



SKILLER SGK30

ANLEITUNG



1. Spezifikationen	3
1.1 Allgemein	3
1.2 Tasten-Eigenschaften	3
1.3 Kabel und Anschlüsse	4
1.4 Software-Eigenschaften	4
1.5 Verpackungsinhalt	4
2. Installation	5
3. Übersicht	5
3.1 Beleuchtungstasten	6
3.2 Beleuchtungsprofile	7
3.3 Multimedia-Tasten	8
3.4 Werkseinstellung	9
4. Software-Installation	9
5. Software-Übersicht	10, 11, 12
6. Makro-Manager	13



1. Spezifikationen

1.1 Allgemein

Type	Gaming-Tastatur
Schaltertechnologie	Mechanisch (Rot, Blau)
Beleuchtung	RGB
Anpassbare Beleuchtung	✓
Beleuchtungseffekt	✓
Max. Polling-Rate	1.000 Hz
Gaming-Modus	✓
Block	3-Block-Layout
Onboard-Speicher für Spiel-Profile	✓
Kapazität des Onboard-Speichers	64 kB
Gewicht inkl. Kabel	867 g
Abmessungen (L x B x H)	440 x 144 x 35 mm
Unterstützte Betriebssysteme	Windows

1.2 Tasten-Eigenschaften

Funktionstasten mit voreingestellten Multimedia-Aktionen	✓
Anti-Ghosting-Keys	✓
N-Key-Rollover-Unterstützung	✓
Austauschbare Funktion der Pfeiltasten mit WASD-Sektion	✓
Betätigungskraft	45 g (Rot), 50 g (Blau)
Schaltercharakteristik	Linear (Rot), Taktil (Blau)
Umschaltpunkt	Nicht spürbar (Rot), Spürbar (Blau)
Klickpunkt	Nicht spürbar (Rot), Präzise spürbar (Blau)
Weg bis Schaltpunkt	2,0 ± 0,3 mm
Lebensdauer der Tasten	Min. 50 Millionen Anschläge



1. Spezifikationen

1.3 Kabel und Anschlüsse

Anschluss	USB
Textilummanteltes Kabel	✓
Kabellänge	180 cm
Goldbeschichteter USB-Stecker	✓

1.4 Software-Eigenschaften

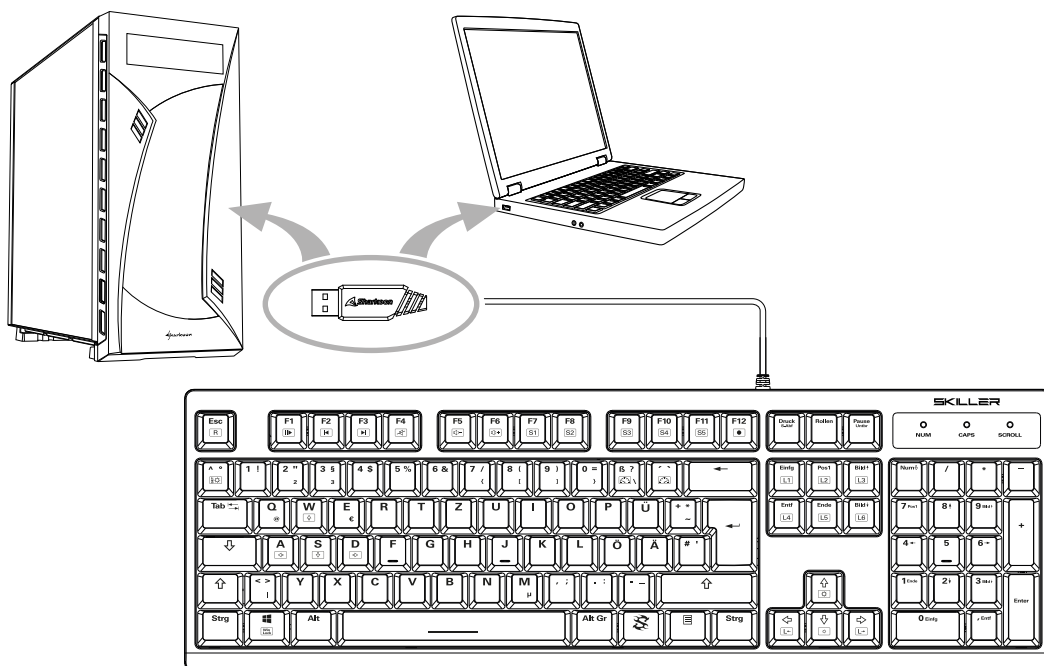
Gaming-Software	✓
Individuell konfigurierbare Tastenfunktionen	✓
Anzahl Profile	20

