23883-23884

Revell Control

QUADROCOPTER

FROXXIC

USER MANUAL

© 2017 Revell GmbH, Henschelstr. 20-30, D-32257 Bünde. A subsidiary of Hobbico, Inc. REVELL IS THE REGISTERED TRADEMARK OF REVELL GMBH, GERMANY. Made in China.

www.revell-control.de

easy to fly | IR | 4-Channel | LED

V01.07

Inhalt	Table of contents	Contenu	Inhoud	Contenido	Contenuto

23883



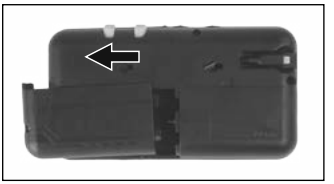
23884





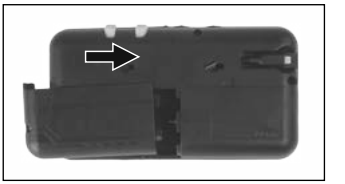


Batterie einsetzen	Inserting batteries	Mise en place des piles	Batterijen plaatsen	Montaje baterías	Inserire le batterie

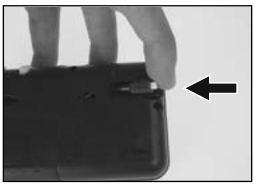


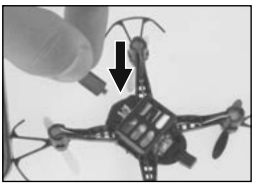
4 × AA

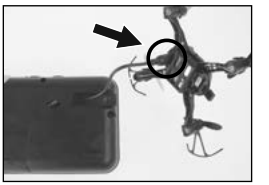




Aufladen	Charging	Recharge	Opladen	Carga	Ricarica



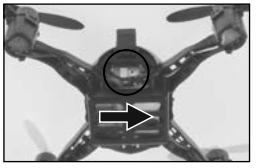






1

1A



1B

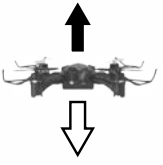


1C



2

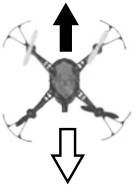
2A



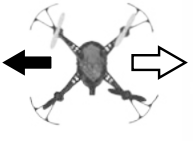


2B



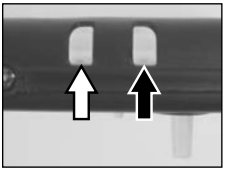


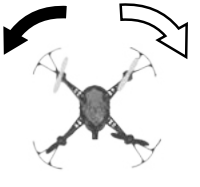
2C



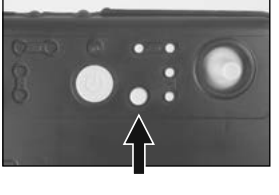


2D



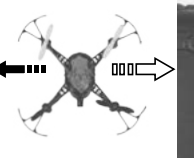


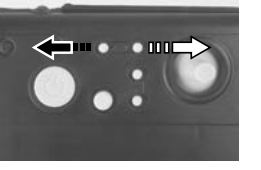
2E



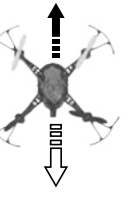
3

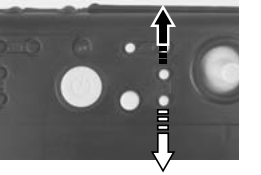
3A



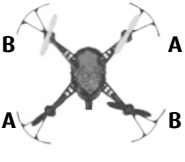


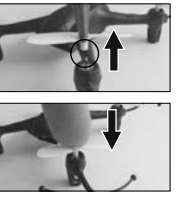
3B





4





1 STARTVORBEREITUNG

Den Schubregler (der linke Regler der Fernsteuerung) muss vor dem Einschalten nach unten zeigen. Zuerst das Modell einschalten **(1A)**. Danach die Fernsteuerung durch Druck auf den ON/OFF-Knopf einschalten **(1B)**. Zum Binden muss nun der linke Steuerregler für Schub einmal kurz auf Vollgas und wieder zurück bewegt werden **(1C)**. Sobald die LEDs des Quadrocopters dauerhaft leuchten, ist die Verbindung zur Fernbedienung hergestellt. Zum Ausschalten des Modells ON/ Off-Taste der Fernsteuerung und des Modells drücken.

