

Sobald alle Zahlenkarten mit den richtigen Freunden besetzt sind, ruft ein Spieler „Stopp“. Die Freundekarten eines beendeten Abenteuers werden aus dem Spiel genommen. Der Spieler, der „Stopp“ gerufen hat, deckt nun eine neue Abenteuerkarte auf und das nächste Abenteuer beginnt.

### Darauf musst du achten:

- ▶ Hast du eine Karte offen auf deinen Ablagestapel gelegt, darfst du sie nicht mehr aufnehmen.
- ▶ Hast du einen Freund unterhalb eine falsche Zahlenkarte gelegt oder einen Freund, der gar nicht auf der Abenteuerkarte vorkommt, unterhalb eine Zahlenkarte gelegt, unterbrecht ihr kurz das Spiel. Nimm zur Strafe alle Freundekarten unterhalb der Zahlenkarten und lege sie verdeckt unter deinen Nachziehstapel.
- ▶ Liegt bereits eine Karte unterhalb einer Zahlenkarte, darfst du keine weitere Karte darauf legen.
- ▶ Du darfst deinen Ablagestapel jederzeit umdrehen und unter deinen Nachziehstapel legen.
- ▶ Du darfst deinen Ablagestapel jederzeit mischen.



### Die Aktionskarten

- ▶ **Pause:** Deckst du diese Karte auf, darfst du sie vor einen beliebigen Mitspieler legen. Dieser muss nun laut von 1 bis 10 zählen. Während dieser Zeit darf er keine Karten aufdecken oder unterhalb eine Zahlenkarte legen.
- ▶ **Neuer Freund:** Deckst du diese Karte auf, darfst du sie auf eine bereits gespielte Freundekarte unterhalb einer Zahlenkarte legen. Dieser Freund darf nun noch einmal dort angelegt werden.



### SPIELENDE

Das Spiel endet, nachdem ihr acht Abenteuer erlebt habt. Wer nun die wenigsten Karten vor sich auf dem Tisch liegen hat, gewinnt. Das Spiel endet auch, wenn ein Spieler keine Karten mehr vor sich liegen hat. Dieser Spieler hat gewonnen.



Made in Germany  
© 2012 HUCH! & friends  
www.huchandfriends.de  
Spielelizenz: White Castle  
www.whitecastle.at



THE  
CLIFFORD ROSS  
COMPANY

Hersteller und Vertrieb:  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
D-89312 Günzburg  
Art. Nr. 877901 A

WHITE CASTLE  
AGENTUR FÜR SPIELEAUTOREN

™ and © Nelvana Jointly Licensed by Nelvana Limited  
and The Clifford Ross Company, Ltd. All Rights Reserved





Badou liebt es, in seiner Heimatstadt Celesteville und deren Umgebung Dinge zu unternehmen und Abenteuer zu erleben. Seine Freunde begleiten ihn dabei gerne, aber nicht immer haben alle Zeit. Helft Badou, die passenden Freunde zu finden, damit das Abenteuer beginnen kann.

## INHALT

110 Karten, Spielanleitung

## SPIELZIEL

Versucht möglichst schnell, alle Freunde, die Badou begleiten möchten, in die Tischmitte zu legen.

## SPIELVORBEREITUNG

Legt die Karten mit den Zahlen 1 bis 5 nebeneinander in die Tischmitte. Sortiert alle anderen Karten nach ihren Rückseiten. Von den zehn Abenteuerkarten kommen zwei aus dem Spiel. Die verbleibenden acht mischt ihr und legt sie so neben die Zahlenkarten, dass nur die Rückseite mit Badou zu sehen ist. Mischt alle Freunde- und Aktionskarten verdeckt und verteilt sie gleichmäßig an alle Spieler. Jeder Spieler legt seine Karten als verdeckten Stapel vor sich auf den Tisch.

Stapel mit acht Abenteuerkarten



Reihe mit fünf Zahlenkarten



Stapel mit euren Freunde- und Aktionskarten



## SPIELABLAUF

Der älteste Spieler deckt die oberste Abenteuerkarte auf und legt sie für alle gut sichtbar oberhalb der Zahlenkarten auf den Tisch. Jetzt sind alle gleichzeitig an der Reihe, auch der Spieler, der das Abenteuer aufgedeckt hat. Für alle gilt nun: Nimm **mit einer Hand** die oberste Karte von deinem Stapel und schau sie dir an. Passt deine Karte zu einer Abbildung auf der Abenteuerkarte, legst du sie möglichst schnell **unterhalb der passenden Zahlenkarte** an. **Achtung:** Liegt dort bereits die gesuchte Freundekarte, darfst du deine Karte NICHT anlegen!

Beispiel: Gesucht werden die Freunde für das Abenteuer „Im Dschungel“



Hast du Munroe von deinem verdeckten Stapel gezogen, darfst du ihn unterhalb die Zahl 3 legen, wenn der Platz noch frei ist



Passt deine Karte nicht, legst du sie offen neben deinem verdeckten Stapel vor dir ab. Im Laufe des Spiels bildest du damit deinen eigenen Ablagestapel. Danach nimmst du die nächste Karte von deinem Stapel usw.