガイドは、すべてのプラットフォームのためのレーシングホイールの基本的なセットアップを通してあなたを助けます。
セットアップは、レースの難易度のあらゆるレベルで開発され、テストされています。
初心者から経験豊富なドライバーまで、NITHO DRIVE PRO® ONE
グランツーリスモ、ラリー、フォーミュラ 1、フォーミュラドリフトなど、あらゆる種類のレースゲームで活躍しており、表彰台を獲得できます。

BE THE ONE !

主な機能

- DRIVE PRO™ ONE レーシング ホイールは、PC、PS4®、すべての主要なゲーム プラットフォームで動作します,PS3®、Xbox®One、Xbox®Series X/S、Nintendo® Switch®
- PC は、D 入力モードと X 入力モードの両方でセットアップできます
- PS4®、Xbox®（すべてのバージョン）、PC D 入力用のゼロ デッドゾーン テクノロジー
- レース中の快適さと素早いアクションのために設計された 28 個のボタン
- D パッドスティックにより、メニューの選択が迅速になり、レース内コントロールが簡単になります
- アナログスティックは、ビューコントロールまたは D パッドとして設定できます
- 硬化した金属パドルがシフト感を高めるそしてより高いレースの没入を提供します
- 固体クランプは、最大厚さ 5.5 cm の任意の机に固定できます
- 取り外し可能で頑丈な吸盤
- アナログと金属メッキのアクセルとブレーキペダル
- ラリーやフォーミュラドリフトレースに最適な分離シーケンシャルギアシフター

Play Hard!
With NITHO

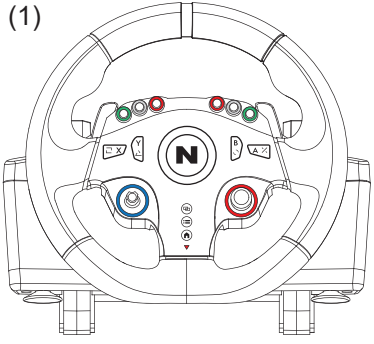
INDEX

Page 1..... パッケージ内容
Page 2..... 初期設定
Page 3..... クランプのインストール
Page 4..... LED 互換性インジケータ
Page 5..... PlayStation®4 セットアップ
Page 7..... Xbox®One セットアップ
Page 8..... Xbox®Series X|S セットアップ
Page 10.....PC D-input セットアップ
Page 12.....PC X-input セットアップ
Page 14.....Nintendo® Switch® セットアップ
Page 16.....PlayStation®3 セットアップ

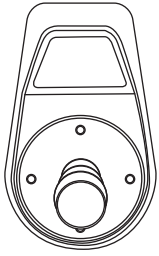
包装コンテンツ

(1) レーシングホイール
(2) シーケンシャルギアシフター
(3) ペダルセット
(4) USB-A から USB マイクロ B への接続ケーブル
（PS4® または Xbox®One コントローラ用）
(5) 接続ケーブル USB-A から USB-C（タイプ C）（Xbox®Series X/S コントローラ用）
(6) 接続ケーブル LAN から LAN への LAN（ギアシフター用）

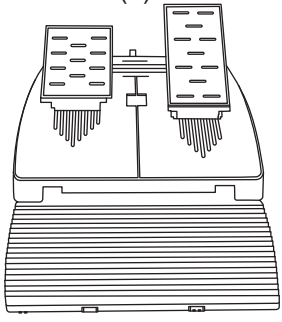
(1)



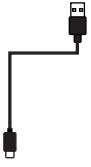
(2)



(3)

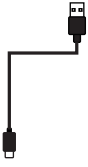


(4)



PS4® and Xbox®One

(5)



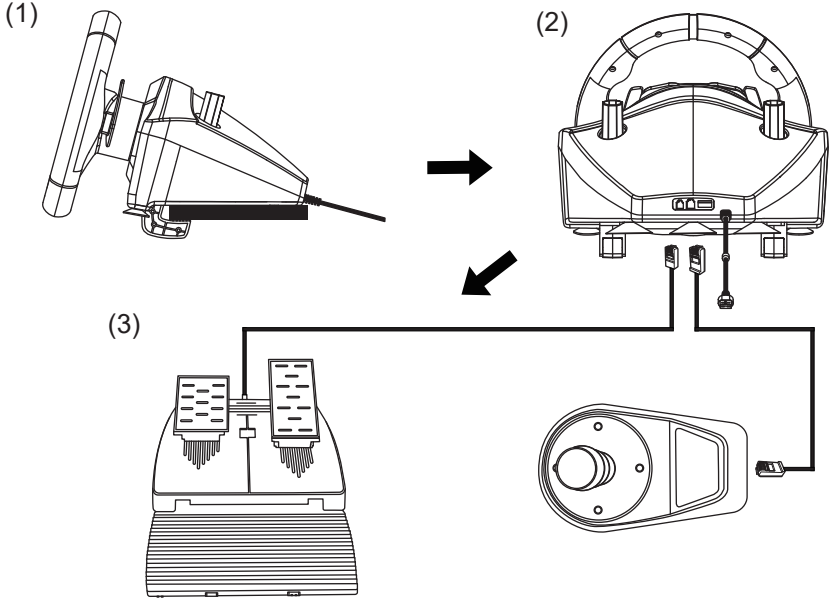
Xbox®Series X/S

(6)



