

Ein Kartenspiel  
für helle Köpfe

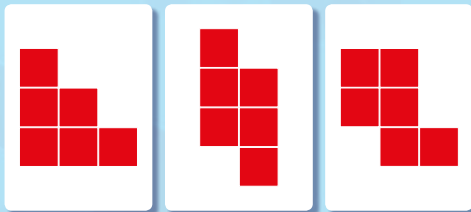
# PIKBOX

von Klaus Altenburger  
für 2 bis 6 Spieler ab 8 Jahren

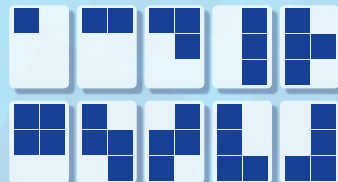
Räumliches Vorstellungsvermögen und schnelles Denken sind gefragt! Es gilt, die transparenten Pixkarten mit den blauen Quadraten so zusammenzufügen, dass die gesuchte rote Form auf den Aufgabenkarten nachgebildet wird. Klingt einfach, ist es aber nicht, wenn dafür nur die Augen verwendet werden dürfen!

## Spielinhalt:

**24 Aufgabenkarten:** Jede Karte zeigt eine andere Form, bestehend aus ROTEN Quadraten.



**60 Pixkarten:** Jede Karte ist transparent und zeigt eine Form, bestehend aus BLAUEN Quadraten; es gibt 10 verschiedene Formen.



### **Spielziel:**

Das Ziel ist, die meisten Pixkarten zu sammeln, indem die blauen Quadrate auf den ausliegenden Pixkarten gedanklich am schnellsten so kombiniert werden, dass die rote Form auf den Aufgabenkarten entsteht.

### **Spielvorbereitung:**

- Die Aufgabenkarten und die Pixkarten werden getrennt voneinander gemischt.
- Beide Stapel werden für alle gut erreichbar mit der Vorderseite nach oben in die Tischmitte gelegt.
- Auf den Pixkarten-Stapel wird eine Aufgabenkarte verdeckt gelegt, sodass die oberste Pixkarte nicht sichtbar ist.

### **Spielablauf:**

Es werden 6 Pixkarten gut sichtbar für alle Spieler in die Tischmitte gelegt. Dabei ist darauf zu achten, dass die Vorderseite mit den blauen Quadraten nach oben zeigt, und dass die Karten nicht übereinander liegen. Die erste rote Form, die nachzubilden ist, ist die Form auf der obersten Karte des

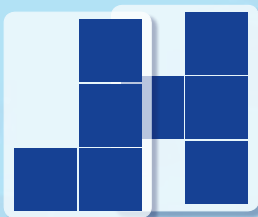
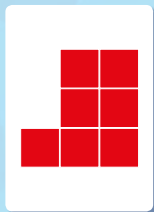
Aufgabenkarten-Stapels. Sofort kann es losgehen!

Alle Spieler spielen gleichzeitig und versuchen so schnell wie möglich und nur unter Zuhilfenahme ihrer Augen, eine Kombination von mehreren der ausliegenden Pixkarten zu finden, mit der die gesuchte rote Form auf der Aufgabenkarte nachgebildet werden kann.

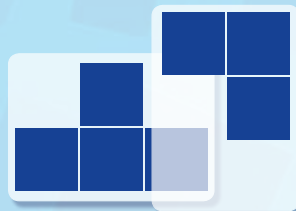
Wer eine passende Kombination gefunden hat, ruft laut „Pixbox!“. Zum Beweis nimmt der Spieler die entsprechenden Pixkarten aus der Tischmitte und bildet die rote Form auf der Aufgabenkarte nach.

**Achtung:** Die transparenten Pixkarten werden dazu übereinander gelegt, aber die blauen Quadrate dürfen sich dabei niemals überlappen!

## Beispiel:



falsch



richtig

Ist die Aufgabe richtig gelöst, darf sich der Spieler alle Pixkarten, die er verwendet hat, nehmen.

Irrt sich der Spieler aber, muss er eine bereits gesammelte Pixkarte abgeben und in die Schachtel legen. Er darf sich allerdings weiterhin an der Suche nach der richtigen Lösung beteiligen. Hat er noch keine Karten gesammelt, kann er auch keine abgeben.

Nachdem die Aufgabe richtig gelöst wurde, wird die Auslage in der Mitte wieder auf 6 Karten ergänzt. Die gelöste Aufgabenkarte wird vom Stapel genommen und zur Seite gelegt. Die darunter liegende Karte zeigt die nächste Aufgabe und die Suche beginnt von neuem.

Sollte der Fall eintreten, dass mit den 6 ausliegenden Pixkarten die Aufgabe nicht gelöst werden kann, darf eine weitere Pixkarte in die Tischmitte gelegt werden. Das ist so lange möglich, bis maximal 8 Karten ausliegen. Gelingt dann immer noch keine Kombination, wird die aktuelle Aufgabenkarte zur Seite gelegt und es wird nach der nächsten Form auf der darunter liegenden Aufgabenkarte gesucht.

## Spielende:

Das Spiel endet, sobald der Pixkarten-Stapel aufgebraucht ist bzw. keine Aufgaben mehr nachgebildet werden können. Es gewinnt, wer die meisten Pixkarten gesammelt hat.

*Zugunsten einer besseren Lesbarkeit verzichten wir auf die gleichzeitige Verwendung männlicher und weiblicher Sprachformen. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten gleichermaßen für beiderlei Geschlecht.*

Wenn du zu „Pixbox“ noch Fragen oder Anregungen hast, wende dich bitte an:

Piatnik,  
Hütteldorfer Straße 229-231,  
1140 Wien oder  
info@piatnik.com

Like us on  
[www.facebook.com/PiatnikSpiele](http://www.facebook.com/PiatnikSpiele)

**TWIDDLE**  
– let's play! –



Die Community  
App für alle  
Spiele-Freunde.

Jetzt kostenlos  
herunterladen!



**TWIDDLE – let's play! –**  
**So geht spielen heute:**

**Die Community-App für alle  
Spiele-Freunde:**

- Spielegruppen in der Nähe finden
- Neue Mitspieler treffen
- Spiele-Events finden und posten
- Keine Spielveranstaltung mehr verpassen und vieles mehr!

Hol dir die kostenlose  
Community-App

**Twiddle – let's play! –**  
zum gemeinsam Spaß haben!

Eine Initiative der Spieleverlage e.V.