Achtung! Den Quadrocopter unbedingt auf eine waagrechte Fläche stellen – die Steuerelektronik richtet ihre Neutralposition nach dem Untergrund aus!

2 FLUGSTEUERUNG

Hinweis: Für ein ruhiges Flugverhalten des Quadrocopter sind nur minimale Korrekturen an den Reglern nötig! Die Richtungsangaben gelten, wenn man den Quadrocopter von hinten betrachtet. Fliegt der Quadrocopter auf den Piloten zu, so muss in die jeweils entgegengesetzte Richtung gesteuert werden.

2A Um zu starten oder an Flughöhe zu gewinnen, den linken Knüppel vorsichtig nach vorn bewegen.
Zum Landen oder um tiefer zu fliegen, den linken Knüppel nach hinten bewegen.

2B Um nach vorn zu fliegen, den rechten Knüppel vorsichtig nach vorn bewegen.
Um rückwärts zu fliegen, den rechten Knüppel vorsichtig nach hinten ziehen.

2C Um nach links zu fliegen, den rechten Knüppel vorsichtig nach links bewegen.
Um nach rechts zu fliegen, den rechten Knüppel vorsichtig nach rechts bewegen.

2D Um den Quadrocopter links herum zu drehen, den linken Knopf drücken.
Um den Quadrocopter rechts herum zu drehen, den rechten Knopf drücken.

2E Loopings fliegen: Taste für Looping KURZ drücken
Die nächste Bewegung mit dem rechten Steuerregler löst einen Flip in der jeweiligen Richtung aus. Stellen Sie sicher, dass Sie ausreichend Platz in jede Richtung haben (10 m mindestens). Beachten Sie zudem auch die Sicherheitshöhe – fliegen Sie mindestens 2 m hoch, da Ihr Quadrocopter beim Überschlag an Höhe verliert, und anschließend abgefangen und ausgesteuert werden muss! Beachten Sie: Loopings gelingen besser, wenn der Akku noch recht voll ist! Drücken Sie den Nick-/Roll-Regler schnell ganz in eine Richtung und wieder ganz zurück.

AKKUZUSTAND:

• Wenn das Modell an Schub verliert, wird der Akku leer. Landen Sie, um nicht abzustürzen.

3 TRIMMEN DER STEUERUNG

Die richtige Trimmung ist die Grundvoraussetzung für ein einwandfreies Flugverhalten des Quadrocopters. Die Abstimmung ist einfach, benötigt aber etwas Geduld und Gefühl. Bitte die folgenden Hinweise genau beachten: Den Schubregler vorsichtig nach oben bewegen und den Quadrocopter ungefähr 0,5 bis 1 Meter in die Höhe steigen lassen.

3A Wenn sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam nach links oder rechts bewegt ...
Die Roll-Trimmung schrittweise in die entgegengesetzte Richtung drücken.

3B Wenn sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam nach vorn oder hinten bewegt ...
Die Nick-Trimmung schrittweise nach unten drücken. Wenn sich der Quadrocopter nach hinten bewegt, die Nick-Trimmung schrittweise nach oben drücken.

Wenn sich der Quadrocopter von selbst schnell oder langsam um seine eigene Achse dreht ...
landen Sie und schalten Sie das Modell und Fernsteuerung neu ein – die Trimmung erfolgt automatisch.

4 WECHSELN DER PROPELLER

Falls die Rotorblätter des Quadrocopters beschädigt und ausgetauscht werden müssen, wie folgt vorgehen:

- Vor der Montage darauf achten, dass die Propeller nicht vertauscht werden. Der Quadrocopter hat 4 verschiedene Propeller, die sich durch Farbe und Markierungen auf der Unterseite unterscheiden:
  - Vorne rechts: Markierung A
  - Vorne links: Markierung B
  - Hinten rechts: Markierung B
  - Hinten links: Markierung A
- Den defekten Propeller vorsichtig von der Welle abziehen.
- Den neuen Propeller wieder vorsichtig auf die Welle stecken.