初期設定

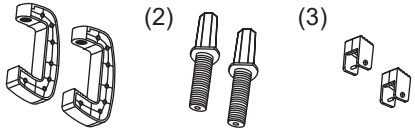
次のステップはすべてのプラットフォームで同じです:
(1) レーシングホイールを安定したデスクまたはホイールスタンドに固定する
(2) 背面にある LAN ポートでペダルをホイールに接続します
(3) ギアシフターを固定します 安定した構造に、提供された取り外し可能を使用します
車輪背面の専用ポートに接続する LAN ケーブル

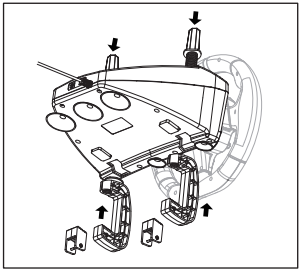


クランプのインストール

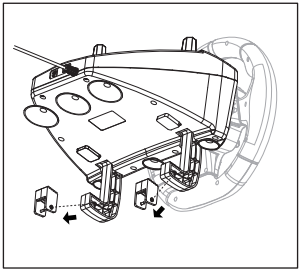
(1)2x C 形クランプ
(2)2x 留めボルト
(3)2x 取り外し可能な延長

(1) (2) (3)

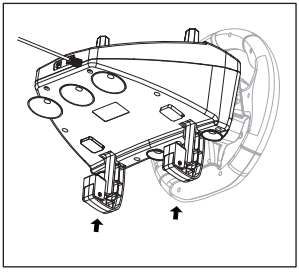


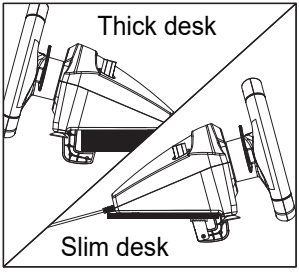


ステップ 1 - ボルトを上から挿入し、クランプを下から挿入してから一緒に固定します。



ステップ 2 - ホイールが厚い机に取り付けられている場合は、拡張機能を取り外すことができます。





ステップ 3 - 机の厚さに応じてクランプを固定します。

LED 互換性インジケータ

異なる色の LED ライトは、ホイールが接続されているコンソールを示します。



青 - PlayStation® との接続を示します



緑色 - Xbox® との接続を示します



パープル - PC（D 入力）との接続を示します



Orange - PC（X 入力）との接続を示します



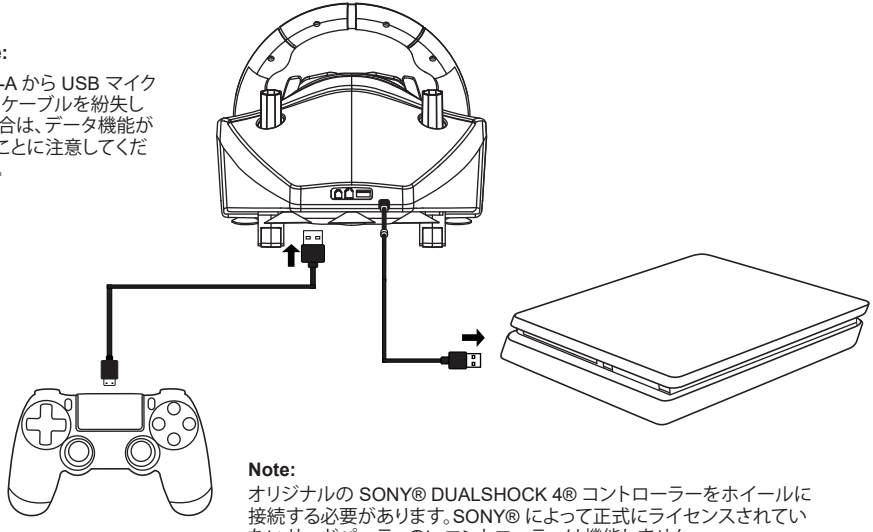
赤 - Nintendo® Switch® との接続を示します

PLAYSTATION®4 セットアップ

(1) 2 ページに示すようにホイールとギアシフターを設定したら、元の SONY® コントローラーを USB-A から USB マイクロ B ケーブルでホイールに接続します, パッケージ内で提供されます。
(2) ホイールを console's USB ポートに接続し、コンソールをオンにします。
(3) Wheel's LED は自動的に青色をオンにし、ホイールの PS® ボタンを押します。
この時点で、ホイールは準備ができています。6 ページに表示されている "PS4® ボ
(4) タン layout" に従って、ゲームをプレイし、ゲーム内設定をカスタマイズします。

Note:

