



Manuel d'utilisation



(MONITEUR À DEL)

---

Veuillez lire ce manuel attentivement avant d'utiliser l'appareil et conservez-le pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.

27GR75Q

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2023 LG Electronics Inc. Tous droits réservés.

# TABLE DES MATIÈRES

## LICENCE.....3

## INFORMATIONS SUR LES LOGICIELS LIBRES .....4

## ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION 4

- Pilotes et logiciels pris en charge..... 5
- Description du produit et des boutons..... 5
  - Comment utiliser le bouton multidirectionnel
- Déplacement et soulèvement du moniteur ....6
  - Installation sur un bureau
  - Réglage de la hauteur du socle
  - Réglage de l'inclinaison
  - Fonction de pivot
  - Utilisation du verrou Kensington
  - Installation de la plaque de montage mural
  - Installation au mur

## UTILISATION DU MONITEUR... 15

- Connexion à un ordinateur ..... 15
  - Connexion HDMI
  - Connexion DisplayPort
- Connexion aux périphériques audiovisuels.. 16
  - Connexion HDMI
- Connexion de périphériques ..... 17
  - Connexion d'un casque d'écoute

## PARAMÈTRES DE L'UTILISATEUR 18

- Activation du menu principal..... 18
  - Fonctions du menu principal
- Paramètres de l'utilisateur..... 20
  - Paramètres du menu

## DÉPANNAGE ..... 31

## CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT ..... 35

- Mode de réglage d'usine.....37
- Durée HDMI (vidéo).....39
- Voyant d'alimentation.....40
- Beep Guide.....41

# LICENCE

Chaque modèle dispose de licences différentes. Consultez le site [www.lg.com](http://www.lg.com) pour en savoir plus sur les licences.



Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface, de même que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.

## INFORMATIONS SUR LES LOGICIELS LIBRES

Pour obtenir le code source conformément aux dispositions de la licence publique générale, de la licence publique générale limitée, de la licence publique Mozilla et de toute autre licence régissant les logiciels à code source libre contenus dans ce produit et exigeant la divulgation du code source, visitez le site <http://opensource.lge.com>. En plus du code source, toutes les dispositions de licence, les avis de droits d'auteurs et autres documents pertinents peuvent aussi être consultés.

LG Electronics mettra également à votre disposition le code source libre sur CD-ROM pour un prix couvrant le coût de la distribution (coût du support, de l'expédition et de la manutention) sur simple demande par courriel à l'adresse [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Cette offre est valable pour une période de trois ans après notre dernière expédition de ce produit et s'applique à toute personne ayant reçu ces renseignements.

## ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION



### ATTENTION

- Veuillez à toujours utiliser des composants de LG afin d'assurer la sécurité et les performances de l'appareil.
- La garantie du produit ne couvre pas les dommages ou les blessures causés par l'utilisation de composants non autorisés.
- Il est recommandé d'utiliser les composants fournis.
- Si vous utilisez des câbles génériques non certifiés par LG, l'écran risque de ne rien afficher ou il pourrait y avoir du bruit dans l'image.

- Les illustrations de ce document représentent les procédures standards; elles peuvent donc différer de votre produit.
- Veillez à ne pas appliquer de substances étrangères (huiles, lubrifiants, etc.) sur les vis lors de l'assemblage du produit. (Vous pourriez endommager le produit.)
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Ne transportez jamais le moniteur à l'envers en le tenant uniquement par la base du socle. Cela pourrait provoquer la chute du moniteur et entraîner des blessures.
- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, ne touchez pas à l'écran. Toute pression exercée sur l'écran du moniteur pourrait l'endommager.
- Pour le dessin d'onde sur l'apparence, contrairement à la méthode générale de revêtement, il est appliqué à l'ajout d'un matériau scintillant dans la matière première. Par conséquent, il se caractérise par son apparence non décollée et sa bonne durabilité. Veuillez utiliser ce produit en toute confiance, car il n'y a aucun problème pendant le cycle de vie.



### REMARQUES

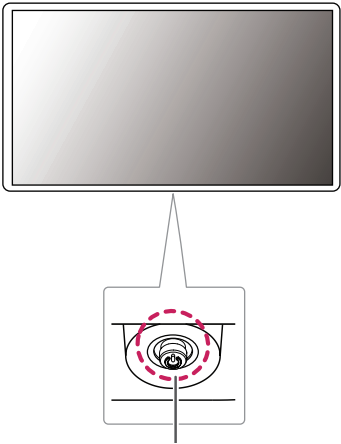
- Les composants peuvent différer de l'illustration.
- Les informations et caractéristiques contenues dans ce manuel peuvent être modifiées sans préavis, dans le but d'améliorer les performances de l'appareil.
- Pour l'achat d'accessoires en option, adressez-vous à un magasin de produits électroniques, rendez-vous sur un site d'achat en ligne ou contactez le détaillant auprès duquel vous avez acheté cet appareil.
- Le cordon d'alimentation fourni peut différer selon les régions.

## Pilotes et logiciels pris en charge

Vous pouvez télécharger et installer la plus récente version à partir du site Web de LGE ([www.lg.com](http://www.lg.com)).

Pilotes et logiciels	Priorité d'installation
Pilote du moniteur	Recommandé
OnScreen Control	Recommandé

## Description du produit et des boutons










Bouton multidirectionnel

## Comment utiliser le bouton multidirectionnel

Vous pouvez facilement régler les fonctions du moniteur en appuyant sur le bouton multidirectionnel ou en le déplaçant vers la gauche / la droite / le haut / le bas avec le doigt.

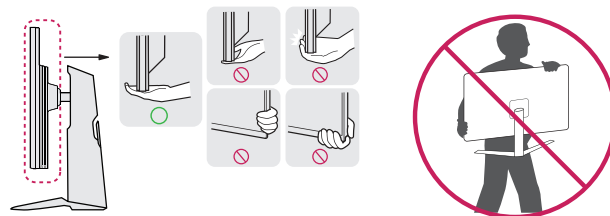
### Fonctions de base

		<b>Marche</b>	Appuyez sur le bouton multidirectionnel une fois avec votre doigt pour allumer le moniteur.
		<b>Arrêt</b>	Appuyez de façon prolongée sur le bouton multidirectionnel pour éteindre le moniteur.
		<b>Contrôle du volume</b>	Vous pouvez régler le volume en déplaçant le bouton multidirectionnel vers la gauche/droite.
		<b>Contrôles de la luminosité de l'écran</b>	Vous pouvez régler la luminosité de l'écran en déplaçant le bouton multidirectionnel vers le haut/bas.

## Déplacement et soulèvement du moniteur

Si vous souhaitez déplacer ou soulever le moniteur, suivez ces instructions pour éviter de l'égratigner ou de l'endommager et pour assurer un déplacement en toute sécurité, quelle que soit sa forme ou sa taille.

- Placez le moniteur dans sa boîte ou son emballage d'origine avant de tenter de le déplacer.
- Avant de déplacer ou de soulever le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation et tous les autres câbles.
- Maintenez fermement la partie inférieure et le côté du cadre du moniteur. Ne tenez pas le panneau directement.
- Lorsque vous manipulez le moniteur, tenez-le de façon à ce que l'écran ne soit pas contre vous pour éviter de l'égratigner.
- Lorsque vous transportez le moniteur, ne l'exposez pas à des secousses ou à des vibrations excessives.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, maintenez-le à la verticale, ne le tournez jamais latéralement et ne l'inclinez pas sur le côté.



