



GuliKit TT MAX Controller

Benutzerhandbuch



ACHTUNG!

Dieses Produkt enthält kleine Teile (wie Tasten, Joystick-Kappen und Schrauben), die eine Erstickungsgefahr darstellen können, wenn sie von Kindern verschluckt werden.

Joystick-Kalibrierung

Während der Controller eingeschaltet ist, gleichzeitig die Tasten "L", "R", "Steuerkreuz Links" und "A" 6 Sekunden lang gedrückt halten, um den Kalibrierungsmodus zu aktivieren. Während der Kalibrierung beide Joysticks (links und rechts) 2-3 Mal vollständig kreisen lassen. Sobald die Kalibrierung abgeschlossen ist, vibriert der Controller einmal, um den Erfolg anzuzeigen, und verlässt den Kalibrierungsmodus automatisch.

PC-Gyroskop-Kalibrierung

Während der Controller eingeschaltet und auf einer flachen Oberfläche liegt, gleichzeitig die Tasten "+", "--", "Steuerkreuz Links" und "A" gedrückt halten, um die automatische Gyroskop-Kalibrierung zu starten. Sobald die Kalibrierung abgeschlossen ist, vibriert der Controller einmal, um den Erfolg anzuzeigen. *Hinweis: Eine Kalibrierung ist nicht notwendig, wenn das Gyroskop normal funktioniert.

Pairing-Methoden mit PC

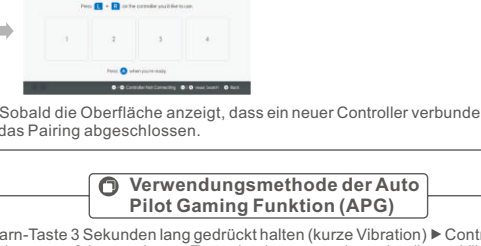
- Bluetooth-Pairing - 730Hz Abtastrate:
(Erfordert, dass der Computer über Bluetooth-Funktionalität verfügt)
1. Schalten Sie den Controller in den PC-Modus. Drücken Sie dann die Pairing-Taste 2 Sekunden lang, bis die Anzeigeleuchte schnell zu blinken beginnt, was indicates that der Pairing-Modus gestartet wurde.
 2. Öffnen Sie auf Ihrem Computer die Bluetooth-Einstellungen, suchen Sie nach neuen Geräten und wählen Sie „GuliKit XW Controller“ zum Koppeln aus.
 3. Sobald die Oberfläche „Verbunden“ anzeigt, ist das Pairing abgeschlossen.
- Kabelverbindung - 1000Hz Abtastrate:
Stellen Sie den Controller auf den PC-Modus. Verbinden Sie ein Ende des USB-C-zu-USB-A-Datenkabels mit dem Controller und stecken Sie das andere Ende in einen USB-A-Port an Ihrem Computer. Wenn Sie einen Desktop-Computer verwenden, wird empfohlen, einen der USB-Ports auf der Rückseite des Computergehäuses für eine stabilere Verbindung zu verwenden.

Drahtloses Pairing mit Android, iOS, macOS Geräten

1. Schalten Sie den Controller in den entsprechenden Modus.
2. Drücken Sie die Pairing-Taste 2 Sekunden lang, bis die Anzeigeleuchte schnell zu blinken beginnt, was indicates that der Pairing-Modus aktiviert wurde.
3. Gehen Sie auf Ihrem Telefon zu den Bluetooth-Einstellungen, suchen Sie nach neuen Geräten und wählen Sie „GuliKit XW Controller“.
4. Die Oberfläche zeigt „Verbunden“ mit dem neuen Controller an, was indicates that das Pairing abgeschlossen ist.

Switch / Switch2 Pairing-Methoden

1. Stellen Sie den Controller auf den NS-Modus, schalten Sie ihn ein, dann drücken Sie die Pairing-Taste 2 Sekunden lang. Die Anzeigeleuchte blinkt schnell, was indicates that das Pairing gestartet wurde.
2. **Wenn sich die Switch / Switch 2 im Schwarzbildschirm-(Schlaf-)Zustand befindet, drücken Sie die HOME-Taste am Joy-Con, um sie aufzuwecken.** Sie gelangt dann in die Controller-Pairing-Oberfläche, wie unten gezeigt.