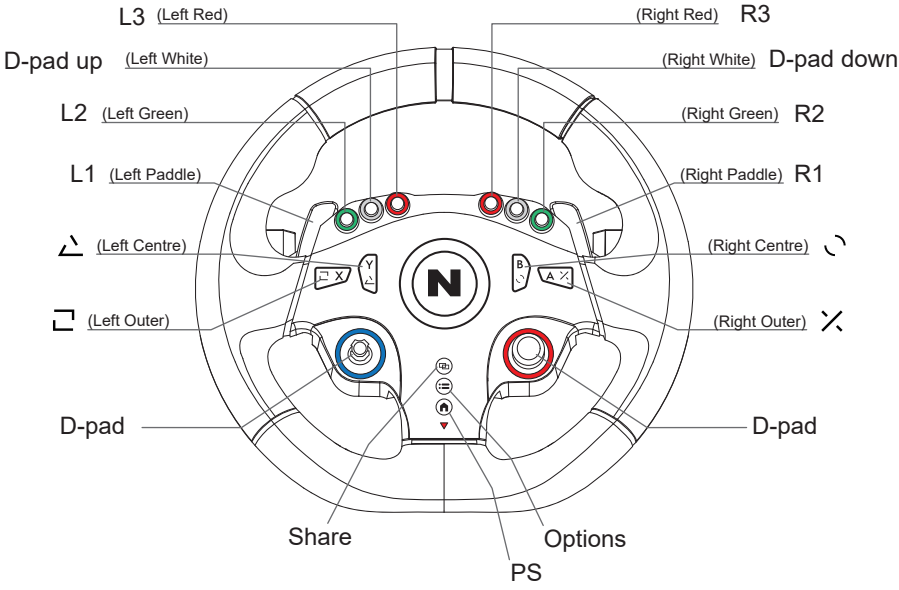
USB-A から USB マイクロ B ケーブルを紛失した場合は、データ機能があることに注意してください。

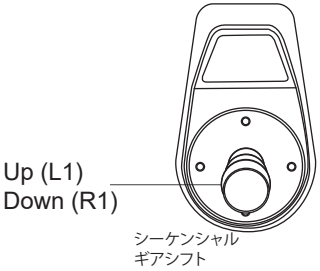


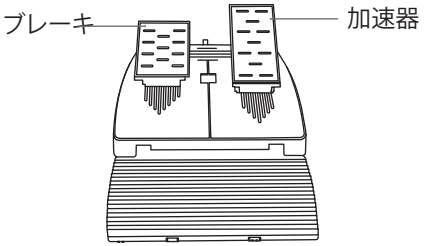
Note:

オリジナルの SONY® DUALSHOCK 4® コントローラーをホイールに接続する必要があります。SONY® によって正式にライセンスされていないサードパーティの's コントローラーは機能しません。

PS4® ボタンのレイアウト



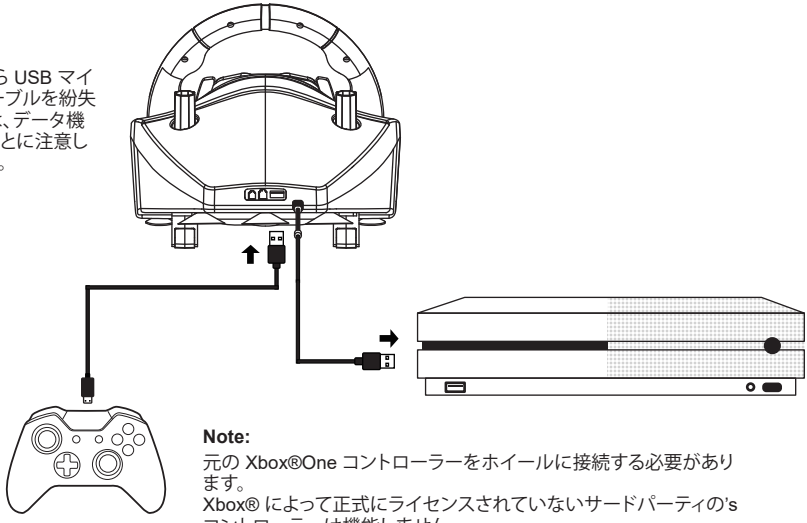




XBOX®ONE セットアップ

(1) 2 ページに示すようにホイールとギアシフターを設定したら、元の Xbox® One コントローラーを USB-A から USB マイクロ B ケーブルでホイールに接続します, パッケージ内で提供されます。
(2) ホイールを console's USB ポートに接続し、コンソールをオンにします。
(3) Wheel's LED は自動的に緑色に点灯し、ホイールのホームボタンを押します。
この時点で、ホイールは準備ができています。9 ページに表示される "Xbox® One ボ
(4) タンの layout" に従って、ゲームをプレイし、ゲーム内設定をカスタマイズします。

