

THE SEPULCHRAL GUARD

Die Angehörigen der Sepulchral Guard waren einst sterbliche Bewohner von Shadepire, die von Nagash zu einer Ewigkeit der Entropie und des Verfalls verflucht wurden. Die Guard, deren Körper schon lange verwest sind, haben sich der Verehrung des Großen Nekromanten verschrieben, in der Hoffnung, dass dieser Dienst sie von ihrer Qual befreien wird.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
The Sepulchral Warden's Ancient Spear	2"	3	4+	4+	-	1
Prince of Dust's Ancient Mace	1"	2	4+	3+	-	1
The Champion's Ancient Greatblade	1"	2	4+	4+	-1	1
The Harvester's Ancient Scythe	1"	1	4+	3+	-	2
Ancient Blade	1"	1	4+	4+	-	1

BESCHREIBUNG

Die Sepulchral Guard besteht aus 7 Modellen: dem Sepulchral Warden (der einen Ancient Spear und einen Grabschild trägt), dem Prince of Dust (der einen Ancient Mace und einen Grabschild trägt), dem Champion (der mit einer Ancient Greatblade und einem Grabschild bewaffnet ist), dem Harvester (der eine Ancient Scythe führt) und 3 Petitioners (die mit einer Ancient Blade oder einer Ancient Blade und einem Grabschild ausgerüstet sind).

Der Sepulchral Warden: Der Anführer dieser Einheit ist der Sepulchral Warden. In jeder deiner Heldenphasen kannst du D3 getötete Modelle in diese Einheit zurückstellen, solange sich der Sepulchral Warden auf dem Schlachtfeld befindet.

FÄHIGKEITEN

Grabschilde: Aus Gräbern und Gräften gezernte Schilde erweisen sich in der Schlacht noch immer als überaus effektiv.

Solange mindestens ein Modell aus dieser Einheit einen Grabschild trägt, addiere 1 zu Schutzwürfeln gegen Attacken, die einen Rend-Wert von „-“ haben.

Dienen im Tode: Skeleton Warriors, mitleidlose Fußsoldaten der Armeen des Todes, existieren nur, um den finsternen Plänen ihrer alterslosen Herren zu dienen.

Du darfst 1 zu Trefferwürfen für diese Einheit addieren, wenn sie sich vollständig innerhalb von 18" um einen befreundeten **DEATH-HERO** befindet.

Beängstigende Geschwindigkeit: Die untoten Krieger der Sepulchral Guard bewegen sich mit einer Geschwindigkeit, die ihre Feinde schockieren kann, da ihre Bewegung noch immer von bruchstückhaften Erinnerungen an ihr sterbliches Leben gelenkt wird.

Du darfst misslungene Angriffswürfe für diese Einheit wiederholen.

KEYWORDS

DEATH, SKELETON, DEATHRATTLE, SKELETON WARRIORS, THE SEPULCHRAL GUARD

DEATH: PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

DEATHRATTLE EINHEIT	GRÖSSE		PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
	MIN	MAX			
The Sepulchral Guard	7	7	80		Eine Offene-Feldschlacht-Armee darf diese Einheit nicht mehr als einmal enthalten.