FEHLERBEHEBUNG

Problem:	**Die Propeller bewegen sich nicht.**
Ursache:	• Der Akku ist zu schwach bzw. leer.
Abhilfe:	• Den Akku aufladen.
Problem:	**Der Quadrocopter stoppt ohne ersichtlichen Grund während des Fluges und sinkt ab.**
Ursache:	• Der Akku ist zu schwach.
Abhilfe:	• Den Akku aufladen.
Problem:	**Der Quadrocopter lässt sich mit der Funk-Fernsteuerung nicht steuern.**
Ursache:	1. Die Fernsteuerung ist ausgeschaltet. 2. Die Batterien wurde falsch eingelegt. 3. Die Batterien haben nicht mehr genug Energie.
Abhilfe:	1. Die Fernsteuerung einschalten. 2. Überprüfen, ob die Batterien korrekt eingelegt sind. 3. Neue Batterien einlegen.
Problem:	**Der Quadrocopter dreht sich nur noch um seine Hochachse, überschlägt sich beim Start oder hebt nicht ab.**
Ursache:	• Falsche Anordnung der Propeller.
Abhilfe:	• Propeller wie in der Anleitung beschrieben einbauen.

Weitere Tipps und Tricks finden Sie im Internet unter **www.revell-control.de**.

English

1 START PREPARATION

The thrust controller (the left controller on the remote control) must point down before being switched on. Start by switching the model on **(1A)**. Then switch on the remote control by pressing the ON/OFF button **(1B)**. To connect the left control for thrust has to be briefly moved to full throttle and back again **(1C)**. As soon as the LEDs on the Quadrocopter light up red permanently, the connection to the remote control has been established. To switch the model off, press ON/OFF on the remote control and the model.

Attention! Always place the Quadrocopter on an even horizontal surface – the control electronics aligns its neutral position to the subsurface!

2 FLIGHT CONTROL

Note: Only minimal corrections of the controls are necessary for a smooth flying behaviour of the Quadrocopter! The direction information applies if the Quadrocopter is viewed from behind. If the Quadrocopter is flying towards the pilot, it must be moved in the opposite direction.

2A In order to start or gain altitude, carefully move the left hand joystick forward.
Move the left hand joystick back for landing or to fly lower.

2B To fly forward, carefully move the right hand joystick control forward.
To fly backward, pull the right joystick back carefully.

2C Curve left by carefully moving the right hand joystick control to the left.
Curve right by carefully moving the right hand joystick control to the right.

2D To turn the quadrocopter to the left, press the left button.
To turn the quadrocopter to the right, press the right button.

2E Flying loops: BRIEFLY press the Looping key
The next movement with the right control triggers a flip in the corresponding direction.
Make sure that you have sufficient space in every direction (at least 10 m). Also comply with the safety height – fly at a height of at least 2 m, as your quadrocopter loses height when rolling over and has to be caught and corrected afterwards! Please note: Looping is more successful when the battery is still relatively full! Press the nick/roll controller all the way in one direction and then all the way back again.

BATTERY LEVEL:

- The battery is empty if the model begins to lose thrust. Land in order to avoid crashing.

3 TRIM ADJUSTMENT OF THE CONTROL

The correct trim is a basic requirement for fault-free flying behaviour of the Quadrocopter. Its adjustment is simple, but it requires some patience and a feel for it. Please observe the following instructions precisely: Carefully move the thrust control up and raise the Quadrocopter approximately 0.5 to 1 metre in altitude.

3A If the Quadrocopter moves by itself slowly or quickly to the left or right ...
Press the roll trim incrementally in the opposite direction.

3B If the Quadrocopter moves by itself slowly or quickly forwards or backwards ...
Press the nick trim down incrementally. If the helicopter moves backwards, press the nick trim up incrementally.

3C If the Quadrocopter moves by itself slowly or quickly around its own axis ...
Land and restart the model and remote control – the trimming takes place automatically.

4 CHANGING THE PROPELLERS

If the Quadrocopter's rotor blades are damaged and must be replaced, proceed as follows:

- Before fitting the propellers, make sure they are not mixed up. The Quadrocopter has 4 different propellers, which differ in colour and markings on the bottom:
  - Front right: marking A
  - Front left: marking B
  - Rear right: marking B
  - Rear left: marking A

- Carefully pull the defective propeller off the shaft.
- Carefully fit the new propeller onto the shaft again.

TROUBLESHOOTING

Problem:	**The propellers do not move.**
Cause:	· The battery is too weak or depleted.
Remedy:	· Charge the battery.
Problem:	**The Quadrocopter stops and descends during flight for no apparent reason.**
Cause:	· The battery is too weak.
Remedy:	· Charge the battery.
Problem:	**It isn't possible to control the Quadrocopter using the remote control.**
Cause:	1. The remote control is switched off. 2. The batteries were not inserted correctly. 3. The batteries do not have enough power.
Remedy:	1. Switch on the remote control. 2. Check whether the batteries are inserted correctly. 3. Insert new batteries.
Problem:	**The Quadrocopter only turns on its vertical axis or rolls over when started or does not lift off.**
Cause:	· Incorrect arrangement of propellers.
Remedy:	· Install the propellers as outlined in the manual.