Note:
USB-A から USB マイクロ B ケーブルを紛失した場合は、データ機能があることに注意してください。

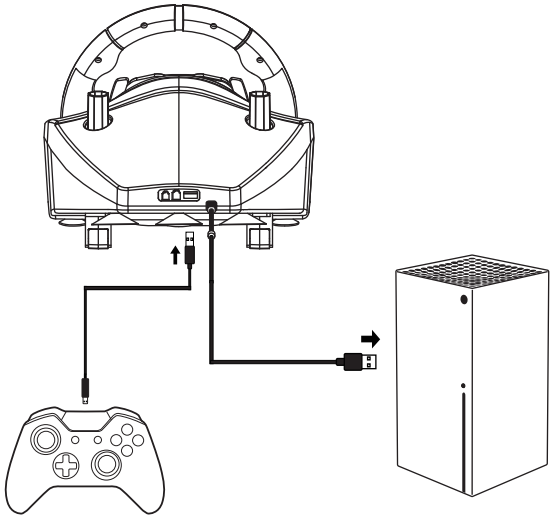


Note:
元の Xbox®One コントローラーをホイールに接続する必要があります。
Xbox® によって正式にライセンスされていないサードパーティの's コントローラーは機能しません。

XBOX®SERIES X|S セットアップ

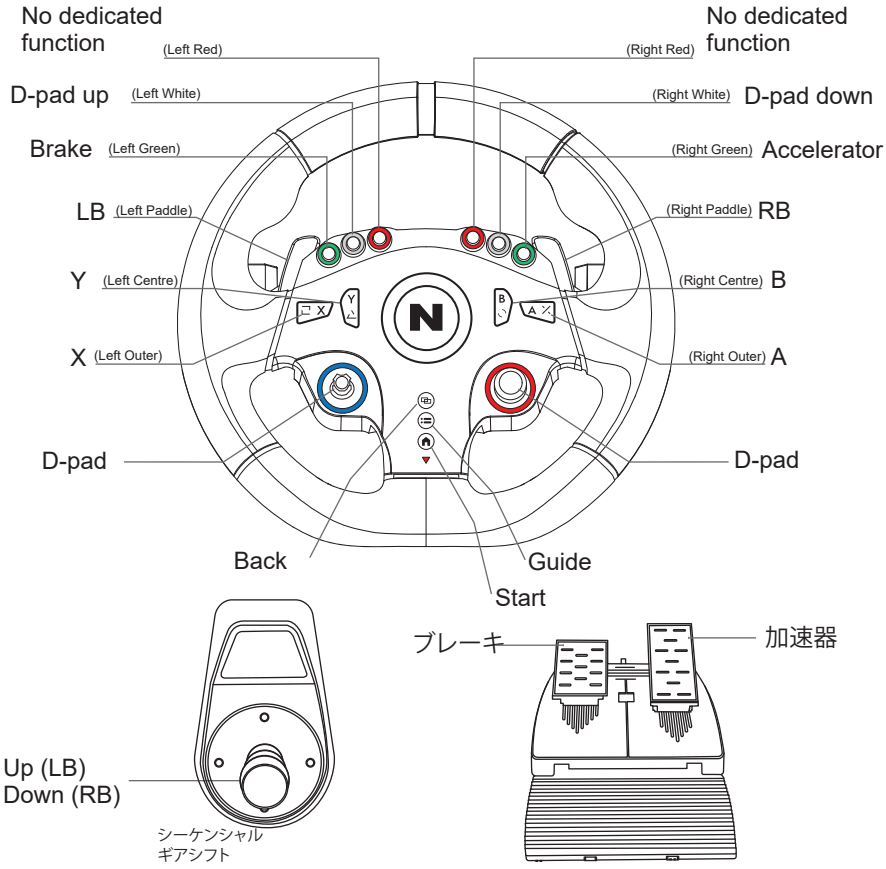
(1) 2 ページに示すように、ホイールとギアシフターを設定した後, パッケージに付属の USB-A から USB-C タイプ C ケーブルを使用して、元の Xbox®Series X|S コントローラーをホイールに接続します。
(2) ホイールを console's USB ポートに接続し、コンソールをオンにします。
(3) Wheel's LED は自動的に緑色に点灯し、ホイールのホームボタンを押します。
この時点で、ホイールは準備ができています。9 ページに表示される "Xbox®Series
(4) X|S ボタン layout" に従って、ゲームをプレイし、ゲーム内設定をカスタマイズします。

Note:
USB-A から USB-C ケーブルを紛失した場合は、データ機能があることに注意してください。



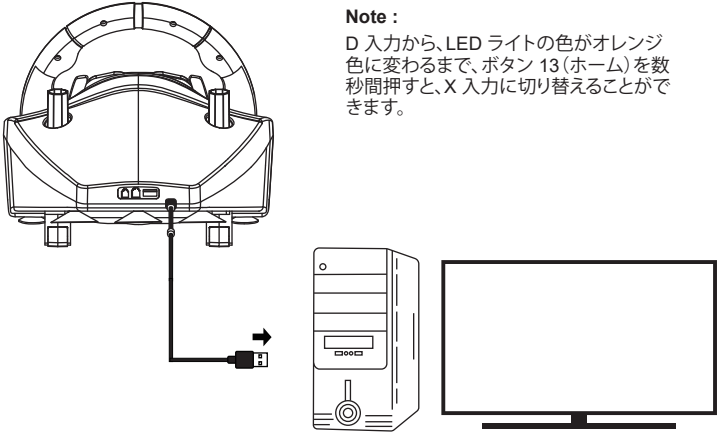
Note:
オリジナルの Xbox®Series X|S コントローラーをホイールに接続する必要があります。Xbox® によって正式にライセンスされていないサードパーティの's コントローラーは機能しません。

