

VERDAMMT NOCHMAL™

BLÖD FÜR DICH. BLÖD FÜR MICH. BLÖD FÜR ALLE.
EXPLIZITE ANWEISUNGEN

EDITION

50 SHADES OF SHIT

VERDAMMT NOCHMAL™: 50 SHADES OF SHIT
IST KOMPATIBEL ZU DIESEN VERDAMMT NOCHMAL-SPIELN



ORIGINAL VERDAMMT NOCHMAL™ VERDAMMT NOCHMAL™: ECHE BESCHISSEN
KOMBINIERE DIE SPIELE UND ERWEITERE DEINE MÖGLICHKEITEN

© 2018 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem, Niederlande.

© 2018 Goliath Toys GMBH, Otto-Hahn-Straße 46, 63303 Dreieich Deutschland.

Aufzubewahrende Informationen. ACHTUNG. Dieses Spiel ist ausschließlich für Erwachsene ab 18 Jahren geeignet. Außerhalb der Reichweite von Minderjährigen aufbewahren, der Inhalt könnte für sie verstörend wirken. Farben und Inhalte können von den Abbildungen abweichen. Hergestellt in China. www.goliathgames.de

© 2018 Uncle Andy Toys, Inc. Entwickelt von Andy Breckman.

7653710 V1 0518

KARTENSPIEL AB 2 SPIELERN AB 18 JAHRE
ENTWICKELT VON ANDY BRECKMAN

anonym bleiben möchten.
noch ein paar andere, die aus nachvollziehbaren Gründen
DiCristoaro MSW, LSW, Dr. Donna Leone-Carver PhD und
Frick, Dr. Kathleen Hedden PhD, Gus Mobley MSW, Fred
Ferrula LCSW, Eric Jaross LPC, Prof. Paul J. Bertsch, Tam
Morgan Seawright EdS, CAS, Ian Felkel LCSW, Susan L.
Risa Breckman LCSW, Nancy Ward MSW, LCSW,

VIelen DANK AN UNSER EXPERTEPREMIUM

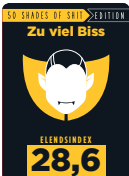
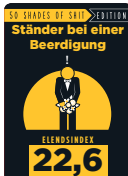
Wenn du meinst, es wäre *SCHLIMMER* als zu viel Biss aber *NICHT SO SCHLIMM*, wie ein Schwanz, der im Sauger feststeckt, dann zeigst du auf **C**.

Wenn du glaubst, es wäre *SCHLIMMER* als alle drei Situationen, dann zeigst du auf **D**.

Trommelwirbel bitte.

Ein Ständer bei einer Beerdigung hat eine **Elendsbewertung** von 22,6, die Antwort lautet also:

B: ZWISCHEN DEM HUND, DER DIE UNTERWÄSCHE FRISST UND ZU VIEL BISS



Wenn du *RICHTIG GERATEN* hast, gewinnst du die Karte. Sie bleibt mit dem Bild nach oben in deiner **STRASSE DER SCHMERZEN** und du bist für diese Runde fertig.

Wenn du *FALSCH GERATEN* hast, kann die Person zu deiner Linken die Karte „klauen“, indem sie richtig rät, wohin die Karte in ihrer **STRASSE DER SCHMERZEN** gehört. Wenn auch diese Person daneben liegt, geht es im Uhrzeigersinn weiter, bis jemand richtig rät und die Karte gewinnt.

Wenn die Karte einmal um den Tisch gegangen ist, und wieder bei der Person angekommen ist, die die Karte vorgelesen hat, und *NIEMAND RICHTIG GERATEN HAT*, nun... dann habt ihr es *offensichtlich* nicht drauf. Die Karte kommt dann auf den Ablagestapel.

Je mehr Karten gewonnen werden, desto kleiner werden die Lücken in deiner **STRASSE DER SCHMERZEN** und das Spiel wird immer schwieriger.

6 GEHE VOM SCHLIMMSTEN AUS

Wenn du dir eine **BESCHISSENE SITUATION** vorstellst, solltest du vom *SCHLIMMSTMÖGLICHEN* jedoch *GERADE NOCH PLAUSIBLEN* Szenario ausgehen. Wenn die Karte sagt, „Dein Handy fällt ins Klo“, solltest du nicht annehmen, dass du es einfach herausfischst, das ganze Gedöns mit dem Reis machst, und es dann wie durch ein *Wunder* noch funktioniert. **Nein**. Dein Telefon ist *im Eimer*, alle Daten verloren und du hast *keine Versicherung*. Gut gemacht.

7 DER SIEGER

Wer als *erstes* 10 Karten mit Scheiß-Events gesammelt hat, gewinnt das Spiel. *Glückwunsch* – Du bist **König/Königin** von **Shit Mountain**!

DU LIEST NICHT GERNE SPIELANLEITUNGEN?