Additional tips and tricks can be found online at **www.revell-control.de**.

Français

1 PRÉPARATION AU DÉMARRAGE

La commande des gaz (régulateur de gauche de la radiocommande) doit être positionnée vers le bas avant la mise sous tension. D'abord allumer le modèle **(1A)**. Puis allumer la radiocommande en appuyant sur le bouton ON/OFF **(1B)**. Pour la connexion, placer le levier de commande gauche une fois brièvement à pleins gaz et en arrière **(1C)**. Dès que les témoins lumineux du quadricoptère s'allument en continu, la connexion à la télécommande est établie. Pour éteindre le modèle, appuyer sur la touche ON/OFF de la radiocommande et du modèle.

Attention ! Le quadricoptère doit impérativement être posé sur une surface horizontale – la position neutre de l'électronique de commande est orientée vers le sol !

2 PILOTAGE

Remarque : Pour un comportement de vol calme du quadricoptère, des ajustements infimes au niveau des régulateurs suffisent ! Les indications de direction sont valables en observant le quadricoptère de l'arrière. Si le quadricoptère vole en direction du pilote, il doit être piloté dans la direction opposée.

2A Diriger le levier gauche légèrement vers l'avant pour décoller ou gagner de l'altitude.
Diriger le levier gauche vers l'arrière pour atterrir ou réduire l'altitude de vol.

2B Diriger le levier droit légèrement vers l'avant pour voler en marche avant.
Diriger le levier droit légèrement vers l'arrière pour voler en marche arrière.

2C Diriger le levier droit légèrement vers la gauche pour voler vers la gauche.
Diriger le levier droit légèrement vers la droite pour voler vers la droite.

2D Appuyer sur la touche gauche pour faire pivoter le quadricoptère vers la gauche.
Appuyer sur la touche droite pour faire pivoter le quadricoptère vers la droite.

2E Effectuer des loopings : Appuyer BRIÈVEMENT sur la touche de looping
Le mouvement suivant à l'aide du levier de commande droit fait faire un flip dans la direction s'y rapportant. S'assurer qu'une place suffisante est disponible sur tous les côtés (au moins 10 m). Veiller également à la hauteur de sécurité – voler au moins à une hauteur de 2 m car votre quadricoptère perd de la hauteur lors de la boucle et doit ensuite être redressé et contrôlé ! Veillez aux points suivants : Les loopings fonctionnent mieux lorsque la batterie est complètement chargée ! Pousser le régulateur de tangage/roulis rapidement dans un sens puis le placer de nouveau en position initiale.

ÉTAT DE LA BATTERIE :

- Lorsque le modèle perd de la poussée, la batterie est bientôt vide. Atterrissez pour éviter la chute de l'appareil.

3 ÉQUILIBRAGE DE LA COMMANDE

Un équilibrage correct est la condition de base requise pour un comportement de vol irréprochable du quadricoptère. La syntonisation est simple, mais nécessite un peu de patience et de doigté. Veuillez suivre scrupuleusement les instructions suivantes : diriger légèrement la commande des gaz vers le haut et faire monter le quadricoptère à une hauteur de 0,5 à 1 mètre.

3A Si le quadricoptère se déplace de lui-même, rapidement ou lentement, vers la gauche ou vers la droite ...
pousser graduellement le compensateur de roulis dans la direction opposée.

3B Si le quadricoptère se déplace de lui-même, rapidement ou lentement, vers l'avant ou vers l'arrière ...
pousser graduellement le compensateur de tangage vers le bas. Si le quadricoptère se déplace en arrière, pousser graduellement le compensateur de tangage vers le haut.

3C Si le quadricoptère tourne de lui-même sur son axe, rapidement ou lentement, ...
atterrissez et rallumez le modèle et la radiocommande – la compensateur de vol s'effectue automatiquement.