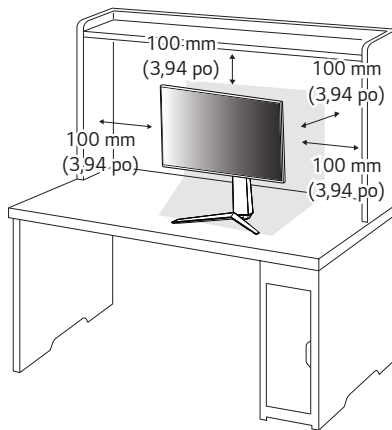


## ATTENTION

- Évitez autant que possible de toucher l'écran du moniteur.
  - Vous risqueriez d'endommager l'écran ou certains pixels qui permettent de composer l'image.
- Si vous utilisez le panneau du moniteur sans la base du socle, le bouton multidirectionnel pourrait rendre le moniteur instable et le faire tomber, ce qui pourrait endommager le moniteur ou causer des blessures. Cela pourrait également entraîner un dysfonctionnement du bouton multidirectionnel.

## Installation sur un bureau

- Soulevez le moniteur et placez-le sur le bureau en position verticale. Laissez une distance d'au moins 100 mm (3,94 po) entre le moniteur et le mur pour assurer une ventilation adéquate.



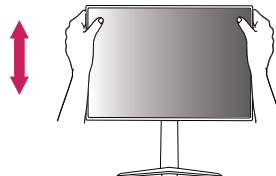
**ATTENTION**

- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur. Le non-respect de cette consigne peut provoquer une décharge électrique.
- Assurez-vous d'utiliser le cordon d'alimentation fourni avec l'appareil et de le brancher dans une prise murale mise à la terre.
- Si vous avez besoin d'un nouveau cordon d'alimentation, communiquez avec votre détaillant local ou le distributeur le plus près de chez vous.

**Réglage de la hauteur du socle**

- 1 Placez le moniteur monté sur la base du socle en position verticale.
- 2 Tenez fermement le moniteur à deux mains par souci de sécurité.

**Max. 110,0 mm (4,3 po)**

**AVERTISSEMENT**

- Lorsque vous ajustez la hauteur de l'écran, ne posez pas les mains sur le corps du socle pour éviter les blessures aux doigts.

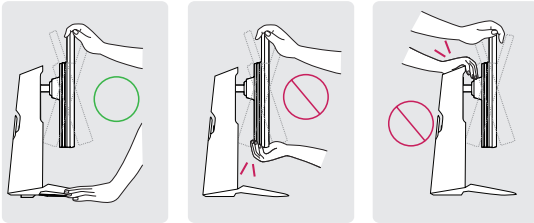


## Réglage de l'inclinaison

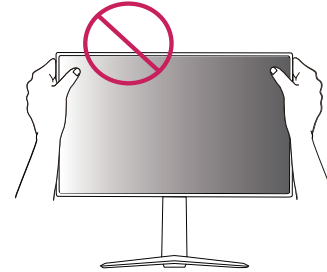
- 1 Placez le moniteur monté sur la base du socle en position verticale.
  - 2 Réglez l'inclinaison de l'écran.
- L'inclinaison de l'écran peut être réglée de  $-5^{\circ}$  à  $15^{\circ}$  vers l'avant ou l'arrière pour bénéficier d'un confort visuel optimal.

### AVERTISSEMENTS

- Afin d'éviter toute blessure aux doigts lorsque vous réglez l'écran, ne tenez pas la partie inférieure du cadre du moniteur, comme il est illustré ci-dessous.

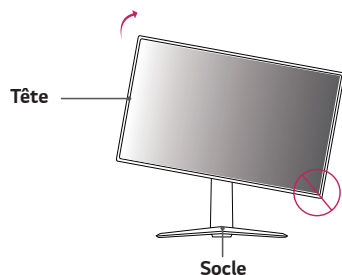


- Veillez à ne pas poser les doigts ou à ne pas les appuyer sur la surface de l'écran lorsque vous réglez l'inclinaison du moniteur.



## Fonction de pivot

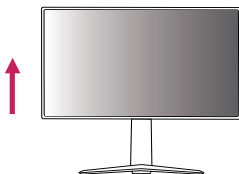
La fonction de pivot permet au moniteur de pivoter de 90 ° dans le sens des aiguilles d'une montre.



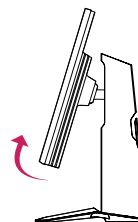
## ! AVERTISSEMENTS

- Pour éviter d'abîmer la base du socle, assurez-vous qu'il n'est pas en contact avec le moniteur lors de la rotation de ce dernier à l'aide de la fonction de pivot.
- Lorsque vous utilisez la fonction de pivot, ne faites pas pivoter le moniteur trop rapidement et n'exercez pas une force excessive.
  - La tête du moniteur peut entrer en contact avec le socle et égratigner la base.
  - Prenez garde de ne pas vous blesser en coinçant votre doigt entre la tête du moniteur et le socle.

- 1 Élevez le moniteur à sa hauteur maximale.



- 2 Réglez l'angle du moniteur dans le sens indiqué par la flèche, comme il est illustré.



- 3 Pivotez le moniteur dans le sens des aiguilles d'une montre, comme il est illustré.



- 4 Terminez l'installation en faisant pivoter le moniteur à 90° comme indiqué sur l'illustration ci-dessous.



### AVERTISSEMENTS

- Soyez prudent, car vous risquez de vous blesser au doigt en le coinçant entre la tête du moniteur et le bureau.

### REMARQUES

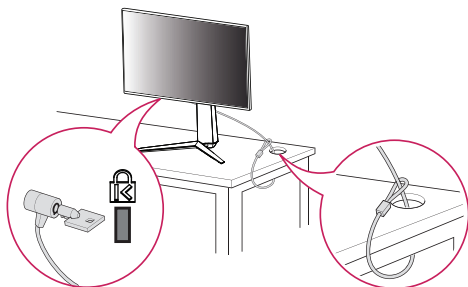
- La fonction de pivot automatique du moniteur n'est pas prise en charge.
- Un raccourci clavier Windows vous permet de faire pivoter facilement l'affichage de l'écran. Certaines versions de Windows et certains pilotes de carte graphique peuvent utiliser des paramètres différents pour la touche de pivot de l'écran ou ne pas prendre en charge la touche de pivot.

## Utilisation du verrou Kensington

Le connecteur du système de sécurité Kensington est situé dans la partie inférieure du moniteur.

Pour plus d'informations sur l'installation et l'utilisation de ce système de sécurité, consultez le manuel d'utilisation du verrou Kensington ou rendez-vous sur le site Web <http://www.kensington.com>.

Reliez votre moniteur à un bureau à l'aide du câble du système de sécurité Kensington.



### REMARQUE

- Le système de sécurité Kensington est offert en option. Les accessoires en option sont offerts dans la plupart des magasins de produits électroniques.

## Installation de la plaque de montage mural

Ce moniteur présente les caractéristiques nécessaires pour l'ajout d'une plaque de montage mural ou d'autres périphériques compatibles.