XBOX®ONE & XBOX® シリーズ X|S ボタンのレイアウト



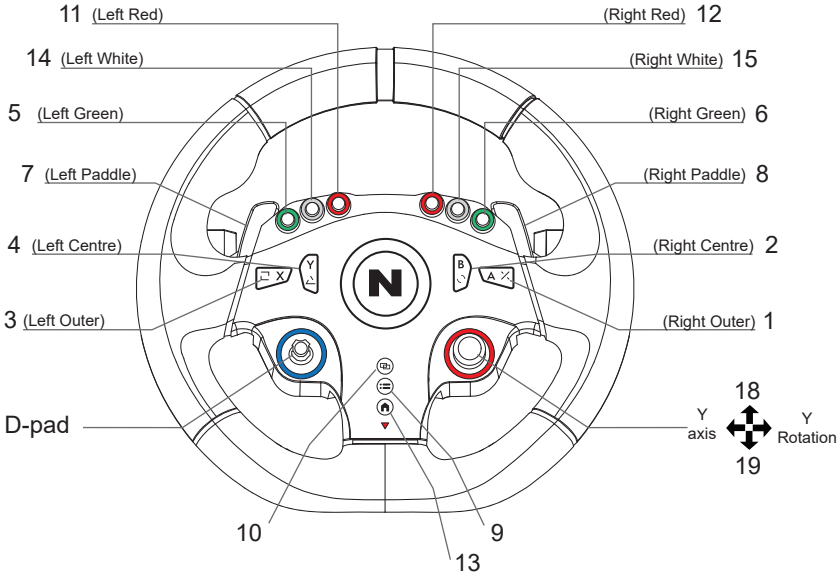
PC D 入力のセットアップ

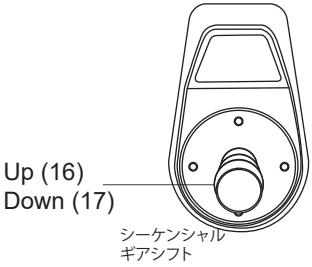
(1) 2 ページに示すようにホイールとギアシフターを設定したら、ホイールを PC's USB ポートに接続します。
(2) Wheel's LED は自動的に紫色をオンにします。
(3) この時点で、ホイールは準備ができています。11 ページに表示されている "PC D-Input ボタン layout" に従って、ゲームをプレイし、ゲーム内設定をカスタマイズします。

