

HAPPY SALMON ANLEITUNG

PERSONEN: 3-8
INHALT: 96 KARTEN

Spieldesign von:
Ken Gruhl und Quentin Weir
Entwickelt von:
Exploding Kittens



WEG MIT DER ANLEITUNG!

LESEN IST WAS FÜR
LAHME LACHSE!

FLINKE FISCHESCHAUEN SICH
ONLINE DAS VIDEO AN:

WWW.HAPPYSALMONGAME.COM/HOW

© 2023 EXPLODING KITTENS

WAS IST DAS?!?

Happy Salmon ist wild, schnell und LAUT. Also schafft euch Platz und räumt die Stühle weg. Wenn euer Puls dabei höher als 120 geht, seid ihr genau in der richtigen Stimmung.

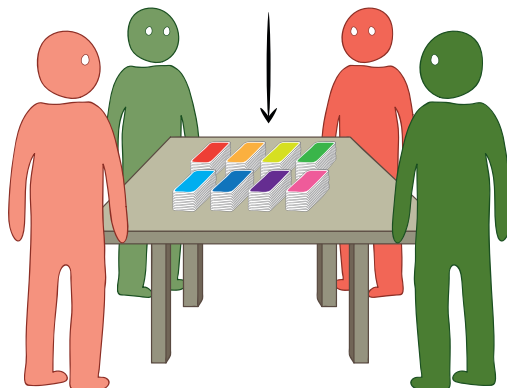


ZIEL

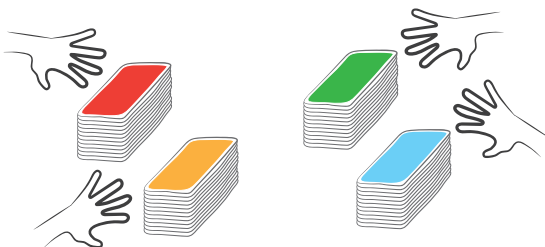
Alle deine Karten loswerden.
Und zwar vor allen anderen.

SPIELAUFBAU

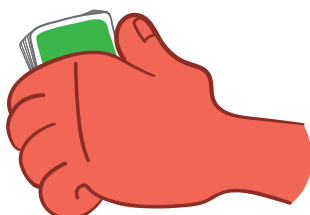
Stellt euch um den Tisch herum. Stehen funktioniert besser als Sitzen. Probiert aus, ob ihr euch alle problemlos abklatschen könnt. Wenn nicht, ist der Tisch zu groß. Sortiert jetzt die Karten nach Farben in 8 Stapel.



Sucht euch alle je einen Farbstapel aus und nehmt ihn. Alle sollten jetzt einen eigenen Stapel mit 12 Karten haben.



Mische deinen Stapel und nimm die Karten verdeckt in die Hand. Schau sie dir nicht an!



Die übrigen Stapel braucht ihr nicht.

SO WIRD GESPIELT

Auf Kommando drehen alle gleichzeitig den Stapel in ihrer Hand um. Du solltest jetzt genau eine Karte sehen können.



Dein Ziel ist es, diese sichtbare Karte so schnell wie möglich abzuwerfen. Dazu musst du jemanden mit der gleichen sichtbaren Karte finden. Zu zweit könnt ihr dann eine Aktion machen (dazu kommen wir gleich).

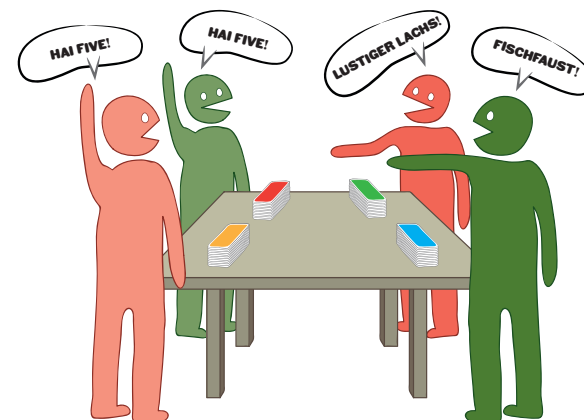
Wie du jemanden mit gleicher Karte findest? Ganz einfach, indem du den Spruch auf deiner Karte rufst und horchst, was die anderen rufen.



Wenn sich zwei gefunden haben, können sie zusammen die Aktion machen und beide ihre Karte abwerfen (auf den Tisch, auf den Boden – völlig egal. Hauptsache, sie ist aus dem Weg). Dann geht es weiter mit der nächsten sichtbaren Karte.