- 1 Placez le moniteur à plat, l'écran tourné vers le bas. Pour protéger le panneau de l'écran, recouvrez-le d'un chiffon doux ou du coussin de protection inclus dans l'emballage du produit.
- 2 Retirez les quatre vis à l'arrière de l'écran.
- 3 Placez la plaque de montage mural sur le moniteur en faisant coïncider les trous de vis avec ceux du moniteur.
- 4 Serrez les quatre vis à l'aide d'un tournevis pour fixer la plaque à l'écran.

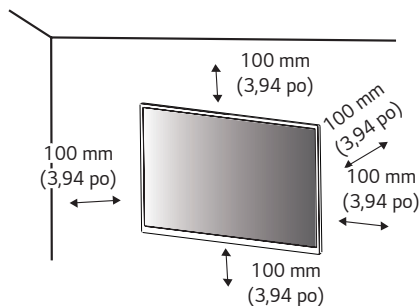


### REMARQUES

- La plaque de montage mural est vendue séparément.
- Pour plus d'informations sur l'installation, consultez le guide d'installation de la plaque de montage mural.
- Veillez à ne pas exercer une pression excessive lors du montage du support mural, cela pourrait endommager l'écran du moniteur.

## Installation au mur

Installez le moniteur à une distance d'au moins 100 mm (3,94 po) du mur et laissez environ 100 mm (3,94 po) d'espace de chaque côté du moniteur pour garantir une ventilation correcte. Pour obtenir des instructions d'installation détaillées, demandez conseil à votre détaillant local. Si vous souhaitez installer un support de fixation murale inclinable, consultez le manuel qui s'y rapporte.



Pour installer le moniteur à un mur, fixez un support de fixation murale (offert en option) à l'arrière du moniteur.

Assurez-vous que le support de fixation murale est correctement fixé au moniteur et au mur.

- 1 Si vous utilisez des vis plus longues que le format standard, vous pourriez endommager l'intérieur de l'appareil.
- 2 Une vis non conforme à la norme VESA peut endommager le produit et provoquer la chute du moniteur. LG Electronics n'est pas responsable des accidents liés à l'utilisation de vis non standards.

<b>Support de fixation murale (mm)</b>	100 x 100
<b>Vis standard</b>	M4 x L10
<b>Nombre de vis</b>	4
<b>Plaque de montage mural (en option)</b>	LSW 149

The image shows the LSW 149 wall mounting bracket, which is a metal plate with four mounting holes and a central adjustment mechanism.



## REMARQUES

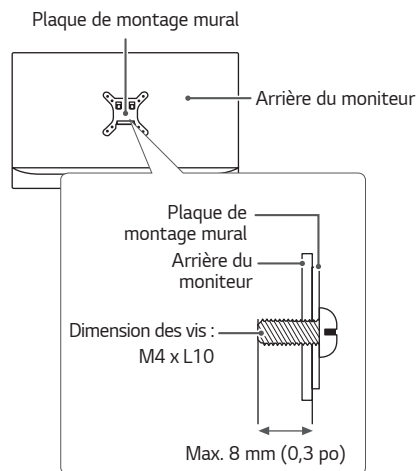
- Utilisez les vis conformes aux normes VESA.
- L'ensemble d'installation du support de fixation murale contient le guide d'installation ainsi que tous les éléments nécessaires.
- Le support de fixation murale est offert en option. Pour vous procurer des accessoires en option, contactez votre détaillant local.
- La longueur des vis peut varier en fonction du support de fixation murale. Assurez-vous d'utiliser la longueur de vis appropriée.
- Pour plus d'informations, consultez le manuel d'utilisation du support de fixation murale.



## ATTENTION

- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur, pour éviter tout risque de décharge électrique.
- L'installation du moniteur au plafond ou sur un mur incliné pourrait le faire tomber et provoquer des blessures. Utilisez un support mural homologué par LG et contactez votre détaillant local ou une personne qualifiée.
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.

- Utilisez un support de fixation murale et des vis conformes aux normes VESA. Les dommages résultant de l'utilisation ou de la mauvaise utilisation de composants non appropriés ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Mesurée depuis l'arrière du moniteur, la longueur des vis ne doit pas excéder 8 mm (0,3 po).



# UTILISATION DU MONITEUR

- Les illustrations présentées dans ce manuel peuvent différer de votre produit. Appuyez sur le bouton multidirectionnel, allez dans **Paramètres** → **Source d'entrée**, puis sélectionnez l'option d'entrée.



## ATTENTION

- N'appuyez pas sur l'écran de façon prolongée. Cela pourrait entraîner une distorsion de l'image.
- Évitez d'afficher une image fixe à l'écran pendant une période prolongée. Cela risque de provoquer une image rémanente. Configurez si possible un écran de veille.



## REMARQUES

- Branchez le cordon d'alimentation à une barre multiprise (3 broches) mise à la terre ou à une prise murale mise à la terre.
- Si vous allumez le moniteur dans une pièce à basse température, un scintillement peut se produire. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Des points rouges, verts ou bleus peuvent apparaître sur l'écran. Ce phénomène est tout à fait normal.

## Connexion à un ordinateur

- Ce moniteur est compatible avec la fonction Plug and Play\*.
- \* Plug and Play : Fonction permettant d'ajouter un périphérique à un ordinateur sans devoir procéder à une reconfiguration ou à une installation manuelle des pilotes.

## Connexion HDMI

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.



## ATTENTION

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI/DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
  - Câble HDMI®/TM ultra haute vitesse

## Connexion DisplayPort

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.



### REMARQUES

- Il se peut qu'il n'y ait aucune sortie vidéo ou audio selon la version DP (DisplayPort) de votre PC.
- Si vous utilisez une carte graphique munie d'une sortie Mini DisplayPort, utilisez un câble Mini DP vers DP (Mini DisplayPort vers DisplayPort) compatible avec les sorties DisplayPort 1.4. (Vendu séparément)

## Connexion aux périphériques audiovisuels

### Connexion HDMI

La connexion HDMI permet de transmettre des signaux numériques audio et vidéo de votre périphérique audiovisuel vers votre moniteur.



### REMARQUES

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI/DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
  - Câble HDMI®/TM ultra haute vitesse



## Connexion de périphériques

### Connexion d'un casque d'écoute

Connectez les périphériques au moniteur dans le port pour casque d'écoute.

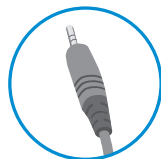


#### REMARQUES

- Les périphériques sont vendus séparément.
- L'utilisation de prises d'écouteurs angulaires peut provoquer des problèmes lors de la connexion d'un autre périphérique externe au moniteur. Il est donc conseillé d'utiliser des prises d'écouteurs droites.



Angulaires



Droites  
(Recommandé)

- Selon les paramètres audio du PC et du périphérique, les fonctions du casque peuvent être limitées.

# PARAMÈTRES DE L'UTILISATEUR

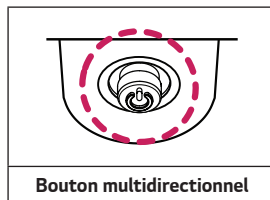





## REMARQUES

- L'affichage à l'écran de votre moniteur peut différer légèrement des illustrations dans ce manuel.
- Au moment où **Beep Guide** est activé, vous allez accéder à **Paramètres** en appuyant sur le bouton du joystick.