1.5 Verpackungsinhalt

- SKILLER SGK30
- Anleitung



2. Installation



3. Übersicht

Funktionstasten mit voreingestellten Multimedia-Aktionen

	+		Play / Pause		+		 Beleuchtungsprofile
	+		Vorheriger Titel		+		
	+		Nächster Titel		+		
	+		Stumm		+		
	+		Lautstärke –		+		
	+		Lautstärke +		+		

Weitere Funktionen

 +  Auf Werkseinstellungen zurücksetzen

Austauschbare Funktion der Pfeiltasten mit WASD-Sektion

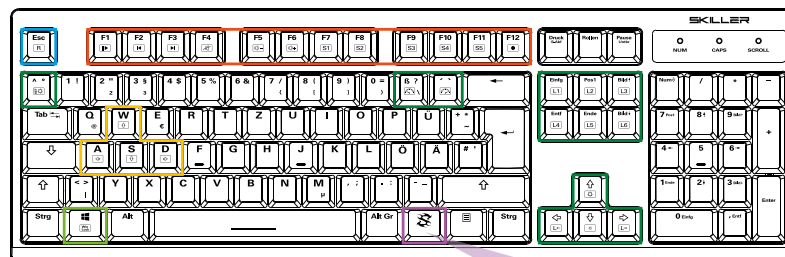
 +  Funktion WASD und Pfeiltasten austauschen

Tastensperre

 +  Deaktivierung der Windows-Taste

Beleuchtungseffekt

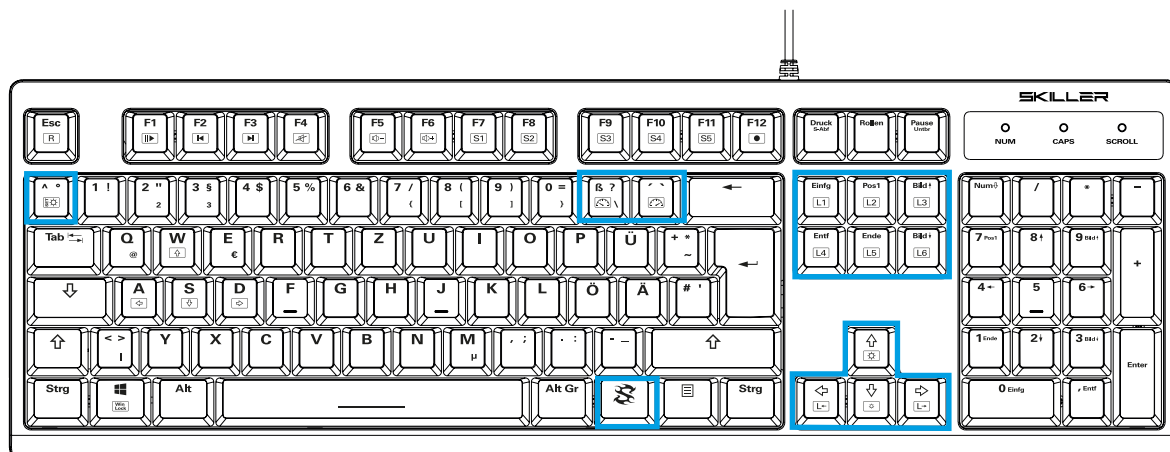
 + 	Individuelle Beleuchtung
 + 	Frequenz –
 + 	Frequenz +
 + 	Beleuchtungseffekt 1 - 3
 + 	Beleuchtungseffekt 4 - 6
 + 	Beleuchtungseffekt 7 - 9
 + 	Beleuchtungseffekt 10 - 12
 + 	Beleuchtungseffekt 13 - 15
 + 	Beleuchtungseffekt 16 - 18



 + 	Intensität +	 + 	Richtungswechsel des Effekts
 + 	Intensität –	 + 	



3. Übersicht



3.1 Beleuchtungstasten

Das Durchschalten der unterschiedlichen Beleuchtungseffekte der SKILLER SGK30 ist auch per Tastendruck möglich, ohne dass die Software dafür gestartet werden muss. Hierzu muss die SKILLER-Taste auf der Tastatur in Verbindung mit den Tasten L1, L2, L3, L4, L5 oder L6 gedrückt werden.