Spielzüge? Gibt es nicht! Alle spielen gleichzeitig und rufen wild durcheinander.



Wer zuerst alle 12 Karten abgeworfen hat, gewinnt!



AKTIONEN

**Du hast einen eigenen Stapel mit 12 Karten.
Dein Stapel enthält die folgenden Karten je 3 Mal:**

HAI FIVE



Hebt beide eine Hand und klatscht mit den Handflächen aneinander.

Wie mache ich auf mich aufmerksam?
Halte eine Hand hoch über den Kopf und rufe dabei laut: „HAI FIVE!“

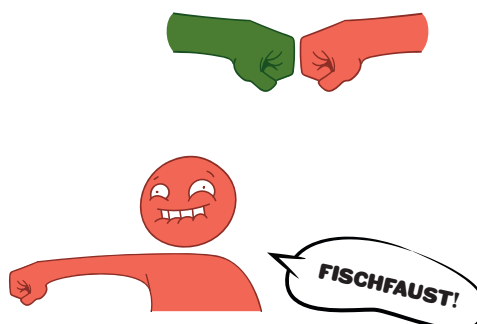


FISCHFAUST



Macht beide eine Faust und stößt mit den Knöcheln aneinander.

Wie mache ich auf mich aufmerksam?
Strecke deine Faust aus und rufe dabei laut: „FISCHFAUST!“

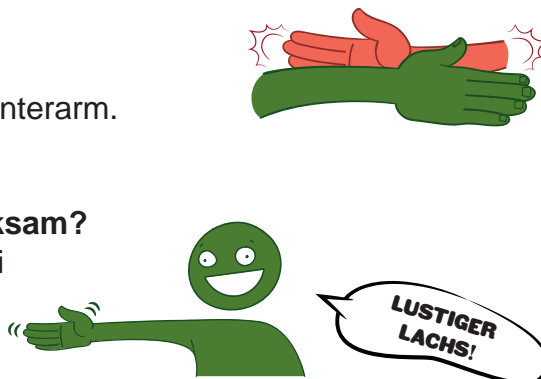


LUSTIGER LACHS



Streckt beide eine Hand aus und klopft einander zwei Mal auf den Unterarm.

Wie mache ich auf mich aufmerksam?
Wedle mit der Hand und rufe dabei laut: „LUSTIGER LACHS!“

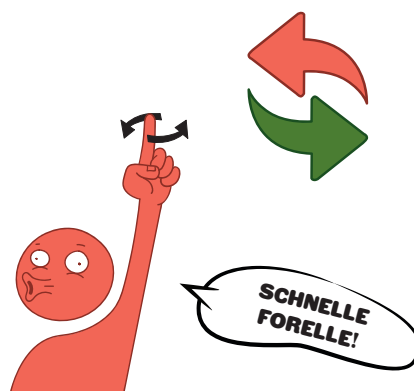


SCHNELLE FORELLE



Tauscht die Plätze am Tisch.
(Nehmt dabei eure Kartenstapel mit.)

Wie mache ich auf mich aufmerksam?
Hebe einen Finger und drehe ihn in der Luft. Rufe dabei laut: „SCHNELLE FORELLE!“



NIEMANDEN AN DER ANGEL?

Wenn du niemanden mit gleicher Karte findest, kannst du deine Karte auch unter deinen Stapel legen, damit eine neue Karte sichtbar wird. Dadurch wirst du die Karte zwar nicht los, aber du kannst erst mal mit einer anderen Karte weiterspielen.



SIEGBEDINGUNG

Es gewinnt, wer zuerst alle 12 Karten abgeworfen hat.

SPIEL ZU DRITT

Sortiert vor dem Spiel alle Fischfaust-Karten aus und legt sie in die Schachtel zurück.

Nehmt euch dann je 1 „Hai five“, 1 „Lustiger Lachs“ und 1 „Schnelle Forelle“ aus einem unbenutzten Stapel.

Alle sollten jetzt 4 „Hai five“, 4 „Lustiger Lachs“ und 4 „Schnelle Forelle“ haben. Eure Karten sind nicht mehr alle gleichfarbig, aber das macht nichts.

Die Spielregeln bleiben unverändert.



VARIANTE FÜR LEISE LACHSE

Für volle Kneipen, Bibliotheken und andere Lokalitäten, aus denen die Testgruppen rausgeflogen sind.



Normalerweise rufen alle laut durcheinander, um möglichst schnell jemanden mit gleicher Karte zu finden. Bei dieser Variante läuft das anders. Ihr müsst absolut still sein und dürft nur über Handzeichen kommunizieren.