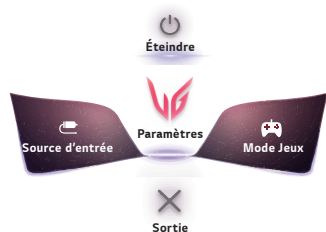
## Activation du menu principal

- 1 Appuyez sur le bouton multidirectionnel au bas du moniteur.
- 2 Déplacez le bouton multidirectionnel vers le haut/bas (▲ / ▼) et vers la gauche/droite (◀ / ▶) pour régler les options.
- 3 Appuyez une nouvelle fois sur le bouton multidirectionnel pour sortir du menu principal.



Bouton	État du menu		Description
	Menu principal désactivé		Permet d'activer le menu principal.
	Menu principal activé		Permet d'accéder à la fonction de <b>Paramètres</b> . (Maintenez le bouton enfoncé pour éteindre le moniteur. Vous pouvez éteindre le moniteur de cette façon à n'importe quel moment, même lorsque l'affichage écran est activé.)
	◀	Menu principal désactivé	Règle le niveau du volume du moniteur.
		Menu principal activé	Permet d'accéder à la fonction de <b>Source d'entrée</b> .
	▶	Menu principal désactivé	Règle le niveau du volume du moniteur.
		Menu principal activé	Permet d'accéder à la fonction de <b>Mode Jeux</b> .
	▲	Menu principal désactivé	Permet de régler la luminosité du moniteur.
		Menu principal activé	Permet d'éteindre le moniteur.
	▼	Menu principal désactivé	Permet de régler la luminosité du moniteur.
		Menu principal activé	Permet de sortir du menu principal.

## Fonctions du menu principal



Menu principal	Description
<b>Source d'entrée</b>	Permet de régler le mode d'entrée.
<b>Éteindre</b>	Permet d'éteindre le moniteur.
<b>Paramètres</b>	Permet de configurer les paramètres de l'écran.
<b>Mode Jeux</b>	Permet de définir le mode approprié pour les jeux.
<b>Sortie</b>	Permet de sortir du menu principal.

## Paramètres de l'utilisateur

### Paramètres du menu

- 1 Pour consulter le menu à l'écran, appuyez sur le bouton multidirectionnel au bas du moniteur, puis entrez dans les **Paramètres**.
- 2 Configurez les options en déplaçant le bouton multidirectionnel vers le haut/bas ou vers la gauche/droite.
- 3 Pour retourner au menu supérieur ou régler d'autres éléments du menu, déplacez le bouton multidirectionnel avec la touche ◀ ou appuyez sur (⏻).
- 4 Si vous souhaitez sortir du menu à l'écran, déplacez le bouton multidirectionnel vers ◀ jusqu'à ce que vous soyez sorti.



Mode Jeux



Ajuster Jeu



Ajuster Image



Source d'entrée




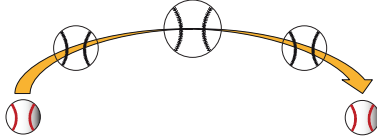

Général


Mode Jeux sur le signal SDR (non-HDR).

Paramètres > Mode Jeux		Description
Mode Jeux	Joueur 1	Dans ce mode, les utilisateurs peuvent personnaliser des éléments, notamment des options liées au jeu.
	Joueur 2	Les modes image du <b>Joueur 1</b> et du <b>Joueur 2</b> vous permettent de personnaliser des réglages d'affichage, notamment des options liées au jeu.
	FPS	Ce mode est optimisé pour les jeux FPS.
	RTS	Ce mode est optimisé pour les jeux RTS.
	Vive	Augmente les niveaux de contraste, de brillance et de netteté pour produire des images éclatantes.
	Lecture	Optimise l'écran pour le visionnement de documents. Vous pouvez augmenter la luminosité de l'écran à partir du menu à l'écran.
	Effet HDR	Optimise l'écran pour l'imagerie à grande gamme dynamique.
	Perception des couleurs	Ce mode est conçu pour les utilisateurs qui ne peuvent distinguer le rouge et le vert. Il permet aux utilisateurs ayant des problèmes avec ces deux couleurs de les distinguer facilement.


Mode Jeux sur le signal HDR.

Paramètres > Mode Jeux		Description
Mode Jeux	<b>Joueur 1</b>	Dans ce mode, les utilisateurs peuvent personnaliser des éléments, notamment des options liées au jeu.
	<b>Joueur 2</b>	Les modes image du <b>Joueur 1</b> et du <b>Joueur 2</b> vous permettent de personnaliser des réglages d'affichage, notamment des options liées au jeu.
	<b>FPS</b>	Ce mode est optimisé pour les jeux FPS. Il est idéal pour les jeux FPS très sombres.
	<b>RTS</b>	Ce mode est optimisé pour les jeux RTS.
	<b>Vive</b>	Permet d'optimiser l'écran pour les couleurs vives.
	 <b>REMARQUES</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le contenu HDR peut ne pas s'afficher correctement en fonction de la configuration du système d'exploitation Windows10. Veuillez vérifier la configuration de HDR activé/désactivé dans Windows.</li> <li>• Lorsque la fonction HDR est démarrée, les caractères ou la qualité de l'image peuvent être médiocres en fonction de la performance de la carte graphique.</li> <li>• Lorsque la fonction HDR est démarrée, des scintillements d'écran ou des bruits de craquement peuvent se produire lors de la modification de l'entrée du moniteur ou de la mise sous/hors tension selon les performances de la carte graphique.</li> <li>• Pour savoir si la carte graphique et le jeu prennent en charge la fonction HDR, visitez le site Web de leur fabricant.</li> </ul>	

Paramètres > Ajuster Jeu		Description	
Ajuster Jeu	Motion Blur Reduction	On	<p>Ce mode réduit le flou de mouvement dans les vidéos en mouvement rapide. Pour profiter pleinement de cette fonction, sélectionnez HDMI : 2 560 x 1 440 @ 120Hz/144Hz Ou DP : 2 560 x 1 440 @ 100Hz/120Hz/144Hz/165Hz avant d'activer <b>Motion Blur Reduction</b>.</p>  <p>Cette fonction est disponible pour la fréquence verticale suivante. (HDMI : 120Hz/144Hz, DP : 100Hz/120Hz/144Hz/165Hz)</p>
		Off	<p>Mettez le mode <b>Motion Blur Reduction</b> off.</p> 
		<p><b>! REMARQUE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour réduire le flou de mouvement, la luminosité est réduite avec contrôle du rétroéclairage.</li> <li>• Les caractéristiques <b>Motion Blur Reduction</b> et <b>FreeSync</b> ne peuvent pas utilisées en même temps.</li> <li>• Cette fonction est optimisée pour les jeux.</li> <li>• Il est recommandé de l'éteindre lorsque vous n'utilisez pas la fonction de jeu.</li> <li>• Un scintillement peut arriver pendant l'opération de <b>Motion Blur Reduction</b>.</li> </ul>	

