



ROG Strix Helios II GX601S White

EAN 4711636061247

Produkt Nummer 90DC00W3-B39000



Technische Daten ROG Strix Helios II GX601S White

Anschlüsse und Schnittstellen	
Anzahl USB 2.0 Anschlüsse:	0
USB 3.2 Gen 1 (3.1 Gen 1) Anzahl der Anschlüsse vom Typ A:	4
USB 3.2 Gen 2 (3.1 Gen 2) Anzahl der Anschlüsse vom Typ C:	1
USB 3.2 Gen 2 (3.1 Gen 2) Anzahl der Anschlüsse vom Typ A:	0
Audioanschlüsse:	Ja
Audioausgang:	Ja

Gewicht und Abmessungen	
Breite:	250 mm
Tiefe:	565 mm
Höhe:	591 mm
Gewicht:	18 kg

Speichermedium	
Unterstützte Hard-Disk Drive Größen:	2,5,3,5"
HDD/SSD Combo-Gehäuse:	Ja
Maximale unterstützte Anzahl der HDD:	6

Kühlung	
Installierte Lüfter (Vorderseite):	3x 140 mm
Anzahl unterstützter vorderer Lüfter (max.):	3
Durchmesser unterstützte Vorderseitenlüfter:	120,140 mm
Installierte Lüfter hinten:	1x 140 mm
Anzahl der unterstützten hinteren Lüfter (max.):	1
Durchmesser unterstützter Rückseitenlüfter:	120,140 mm
Anzahl der unterstützten oberen Lüfter (max.):	3
Unterstützte Lüfterdurchmesser (oben):	120,140 mm
Flüssigkeitskühlungsfähigkeit:	Ja

Unterstützte Radiatorgrößen vorne:	120,140,240,280,360,420 mm
Unterstützte Radiatorgrößen hinten:	120,140 mm
Unterstützte Radiatorgrößen oben:	120,140,240,280,360 mm

Design	
Formfaktor:	Midi Tower
Typ:	PC
Produktfarbe:	Weiß
Unterstützte Motherboards Formfaktoren:	ATX, EATX, micro ATX, Mini-ITX
Anzahl der 3,5" Erweiterungseinschübe:	2
Anzahl der 5,25" Erweiterungseinschübe:	0
Material:	Aluminium, Gehärtetes Glas
Anzahl der 2,5" Erweiterungseinschübe:	4
Anzahl der internen 3,5" Erweiterungseinschübe:	2
Anzahl der externen 5,25" Erweiterungseinschübe:	0
Anzahl der Erweiterungsslots:	8
Seitenfenster:	Ja
Geeignet für:	Gaming
Beleuchtung:	Ja
Farben der Beleuchtung:	Multi
Beleuchtungsort:	Vorderseite
Gehärtete(s) Glaspaneel(e):	Ja
Anti-Staubfilter:	Ja
Verbessertes Kabelmanagement:	Ja
Reset-Knopf:	Ja
Ein-/Ausschalter:	Ja
RGB-Steuertaste:	Ja
Max CPU Kühler-Höhe:	19 cm
Max Grafikkarten-Länge:	45 cm
Maximum PSU Länge:	22 cm

Stromversorgung	
Netzteil enthalten:	Nein