Pro Taste können so drei Beleuchtungseffekte der Software durchgeschaltet werden:

SKILLER-Taste + L1: Welle, Wirbel, Treibend

SKILLER-Taste + L2: Farbwechsel, Pulsierend, Permanent

SKILLER-Taste + L3: Kosmisch, Chaos, Farbverlauf

SKILLER-Taste + L4: Explosion, Impuls, Gammablitz

SKILLER-Taste + L5: Querschläger, Entspannung, Ripple-Effekt

SKILLER-Taste + L6: Strömung, Kugelblitz, Matrix

Zudem besteht die Möglichkeit, jeder Taste eine individuelle Farbe zuzuweisen. Hierzu muss die SKILLER-Taste in Verbindung mit der SET-Taste zwei Mal gedrückt werden. Blinken die LEDs über dem Nummernblock der Tastatur auf, war die Eingabe erfolgreich. Nun kann jeder Taste eine individuelle Beleuchtungsfarbe zugewiesen werden, indem diese einfach mehrmals hintereinander gedrückt wird, bis die gewünschte Farbe erscheint. Um die Aktion zu beenden, genügt die erneute kombinierte Betätigung der SKILLER und der SET-Taste. Die Beleuchtungsfarbe ist nun für die gewünschte Taste gespeichert.

Je nach Beleuchtungseffekt besteht ebenfalls die Möglichkeit, die Farbintensität, Frequenz und die Ausrichtung des Effektes über die Tastatur einzustellen. Dazu ist eine Tastenkombination mit der SKILLER-Taste vonnöten.

SKILLER-Taste + [^]: Erhöhung der Effektfrequenz

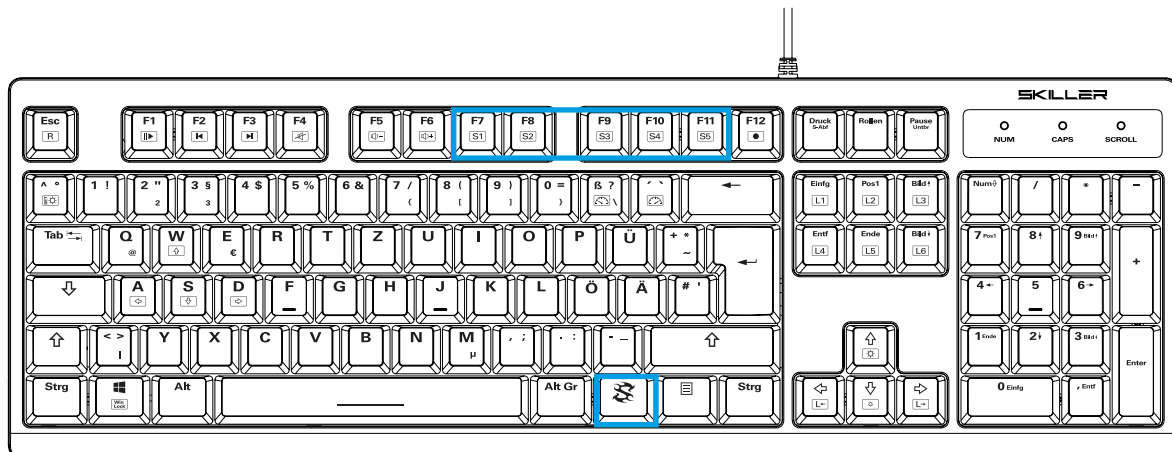
SKILLER-Taste + [ß]: Verringerung der Effektfrequenz