Ajuster Jeu	FreeSync Premium / Adaptive-Sync	Affiche des images naturelles et homogènes par la synchronisation de la fréquence verticale du signal d'entrée avec celle de la sortie.	
		<div> <b>ATTENTION</b></div> <ul style="list-style-type: none"><li>• Interface supportée: DisplayPort,HDMI (FreeSync Premium), Adaptive-Sync.</li><li>• Carte graphique supportée: une carte graphique qui supporte FreeSync d'AMD est nécessaire.</li><li>• Version supportée: assurez-vous de mettre à jour la carte graphique au dernier pilote.</li><li>• Pour plus d'information et d'exigence, reportez-vous sur le web site d'AMD au <a href="http://www.amd.com/FreeSync">http://www.amd.com/FreeSync</a>.</li><li>• <b>FreeSync Premium / Adaptive-Sync</b> et <b>Motion Blur Reduction</b> ne peuvent pas être activés simultanément.</li></ul>	
		Étendu	Fonction FreeSync Premium / Adaptive-Sync activée. (Activer la gamme de fréquence plus large de la fonction FreeSync que le mode de base.)
		Basique	Fonction FreeSync Premium / Adaptive-Sync activée. (Activer la gamme de fréquence basique de la fonction FreeSync.)
	Off	Permet d'éteindre la fonction FreeSync Premium / Adaptive-Sync.	
	Contrôle des noirs	Contrôle la profondeur des noirs pour une meilleure visibilité dans les scènes sombres. Vous pouvez facilement distinguer les objets sur les écrans de jeu sombres.	





Ajuster Jeu	Temps de Réponse	Définit le temps de réponse des images affichées en fonction de la vitesse de l'écran. Dans un environnement standard, il est recommandé de sélectionner <b>Rapide</b> . Avec une image en mouvement rapide, il est recommandé d'utiliser l'option <b>Plus Rapide</b> . Une fois que le <b>Mode accéléré</b> est sélectionné, un <b>Flou de mouvement</b> peut se produire en fonction du contenu.	
		<b>Plus Rapide</b>	Règle le temps de réponse à Plus Rapide.
		<b>Rapide</b>	Règle le temps de réponse à Rapide.
		<b>Normal</b>	Règle le temps de réponse à Normal.
		<b>Off</b>	N'utilise pas la fonction d'amélioration du temps de réponse.
	Crosshair	Le pointeur en croix affiche une marque au centre de l'écran pour les jeux de tir à la première personne. Les utilisateurs peuvent sélectionner le pointeur en croix qui convient à leur environnement de jeu parmi quatre modèles différents.	
	Nombre de FPS	<b>On</b>	L'indicateur se trouve au coin supérieur gauche de l'écran, qui reflète la fréquence d'images réelle qui est reçue à l'entrée. Vous pouvez également régler la position du Nombre de FPS. (en haut à gauche/en haut à droite/en bas à droite/en bas à gauche)
		<b>Off</b>	N'utilise pas la fonction de Nombre de FPS.
		 <b>REMARQUE</b> • Ne pas utiliser la fonction de <b>Nombre de FPS</b> et de <b>Crosshair</b> en même temps.	
	Réinitialisation du jeu	Rétablit les paramètres par défaut du jeu.	
		<b>Non</b>	Annule la sélection.
		<b>Oui</b>	Permet de rétablir les paramètres par défaut.

Paramètres > Ajuster Image		Description
Ajuster Image	Luminosité	Permet de régler la luminosité de l'écran.
	Contraste	Permet de régler le contraste de l'écran.
	Netteté	Permet de régler la netteté de l'écran.
	Gamma	<b>Mode 1, Mode 2, Mode 3</b> Plus la valeur gamma est élevée, plus l'image devient sombre. De même, plus la valeur gamma est basse, plus l'image s'éclaircit.
		<b>Mode 4</b> Si vous n'avez pas besoin de régler les paramètres de gamma, sélectionnez Mode 4.
	Températ.	<b>Utilis.</b> L'utilisateur peut les personnaliser en rouge, vert ou bleu.
		<b>Chaud</b> Permet d'ajouter du rouge à la couleur de l'écran.
		<b>Moyen</b> Permet de définir la couleur de l'écran à mi-chemin entre le rouge et le bleu.
		<b>Froid</b> Permet d'ajouter du bleu à la couleur de l'écran.
		<b>Manuel</b> L'utilisateur peut régler finement la température de couleur.
	R/G/B	Vous pouvez personnaliser les couleurs de l'affichage à l'aide des options <b>Rouge, Vert et Bleu</b> .
	Six Couleurs	Répond aux exigences de l'utilisateur pour les couleurs grâce au réglage du ton et de la saturation des six couleurs (rouge, vert, bleu, cyan, magenta et jaune) et à l'enregistrement de ces paramètres.
		<b>Teinte</b> Permet de régler le ton des couleurs de l'écran.
		<b>Saturation</b> Permet de régler la saturation des couleurs de l'écran. Plus la valeur est faible, moins les couleurs sont saturées et lumineuses. Plus la valeur est élevée, plus les couleurs sont saturées et foncées.
	Niveau Noir	Permet de définir le niveau de décalage (pour le mode HDMI uniquement). • Décalage : cette valeur sert de référence pour un signal vidéo; il s'agit de la couleur la plus sombre que le moniteur peut afficher.
		<b>Haut</b> Maintient le taux de contraste de l'écran actuel.
		<b>Bas</b> Réduit les niveaux de noir et augmente les niveaux de blanc dans le taux de contraste de l'écran actuel.

<b>Ajuster Image</b>	<b>DFC</b>	<b>On</b>	Permet de régler automatiquement la luminosité en fonction de l'écran.
		<b>Off</b>	Permet de désactiver la fonction <b>DFC</b> .
	<b>Réinitialiser l'image</b>	Voulez-vous réinitialiser les paramètres Image?	
		<b>Non</b>	Annule la sélection.
		<b>Oui</b>	Permet de rétablir les paramètres par défaut.

Paramètres > Source d'entrée		Description	
Source d'entrée	Liste des entrées	Permet de sélectionner le mode d'entrée.	
	Format d'image	Permet de régler le format d'affichage.	
		Full Wide	Permet d'afficher la vidéo en grand écran, quelle que soit l'entrée du signal vidéo.
		4:3	La vidéo est affichée en format 4:3.
	Basculement d'entrée auto	Lorsque le commutateur d'entrée automatique est mis à <b>On</b> , l'affichage passe automatiquement à la nouvelle entrée lors de la connexion.	
		On	Permet d'activer le <b>Basculement d'entrée auto</b> .
		Off	Permet de désactiver le <b>Basculement d'entrée auto</b> .

Paramètres > Général		Description
Général	Langue	Permet de définir la langue d'affichage du menu.
	Touche définie par l'utilisateur 1	Vous pouvez personnaliser le menu principal afin d'accéder facilement à votre menu préféré.
	Touche définie par l'utilisateur 2	Touche définie par l'utilisateur 1 et Touche définie par l'utilisateur 2 afficheront à gauche/droite du menu principal.
	SMART ENERGY SAVING	<b>Haut</b> Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction SMART ENERGY SAVING haute efficacité.
		<b>Bas</b> Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction SMART ENERGY SAVING basse efficacité.
		<b>Off</b> Permet de désactiver la fonction SMART ENERGY SAVING.
	Mode Économie d'énergie prolongée	Quand le <b>Mode Économie d'énergie prolongée</b> est activé, la consommation d'énergie est minimisée quand le moniteur est en mode veille.
		<b>On</b> Active la fonction <b>Mode Économie d'énergie prolongée</b> .
		<b>Off</b> Désactive la fonction <b>Mode Économie d'énergie prolongée</b> .
		 <b>REMARQUE</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Au moment où le mode <b>Mode Économie d'énergie prolongée</b> est à <b>Off</b>, le moniteur éteint uniquement le rétroéclairage lorsque le moniteur est en mode veille.</li> </ul>
	Témoin de fonctionnement	Permet d'activer ou de désactiver le témoin de fonctionnement situé en bas du moniteur.
		<b>On</b> Le témoin de fonctionnement s'active automatiquement.
		<b>Off</b> Le témoin de fonctionnement s'éteint.