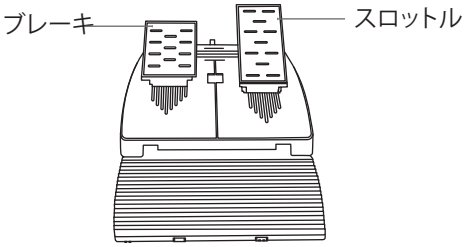


Note :
D 入力から、LED ライトの色がオレンジ色に変わるまで、ボタン 13（ホーム）を数秒間押すと、X 入力に切り替えることができます。

PC D 入力ボタンレイアウト

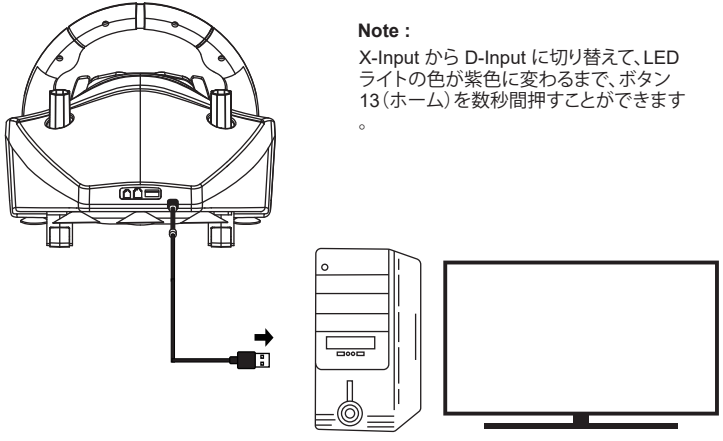






PC X 入力のセットアップ

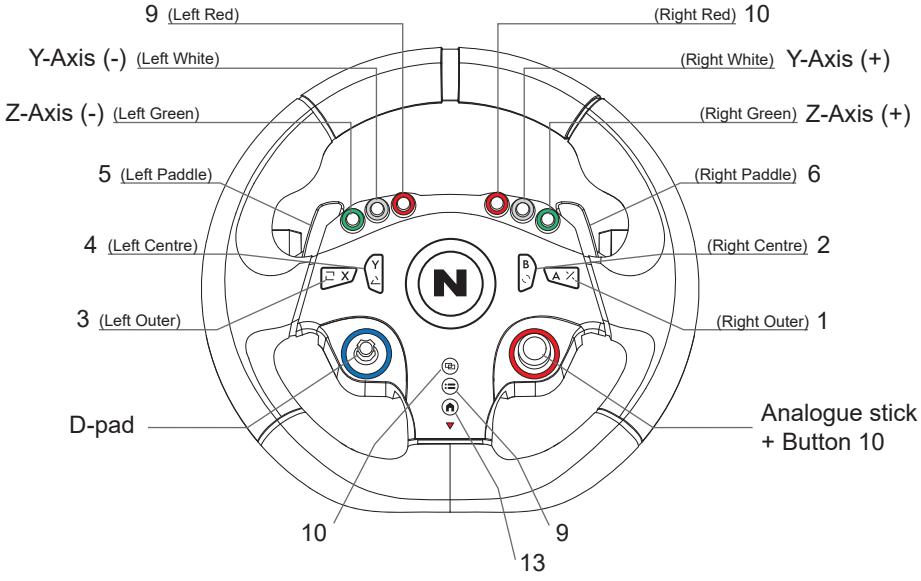
(1) 2 ページに示すようにホイールとギアシフターを設定したら、ホイールを PC's USB ポートに接続します。
(2) Wheel's LED は自動的にオレンジ色をオンにします。
(3) この時点で、ホイールは準備ができています。13 ページに表示されている "PC X-Input ボタン layout" に従って、ゲームをプレイし、ゲーム内設定をカスタマイズします。

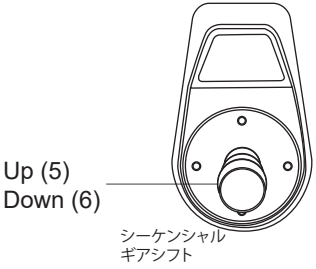


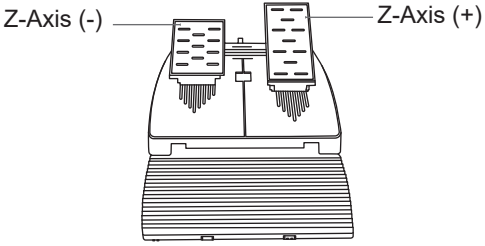
Note :