3. Sobald die Oberfläche anzeigt, dass ein neuer Controller verbunden ist, ist das Pairing abgeschlossen.

Verwendungsmethode der Auto Pilot Gaming Funktion (APG)

Learn-Taste 3 Sekunden lang gedrückt halten (kurze Vibration) ▶ Controller-Aktionen ausführen ▶ Learn-Taste drücken, um zu beenden (lange Vibration).

Einzelwiedergabe: Kurz die APG-Taste drücken.

Wiederholungswiedergabe: Doppelklick auf die APG-Taste.

• Während der Wiedergabe können Sie den Joystick zur Bewegung verwenden, was Ihnen ermöglicht, Aktionen während der Bewegung auszuführen.

• Um die Wiedergabe zwischendurch abbrechen, drücken Sie eine beliebige andere Taste, um die Wiedergabe abbrechen.

• Die maximale Aufnahmezeit beträgt 10 Minuten.

Rückseitentasten-Konfigurationszuordnung

⚙️ + G1·G2·G3·G4

Rückseitentasten-Zuordnung: Einstellungen-Taste (kurze Vibration) + Rückseitentaste ▶ Taste drücken, die Sie zuordnen möchten.

Abbrechen: Einstellungen-Taste + Rückseitentaste (lange Vibration), bricht die aktuelle Rückseitentasten-Zuordnungsfunktion ab.

*Die Rückseitentasten können nur normalen Tastenfunktionen zugeordnet werden und unterstützen keine Dauerfeuer-Funktion.

Rückseitentasten(Auto Pilot Gaming) APG-Funktion

⚙️ + G1·G2·G3·G4

APG-Taste + Rückseitentaste ▶ Controller-Aktionen ausführen ▶ APG-Taste drücken, um zu beenden.

Einzelwiedergabe: Kurz die Rückseitentaste drücken.

*Alle 4 Rückseitentasten haben eine 30-Sekunden-APG-Funktion.

Trigger-Modus-Einstellungsmethode

Hall-Effekt-Analog-Trigger Digitaler Mikroschalter-Trigger

Durch Umschalten des Schalters auf der Rückseite können Sie für die ZL- und ZR-Trigger leicht zwischen dem digitalen Tastschalter-Trigger-Modus und dem Hall-Effekt-Analog-Trigger-Modus wechseln.

* Stellen Sie sicher, dass die Trigger losgelassen sind, bevor Sie den Trigger-Modus wechseln.

• Alle unten erwähnten speziellen Funktionseinstellungen erfordern das Gedrückthalten der Einstellungen-Taste ⚙️ während des Drückens der entsprechenden Tasten zur Konfiguration.

• Alle speziellen Einstellungen werden automatisch gespeichert.

• Wenn keine speziellen Einstellungen konfiguriert sind, ist das Logo-Licht ⚡ weiß. Wenn spezielle Einstellungen konfiguriert sind, ist das Logo-Licht ⚡ blau.

• Wenn der Akku schwach ist, blinkt das Logo-Licht ⚡ und die Vibrationsfunktion schaltet sich automatisch aus. Wenn der Akkustand wiederhergestellt ist, schaltet sich die Vibration automatisch wieder ein.



⚙️ + ⏮ Alle Einstellungen löschen (Zurücksetzen)

Eine lange Vibration: Indicates that der Zurücksetzungsvorgang abgeschlossen ist und der Controller auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt wurde.

⚙️ + ⏸ Joystick-Totzonen-Modus

Eine Vibration: Joystick mit Totzonen-Modus.

Zwei Vibrationen: Anti-Snapback-modus (Toter Bereich EIN).

Lange Vibration: Joystick ohne Totzonen-Modus. (Standardeinstellung)

⚙️ + [A, B, X, Y, R, ZR] Dauerfeuer (Turbo)

Eine Vibration: Normales Dauerfeuer. Es ist aktiv, wenn die Taste gedrückt gehalten wird, und stoppt, wenn sie losgelassen wird.