Général	<b>Veille Automatique</b>	Cette fonction éteint automatiquement le moniteur si aucun mouvement n'est détecté sur l'écran sur une période de temps donnée. Vous pouvez définir le délai pour la fonction d'arrêt automatique. <b>(8H, 6H, 4H et Off)</b>	
	<b>Version de compatibilité d'entrée</b>	Réglez la version de compatibilité d'entrée sur la même version que celle de l'appareil externe connecté. - En cas d'entrée DisplayPort, réglez au 1.4 ou plus afin d'utiliser la fonction HDR. - En cas d'entrée HDMI, réglez au 2.0 ou plus afin d'utiliser la fonction HDR.	
	<b>Buzzer</b>	<b>On</b>	Active le <b>Buzzer</b> du moniteur.
		<b>Off</b>	Désactive le <b>Buzzer</b> du moniteur.
	<b>OSD Verrouiller</b>	Cette fonction désactive la capacité de configuration et de réglage des menus.	
		<b>On</b>	Active <b>OSD Verrouiller</b> .
		<b>Off</b>	Désactive <b>OSD Verrouiller</b> .
		 <b>REMARQUE</b> • Toutes les fonctions sont désactivées à l'exception de <b>Luminosité</b> , <b>Contraste</b> dans la section <b>Ajuster Image</b> , <b>Source d'entrée</b> , <b>OSD Verrouiller</b> et <b>Information</b> dans la section <b>Général</b> .	
	<b>Information</b>	L'affichage d'information affichera le Temps d'utilisation total et la Résolution.	
	<b>Réinitialise</b>	Voulez-vous réinitialiser les paramètres?	
		<b>Non</b>	Annule la réinitialisation.
		<b>Oui</b>	Permet de rétablir les paramètres par défaut.

# DÉPANNAGE

Rien n'est affiché à l'écran.	
Le cordon d'alimentation du moniteur est-il branché?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché sur la prise de courant.</li> </ul>
Le témoin de fonctionnement est-il allumé?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez la connexion du câble d'alimentation et appuyez sur le bouton d'alimentation.</li> </ul>
L'appareil est-il sous tension? Le témoin de fonctionnement est-il blanc?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que l'entrée connectée est activée (<b>Paramètres</b> &gt; <b>Source d'entrée</b>).</li> </ul>
Le témoin de fonctionnement clignote-t-il?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si le moniteur est en mode Veille, déplacez la souris ou appuyez sur n'importe quelle touche du clavier pour activer l'affichage.</li> <li>• Vérifiez si l'ordinateur est allumé.</li> </ul>
Le message <b>L'écran n'est pas actuellement réglé sur la résolution recommandée. Si vous n'avez pas de vidéo ou si l'écran clignote, consultez le guide d'utilisation.</b> s'affiche-t-il?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ce problème se produit lorsque les signaux transférés de l'ordinateur (carte graphique) excèdent la plage de fréquences horizontales ou verticales recommandée du moniteur. Reportez-vous à la section Caractéristiques du produit de ce manuel pour définir la fréquence appropriée.</li> </ul>
Le message <b>Pas de Signal</b> s'affiche-t-il?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ce message apparaît lorsque le câble de signal est déconnecté ou manquant entre l'ordinateur et le moniteur. Vérifiez le câble et reconnectez-le.</li> </ul>
Avez-vous installé le pilote de l'écran?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Assurez-vous d'installer le pilote d'affichage à partir de notre site : <a href="http://www.lg.com">http://www.lg.com</a>.</li> <li>• Assurez-vous que la carte graphique prend en charge la fonction Plug and Play.</li> </ul>

Certaines fonctions sont désactivées.	
Certaines des fonctions sont-elles indisponibles lorsque vous appuyez sur le bouton Menu?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'affichage à l'écran est verrouillé. Allez sur <b>Paramètres</b> &gt; <b>Général</b> et définir <b>OSD Verrouiller</b> sur <b>Off</b>.</li> </ul>

**Une image reste affichée sur l'écran.**

L'image reste-t-elle visible même lorsque le moniteur est éteint?

- L'affichage d'une image fixe pendant une durée prolongée peut endommager l'écran et provoquer cette image rémanente.
- Pour prolonger la durée de vie du moniteur, utilisez un écran de veille.

**L'affichage est instable et vacillant. / Les images affichées sur le moniteur laissent des traces ombragées.**

Avez-vous sélectionné la résolution appropriée?

- Si vous avez sélectionné la résolution HDMI 1 080i 60/50 Hz (entrelacée), il est possible que l'écran scintille. Modifiez la résolution à 1 080p ou réglez la résolution recommandée.





## REMARQUES

- Fréquence verticale : Pour qu'une image s'affiche, l'écran doit être actualisé plusieurs dizaines de fois par seconde, comme une lampe fluorescente. Le nombre d'actualisations par seconde correspond à la fréquence verticale ou au taux de rafraîchissement. Cette valeur est exprimée en Hz.
- Fréquence horizontale : Le cycle horizontal correspond à la durée nécessaire à l'affichage d'une ligne horizontale. Si 1 est divisé par l'intervalle horizontal, le résultat obtenu correspond au nombre de lignes horizontales affichées par seconde. Cette valeur, exprimée en kHz, correspond à la fréquence horizontale.
- Assurez-vous que la résolution ou la fréquence de la carte graphique se trouve dans la plage prise en charge par le moniteur, et que la résolution recommandée (optimale) est sélectionnée dans **Panneau de configuration** > **Affichage** > **Paramètres** dans Windows. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.)
- Si la carte graphique n'est pas réglée à la résolution recommandée (optimale), il peut en résulter un texte flou, un écran sombre, une zone d'affichage tronquée ou un mauvais alignement de l'écran.
- Les méthodes de configuration des paramètres peuvent varier selon l'ordinateur ou le système d'exploitation, et certaines solutions peuvent ne pas être disponibles selon les performances de la carte graphique. Si c'est le cas, communiquez avec le fabricant de l'ordinateur ou de la carte graphique pour obtenir de l'aide.
- Certaines cartes graphiques peuvent ne pas prendre en charge la résolution 2 560 x 1 440 (165 Hz ou plus). Si la résolution ne peut être affichée, communiquez avec le fabricant de votre carte graphique.