4 CHANGEMENT DES HÉLICES

Si les pales du quadricoptère sont endommagées et doivent être remplacées, procéder comme suit :

- Avant le montage, veiller à ne pas intervertir les hélices. Le quadricoptère est équipé de 4 hélices différentes qui se distinguent par leur couleur et leurs marquages sur la partie inférieure :
  - avant droite : marquage A
  - avant gauche : marquage B
  - arrière droite : marquage B
  - arrière gauche : marquage A
- Retirer délicatement l'hélice défectueuse de l'axe.
- Placer délicatement la nouvelle hélice sur l'axe.

DÉPANNAGE

Problème :	**Les hélices ne bougent pas.**
Cause :	· La batterie est trop faible ou vide.
Solution :	· Recharger la batterie.
Problème :	**Le quadricoptère s'arrête sans raison apparente pendant le vol et perd de l'altitude.**
Cause :	· La batterie est trop faible.
Solution :	· Recharger la batterie.
Problème :	**Le quadricoptère ne répond pas aux ordres de la radiocommande.**
Cause :	1. La radiocommande est éteinte. 2. Les piles ne sont pas correctement insérées. 3. Les piles sont déchargées.
Solution :	1. Allumer la radiocommande. 2. Vérifier que les piles sont correctement insérées. 3. Insérer de nouvelles piles.
Problème :	**Le quadricoptère ne fait plus que tourner autour de son axe vertical, culbute lors du décollage ou ne décolle pas.**
Cause :	· Disposition incorrecte des hélices.
Solution :	· Installer les hélices tel que décrit dans le mode d'emploi.

Vous trouverez d'autres conseils sur notre site Internet **www.revell-control.de**.

Nederlands

1 STARTVOORBEREIDING

De liftkrachtregelaar (de linkerknop op de zender) moet voor het inschakelen naar beneden wijzen. Schakel eerst het model in **(1A)**. Schakel de zender daarna in door op de ON/OFF-knop te drukken **(1B)**. Om het model en de zender te koppelen, moet de linkerregelaar (voor liftkracht) eenmaal kort naar vol gas en weer terug worden bewogen **(1C)**. Wanneer de led's van de quadrocopter continu rood branden, is de verbinding met de zender tot stand gekomen. Druk op de ON/OFF-knop op de zender en het model om het model uit te schakelen.

Let op! Plaats de quadrocopter altijd op een horizontaal oppervlak voor het opstijgen; de besturings-elektronica stelt de neutrale stand vast aan de hand van de ondergrond!

2 BESTURING

Opmerking: Voor een rustig vlieggedrag van de Quadrocopter hoeven er maar minimale aanpassingen aan de regelingen te worden gedaan! De richtingsindicaties hebben betrekking op de vliegrichting, wanneer de quadrocopter van achteren wordt gezien. Als de quadrocopter naar de piloot toe vliegt, moet in de betreffende tegenovergestelde richting worden gestuurd.

2A Beweeg de linkerregelaar voorzichtig naar voren om te starten of hoger te gaan vliegen.
Beweeg de linkerregelaar naar achteren om te landen of lager te gaan vliegen.

2B Beweeg de rechterregelaar voorzichtig naar voren om vooruit te vliegen.
Trek de rechterregelaar voorzichtig naar achteren om achteruit te vliegen.

2C Beweeg de rechterregelaar voorzichtig naar links om naar links te vliegen.
Beweeg de rechterregelaar voorzichtig naar rechts om naar rechts te vliegen.

2D Druk op de linkerknop om de quadrocopter linksom te laten draaien.
Druk op de rechterknop om de quadrocopter rechtsom te laten draaien.

2E Loopings maken: KORT op de knop voor loopings drukken
Wanneer de rechterregelaar nu weer wordt bewogen, maakt het model een flip in de betreffende richting. Zorg dat u in elke richting voldoende ruimte hebt (ten minste 10 m). Houd bovendien een veiligheidshoogte van ten minste 2 m aan: de quadrocopter verliest hoogte bij het maken van een looping en moet daarna worden opgevangen en gecorrigeerd. Let op: loopings lukken het best wanneer de accu nog goed is opgeladen! Druk de stamp-/rolregelaar snel in de gewenste richting en weer helemaal terug.

ACCUTOESTAND:

- Wanneer de aandrijving van het model minder krachtig begint te worden, is de accu bijna leeg. Land op tijd om te voorkomen dat het model neerstort.

