

Game Pad »Andromeda«



00080879

Ⓓ Bedienungsanleitung

Game Pad »Andromeda«

Öffnen sie den Rahmen und legen den Touch in die Vertiefung. Stecken Sie nun durch die seitliche Öffnung das Kopfhörer- und Ladekabel ein und drücken den Rahmen runter bis er einrastet. Nun können Sie das Spiel starten.

Hinweis: Die Option „Bewegungssensor“ unter Menüpunkt „Steuerung“ muss aktiviert sein!

Ⓔ Operating Instructions

Game Pad »Andromeda«

Open the frame and place the iPod in the slot. Now put the headphone and charging cables through the opening on the side and press the frame down until it locks into place. Now you can start the game.

Note: The “motion sensor” option in the “Control” menu item must be activated!

Ⓕ Mode d'emploi

Game Pad « Andromeda »

Ouvrez le cadre et placez votre iPod Touche dans le renforcement. Faites passer les câbles de casque et de charge par l'ouverture latérale, puis appuyez sur le cadre vers le bas jusqu'à ce qu'il s'encliquette. Vous pouvez alors démarrer le jeu.

Remarque : l'option « détecteur de mouvements » de l'option de menu « commande » doit être activée !

Ⓔ Instrucciones de uso

Game Pad »Andromeda«

Abra el marco y coloque el Touch en la cavidad. Conecte el cable de auriculares y de carga por la abertura lateral y presione el marco hacia abajo hasta que encaje. Ahora puede iniciar el juego.

Nota: La opción “Sensor de movimientos” del punto de menú “Control” debe estar activada.

Ⓔ Gebruiksaanwijzing

Game Pad »Andromeda«

Open het frame en leg de Touch in de uitsparing. Sluit nu door de opening aan de zijkant de koptelefoon- en laadkabel aan en druk het frame in de uitsparing tot het vastklikt. Nu kunt u met het spel beginnen.

Aanwijzing: de optie „Bewegingssensor“ onder menupunt „Bediening“ moet geactiveerd zijn!

Ⓔ Istruzioni per l'uso

Game Pad »Andromeda«

Aprire la cornice e inserire il Touch nell'incavo. Introdurre il cavo delle cuffie e il cavo di carica attraverso l'apertura laterale e premere la cornice verso il basso finché non scatta. Ora è possibile cominciare a giocare.

Avvertenza: l'opzione “Sensore di movimento” alla voce di menu “Comando” deve essere attivata!