



UP PLAY MAX

Bedienungsanleitung

Vielen Dank, dass Sie sich für den UP Play Max entschieden haben. Der UP Play Max ist ein verlustfreier Bluetooth-Sender mit „K2-Technologie“.

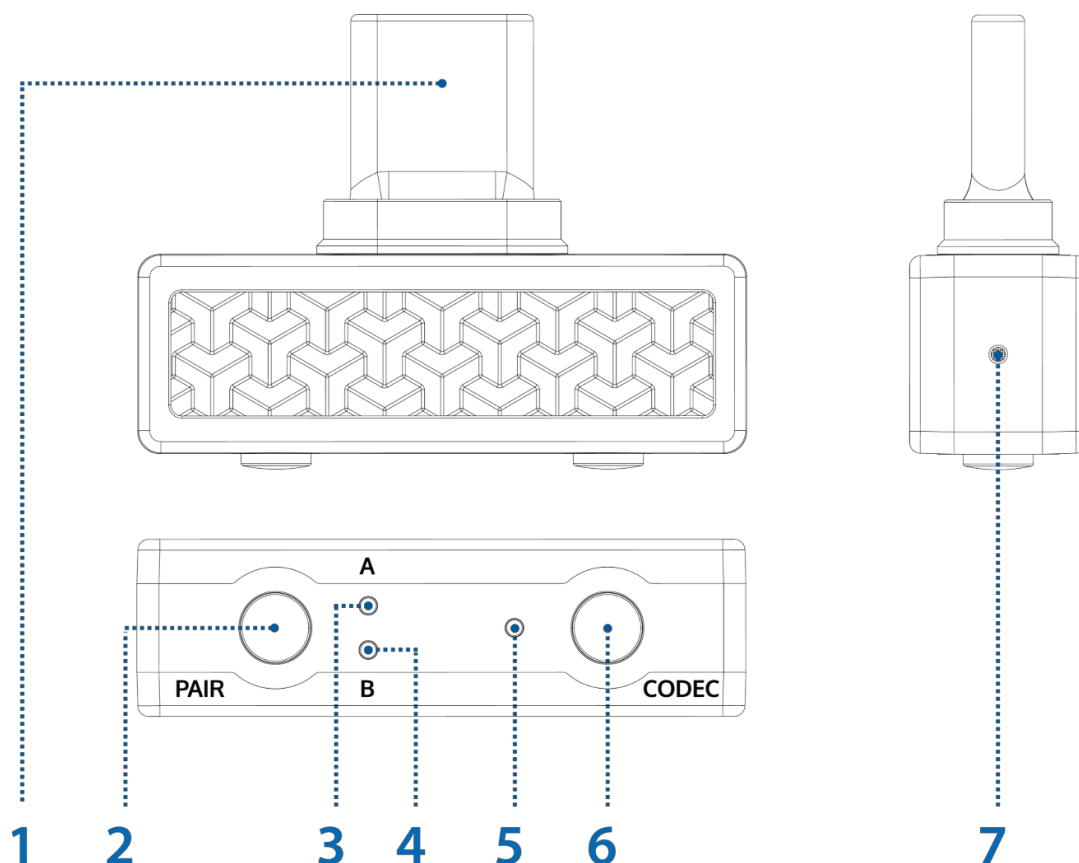
Mit dem **UP Play Max** haben Sie die Leistung von verlustfreiem Bluetooth-Audio immer und überall dabei. Dank seiner ultrakompakten und tragbaren Bauweise lässt er sich nahtlos und unauffällig mit Mobil- und Desktop-Geräten verbinden. Nutzen Sie das integrierte Mikrofon, um Anrufe anzunehmen oder im Spiel zu chatten, tauchen Sie ein in den natürlichen Klang, der durch die „K2-Technologie“ optimiert wird, und schließen Sie ein zweites Kopfhörerpaar an, um den Moment mit anderen zu teilen.

Mit einer umfassenden Auswahl an Codecs, darunter aptX Lossless für Audio in CD-Qualität und TV-Ton, ist der **UP Play Max** Ihre All-in-One-Lösung für kabelloses

Hörgenuss.

FUNKTIONEN:

- Rüsten Sie Ihr Gerät mit verlustfreiem Bluetooth-Audio in CD-Qualität auf
- Kompatibel mit iOS, Android, Windows, Mac, PS5, Switch 2 und mehr
- Die „K2-Technologie“ von JVCKENWOOD stellt Details und Tiefe wieder her
- Auracast für die Bluetooth-Übertragung an eine unbegrenzte Anzahl kompatibler Geräte
- Dank der Kopplung mit zwei Kopfhörern können zwei Personen gleichzeitig Musik hören
- Integriertes Mikrofon für den Game-Chat oder Anrufe unterwegs
- Einfacher Wechsel zwischen Codecs über die integrierte Taste
- Die adaptive Bitrate sorgt für ein ausgewogenes Verhältnis zwischen Audioqualität und Stabilität