3 TRIMMEN VAN DE BESTURING

Voor een goed vlieggedrag van de quadrocopter is het noodzakelijk dat de besturing juist is getrimd. Het afstellen van de trim is eenvoudig, maar er is wel wat geduld en gevoel voor vereist. Neem de volgende aanwijzingen in acht: Beweeg de liftkrachtregelaar voorzichtig naar boven en laat de quadrocopter opstijgen tot een hoogte van 0,5 à 1 meter.

3A Als de quadrocopter vanzelf snel of langzaam naar links of rechts beweegt...
De roltrimknop stapsgewijs in de tegenovergestelde richting drukken.

3B Als de quadrocopter vanzelf snel of langzaam naar voren of naar achteren beweegt...
De stamptrimknop stapsgewijs naar beneden drukken. Als de helikopter naar achteren beweegt, drukt u de stamptrimknop stapsgewijs naar boven.

3C Als de quadrocopter vanzelf snel of langzaam om zijn as draait...
Land en schakel het model en de zender opnieuw in; het model wordt automatisch getrimd.

4 DE PROPELLERS VERVANGEN

Ga als volgt te werk als de rotorbladen van de quadrocopter beschadigd zijn en vervangen moeten worden:

- Let er voor de montage op, dat de propellers niet onderling verwisseld zijn. De quadrocopter heeft 4 verschillende propellers die te herkennen zijn aan de kleur en de markeringen op de onderzijde:
  - Rechtsvoor: markering A
  - Linksvoor: markering B
  - Rechtsachter: markering B
  - Linksachter: markering A
- Trek de kapotte propeller voorzichtig van de as.
- Schuif de nieuwe propeller weer voorzichtig op de as.

PROBLEEMOPLOSSING

Probleem:	**De propellers bewegen niet.**
Oorzaak:	· De accu is te zwak of leeg.
Oplossing:	· Laad de accu op.
Probleem:	**De quadrocopter stopt zonder zichtbare oorzaak tijdens de vlucht en verliest hoogte.**
Oorzaak:	· De accu is te zwak.

Oplossing:	· Laad de accu op.
Probleem:	**De quadrocopter kan niet worden bestuurd met de zender.**
Oorzaak:	1. De zender is uitgeschakeld. 2. De batterijen werden verkeerd geplaatst. 3. De batterijen hebben niet voldoende energie meer.
Oplossing:	1. Schakel de zender in. 2. Controleer of de batterijen juist zijn geplaatst. 3. Plaats nieuwe batterijen.
Probleem:	**De quadrocopter draait zich alleen nog om zijn hoogteas of slaat bij het starten over de kop**
Oorzaak:	· Verkeerde rangschikking van de propellers.
Oplossing:	· Propellers monteren zoals beschreven in de handleiding.

Op **www.revell-control.de** vindt u meer tips en trucs.

Español

1 SECUENCIA DE ENCENDIDO

La palanca de gas (palanca izquierda de la emisora) debe apuntar hacia abajo antes del encendido. Primero encienda el modelo **(1A)**. A continuación encienda la emisora pulsando el botón ON/OFF **(1B)**. Para vincular el modelo y la emisora es necesario empujar brevemente la palanca izquierda de gas a la posición de aceleración máxima y de nuevo hacia abajo **(1C)**. Cuando los LED del quadrocóptero se encienden de forma fija la conexión con la emisora está establecida. Para encender el modelo pulse el botón ON/OFF en el mando a distancia y el modelo.

¡Atención! El quadrocóptero se debe colocar en una superficie horizontal, ya que la electrónica de control ajusta la posición neutral en función de la superficie.

2 CONTROL DEL VUELO

Nota: solo se requieren correcciones mínimas en los mandos para mantener la estabilidad del vuelo del quadrocóptero. Las referencias de dirección se refieren al quadrocóptero visto desde atrás. Si el quadrocóptero vuela hacia el piloto, el control se debe realizar en sentido contrario.

2A Empuje la palanca izquierda con cuidado hacia delante para despegar o ganar altura.
Empuje la palanca izquierda hacia atrás para aterrizar o perder altura.

2B Empuje la palanca derecha con cuidado hacia delante para volar hacia delante.
Empuje la palanca derecha con cuidado hacia atrás para volar hacia atrás.

2C Empuje la palanca derecha con cuidado hacia la izquierda para volar hacia la izquierda.
Empuje la palanca derecha con cuidado hacia la derecha para volar hacia la derecha.