SKILLER-Taste + Pfeiltaste oben: Erhöhung der Effekthelligkeit

SKILLER-Taste + Pfeiltaste unten: Verringerung der Effekthelligkeit

SKILLER-Taste + Pfeiltaste links/rechts: Richtungswechsel des Effektes

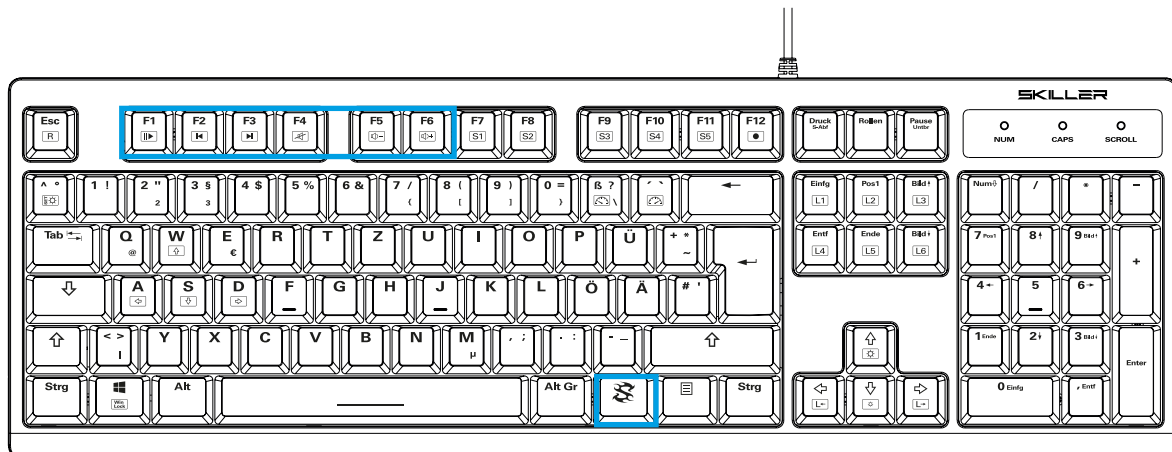
3. Übersicht



3.2 Beleuchtungsprofile

Die SKILLER SGK30 bietet die Möglichkeit, je nach Genre ein typisches Setup auf der Tastatur zu markieren. Dadurch werden die für das jeweilige Genre typischen Tastenbelegungen farblich hervorgehoben und somit die Bedienung erleichtert. Um die verschiedenen Beleuchtungsprofile durchzuschalten, muss die SKILLER-Taste in Verbindung mit den Tasten S1 bis S5 gedrückt werden.

3. Übersicht



3.3 Multimedia-Tasten

Mithilfe der SKILLER SGK30 lassen sich per Tastenbefehl auch Multimedia-Aktionen ausführen. Dazu muss eine der folgenden Tastenkombinationen ausgeführt werden:

SKILLER-Taste + F1: Play/Pause

SKILLER-Taste + F2: Vorheriger Titel

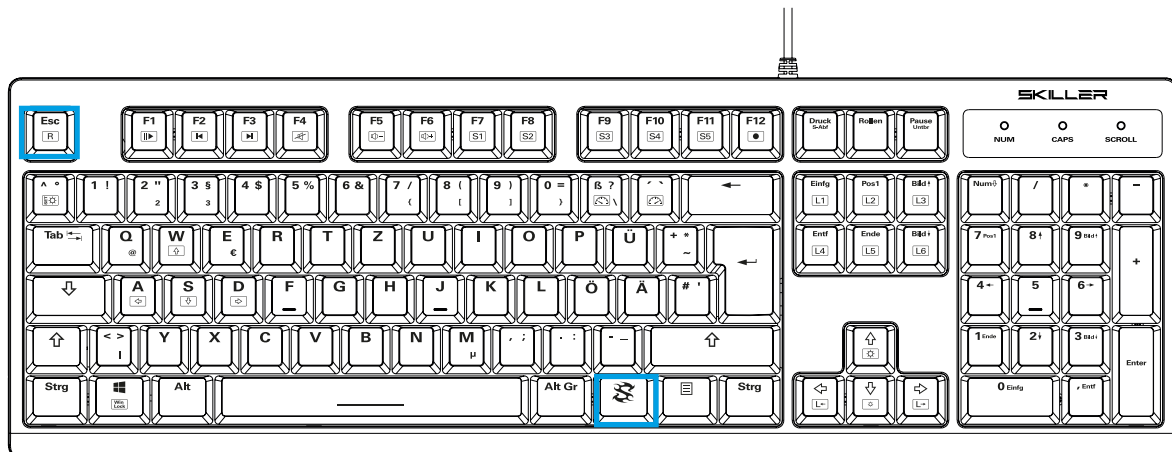
SKILLER-Taste + F3: Nächster Titel

SKILLER-Taste + F4: Stumm

SKILLER-Taste + F5: Lautstärke –

SKILLER-Taste + F6: Lautstärke +

3. Übersicht



3.4 Werkseinstellung

Beim Drücken und Halten der folgenden Tastenkombination für einige Sekunden wird die SKILLER SGK30 wieder auf Werkseinstellung zurückgesetzt. **Hinweis:** Sämtliche bis dahin vorgenommene Einstellungen gehen damit verloren.

SKILLER-Taste + Esc: Auf Werkseinstellung zurücksetzen

4. Software-Installation

Laden Sie sich die Software für die Sharkoon SKILLER SGK30 zunächst über die Sharkoon-Webseite www.sharkoon.com herunter. Entpacken Sie die Zip-Datei an einem Ort Ihrer Wahl und klicken Sie anschließend doppelt auf das SKILLER-SGK30-Symbol, um die Installation zu starten.

Folgen Sie den Anweisungen des Installationsassistenten und klicken Sie abschließend auf „Fertigstellen“. Anschließend erscheint eine Verknüpfung der Software auf dem Desktop. Die Software wurde nun erfolgreich installiert.

Per Doppelklick auf das Symbol wird nun die Software gestartet. **Hinweis:** Die Software wird immer im Hintergrund ausgeführt, solange der PC eingeschaltet ist. Nur so lassen sich die erweiterten Funktionen der SKILLER SGK30 nutzen. Das Software-Symbol wird in der Windows-Taskleiste angezeigt, solange die Software aktiv ist.

