SPIELANLEITUNG



SPIELZIEL

Kultiviert Gemüse, indem ihr eure Beete clever aus Karten zusammenbaut. Ihr erhaltet jede Runde gleichzeitig 3 Karten, von denen ihr aber nur eine behalten dürft – die anderen müsst ihr an eure Sitznachbarn weitergeben. Überlegt euch gut, welche ihr wem gebt, denn ihr wetteifert nicht nur um die ertragreichste Ernte, sondern auch um die Gunst eurer tierischen Kundschaft. Jetzt aber ab ins Beet!

SPIELINHALT



60 Beetkarten



12 Tierkarten



2 Übersichtskarten

SPIELVORBEREITUNG

1. Mischt alle **Beetkarten** und legt sie verdeckt als Nachziehstapel bereit.
2. Mischt alle **Tierkarten** und legt sie verdeckt als Nachziehstapel bereit.
3. Legt die beiden Übersichtskarten mit unterschiedlichen Seiten nach oben für alle Spieler gut sichtbar bereit.
4. Bestimmt einen Spieler, der die Punkte aufschreibt. Dieser Spieler nimmt Stift und Papier zur Hand.

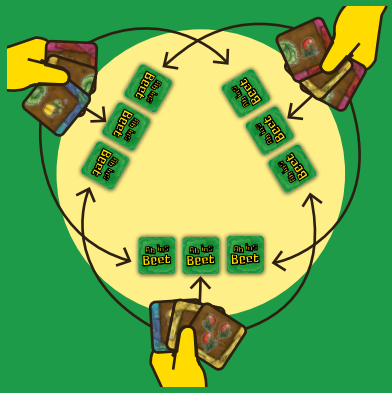
SPIELABLAUF

Das Spiel verläuft über drei Durchgänge, jeweils bestehend aus vier Runden. Zu Beginn jedes Durchgangs legt ihr dem Durchgang entsprechend Tierkarten offen aus: 1 Tierkarte im ersten, 2 Tierkarten im zweiten und 3 Tierkarten im dritten Durchgang.

Hinweis: Die Tierkarten zeigen Aufträge, die euch bei Durchgangsende zusätzliche Punkte einbringen können, wenn sie erfüllt werden *(siehe DURCHGANGSENDE UND WERTUNG).*

In jeder Runde führt ihr gleichzeitig die folgenden Schritte aus:

1. Jeder Spieler zieht 3 Beetkarten.
2. Er wählt jeweils eine davon und legt sie verdeckt vor sich ab. Von den anderen beiden legt er je eine verdeckt vor seinen linken und seinen rechten Nachbarn.



Im Spiel zu zweit *wählt ihr je eine der drei Beetkarten und gebt die anderen beiden an euren Gegner. Wählt dann je eine der zwei erhaltenen Beetkarten und gebt die letzte wieder zurück.*

Hinweis: Es lohnt sich, die bereits ausliegenden Beetkarten seiner Nachbarn anzusehen, bevor man sich entscheidet, welche Karte man wem gibt.

3. Sobald alle Spieler 3 verdeckte Beetkarten vor sich haben, schauen sie sich die Karten an und setzen sie zusammen, um 3 Beete (aus je 4 Beetkarten) zu bilden. Dabei sind folgende Legeregeln zu befolgen:
   - Die 3 Beetkarten dürfen alle in dasselbe Beet oder in bis zu 3 verschiedene Beete gelegt werden.
   - Jedes der 3 Beete muss bei Durchgangsende aus genau 4 Beetkarten bestehen.
   - Beetkarten dürfen an jede Stelle eines Beets gelegt werden (also auch diagonal aneinander angrenzend).
   - Beetkarten dürfen, einmal ausgelegt, nicht verschoben oder überdeckt werden.

Sobald alle Spieler ihre 3 Beetkarten ausgelegt haben, ist die Runde vorbei und eine neue Runde beginnt. Nach der vierten Runde müssen alle Spieler 3 vollständige Beete vor sich haben und der Durchgang wird gewertet.

