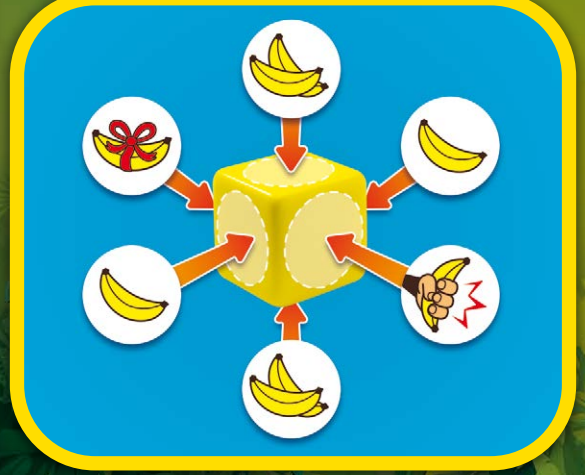
HINWEISE:

- ***Wenn ein Spieler eine Banane berührt, muss er sie nehmen.*** Er kann sich nicht umentscheiden.
- Wenn mehrere Spieler den Affen gleichzeitig fangen, ***gewinnt der, der seine Hand unter dem Affen hat.***

Wie man die Aufkleber setzt:



3099110-V05-0218

© 2018 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.
© 2018 Goliath Toys GmbH, Otto-Hahn-Straße 46, 63303 Dreieich, Deutschland. Aufzubewahrende Informationen. Alle für das Spiel nicht notwendigen Teile entfernen, bevor Sie das Produkt Ihrem Kind geben (Beispiel : Plastikbefestigungen). Hergestellt in China.

Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr.
Keine Fremdgeschosse abschießen.
Achtung. Nicht auf Augen oder Gesicht zielen.

Besuche unsere Website:
www.goliathtoys.de

BANANA JOE™

Spielregel

REGISTRIEREN & GEWINNEN
www.goliathtoys.de

4+ | 2-5 | 15 MIN

Goliath

#30 991



Ich liebe Bananen so sehr, dass ich sie den ganzen Tag lang essen könnte!

Also glaube nicht, dass du mir sie so einfach stehlen kannst!

INHALT:

1 springender Affe, 1 Bananenbaum, 12 Bananen, 1 Würfel,
1 Aufkleberbogen, 1 Spielanleitung

SPIELZIEL:

Es gewinnt der Spieler, der am Ende des Spiels
die meisten Bananen eingesammelt hat.
Das Spiel endet, wenn der Affe in die Luft springt.

VORBEREITUNG:

1.



Stecke die Bananen in die Löcher rund um den Bananenbaum.

2.



Stelle ihn in die Mitte des Tischs.

3.



Platziere den Affen auf die Spitze. Drücke ihn nach unten, bis er fest sitzt.

SO WIRD GESPIELT:

Der Spieler, der am höchsten springt, fängt an.
Dann wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Wenn ein Spieler am Zug ist, würfelt er und führt die entsprechende Aktion aus:



- Pflücke ***1 Banane*** und lege sie vor dich hin.



- Pflücke ***2 Bananen*** (einzeln nacheinander) und lege sie vor dich hin.



- ***Gebe*** einem ***Spieler*** deiner Wahl eine deiner Bananen ab.
Falls das nicht möglich ist, passiert nichts und der nächste Spieler ist am Zug.



- ***Stiehl*** einem ***Spieler*** deiner Wahl eine Banane.
Falls das nicht möglich ist, passiert nichts und der nächste Spieler ist am Zug.

Banana Joe kann jederzeit in die Luft springen!

Während des gesamten ***Spiels müssen die Spieler die Hände mit den Handflächen nach unten auf dem Tisch liegen haben***. Außer natürlich, wenn sie würfeln oder Bananen einsammeln müssen!

SPIELENDE:

Wenn Banana Joe in die Luft springt, müssen alle Spieler versuchen, ihn zu fangen,
bevor er den Boden berührt.



- Der Spieler, der den Affen fängt, bekommt einen Bonus! ***Er darf einem oder zwei Spielern seiner Wahl insgesamt 2 Bananen stehlen.***



- Wenn niemand den Affen fängt, ***gibt es keinen Bonus!***

Das Spiel ist beendet. ***Zählt eure Bananen, um zu sehen, wer gewonnen hat!***