### Les couleurs ne s'affichent pas normalement.

L'affichage apparaît-il décoloré (16 couleurs)?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sélectionnez le mode 24 bits (couleurs véritables) ou supérieur. Dans Windows, choisissez <b>Panneau de configuration &gt; Affichage &gt; Paramètres &gt; Qualité de couleur</b>. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.)</li> </ul>
Les couleurs semblent-elles instables ou monochromes?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez que le câble de signal est correctement connecté. Rebranchez le câble ou réinsérez la carte graphique de l'ordinateur.</li> </ul>
L'écran affiche-t-il des points?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque vous utilisez le moniteur, il est possible que des points pixellisés (rouges, verts, bleus, blancs ou noirs) apparaissent à l'écran. Ce phénomène est normal sur un écran ACL. Il ne s'agit pas d'une erreur et cela n'a aucune incidence sur les performances du moniteur.</li> </ul>

### Aucun son en provenance du port pour casque.

Les images affichées par l'intermédiaire du DP (DisplayPort) ou de l'entrée HDMI sont-elles sans son?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Assurez-vous que les connexions du port pour casque sont effectuées correctement.</li> <li>Essayez d'augmenter le volume avec le bouton multidirectionnel.</li> <li>Définissez la sortie audio de l'ordinateur sur le moniteur que vous utilisez. Sur la fenêtre Microsoft, allez dans <b>Panneau de configuration &gt; Matériel et audio &gt; Son &gt; définissez le moniteur comme périphérique par défaut</b>. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.)</li> </ul>
---	--

# CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

Écran ACL	Profondeur des couleurs	HDMI	Prise en charge de la couleur 8 bit / 10 bit / 12 bit.
		DP (DisplayPort)	Prise en charge de la couleur 10 bit.
Résolution	Résolution max.	2 560 x 1 440 à 144 Hz (HDMI)	
		2 560 x 1 440 à 165 Hz (DisplayPort)	
	Résolution recommandée	2 560 x 1 440 à 144 Hz (HDMI)	
		2 560 x 1 440 à 165 Hz (DisplayPort)	
Sources d'alimentation	Type d'alimentation	19 V --- 2,4 A	
	Consommation électrique (Typique)	Mode activé : 36,5 W (typique)* Mode Veille (Mode attente) : ≤ 0,5 W** Mode désactivé : ≤ 0,3 W	
Adaptateur ca/cc	DA-48F19, fabriqué par Asian Power Devices Inc. ADS-48FSK-19 19048EPCU-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-48FSK-19 19048EPK-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-48FSK-19 19048EPG-1, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC MS-Z2530R190-048M0-E, fabriqué par MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD MS-V2530R190-048L0-DE, fabriqué par MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD MS-V2530R190-048L0-KR, fabriqué par MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD MS-V2530R190-048L0-US, fabriqué par MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD Sortie: 19 V --- 2,53 A		

Conditions environnementales	Conditions de fonctionnement	Température	De 0 °C à 40 °C (de 32 °F à 104 °F)
		Humidité	Moins de 80 %
	Entreposage	Température	De -20 °C à 60 °C (de -4 °F à 140 °F)
		Humidité	Moins de 85 %
Dimensions	Dimensions du moniteur (largeur x hauteur x profondeur)		
	Avec support	613,5 x 569,8 x 291,2 (mm) 24,1 x 22,4 x 11,4 (po)	
	Sans support	613,5 x 371,6 x 51,3 (mm) 24,1 x 14,6 x 2,0 (po)	
Poids (sans emballage)	Avec support	6,2 kg (13,6 lb)	
	Sans support	4,1 kg (9,0 lb)	

Ces caractéristiques peuvent être modifiées sans préavis.

Le symbole ~ signifie « courant alternatif », et le symbole — signifie « courant continu ».

La consommation électrique peut varier en fonction des conditions de fonctionnement et de la configuration du moniteur.

\* La consommation d'énergie lorsque le moniteur est en marche est mesurée à l'aide de la norme de test du standard LGE (tracé pur blanc, résolution maximale).

\*\* Le moniteur passe au mode Veille en quelques minutes (5 minutes au maximum).

## Mode de réglage d'usine

(Mode prédéfini, HDMI)

Mode prédéfini	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Polarité (H/V)	Remarques
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60	-/-	
1 920 x 1 080	66,587	59,934	+/-	
2 560 x 1 440	88,79	59,95	+/-	
2 560 x 1 440	111,86	74,97	+/-	
2 560 x 1 440	183	120	+/-	
2 560 x 1 440	219,21	143,93	+/-	Durée recommandé

En cas de l'utilisation d'un chronométrage d'entrée qui est en dehors de la fréquence conciliée, vous aurez probablement une mal vitesse de réponse ou une qualité d'image médiocre.

(Mode prédéfini, DisplayPort PC)

Mode prédéfini	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Polarité (H/V)	Remarques
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60	-/-	
1 920 x 1 080	66,587	59,934	+/-	
2 560 x 1 440	88,79	59,95	+/-	
2 560 x 1 440	150,92	99,95	+/-	
2 560 x 1 440	183,00	120,00	+/-	
2 560 x 1 440	222,15	143,97	+/-	
2 560 x 1 440	257,17	164,96	+/-	Durée recommandé

## Durée HDMI (vidéo)

Mode prédéfini	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Remarques
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1 080P	67,5	60	
2 160P	135	60	

## Voyant d'alimentation

Mode	Couleur du voyant
Mode activé	Rouge (pendant quelques secondes)
Mode Veille (Mode attente)	Éteint
Mode désactivé	Éteint



## Beep Guide

Menu	lieu
Mode Jeux	1
Mode Jeux - Joueur 1	1 1
Mode Jeux - Joueur 2	1 2
Mode Jeux - FPS	1 3
Mode Jeux - RTS	1 4
Mode Jeux - Vive	1 5
Mode Jeux - Lecture	1 6
Mode Jeux - Effet HDR	1 7
Mode Jeux - Perception des couleurs	1 8
Ajuster Jeu	2
Ajuster Jeu - Motion Blur Reduction	2 1
Ajuster Jeu - Motion Blur Reduction - On	2 1 1
Ajuster Jeu - Motion Blur Reduction - Off	2 1 2
Ajuster Jeu - FreeSync Premium / Adaptive-Sync	2 3
Ajuster Jeu - FreeSync Premium / Adaptive-Sync - Étendu	2 3 1
Ajuster Jeu - FreeSync Premium / Adaptive-Sync - Basique	2 3 2
Ajuster Jeu - FreeSync Premium / Adaptive-Sync - Off	2 3 3
Ajuster Jeu - Contrôle des noirs	2 4
Ajuster Jeu - Contrôle des noirs	2 4 1 Glisseur

Menu	lieu
Ajuster Jeu - Temps de Réponse	2 5
Ajuster Jeu - Temps de Réponse - Plus Rapide	2 5 1
Ajuster Jeu - Temps de Réponse - Rapide	2 5 2
Ajuster Jeu - Temps de Réponse - Normal	2 5 3
Ajuster Jeu - Temps de Réponse - Off	2 5 4
Ajuster Jeu - Crosshair	2 6
Ajuster Jeu - Crosshair - Croix Rouge	2 6 1
Ajuster Jeu - Crosshair - Croix verte	2 6 2
Ajuster Jeu - Crosshair - Point rouge	2 6 3
Ajuster Jeu - Crosshair - Point vert	2 6 4
Ajuster Jeu - Crosshair - Off	2 6 5
Ajuster Jeu - Nombre de FPS	2 7
Ajuster Jeu - Nombre de FPS - On	2 7 1
Ajuster Jeu - Nombre de FPS - Off	2 7 2
Ajuster Jeu - Réinitialisation du jeu	2 8
Ajuster Jeu - Réinitialisation du jeu - Non	2 8 1
Ajuster Jeu - Réinitialisation du jeu - Oui	2 8 2
Ajuster Image	3
Ajuster Image - Luminosité	3 1
Ajuster Image - Luminosité	3 1 1 Glisseur
Ajuster Image - Contraste	3 2