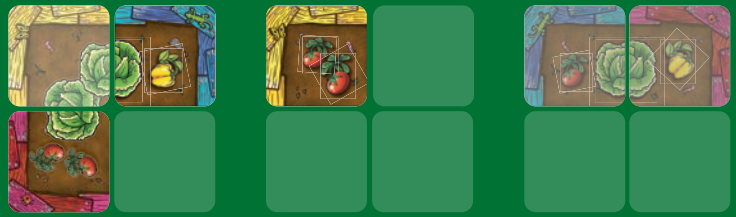
Beispiel:

Mina hat in der zweiten Runde diese Beetkarte gewählt:



Und diese beiden Beetkarten von ihren Nachbarn erhalten:





Sie entscheidet sich, die rote und blaue Beetkarte ins selbe Beet zu legen, um zwei ganze Salate zu bilden und mit der gelben Beetkarte ein neues Beet zu beginnen.

DURCHGANGSENDE UND WERTUNG

Ein Durchgang endet, sobald alle Spieler genau 12 Beetkarten und somit 3 vollständige Beete vor sich haben.

ZUERST WIRD NUN JEDES BEET WIE FOLGT GEWERTET:

3 Punkte
für ein **einfarbiges Beet**.

1 Punkt
für ein **zweifarbiges Beet**.

0 Punkte
für ein **dreifarbiges Beet**.

1 Punkt
für jeden **ganzen Salat**.

1 Punkt
wenn das Beet **keine halben Salate** enthält.

1 Punkt
für **jedes Paar** von Tomate und Paprika.

BONUSPUNKTE:

Der (oder die) Spieler mit den meisten Punkten von Beeten erhält **10 Bonuspunkte**, der (oder die) Spieler mit den wenigsten Punkten von Beeten erhält **keine Bonuspunkte** und alle anderen Spieler erhalten **5 Bonuspunkte**.

DANACH WERDEN DIE TIERKARTEN GEWERTET:

Jeder Spieler erhält **5 Punkte** für jedes seiner Beete, das die Anforderungen einer Tierkarte erfüllt.

Mögliche Anforderungen der Tierkarten:

Mindestens so viele Paprikas, (bzw. Tomaten).

Mindestens so viele Tomaten **und/oder** Paprikas.

Mindestens so viele **ganze Salate.**

Keine halben Salate.

Ein **einfarbiges** Beet.

Achtung: Jede Tierkarte kann pro Spieler nur von **einem** Beet erfüllt werden. Ebenso kann jedes Beet nur für **eine** Tierkarte gewertet werden. Um beispielsweise im dritten Durchgang Punkte für 3 verschiedene Tierkarten zu erhalten, muss jedes der 3 Beete die Anforderungen einer anderen Tierkarte erfüllen.

Schreibt diese Punkte auf und legt die Tierkarte(n) des aktuellen Durchgangs beiseite. Sammelt alle Beetkarten ein, mischt sie und legt sie als neuen Nachziehstapel bereit. Beginnt dann den nächsten Durchgang, indem ihr neue Tierkarten aufdeckt (zur Erinnerung: Im zweiten Durchgang 2 Tierkarten, im dritten Durchgang 3 Tierkarten).



SPIELENDE

Nach der Wertung des dritten Durchgangs endet das Spiel. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt!

Im Falle eines Gleichstands gewinnt von den daran beteiligten Spielern derjenige, der im letzten Durchgang die meisten Punkte erhalten hat. Bei einem weiteren Gleichstand teilen sich die daran beteiligten Spieler den Sieg.

Wertungsbeispiel:

Minas Beete bringen ihr **15 Punkte**.

Da sie in diesem Durchgang die meisten Punkte gemacht hat, erhält sie **10 Bonuspunkte**, sowie **5 Punkte**, da ihr drittes Beet die Anforderungen der Tierkarte erfüllt.



Minas Gesamtpunktzahl beträgt also **30**.



2 ganze Salate: 2P
Keine 1/2 Salate: 1P
1 Tomate + Paprika: 1P
= **4P**



Einfarbiges Beet: 3P
1 ganzer Salat: 1P
2 Tomate + Paprika: 2P
= **6P**



Zweifarbiges Beet: 1P
2 ganze Salate: 2P
2 Tomate + Paprika: 2P
= **5P**

Weitere spannende Spiele findest du hier:
gamefactory-games.com



Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird die Sprachform des generischen Maskulinums verwendet, die geschlechtsneutral gemeint ist.

Autor: Daryl Chow
Illustration: Julia Muñoz Vargas
Redaktion: Lorenz Vollenweider
Grafik: Melanie Friedli

Game Factory © 2025

Exclusive Distribution:
Carletto Deutschland GmbH
Kressengartenstr. 2 | D-90402 Nürnberg
www.carletto.de | info@carletto.de
www.gamefactory-games.com