



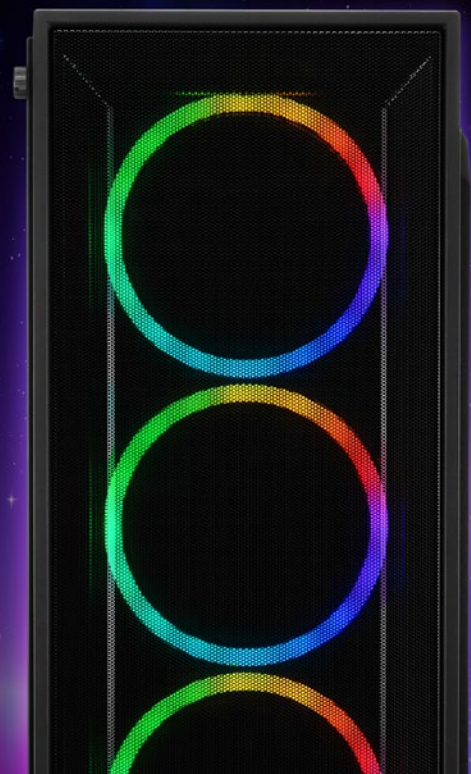
RGB TG4M

ATX PC CASE

Wrzecz TG4M RGB zaopatrzyliśmy TG4 w przepuszczający powietrze panel przedni z siatki i cztery potężne wentylatory RGB. Oznacza to, że obudowa jest zawsze dobrze chłodzona, nawet w trudnych warunkach. Co więcej, ta budka PC pozostawia niewiele do życzenia: pomimo niedużych rozmiarów, nadal spełnia wysokie wymagania graczy, zapewniając miejsce nawet na większe komponenty. Jednocześnie zajmuje zauważalnie mało miejsca na blacie.

Wypozazona, by być dobrze chłodzona

Przepuszczający powietrze front z siatki umożliwia stałą wentylację całego etui. Trzy wentylatory LED RGB 120 mm z przodu obudowy i jeden na tylnym panelu zapewniają odpowiednie chłodzenie.



W pełni widoczny sprzęt

Panel przedni wykonany z czarnej siatki i panel boczny z hartowanego szkła nadają TG4M RGB stylowy, gamingowy wygląd. Tymczasem sprzęt, który jest wyświetlany w szklanej gablocie, można podziwiać. Wentylatory LED zapewniają również nastrojowe oświetlenie zainstalowanych elementów.

Bezkompromisowo kompaktowa

Konstrukcja TG4M RGB nie ogranicza się tylko do zbędnych detali na zewnątrz. Została ona celowo zaprojektowana tak, aby była jak najbardziej kompaktowa, a jednocześnie zapewniała wystarczającą ilość miejsca na typowe komponenty sprzętowe. Do TG4M RGB zmieszczą się karty graficzne o długości do 37,5 cm, a także chłodnice procesora o wysokości do 16 cm, a zasilacze o długości do 26,5 cm.



Dużo miejsca na przechowywanie danych

TG4M RGB oferuje wiele opcji instalacji dysków do przechowywania danych. W sumie można zainstalować do dwóch dysków twardych 3,5" i do czterech dysków SSD. Wszystkie dyski do przechowywania danych można szybko i łatwo zainstalować za pomocą otworów na śruby w tacy płyty głównej, a także za pomocą klatki HDD/SSD na spodzie obudowy.

Czysta i schludna

Liczne przepusty kablowe w tacy płyty głównej zapewniają, że kable po prostu znikają z widoku. Aby TG4M RGB pozostał wolny od kurzu i brudu, za wentylatorami na przednim panelu znajduje się wyjmowany filtr przeciwkurzowy.