2D Empuje la palanca izquierda hacia la izquierda para rotar el quadrocóptero hacia la izquierda.
Empuje la palanca derecha hacia la derecha para rotar el quadrocóptero hacia la derecha.

2E Volar loopings: Pulse brevemente para hacer Looping
Con el siguiente movimiento de la palanca derecha se ejecuta un Flip en la dirección correspondiente. Compruebe que dispone de espacio libre suficiente en cada dirección (10 m por lo menos). Tenga en cuenta también la altura de seguridad necesaria, vuele por lo menos a 2 metros, ya que durante la maniobra el quadrocóptero pierde altura y al finalizar la misma es necesario recuperar y estabilizar la posición normal. Nota: la mejora forma de realizar un looping es con la batería completamente cargada. Empuje la palanca de cabeceo/alabeo rápidamente en una dirección y devuélvala a su posición.

ESTADO DE CARGA DE LA BATERÍA

· Cuando el modelo pierde potencia quiere decir que la batería se está agotando. Aterrice para evitar que el modelo se estrelle.

3 TRIMADO DEL CONTROL

Para que las características de vuelo del quadrocóptero sean perfectas es imprescindible que el trimado esté ajustado correctamente. El trimado es una operación fácil, aunque requiere un poco de paciencia y tacto. Siga las instrucciones siguientes exactamente. Empuje la palanca de gas con cuidado hacia arriba y sitúe el quadrocóptero a aprox. 0,5-1 metro de altura.

3A Si el quadrocóptero se mueve por sí mismo hacia la izquierda o la derecha de forma rápida o lenta...
pulse el trimado de alabeo repetidamente en sentido contrario.

3B Si el quadrocóptero se mueve por sí mismo hacia delante o atrás de forma rápida o lenta...
pulse el trimado de cabeceo repetidamente hacia abajo. Si el quadrocóptero se mueve hacia atrás, pulse el trimado de cabeceo repetidamente hacia arriba.

3C Si el quadrocóptero rota por sí mismo sobre su propio eje de forma rápida o lenta...
aterrice y encienda el modelo y la emisora de nuevo, el trimado se produce de forma automática.

4 CAMBIO DE LAS HÉLICES

Proceda de la siguiente forma si las palas de rotor del quadrocóptero sufren daños y es necesario sustituirlas.

· Preste atención antes del montaje a que no se intercambien las hélices. El quadrocóptero tiene 4 hélices distintas que se diferencian por su color y las marcas de la cara interior:

- Delantera derecha: marca A
- Delantera izquierda: marca B
- Trasera derecha: marca B
- Trasera izquierda: marca A

· Extraiga la hélice dañada con cuidado del eje.

· Monte la hélice nueva con cuidado en el eje.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Problema:	**las hélices no se mueven.**
Causa:	· la carga de la batería es insuficiente o la batería está descargada;
Solución:	· cargue la batería;
Problema:	**el quadrocóptero se detiene sin motivo aparente durante el vuelo y pierde altura.**
Causa:	· la carga de la batería es insuficiente;
Solución:	· cargue la batería;
Problema:	**el quadrocóptero no se puede controlar con la emisora.**
Causa:	1. La emisora está apagada. 2. las baterías se han colocado incorrectamente; 3. la carga de las baterías es insuficiente.
Solución:	1. Encienda la emisora. 2. compruebe si las baterías están colocadas correctamente; 3. sustituya las baterías.

Problema: **el quadrocóptero solo rota alrededor de su eje vertical, vuelca al despegar.**

Causa: · posición incorrecta de las hélices.

Solución: · monte las hélices según se describe.

Encontrará más consejos en Internet en **www.revell-control.de**.

Italiano

1 PREPARAZIONE DELL'AVVIO

Il regolatore di corsa (regolatore sinistro del radiocomando) deve essere rivolto verso il basso prima dell'attivazione. Prima inserire il modellino **(1A)**. Avviare poi il radiocomando premendo il pulsante ON/OFF **(1B)**. Per il collegamento il regolatore di comando sinistro deve essere nuovamente spostato brevemente sull'accelerazione e poi riportarlo indietro **(1C)**. Quando il LED del quadricottero passa a rosso fisso, la connessione al radiocomando è instaurata. Per disinserire il modellino premere il pulsante On/Off del radiocomando e del modellino.

Attenzione! Collocare il quadricottero necessariamente su una superficie orizzontale – il sistema elettronico di comando allinea la sua posizione di folle sul terreno!