X-Input から D-Input に切り替えて、LED ライトの色が紫色に変わるまで、ボタン 13（ホーム）を数秒間押すことができます。

PC X 入力ボタンレイアウト

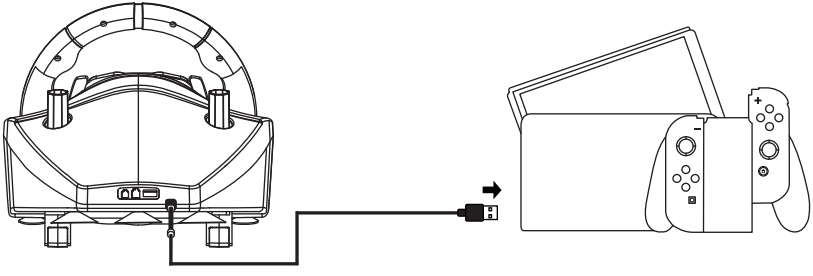


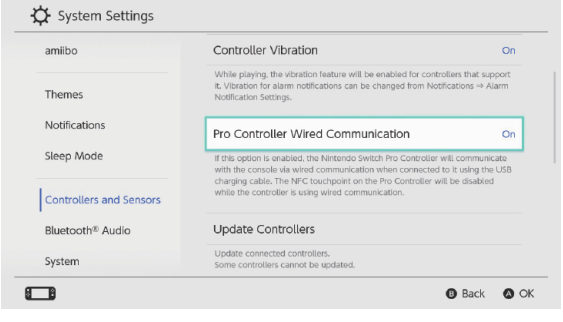




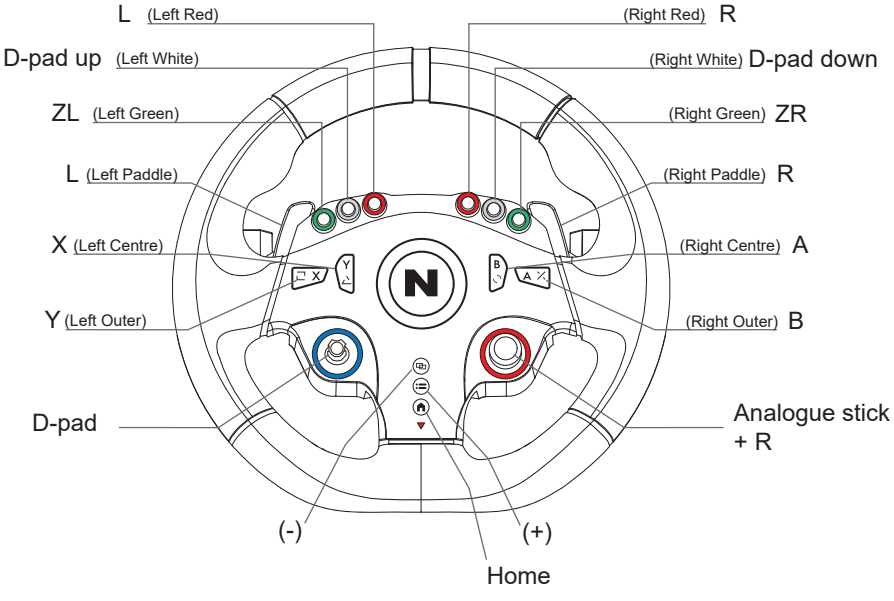
NINTENDO® SWITCH® セットアップ

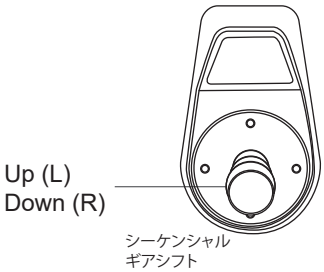
(1) 2 ページに示すようにホイールとギアシフターを設定したら、ホイールを Switch® Dock's USB ポートに接続し、コンソールをオンにします。
(2) Wheel's LED は自動的に赤い色をオンにし、ホイールのホームボタンを押します。この時点で、ホイールは準備ができています。15 ページに表示されている
(3) ホイールをコンソールに接続した後、コンソールの設定画面を開きます: 設定 > Pro コントローラ > オプションを「ON 」に設定します
(4) "Switch® ボタン layout" に従って、ゲームをプレイし、ゲーム内設定をカスタマイズします。