Zwei Vibrationen: Automatisches Dauerfeuer. Einmaliges Drücken der Taste initiiert Dauerfeuer. Nochmaliges Drücken der Taste stoppt es.

Lange Vibration: Dauerfeuer abbrechen.

⚙️ + [A, B, X, Y] A-B X-Y Tausch

B-Eine Vibration: Tauscht die Eingabewerte der A-B- und X-Y-Tasten.

Lange Vibration: Stellt die standardmäßigen Tastenbelegungen wieder her.

⚙️ + [R3, L3] Vibrationsintensitätsanpassung

Eine Vibration: Schwache Vibration.

Zwei Vibrationen: Standardvibration. (Standardeinstellung)

Drei Vibrationen: Starke Vibration.

Lange Vibration: Vibration ausschalten.

⚙️ + [R3, L3] Vibrationsmodusanpassung

Eine Vibration: Rotationsmotor-Modus.

Zwei Vibrationen: GuliKit Maglev Haptic-Modus. (PC-Standardeinstellung)

Drei Vibrationen: HD-Vibrationsmodus. (Switch-Standardeinstellung)

⚙️ + [R3, L3] Joystick-Empfindlichkeitsanpassung

Eine Vibration: Empfindlichkeit 50%

Zwei Vibrationen: Empfindlichkeit 100%. (Standardeinstellung)

Drei Vibrationen: Empfindlichkeit 150%.

*R3 und L3 beziehen sich auf die Tasten beim Herunterdrücken der Joysticks. Jeder Joystick kann individuell konfiguriert werden.

⚙️ + [D, L] 4-Richtungen am Steuerkreuz einstellen

Eine Vibration: Das Steuerkreuz schaltet auf den 4-Richtungen-Modus um.

Lange Vibration: Stellt den standardmäßigen 8-Richtungen-Modus wieder her. (Standardeinstellung)

⚙️ + [L, ZL] Bewegungs-Zielhilfe für die Verwendung in PC-FPS-Spielen einstellen

Eine Vibration: Zielhilfe mit niedriger Empfindlichkeit.

Zwei Vibrationen: Zielhilfe mit mittlerer Empfindlichkeit.

Drei Vibrationen: Zielhilfe mit hoher Empfindlichkeit.

Lange Vibration: Deaktiviert die Bewegungs-Zielhilfe. (Standardmodus)

⚙️ +L: Legt fest, dass die Bewegungsunterstützung aktiviert wird, wenn die L-Taste im Spiel gedrückt gehalten wird.

⚙️ +ZL: Legt fest, dass die Bewegungsunterstützung aktiviert wird, wenn der ZL-Trigger im Spiel gedrückt gehalten wird.

⚙️ + [R3, L3] Sternring-Beleuchtungseffekte

Standardmäßig ständig an, Joystick-aktiviertes fließendes Licht, Buntes fließendes Licht, Trigger-aktiviertes fließendes Licht, Aus, und wiederholt in dieser Schleife.

⚙️ + [R3, L3] APG-Aufnahmedatei teilen

Diese Einstellung lässt Sie zuerst in den APG-Lese-/Schreibmodus eintreten, als nächstes stecken Sie das USB-Datenkabel in Ihren Computer und Sie sollten ein Laufwerk namens „GuliKit dat“ auf Ihrem Computer sehen. Öffnen Sie das Laufwerk und Sie sehen eine Datei namens „Auto.apg“, welche die APG-Aufnahmedatei ist, die Sie frei kopieren können, um sie zu sichern oder zu teilen. Wenn Sie die vorhandene APG-Datei überschreiben möchten, können Sie sie durch Kopieren der gewünschten APG-Datei in das Laufwerk ersetzen.

*Sobald der Schreibvorgang abgeschlossen ist, schaltet sich der Controller automatisch aus. Alternativ können Sie die Modus-Taste gedrückt halten, um den Controller auszuschalten.

*Bitte vermeiden Sie das Ändern des Dateinamens, um die ordnungsgemäße Funktionalität sicherzustellen.

Weitere FAQs finden Sie auf der Website - Technischer Support - Controller FAQs.