Wir auch nicht. Videos mit einer Spielanleitung findest du unter:

www.shithappensgame.com

1 WAS ZUM GEIER MÖCHTE ICH HIER ERREICHEN?

Sortiere beschissene Ereignisse vom *geringsten Übel* bis zur *absoluten Katastrophe*.

2 WAS IST IN DER SCHACHTEL?

200 KARTEN MIT BESCHISSENEN SITUATIONEN; jede Karte zeigt ein beschissenes Ereignis, das passiert ist oder passieren *KÖNNTE*.



Wie du feststellen wirst, sind einige der Situationen auf den Karten nicht so schlimm (*wie leere Batterien*), andere jedoch etwas problematischer (*wie ein Herzinfarkt beim Orgasmus*). Jede Karte wurde auf unserem **Elendsindex** eingeordnet.

3 DER ELENDSINDEX

Der **Elendsindex** ist unser Wertungssystem und geht von 0 bis 100.

DER ELENDSINDEX



Du fragst dich sicher, wie wir die Karten bewertet haben? Nun, das haben *wir* nicht selbst gemacht. Wir haben ein Gremium aus *seriösen, hochqualifizierten Persönlichkeiten* gebeten, dies für uns zu tun. Zu unseren Experten gehören Eheberater, Therapeuten, Karriereberater und Sozialarbeiter, die zusammen über mehr als **150 JAHRE** Erfahrung im Bereich der klinischen Psychiatrie verfügen. *Glaub uns* – denen ist nichts fremd.

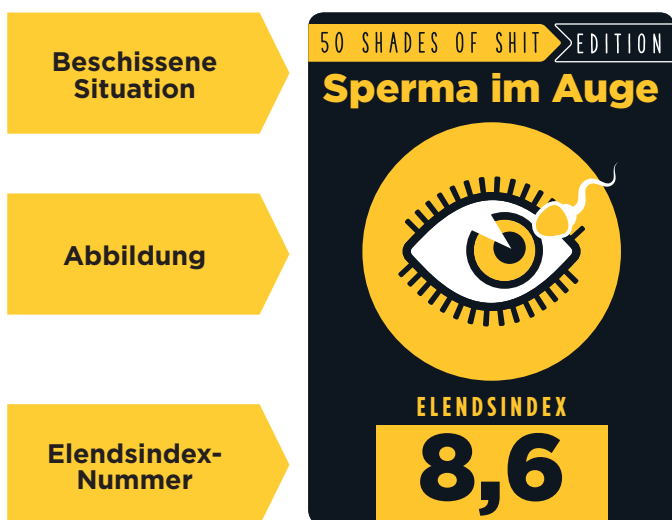
Sie haben *jede* Situation (*auch die total schwachsinnigen*) gründlich untersucht und folgende Faktoren berücksichtigt:

Angst Level | Emotionales Trauma | Langfristige psychologische Schäden

Nach der Überprüfung haben wir ihre Bewertungen gemittelt und so unseren **Elendsindex** erhalten.

4 KARTENAUFBAU

Die Karten für **Verdammt Nochmal™** sind nicht kompliziert.



5 LOS GEHT'S

Mische zunächst die Karten und teile jedem Mitspieler drei Karten aus. Uns ist *egal*, wer austeilt, ihr seid verdammt noch mal erwachsen - entscheidet *selbst*. Die restlichen Karten bilden den Stoß.

Lege deine Karten offen vor dir auf den Tisch, sortiert nach dem Wert des Elendsindex. Du baust eine Skala auf – eine Skala des Leids. Wir nennen es gerne die **STRASSE DER SCHMERZEN**.

DIE STRASSE DER SCHMERZEN



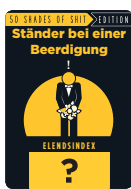
Wer sich getraut hat, die Karten auszuteilen, fängt an. Wenn du dran bist, zieht die Person zu deiner Rechten eine Karte vom Stoß. Er oder sie liest die **BESCHISSENE SITUATION** laut vor, *VERRÄT ABER NICHT DIE ELENDSINDEXNUMMER*.

Um die Karte zu gewinnen, *MUSST DU NICHT DIE EXAKTE INDEXNUMMER ERRATEN* (das wäre so gut wie unmöglich). Du musst nur *IHREN KORREKTEN PLATZ IN DEINER STRASSE DER SCHMERZEN* vorhersagen. Anders ausgedrückt, sortiere sie zwischen deinen Karten ein.

Zum Spaß nehmen wir mal an, du hast *DIESE 3 KARTEN*:



Und du versuchst, *diese Karte* zu gewinnen:



Mmmm..... Das ist ganz schön *hart*. Wohin gehört sie in deiner **STRASSE DER SCHMERZEN**?

Wenn du glaubst, dass ein Ständer bei einer Beerdigung **WENIGER SCHEISSE** ist als ein Hund, der deine Unterwäsche frisst, dann zeigst du auf den Bereich **A**.

Wenn du meinst, es liegt *ZWISCHEN* einem Hund, der die Unterwäsche frisst und zu viel Biss, zeigst du auf **B**.