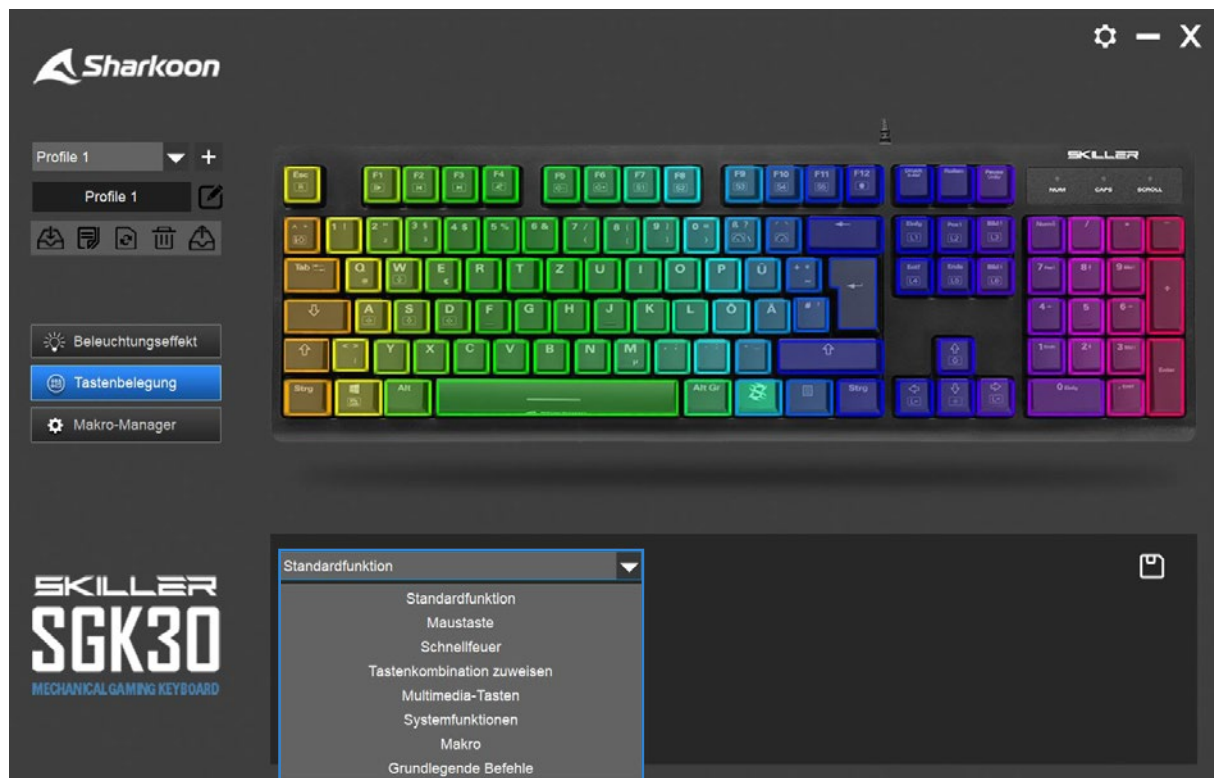


5. Software-Übersicht



- A** Tastatur-Profil: In der Übersichtsseite der Software besteht am oberen linken Rand die Möglichkeit, eines von bis zu 20 Profilen zu erstellen. Diese Profile enthalten sämtliche Einstellungen, die in der Software für die Tastatur vorgenommen wurden. Per Klick auf das „+“-Symbol neben dem Profilnamen wird ein neues Profil angelegt. Mit einem Klick auf den Pfeil neben dem Profilnamen wird die Liste der erstellten und zur Verfügung stehenden Profile ausgeklappt. Mit der Maus lässt sich nun einfach das gewünschte Profil auswählen. Zudem besteht hier auch die Möglichkeit, das Profil unter einem eigenen Namen abzuspeichern, an einem anderen Ort zu speichern oder zu exportieren, zurückzusetzen oder zu löschen.
- B** Beleuchtungseffekt: Unter diesem Punkt sind die Einstellungen für die verschiedenen Beleuchtungseffekte der SKILLER SGK30 zu finden. Hier besteht nicht nur die Option, unter den verschiedenen Beleuchtungseffekten zu wählen, sondern auch Einstellungen bezüglich Intensität, Frequenz, Ausrichtung und Farbauswahl vorzunehmen. Die jeweilige Einstellung wird im Anschluss direkt von der Tastatur umgesetzt.
- C** Tastenbelegung: Hier besteht die Möglichkeit, einer beliebigen Taste auf der Tastatur eine gewünschte Funktion zuzuweisen. Wählen Sie dazu einfach die gewünschte Taste auf dem Schaubild per Mausklick aus und wählen Sie im Anschluss im unten auftauchenden Menü die gewünschte Funktion aus, die künftig mittels der gewählten Taste ausgeführt werden soll. Geänderte Tasten werden mit einer blauen Markierung angezeigt. Um zu sehen, welche Taste welcher Funktion zugewiesen ist, genügt es, den Mauszeiger kurz auf der gewünschten Taste ruhen zu lassen. Per Klick auf das Speichersymbol am rechten Rand des Fensters werden die veränderten Einstellungen übernommen.

