Kurzanleitung
Frühjahr 2016

Meine ersten Spiele – Ene, mene, muh, in welchem Haus wohnst du?



301855

Ein lustiges Memo-Spiel mit 2 Spielideen für 1 - 3 Kinder ab 2 Jahren.

Autorin: Miriam Koser
Illustration: Mascha Greune

Spielidee: Ene, mene, muh, wo steckt die Kuh? Hat sie sich im Haus mit dem Dach versteckt? Oder im Haus ohne Dach? Wer weiß, wo sich Hahn, Katze, Kuh, Schaf und Schwein versteckt haben?

Spielinhalt: 18 Tier-Plättchen (je 3 x Hahn, Hund, Katze, Kuh, Schaf, Schwein), 3 Häuser, 2 Dächer, 1 Spielanleitung.

.

Vorbereitung:
– Von jeder Tierart ein Plättchen offen an der Seite auslegen. Die beiden anderen Plättchen einer Tierart werden aufeinander gelegt und kreisförmig auf dem Tisch verteilt.
– Zwei beliebige Stapel mit den Häusern bedecken und auf eines der Häuser das Dach legen.

Spielablauf:
– Wer am lautesten wie eine Kuh muhen kann, darf als Erster raten.
– Ein Erwachsener fragt das Kind: „Welches Tier hat sich unter dem Haus ohne Dach versteckt?“
– Beim Suchen sagt das Kind „Ene, mene, meck, (Name des Tiers), hier hat sich der/die/das (Name des Tiers) versteckt.“
– Dann hebt es das Haus.
- Hat das Kind falsch geraten, darf es kein Plättchen nehmen.
- Hat das Kind richtig geraten, darf es sich das oberste Plättchen unter dem Haus nehmen und das Haus dann auf einen anderen Plättchen-Stapel setzen. Das Dach kommt jetzt auf das gerade abgelegte Haus.

– Ein Haus und das Dach müssen in jeder Runde den Platz wechseln.
– Dann ist das nächste Kind an der Reihe und rät.

Spielende:
– Das Spiel endet, sobald der erste Plättchen-Stapel aufgebraucht ist.
– Die Kinder stapeln ihre Plättchen jeweils zu einem Turm.
– Der Gewinner mit dem höchsten Turm darf als Sieger einen lustigen Muh-Kuh-Wackeltanz durch das Zimmer machen. Bei Gleichstand tanzen die Gewinner gemeinsam.

Tipps und Besonderheiten:
– Zwei Spielideen mit Varianten zur Steigerung des Schwierigkeitsgrades.
– Material eignet sich zum freien Spiel.
– Fördert Feinmotorik, Konzentration, Sprache und Gedächtnis