

Delock Karta PCI Express x8 do 2 x NVMe M.2 z wpustem M - Konstrukcja niskoprofilowa

Opis

Ta karta PCI Express firmy Delock rozbudowuje komputer osobisty o dwa gniazda M.2. Można podłączyć do dwu M.2 SSDs w formacie 2280, 2260, 2242 lub 2230.

Karta Delock M.2 PCIe do gier i serwera

Karta doskonale nadaje się do rozszerzenia systemu o dwa szybkie sloty M.2 NVMe, szczególnie dla gier i serwerów. Obydwa sloty mogą być wykorzystywane jednocześnie.



Specyfikacja

- Złącze:
wewnętrzne:
2 x 67-pinowe gniazdo z wpustem M M.2
1 x PCI Express x8, V3.0
2 x męskie 2-pinowe złącze główkowe dla diody LED
- Chipset: Asmedia ASM2824
- Interfejs: PCIe
- Obsługuje moduły M.2 w formatach 2280, 2260, 2242 oraz 2230 z wpustem M lub z wpustami B+M opartymi na technologii PCIe
- Maksymalna wysokość komponentów zamocowanych na module:
Obsługuje 1,5 mm nakładanie dwustronnie zmontowanych modułów
- Szybkość transmisji danych do 32 Gbps
- Obsługa NVM Express (NVMe)
- Bootowalny

Wymagania systemowe

- Linux Kernel 3.17 lub nowszy
- Windows 7/7-64/8.1/8.1-64/10/10-64
- PC z jednym wolnym gniazdem PCI Express x8 / x16 / x32

Zawartość opakowania

- Karta PCI Express
- Low Profile śledz
- M.2 materiał montażowy
- Instrukcja obsługi

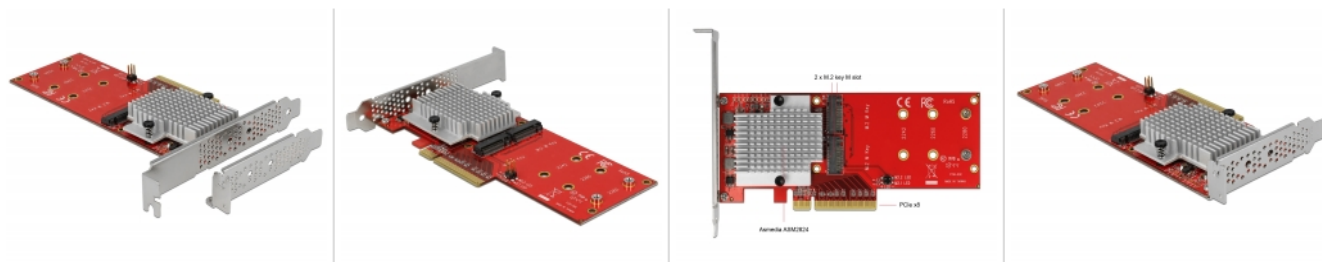
Numer artykułu 90305

EAN: 4043619903054

Kraj pochodzenia: Taiwan, Republic of China

Opakowanie: White Box

Zdjęcia





General	
Funkcja :	NVM Express (NVMe) Bootowalny
Supported operating system:	Linux Kernel 3.17 lub nowszy Windows 10 32-bit Windows 10 64-bit Windows 7 32-bit Windows 7 64-bit Windows 8.1 32-bit Windows 8.1 64-bit
Slot:	PCIe
Supported module:	M.2 modules in format 2280, 2260 and 2242 with key M or key B+M based on PCIe
Maksymalna wysokość komponentów zamocowanych na module:	Maksymalna wysokość komponentów zamocowanych na module: Obsługuje 1,5 mm nakładanie dwustronnie zmontowanych modułów
Interface	
Wewnętrzne:	2 x 67 pin M.2 key M slot 1 x PCI Express x8, V3.0
Technical characteristics	
Chipset:	Asmedia ASM2824
Physical characteristics	
Slot bracket:	standard low profile