5. Software-Übersicht



Tastenbelegung

Zur Auswahl stehen folgende Optionen:

Standardfunktion: Setzt die durch die Software manuell einprogrammierte Funktion einer Taste wieder auf ihren Standard zurück.

Maustaste: Weist der ausgewählten Taste eine Maustaste zu. Zur Auswahl stehen „Taste links“, „Taste mitte“, „Taste rechts“, „Vorwärts-Taste“ und „Zurück-Taste“. Hinweis: Je nach Eingabegerät werden womöglich nicht alle Funktionen von Ihrer Maus unterstützt.

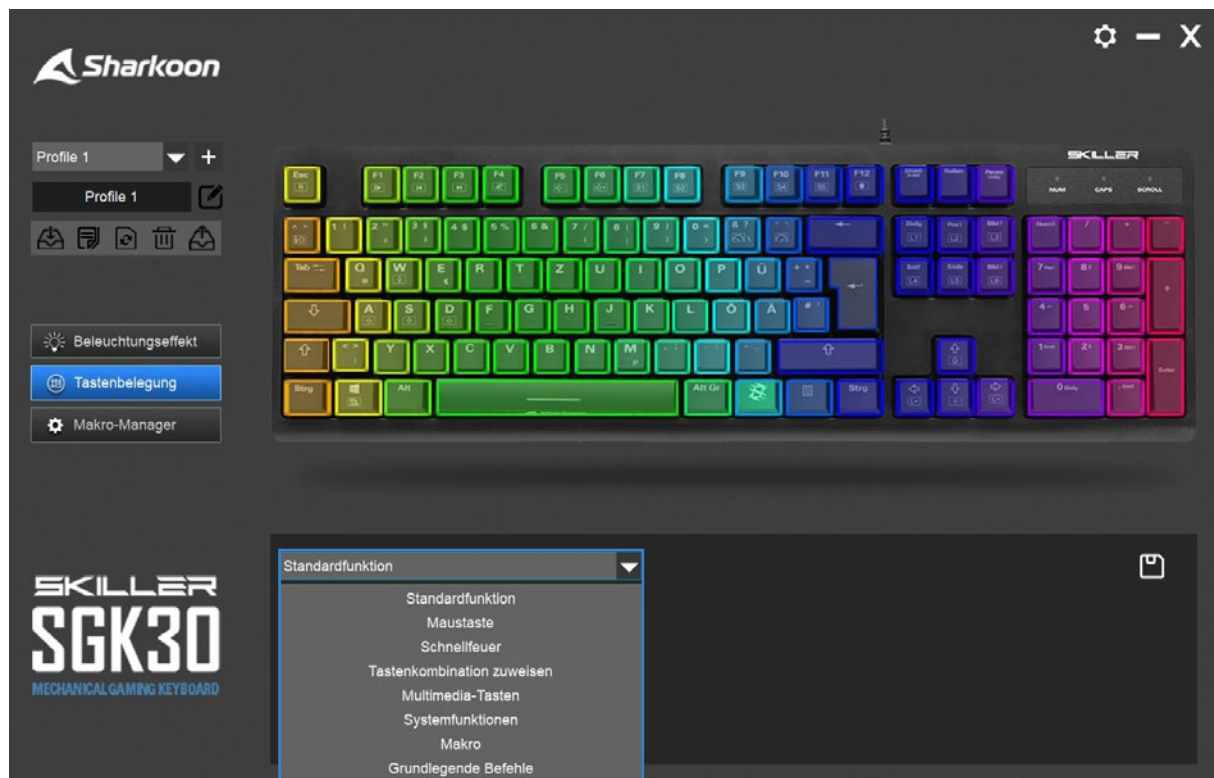
Schnellfeuer: Weist einer Taste die Funktion „Schnellfeuer“ zu. Mit dieser kann festgelegt werden, dass ein Tastenbefehl beim Drücken der Taste mehrfach schnell hintereinander ausgeführt wird. Hier besteht zudem die Möglichkeit, neben der Anzahl der Tasteneingaben zusätzlich die Intervalle in Millisekunden anzugeben, mit der diese Funktion ausgeführt werden soll.