Menu	lieu
Ajuster Image - Contraste	3 2 1 Glisseur
Ajuster Image - Netteté	3 3
Ajuster Image - Netteté	3 3 1 Glisseur
Ajuster Image - Gamma	3 4
Ajuster Image - Gamma - Mode 1	3 4 1
Ajuster Image - Gamma - Mode 2	3 4 2
Ajuster Image - Gamma - Mode 3	3 4 3
Ajuster Image - Gamma - Mode 4	3 4 4
Ajuster Image - Températ.	3 5
Ajuster Image - Températ. - Utilis.	3 5 1
Ajuster Image - Températ. - Chaud	3 5 2
Ajuster Image - Températ. - Moyen	3 5 3
Ajuster Image - Températ. - Froid	3 5 4
Ajuster Image - Températ. - Manuel	3 5 5
Ajuster Image - Températ. - Manuel	3 5 5 1 Glisseur
Ajuster Image - R/G/B	3 6
Ajuster Image - R/G/B - Rouge	3 6 1 Glisseur
Ajuster Image - R/G/B - Vert	3 6 2 Glisseur
Ajuster Image - R/G/B - Bleu	3 6 3 Glisseur

Menu	lieu
Ajuster Image - Six Couleurs	3 7
Ajuster Image - Six Couleurs - Rouge Teinte	3 7 1 Glisseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Rouge Saturation	3 7 2 Glisseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Vert Teinte	3 7 3 Glisseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Vert Saturation	3 7 4 Glisseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Bleu Teinte	3 7 5 Glisseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Bleu Saturation	3 7 6 Glisseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Cyan Teinte	3 7 7 Glisseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Cyan Saturation	3 7 8 Glisseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Magenta Teinte	3 7 9 Glisseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Magenta Saturation	3 7 10 Glisseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Jaune Teinte	3 7 11 Glisseur
Ajuster Image - Six Couleurs - Jaune Saturation	3 7 12 Glisseur
Ajuster Image - Niveau Noir	3 8
Ajuster Image - Niveau Noir - Haut	3 8 1
Ajuster Image - Niveau Noir - Bas	3 8 2

Menu	lieu
Ajuster Image - DFC	3 9
Ajuster Image - DFC - On	3 9 1
Ajuster Image - DFC - Off	3 9 2
Ajuster Image - Réinitialiser l'image	3 10
Ajuster Image - Réinitialiser l'image - Non	3 10 1
Ajuster Image - Réinitialiser l'image - Oui	3 10 2
Source d'entrée	4
Source d'entrée - Liste des entrées	4 1
Source d'entrée - Liste des entrées - HDMI 1	4 1 1
Source d'entrée - Liste des entrées - HDMI 2	4 1 2
Source d'entrée - Liste des entrées - DisplayPort	4 1 3
Source d'entrée - Format d'image	4 2
Source d'entrée - Format d'image - Full Wide	4 2 1
Source d'entrée - Format d'image - 4 : 3	4 2 2
Source d'entrée - Basculement d'entrée auto	4 3
Source d'entrée - Basculement d'entrée auto - On	4 3 1
Source d'entrée - Basculement d'entrée auto - Off	4 3 2
Général	5
Général - Langue	5 1
Général - Langue - Anglais	5 1 1

Menu	lieu
Général - Langue - Allemand	5 1 2
Général - Langue - Français	5 1 3
Général - Langue - Espanol	5 1 4
Général - Langue - Italien	5 1 5
Général - Langue - Suédois	5 1 6
Général - Langue - Finlandais	5 1 7
Général - Langue - Portugais	5 1 8
Général - Langue - Portugais (Brésil)	5 1 9
Général - Langue - Polonais	5 1 10
Général - Langue - Russe	5 1 11
Général - Langue - Grec	5 1 12
Général - Langue - Ukrainien	5 1 13
Général - Langue - Chinois	5 1 14
Général - Langue - Chinois traditionnel	5 1 15
Général - Langue - Japonais	5 1 16
Général - Langue - Coréen	5 1 17
Général - Touche définie par l'utilisateur 1	5 2
Général - Touche définie par l'utilisateur 1 - Source d'entrée	5 2 1
Général - Touche définie par l'utilisateur 1 - Mode Jeux	5 2 2
Général - Touche définie par l'utilisateur 1 - Crosshair	5 2 3
Général - Touche définie par l'utilisateur 1 - Contrôle des noirs	5 2 4

Menu	lieu
Général - Touche définie par l'utilisateur 1 - Temps de Réponse	5 2 5
Général - Touche définie par l'utilisateur 1 - Nombre de FPS	5 2 6
Général - Touche définie par l'utilisateur 2	5 3
Général - Touche définie par l'utilisateur 2 - Source d'entrée	5 3 1
Général - Touche définie par l'utilisateur 2 - Mode Jeux	5 3 2
Général - Touche définie par l'utilisateur 2 - Crosshair	5 3 3
Général - Touche définie par l'utilisateur 2 - Contrôle des noirs	5 3 4
Général - Touche définie par l'utilisateur 2 - Temps de Réponse	5 3 5
Général - Touche définie par l'utilisateur 2 - Nombre de FPS	5 3 6
Général - SMART ENERGY SAVING	5 4
Général - SMART ENERGY SAVING - Haut	5 4 1
Général - SMART ENERGY SAVING - Bas	5 4 2
Général - SMART ENERGY SAVING - Off	5 4 3
Général - Mode Économie d'énergie prolongée	5 5
Général - Mode Économie d'énergie prolongée - On	5 5 1
Général - Mode Économie d'énergie prolongée - Off	5 5 2
Général - Témoin de fonctionnement	5 6

Menu	lieu
Général - Témoin de fonctionnement - On	5 6 1
Général - Témoin de fonctionnement - Off	5 6 2
Général - Veille Automatique	5 7
Général - Veille Automatique - 8H	5 7 1
Général - Veille Automatique - 6H	5 7 2
Général - Veille Automatique - 4H	5 7 3
Général - Veille Automatique - Off	5 7 4
Général - Version de compatibilité d'entrée	5 8
Général - Version de compatibilité d'entrée - DP: 1.4 / HDMI : 2.0	5 8 1
Général - Version de compatibilité d'entrée - DP: 1.2 / HDMI : 1.4	5 8 2
Général - Buzzer	5 9
Général - Buzzer - On	5 9 1
Général - Buzzer - Off	5 9 2
Général - OSD Verrouiller	5 10
Général - OSD Verrouiller - On	5 10 1
Général - OSD Verrouiller - Off	5 10 2
Général - Information	5 11
Général - Réinitialise	5 12
Général - Réinitialise - Non	5 12 1
Général - Réinitialise - Oui	5 12 2



Le modèle et le numéro de série du produit se trouvent au dos et sur l'un de ses côtés.  
Inscrivez-les ci-dessous au cas où vous auriez besoin d'un service d'entretien ou de réparation.

Modèle \_\_\_\_\_

N° de série \_\_\_\_\_