Inhalt

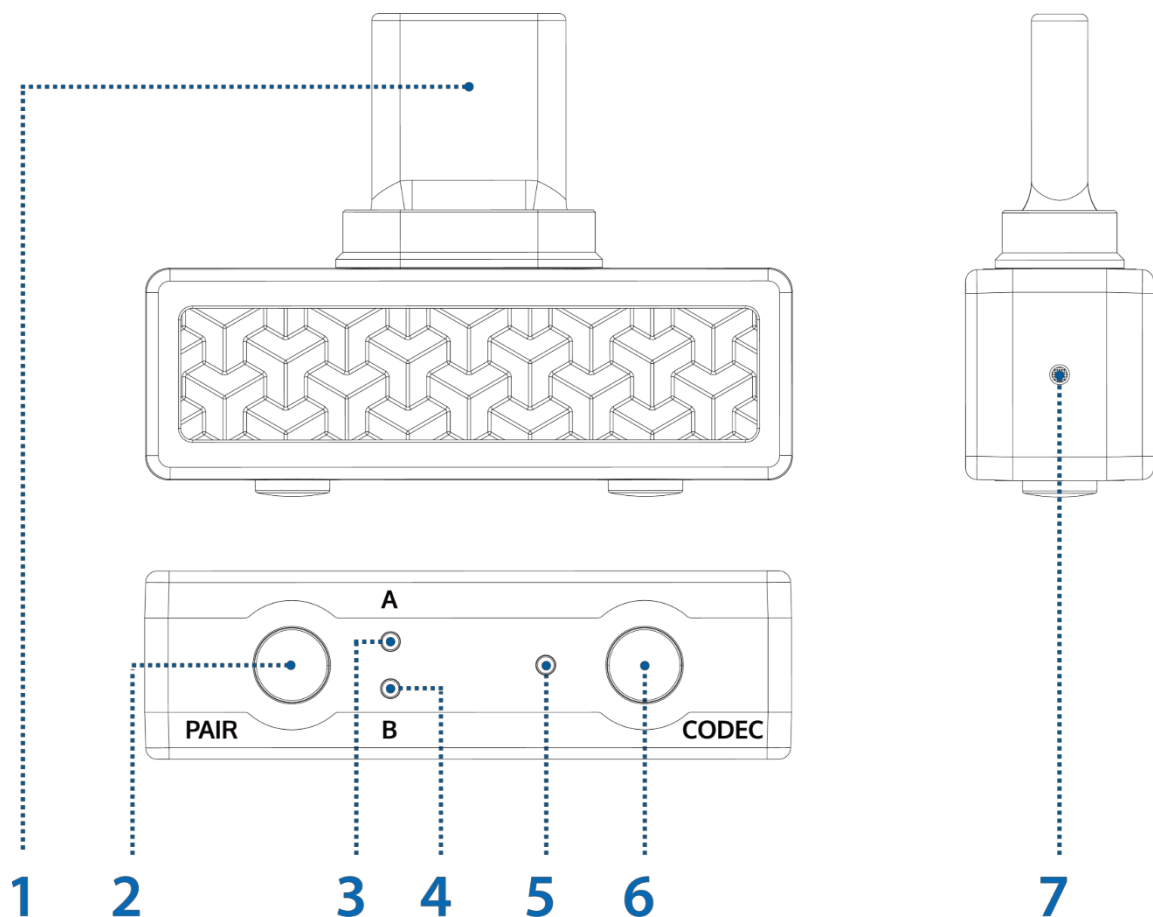
1. USB-C-Anschluss
2. Geräteauswahl „A“/„B“ / Kopplung von Bluetooth-Gerät „A“
3. LED für den Verbindungsstatus von Gerät „A“
4. LED für den Verbindungsstatus von Gerät „B“
5. LED für Bluetooth-Kopplungsstatus / Codec
6. Bluetooth-Codec-Wahlschalter / Kopplung von Bluetooth-Gerät „B“
7. Integriertes Mikrofon

Vollständige Steuerung Ihres UP Play Max mit der iFi Nexus App

Hinweise

Längere Hitzeeinwirkung TECHNISCHE

DATEN:



1. USB-C-Anschluss

Schließen Sie das Gerät an den USB-Anschluss Ihres Computers, Laptops, Tablets oder Smartphones an, um sowohl die Stromversorgung als auch die Audioübertragung sicherzustellen.

2. Geräteauswahl „A“/„B“ / Bluetooth-Gerät „A“ koppeln

I) Geräteauswahl „A“/„B“ (kurzer Druck ≤ 1 s)

Wählen Sie vor Beginn der Doppelkopplung aus, welches Gerät zuerst gekoppelt werden soll.

Tipp: Um zwei Bluetooth-Geräte (Gerät „A“ und Gerät „B“) zu koppeln, koppeln Sie zunächst Gerät „A“ (das erste Gerät) und fahren Sie anschließend mit der Kopplung von Gerät „B“ (dem zweiten Gerät) fort.

Sobald zwei Geräte gekoppelt sind, drücken Sie kurz (≤ 1 s), um zwischen den folgenden Verbindungsmodi zu wechseln:

A+B > A > B

Beim Wechseln des Modus blinkt die LED des ausgewählten Geräts dreimal.