2 COMANDI DI VOLO

Suggerimento: Per una guida sicura del quadricottero sono normalmente necessarie delle correzioni minime sui regolatori! Le indicazioni di direzione sono valide, guardando il quadricottero dalla parte posteriore. Se il quadricottero vola al di sopra dei piloti, deve essere comandato nella direzione opposta.

2A Per partire o raggiungere l'altezza di volo spostare in avanti la barra di comando sinistra.
Per atterrare o volare basso, spostare la barra di comando sinistra all'indietro.

2B Per volare in avanti spostare in avanti con attenzione la barra di comando destra.
Per volare all'indietro, tirare indietro la barra di comando destra con attenzione.

2C Per volare a sinistra spostare a sinistra con attenzione la barra di comando destra.
Per volare a destra spostare a destra con attenzione la barra di comando destra.

2D Per virare il quadricottero a sinistra, premere il pulsante a sinistra.
Per virare il quadricottero a destra, premere il pulsante a destra.

2E **Volo Looping: Premere BREVEMENTE il pulsante per la funzione di looping**
Il prossimo movimento del regolatore di comando determina un flip nella rispettiva direzione.
Assicurarsi che ci sia spazio sufficiente in ogni direzione (almeno 10 metri). Prestare attenzione inoltre al livello di sicurezza - volare ad almeno 2 metri di altezza, poiché il quadricottero durante il capovolgimento perde quota, e deve quindi essere recuperato e controllato! Attenzione: il loop migliora se le batterie sono ancora ben cariche! Spingere il regolatore di beccheggio/rollio in avanti e poi riportarlo in posizione.

STATO DELLA BATTERIA:

· Se il modellino perde la spinta, la batteria è scarica. Atterrare per non precipitare.

3 COMPENSAZIONE DEI COMANDI

Una corretta compensazione è il requisito di base per un corretto utilizzo del quadricottero. La regolazione è semplice ma richiede pazienza e sensibilità. Seguire le indicazioni seguenti: Spostare il regolatore di accelerazione con attenzione verso l'alto e far sollevare il quadricottero di ca. 0,5-1 m.

3A Se il quadricottero si muove velocemente o lentamente in autonomia a destra o sinistra ...
Spingere gradualmente la compensazione rollio nella direzione opposta

3B Se il quadricottero si muove velocemente o lentamente in autonomia in avanti o indietro...
Spingere gradualmente la compensazione beccheggio verso il basso. Se il quadricottero indietreggia, spingere gradualmente la compensazione beccheggio in alto.

Se il quadricottero gira lentamente o velocemente in autonomia intorno al suo asse...
Atterrare e attivare nuovamente modello e radiocomando - la compensazione avviene automaticamente.

4 SOSTITUZIONE DELLE ELICHE

Se le pale del rotore del quadricottero sono danneggiate e devono essere sostituite, procedere nel seguente modo:
- Prima del montaggio fare attenzione che le eliche non vengano invertite. Il quadricottero ha 4 eliche diverse, che si differenziano per colore e marcature sul lato inferiore:
  - anteriore destra: marcatura A
  - anteriore sinistra: marcatura B
  - posteriore destra: marcatura B
  - posteriore sinistra: marcatura A

- Estrarre con cura l'elica difettosa dall'albero.
- Inserire con cura la nuova elica sull'albero.

ELIMINAZIONE DEI GUASTI

Problema:	**Le eliche non si muovono.**
Causa:	· Batteria scarica e/o esaurita.
Soluzione:	· Ricaricare la batteria.
Problema:	**Il quadricottero si ferma senza motivo durante il volo e cade.**
Causa:	· La batteria è scarica.
Soluzione:	· Ricaricare la batteria.
Problema:	**Non si riesce a controllare il quadricottero con il radiocomando.**
Causa:	1. Il radiocomando è spento. 2. Le batterie sono posizionate in modo scorretto. 3. Le batterie non hanno energia sufficiente.
Soluzione:	1. Accendere il radiocomando. 2. Verificare la corretta posizione delle batterie. 3. Inserire batterie nuove.
Problema:	**Il quadricottero ruota solo attorno al proprio asse verticale, si capovolge alla partenza o non si solleva.**
Causa:	· Errata disposizione delle eliche.
Soluzione:	· Montare le eliche come descritto nelle istruzioni.

Per ulteriori suggerimenti visitare il sito internet **www.revell-control.de.**



