

MAGORES UNHOLDE



Magore Rothand führt seine Mörderbande auf einer endlosen Jagd nach würdigen Schädeln. Für seine vielen Opfer hat Khorne den Blood Warrior mit unheiligen Gaben beschenkt, darunter ein dämonisches Maul in seinem Bauch, das gar durch Sigmarit beißen kann.

NAHKAMPFWAFFEN

Magores Wanstmaul

Magores Dämonenaxt

Ausweidende Axt

Reichw.

Attacken

Treffen

Verwunden

Wucht

Schaden

1"

1

4+

3+

-1

W3

1"

3

3+

3+

-1

1

1"

2

3+

4+

-

1

BESCHREIBUNG

Diese Einheit enthält 3 Modelle: Magore Rothand, der mit einer Dämonenaxt und einem Wanstmaul bewaffnet ist; und Ghartok Schädelchinder und Zharkus den Blutsichtigen, die beide mit einer Ausweidenden Axt und einer Blutfaust bewaffnet sind.

MAGORE ROTHAND: Solange diese Einheit Magore Rothand enthält, kannst du Trefwürfe für Attacken dieser Einheit wiederholen, deren Ziel eine Einheit der Stormcast Eternals ist.

FÄHIGKEITEN

Blutfauste: *Der Gegenangriff einer mit brutalen Stacheln versehenen Blutfaust hat schon das Schicksal zahlloser siegesgewisser Gegner besiegt.*

Bei einem unmodifizierten Schutzwurf von 6 gegen eine Attacke mit einer Nahkampfwaffe, die eine Einheit als Ziel hat, die mit Ausweiden der Axt und Blutfaust bewaffnete Modelle enthält, erleidet die attackierende Einheit 1 tödliche Verwundung, nachdem alle ihre Attacken abgehandelt wurden.

Keine Atempause: *Blood Warriors widmen selbst ihre letzten Momente dem Töten.*

Wenn ein Modell dieser Einheit in der Nahkampfphase getötet wird, kann es eine Nachrückbewegung durchführen und mit allen Attacken seiner Nahkampfwaffen angreifen, bevor das Modell aus dem Spiel entfernt wird.

Blutfährte: *Der Flesh Hound Reißzahn führt Magore und seine Blood Warriors auf die Fährte würdiger Gegner, das Maul voll blutigem Geifer, während er seiner Beute unermüdlich nachsetzt.*

Du kannst Angriffswürfe für diese Einheit wiederholen, solange sie vollständig innerhalb von 8" um ein befreundetes **REISSZAHN**-Modell ist.