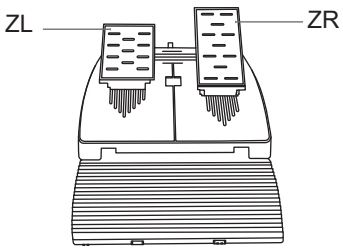




NINTENDO® SWITCH® ボタン レイアウト

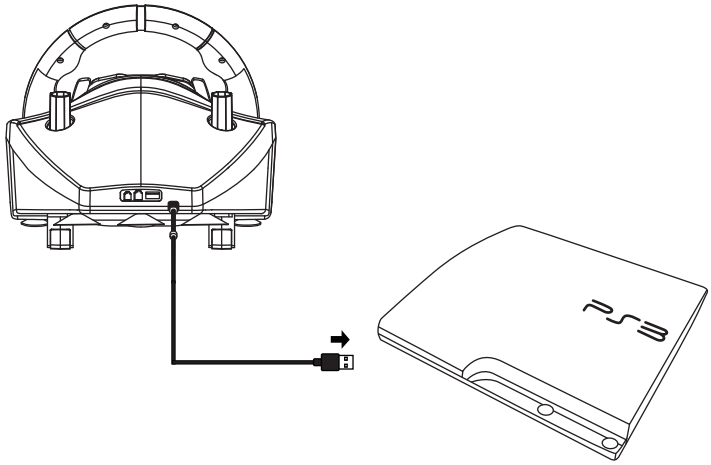




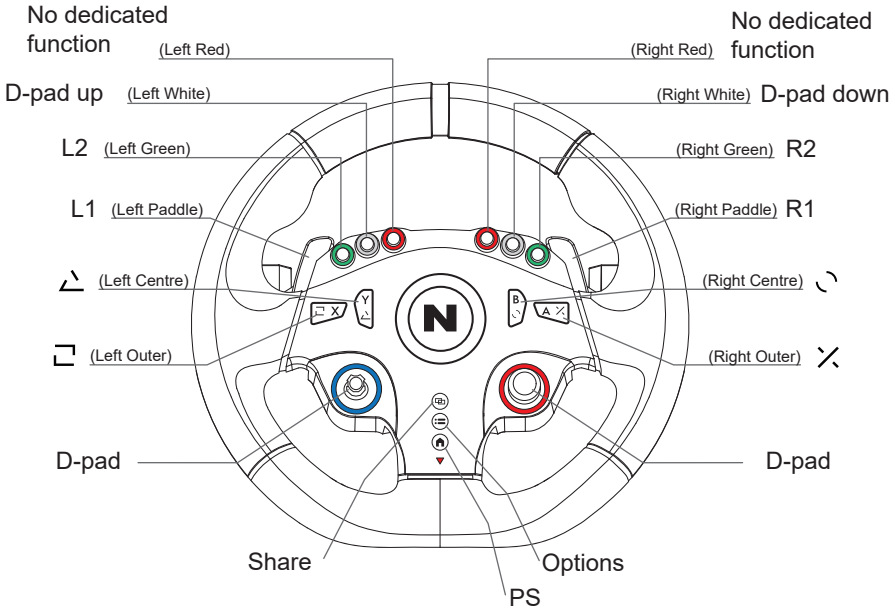


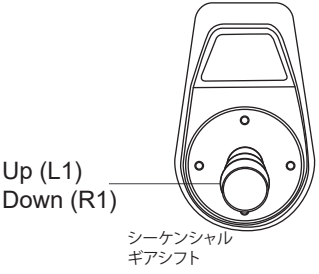
PLAYSTATION®3 セットアップ

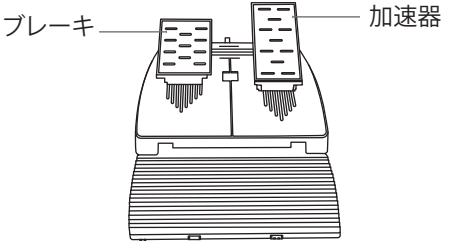
(1) 2 ページに示すようにホイールとギアシフターを設定したら、ホイールを PS3® USB ポートに接続し、コンソールをオンにします。
(2) Wheel's LED は自動的に青い色をオンにし、ホイールのホームボタンを押します。この時点で、ホイールは準備ができています。17 ページに表示されている "PS3® ボ
(3) タン layout" に従って、ゲームをプレイし、ゲーム内設定をカスタマイズします。



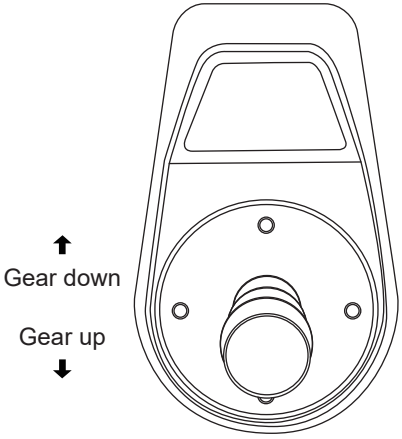
PS3® ボタンのレイアウト





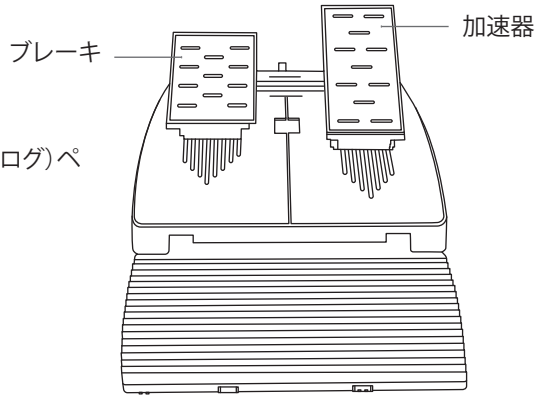


シーケンシャルギアシフター
- 調整可能なテーブル取り付け



ペダルセット

ポテンショメーター付き（アナログ）ペダル
金属メッキ
折りたたみ式フットレスト

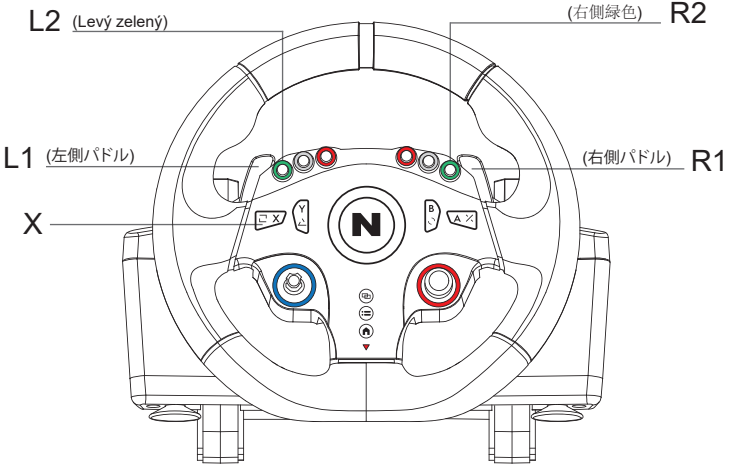


ペダルの接続とキャリブレーション手順

*ホイールをコンソールまたは PC に接続する前に、ペダルがすでにホイールに接続されていることを確認してください。

キャリブレーション手順:

1. L1、R1、L2、R2 のボタンを同時に長押しし、LED が白色に変わるまで保持します。
2. 各ペダルプレートを完全に押下してから解放する操作を 3 回行ってください(ストロークの始めから終わりまで)。
3. LED が元の色(白色に変わる前の色)に戻るまで X ボタンを押し、キャリブレーションモードを終了します。



NITHO®

www.nitho.com

SERVICE & SUPPORT

ご質問やサポートについては、次の点にお問い合わせください:
support@nitho.com
または www.nitho.com にアクセスしてください

All other copyrights, marks and trademarks are property of their respective owners.
This product is not designed, manufactured, sponsored or endorsed by Nintendo®
Co., Ltd., Sony® Computer Entertainment Inc. or Microsoft® Corporation.