Tipp: Bei Verbindung mit zwei Bluetooth-Geräten (Modus A+B) wird nur der SBC-Codec unterstützt. Das

Umschalten des Bluetooth-Codex ist in diesem Modus nicht möglich.

II) Kopplung mit Bluetooth-Gerät „A“ (langes Drücken ≥ 3 s)

Leitet die Bluetooth-Kopplung mit Gerät „A“ ein.

3. LED für den Verbindungsstatus von Gerät „A“

Diese LED zeigt an, ob das Bluetooth-Gerät „A“ mit dem UP Play Max verbunden ist.

LED	Status
EIN	Verbunden
AUS	Nicht verbunden

4. LED für den Verbindungsstatus von Gerät „B“

Diese LED zeigt an, ob das Bluetooth-Gerät „B“ mit dem UP Play Max verbunden ist.

LED	Status
EIN	Verbunden
AUS	Nicht verbunden

5. Bluetooth-Kopplungsstatus / Codec-LED

I) LED für den Bluetooth-Kopplungsstatus

Während des Wartens auf eine Bluetooth-Verbindung zeigt die LED-Farbe den aktuellen Bluetooth-Kopplungsstatus an:

LED	Status
Rot/Blau (blinkend)	Kopplungsmodus
Blau (blinkend)	Wartet auf automatische Verbindung

II) LED für Bluetooth-Codec-Format

Solange ein Bluetooth-Gerät verbunden ist, zeigt die LED-Farbe das aktuelle Bluetooth-Codec-Format an:

LED	Format
Aus	SBC
Gelb	AAC
Blau	aptX
Magenta	aptX HD
Grün	aptX Adaptive
Cyan	LDAC
Weiß	aptX Lossless

6. Bluetooth-Codec-Auswahl / Kopplung mit Bluetooth-Gerät „B“

I) Bluetooth-Codec-Auswahl (kurzer Druck ≤ 1 s)

Durch kurzes Drücken können Sie zwischen den verfügbaren Bluetooth-Codecs wechseln:

LDAC > aptX Lossless > aptX Adaptive > aptX HD > aptX > AAC > SBC

II) Kopplung mit Bluetooth-Gerät „B“ (langes Drücken ≥ 3 s)

Leitet die Bluetooth-Kopplung mit Gerät „B“ ein.

7. Integriertes Mikrofon

Integriertes Mikrofon für Freisprechanrufe.

Tip: Für die neuesten Firmware-Updates nutzen Sie bitte die iFi Nexis App.



“iFi Nexis”



Available on the
App Store



GET IT ON
Google Play

Download the Nexis app for added features and future updates

Vollständige Steuerung Ihres UP Play Max mit der iFi Nexis-App

Öffnen Sie die iFi Nexis-App und suchen Sie nach „**UP Play Max**“, um eine Verbindung herzustellen.

Über die Nexis-App haben Sie Zugriff auf alle Funktionen und Einstellungen des UP Play Max, darunter:

- Informationen zur Firmware-Version
- Bluetooth-Codec-Optionen
- OTA-Firmware-Updates (Over-the-Air)
- *und vieles mehr!*

**Die OTA-Technologie (Over-the-Air) ermöglicht Firmware-Updates direkt über das Netzwerk.*

Hinweise

1. Vermeiden Sie extreme Hitze, Kälte und Feuchtigkeit.
2. Lassen Sie den **UP Play Max** nicht fallen und setzen Sie ihn keiner Quetschgefahr aus.

Längere Hitzeeinwirkung

Bei normalem Gebrauch kann sich Ihr **UP Play Max** warm anfühlen – das ist völlig normal und kein Grund zur Sorge.

TECHNISCHE DATEN:

Bluetooth-Version	Bluetooth 5.4
Bluetooth-Chipsatz	Qualcomm QCC 5181
Reichweite	≥10 m
Eingänge	USB-C

Bluetooth-Codecs	aptX Lossless**, LDAC™ ***, aptX Adaptive, aptX HD, aptX, AAC, SBC
Maximal unterstützte Abtastrate	96 kHz/24 Bit
Frequenzgang:	20 Hz–43 kHz (LDAC)
Stromversorgung:	5 V/≥0,5 A
Stromverbrauch:	<20 mA
Abmessungen:	27,6 x 20,8 x 8 mm (1,1 x 0,8 x 0,3")
Nettogewicht:	3,0 g (0,1 oz)
Beschränkte Garantie:	12 Monate*

**In der Regel 12 Monate oder gemäß den lokalen gesetzlichen Bestimmungen für Wiederverkäufer.*

***Technische Daten können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.*

***Qualcomm aptX und Snapdragon Sound sind Produkte von Qualcomm Technologies, Inc. und/oder deren Tochtergesellschaften. Qualcomm, Snapdragon,*

Snapdragon Sound und aptX sind Marken oder eingetragene Marken von Qualcomm Incorporated.

aptX ist eine Marke von Qualcomm Technologies International, Ltd.

****LDAC und das LDAC-Logo sind Marken der Sony Corporation.*

„K2 TECHNOLOGY“ ist eine Marke oder eingetragene Marke der JVCKENWOOD Corporation.