

IRONSKULL'S BOYZ

Alle sind sich einig, dass Gurzag Ironskulls Ardboys die gemeinsten und zähesten Orruks sind, die es gibt. Jeder, der töricht genug ist, anderer Meinung zu sein oder diese Ansicht infrage zu stellen, wird mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit von Gurzag einen Kopfstoß verpasst bekommen oder einfach von seinen Kriegern in Stücke gehackt werden.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
'Eadbutt	1"	1	4+	3+	-	D3
Orruk-forged Choppas and Smashas	1"	3	4+	3+	-	1
Orruk-forged Big Choppa	1"	2	4+	3+	-1	1

BESCHREIBUNG

Ironskull's Boyz besteht aus 4 Modellen: Gurzag Ironskull (der mit Orruk-forged Choppas and Smashas bewaffnet ist und einen brutalen 'Eadbutt anbringen kann), Bonekutta (der einen Orruk-forged Big Choppa führt) sowie Basha und Hakka (die beide Orruk-forged Choppas and Smashas tragen).

Gurzag Ironskull: Der Anführer dieser Einheit ist Gurzag Ironskull. Wenn Gurzag Ironskull attackiert, addiere 1 zu Trefferwürfen für seine Orruk-forged Choppas and Smashas.

FÄHIGKEITEN

Hart wie Stein: Ob durch Zähigkeit oder schiere Streitlust, Ironskull und seine Jungz kämpfen selbst mit schwersten Wunden weiter und brüllen und johlen, während sie ihre Feinde in den Staub trampeln.

Wirf jedes Mal einen W6, wenn du dieser Einheit eine Verwundung oder tödliche Verwundung zuweist. Bei einem Ergebnis von 6+ wird die Verwundung verhindert. Verwundungen oder tödliche Verwundungen, die Gurzag Ironskull zugewiesen werden, werden bei einem Ergebnis von 5+ anstatt von 6+ verhindert.

KEYWORDS

DESTRUCTION, ORRUK, IRONJAWZ, ARDBOYS, IRONSKULL'S BOYZ

DESTRUCTION: PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

IRONJAWZ EINHEIT	GRÖSSE		PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
	MIN	MAX			
Ironskull's Boyz	4	4	80		Eine Offene-Feldschlacht-Armee darf diese Einheit nicht mehr als einmal enthalten.