Tastenkombination zuweisen: Ermöglicht das Zuweisen einer Tastenkombination auf eine ausgewählte Taste. Hier können Sie eine Kombination bestehend aus „Kein“, „LShift“, „LStrg“, „Alt“ oder „Win“ in Verbindung mit einer weiteren Taste Ihrer Wahl auf eine Taste zusammenlegen.

Multimedia-Tasten: Weist einer Taste eine gewünschte Multimedia-Funktion zu. Hier können Sie eine Taste festlegen, mit welcher Sie Musik oder Videos abspielen oder pausieren, die Lautstärke verändern oder auf das Internet, E-Mails und weitere Hilfsprogramme zugreifen möchten. Der gewählte Player richtet sich dabei nach den Windows-Standardanwendungen.



5. Software-Übersicht

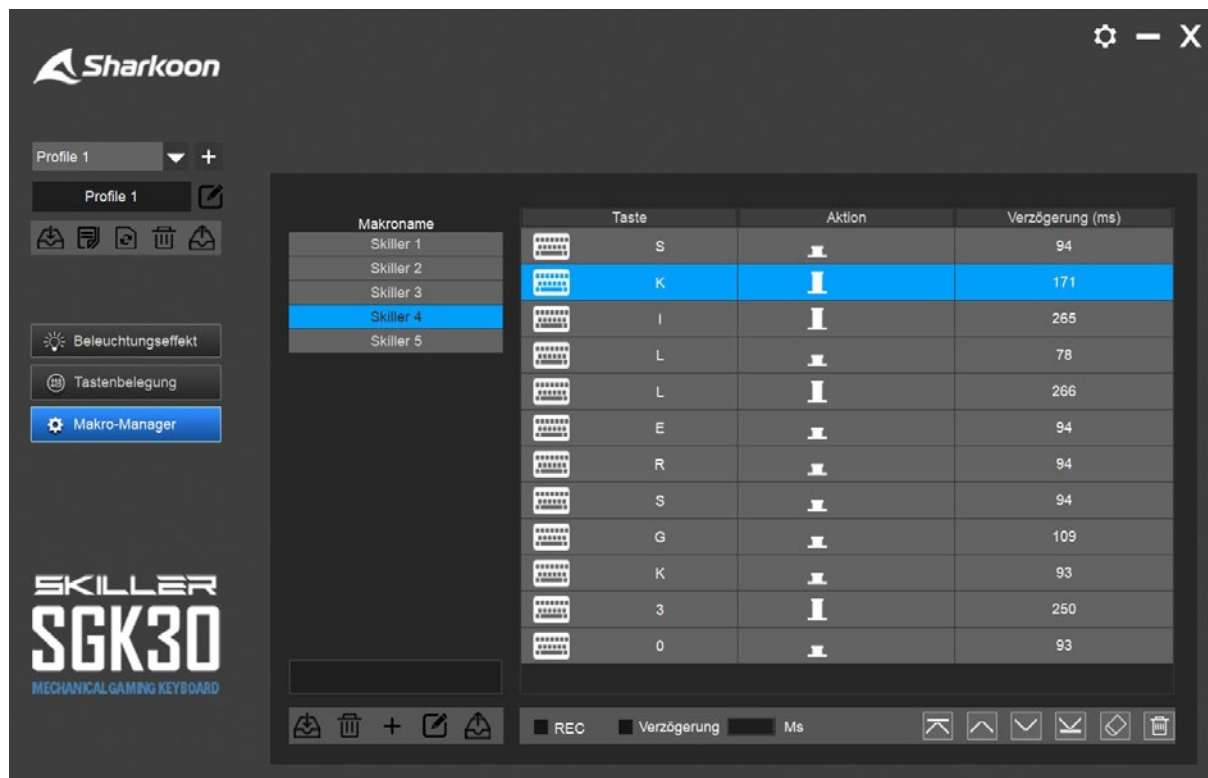


Systemfunktionen: Hier findet sich die Option, per Tastendruck den Standby-Modus des PC zu aktivieren und zu deaktivieren.

Makro: Bietet die Möglichkeit, ein in der Software erstelltes und abgespeichertes Makro auf eine Taste zu legen. Wählen Sie die gewünschte Taste auf dem Tastaturschaubild aus und klicken Sie auf das Feld neben der Option „Makro zuweisen“, um ein abgespeichertes Makro auszuwählen und auf die entsprechende Taste zu legen. Darunter können Einstellungen bezüglich der einmaligen oder mehrmaligen Ausführung sowie Beendigung der Makroausführung vorgenommen werden.

Grundlegende Befehle: Unter diesem Reiter haben Sie die Möglichkeit, grundlegende Arbeitsfunktionen auf eine Taste zu legen, um diese dann per Tastendruck ausführen zu können. Zur Auswahl stehen „Öffnen“, „Neu“, „Rückgängig machen“, „Speichern“, „Kopieren“, „Ausschneiden“, „Einfügen“, „Suchen“ und „Alles auswählen“.

6. Makro-Manager



Makro-Manager: Unter diesem Punkt haben Sie die Möglichkeit, eigene Tastenbefehle einzugeben und abzuspeichern. Am linken Rand des Makro-Fensters kann per Klick auf das „+“-Symbol ein neues Makro erstellt werden. Per Klick auf das Stift-Symbol besteht die Möglichkeit, das ausgewählte Makro umzubenennen. **Hinweis:** Wird die Maximalanzahl von 391 Makro-Eingaben erreicht, müssen bestehende Eingaben gelöscht werden, um neue anlegen zu können.

Mit Klick auf das Kontrollkästchen „REC“ wird eine neue Aufnahme gestartet. Dies wird durch einen blauen Haken in dem Feld visualisiert. Jede betätigte Taste wird nun in das Makro aufgenommen. Da die Software sowohl das Drücken als auch das Loslassen der jeweiligen Taste darstellt, wird jede Taste von der Software zweimal angezeigt. Je länger die jeweilige Taste betätigt wird, umso größer ist die Verzögerung, mit der die Eingabe ausgegeben wird. Alternativ besteht die Möglichkeit, eine festgelegte Verzögerung für sämtliche Tasten festzulegen. Diese wird in Millisekunden angezeigt. Hierzu muss lediglich in dem schwarzen Feld die gewünschte Zahl eingetragen werden. Ein erneuter Klick auf das „REC“-Kontrollkästchen genügt, um den Haken wieder zu entfernen und die Aufnahme zu beenden. Die vorgenommene Verzögerung kann im Nachhinein jederzeit noch abgeändert werden.

Im Anschluss haben Sie noch die Möglichkeit, per Klick auf die Symbole rechts unter dem angezeigten Makro einzelne Tasten auszuwählen und um eine Position nach oben, nach unten, an den Anfang oder an das Ende der Makro-Eingabe zu verschieben. Auch das nachträgliche Einfügen von Maustasten in ein Makro ist möglich. Dafür genügt ein Doppelklick auf den gewünschten Eintrag im Makro. Zudem können hier ebenfalls einzelne Tasteneingaben entfernt oder das gesamte Makro gelöscht werden.

Nach Fertigstellen des Makros kann dieses falls gewünscht umbenannt und abgespeichert werden.

Für evtl. auftretenden Datenverlust, insbesondere durch unsachgemäße Handhabung, übernimmt Sharkoon keine Haftung.

Alle genannten Produkte und Bezeichnungen sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Hersteller und werden als geschützt anerkannt.

Als ein Teil von Sharkoons Politik der fortwährenden Produktverbesserung unterliegen Produktdesign und -spezifikationen Änderungen ohne vorherige Ankündigung. Die Spezifikationen können in verschiedenen Ländern variieren.

Die Rechte an der herunterladbaren Software obliegen dem jeweiligen Rechteinhaber. Bitte beachten Sie vor dem Gebrauch etwaige Lizenzbestimmungen des Herstellers.

Alle Rechte vorbehalten, insbesondere (auch auszugsweise) die der Übersetzung, des Nachdrucks, der Wiedergabe durch Kopieren oder ähnliche Verfahren. Zuwiderhandlungen verpflichten zu Schadenersatz. Alle Rechte vorbehalten, insbesondere für den Fall der Patenterteilung oder GM-Eintragung. Liefermöglichkeiten und technische Änderungen vorbehalten.

Entsorgung Ihres alten Gerätes

Ihr Gerät wurde unter Verwendung hochwertiger Materialien und Komponenten entwickelt und hergestellt, die recycelt und wiederverwendet werden können.



Befindet sich dieses Symbol (durchgestrichene Abfalltonne auf Rädern) auf dem Gerät, bedeutet dies, dass für dieses Gerät die Europäische Richtlinie 2012/19/EU gilt.

Informieren Sie sich über die geltenden Bestimmungen zur getrennten Sammlung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten in Ihrem Land.

Richten Sie sich bitte nach den geltenden Bestimmungen in Ihrem Land, und entsorgen Sie Altgeräte nicht über Ihren Haushaltsabfall. Durch die korrekte Entsorgung Ihrer Altgeräte werden Umwelt und Menschen vor möglichen negativen Folgen geschützt.

Sharkoon Technologies GmbH

Grüninger Weg 48
35415 Pohlheim
Germany

© Sharkoon Technologies 2021

